



WORLD OF TANKS™

MANUEL DU JEU



WARGAMING.NET

LET'S BATTLE

© 2008-2013. TOUS DROITS RÉSERVÉS.

Mise en garde contre les crises d'épilepsie photosensible

Mise en garde importante relative à la santé à propos des jeux vidéo

Un très faible pourcentage de personnes sont susceptibles de faire une crise d'épilepsie lorsqu'elles sont confrontées à certaines images visuelles, telles que des lumières clignotantes ou certaines formes qui peuvent apparaître dans les jeux vidéo. Même si vous n'avez jamais souffert de crise d'épilepsie, vous pouvez souffrir d'une pathologie non diagnostiquée qui peut entraîner des « crises d'épilepsie photosensible » lorsque vous jouez ou que vous regardez des jeux vidéo.

Ces crises peuvent se manifester par plusieurs symptômes, comme des vertiges, une vision altérée, des contractions nerveuses de l'œil ou du visage, des secousses ou des tremblements des bras ou des jambes, une perte d'orientation, une confusion ou une perte de conscience momentanée. Ces crises peuvent également causer une perte de conscience ou des convulsions pouvant causer des blessures par chute ou par heurt des objets environnants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un docteur si vous ressentez l'un de ces symptômes. Il est conseillé aux parents d'être attentifs à de tels symptômes ou d'interroger leurs enfants à ce propos. Les enfants et les adolescents sont plus susceptibles de souffrir de ces crises que les adultes.

Le risque de crise épileptique photosensible peut être réduit en prenant les précautions suivantes :

- Ne jamais s'asseoir trop près de l'écran.
- Jouer de préférence sur un petit écran.
- Éviter de jouer en cas de fatigue ou de sommeil insuffisant.
- S'assurer que la pièce dans laquelle le jeu est utilisé soit suffisamment éclairée.
- Se reposer toutes les heures pendant 10 à 15 minutes au minimum durant l'utilisation du jeu vidéo.

Contenu

■ À propos de World of Tanks	5	Menu radial des commandes	31
■ Pour commencer	6	Mini-carte	31
Configuration requise	6	Plaintes	31
Installation	7	Abandonner	31
Mises à jour	7	Modes de tir	32
Pour configurer le jeu	8	Mode arcade	32
Jeu	8	Mode sniper	32
Graphismes	9	Mode artillerie	32
Volume	10	Indicateurs de réticule	33
Contrôles	11	Capture de la base	35
Réticule	12	Points de capture de base	35
Marqueur	13	Conseils tactiques	36
Liste des contrôles	14	Véhicules lourds	36
Mode bataille	14	Véhicules moyens	36
Contrôles de la caméra	15	Véhicules légers	36
Mini-carte	15	Chasseurs de chars	36
Mode Discussion	15	Canons automoteurs (Artillerie)	36
Raccourcis Discussion	15	Terrain	37
Mode relecture	16	Défoncer les arbres	37
■ Informations essentielles	17	Post-mortem	38
Garage	17	Résultats de bataille	39
Sélectionner votre char pour la bataille	18	États de service	40
Types et catégories de véhicule	19	Enregistrement des batailles et relecture	41
Types de véhicule	19	Expérience	42
Catégories des véhicules	19	Expérience libre	43
Caractéristiques du véhicule	20	Monnaie du jeu	44
Recrutement des membres d'équipage	21	Crédits	44
Éléments	22	Or	44
Installation des éléments	22	Conversion des monnaies	44
Munitions	24	■ Avancé	45
Types d'obus	24	Compte premium	45
Réapprovisionnement en munitions	25	Rechercher des véhicules et des éléments	46
Réparations	26	Rechercher de nouveaux éléments pour le véhicule	
En action : Bataille aléatoire	27	actuel	46
Bataille standard	28	Arbre de recherche	47
Assaut	28	Équipements et consommables	49
Bataille impromptue	28	Équipement	49
Écran de la bataille	29	Installation de l'équipement	49
Contrôles en bataille	30	Démontage de l'équipement	50
Déplacement	30	Consommables	51
Tirer	30	Chargement des consommables	51
Visée automatique	30	Déchargement des consommables	51
Caméra	30	Apparence extérieure	52
Obus/consommables	31	Camouflage	52
Contrôles de discussion en cours de la bataille	31	Emblèmes et inscriptions	53
		Gérer l'équipe	54
		Caserne	55
		Transférer un tankiste à la Caserne	55

<i>Recruter un tankiste dans la Caserne</i>	56	<i>Dissoudre une compagnie de chars</i>	70
<i>Congédier un tankiste</i>	56	Magasin	71
<i>Modifier le dossier personnel</i>	57	Acheter des véhicules	71
<i>Agrandir la Caserne</i>	57	Acheter des éléments	73
Compétence, Qualification principale, et Entraînement	58	Acheter des obus	74
<i>Entraînement de l'équipage</i>	58	Acheter des équipements et des consommables	75
<i>Accélérer l'entraînement de l'équipage</i>	59	Dépôt	76
<i>Ré-entraînement</i>	59	Vendre des véhicules	76
Compétences et aptitudes	60	Vendre des éléments	78
<i>Sélectionner les compétences et aptitudes</i>	60	Vendre des obus	79
<i>Abandonner les compétences et aptitudes</i>	60	Vendre des équipements et des consommables	80
Voir les Services rendus	61	Canaux et discussions	81
<i>Grades</i>	61	Conversations générales	81
<i>Accomplissements</i>	61	Discussion en cours de bataille	81
Modes de bataille	62	Discussion en cours d'entraînement	81
Batailles d'entraînement	62	Discussion de peloton	81
<i>Rejoindre des salles d'entraînement</i>	62	Discussion des compagnies de chars	81
<i>Créer une salle d'entraînement</i>	63	Chat vocal	81
<i>Modifier une salle d'entraînement</i>	65	Canal système	82
<i>Supprimer une salle d'entraînement</i>	65	Canaux utilisateurs	82
Peloton	66	<i>Rechercher et rejoindre des canaux utilisateurs</i>	82
<i>Rejoindre un peloton</i>	66	<i>Créer un canal utilisateur</i>	82
<i>Quitter un peloton</i>	66	<i>Supprimer un canal utilisateur</i>	82
<i>Créer un peloton</i>	67	Liste de contacts	83
<i>Dissoudre un peloton</i>	67	<i>Rechercher et ajouter des joueurs à la liste</i> <i>des contacts</i>	83
Compagnie de chars	68	<i>Retirer des joueurs de la liste des contacts</i>	83
<i>Rejoindre une compagnie de chars</i>	68	<i>Visualiser les détails d'un joueur</i>	84
<i>Créer une compagnie de chars</i>	69	<i>Créer des canaux privés avec des joueurs</i>	84
<i>Commander une compagnie de chars</i>	70		

À propos de World of Tanks

World of Tanks est un jeu en ligne par équipe autorisant un nombre très important de joueurs, dédié à la guerre menée à l'aide d'engins blindés au milieu du XXe siècle. Ce jeu vous donne la chance unique d'entrer dans la peau d'un vrai commandant de char participant à une offensive acharnée !

Le jeu comporte différents types de batailles, qui vous permettent soit d'affronter des ennemis de votre niveau choisis au hasard, soit de former des équipes et de faire preuve de votre bravoure au combat contre d'autres équipes ou de vous entraîner ensemble avec vos amis pour parfaire différentes compétences au combat. Toutes les batailles se déroulent sur divers champs de bataille détaillés, qui offrent non seulement un spectacle impressionnant, mais qui présentent en plus le défi tactique de devoir s'adapter à des conditions de combat variées.

Vous débutez votre carrière dans World of Tanks avec un choix de six véhicules de base de chaque nation - Allemagne, USA, URSS, France, Royaume-Uni et Chine - à votre disposition. Sélectionnez un char, choisissez le type de bataille désiré et c'est parti ! Votre principal objectif est d'accumuler autant d'expérience et de crédit que possible au cours de la bataille.

Utilisez les crédits pour réparer vos véhicules, pour vous réapprovisionner en munitions et pour améliorer la performance de vos véhicules sur le champ de bataille en installant divers équipements et consommables supplémentaires ou en entraînant l'équipage de vos chars.

Utilisez l'expérience pour avancer dans le jeu en recherchant et en améliorant vos chars et vos éléments et en déverrouillant des véhicules plus sophistiqués. Grâce au système avancé de développement et d'amélioration des véhicules, vous avez la possibilité d'employer absolument tous les véhicules et toutes les armes présents dans le jeu ! L'énorme flotte de chars à votre disposition comprend des chars américains, allemands, soviétiques, français, anglais et chinois, légers, moyens et lourds, ainsi que des canons automoteurs et des chasseurs de chars.

Rien ne peut s'opposer à votre ascension pour devenir un vrai tankiste !

Bonne chance et amusez-vous bien !

Pour commencer

Configuration requise

La taille du client est d'environ **4 Go**. Assurez-vous de correspondre aux spécificités suivantes et d'avoir installé les derniers pilotes pour votre carte vidéo et votre carte son :

Configuration minimale requise :

- **Système d'exploitation** : Windows XP/Vista/7
- **Processeur** : Intel (**2,2 GHz**) ou processeur AMD équivalent
- **RAM** : **1,5 Go** pour XP, **2 Go** pour Windows Vista/7
- **Espace disque disponible** : **9 Go** ou plus
- **Carte graphique** : GeForce 6800GT avec **256 Mo** de RAM / ATI X800 avec **256 Mo** RAM, DirectX 9.0c
- **Carte Audio** : compatible DirectX 9.0c
- **Vitesse de connexion** : **256 Kbps** ou plus

Configuration minimale requise :

- **Système d'exploitation** : Windows XP/Vista/7
- **Processeur** : Intel Core 2 Duo (**2,2 GHz**) ou processeur AMD équivalent Athlon™ 64 x2 5600+ **2,8 GHz**
- **RAM** : **4 Go** ou plus
- **Espace disque disponible** : **9 Go** ou plus
- **Carte graphique** : GeForce 260 / ATI HD4870 avec **1 Go** RAM, DirectX 9.0c
- **Carte Audio** : compatible DirectX 9.0c
- **Vitesse de connexion** : **1024 Kbps** ou plus

Installation

Il n'y a pas grand chose à faire pour pouvoir jouer tout de suite !

1. Il vous suffit de vous enregistrer à World of Tanks sur <https://worldoftanks.eu/registration/fr/>.
2. Téléchargez et lancez le jeu.
3. Saisissez **l'adresse email** et le **mot de passe** que vous avez utilisés pour vous enregistrer à World of Tanks.
4. Cliquez sur **Connexion !**



! Pour retrouver votre mot de passe, utilisez la fonction [Récupérer le mot de passe](#). Si vous rencontrez un problème, contactez le [Service Client](#).

Mises à jour

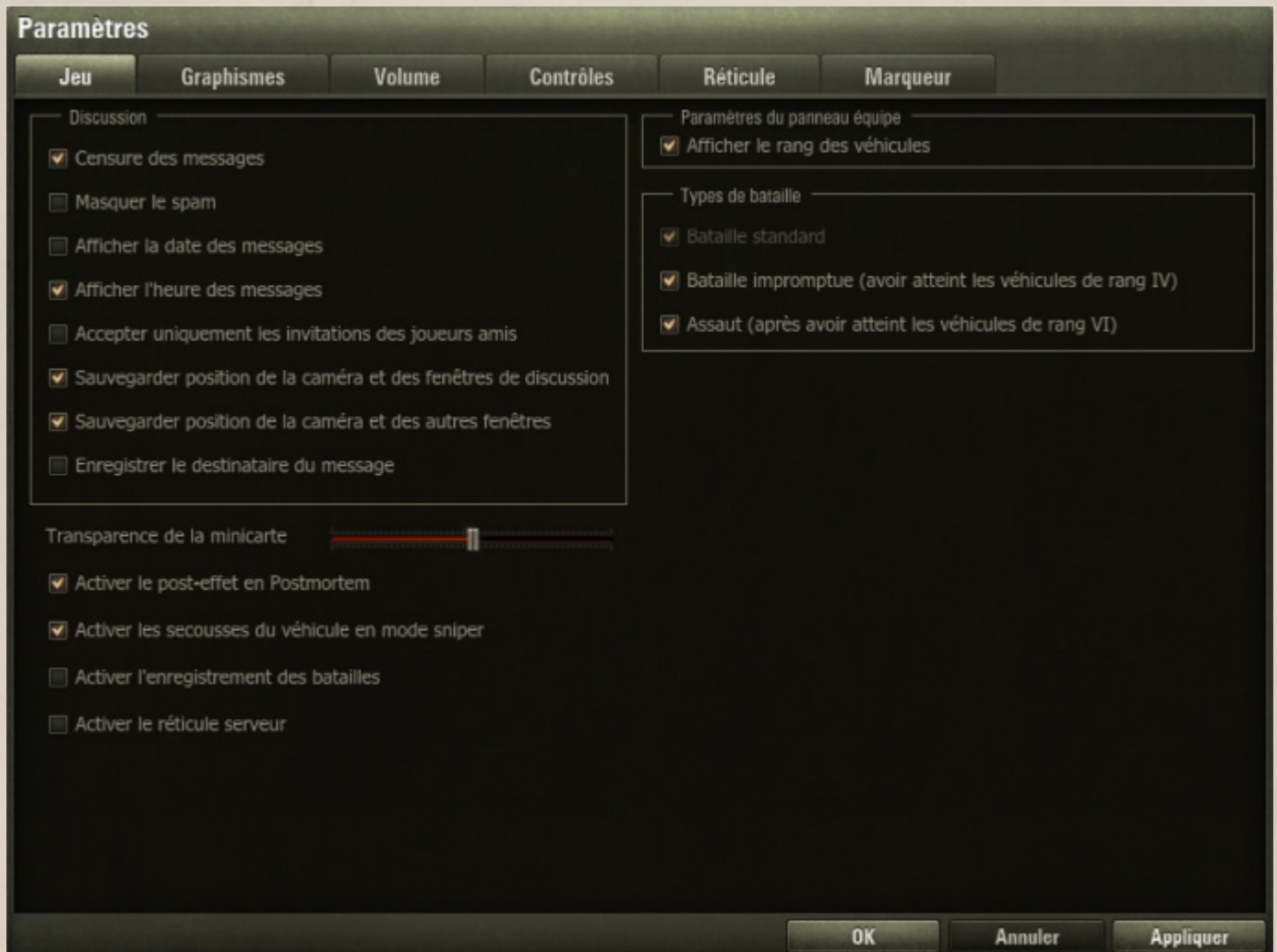
Lorsque vous démarrez World of Tanks, vous voyez apparaître le lanceur de jeu. Le lanceur vous fait entrer dans le jeu. À chaque fois que vous lancez le jeu, le lanceur cherchera les mises à jour disponibles et les installera automatiquement. Plus besoin de partir à la recherche des dernières mises à jour sur Internet ! Une fois que les mises à jour sont installées avec succès, appuyez sur **Jouer** pour commencer à jouer.

Pour configurer le jeu

Utilisez le menu Paramètres pour modifier le volume, les graphismes, le son, les contrôles, les discussions, le réticule et les paramètres des marqueurs. Pour accéder aux paramètres du jeu, cliquez sur **Menu > Paramètres**.

Jeu

Allez dans l'onglet Jeu pour personnaliser les options de discussion ainsi que d'autres paramètres incluant le panneau des équipes, GameTrix JetSeat (si connecté), la transparence de la minicarte, l'effet post-mortem, l'enregistrement des batailles et le réticule serveur, ou encore l'enregistrement du destinataire du message dans le chat de combat.



Pour modifier les paramètres du jeu :

1. Cliquez sur Menu > Paramètres > Jeu.
2. Faites les ajustements nécessaires.
3. Cliquez sur **Appliquer > OK**.

! L'option « Activer l'enregistrement des batailles » vous permet de revoir les batailles dans lesquelles vous avez participé. Vous n'avez pas besoin d'être connecté en jeu pour revoir les batailles. Lire aussi [Enregistrement des batailles et relecture](#).

! Choisissez l'option « Activer le réticule serveur » pour plus de précision. Le réticule serveur indique la position actuelle de votre canon à n'importe quel moment. Lire aussi [Indicateurs de réticule](#).

Graphismes

Utilisez les paramètres Graphismes pour régler la qualité des graphismes et la résolution de l'écran, activer le mode plein écran, la synchronisation verticale et d'autres paramètres.



Pour modifier les paramètres graphiques :

1. Cliquez sur Menu > Paramètres > Graphismes.
2. Effectuez les autres ajustements nécessaires.
3. Pour de meilleures performances, choisissez le paramètre de qualité graphique bas ou moyen.
4. Cliquez sur **Appliquer** > **OK**.

! Utilisez l'option Détection automatique pour ajuster automatiquement le réglage de la qualité des graphismes selon les paramètres de votre système.

Pour choisir la luminosité optimale :

1. Cliquez sur Menu > Paramètres > Graphismes.
2. Choisissez le mode plein-écran ou l'option Gamma sera désactivée.
3. Déplacez le curseur pour ajuster les paramètres de luminosité.
4. Cliquez sur **Appliquer** > **OK**.

! Choisissez le mode daltonien pour exclure les couleurs rouge et l'orange de la palette de l'écran de bataille.

Volume

Allez dans l'onglet Volume pour modifier le volume de la musique, des messages vocaux, des chars, des effets et de l'ambiance, le volume général du jeu ainsi que pour activer le chat vocal et personnaliser ses paramètres.



Pour modifier les paramètres du volume :

1. Cliquez sur Menu > Paramètres > Volume.
2. Déplacez le curseur pour ajuster le niveau de volume souhaité à côté du paramètre sélectionné.
3. Cliquez sur **Appliquer** > **OK**.

Pour paramétrer le chat vocal :

1. Cocher "Activer le chat vocal".
2. Sélectionnez votre microphone dans la liste des périphériques.
3. Effectuez les ajustements nécessaires.
4. Cliquez sur **Appliquer** > **OK**.

Contrôles

Allez dans l'onglet Contrôles pour attribuer des combinaisons de touches aux principales opérations du jeu, régler la sensibilité de la souris en différents modes et ajuster la position de la caméra.



Pour modifier les paramètres des contrôles :

1. Cliquez sur Menu > Paramètres > Contrôles.
2. Faites les ajustements nécessaires. Utilisez la barre de défilement pour voir tous les paramètres disponibles.
3. Cliquez sur **Appliquer** > **OK**..

! Notez que les touches **W** et **A** de la disposition U.S. du clavier correspondent aux touches **Z** et **Q** dans la disposition française du clavier.

! Cliquez sur le bouton **Par défaut** pour revenir aux paramètres des contrôles par défaut. Cliquez sur **Appliquer**, puis sur **OK** pour enregistrer les modifications.

