



# SPIELANLEITUNG



WARGAMING.NET

© 2008-2012. ALLE RECHTE VORBEHALTEN.

## Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

### Wichtige Gesundheitsinformationen zur Verwendung von Videospielen

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann.

Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen.

**Beachten Sie folgende Vorsichtsmaßnahmen, um das Risiko eines photosensitiven epileptischen Anfalles zu verringern:**

- Vergrößern Sie den Abstand zum Bildschirm.
- Verwenden Sie einen möglichst kleinen Bildschirm.
- Spielen Sie nicht bei Müdigkeit oder wenig Schlaf.
- Spielen Sie in einem gut beleuchteten Raum.
- Machen Sie jede Stunde, die Sie Videospiele spielen, mindestens 10 bis 15 Minuten Pause.

# Inhalt

## ■ Über World of Tanks ..... 5

## ■ Einstiegshilfe..... 6

|                                |    |
|--------------------------------|----|
| Systemanforderungen .....      | 6  |
| Installierung .....            | 6  |
| Aktualisierungen .....         | 6  |
| Spieleinstellungen .....       | 7  |
| Spiel .....                    | 7  |
| Grafik .....                   | 8  |
| Lautstärke .....               | 9  |
| Steuerung .....                | 10 |
| Visier .....                   | 11 |
| Markierung .....               | 12 |
| Übersicht Spielsteuerung ..... | 13 |
| Im Gefecht .....               | 13 |
| Kamera .....                   | 14 |
| Minikarte .....                | 14 |
| Chat-Modus .....               | 14 |
| Mitteilungen .....             | 14 |
| Wiedergabemodus .....          | 14 |

## ■ Grundlagen ..... 15

|                                          |    |
|------------------------------------------|----|
| Garage .....                             | 15 |
| Fahrzeug für das Gefecht auswählen ..... | 17 |
| Fahrzeug-Typen .....                     | 17 |
| Fahrzeug-Daten .....                     | 18 |
| Besatzungsmitglieder rekrutieren .....   | 19 |
| Module .....                             | 20 |
| Module einbauen .....                    | 20 |
| Granaten .....                           | 22 |
| Typen der Granaten .....                 | 22 |
| Granaten auffüllen .....                 | 23 |
| Reparaturen .....                        | 24 |
| Im Gefecht: Standardgefecht .....        | 25 |
| Gefechtsfenster .....                    | 26 |
| Gefechtssteuerung .....                  | 28 |
| Bewegen .....                            | 28 |
| Schießen .....                           | 28 |
| Automatisches Zielen .....               | 28 |
| Kamera .....                             | 28 |
| Granaten/Verbrauchsmaterial .....        | 29 |
| Minikarte .....                          | 29 |
| Beschwerden .....                        | 29 |
| Gefecht verlassen .....                  | 29 |
| Ansichten .....                          | 30 |
| Arcadeansicht .....                      | 30 |
| Richtschützenansicht .....               | 30 |

|                                           |    |
|-------------------------------------------|----|
| Artilleriesicht .....                     | 30 |
| Visierelemente .....                      | 31 |
| Basiseroberung .....                      | 32 |
| Taktische Hinweise .....                  | 33 |
| Schwere Panzer .....                      | 33 |
| Mittlere Panzer .....                     | 33 |
| Leichte Panzer .....                      | 33 |
| Jagdpanzer .....                          | 33 |
| Artillerie .....                          | 33 |
| Gelände .....                             | 33 |
| Bäume umfahren .....                      | 33 |
| Postmortem .....                          | 34 |
| Wehrpass .....                            | 35 |
| Gefechtsaufzeichnung und Wiedergabe ..... | 36 |
| Wiedergabesteuerung .....                 | 36 |
| Erfahrungspunkte .....                    | 37 |
| Freie Erfahrungspunkte .....              | 38 |
| Spielwährung .....                        | 39 |
| Kreditpunkte .....                        | 39 |
| Gold .....                                | 39 |
| Währung umwandeln .....                   | 39 |