Réticule

Utilisez l'onglet Réticule pour choisir et modifier différents marqueurs et indicateurs du réticule en mode Arcade et Sniper.



Pour modifier les paramètres du réticule :

1. Cliquez sur Menu > Paramètres > Réticule.
2. Sélectionnez le type et les marqueurs de réticule désirés à partir des menus.
3. Utilisez les curseurs appropriés pour ajuster l'intensité de l'indicateur et l'affichage du marqueur. Faites les autres ajustements nécessaires.
4. Cliquez sur **Appliquer** > **OK**.

Marqueur

Utilisez l'onglet Marqueur pour personnaliser l'affichage de différents marqueurs des véhicules. Choisissez les paramètres souhaités pour le mode normal, et personnalisez les paramètres du mode alternatif respectivement pour les alliés, ennemis, et les véhicules détruits. Utilisez **Alt** pour alterner entre les modes en bataille.



Pour modifier les paramètres des marqueurs :

1. Cliquez sur Menu > Paramètres > Marqueur.
2. Faites tous les changements nécessaires dans les champs Normal et Alternatif à l'écran.
3. Cliquez sur **Appliquer** > **OK**.

Liste des contrôles

Sur le champ de bataille, vous disposez d'une faible marge d'erreur. Apprenez à connaître les commandes suivantes jusqu'à ce qu'elles soient une seconde nature et utilisez-les pour piloter votre véhicule comme vous le souhaitez.

Notez que vous pouvez personnaliser certains des contrôles exactement comme vous le souhaitez dans le menu [Contrôles](#), ou vous pouvez utiliser les réglages par défaut, tels qu'ils figurent ici :

Mode bataille

F1	Appuyez pour voir l'aide en bataille ou dans le Garage
Z, Q, S, D	Déplacer un véhicule : Z : vers l'avant Q : à gauche S : vers l'arrière D : à droite
R, F	Activer le régulateur de vitesse
X	Canons automoteurs et Chasseurs de chars : verrouiller le châssis
Clic gauche	Tirer
Clic droit	Maintenir : empêcher la tourelle de suivre le réticule Avec le réticule sur la cible : activer la visée automatique Sans cible dans le réticule : désactiver la visée automatique
E	Désactiver la visée automatique
ESPACE	Halte rapide pour tirer
Touches 1-6 (rangée du haut)	Changer entre les types d'obus (1-3), utiliser des consommables (4-6)
Q	Maintenir : activer le chat vocal
C	Recharger le conteneur à obus
CTRL	Maintenir : activer le curseur
CTRL + Clic gauche	Sur la mini-carte : envoyer un message d'alerte à l'équipe en sélectionnant une case sur la mini-carte
CTRL + Clic droit	Sur la mini-carte (pour l'artillerie) Diriger l'artillerie vers une case de la mini-carte en la sélectionnant
Maj. gauche	Activer ou désactiver le mode sniper (ou artillerie)
TAB + CTRL	Afficher/masquer les listes des équipes
ALT	Alternier entre le mode normal et alternatif
Z	Basculement du menu radial des commandes
CTRL + Impr.écran	Enregistrer une capture d'écran
V	Masquer l'interface de bataille (panneaux Équipes, minicarte, etc.)
Échap	Retour au menu du jeu

Contrôles de la caméra

Utiliser la molette de la souris ou les touches PgUp/PgDn	Caméra zoom avant/arrière
Mouvement de la souris ou touches de commande du curseur	Pivoter la tourelle et/ou la caméra

Mini-carte

-	Zoomer sur la mini-carte
=	Dézoomer sur la mini-carte
M	Masquer la mini-carte

Mode Discussion

ENTRÉE	Entrer en mode de discussion. Envoyer votre message.
TAB	Alterner entre l'envoi de messages vers votre équipe ou toutes les équipes
Échap	Sortir du Mode Discussion

Raccourcis Discussion

Touche	Messages de discussion
F4	Défendez la base !
F5	Affirmatif !
F6	Négatif !
F7	À l'aide !
F8	Rechargement !
T	Avec le réticule sur un allié : <nom du joueur>, suivez-moi ! Avec le réticule sur l'ennemi : Demander l'appui de <nom du joueur> !

Mode relecture

Flèche droite	En avant de 20 secondes
Flèche gauche	En arrière de 20 secondes
Flèche haut	Vitesse de lecture augmentée
Flèche bas	Vitesse de lecture réduite
Début	Saut au début
Fin	Saut à la fin
Maj.	Augmentation de la vitesse en avant/arrière par deux
Espace	Pause/reprise de la relecture
Bouton gauche de la souris	Alternance entre le mode caméra libre et verrouillée

Informations essentielles

Si vous voulez commencer tout de suite, passez cette section, sélectionnez un char, cliquez sur **Combattre !** Et c'est parti ! Pour plus d'options, lisez ce qui suit.

La section Informations essentielles contient tout ce que vous devez savoir pour débiter avec World of Tanks. Si vous débutez dans ce jeu, prenez le temps de lire cette section et d'apprendre comment préparer votre véhicule pour une bataille : recruter l'équipage, monter les éléments, se réapprovisionner en munitions et effectuer des réparations.

Une fois que vous êtes prêt, consultez la section informations approfondies pour obtenir plus d'informations sur World of Tanks.

Garage

Une fois connecté, vous verrez apparaître l'écran Garage. Pour voir la description des éléments d'interface, placez votre curseur sur la zone voulue dans l'écran ci-dessous.



Dans ce chapitre :

- [Garage](#)
- [Sélectionner votre char pour la bataille](#)
- [Caractéristiques du véhicule](#)
- [Recrutement des membres d'équipage](#)
- [Éléments](#)
- [Munitions](#)
- [Réparations](#)



Sélectionner votre char pour la bataille

Pour être prêt pour la bataille, vous devez d'abord sélectionner un véhicule de combat. Tous les véhicules à votre disposition sont affichés dans le panneau Véhicules.



Faites défiler le panneau Véhicules pour visionner tous les véhicules disponibles. Notez que les véhicules que vous sélectionnez peuvent avoir différents statuts.

Vous pouvez aussi filtrer le contenu du panneau Véhicules par nation, par type ou par statut de véhicule si le panneau devient trop grand. Pour paramétrer les filtres, choisissez la nation désirée et/ou le type de véhicule dans le menu déroulant correspondant et/ou sélectionnez la case « Chars principaux » pour afficher, par exemple, uniquement le type chars légers principaux appartenant à une certaine nation.

■ **Pour sélectionner un véhicule**, cliquez gauche sur le véhicule désiré dans le panneau des chars. Le véhicule sélectionné apparaît sur l'écran principal et ses caractéristiques et les informations sur l'équipage s'affichent à côté.

■ **Pour faire pivoter le véhicule sélectionné**, cliquez gauche sur son image et déplacez la souris en maintenant le bouton gauche appuyé. Utilisez la mollette de la souris pour zoomer avant/arrière.

■ **Pour désigner un véhicule comme véhicule principal**, cliquez droit sur un véhicule dans le panneau des véhicules et sélectionnez Définir comme véhicule principal. Le char sélectionné se placera en haut de votre panneau des chars.

! **Notez que votre véhicule n'est pas autorisé à prendre part à la bataille dans les cas suivants :**

- L'équipage est incomplet.
- Le véhicule a été endommagé au cours d'une précédente bataille. Pour prendre part à une bataille à bord de ce véhicule, vous devez le réparer. Voir [Réparations](#).

Statut des véhicules de base



Prêt au combat. Votre véhicule actuel doit être prêt au combat pour prendre part à des batailles.



Véhicule en bataille. Ce statut apparaît lorsque vous quittez une bataille en cours ou que votre véhicule est détruit. Pour prendre part à une nouvelle bataille sur ce véhicule, attendez que la bataille actuelle soit achevée.



Des réparations sont requises pour votre véhicule. Le véhicule a été endommagé au cours d'une précédente bataille et nécessite des réparations avant de pouvoir participer à de nouvelles batailles.



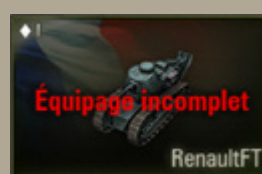
Votre véhicule principal est marqué avec un ruban jaune. Un véhicule principal est déplacé en haut de votre panneau des chars.



Les véhicules d'élite sont marqués avec une icône spéciale. Le statut de véhicule d'élite est attribué aux véhicules disposant de tous les éléments et de toutes les recherches techniques disponibles.



Un véhicule en attente de sa première bataille aujourd'hui. En remportant une bataille sur ce véhicule, vous remporterez le double d'expérience et de crédits.



L'équipage actuel de votre véhicule est incomplet. Pour entrer en bataille avec ce véhicule, recrutez les membres d'équipage manquants.

Types et catégories de véhicule

Dans World of Tanks, vous pouvez choisir entre différents types et catégories de véhicule.

Types de véhicule

- **Véhicule de base.** Un véhicule de base est disponible à tous les joueurs lorsqu'ils débutent. Chaque nation est représentée par un véhicule de base. Les véhicules de base sont gratuits et automatiquement réparés après la bataille. Une fois que vous avez recherché tous les éléments sur un véhicule de base, vous pouvez débloquent et acheter des véhicules plus sophistiqués pour cette nation.
- **Véhicule standard.** Un véhicule standard peut être acheté avec des crédits après avoir recherché les éléments requis. L'expérience gagnée sur un véhicule standard lui est liée et peut être utilisée uniquement pour les recherches de ce véhicule.
- **Véhicule premium.** Disponibles contre de l'or. Les véhicules premium ne nécessitent pas de recherche supplémentaire, mais ils ne peuvent pas être améliorés. L'expérience gagnée sur un véhicule premium peut être convertie en Expérience libre (Voir [Expérience libre](#)) ou peut-être consacrée à accélérer la formation de l'équipage (Voir [Accélérer l'entraînement de l'équipage](#)).
- **Véhicule d'élite.** Un véhicule doté de tous les éléments disponibles et pour lequel toutes les recherches techniques ont été effectuées. Un véhicule d'élite possède toutes les caractéristiques d'un véhicule premium.

Catégories des véhicules

- **Char léger.** Rapide et maniable. Idéal pour éclairer, mais extrêmement fragile à cause de son blindage fin.
- **Char moyen.** Très équilibré entre la maniabilité et la puissance du canon. Peut agir de façons différentes sur le champ de bataille selon votre stratégie.
- **Char lourd.** Lourdemment blindé avec un canon puissant, mais plutôt lent avec une faible maniabilité.
- **Canon automoteurs.** Canon extrêmement puissant, capable de toucher des cibles depuis quasiment n'importe quelle position, mais blindage léger.
- **Chasseur de chars.** Immense puissance de feu, faible blindage frontal, capable d'endommager tous types de blindages même à longue distance tout en restant caché.

Les véhicules de chaque catégorie ont un marqueur unique. Ce marqueur apparaît pour identifier les catégories sur la minicarte, l'écran de bataille, ainsi que dans le garage, le dépôt et le magasin.

L'affichage du marqueur varie selon le mode de sélection du marqueur. Vous pouvez choisir entre les modes de marqueur de véhicule par défaut ou alternatif. Pour personnaliser les paramètres de chaque mode, allez dans Menu > Paramètres > Marqueurs. Pour alterner entre les deux modes en batailles, appuyez sur **Alt**. Voir également [Marqueur](#).

Caractéristiques du véhicule

Lorsque vous choisissez entre plusieurs véhicules, prenez en compte les caractéristiques qui correspondent le mieux à votre stratégie.

Les caractéristiques générales du véhicule sont affichées à côté de votre véhicule actuel dans le Garage. Pour voir plus de détails, cliquez droit sur un véhicule situé dans le panneau des véhicules et sélectionnez « Détails du véhicule ».

Pour voir un bref récapitulatif des caractéristiques du véhicule, placez le curseur de la souris sur un véhicule dans le panneau Véhicules.

Les caractéristiques du véhicule incluent :

Points de structure. Détermine la résistance du véhicule aux dégâts.

Poids/Limite de charge (t). Détermine la maniabilité du char. À cet égard, les chars légers ont l'avantage sur les chars moyens et lourds.

Puissance moteur (ch). Détermine la capacité d'accélération du véhicule.

Vitesse maximale (km/h). Détermine la vitesse maximale du véhicule.

Vitesse de rotation (deg/s). Détermine la vitesse de rotation de la caisse.

Blindage caisse (avant/flancs/arrière, mm). Détermine la résistance aux dégâts des différentes parties du véhicule.

Blindage tourelle (avant/flancs/arrière, mm). Détermine la résistance aux dégâts de la tourelle du véhicule.

Dégât d'obus standard. Exprimé en Points de structure. Déterminé par les types de canons et d'obus. Des canons puissants causent davantage de dégâts.

Pénétration d'obus standard (mm). Détermine la pénétration maximum d'un obus perforant standard.

Cadence de tir (coups/min). Détermine la capacité d'un canon à envoyer un certain nombre d'obus par minute. Les canons qui ont une cadence de tir élevée ont l'avantage pour les combats à courte portée, tandis que les canons ayant une cadence plus faible conviennent aux combats à longue portée et aux tirs de précision.

Vitesse de rotation de la tourelle (deg/s). Détermine à quelle vitesse la tourelle pivote et détecte la cible.

Portée de vue (m). Détermine la portée de vue de la tourelle.

Portée radio (m). Détermine la portée radio entre les véhicules.



Caractéristiques	Configuration	Équipage
105		
Points de structure		
4,84/4,89		
Poids/Limite de charge (t)		
45		
Puissance moteur (ch)		
21		
Vitesse maximale (km/h)		
28		
Vitesse de rotation (deg/s)		
16/16/16		
Blindage caisse (avant/flancs/arrière, mm)		
16/16/12		
Blindage tourelle (avant/flancs/arrière, mm)		
23-38		
Dégât d'obus standard		
22-36		
Pénétration d'obus standard (mm)		
24		
Cadence de tir (coups/min)		
38		
Vitesse de rotation de la tourelle (deg/s)		
250		
Portée de vue (m)		
90		
Portée radio (m)		

! Actuellement, les chars du jeu diffèrent de leurs modèles historiques véritables sur plusieurs points. Certaines caractéristiques (par exemple la Cadence de tir ou la Vitesse de rotation de la tourelle) ont été modifiées volontairement pour tous les véhicules dans le but d'augmenter la rapidité et la performance du jeu.

Recrutement des membres d'équipage

Chaque véhicule comporte un équipage, qui peut être composé d'un Chef de char, d'un Tireur, d'un Chargeur, d'un Opérateur radio et d'un Pilote de char. Notez que les différents types de véhicules ont chacun un nombre différent de membres d'équipage. Pour plus d'informations sur l'équipage, voir [Apparence extérieure](#) dans la section Informations approfondies.

Vous ne pouvez pas engager une bataille avec un équipage incomplet. L'équipage de votre véhicule actuel est affiché sur le panneau Équipage dans le Garage. Utilisez-le pour recruter ou remplacer des tankistes.

Pour recruter un tankiste à partir du panneau Équipage :

1. Cliquez sur l'emplacement voulu dans le panneau Équipage.



2. Sélectionnez Recruter. La fenêtre Recruter un membre d'équipage s'affiche.

3. Sélectionnez le niveau d'entraînement désiré. Pour plus de détails, voir [Entraînement de l'équipage](#).

4. Cliquez sur **Recruter**. Le nouveau tankiste s'affiche dans le panneau de l'équipage. Le coût du niveau d'entraînement sélectionné est débité de votre solde.

! Vous pouvez aussi recruter de nouveaux membres d'équipage dans la Caserne. Voir [Recruter un tankiste dans la Caserne](#).



Éléments

Les éléments sont les pièces remplaçables propres à chaque véhicule, comme le canon, la tourelle, la suspension, le moteur et la radio. Chaque élément est doté de caractéristiques spécifiques qui déterminent les performances techniques générales du véhicule sur le champ de bataille. Ces caractéristiques sont : la vitesse, la Cadence de tir, la vitesse de visée, la Portée de vue etc. Améliorez les éléments pour renforcer les caractéristiques de votre véhicule.



Voir également :

- [Rechercher de nouveaux éléments pour le véhicule actuel](#)
- [Acheter des éléments](#)

Vous ne pouvez pas prendre part à une bataille avec un véhicule auquel il manque un ou plusieurs éléments.

! Chaque véhicule est doté d'un poids spécifique. Le poids total de tous les éléments installés sur un véhicule ne doit pas dépasser la charge limite autorisée par la suspension du véhicule.

! La configuration de la plupart des canons automoteurs et des chasseurs de chars comprend quatre éléments: le canon, le moteur, la suspension et la radio. La tourelle ne peut être remplacée.



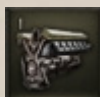
Canon. Les canons ont plusieurs caractéristiques de pénétration, dégât, précision et cadence de tir.



Tourelle. Détermine l'endurance et la portée de vue du véhicule.



Suspension. Détermine la capacité de franchissement du terrain, la vitesse de rotation et la charge maximum du véhicule.



Moteur. Détermine la performance de déplacement du véhicule.



Radio. Détermine la portée radio du véhicule.

Installation des éléments

Veillez noter qu'avant d'installer de nouveaux éléments sur un véhicule, vous devez d'abord les rechercher et les acheter (Voir les chapitres [Rechercher des véhicules et des éléments](#) et [Acheter des éléments](#)).

Une fois que vous avez acheté l'élément, il est disponible pour être installé sur le véhicule actuel à partir du panneau des éléments dans le Garage.

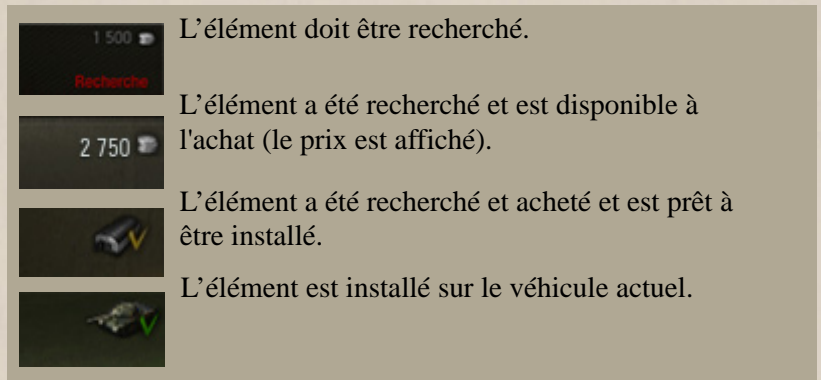
Pour afficher la liste des améliorations disponibles pour les éléments de votre véhicule,

cliquez gauche sur l'élément désiré dans le panneau des éléments.



Comment installer un élément :

1. Cliquez sur un élément dans le panneau Éléments pour afficher la liste des améliorations disponibles.
2. Pour afficher plus de détails, cliquez droit sur l'élément désiré.
3. Cliquez sur un élément dans la liste des améliorations disponibles. Vérifiez que l'élément que vous sélectionnez est disponible à l'achat.
4. Cliquez sur **Acheter** pour confirmer. L'élément sélectionné est acheté et installé sur le véhicule actuel. Un message confirmant l'installation réussie de l'élément s'affiche dans le canal système. Le coût de l'élément est débité de votre solde.



L'élément doit être recherché.

L'élément a été recherché et est disponible à l'achat (le prix est affiché).

L'élément a été recherché et acheté et est prêt à être installé.

L'élément est installé sur le véhicule actuel.

Pour voir les caractéristiques complètes d'un élément, cliquez droit sur l'élément souhaité dans le panneau Éléments.

La boîte de dialogue Caractéristiques affiche les caractéristiques de l'élément suivantes :

- **Caractéristiques générales.** Les caractéristiques de base spécifiques à chaque élément qui déterminent sa performance.
- **Obus/véhicules compatibles.** Éléments et véhicules compatibles avec le véhicule actuel. Le nombre d'éléments compatibles peut varier selon le type d'élément.

Le type/modèle du véhicule actuel et les éléments installés sont affichés en vert.


Pour avoir un bref aperçu des caractéristiques de l'élément, placez le curseur de votre souris sur un élément dans le panneau Éléments. L'infobulle qui apparaît indique les caractéristiques suivantes de l'élément :

■ **Caractéristiques générales.** Caractéristiques de base spécifiques à chaque élément et qui influent les performances de l'élément.

■ **Quantité d'éléments.** Quantité d'éléments du type actuel ayant été achetés et disponibles à être installés dans le Dépôt.

■ **Prix de l'élément.** Le prix d'achat de l'élément (pour les éléments recherchés mais non-installés) et de recherche (pour les éléments non-recherchés).

■ **Véhicule principal.** Le nom du véhicule sur lequel l'élément est installé (pour les éléments installés uniquement).

Munitions

Avant de prendre part à une bataille, vérifiez que vos munitions sont entièrement chargées. La quantité de munitions qui peut être chargée sur chaque véhicule dépend du calibre de son canon, de la tourelle actuelle et du poids total.

L'ordre des emplacements des munitions n'est pas ferme, et vous pouvez changer la séquence des obus (voir [Réapprovisionnement en munitions](#)).



Voir également :

- [Acheter des obus](#)
- [Vendre des obus](#)

Types d'obus

Vous pouvez choisir entre quatre types d'obus. Chaque type de munition répond à un usage spécifique et est conçu pour différentes configurations de combat. Les obus diffèrent en fonction, en pénétration et en dégâts.



Obus Perforant (AP)

Capacité de pénétration de blindage importante, dégâts réduits

L'obus AP est l'arme favorite dans la guerre des chars, car il a une capacité de destruction du premier coup plus importante qu'un obus explosif brisant antichar (HEAT), surtout contre une cible au blindage composite. Grâce à sa vitesse à la bouche plus importante (la vitesse à laquelle le projectile sort de la bouche du canon), il est également plus précis qu'un obus HEAT.



Obus Explosif (HE)

Capacité de pénétration de blindage faible, dégâts importants

À courte portée, il peut gravement endommager un char, même sans pénétrer le blindage (peut facilement endommager les chenilles). Les chars bien blindés et les canons automoteurs sont assez résistants aux dégâts causés par les HE. La plupart des dégâts causés aux cibles vulnérables, telles que des soldats sans protection sont dus aux fragments d'obus plutôt qu'à l'explosion. Toutefois, des obus de gros calibre peuvent causer des dégâts importants aux véhicules légers, comme aux véhicules lourds.



Perforant rigide composite (APCR)

Grande pénétration à courte portée, dégâts mineurs

Les obus APCR et HEAT ne peuvent être employés en même temps car ils n'ont pas la même vitesse initiale. Les obus APCR ont besoin de longs fûts et doivent donc être utilisés par des modèles de canons spécifiques. Ils sont plus légers et donc plus rapides. L'énergie cinétique du tir est concentrée dans le noyau et donc sur une zone d'impact plus réduite, ce qui augmente ses chances de pénétrer le blindage de la cible. Toutefois, parce que ces obus sont plus légers mais ont la même taille, ils ont des qualités balistiques moindres et perdent de la vitesse et de la précision à longue portée.



Explosif à charge creuse (HEAT)

Capacité de pénétration de blindage importante, dégâts réduits

Les obus HEAT nécessitent des fûts courts. L'efficacité de l'obus est indépendante de sa vitesse et donc de la portée de tir. Il est aussi efficace à 1 000 mètres qu'à 100 mètres. De tels obus ne peuvent être employés conjointement avec des obus APCR.

Réapprovisionnement en munitions

Pour vous réapprovisionner en munitions :

1. Allez au Garage.
2. Cliquez sur l'icône de l'obus désiré sur le panneau Obus ou ouvrez l'écran **Maintenance**.



3. Utilisez les curseurs pour ajuster le nombre d'obus que vous souhaitez réapprovisionner.
4. Cochez "Réapprovisionnement auto" pour ramener automatiquement les paramètres des munitions à leur statut antérieur à chaque bataille.
5. Cliquez sur **Accepter** pour réapprovisionner en munitions. Le coût de l'achat des munitions est débité de votre solde.

! Ici vous pouvez changer l'ordre de changement entre les munitions en bataille.

Dans le dépôt 48	Nombre d'obus de chaque type disponible dans le Dépôt (acheté auparavant).
Acheter 5 x 0	Nombre et coût par obus de munition disponible en échange de crédits.
0 x 2	Nombre et coût par obus de munition premium disponible en échange d'or ou de crédits. Le coût total est indiqué dans la section Prix.
24	Nombre d'obus de chaque type chargé sur votre véhicule actuel.

Pour voir les caractéristiques des obus, cliquez droit sur un obus dans le panneau Obus dans le Garage, ou dans l'écran Maintenance.



! Pour appliquer toutes les modifications apportées aux munitions et aux consommables, cliquez sur **Accepter**, puis sur **OK** pour confirmer.

! Vous pouvez aussi acheter des obus dans le Magasin. Voir [Acheter des obus](#).

Réparations

Après une bataille, votre véhicule sera sans doute endommagé ou détruit. Avant de prendre part à une nouvelle bataille à bord du même véhicule, assurez-vous qu'il soit réparé. Vous ne pouvez prendre part à une nouvelle bataille qu'à bord d'un véhicule entièrement réparé.

Pour faire les réparations nécessaires :

1. Cliquez sur **Maintenance** sur l'écran du Garage. La fenêtre Maintenance s'affiche.



		Dans le dépôt	Acheter	Prix
Réparations 100% <input checked="" type="checkbox"/> Réparer automatiquement			0 Réparer	
Munitions 40/40 <input checked="" type="checkbox"/> Réapprovisionnement auto				
	10,5cm Perforant type Pzgr 39 L1 Pénétration : 176-293 mm Dégâts : 240-400	16	0	8 x 1.030 = 8.240
	10,5cm AP rigide composite type Pzgr 40L1 Pénétration : 221-368 mm Dégâts : 240-400	10	0	10 x 10 = 100
	10,5cm Explosif type Sprgr L1 Pénétration : 45-75 mm Dégâts : 315-525	14	0	0 x 650 = 0
			100	8.240
Consommables 3/3 <input checked="" type="checkbox"/> Réapprovisionnement auto				
	Grande trousse de premier secours +15% de protection de l'équipage contre les dégâts critique	0	1 x 50 =	50
	Petit kit de réparation Répare un élément endommagé	0	1 x 3.000 =	3.000
	Extincteurs Manuels Éteint le feu quand activé	0	1 x 3.000 =	3.000
			50	6.000
Total :			150	14.240
			Accepter	Fermer

2. Cliquez sur **Réparer** dans le champ Réparations. La durée de vie du véhicule revient à 100 % et l'indicateur passe au vert. Le véhicule est réparé. Le coût des réparations est débité de votre solde.

3. Cochez « Réparer automatiquement » pour réparer automatiquement le véhicule à chaque bataille.

4. Cliquez sur **Accepter** > **Fermer** pour appliquer les changements.

Vous pouvez aussi utiliser la fenêtre Maintenance :

- Pour réapprovisionner le véhicule en munitions.
- Pour acheter les consommables nécessaires pour le véhicule actuel.



Voir également :

- [Réapprovisionnement en munitions](#)
- [Acheter des obus](#)
- [Chargement des consommables](#)

En action : Bataille aléatoire

Une fois que vous avez choisi un véhicule et êtes prêt pour la bataille (Voir [Sélectionner votre char pour la bataille](#)), montrez vos talents avec des soldats expérimentés dans une bataille standard. World of Tanks propose un grand choix de batailles pour améliorer vos talents de commandant en bataille aléatoire ou dans l'un des trois types suivants :

- Bataille standard
- Assaut
- Bataille impromptue.

Chaque type de bataille a ses propres spécificités pour rendre votre expérience de jeu plus amusante. Voir également [Bataille standard](#), [Assaut](#) et [Bataille impromptue](#).

Dans une bataille aléatoire, la carte, le type de bataille et les joueurs sont choisis aléatoirement.

Pour engager une bataille aléatoire, cliquez sur **Combattre !** ou sélectionnez Bataille aléatoire à partir du menu Combattre ! dans le Garage. La salle d'attente de bataille s'affiche, suivi par l'écran de bataille suivant le type de bataille choisi aléatoirement.



Dans ce chapitre :

- [Bataille standard](#)
- [Assaut](#)
- [Bataille impromptue](#)
- [Écran de la bataille](#)
- [Contrôles en bataille](#)
- [Modes de tir](#)
- [Indicateurs de réticule](#)
- [Capture de la base](#)
- [Conseils tactiques](#)
- [Post-mortem](#)
- [États de service](#)
- [Enregistrement des batailles et relecture](#)



L'écran donne les informations suivantes :

- Le nom du type de bataille.
- Conditions de victoire.
- La liste des deux équipes en lice avec les noms des joueurs, ainsi que les modèles et les icônes des véhicules participants.
- L'indicateur de chargement de la bataille. L'écran de la bataille apparaît une fois que le chargement est achevé. La bataille débute 30 secondes ès que tous les joueurs l'ont rejointe.
- Quelques tuyaux sur les tactiques de combat.

Bataille standard

Le type bataille standard met en place deux équipes qui s'affrontent, chacune défendant sa propre base.

La bataille dure jusqu'à ce que tous les chars ennemis soient détruits ou qu'une base soit capturée.

La bataille standard se termine par une égalité si aucune des équipes n'a réussi à capturer la base ou à détruire tous les véhicules ennemis.

Assaut

Le type assaut met en place deux équipes qui s'affrontent et une seule base appartenant à l'équipe défensive.

Pour gagner il faut :

- Pour l'équipe de défense : garder la base ou détruire tous les véhicules attaquants.
- Pour l'équipe attaquante : capturer la base ou détruire tous les véhicules en défense.

! Si l'équipe attaquante ne réussit pas à capturer le drapeau ou à détruire tous les véhicules avant la fin de la bataille, l'équipe défensive remporte le combat.

Bataille impromptue

Le type bataille impromptue met en place deux équipes qui s'affrontent et une seule base neutre située généralement entre les deux emplacements de début des équipes.

La bataille dure jusqu'à ce que tous les chars ennemis soient détruits ou que la base neutre soit capturée.

Pour capturer la base, il vous faut atteindre 100 points de capture. Les points de capture de la base neutre se réalisent de la même façon que pour les points de captures de base. (Voir [Capture de la base](#))

! Si les véhicules des deux équipes entrent dans la base neutre, les points de captures cessent d'augmenter tant qu'une équipe n'est pas la seule présente dans le cercle. La quantité de points de capture reste à sa valeur et ne redescend pas à zéro.

! Pour désactiver certains types de batailles, allez dans Menu > Paramètres > Jeu. Voir [Jeu](#) pour plus de détails.

Écran de la bataille

L'écran de la bataille s'affiche quand la bataille commence. Voici l'écran où vous passerez la plupart de votre temps pendant le jeu.

! L'écran de bataille peut être légèrement différent selon le type de bataille aléatoire.

Le mode de bataille standard ressemble à cela. Pour voir la description d'un élément d'interface, placez votre curseur sur une zone encadrée dans l'écran ci-dessous.



Contrôles en bataille

Pour déplacer votre véhicule, viser, tirer et accomplir d'autres actions sur le champ de bataille, utilisez les commandes indiquées ci-dessous. Voir [Liste des contrôles](#) pour une liste complète des commandes.



Voir également :

- [Contrôles](#)
- [Liste des contrôles](#)

! Appuyez sur et maintenez **F1** pour afficher l'écran d'aide en bataille.

Déplacement

- Utilisez les touches **Z, Q, S, D** pour déplacer votre véhicule.
- Appuyez sur **R/F** pour activer le régulateur de vitesse.
- Appuyez deux fois sur **R** pour avancer à pleine vitesse.
- Appuyez deux fois sur **F** pour reculer à pleine vitesse.

Tirer

- Cliquez gauche pour tirer.
- Appuyez sur **Espace** pour vous arrêter et tirer lorsque vous êtes en mouvement.

Visée automatique

- Cliquez droit sur une cible pour activer la visée automatique.
- Cliquez droit hors de la cible ou appuyez sur **E** pour désactiver la visée automatique.

Caméra

- Déplacez la souris ou utilisez les touches de commandes du curseur pour contrôler la caméra.
- Utilisez la molette de la souris ou appuyez sur **PgUp/PgDn** pour zoomer en avant/en arrière.
- Maintenez le **Clic droit** pour empêcher la tourelle de suivre le réticule.

! La tourelle et le canon de votre véhicule suivent la caméra lorsque vous les déplacez, mais avec un léger retard. Consultez l'indicateur de position du canon et les marqueurs de précision qui l'entourent sur l'écran pour voir où le canon est dirigé.

Obus/consommables

- Utilisez les touches **1-3** pour changer d'obus.
- Utilisez les touches **4-6** pour sélectionner des consommables. Sélectionnez l'équipement endommagé ou le membre d'équipage blessé pour réparer l'élément ou pour soigner le tankiste.

! Notez que si vous appuyez une seule fois, le canon tirera l'obus actuel et passera ensuite au suivant. Appuyez sur la touche deux fois pour commencer à charger le nouvel obus immédiatement (le temps du chargement durera un temps standard) sans tirer l'obus déjà chargé. Les consommables qui sont activés automatiquement ou qui fonctionnent tout au long de la bataille sont affichés sans préciser de nombre.

Contrôles de discussion en cours de la bataille

- Appuyez sur **ENTRÉE** pour activer la discussion. Appuyez également sur **ENTRÉE** pour envoyer un message.
- Appuyez sur **TAB** pour envoyer un message à votre équipe. Appuyez de nouveau sur **TAB** pour envoyer un message à tous les joueurs.
- Appuyez sur **ÉCHAP** ou cliquez droit hors de la fenêtre de discussion pour sortir du mode discussion.

Menu radial des commandes

- Pressez et maintenez **W** pour afficher le menu radial des commandes.
- Sélectionnez la commande en utilisant le raccourci ou la souris.

Mini-carte

- Appuyez sur **=** pour zoomer sur la mini-carte.
- Appuyez sur **-** pour dézoomer sur la mini-carte. Cette option est disponible uniquement si la mini-carte est déjà zoomée.
- Appuyez sur **M** pour afficher/masquer la mini-carte.

Plaintes

Si vous pensez qu'un utilisateur viole les règles du jeu ou en abuse d'une quelconque façon, vous devez signaler ce problème.

Pour signaler en bataille :

1. Appuyez sur et maintenez **CTRL** en bataille.
2. Cliquez droit sur le nom du joueur dans le panneau Équipe.
3. Choisissez le type de plainte qui correspond le mieux au problème.

! Chaque joueur peut effectuer jusqu'à 5 signalements par jour.

Abandonner

Vous êtes libre de quitter la bataille à n'importe quel moment. Dans ce cas, votre véhicule sera détruit à la fin de la bataille même si vous avez laissé votre véhicule intact.

Pour abandonner, appuyez sur **Échap** puis cliquez sur **Retour au Garage > Oui**.

Modes de tir

Pour tirer sur une cible, utilisez l'un des trois modes de tir figurant dans le jeu : arcade, sniper or artillerie. Choisissez un mode qui correspond le mieux aux situations de combat ou à votre stratégie.

! Lorsque vous changez entre le mode arcade et le mode sniper, la caméra reste fixée sur la même cible.

Mode arcade

Il s'agit d'un mode standard disponible sur tous les véhicules. Le mode arcade convient particulièrement aux batailles rapides de courte et de moyenne portée.

Mode sniper

Le mode sniper est disponible pour tous les véhicules, sauf les canons automoteurs. Utilisez le mode sniper pour frapper des cibles à longue portée.

Pour passer au mode sniper, vous avez le choix :

- D'actionner la mollette de la souris trois crans en avant.
- D'appuyer sur **Maj gauche**.

Pour sortir du mode sniper, vous avez le choix :

- D'actionner la mollette de la souris trois crans en arrière.
- D'appuyer sur **LMaj**.

Mode artillerie

Le mode artillerie n'est disponible qu'aux canons automoteurs.

- Pour passer au mode artillerie, appuyez sur **Maj gauche**.
- Pour sortir du mode artillerie, appuyez sur **Maj gauche**.

Pour diriger l'artillerie sur une case de la mini-carte, cliquez droit sur la case désirée en maintenant la touche **CTRL**.

La carte sera positionnée de sorte que la case sélectionnée figure au centre de l'écran.



Indicateurs de réticule

Le réticule est affiché au centre de l'écran de la bataille. Utilisez-le pour viser, visualiser les détails de la cible etc.

Pour personnaliser les paramètres de votre réticule, voir [Réticule](#).



Distance de la cible. Distance de la cible (un autre véhicule ou élément du décor).

Icône du véhicule. Icône du véhicule ciblé.

Rang du véhicule. Rang du Véhicule. Rang de la cible.

Modèle du véhicule / Nom du joueur. Nom de votre adversaire et modèle du véhicule.

Indicateur de durabilité. État de la cible.

Vie de la cible (%/PS restants/total). Durabilité de la cible en PS ou pourcentage.

Marqueur du type de véhicule. Type de la cible. Voir également Marqueurs du véhicule.

Direction de l'impact reçu. Affiche la direction d'où provient le tir attaquant votre véhicule.