## ■ Erweitert ..... 40

|                                                         |    |
|---------------------------------------------------------|----|
| Premium-Konto .....                                     | 40 |
| Erforschung von Fahrzeugen und Modulen .....            | 41 |
| Erforschung von Modulen für das aktuelle Fahrzeug ..... | 41 |
| Forschungsbaum .....                                    | 42 |
| Zubehör und Verbrauchsmaterial .....                    | 44 |
| Zubehör .....                                           | 44 |
| Zubehör einbauen .....                                  | 44 |
| Zubehör ausbauen .....                                  | 45 |
| Verbrauchsmaterial .....                                | 45 |
| Verbrauchsmaterial laden .....                          | 46 |
| Verbrauchsmaterial ausladen .....                       | 46 |
| Äußeres Erscheinungsbild der Fahrzeuge .....            | 47 |
| Besatzungsmitglieder verwalten .....                    | 48 |
| Kaserne .....                                           | 48 |
| Ein Besatzungsmitglied in die Kaserne schicken .....    | 48 |
| Ein Besatzungsmitglied in der Kaserne rekrutieren ..... | 49 |
| Besatzungsmitglied entlassen .....                      | 49 |
| Persönliche Daten anpassen .....                        | 50 |
| Kaserne vergrößern .....                                | 50 |
| Hauptspezialisierung und Training .....                 | 51 |
| Ausbildung der Besatzung .....                          | 51 |
| Schnellausbildung .....                                 | 52 |
| Umschulung .....                                        | 52 |
| Fertigkeiten und Vorteile des Soldaten .....            | 53 |
| Fertigkeit oder Vorteil auswählen .....                 | 53 |
| Fertigkeiten und Vorteile verlernen .....               | 54 |

|                                                      |           |                                                             |           |
|------------------------------------------------------|-----------|-------------------------------------------------------------|-----------|
| Wehrpass .....                                       | 54        | Zubehör und Verbrauchsmaterial kaufen .....                 | 68        |
| <i>Dienstgrade</i> .....                             | 54        | <b>Lager</b> .....                                          | <b>69</b> |
| <i>Auszeichnungen</i> .....                          | 54        | Fahrzeuge verkaufen .....                                   | 69        |
| <b>Gefechtsarten</b> .....                           | <b>55</b> | Module verkaufen .....                                      | 70        |
| Übungsgefecht .....                                  | 55        | Granaten verkaufen .....                                    | 71        |
| <i>Einem Übungsgefecht beitreten</i> .....           | 55        | Zubehör und Verbrauchsmaterial verkaufen .....              | 72        |
| <i>Einen Übungsraum erstellen</i> .....              | 56        | <b>Chat-Kanäle</b> .....                                    | <b>73</b> |
| <i>Einstellungen eines Übungsraumes ändern</i> ..... | 58        | Allgemeiner Chat .....                                      | 73        |
| <i>Einen Übungsraum löschen</i> .....                | 58        | Gefechtschat .....                                          | 73        |
| Züge .....                                           | 59        | Übungsgefecht-Chat .....                                    | 73        |
| <i>Einem Zug beitreten</i> .....                     | 59        | Zug-Chat .....                                              | 73        |
| <i>Einen Zug verlassen</i> .....                     | 59        | Kompanie-Chat .....                                         | 73        |
| <i>Einen Zug erstellen</i> .....                     | 59        | Voice-Chat .....                                            | 73        |
| <i>Einen Zug auflösen</i> .....                      | 60        | Systemkanal .....                                           | 74        |
| Kompanie .....                                       | 60        | Spielerkanäle .....                                         | 74        |
| <i>Einer Kompanie beitreten</i> .....                | 61        | <i>Spielerkanäle suchen und beitreten</i> .....             | 74        |
| <i>Eine Kompanie erstellen</i> .....                 | 62        | <i>Einen Spielerkanal erstellen</i> .....                   | 74        |
| <i>Eine Kompanie verwalten</i> .....                 | 63        | <i>Einen Spielerkanal löschen</i> .....                     | 74        |
| <i>Eine Kompanie auflösen</i> .....                  | 63        | Kontaktliste .....                                          | 75        |
| <b>Nachschub</b> .....                               | <b>64</b> | <i>Spieler suchen und der Kontaktliste hinzufügen</i> ..... | 75        |
| Fahrzeuge kaufen .....                               | 64        | <i>Spieler von der Kontaktliste entfernen</i> .....         | 75        |
| Module kaufen .....                                  | 66        | <i>Spielerdetails anzeigen</i> .....                        | 76        |
| Granaten kaufen .....                                | 67        | <i>Private Chat-Kanäle mit Spielern erstellen</i> .....     | 76        |



## Über World of Tanks

World of Tanks ist ein Massive-Multiplayer-Online-Spiel, gewidmet den Panzerkampfwagen der Mitte des 20. Jahrhunderts. Spieler werden Kette an Kette mit anderen Anhänger der Stahlriesen aus allen Winkeln der Welt um die weltweite Panzerherrschaft kämpfen.