Rechargement du canon. Indique la progression du chargement du canon. Ès avoir tiré, attendez que le canon se recharge et que l'indicateur devienne vert avant de pouvoir tirer à nouveau.



Voir également :

- [Réticule](#)
- [Modes de tir](#)

Obus restants. Le nombre de munitions restant dans votre véhicule.

Réticule de visée. Mire. Le centre du réticule est utilisé pour viser avec le canon. Lorsque le véhicule ciblé est en surbrillance, il peut être touché par un tir.

Vie du joueur. La condition de votre véhicule et sa durée de vie restante.

Précision. La précision de tir de votre canon. La précision diminue lorsque le véhicule est en mouvement, que la tourelle pivote, que le canon est endommagé ou que le Tireur est blessé.

Position du canon. Affiche la position actuelle du canon.

Capture de la base

Au début de la bataille, votre équipe alliée apparaît dans votre base même ou à proximité, avec le drapeau au centre.

La base ennemie et l'équipe adverse apparaissent sur le côté opposé de la carte (bataille standard). La base neutre est située au milieu de la carte (bataille impromptue).

! Les conditions de victoire et l'emplacement des bases varient en fonction du type de bataille. Voir [Bataille standard](#), [Assaut](#), et [Bataille impromptue](#).

Points de capture de base

Lorsque vous occupez la base ennemie, vous remportez des points de capture. Notez que plus le nombre de véhicules alliés occupant la base ennemie est important, plus la base est capturée vite.

Autres choses à savoir lorsque vous capturez une base :

- Si un véhicule occupant quitte la base ennemie, la progression de capture de la base revient à zéro.
- Si un véhicule occupant est endommagé durant la capture, la progression revient à zéro, mais la capture se poursuit.
- Si un véhicule est détruit au cours de la capture de la base, la progression revient à zéro, mais la capture se poursuit.
- Vous pouvez capturer la base ennemie même si les chars ennemis apparaissent dans le cercle de la base (si vous réussissez à repousser l'attaque et à survivre assez longtemps).

! Cliquez sur Menu > Paramètres > Graphismes > Autre jeu de couleurs pour passer en mode daltonien. Sous ce mode, l'écran de bataille n'utilise plus beaucoup de rouge et vert, et l'indicateur de drapeau de la base ennemi est affichée en bleu. Voir également Graphismes. Voir aussi [Graphismes](#).



Conseils tactiques

La victoire ne peut être atteinte au cours d'une bataille que grâce aux efforts combinés de chaque membre de l'équipe, chacun jouant son rôle sur le champ de bataille.

Protégez vos canons automoteurs, pour empêcher vos ennemis de pénétrer vos lignes. Détruisez l'artillerie ennemie, détectez les véhicules ennemis et capturez les bases. Menez vos attaques en commun, mettez au point des stratégies. Et protégez votre base quoi qu'il arrive !

Voyez ci-dessous les scénarios basiques pour les différents modèles de véhicules.

Véhicules lourds

Avancez en détruisant des cibles pour éliminer les véhicules moyens et légers ennemis. Protégez les canons automoteurs alliés ou restez à l'arrière pour couvrir vos camarades en cas d'urgence.

Véhicules moyens

Attaquez les véhicules lourds et les chasseurs de chars ennemis en visant leurs flancs et l'arrière ou éliminez les véhicules légers. Frappez en profondeur les lignes ennemies et détruisez ses canons automoteurs ou protégez l'artillerie alliée.

Véhicules légers

Les véhicules légers sont les yeux et les oreilles de l'équipe. Utilisez-les pour détecter et neutraliser l'artillerie et les chars ennemis et indiquer leur position aux canons automoteurs alliés. Le principal avantage des véhicules légers est leur maniabilité. Épuisez vos ennemis au cours des combats à courte portée. Si vous avez de la chance, vous pouvez même capturer la base ennemie.

Chasseurs de chars

Les chasseurs de chars sont employés pour des embuscades. Cachez-vous dans les buissons, passez en mode sniper et attendez les cibles faciles. Mais ne baissez pas la garde ! Déplacez-vous pour trouver une nouvelle position au moindre soupçon de danger.

Les chasseurs de chars sont également parfaits pour protéger les autres véhicules. Leurs canons sont puissants et leur blindage avant est très épais, ce qui les rend très difficiles à détruire.

Canons automoteurs (Artillerie)

Les canons automoteurs sont lents et peu maniables, mais ils ont une puissance de feu immense. Utilisez leur mode de tir spécifique pour l'artillerie pour détruire des cibles dans n'importe quelle case de la carte.

Les canons automoteurs envoient les obus en suivant une trajectoire parabolique, ce qui permet de tirer depuis une position abritée. Il ne vous reste plus qu'à vous placer dans une bonne position et espérer que le véhicule ennemi ne

Conseils tactiques de base :

- Plus vous allez vite, moins vous êtes précis.
- Le blindage d'un véhicule est plus faible sur les flancs et à l'arrière.
- Plus vous êtes proche de la cible, plus il est facile de pénétrer son blindage.
- Un char immobile est plus difficile à détecter, mais les tirs révèlent votre position.
- Les bâtiments et les véhicules détruits constituent une bonne protection contre les tirs ennemis, à l'inverse des arbres et des buissons.
- Utilisez les buissons et les arbres pour rendre votre véhicule plus difficile à détecter.
- Un véhicule peut être détruit en tombant de haut ou en plongeant profondément dans l'eau.

vous détecte pas. L'utilisation opportune du tir direct donne à l'artillerie une bonne chance de survie, même dans les combats à courte portée.

Terrain

Les différents terrains figurant dans le jeu influencent la vitesse de votre véhicule :

- Les véhicules se déplacent à pleine vitesse sur l'asphalte et sur les routes.
- Les véhicules se déplacent à vitesse moyenne sur l'herbe, la terre et les champs labourés.
- Les véhicules se déplacent à vitesse réduite dans les marécages et les marais.

Défoncer les arbres

- Vous réussirez plus ou moins bien à défoncer les arbres selon le poids de votre véhicule.
- Les véhicules ne souffrent d'aucun dégâts ès avoir défoncé des arbres.
- Les véhicules ne peuvent pas défoncer des buissons.
- Les arbres abattus ne gênent pas la portée de vue ou le déplacement des véhicules.

Post-mortem

Si votre véhicule est détruit ou mis hors-service au cours d'une bataille, vous avez deux possibilités : retourner au Garage et commencer une autre bataille (rappelez-vous que vous ne pouvez pas utiliser le même véhicule tant qu'il reste engagé dans la bataille ou qu'il est endommagé, voir [Sélectionner votre char pour la bataille](#)) ou rester sur le champ de bataille et regarder vos camarades combattre jusqu'à la fin en mode Post-mortem.

Le mode Post-mortem est activé immédiatement, dès que votre véhicule est détruit. Activez le mode post-effet en Post-mortem dans Paramètres du jeu (Voir [Jeu](#)). Lorsque le mode post-effet est activé, l'écran s'assombrit à la destruction de votre véhicule.



Le mode Post-mortem vous permet d'utiliser les fonctions discussion et mini-carte, c'est à dire d'envoyer des messages d'attention à l'équipe en mettant en surbrillance une case sur la mini-carte.

- Cliquez droit pour changer entre les alliés encore présents sur le champ de bataille pour suivre l'action depuis leur point de vue.
- Cliquez gauche pour retourner au véhicule allié précédent.
- Appuyez sur **CTRL** et cliquez gauche sur le carré de la carte pour y attirer l'attention de vos coéquipiers.
- Maintenant **CTRL** et cliquez gauche sur le nom d'un joueur dans le panneau Équipe pour suivre la bataille depuis le point de vue de ce joueur.
- Appuyez sur la touche **Échap** > **Quitter la bataille** > **Oui** pour retourner dans le Garage.

Résultats de bataille

L'écran des résultats de bataille apparaît lorsque la bataille est terminée. L'écran montre les accomplissements personnels et ceux de l'équipe, la quantité d'expérience et de crédits reçus au cours de la bataille (voir [Expérience](#) et [Crédits](#)) ainsi que la liste des véhicules ennemis détectés, endommagés, et détruits ou encore les distinctions reçues.

Résultats de la bataille
×

Score personnel
Score de l'équipe
Rapport détaillé

Victoire !

Tous les véhicules ennemis sont détruits

4 233
☰

338
★



Abbaye - Bataille standard
Efficacité en bataille



Test1
06.11.2012 20:58

RenaultFT A survécu

	Sans Premium	Avec Premium	
Crédits :	2 822 ☰	4 233 ☰	Aucun véhicule détruit ou réparé.
Expérience : (x2 à la 1ère victoire du jour)	225 ★	338 ★	

Rapport détaillé

Allez dans l'onglet rapport détaillé pour voir les statistiques détaillées de la bataille : nombre de tirs et de tirs au but, les dégâts causés aux ennemis et aux alliés, les points de capture de base ainsi que d'autres informations utiles.

Résultats de la bataille
×

Score personnel
Score de l'équipe
Rapport détaillé

Statistiques	Crédits	Avec Premium		
Tirs	Reçu	2 822 ☰	4 233 ☰	
coups au but	Amende pour avoir endommagé des alliés	0 ☰	0 ☰	
dégâts causés par les obus HE	Indemnité des dégâts des alliés	0 ☰	0 ☰	
pénétrations	Réparations auto. du véhicule	0 ☰	0 ☰	
Dégâts	Rechargement auto. des munitions	0 ☰	0 ☰	0 ☰
Tirs reçus	Rechargement auto. des consommables	0 ☰	0 ☰	0 ☰
Dégâts aux alliés (détruits/PS)	Total :	2 822 ☰	0 ☰	4 233 ☰
Ennemis détectés				
Ennemis endommagés				
Ennemis détruits				
Dégâts par détection				
Base ennemie capturée				
Points de défense de base				
A parcouru				
Temps	Exp			
Heure de début	Reçu (maximum)			
Durée de la bataille	pour la première victoire	113 ★	9 ★	169 ★
Heure de destruction		x2 ★		x2 ★
	Amende pour avoir endommagé des alliés	0 ★		0 ★
	Total :	225 ★	9 ★	338 ★
				14 ★

États de service

Le jeu garde trace de tous vos accomplissements en bataille. Pour plus d'informations sur l'ensemble de vos performances en bataille, allez dans le garage et cliquez sur états de service.

États de service
Dernière bataille
lundi 5 novembre 2012 15:27:10
Créé le
jeudi 23 août 2012 13:26:43

Test2

		Batailles	Victoires
Résultats généraux		111	56%
	T-50-2	40	68%
	GW Typ E	7	57%
	IS-4	6	67%
	PzKpfw II	6	33%
	Leichttraktor	6	0%
	AMX 50B	5	80%
	T-50	5	80%
	Maus	4	75%
	T1 Cunningham	4	25%
	MS-1	4	0%

Résultats généraux

Batailles participées : 111

Victoires : 62 (56%)

Défaites : 6 (5%)

Batailles survécues : 63 (57%)

Performances

Détruits : 214

Maximum détruits en bataille : 33 **AMX50B**

Taux de tirs au but : 63%

Dégâts : 82 442

Expérience :

Expérience totale : 54 475

Exp. moyenne par combat : 491

Max. d'exp. gagnée par bataille : 8 578 **Maus**

L'écran comporte des détails sur vos résultats généraux au cours de la bataille, ainsi que les résultats pour chacun de vos chars. Les résultats comprennent le nombre de batailles auxquelles vous avez participé et celles auxquelles vous avez survécu, le pourcentage victoire/défaite et la quantité d'expérience gagnée.

Les médailles et les accomplissements que vous avez obtenus au cours des batailles sont affichés dans le panneau des médailles. Passez le curseur de votre souris sur une médaille pour en voir la description.

Enregistrement des batailles et relecture

La fonctionnalité d'enregistrement et de relecture de bataille vous permet d'analyser la bataille, de partager votre expérience, ou simplement de regarder et apprécier votre triomphe. Quelle que soit la raison, avec la fonction d'enregistrement vous pouvez :

- Revoir l'enregistrement de la bataille de nombreuses fois.
- Revoir l'enregistrement en accéléré jusqu'à 16 fois plus vite.
- Mettre en pause la relecture.
- Changer entre les caméras fixe et libre du véhicule.
- Choisir la vitesse de relecture.

Pour enregistrer une bataille, cliquez sur Menu > Paramètres > Jeu > Activer l'enregistrement des batailles.

Toutes les batailles enregistrées apparaissent dans le dossier Replays situé dans le dossier du jeu World of Tanks sur votre ordinateur. Le dossier Replays est créé automatiquement une fois l'enregistrement de la bataille terminé. Le fichier de format .wotreplay apparaît dans ce dossier. Par défaut, le nom de fichier contient le nom de la carte et le véhicule avec lequel vous avez joué.

Pour revoir une bataille :

1. Fermez le client du jeu une fois la bataille terminée.
2. Rendez-vous dans le dossier Replays.
3. Ouvrez le fichier .wotreplay.

La relecture démarre automatiquement. Aucune inscription n'est nécessaire pour le mode relecture. L'enregistrement de la bataille commence à l'écran de chargement et s'arrête une fois la bataille terminée.

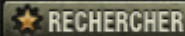
En relecture, vous pouvez changer entre deux types de caméras :

- Une caméra fixe du véhicule avec lequel vous avez participé à la bataille.
- Une caméra libre qui vous permet de choisir l'angle de vue.

! Pour obtenir des informations sur les contrôles de la relecture, voir [Mode relecture](#).

Expérience

9 628 ☆



Les informations sur votre expérience sont affichées sur l'écran Garage, à côté du bouton Rechercher.

Pratiquement tout ce que vous faites sur le champ de bataille - détruire des véhicules ennemis, tirer sur des cibles, réaliser des accomplissements etc. - vous fait gagner des points d'expérience (XP). Vous gagnez de l'expérience même lorsque vous perdez un combat, pourvu que vous combattiez jusqu'à votre fin tragique !

L'expérience peut être utilisée pour améliorer les éléments et les véhicules et pour progresser dans le jeu (voir [Rechercher des véhicules et des éléments](#)).



Dans ce chapitre :

- [Enregistrement des batailles et relecture](#)
- [Expérience libre](#)


! L'expérience de la bataille n'est valable que pour le véhicule à bord duquel celle-ci a été gagnée et ne peut être utilisée que pour améliorer ce véhicule-ci.

! Les titulaires d'un compte premium reçoivent 50 % d'expérience en plus pour chaque bataille, ce qui leur permet de se développer plus rapidement. Voir [Compte premium](#) pour plus de détails.

Le montant de l'expérience que vous remportez à chaque bataille dépend de plusieurs paramètres, notamment :

- La performance générale de votre équipe sur le champ de bataille
- La survie de votre véhicule
- Votre activité au cours du combat : attaquer activement des cibles et être attaqué par des ennemis
- Le nombre de cibles détectées (les canons automoteurs en détectent plus que les chars ordinaires)
- Le nombre de cibles détruites (en prenant en compte la différence de rang entre votre char et la cible)
- Le nombre de dégâts critiques causés à l'ennemi (en prenant en compte la différence de rang)
- Le nombre de points reçus pour la capture de la base ennemie. Pour plus de détails, voir [Capture de la base](#).

Expérience libre

 Les informations sur votre Expérience libre sont affichées sur l'écran Garage à côté du bouton **Convertir l'expérience**.

L'expérience acquise durant des batailles sur des véhicules Premium et Élite peut être convertie en Expérience libre, qui n'est pas limitée à un certain véhicule, à l'inverse de l'expérience de la bataille ordinaire et peut être utilisée pour déverrouiller des éléments et des véhicules.

! Au cours de la recherche de éléments et de véhicules, l'Expérience libre est utilisée en dernier.

L'Expérience libre compte également jusqu'à 5 % de l'expérience générale de la bataille acquise sur des véhicules standard dans chaque bataille.

Vous pouvez continuer en accumulant de l'Expérience libre au cours de chaque bataille sur un véhicule standard ou obtenir un char Premium et procéder à des améliorations beaucoup plus vite.

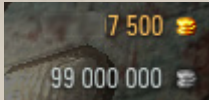
! Vous pouvez aussi utiliser l'Expérience libre pour accélérer la formation de l'équipage. Ce mode de formation n'est disponible que pour les véhicules Premium et Élite. Toute l'expérience acquise au cours des batailles sur de tels chars peut être consacrée à la formation de l'équipage. Voir [Accélérer l'entraînement de l'équipage](#).

Pour convertir l'expérience en Expérience libre :

1. Cliquez sur **Convertir l'expérience**.
2. Sélectionnez les véhicules dont vous souhaitez convertir l'expérience.
3. Saisissez le montant d'expérience que vous souhaitez convertir.
4. Cliquez sur **Convertir**.
5. Cliquez sur **Transférer** dans la boîte de dialogue qui s'affiche pour confirmer la conversion de l'expérience. Le montant d'expérience indiqué est converti en Expérience libre. Le montant d'or indiqué est débité de votre solde.



Monnaie du jeu



World of Tanks comporte deux monnaies : des crédits et de l'or. Les montants d'or et de crédits de votre solde sont affichés dans le coin supérieur droit sur tous les écrans.



Dans ce chapitre :

- [Crédits](#)
- [Or](#)
- [Conversion des monnaies](#)

Crédits

La principale monnaie du jeu que vous pouvez remporter au cours des batailles, gagnée en vendant des éléments et des véhicules ou achetée contre de l'or. Utilisez vos crédits pour réparer vos véhicules, acheter des éléments et des véhicules et tout ce dont vous avez besoin pour le jeu.

Le montant des crédits que vous remportez à chaque bataille dépend de certaines conditions, notamment :

- Le résultat de la bataille (une victoire rapporte plus de crédits qu'une défaite)
- Le rang de votre véhicule de combat (plus votre véhicule a un rang élevé, plus il reçoit de crédits)
- Le montant des dégâts occasionnés à l'ennemi
- Le nombre de cibles détectées (les canons automoteurs en rapportent plus que les chars ordinaires)

! Un montant de crédits donné sera débité de votre compte si vous endommagez ou détruisez un véhicule allié. La quantité de crédits gagnés apparaît dans le canal système et dans l'écran des résultats de bataille.

Or

Monnaie du jeu supplémentaire utilisée pour acheter des comptes premium, des obus premium et d'autres éléments premium. L'or est acheté avec de l'argent réel et peut être converti en crédits.

Cliquez sur **Acheter de l'or** pour acheter de l'or sur le site World of Tanks. Suivez les instructions du site pour recrediter votre solde.

Conversion des monnaies

Si votre crédit est épuisé, pas de problème. Vous pouvez facilement échanger de l'or contre des crédits quand vous le souhaitez.

1. Cliquez sur Garage > **Échanger de l'or**.
2. Sélectionnez le montant d'or que vous souhaitez convertir en crédits.
3. Cliquez sur **Échanger** > **Échanger**. Un message confirmant la conversion réussie s'affiche dans le canal Système. Votre solde est recredité avec le montant de crédits indiqué.

- !** Vous ne pouvez pas acheter de l'or contre des crédits.
- !** Vous ne pouvez pas utiliser l'or en dehors de World of Tanks ou le convertir dans une monnaie réelle ou virtuelle.



Avancé

Si vous connaissez déjà l'essentiel de World of Tanks et que vous vous sentez prêt à explorer le jeu plus en profondeur, lisez ce qui suit pour découvrir d'autres options passionnantes.

Consultez cette section pour découvrir comment rechercher des véhicules et des éléments, gérer votre équipage, participer à des types de batailles avancées, acheter et vendre des véhicules et des composants, utiliser les discussions et les canaux.



Dans ce chapitre :

- [Compte premium](#)
- [Rechercher des véhicules et des éléments](#)

Compte premium

Pour progresser dans le jeu et déverrouiller des véhicules plus sophistiqués plus vite, pensez à acheter le compte premium. Le compte premium vous apporte 50 % de crédits et d'expérience en plus par bataille et vous permet d'acheter différents éléments premium qui vous font profiter au maximum de votre jeu. Le compte premium s'achète contre de l'or (Voir [Or](#)).

Pour acheter le compte premium :

1. Cliquez sur **Acheter compte premium**.
2. Sélectionnez la durée de validité que vous souhaitez acheter :
 - Pour 12 mois (360 jours)
 - Pour 6 mois (180 jours)
 - Pour un mois (30 jours)
 - Pour une semaine (7 jours)
 - Pour trois jours (72 heures)
 - Pour un jour (24 heures)

3. Cliquez sur **Acheter** > **Acheter**. Un message confirmant l'achat réussi du compte premium, ainsi que sa date de fin s'affiche dans le canal système. Son coût est débité de votre solde.

Une fois que votre compte premium a expiré, vous pouvez le prolonger ou continuer à jouer avec un compte standard. Pour prolonger votre compte premium, cliquez sur **Prolonger premium** et répétez les étapes mentionnées ci-dessus.



Voir également :

- [Or](#)
- [Types de véhicule](#)

Rechercher des véhicules et des éléments

Recherchez de nouveaux véhicules et de nouveaux éléments pour progresser dans le jeu et élargir la flotte de vos véhicules et ainsi obtenir plus de possibilités sur les champs de bataille et vous amuser encore plus. Utilisez l'expérience remportée au cours des batailles pour déverrouiller des éléments et des véhicules perfectionnés (Voir [Enregistrement des batailles et relecture](#)).

Il y a deux manières de rechercher des véhicules :

- **Rechercher de nouveaux éléments pour le véhicule actuel.** Déverrouillez et achetez des éléments perfectionnés pour améliorer un véhicule spécifique.
- **Recherchez successivement les véhicules en progressant dans l'arbre technologique d'un véhicule à l'autre.** L'arbre technologique est une représentation hiérarchique de toutes les possibles améliorations du véhicule. Dans ce cas vous débloquent successivement les véhicules.

! Vous ne pouvez pas acheter de nouveaux véhicules de haut niveau sans rechercher ou aller dans l'arbre des recherches des autres nations.

! Les éléments de configuration basique sont des éléments installés sur un véhicule au moment de l'achat. Les éléments basiques ne nécessitent pas de recherche et ne peuvent pas être achetés indépendamment du véhicule. De tels éléments sont marqués Réservés dans le Dépôt.

Rechercher de nouveaux éléments pour le véhicule actuel

Pour rechercher de nouveaux éléments pour le véhicule actuel :

1. Cliquez sur Garage > **Recherche** ou cliquez droit sur un véhicule dans le panneau Véhicules et sélectionnez Recherche. La fenêtre Recherche des éléments s'affiche. La fenêtre donne des informations sur toutes les améliorations disponibles pour les éléments du véhicule actuel, ainsi que les véhicules suivants dans l'Arbre de recherche.

Voir également :

- [Acheter des éléments](#)
- [Installation des éléments](#)



2. Cliquez gauche sur la plaque verte d'un élément ou cliquez droit sur un élément et sélectionnez rechercher.

3. Cliquez gauche sur un véhicule pour ouvrir la fenêtre de recherche d'éléments. les éléments disponibles à la recherche sont marqués par des plaques vertes avec la quantité d'expérience nécessaire pour la recherche indiquée.
4. Cliquez gauche sur la plaque verte d'un élément ou cliquez droit sur l'élément et sélectionnez rechercher.
5. Cliquez sur **Oui** pour confirmer. L'élément a été recherché et est disponible à l'achat (Voir [Acheter des éléments](#)).
6. Pour acheter et installer un élément, cliquez gauche sur la plaque jaune de cet élément.
7. Cliquez sur **Acheter** dans la boîte de dialogue de confirmation pour acheter et installer l'élément sur le véhicule. Le montant de crédits indiqué est débité de votre solde. Le montant d'expérience indiqué est débité de votre solde.


Voir également :

- [Acheter des véhicules](#)
- [Acheter des éléments](#)
- [Installation des éléments](#)

! Pour installer un élément sur un véhicule, vous devez d'abord le rechercher et l'acheter. Voir [Acheter des éléments](#).

! Pour utiliser un véhicule recherché, vous devez d'abord l'acheter. Voir [Acheter des véhicules](#).

L'arbre des recherches peut être utilisé pour rechercher et acheter des véhicules.

Pour rechercher un véhicule en utilisant l'arbre des recherches :

1. Cliquez sur le drapeau de l'URSS, Allemagne, USA, France, Royaume-Uni ou Chine pour voir l'arbre des recherches de chaque nation. Les véhicules disponibles à la recherche sont marqués sur des plaques vertes.
2. Cliquez droit sur un véhicule et sélectionnez rechercher ou cliquez gauche sur la plaque verte pour rechercher le véhicule.
3. Cliquez sur **Oui**. Le véhicule est recherché et devient disponible à l'achat. Le montant d'expérience spécifié est prélevé de votre solde.
4. Pour acheter un véhicule recherché, cliquez gauche sur la plaque jaune de ce véhicule.
5. Cliquez sur **Acheter** dans la fenêtre pour acheter le véhicule. Le montant de crédits spécifié est prélevé de votre solde. Voir également [Acheter des véhicules](#).

Équipements et consommables

Les Chefs de chars expérimentés s'efforcent d'avoir des véhicules mieux équipés que ceux de leurs ennemis. C'est à dire que les caractéristiques et les performances des véhicules sur le champ de bataille sont améliorées en y installant divers équipements et consommables. Sélectionnez l'équipement ou les consommables qui répondent le mieux aux ennuis que vous vous attendez à rencontrer ou aux ennuis que vous souhaitez causer.



Dans ce chapitre :

- [Équipement](#)
- [Consommables](#)

Équipement

L'équipement permet d'améliorer diverses caractéristiques de votre véhicule. L'équipement ne nécessite pas de recherche et ne peut pas être échangé.

Les équipements peuvent être soit basique, soit complexe. Les équipements basiques peuvent être installés et démontés gratuitement sur les véhicules, alors que les équipements complexes sont détruits s'ils sont remplacés.

L'équipement influence en permanence les véhicules. Certains éléments de l'équipement ont besoin de conditions particulières pour être actifs (par exemple, un véhicule doit être immobile pour que le Filet de camouflage ou le Télescope binoculaire soient actifs etc.)



Voir également :

- [Acheter des obus](#)

Chaque véhicule dispose d'une liste d'équipements disponibles. La liste de tels équipements dépend de la nation, du modèle, du type et du rang du véhicule.

! Les véhicules d'un rang plus élevé ont accès à des équipements plus développés.

Installation de l'équipement

Vous ne pouvez installer un équipement que sur des véhicules complètement réparés. Chaque véhicule dispose de trois emplacements pour l'équipement.

L'équipement s'achète avec de l'or ou des crédits dans le Magasin ou à partir du panneau Équipement dans le Garage.

Pour acheter et installer un équipement sur le char actuel :

1. Allez sur Garage.
2. Sélectionnez un emplacement dans le panneau Équipement. La liste de l'équipement disponible s'affiche.
3. Sélectionnez la pièce d'équipement dans la liste.
4. Cliquez sur **Acheter** pour confirmer. L'équipement sélectionné est acheté et installé sur votre véhicule actuel. Le coût indiqué est débité de votre solde.



! Voir également [Acheter des obus](#).

! Si vous installez un équipement complexe, cliquez sur **Installer** dans la boîte de dialogue de confirmation et seulement à ce moment-là sur **Acheter**. Par cette action, vous acceptez d'installer un équipement qui sera soit détruit au moment de son remplacement ou de son démontage ou qui sera remis au Dépôt lorsqu'il sera démonté par des spécialistes contre de l'or.

Démontage de l'équipement

Certains éléments de l'équipement peuvent être démontés librement, mais certains autres sont complexes. De tels équipements ne peuvent être démontés que par des spécialistes contre de l'or.

Pour démonter un équipement de base :

1. Sélectionnez un élément d'équipement dans le panneau Équipement qui se trouve dans le Garage.
2. Cliquez sur **Démonter l'équipement**. L'équipement est démonté et placé dans le Dépôt.



Pour retirer un équipement complexe :

1. Sélectionnez un élément d'équipement complexe dans le panneau Équipement qui se trouve dans le Garage.
2. Cliquez sur **Détruire** > **Détruire** pour confirmer. L'équipement est démonté et placé dans le Dépôt. Le coût de l'opération est débité de votre solde.

Pour faire retirer un équipement complexe par des spécialistes contre de l'or :

1. Sélectionnez un élément d'équipement complexe dans le panneau Équipement qui se trouve dans le Garage.
2. Faites défiler la liste de l'équipement et cliquez sur **Démonter l'équipement**.
3. Cliquez sur **Démonter**. L'équipement est démonté et placé dans le Dépôt.



! Les équipements démontables et complexes peuvent être démontés rapidement lors de la vente du véhicule. Voir aussi [Dépôt](#).

Consommables

Les consommables améliorent plusieurs caractéristiques de l'équipage ou du véhicule. Les consommables ne sont qu'à usage unique. Pour plus d'informations sur la manière d'activer des consommables au cours de la bataille, voir [Obus/consommables](#).

La liste des consommables disponibles est différente pour chaque nation. Tous les consommables sont disponibles pour tous les véhicules d'une nation donnée, indépendamment de leur rang et de leur modèle. Les consommables ne nécessitent pas de recherche et ne peuvent pas être échangés.

Chargement des consommables

Chaque véhicule dispose de trois emplacements pour les consommables.

Les consommables peuvent être achetés contre des crédits ou de l'or dans la fenêtre Maintenance ou dans le Magasin.

Pour acheter et installer des consommables :

1. Allez sur Garage.
2. Cliquez sur un emplacement dans le panneau Consommables ou cliquez sur **Maintenance** pour ouvrir la fenêtre Maintenance.
3. Cliquez sur l'un des emplacements dans le champ Consommable pour visualiser la liste des consommables disponibles.
4. Sélectionnez le consommable désiré.
5. Cliquez sur **Réapprovisionner** pour acheter et installer les consommables sélectionnés. Le coût indiqué est débité de votre solde.
6. Sélectionnez « Réapprovisionnement auto » pour ramener automatiquement les paramètres des consommables à leur statut antérieur après chaque bataille.

	Grande trousse de premier secours +15% de protection de l'équipage contre les dégâts critique	50 🟡
	Grand kit de réparation +10% à la vitesse de réparation des éléments	50 🟡
	Extincteurs automatiques -10% de chances d'incendie	50 🟡
	Essence indice d'octane 105 +10% puissance moteur et vitesse de rotation de la tourelle	50 🟡
	Café fort +10% aux compétences de l'équipage jusqu'à la fin du combat	50 🟡
	Essence indice d'octane 100 +5% puissance moteur et vitesse de rotation de la tourelle	5 000 🟡
	Petit kit de réparation Répare un élément endommagé	3 000 🟡
	Petit kit de premier secours Soigne un membre d'équipage blessé	3 000 🟡
	Extincteurs Manuels Eteint le feu quand activé	3 000 🟡



Voir également :

- [Acheter des obus](#)

Déchargement des consommables

Vous pouvez installer et démonter librement les consommables.

Pour retirer des consommables :

1. Cliquez sur un consommable dans le panneau Consommables ou cliquez sur **Maintenance** pour ouvrir la fenêtre Maintenance.
2. Cliquez droit sur le consommable que vous souhaitez décharger.
3. Choisissez « Envoyer au Dépôt » pour décharger le consommable.
4. Cliquez sur **Accepter** pour confirmer. Le consommable sélectionné est démonté et placé dans le Dépôt.

! Pour appliquer les changements faits dans l'écran maintenance en une seule fois, cliquez sur **Accepter** > **Fermer**.

Apparence extérieure

Vous pouvez personnaliser l'apparence de votre véhicule en lui appliquant un camouflage, des emblèmes et des inscriptions.

Camouflage

Appliquer un camouflage réduit la visibilité de votre véhicule. Il y a trois types de camouflages disponibles : hiver, été et désert, disponibles pour chaque véhicule et servant à déguiser votre véhicule sur les cartes correspondantes. Le type de camouflage s'ajuste automatiquement à la carte. Vous pouvez appliquer un camouflage pour une courte durée ou de façon définitive.

Une fois l'écran Apparence ouvert, l'écran du garage s'ajuste pour afficher le camouflage sélectionné sur votre véhicule !

Pour appliquer un camouflage :

1. Cliquez sur **Apparence** dans le garage.
2. Sélectionnez le type de camouflage hiver, été ou désert.
3. Sélectionnez un camouflage.
4. Choisissez la durée du camouflage.
5. Cliquez sur **Accepter** > **Acheter** pour appliquer les changements et retourner au mode standard du garage.

Pour retirer le camouflage :

1. Cliquez sur **Apparence** dans le garage.
2. Cliquez sur le "x" sur la vignette du camouflage actuel.
3. Cliquez sur **Supprimer** > **Fermer**.



Emblèmes et inscriptions

Vous pouvez appliquer divers emblèmes et inscriptions sur votre véhicule. Contrairement au camouflage, ils ne vous apportent aucun bonus, mais vous permettent de personnaliser l'apparence de votre véhicule.

Pour appliquer un emblème ou un inscription :

1. Cliquez sur **Apparence** dans le garage.
2. Allez dans l'onglet emblème 1, emblème 2, inscription 1 ou inscription 2.
3. Sélectionnez un emblème ou une inscription.
4. Choisissez si vous souhaitez l'appliquer temporairement ou pour toujours.
5. Cliquez sur **Accepter** > **Acheter** pour appliquer les changements et retourner au mode standard du garage.

! Les inscriptions disponibles dépendent de la nationalité du véhicule.

! Les emblèmes disponibles sont les mêmes pour toutes les nations.

Pour retirer un emblème ou une inscription :

1. Cliquez sur **Apparence** dans le garage.
2. Allez dans l'onglet de l'emblème ou de l'inscription que vous souhaitez retirer.
3. Cliquez sur le "x" de la vignette de l'emblème ou inscription actuel.
4. Cliquez sur **Supprimer** > **Fermer**.

Gérer l'équipe

Chaque véhicule comporte un équipage qui peut compter un Chef de char, un Tireur, un Chargeur, un Opérateur radio et un Pilote de char. La taille de l'équipage est déterminée par le type de véhicule, ainsi des véhicules différents comportent un nombre différent de tankistes.

L'équipage assure que le véhicule fonctionne correctement et contribue à sa performance technique. Pour améliorer les caractéristiques du véhicule, vous pouvez augmenter le niveau de l'équipage dans la qualification principale ou acquérir de nouvelles compétences ou aptitudes (voir [Compétence, Qualification principale, et Entraînement](#) et [Compétences et aptitudes](#)).

Voilà à quoi pourrait ressembler le panneau Équipage d'un joueur expérimenté. Chaque emplacement d'un membre d'équipage permet d'accéder rapidement aux données personnelles du tankiste.

Dans ce chapitre :

- [Caserne](#)
- [Compétence, Qualification principale, et Entraînement](#)
- [Compétences et aptitudes](#)
- [Voir les Services rendus](#)



- Niveau de compétence
- Qualification principale
- Le tankiste a atteint 100 % en niveau de compétence et peut être formé en vue d'une compétence ou aptitude
- Grade
- Compétence ou aptitude du membre d'équipage. Le niveau est indiqué à droite.

Vous pouvez aussi cocher la case « Accélérer l'entraînement de l'équipage » pour utiliser toute l'expérience gagnée sur ce véhicule pour former votre équipage.

Voir également :

- [Compétence, Qualification principale, et Entraînement](#)
- [Compétences et aptitudes](#)

- Au cours des batailles, les membres d'équipage peuvent être blessés ou mis hors combat. Dans ce cas, les bonus des qualifications n'influent plus sur la performance du véhicule.
- Si tous les membres d'équipage sont blessés, le véhicule est considéré comme étant hors service, quelles que soient les circonstances.
- Pour guérir les membres d'équipage, utilisez les consommables (par ex., le kit de premier secours). Pour plus d'informations, consultez les chapitres suivants.

Pour remplacer un membre d'équipage :

1. Cliquez gauche sur le tankiste que vous voulez remplacer dans le panneau Équipage.



2. Sélectionnez un autre tankiste de la même nation et d'une compétence équivalente. Le tankiste est remplacé. Le tankiste précédent apparaît dans la Caserne (Voir [Recruter un tankiste dans la Caserne](#)).

Caserne

L'écran Caserne présente tous les tankistes qui sont à votre disposition. Vous pouvez y faire toutes les opérations sur tous vos véhicules, notamment recruter et congédier les tankistes, consulter les dossiers personnels, etc.

Transférer un tankiste à la Caserne

Pour transférer un tankiste d'un véhicule à la Caserne :

1. Allez sur Garage et sélectionnez un véhicule.
2. Cliquez droit sur le tankiste désiré dans le panneau Équipage.
3. Sélectionnez Envoyer à la Caserne. Le membre d'équipage sélectionné est transféré à la Caserne.



Pour transférer un tankiste à la Caserne à partir de la boîte de dialogue Dossier personnel :

1. Cliquez droit sur le panneau Équipage
2. Sélectionnez Dossier personnel.
3. Cliquez sur **Envoyer à la Caserne**. Le membre d'équipage sélectionné est transféré à la Caserne.

Pour transférer l'équipage entier dans la Caserne :

1. Cliquez droit sur le membre d'équipage dans le panneau Équipage.
2. Choisissez Envoyer l'équipage entier dans la Caserne. L'équipage entier est transféré dans la Caserne. Le statut équipage incomplet apparaît sous l'icône de votre véhicule actuel dans le Garage.