Sie starten Ihre Karriere in World of Tanks mit einer Auswahl eines von drei Basisfahrzeugen jeder Nation - Deutschland, USA, UdSSR, Frankreich oder China – die Ihnen zur Verfügung stehen. Wählen Sie einen Panzer, den gewünschten Gefechtstyp und los geht's! Ihr Hauptziel ist es, entweder den feindlichen Stützpunkt einzunehmen oder sämtliche Fahrzeuge des Gegners zu zerstören. Die Gefechte finden auf verschiedenen Karten statt, die sich in Vegetation, Jahreszeit und landschaftlichen Besonderheiten unterscheiden.

Mit jeder Schlacht erhalten Sie Kreditpunkte, die Sie verwenden können, um Ihre Fahrzeuge zu reparieren und Munition nachzuladen. Um die Leistungen Ihres Fahrzeuges auf dem Schlachtfeld zu erhöhen, können Sie verschiedene zusätzliche Ausrüstungen einbauen, Verbrauchsmaterialien einsetzen oder die Ausbildung der Mannschaft verbessern.

Weiter erhalten Sie Erfahrungspunkte, mit denen Sie im Forschungsbaum bessere Ausrüstungsgegenstände für den momentanen Panzer oder auch ein anspruchvolles Fahrzeug erforschen können. Ein fortschrittliches System von Fahrzeugerweiterungen und Erforschung erlaubt es ihnen, alle im Spiel enthaltenen Fahrzeuge und Waffen auszuprobieren. Egal, ob sie nun Gefallen daran finden, mit einem flinken leichten Panzer ihre Gegner zu zermürben, tiefe Breschen in die gegnerische Linien mit einem mittleren Mehrzweck-Panzer zu schlagen, die Macht eines schweren Panzers zu nutzen, um gegnerische Panzer auszumerzen, oder Angst und Schrecken unter Ihren Feinden mit der weitreichenden Artillerie zu verbreiten. Jeder Panzertyp kann zu einem tödlich effektiven Werkzeug in der Hand eines echten Panzerasses werden.

Es gibt nichts, was Sie auf Ihrem Weg zu einem echten Panzerass aufhalten kann!

Viel Glück auf dem Schlachtfeld!

# Einstiegshilfe

## Systemanforderungen

Die Clientgröße ist etwa 2.8 GB. Vergewissern Sie sich, dass Ihr Computer die minimalen Systemanforderungen erfüllt und Sie die aktuellsten Treiber für Ihre Grafik- und Soundkarte installiert haben:

- **Betriebssystem:** Windows 2000/XP/Vista/7
- **Prozessor:** Intel (2.2 GHz) oder gleichwertiger AMD-Prozessor
- **Arbeitsspeicher:** 1.5 GB für Windows 2000/XP, 2 GB für Windows Vista/7
- **Festplattenspeicher:** mindestens 5.75 GB
- **Grafikkarte:** GeForce 6600GT mit 256 MB RAM / ATI X800 mit 256 MB RAM, DirectX 9.0c
- **Soundkarte:** kompatibel mit DirectX 9.0c
- **Internetverbindung:** mindestens 128 Kbps

## Installierung

Vier kleine Schritte und Sie können in die Schlacht ziehen:

1. Registrieren Sie sich bei World of Tanks unter <https://worldoftanks.eu/registration/de/>.
2. Laden Sie das Spiel herunter und installieren Sie es.
3. Geben Sie die **E-Mail-Adresse** und **Passwort** ein, die bei der Registrierung verwendet wurden.
4. Klicken Sie auf **Verbinden!**



**!** Um das Passwort wiederherzustellen, [verwenden Sie Passwort-Recovery-Funktion](#). Falls Sie Probleme bei der Wiederherstellung haben, wenden Sie sich bitte an den Kundendienst unter <https://support.worldoftanks.eu/?/Base/UserAccount/Profile>.