! Vous ne pouvez pas entrer en bataille avec un équipage incomplet. Recrutez des membres d'équipage pour entrer en bataille avec le véhicule actuel.

Recruter un tankiste dans la Caserne

Pour recruter un tankiste dans la Caserne :

1. Allez sur Caserne.
2. Cliquez sur un emplacement libre. La fenêtre Recruter un membre d'équipage s'affiche.



3. Pour classer la liste des tankistes par nation, emplacement, type de véhicule et qualification, sélectionnez la case d'option désirée.
4. Sélectionnez le niveau auquel vous souhaitez former le nouveau tankiste. Voir [Compétence](#), [Qualification principale](#), et [Entraînement](#).
5. Cliquez sur **Recruter**. Le nouveau tankiste apparaît dans la Caserne. Le coût du niveau d'entraînement sélectionné est débité de votre solde.

Congédier un tankiste

Pour congédier un tankiste :

1. Allez à la Caserne.
2. Utilisez les filtres pour trouver le tankiste désiré. Sélectionnez la nation, l'emplacement, la compétence et la qualification désirés. La liste des tankistes disponibles est classée selon les paramètres indiqués.
3. Cliquez sur **Congédier** à côté du tankiste que vous souhaitez retirer.



4. Cliquez sur **OK** pour confirmer. Le tankiste est retiré de la Caserne à jamais.

Pour congédier un membre d'équipage depuis le Panneau Équipage du Garage :

1. Cliquez droit sur un tankiste sur le panneau Équipage pour ouvrir son Dossier personnel.
2. Choisissez **Congédier**.
3. Cliquez sur **OK**.

Pour congédier un membre d'équipage lorsque vous êtes dans le dossier personnel du membre d'équipage :

1. Cliquez droit sur un tankiste sur le panneau Équipage.
2. Sélectionnez Dossier personnel pour ouvrir son Dossier personnel.
3. Cliquez sur **Congédier** > **OK**.

Modifier le dossier personnel

Vous pouvez remplacer l'image, le prénom et le nom de n'importe quel tankiste :

1. Cliquez droit sur le membre d'équipage souhaité dans le panneau Équipage et choisissez Dossier Personnel. Ou cliquez droit sur le membre d'équipage dans la Caserne pour ouvrir le Dossier Personnel.
2. Allez sur l'onglet Dossier personnel.
3. Sélectionnez une autre image, un autre nom et prénom.
4. Cliquez sur **Remplacer données perso**. Le dossier personnel du tankiste sélectionné est modifié. Le montant d'or indiqué est débité de votre solde.



Agrandir la Caserne

Tous les tankistes dans la Caserne sont placés dans des lits. Une fois que vous avez rempli tous les lits, vous ne pouvez plus recruter de nouveaux membres d'équipage. Vous pouvez soit congédier plusieurs tankistes pour faire de la place pour de nouvelles recrues, soit agrandir la Caserne en achetant des lits supplémentaires.

Pour acheter des lits supplémentaires dans la Caserne :

1. Allez sur Caserne.
2. Faites défiler la liste des tankistes.
3. Cliquez sur Agrandir la Caserne > **Agrandir** pour confirmer l'achat. 16 lits supplémentaires s'affichent dans la Caserne. Le montant d'or correspondant est débité de votre solde.



Compétence, Qualification principale, et Entraînement

Chaque membre d'équipage a une qualification principale et une compétence spécifique.

La compétence représente la capacité d'un tankiste à piloter un type de véhicule spécifique. La compétence est déterminée au moment du recrutement, mais peut être transférée plus tard à un autre véhicule. Pour plus de détails, voir [Ré-entraînement](#).

La qualification principale représente le rôle du tankiste dans l'équipage et est déterminée par le montant de l'expérience acquise par un membre d'équipage au cours des batailles. Le niveau de la qualification principale augmente beaucoup l'efficacité du véhicule au cours des batailles. Si un membre d'équipage occupe plusieurs postes à la fois (par exemple un Chef de char qui est également un Tireur et un Pilote), l'efficacité des autres qualifications dépend du niveau de la compétence principale du membre d'équipage.

Notez que si un membre d'équipage effectue plusieurs tâches, leur efficacité dépend du niveau de la qualification principale.

Le niveau par défaut de la qualification principale est de 50 %, mais peut être augmenté au cours des batailles.

Voir [Entraînement de l'équipage](#) et [Accélérer l'entraînement de l'équipage](#).

Entraînement de l'équipage

Pour améliorer la performance en bataille d'un véhicule, vous devez augmenter le niveau de qualification principale de l'équipage du véhicule. Lorsque vous recrutez des tankistes, vous pouvez immédiatement les entraîner à un niveau de 50 %, 75 % ou 100 % de qualification principale.

Pour entraîner un tankiste à un niveau supérieur :

1. Cliquez droit sur le membre d'équipage souhaité dans le panneau Équipage et choisissez Dossier Personnel. Ou cliquez droit sur le membre d'équipage dans la Caserne pour ouvrir le Dossier Personnel.
2. Sélectionnez l'onglet Entraînement.
3. Sélectionnez le type et le modèle du véhicule, ainsi que le niveau auquel vous souhaitez entraîner le tankiste.
4. Cliquez sur **Entraîner**. Les caractéristiques du tankiste changent selon les paramètres sélectionnés. Le coût de l'entraînement est débité de votre solde.

Qualifications principales :



Le Chef de char détermine la portée de vue. La compétence du Chef de char influence la compétence de l'ensemble de l'équipage, c'est à dire que plus le niveau d'entraînement du Chef de char est élevé, plus l'équipage opère de manière efficace.



Le Tireur détermine la précision et la vitesse de visée. Un Tireur compétent dirige le canon de manière plus précise.



L'Opérateur radio détermine la portée radio du véhicule. Un Opérateur radio compétent est capable de communiquer sur de longues distances.



Le Pilote de char détermine la vitesse du véhicule. Un Pilote compétent utilise la puissance du moteur de manière plus efficace.



Le Chargeur détermine la vitesse de chargement du véhicule. Un Chargeur expérimenté réduit le temps de chargement du canon.



! Lorsque vous atteignez un niveau de 100 % de qualification principale, vous déverrouillez des qualifications et des compétences supplémentaires. Voir [Compétences et aptitudes](#).

Accélérer l'entraînement de l'équipage

Ce mode d'entraînement est réservé uniquement aux véhicules Élite et Premium (Voir [Types de véhicule](#)). Dans ce mode, toute l'expérience est consacrée à l'entraînement de l'équipage. Désactivez l'entraînement accéléré de l'équipage pour recommencer à accumuler de l'expérience.

Il y a deux manières d'accélérer l'entraînement de l'équipage : dans le panneau Équipage figurant dans le Garage ou sur l'écran Arbre de recherche.

Pour accélérer l'entraînement de l'équipage du véhicule actuel situé dans le Garage :

1. Sélectionnez un véhicule Élite ou Premium dans le panneau Véhicules figurant dans le Garage.
2. Cochez « Entraînement accéléré » sur le panneau Équipage.
3. Cliquez sur **Activer** pour confirmer. Toute l'expérience acquise sur ce véhicule dans de nouvelles batailles sera consacrée à l'entraînement de l'équipage.



Pour accélérer l'entraînement de l'équipage sur l'écran Arbre de recherche :

1. Allez sur Arbre de recherche.
2. Sélectionnez un véhicule Élite.
3. Sélectionnez « Entraînement accéléré ».
4. Cliquez sur **Activer** pour confirmer. Toute l'expérience acquise sur ce véhicule dans de nouvelles batailles sera consacrée à l'entraînement de l'équipage.

Ré-entraînement

Même si vous ne pouvez pas modifier la qualification principale, vous pouvez librement modifier la compétence en ré-entraînant un membre d'équipage pour un autre véhicule.

Pour ré-entraîner un tankiste :

1. Cliquez droit sur le membre d'équipage souhaité dans le panneau Équipage et choisissez Dossier Personnel. Ou cliquez droit sur le membre d'équipage dans la Caserne pour ouvrir le Dossier Personnel.
2. Allez sur l'onglet Entraînement.
3. Sélectionnez le type et le modèle du véhicule pour lequel vous souhaitez ré-entraîner le tankiste, ainsi que le niveau d'entraînement.
4. Cliquez sur **Ré-entraîner**. Les caractéristiques du tankiste changent selon les paramètres sélectionnés.



! Un tankiste ne peut être ré-entraîné que pour des véhicules qui ont déjà été recherchés et achetés.

! En le ré-entraînant pour un nouveau véhicule, vous diminuez le niveau de qualification principale. De plus, les compétences et aptitudes du membre de l'équipage cessent d'être valides jusqu'à ce que vous regagniez à nouveau un niveau de base de 100 %.

Compétences et aptitudes

En plus de sa qualification principale, un membre d'équipage peut également avoir différentes compétences et aptitudes, accessibles une fois arrivé à 100% de compétence.

Les compétences et les aptitudes augmentent progressivement avec chaque bataille. Les compétences deviennent active, dès le début de leur entraînement, pendant que les aptitudes le deviennent après avoir atteint 100%.

Un membre d'équipage peut prendre n'importe quel nombre de compétences/aptitudes. Les autres compétences/aptitudes deviennent disponibles une fois que le membre d'équipage a achevé son entraînement de la précédente compétence/aptitude.

La liste des compétences et aptitudes disponibles dépend de la qualification principale du membre d'équipage. Cependant, il y a 4 compétences générales disponibles à tous les membres d'équipage, quelle que soit leur qualification principale. Si un membre d'équipe remplit plusieurs fonctions en même temps, par exemple chef de char et pilote, ce membre d'équipe peut prendre n'importe quelle compétence disponible pour chef de char comme pour pilote.

Compétences et aptitudes disponibles à tous les membres d'équipage :



Lutte contre les incendies

La capacité à lutter contre les incendies augmente lorsque cette compétence augmente.



Réparations

Accélère les réparations des éléments endommagés.



Camouflage

Votre véhicule devient moins visible à mesure que cette compétence augmente.



Frères d'armes

L'aptitude augmente la qualification principale et toutes les compétences et aptitudes de tout l'équipage.

Sélectionner les compétences et aptitudes

Pour sélectionner une compétence ou aptitude :

1. Cliquez droit sur le membre d'équipage souhaité dans le panneau Équipage et choisissez Dossier Personnel. Ou cliquez droit sur le membre d'équipage dans la Caserne.
2. Allez sur l'onglet Compétences.
3. Sélectionnez l'une des compétences et aptitudes disponibles.
4. Cliquez sur **Sélectionner**. L'entraînement pour la compétence sélectionnée va débiter. L'icône de la compétence/aptitude apparaît dans le champ Compétences et Aptitudes dans l'écran Dossier personnel.



Abandonner les compétences et aptitudes

Vous entraînez votre membre d'équipe à une aptitude/compétence à la fois. Pour entraîner un membre d'équipage à une autre aptitude/compétence, abandonnez l'aptitude/compétence actuelle. Plus tard, vous pourrez restituer l'aptitude/compétence au niveau choisi. Un membre d'équipage peut acquérir successivement chacune des aptitudes/compétences.

! L'abandon de masse est disponible pour les membres d'équipage ayant plusieurs aptitudes/compétences.

Pour abandonner une compétence/aptitude :

1. Ouvrez le dossier personnel du membre d'équipage.
2. Cliquez sur **Abandonner**.
3. Choisissez le taux de restitution dans l'écran Abandonner les compétences et aptitudes.
4. Cliquez sur **Supprimer** > **Supprimer**. Les compétences/aptitudes sont abandonnées. Le coût spécifié (s'il y en a un) est retiré.

Pour restituer les compétences/aptitudes, suivez les étapes pour choisir les compétences/aptitudes. Le niveau de la compétence/aptitude est restauré au taux que vous avez choisi lors de l'abandon des compétences/aptitudes.

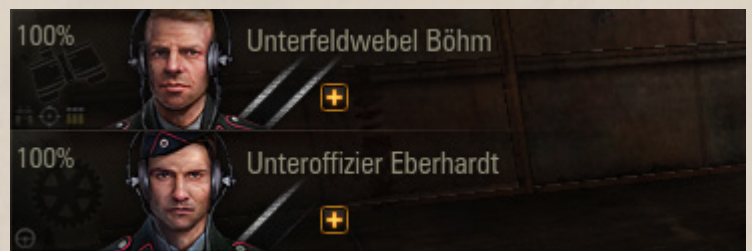
Voir les Services rendus

Vos tankistes peuvent être distingués par diverses médailles et accomplissements pour leur comportement remarquable sur le champ de bataille. Les tankistes peuvent également recevoir des grades et être promus. Pour plus de détails, voir également le chapitre [États de service](#).

Grades

Tous les tankistes participant au jeu ont des grades et peuvent être promus. Le grade initial dépend de la qualification principale.

Un membre d'équipage peut être promu en récompense d'avoir augmenté le niveau d'entraînement de sa qualification principale ou additionnelle.



Accomplissements

Pour visualiser les accomplissements du tankiste :

1. Cliquez droit sur le membre d'équipage souhaité dans le panneau Équipage et choisissez Dossier Personnel. Ou cliquez droit sur le membre d'équipage dans la Caserne pour ouvrir le Dossier Personnel.
2. Allez sur l'onglet Services rendus où sont affichés le compte-rendu de la bataille et tous les accomplissements du tankiste sélectionné. Pour plus de détails, voir également le chapitre [États de service](#).



Modes de bataille

World of Tanks propose un grand choix de batailles pour tous les goûts. Choisissez le mode de bataille souhaité depuis le menu Combattre !

- **Bataille aléatoire.** La bataille dure jusqu'à ce que tous les chars ennemis aient été détruits ou que l'une des bases aient été capturées. Les cartes et les joueurs sont sélectionnés de manière aléatoire. Voir [En action : Bataille aléatoire](#).
- **Batailles d'entraînement.** Ce mode vous permet de sélectionner des cartes et d'inviter des amis à parfaire ensemble vos aptitudes au combat. Notez que les batailles d'entraînement ne vous rapporteront ni crédits, ni expérience. Les réparations, à l'exception des obus et de l'équipement, sont gratuites. Pour plus de détails, voir [Batailles d'entraînement](#).
- **Peloton.** Contrairement aux batailles aléatoires, ce mode vous permet de former des équipes jusqu'à 3 joueurs. Pour plus de détails, voir [Peloton](#).
- **Compagnie de chars.** C'est un mode plus sophistiqué, dans lequel les équipes peuvent comporter jusqu'à 15 joueurs. Ce mode vous permet également de choisir le niveau de la compagnie de char en fonction du rang de votre véhicule. Pour plus de détails, voir [Compagnie de chars](#).
- **Bataille spéciale.** Ce mode est utilisé pour les batailles des Guerres de clans, un composant par navigateur multi-joueurs, militaire et géopolitique de World of Tanks.



Batailles d'entraînement


Les batailles d'entraînement vous donnent la possibilité de parfaire votre bravoure au combat avec vos coéquipiers. Contrairement aux batailles aléatoires, l'expérience, les crédits et les accomplissements ne sont pas récompensés, mais les réparations (à l'exception des obus et de l'équipement) sont gratuites.

Rejoindre des salles d'entraînement

Vous pouvez vous joindre à une salle d'entraînement déjà existante ou bien créer la vôtre. Notez que pour vous joindre à d'autres salles d'entraînement vous devez d'abord supprimer la vôtre.

Vous êtes libre de quitter une salle d'entraînement à n'importe quel moment (par exemple, pour sélectionner un autre char dans le Garage). Si vous quittez une salle et que vous y entrez à nouveau durant une bataille, vous serez affecté à une équipe pour la bataille suivante.

Il y a deux manières de se joindre à une salle d'entraînement créée par un autre joueur :


- Accepter une invitation de la part d'un autre joueur de se joindre à une salle d'entraînement fermée. Toutes les invitations sont reçues dans le Canal d'invitation. Lorsqu'une invitation est disponible, le bouton du Canal d'invitation  est en surbrillance.
- Vous pouvez vous joindre à une salle d'entraînement ouverte et dans ce cas vous n'avez pas besoin d'invitation.



Dans ce chapitre :

- [Rejoindre des salles d'entraînement](#)
- [Créer une salle d'entraînement](#)
- [Modifier une salle d'entraînement](#)
- [Supprimer une salle d'entraînement](#)

Pour se joindre à une salle par invitation :

1. Après avoir reçu une invitation, cliquez sur . La fenêtre contenant le lien de l'invitation s'affiche.
2. Cliquez sur le lien pour visualiser le texte de l'invitation.
3. Cliquez sur **Accepter** pour vous joindre à la salle d'entraînement. Vous avez à présent rejoint la salle d'entraînement et vous figurez dans la liste des joueurs non assignés. Attendez que le Chef de char vous assigne à une équipe et commencez une bataille.
4. Pour refuser l'invitation, cliquez sur **Refuser**.



Pour vous joindre à une salle d'entraînement ouverte :

1. Sélectionnez Batailles d'entraînement à partir du menu Combattre ! L'écran Batailles d'entraînement avec une liste de toutes les salles d'entraînement actuelles et des participants s'affiche.



2. Sélectionnez une salle à partir de la liste. Vous avez à présent rejoint la salle d'entraînement et vous figurez dans la liste des joueurs non assignés. Attendez que le Chef de char vous assigne à une équipe et commencez une bataille.

Créer une salle d'entraînement

Créez votre propre salle d'entraînement et invitez vos amis à venir vous entraîner avec vous ! Une fois que vous avez créé une salle, le statut de Chef de char de salle vous est assigné. Le Chef de char attribue les joueurs aux équipes et modifie les paramètres de la salle. Le Chef de char peut également accorder ses permissions à un autre joueur dans la salle.

Pour créer une salle d'entraînement :

1. Sélectionnez Batailles d'entraînement à partir du menu Combattre !
2. Cliquez sur **Créer une salle**. La fenêtre Créer une salle d'entraînement s'affiche. Utilisez-la pour organiser votre salle.
3. Sélectionnez une carte à partir de la liste. La carte sélectionnée s'affiche à droite.
4. Précisez la durée de la bataille.

5. Cochez « Sur invitation » si vous souhaitez que votre salle d'entraînement ne soit accessible que par invitation.



6. Rédigez une courte description (par exemple, précisez quelles compétences y seront développées).


7. Cliquez sur **Créer**. La salle est créée. L'écran Salle d'entraînement s'affiche.



Il est alors temps d'inviter des joueurs dans votre toute nouvelle salle ! Vous pouvez inviter des joueurs à partir de votre liste de contacts ou inviter tout autre joueur qui sont à présent en ligne et qui ne figure pas dans votre liste Ignorer.