## Aktualisierungen

Bei jedem Start der Datei **WOTLauncher** wird eine Überprüfung auf Aktualisierungen durchgeführt. Aktualisierungen werden automatisch heruntergeladen und installiert. Sobald eine neue Version installiert ist, können Sie das Spiel anfangen, indem Sie auf **Spielen** klicken. Sie können auch jederzeit Aktualisierungen auf unserer Website <http://game.worldoftanks.eu/update> finden, diese manuell herunterladen und installieren.

## Spieleinstellungen

Gehen Sie zu **Menü > Einstellungen**, um die Einstellungen für Grafik, Lautstärke, Visier, Steuerung, Voice-Chat und Markierungseinstellungen im Spiel anzupassen.

### Spiel

In der Spiele-Registerkarte können Sie Chat-Einstellungen ändern, den Voice-Chat, Postmortem-Nachbearbeitungseffekt und Gefechtsaufzeichnung einschalten, sowie eine Vielzahl anderer Einstellung treffen, darunter auch die Teamanzeige oder Minimap-Transparenz. Die Einstellungen für Gametrix Jetseat könne erst nach dem Verbinden des Gametrix geändert werden..



Um Spieleinstellungen zu ändern, machen Sie folgendes:

1. Menü > Einstellungen > Spiel klicken.
2. Notwendige Anpassungen vornehmen.
3. Klicken Sie auf **Anwenden > OK**.

! "Gefechtsaufzeichnung einschalten" ermöglicht Ihnen die Wiedergabe von Gefechten, an denen Sie teilgenommen haben. Man muss nicht mit dem Spiel verbunden sein, um diese wiedergeben zu können. Siehe auch [Gefechtsaufzeichnung und Wiedergabe](#).

## Grafik

Wählen Sie die Registerkarte "Grafik", um die Bildschirmauflösung und Grafikqualität anzupassen, Vollbildmodus, vertikale Synchronisation und andere Grafikeinstellungen zu aktivieren.



### Um grafische Einstellungen zu ändern:

1. Menü anklicken > Einstellungen > Grafik.
2. Machen Sie die nötigen Anpassungen.
3. Stellen Sie die Grafik-Qualität auf Niedrig oder Mittel, um beste Leistung zu erzielen.
4. Klicken Sie auf **Anwenden** > **OK**.

! Verwenden Sie die Option "Automatisch erkennen", um die grafischen Einstellungen entsprechend der Leistung Ihres Systems automatisch anpassen zu lassen.

### Optimale Helligkeit einstellen:

1. Menü anklicken > Einstellungen > Grafik.
2. Der Vollbild-Modus muss ein sein, sonst ist die Gamma-Einstellung nicht wählbar.
3. Klicken Sie auf **Anwenden** > **OK**.

! Haben Sie eine Rot-Grün-Sehschwäche, wählen Sie „Alternativer Farbraum“, um rote und grüne Farben im Gefechts-Bildschirm zu ersetzen.



## Lautstärke

In der Registerkarte “Lautstärke” können Sie Effektlautstärke, Gesamtlautstärke, Lautstärke der Sprachmitteilungen, Panzer, verschiedener Effekte, der Musik anpassen, sowie den Voice-Chat einschalten und dessen Einstellungen ändern.



### Um Lautstärke-Einstellungen zu ändern:

1. Menü > Einstellungen > Lautstärke klicken.
2. Bewegen Sie den Schieberegler, um die gewünschte Lautstärke der gewählten Parameter festzulegen.
3. Klicken Sie auf **Anwenden** > **OK**.

## Steuerung

In der Registerkarte “Steuerung” können Sie Tastenkombination für die wichtigsten Spiel-Steuerungen zuordnen, die Mausempfindlichkeit für verschiedene Modi einstellen und die Kameraposition anpassen.



### Um Steuerung-Einstellungen zu ändern:

1. Menü > Einstellungen > Steuerung klicken.
2. Notwendige Anpassungen vornehmen. Benutzen Sie die Bildlaufleisten, um alle Einstellungen anzuzeigen.
3. Klicken Sie auf **Anwenden** > **OK**.