8. Cliquez sur **Inviter...**

9. Pour inviter un joueur à partir de votre liste de contacts, allez sur Liste de contacts, sélectionnez un

joueur et cliquez sur .

10. Pour trouver et inviter des joueurs qui ne figurent pas dans votre liste de contacts, allez sur Trouver contacts.

11. Saisissez les initiales ou le nom entier du joueur que vous voulez inviter et cliquez sur **Trouver**.


12. Utilisez les flèches pour ajouter des joueurs à la liste d'invitations ou pour les en retirer.

13. Pour ajouter davantage de joueurs, répétez les étapes 11 à 12.

14. Saisissez le texte de l'invitation.

15. Cliquez sur **Inviter**. Les invitations sont envoyées à tous les joueurs sélectionnés.



! Pour retirer un joueur de la liste d'invitation, cliquez sur .

Les joueurs qui ont reçu une invitation s'affichent dans la liste des joueurs non assignés. Seuls les joueurs assignés à des équipes peuvent prendre part à des batailles.

16. Pour attribuer les joueurs aux équipes, faites glisser leurs noms vers leurs équipes respectives jusqu'à ce que tous les joueurs soient assignés.

17. Cliquez sur **Lancer la bataille** pour vous joindre à une bataille. Voir également [En action : Bataille aléatoire](#).

Modifier une salle d'entraînement

Pour modifier les paramètres de la salle d'entraînement :

1. Cliquez sur **Modifier la salle**.
2. Sélectionnez une autre carte. La carte sélectionnée s'affiche à droite.
3. Modifiez la durée de la bataille.
4. Cochez la case « Sur invitation » pour en faire une salle privée. Désélectionnez-la pour rendre la salle disponible à tous les joueurs.

Supprimer une salle d'entraînement

Toute salle d'entraînement existe pendant un temps déterminé. Si la bataille ne débute pas après que ce temps expire, la salle d'entraînement est supprimée automatiquement.

! Pour vous joindre à une salle d'entraînement créée par d'autres joueurs, vous devrez d'abord supprimer votre propre salle.

Pour supprimer une salle d'entraînement, cliquez sur **Supprimer la salle > OK**.

Peloton

Regroupez-vous avec 3 amis au maximum pour former un peloton et prenez part ensemble à n'importe quelle bataille ! Notez que contrairement à une bataille aléatoire, vous pouvez choisir les joueurs qui vous rejoignent en les invitant dans votre peloton. Mais d'un autre côté, vous ne pouvez pas choisir votre carte ni vos rivaux.

Notez que les joueurs en compte standard peuvent former un peloton de 2 joueurs maximum. Les joueurs en compte premium peuvent créer un peloton qui comporte jusqu'à 3 joueurs. Pour plus de détails, voir [Compte premium](#).




Dans ce chapitre :

- [Rejoindre un peloton](#)
- [Créer un peloton](#)
- [Dissoudre un peloton](#)

Rejoindre un peloton

Vous pouvez vous joindre à un peloton sur invitation d'un autre joueur.

Pour se joindre à un peloton par invitation :

1. Après avoir reçu une invitation, cliquez sur . La fenêtre contenant le lien de l'invitation s'affiche.
2. Cliquez sur le lien pour visualiser le texte de l'invitation.
3. Cliquez sur **Accepter** pour vous joindre au peloton. Vous avez à présent rejoint le peloton. La discussion de peloton apparaît sur l'écran (Voir [Discussion de peloton](#)).
4. Pour refuser l'invitation, cliquez sur **Refuser**.



Pour prendre part à une bataille en tant que membre d'un peloton :

1. Cliquez sur **Peloton** pour ouvrir une discussion de peloton.
2. Définissez votre statut comme Prêt ! Votre véhicule actuel est verrouillé pour la bataille. Pour sélectionner un autre véhicule ou faire d'autres préparations pour la bataille, définissez votre statut comme Pas prêt !

La bataille commence après que tous les membres du peloton ont défini leur statut comme Prêt ! Et que le commandant du peloton clique sur **Combattre ! > Lancer la bataille**.

Quitter un peloton

Pour quitter un peloton :

- Sélectionnez Quitter le peloton dans le menu Combattre !
- Cliquez sur **Quitter le peloton** dans la Discussion de peloton.



Créer un peloton

Pour créer un peloton :

1. Sélectionnez Créer un peloton à partir du menu Combattre ! La fenêtre Inviter dans le peloton et la discussion de peloton s'affichent.
2. Sélectionnez les joueurs que vous voulez inviter à partir de votre liste de contacts, ou utilisez la fonction Trouver contacts pour trouver des joueurs qui ne figurent pas dans votre liste de contacts.
3. Saisissez les initiales ou le nom entier du joueur que vous voulez inviter et cliquez sur **Trouver**. Cochez « Afficher uniquement les joueurs en ligne » pour voir les joueurs qui sont en ligne.
4. Utilisez les flèches pour ajouter des joueurs à votre peloton ou pour les en retirer.
5. Saisissez le texte de l'invitation.
6. Cliquez sur **Inviter** pour envoyer des invitations à rejoindre le peloton à tous les joueurs sélectionnés.



Dissoudre un peloton

Pour dissoudre un peloton :

- Sélectionnez Dissoudre un peloton à partir du menu Combattre !
- Cliquez sur **Dissoudre le peloton** dans la Discussion de peloton.



Compagnie de chars

Une compagnie de chars est un groupe de joueurs comportant jusqu'à 15 participants. Notez que le rang total de tous les véhicules de la compagnie de chars dépend du niveau de la compagnie de chars. Cependant, le total des rangs ne peut pas être inférieur à 20.

Les compagnies de chars peuvent être de niveaux suivants :

- **Junior.** Rang total : 20 et 40. Le rang maximal pour les chars est IV, alors que celui des chars légers, artilleries, et chasseurs de chars est III.
- **Moyen.** Rang total : 40 et 60. Le rang maximal pour les chars est VI, alors que celui des chars légers et des artilleries est IV.
- **Champion.** Rang total : 60 et 90. Le rang maximal pour les véhicules est VIII, alors que celui des artilleries est VI.
- **Vétéran.** Rang total : 90 et 150. Le rang maximal pour tous les types de véhicules est X.

Notez également que seuls les joueurs possédant un compte premium peuvent créer des compagnies de chars (Voir [Compte premium](#)).

Vous pouvez créer votre propre compagnie de chars ou en rejoindre une déjà existante.

Rejoindre une compagnie de chars

Pour rejoindre une compagnie de chars :

1. Sélectionnez Compagnie de chars à partir du menu Combattre ! La fenêtre Compagnie de chars s'affiche. La fenêtre Compagnie de chars est un outil formidable à la fois pour les commandants de compagnie et pour ceux qui veulent rejoindre une compagnie de chars. Elle vous permet de visualiser rapidement la liste de toutes les compagnies de chars disponibles et de trouver une compagnie recrutant de nouveaux membres.



2. Utilisez Rechercher ou faites défiler la liste pour trouver la compagnie de chars désirée. Cochez « Disponibles » pour ne visualiser que les compagnies de chars qui ne sont pas en bataille en ce moment. Choisissez entre les niveaux Tous, Junior, Moyen, Champion et Vétéran pour filtrer la liste des compagnies de chars.



Dans ce chapitre :

- [Rejoindre une compagnie de chars](#)
- [Créer une compagnie de chars](#)
- [Commander une compagnie de chars](#)
- [Dissoudre une compagnie de chars](#)

3. Cliquez sur la compagnie de chars désirée. La fenêtre Personnel militaire, présentant la liste de tous les participants de compagnie de chars s'affiche.
4. **Cliquez pour rejoindre.** La fenêtre Compagnie de chars s'affiche. Attendez que le commandant vous sélectionne pour prendre part à la prochaine bataille, définissez votre statut comme Prêt ! et prenez part à la bataille en tant que membre de la compagnie de chars sélectionnée.
5. Pour quitter la compagnie, cliquez sur **Quitter la compagnie de chars.**

Créer une compagnie de chars

Pour créer une compagnie de chars :

1. Sélectionnez Compagnie de chars à partir du menu Combattre ! ou cliquez sur le bouton **Compagnie de chars** situé en bas de la fenêtre Garage. La fenêtre Compagnie de chars s'affiche.
2. Cliquez sur **Créer compagnie.** Les fenêtres Inviter dans la compagnie de chars et Votre compagnie de chars s'affichent.
3. Dans votre liste de contacts, sélectionnez les joueurs que vous voulez inviter dans votre compagnie de chars, ou utilisez **Trouver contacts** pour trouver des joueurs qui ne figurent pas dans votre liste de contacts.
4. Saisissez les premières lettres ou le nom entier du joueur que vous voulez inviter et cliquez sur **Trouver.** Cochez « Afficher uniquement les joueurs en ligne » pour voir les joueurs qui sont en ligne.
5. Utilisez les flèches pour ajouter ou retirer des joueurs.
6. Saisissez le texte de l'invitation.
7. Cliquez sur **Inviter** pour envoyer des invitations à tous les joueurs sélectionnés.



La fenêtre Inviter dans la compagnie des chars s'affiche automatiquement.

Pour rétablir l'écran d'invitation à la Compagnie de chars :

1. Cliquez sur l'onglet de discussion Compagnie de chars qui apparaît une fois la Compagnie de chars créée. La fenêtre de votre Compagnie de chars s'affiche.
2. Cliquez sur le bouton **Inviter** situé sous la liste des joueurs disponibles.

Commander une compagnie de chars

Vous pouvez rendre votre compagnie de chars accessible par invitation ou l'ouvrir à tous les joueurs ou encore ajouter une petite description de la compagnie et la préparer pour la bataille.

Pour préparer votre compagnie de chars à la bataille :

1. Cliquez sur **Compagnie de chars** pour ouvrir la fenêtre Compagnie de chars.



2. Cochez « Ouvrir la compagnie de chars » pour rendre votre compagnie de chars accessible à tous les joueurs.
3. Sélectionnez les joueurs pour participer à la prochaine bataille à partir de la liste des participants à la compagnie de chars. Utilisez les flèches pour ajouter ou retirer des joueurs.
4. Définissez votre statut comme Prêt ! Lorsque tous les joueurs, choisis pour la prochaine bataille, ont défini leur statut comme Prêt !, cliquez sur Combattre ! dans le Garage. La compagnie de chars rejoindra une bataille aléatoire. Tous les membres de la compagnie de chars seront attribués dans la même équipe.

Dissoudre une compagnie de chars

Cliquez sur **Dissoudre** dans la fenêtre Compagnie de chars pour dissoudre votre compagnie de chars.

Magasin

Utilisez le Magasin pour acheter des véhicules, des éléments, des obus et des équipements contre des crédits ou contre de l'or (véhicules et obus premium).

Dans ce chapitre :

Acheter des véhicules

Veillez noter que vous devez rechercher un véhicule avant de l'acheter (Voir [Rechercher des véhicules et des éléments](#)). Les véhicules premium sont achetés avec de l'or et ne nécessitent pas de recherche.

- [Acheter des véhicules](#)
- [Acheter des éléments](#)
- [Acheter des obus](#)
- [Acheter des obus](#)

! Au moins un emplacement doit être libre dans le Garage pour pouvoir acheter un véhicule. Si vous n'avez aucun emplacement libre, le jeu vous propose d'acheter un emplacement supplémentaire.

Pour acheter un emplacement :

1. Cliquez sur **Acheter emplacement** dans le panneau Véhicules qui figure dans le Garage.
2. Cliquez sur **Acheter** pour confirmer. Un emplacement supplémentaire s'affiche dans le panneau Chars et son coût est débité de votre solde.

Pour acheter un véhicule :

1. Cliquez sur « Acheter un véhicule » dans le panneau Véhicules figurant sur l'écran Garage ou allez sur Magasin > Véhicules. L'écran Magasin présente la liste de tous les véhicules disponibles.

Magasin
Nation: France

Tous Chars moyens (France) : 3

Véhicule	Description	Prix
	Char moyen D2 19,18/19,32 t; Blindage : jusqu'à 40/40/40 mm, Canon 47 mm	42 500
	Char moyen Lorraine 40 t 37,95/38,8 t; Blindage : jusqu'à 40/40/25 mm, Canon 90 mm	3 450 000
	Char moyen Bat Chatillon 25 t 24,48/28 t; Blindage : jusqu'à 60/40/30 mm, Canon 90 mm	6 100 000

Véhicules

Type de véhicule :

- Tous
- Chars légers
- Chars moyens
- Chars lourds
- Chass. de chars
- C. automoteurs

Affichage :

- Véhicules non débloqués
- Dans le garage

Éléments
Obus
Équipements
Consommables

2. Pour trouver le véhicule désiré, utilisez les filtres pour classer la liste selon les paramètres suivants :

- Par nation : sélectionnez Toutes les nations, URSS, USA, Allemagne, France ou R.U. dans le menu Nation.
- Par type de véhicule : cochez le type de véhicule désiré dans la liste des types de véhicule.
- Cochez « Véhicules non débloqués » dans le champ Affichage pour inclure les véhicules non débloqués dans la liste. Cochez « Dans le Garage » pour afficher les véhicules de votre panneau Véhicules dans la liste des véhicules disponibles.

3. Cliquez gauche sur le véhicule désiré pour ouvrir la fenêtre Acheter. En même temps que vous achetez un véhicule, vous pouvez :

- Acheter un emplacement supplémentaire dans le panneau Véhicules pour votre nouveau véhicule.
- Charger des munitions standard dans le nouveau véhicule.
- Sélectionner le niveau d'entraînement des tankistes de votre nouveau véhicule ou acheter un véhicule sans équipage.

4. Cliquez sur **Acheter**. Le véhicule acheté s'affiche sur le panneau Véhicules dans le Garage et dans le Dépôt. Le coût indiqué est débité de votre solde.



Voir également :

- [Rechercher des véhicules et des éléments](#)
- [Vendre des véhicules](#)

Acheter : D2

Char moyen D2



Une modification ultérieure du char D1. Développé en 1934 par la compagnie Renault. Un total de 100 véhicules ont été fabriqués de 1936 à 1940. Les véhicules de la seconde série ont été désignés

Acheter le véhicule D2	42 500
<input type="checkbox"/> Nouvel emplacement dans le garage	300
<input type="checkbox"/> Charger des munitions standard	1 200

Entraînement de l'équipage [Équipage : 3]



Académie des blindés

Niveau d'entraînement : **100%**

600



École militaire

Niveau d'entraînement : **75%**

60 000



Formation rapide

Niveau d'entraînement : **50%**

Acheter sans équipage

Total :	0	42 500
---------	---	--------

Reduire
Acheter
Annuler

Acheter des éléments

Achetez les éléments désirés et installez-les directement sur le char actuel dans le Garage (Voir [Installation des éléments](#)) ou achetez-les dans le Magasin et installez-les plus tard dans n'importe lequel de vos véhicules. Avant d'acheter un élément, vous devez le rechercher (Voir [Rechercher des véhicules et des éléments](#)).

Pour acheter un élément dans le Magasin :

1. Allez sur Magasin > Éléments.

Nation	Canon, Tourelle, Moteur, Suspension, Radio pour mes véhicules (France) : 7	Sur un véhicule/Dans le dépôt	Prix
France	Canon 13.2 mm Hotchkiss mle. 1930 136-157 coups/min; Dégâts moyens : 8/8 Pénétration Moyenne : 23/36 mm	0 0	1.500
	Canon 25 mm Canon Raccourci Mle. 1934 28,6-35,3 coups/min; Dégâts moyens : 27/27 Pénétration Moyenne : 46/68 mm	0 0	2.320 Recherche
	Tourelle RenaultFT La tour 2 Blindage : 22/22/16 mm; Rotation : 34 deg/sec Portée de vue : environ 280 m	0 0	240
	Moteur Renault M26/27 Puissance : 45 ch Probabilité d'incendie à l'impact : 20%	0 0	300 Recherche
	Moteur Franklin Puissance : 100 ch Probabilité d'incendie à l'impact : 20%	0 0	330 Recherche
	Suspension M26/27 Vitesse de manœuvre : jusqu'à 30 deg/sec Limite de charge : 6.8t	0 0	560
	Radio ER 52 Portée radio : jusqu'à 300 m	0 0	600

2. Utilisez les filtres pour classer la liste des éléments.

3. Vous avez les différentes options suivantes pour sélectionner un véhicule pour lequel vous souhaitez acheter un élément :

- Sélectionnez un de vos véhicules dans le menu Compatible avec.
- Sélectionnez « Mes véhicules » (pour visualiser les éléments disponibles pour tous vos véhicules).
- Sélectionnez « Tous les véhicules » (pour visualiser la liste des éléments compatibles avec tous les véhicules).

4. Cliquez sur l'élément désiré.

5. Définissez le nombre d'éléments à acheter et cliquez sur **Acheter**. L'élément acheté s'affiche dans le Dépôt et son coût est débité de votre solde.



Voir également :

- [Rechercher des véhicules et des éléments](#)
- [Installation des éléments](#)
- [Vendre des éléments](#)

Acheter des obus

Achetez des obus au moment où vous réapprovisionnez le véhicule actuel en munitions (Voir [Munitions](#)) ou achetez des munitions dans le Magasin et chargez-les plus tard sur n'importe lequel de vos véhicules. Notez que les obus ne nécessitent pas de recherche avant l'achat.

Pour acheter des obus dans le Magasin :

1. Allez sur Magasin > Obus.



2. Utilisez les filtres pour classer la liste d'obus.

3. Sélectionnez les obus compatibles avec :

- Le canon actuellement en fonction (pour visualiser les obus compatibles avec le canon actuel sur le véhicule sélectionné)
- Tous mes canons (pour visualiser tous les obus compatibles avec tous les canons de vos véhicules)
- Tous les canons (pour visualiser tous les obus compatibles avec tous les canons).

4. Cliquez sur l'obus désiré.

5. Définissez le nombre d'éléments à acheter et cliquez sur **Acheter** pour confirmer. Les obus achetés s'affichent dans le Dépôt, le coût indiqué est débité de votre solde.



Voir également :

- [Munitions](#)
- [Réapprovisionnement en munitions](#)
- [Vendre des obus](#)

Acheter des équipements et des consommables

Achetez des équipements et des consommables et installez-les directement sur le véhicule actuel dans le Garage (Voir [Installation de l'équipement](#) et [Chargement des consommables](#)), ou achetez-les dans le Magasin pour les installer plus tard sur n'importe lequel de vos véhicules.