**!** Um Kontrolleinstellungen für Standardeinstellungen zu übernehmen, klicken Sie auf **Standard**. Klicken Sie auf **OK** und dann **Anwenden**, um Änderungen zu speichern.

## Visier

Verwenden Sie die Registerkarte “Visier”, um verschiedene Markierungen und Anzeigen im Arcade-Modus und in der Scharfschützensicht anzupassen.



### Um Visier-Einstellungen zu ändern:

1. Menü > Einstellungen > Visier klicken.
2. Gewünschte Visier- und Markierungstypen im Menü auswählen.
3. Bewegen Sie den Schieberegler, um die Deckkraft bzw. Größe der gewünschten Parameter festzulegen.
4. **Anwenden** klicken.
5. **OK** klicken.



## Markierung

In der Registerkarte „Markierung“ können Sie die Darstellung verschiedener Fahrzeugmarkierungen anpassen. Wählen Sie die gewünschte Einstellung für die Standardansicht und passen Sie die alternative Ansicht an. Mit Alt können Sie im Gefecht zwischen den beiden Modi wechseln.



### Markierungseinstellungen ändern:

1. Menü > Einstellungen > Markierungen
2. Machen Sie alle nötigen Änderungen in den Standard- und Alternativmodusfeldern des Bildschirms.
3. Klicken Sie auf **Anwenden** > **OK**.



## Übersicht Spielsteuerung

Folgende Befehle machen das Spielen bequemer und einfacher. Machen Sie sich damit vertraut und verwenden Sie diese Tastenkombinationen, wenn nötig.

Sie können einige der Steuerelemente nach Ihren Wünschen anpassen. Mehr dazu finden Sie im Menü [Steuerung](#). Oder Sie können folgende Standardeinstellungen verwenden:

### Im Gefecht

|                                       |                                                                                                                                                                                           |
|---------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>F1</b>                             | Drücken, um im Gefecht oder der Garage Hilfe zu erhalten                                                                                                                                  |
| <b>W, A, S, D</b>                     | Fahrzeug bewegen:<br><b>W:</b> vorwärts<br><b>A:</b> links<br><b>S:</b> rückwärts<br><b>D:</b> rechts                                                                                     |
| <b>R, F</b>                           | Tempomat steuern                                                                                                                                                                          |
| <b>X</b>                              | <b>Nur für Jagdpanzer und Selbstfahrlafetten verfügbar:</b><br>Wannerotation blockieren                                                                                                   |
| <b>LMT</b>                            | Feuer                                                                                                                                                                                     |
| <b>RMT</b>                            | <b>Halten:</b> Turm/Geschütz folgt nicht dem Fadenkreuz<br><b>Fadenkreuz über Ziel:</b> Automatisches Zielen aktivieren<br><b>Fadenkreuz ohne Ziel:</b> Automatisches Zielen deaktivieren |
| <b>E</b>                              | Automatisches Zielen deaktivieren                                                                                                                                                         |
| <b>LEERTASTE</b>                      | Anhalten und nach dem Feuern weiterfahren                                                                                                                                                 |
| <b>Tasten 1-6 (Obere Tastenreihe)</b> | Umschalten zwischen Granatentypen (1-3), Verbrauchsmaterial verwenden (4-6)                                                                                                               |
| <b>Q</b>                              | <b>Halten:</b><br>Voice-Chat: Mikrofon aktivieren                                                                                                                                         |
| <b>C</b>                              | Granatenbehälter auffüllen                                                                                                                                                                |
| <b>STRG</b>                           | <b>Halten:</b><br>Mauszeiger aktivieren                                                                                                                                                   |
| <b>STRG + LMT</b>                     | <b>Auf der Minikarte:</b><br>Eine Wartung an das Team senden. Das gewählte Quadrat auf der Minikarte wird hervorgehoben (Ping).                                                           |
| <b>STRG + RMT</b>                     | <b>Auf der Minikarte (für Selbstfahrlafetten)</b><br>Artilleriebeobachtersicht auf das gewählte Quadrat der Minikarte zentrieren                                                          |
| <b>Linke Umschalt</b>                 | Richtschützen- oder Artilleriebeobachtersicht aktivieren/deaktivieren                                                                                                                     |
| <b>TAB + STRG</b>                     | Teamlisten einblenden/ausblenden                                                                                                                                                          |
| <b>ALT</b>                            | Zwischen Standard- und alternativer Markierungsanzeige wechseln                                                                                                                           |
| <b>STRG + DRUCK</b>                   | Screenshot im Spielordner speichern                                                                                                                                                       |
| <b>V</b>                              | Gefechts-Benutzeroberfläche ausblenden (Teamanzeige, Minimap, usw.)                                                                                                                       |
| <b>ESC</b>                            | Zum Hauptmenü wechseln                                                                                                                                                                    |