Pour acheter des équipements ou des consommables dans la Magasin :

1. Allez sur Magasin > Équipements ou Magasin > Consommables.

Équipement	Sur un véhicule	Dans le dépôt	Prix
Filet de camouflage -25% de chances d'être détecté lorsque le char est immobile	0	0	100 000
Barres de Torsion Classes 5 t et plus renforcées +10% de capacité de la charge de suspension, augmente la durabilité	1	0	500 000
Boîte à outils +25% de vitesse de réparation	1	0	500 000
Optiques traitées +10% distance de vue, limite max de 500 m	8	0	500 000
Remplir les réservoirs avec du CO2 +50% de résistance au réservoir	0	0	500 000
Revêtements anti-éclats (Large) +15% de blindage contre les collisions et les explosions	2	0	500 000
Système de visée amélioré +10% à la vitesse de visée	4	0	500 000
Télescope binoculaire +25% de distance de vue lorsque le char est immobile limité à 500m maximum	4	0	500 000

2. Utilisez les filtres pour classer la liste des équipements/consommables.
3. Vous avez les différentes options suivantes pour sélectionner un véhicule pour lequel vous souhaitez acheter des équipements/consommables :
 - Sélectionnez un de vos véhicules dans le menu Compatible avec.
 - Sélectionnez « Mes véhicules » (pour visualiser les équipements/consommables disponibles pour tous vos véhicules).
 - Sélectionnez « Tous les véhicules » (pour visualiser la liste des équipements/consommables compatibles avec tous les véhicules).
4. Cliquez sur les équipements/consommables désirés.
5. Définissez le nombre d'éléments à acheter et cliquez sur **Acheter** pour confirmer. Les équipements/consommables sont affichés dans le Dépôt. Le coût indiqué est débité de votre solde.



Voir également :

- [Vendre des équipements et des consommables](#)
- [Équipement](#)
- [Consommables](#)

Dépôt

Rendez-vous au Dépôt pour vendre des véhicules, des éléments, des obus, des équipements ou des consommables. Notez que les véhicules et les composants vendus vous rapportent des crédits, même si vous les aviez achetés avec de l'or.

! Vous pouvez vendre jusqu'à 5 véhicules par jour.

Vendre des véhicules

Vendez les véhicules dont vous n'avez plus besoin dans le Dépôt ou à partir du panneau Chars situé dans le Garage.

Pour vendre un véhicule dans le Dépôt :

1. Allez sur Dépôt > Véhicules.



2. Utilisez des filtres pour classer les véhicules dans la liste.

3. Cliquez sur le véhicule que vous souhaitez vendre.

4. Dans le dialogue de vente du véhicule qui apparaît, vous pouvez faire tout ce qui suit :

- envoyer l'équipage à la Caserne ou congédier tous les membres,
- démonter un équipement complexe contre de l'or ou le vendre ou l'envoyer au Dépôt,
- vendre ou envoyer au Dépôt les munitions et consommables actuels du véhicule.

5. Cliquez sur **Vendre**. Le véhicule sélectionné est vendu et retiré du Dépôt.

! La quantité de crédits reçue est affichée sous Total > Reçu.

! La quantité de crédits débitée de votre solde est affichée sous Total > Dépensé.



Dans ce chapitre :

- [Vendre des véhicules](#)
- [Vendre des éléments](#)
- [Vendre des équipements et des consommables](#)
- [Vendre des obus](#)



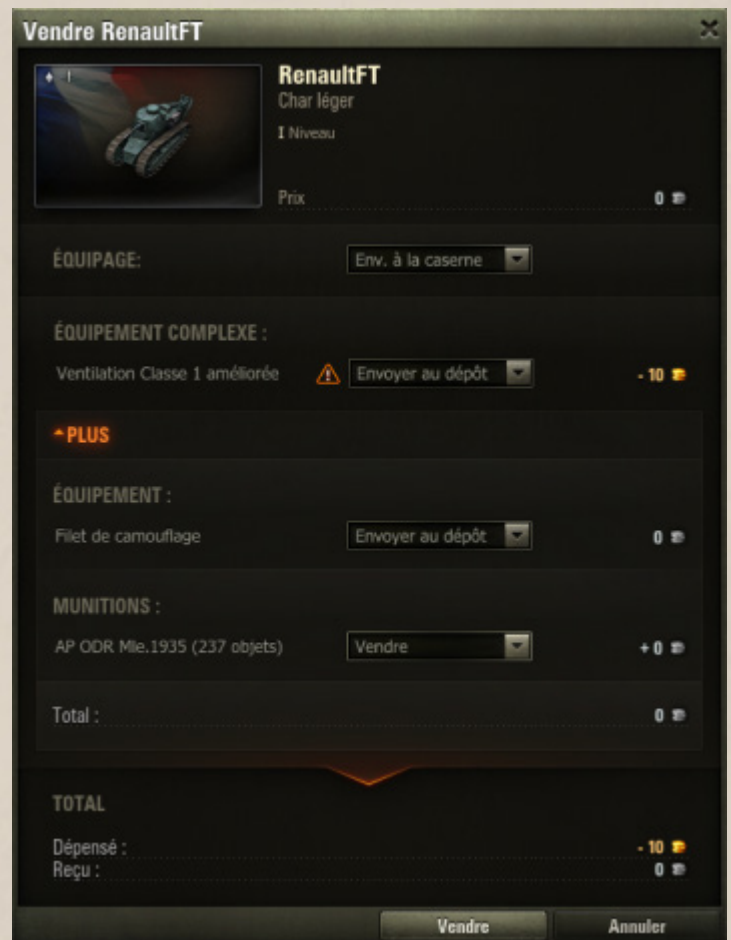
Voir également :

- [Rechercher des véhicules et des éléments](#)
- [Acheter des véhicules](#)

Pour vendre un véhicule à partir du panneau des véhicules :

1. Cliquez droit sur le véhicule que vous souhaitez vendre et sélectionnez **Vendre**.
2. Choisissez l'option souhaitée dans l'écran de vente du véhicule. La somme totale des crédits que vous recevez est affichée sur la ligne Reçu.
3. Cliquez sur **Vendre** pour confirmer. Le véhicule sélectionné est vendu et est retiré du panneau des véhicules.

Le coût indiqué en crédits est transféré sur votre solde.



Vendre des éléments

Notez que vous ne pouvez pas vendre d'éléments basiques, c'est à dire des éléments installés sur un véhicule au moment de son achat.

Pour vendre un élément :

1. Allez sur Dépôt > Éléments.
2. Pour classer la liste des éléments disponibles, utilisez le panneau Filtres.

Nation	Canon, Tourelle, Moteur, Suspension, Radio pour mes véhicules : 6	Sur un véhicule/Dans le dépôt	Prix
Toutes les nations	Canon 2 cm KwK 30 L/55 112-121 coups/min; Dégâts moyens : 11/11 Pénétration Moyenne : 23/46 mm	0 1	1.065
Véhicules	Tourelle Turm Schwedisch Bofors Blindage : 14/12/12 mm; Rotation : 44 deg/sec Portée de vue : environ 260 m	0 1	0
Éléments	Moteur Krupp M301 Puissance : 51 ch Probabilité d'incendie à l'impact : 20%	0 1	0
Compatible avec :	Suspension Leichttraktorketten Vitesse de manœuvre : jusqu'à 36 deg/sec Limite de charge : 9,2t	0 1	0
Types d'élément :	Radio Drapeaux de signal Portée radio : jusqu'à 90 m	0 1	0
Affichage :	Canon 37mm semiautomatic Gun M1924 30-39 coups/min; Dégâts moyens : 30/30/36 Pénétration Moyenne : 33/53/19 mm	0 1	950
Obus			
Équipements			
Consommables			

3. Pour sélectionner le véhicule sur lequel est installé l'élément que vous souhaitez vendre vous avez les choix suivants :

- Sélectionnez un de vos véhicules dans le menu Compatible avec.
- Sélectionnez « Mes véhicules » (pour visualiser les éléments installés sur tous vos véhicules).
- Sélectionnez « Incompatible avec mes véhicules » (pour visualiser la liste des éléments qui ne sont compatibles avec aucun de vos véhicules).



Voir également :

- [Éléments](#)
- [Acheter des éléments](#)

4. Sélectionnez un élément.

5. Définissez le nombre d'éléments à vendre et cliquez sur **Vendre**. L'élément sélectionné est vendu et est retiré du Dépôt. Le montant de crédits indiqué est transféré sur votre solde.

Vendre des obus

Pour vendre des obus :

1. Allez sur Dépôt > Obus.



	Dans le dépôt	Prix
2cm Perforant type Pzgr 39 Dégâts : 8-14	418	2
2cm AP rigide composite type Pzgr 40 Dégâts : 8-14	14	200
3,7cm Explosif type Sprgr 18 Dégâts : 32-53	16	3

2. Utilisez les filtres pour classer la liste des munitions disponibles.
3. Cliquez gauche sur l'obus que vous souhaitez vendre.
4. Définissez le nombre d'éléments à vendre et cliquez sur **Vendre** pour confirmer. Les munitions sélectionnées sont retirées du Dépôt. Le coût indiqué en crédits est transféré sur votre solde.



Voir également :

- [Munitions](#)
- [Acheter des obus](#)

Vendre des équipements et des consommables

Pour vendre des équipements et des consommables :

1. Allez sur Dépôt > Équipement (ou Consommables).



Nom	Description	Sur un véhicule	Dans le dépôt	Prix
Revêtements anti-éclats (Petit)	+15% de blindage contre les collisions et les explosions	1	0	25 000
Barres de torsion Classe 1 t renforcées	+10% de capacité de la charge de suspension, augmente la durabilité	3	0	50 000
Fouloir de canon moyen calibre	-10% de temps de rechargement	3	0	100 000
Revêtements anti-éclats (Moyen)	+15% de blindage contre les collisions et les explosions	1	0	100 000
Barres de Torsion Classes 5 t et plus renforcées	+10% de capacité de la charge de suspension, augmente la durabilité	1	0	250 000
Boîte à outils	+25% de vitesse de réparation	1	0	250 000
Fouloir de canon gros calibre	-10% de temps de rechargement	2	0	250 000
Optiques traitées	+10% distance de vue, limite max de 500 m	8	0	250 000

2. Utilisez les filtres pour classer la liste des équipements/consommables.
3. Cliquez sur l'élément que vous souhaitez vendre.
4. Définissez le nombre d'éléments à vendre et cliquez sur **Vendre** pour confirmer. Les équipements/consommables sélectionnés sont vendus et sont retirés du Dépôt. Le coût indiqué en crédits est transféré sur votre solde.



Voir également :

- [Équipement](#)
- [Consommables](#)
- [Acheter des obus](#)

Canaux et discussions

Les canaux et les discussions sont des lieux de communication spécifiques. Utilisez-les pour vous entretenir avec d'autres joueurs, visualiser les détails d'un joueur, recevoir des invitations et des notifications.

Pour modifier les paramètres des discussions, voir [Jeu](#).

Conversations générales

Les conversations générales sont accessibles par tous les joueurs dès qu'ils se connectent au jeu.

- Pour utiliser les conversations générales, cliquez sur **Général**.
- Pour envoyer un message, entrez votre message puis cliquez sur **Envoyer** ou appuyez sur **ENTRÉE**.
- Pour activer l'écran FAQ/aide, appuyez sur **F1**.

Discussion en cours de bataille

Utilisez la discussion en bataille pour communiquer avec vos camarades en bataille. Voir également [Contrôles de discussion en cours de la bataille](#).

Discussion en cours d'entraînement

L'onglet de discussion Entraînement s'ouvre automatiquement lorsque vous créez ou rejoignez une salle d'entraînement. Utilisez ce canal pour communiquer avec vos camarades dans la salle d'entraînement.

Discussion de peloton

L'onglet de discussion du peloton apparaît dans l'écran Garage automatiquement lorsque vous créez ou rejoignez un peloton. Utilisez le canal peloton pour communiquer avec les autres membres du peloton. Invitez des joueurs dans votre peloton en cliquant sur Inviter.

Discussion des compagnies de chars

L'onglet de discussion Compagnie de chars apparaît lorsque vous créez ou rejoignez une compagnie chars. Utilisez-le pour ouvrir l'écran Compagnie de chars et communiquez avec les participants à votre compagnie de chars.

Chat vocal

Une fois que vous êtes membre d'une équipe (Voir [Peloton](#) et [Compagnie de chars](#)), vous pouvez communiquer avec d'autres coéquipiers, utilisant la fonction chat vocal si vous disposez d'un micro connecté à votre ordinateur et que vous avez activé le chat vocal dans les paramètres [Jeu](#). Maintenez la touche **A** enfoncée durant la bataille pour activer le chat vocal.

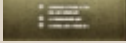


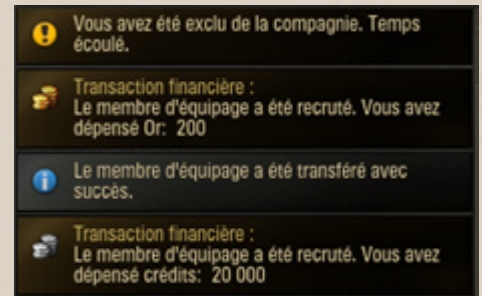
Dans ce chapitre :

- [Conversations générales](#)
- [Discussion en cours de bataille](#)
- [Discussion en cours d'entraînement](#)
- [Discussion de peloton](#)
- [Discussion des compagnies de chars](#)
- [Chat vocal](#)
- [Canal système](#)
- [Canaux utilisateurs](#)
- [Liste de contacts](#)

Canal système

Canal utilisé pour recevoir et visualiser des notifications du système liées à différents événements dans le jeu. Les résultats de vos récentes batailles sont également affichés dans le canal système.

Pour ouvrir le canal système, cliquez sur . Le bouton clignote s'il y a des notifications non lues.



Canaux utilisateurs

Les canaux utilisateurs sont une alternative aux conversations générales. Utilisez-les pour communiquer avec des groupes d'utilisateurs fermés. Vous pouvez vous joindre à un canal utilisateur existant ou créer le vôtre.

Rechercher et rejoindre des canaux utilisateurs

1. Cliquez sur Canaux > Rechercher et rejoindre.
2. Tapez les initiales ou le nom entier du canal que vous souhaitez rejoindre et cliquez sur **Rechercher** ou appuyez sur **ENTRÉE**. Les résultats de la recherche sont affichés dans le champ Résultats de la recherche.
3. Sélectionnez un canal et cliquez sur **Rejoindre**. Vous avez rejoint le canal souhaité, son onglet s'affiche à côté de l'onglet Conversations générales.

Pour quitter un canal, cliquez sur le bouton "x" figurant sur l'onglet du canal.



Créer un canal utilisateur

1. Cliquez sur **Canaux** > Créer un canal.
2. Saisissez le nom du canal.
3. Si vous voulez attribuer un mot de passe à votre canal, cochez « Exiger un mot de passe ».
4. Entrez et confirmez le mot de passe.
5. Cliquez sur **Créer**. Le nouveau canal est affiché à côté de l'onglet Conversations générales.

Supprimer un canal utilisateur

Les canaux utilisateur sont supprimés automatiquement si aucune conversation n'a lieu pendant 24 heures, ou ils peuvent être supprimés par le propriétaire du canal.

Pour supprimer un canal, cliquez sur le « x » figurant sur l'onglet du canal.



Liste de contacts

Utilisez la liste de contacts pour suivre vos amis dans le jeu. Cliquez sur **Contacts** pour ouvrir la fenêtre Contacts utilisée pour gérer votre liste Amis et votre liste Ignorer, visionner les détails d'un joueur, créer des canaux privés avec d'autres joueurs.

Rechercher et ajouter des joueurs à la liste des contacts

Pour trouver et ajouter un joueur aux listes Amis ou Ignorer :

1. Cliquez sur **Contacts** > Trouver des Contacts.
2. Tapez les initiales ou le nom entier et cliquez sur **Rechercher**. Les résultats de la recherche sont affichés dans le champ ci-dessous.
3. Cliquez sur un joueur et cliquez sur **Ajouter en ami** ou **Ignorer**, ou encore cliquez droit sur un joueur et sélectionnez **Ajouter un joueur à la liste d'amis** ou **Ajouter un ami à la liste Ignorer**. Le joueur sélectionné est ajouté à votre liste Amis ou à votre liste Ignorer.

! Vous pouvez également ajouter des joueurs à la liste Amis ou à la liste Ignorer d'une des façons suivantes :

- Lorsque vous visualisez les détails d'un joueur, cliquez sur **Ajouter en ami/Ignorer**.
- Lorsque vous êtes en conversation, cliquez droit sur un joueur et choisissez **Ajouter à la liste d'amis** ou **Ajouter à la liste d'ignorés**.
- En bataille, cliquez droit sur un joueur dans le panneau Équipe et choisissez **Ajouter à la liste des amis** ou **Ajouter à la liste des ignorés**



Retirer des joueurs de la liste des contacts

Pour retirer un joueur de la liste Amis :

1. Cliquez sur **Contacts** > Liste de contacts > Amis.
2. Cliquez droit sur le contact désiré.
3. Sélectionnez Retirer le joueur de la liste Amis. Le joueur est retiré de votre liste Amis.

Pour retirer un joueur de la liste Clan :

1. Cliquez sur **Contacts** > Liste de contacts > Clan.
2. Cliquez droit sur un contact.
3. Choisissez Retirer de la liste Clan. Le joueur est retiré de votre liste Clan.

Pour retirer un joueur de la liste Ignorer :

1. Cliquez sur **Contacts** > Liste de contacts > Ignorer.
2. Cliquez droit sur le contact désiré.
3. Sélectionnez retirer le joueur de la liste Ignorer. Le joueur est retiré de votre liste Ignorer.



Visualiser les détails d'un joueur

Pour visualiser les détails d'un joueur, cliquez droit sur un joueur et choisissez Détails de l'utilisateur.

Créer des canaux privés avec des joueurs

Un canal privé est un canal de communication entre deux joueurs. Tout joueur peut créer un canal privé avec un autre joueur. Dans ce cas, un canal « joueur A - joueur B » est créé automatiquement et les deux joueurs y sont connectés. Un canal privé s'ouvre dans une nouvelle fenêtre.

Pour créer un canal privé :

1. Cliquez sur **Contacts**.
2. Cliquez droit sur un joueur à partir de la liste Amis ou la liste Clan et sélectionnez Créer un canal privé. Un canal privé avec l'utilisateur sélectionné est créé.

! Vous pouvez également créer un canal privé lorsque vous regardez les détails du joueur.

Pour quitter un canal privé, cliquez sur le « x » figurant sur l'onglet du canal.

- Un canal privé se ferme automatiquement une fois que le dernier joueur le quitte (onglet fermer le canal).
- Vous ne pouvez pas créer de canal privé avec des utilisateurs figurant dans votre liste Ignorer.
- Vous ne pouvez pas créer de canal privé avec un utilisateur qui est hors-ligne.