## Kamera

|                                                            |                                      |
|------------------------------------------------------------|--------------------------------------|
| <b>Mausrad drehen<br/>oder Bild-Auf/Bild-<br/>Ab</b>       | Kamera heran-/heraus zoomen          |
| <b>Mausbewegung<br/>oder Cursor-Steue-<br/>rungstasten</b> | Den Turm und/oder die Kamera bewegen |

## Minikarte

|                 |                         |
|-----------------|-------------------------|
| <b>STRG=</b>    | Minikarte heran zoomen  |
| <b>STRG-</b>    | Minikarte heraus zoomen |
| <b>STRG + M</b> | Minikarte verstecken    |

## Chat-Modus

|                       |                                  |
|-----------------------|----------------------------------|
| <b>EINGABE</b>        | Chateingabe öffnen               |
| <b>EINGABE</b>        | Nachricht ans Team senden        |
| <b>STRG + Eingabe</b> | Nachricht an alle Spieler senden |
| <b>ESC</b>            | Chateingabe verlassen            |

## Mitteilungen

| <b>Taste</b> | <b>Chat-Nachricht</b>                                          |
|--------------|----------------------------------------------------------------|
| <b>F2</b>    | Angriff!                                                       |
| <b>F3</b>    | Zurück zur Basis!                                              |
| <b>F4</b>    | Folgt mir!                                                     |
| <b>F5</b>    | Verstanden!                                                    |
| <b>F6</b>    | Negativ!                                                       |
| <b>F7</b>    | Hilfe!                                                         |
| <b>T</b>     | <b>Fadenkreuz über Ziel:</b><br>Greife <Name des Spielers> an! |

## Wiedergabemodus

|                          |                                                |
|--------------------------|------------------------------------------------|
| <b>Pfeiltaste rechts</b> | Wiedergabegeschwindigkeit erhöhen              |
| <b>Pfeiltaste links</b>  | Wiedergabegeschwindigkeit verlangsamen         |
| <b>Leertaste</b>         | Wiederholung unterbrechen/fortsetzen           |
| <b>Linke Maustaste</b>   | Zwischen der freien und festen Kamera wechseln |

## Grundlagen

Wenn Sie sofort in ein Gefecht starten wollen, können Sie diese Sektion überspringen. Wählen Sie einen Panzer aus, klicken dann auf **“Ins Gefecht!”** und ziehen Sie in die Schlacht. Wenn Sie mehr wissen wollen, lesen Sie einfach weiter.

Das Kapitel Grundlagen gibt Ihnen alle wichtigen Informationen, um in World of Tanks einzusteigen. Sind Sie neu im Spiel, nehmen Sie sich ein paar Minuten Zeit, um die Grundlagen durchzulesen und lernen Sie, wie Sie Ihr Fahrzeug für den Kampf vorbereiten, eine Besatzung rekrutieren, Granaten auffüllen, Module einbauen und wie es reparieren.

Haben Sie die Grundlagen verinnerlicht, können Sie in der erweiterten Anleitung tiefergehende Informationen über das Spiel erhalten.



*In diesem Kapitel:*

- [Garage](#)
- [Fahrzeug für das Gefecht auswählen](#)
- [Fahrzeug-Daten](#)
- [Besatzungsmitglieder rekrutieren](#)
- [Module](#)
- [Granaten](#)
- [Reparaturen](#)

## Garage

Nachdem Sie sich angemeldet haben, befinden Sie sich in Ihrer Garage. Im Folgenden werden die Hauptelemente aufgelistet und beschrieben.



**Menü.** Öffnen Sie die Spieloptionen, trennen Sie die Verbindung zum Server oder beenden Sie das Spiel.

**Spieler online.** Die Anzahl der aktuell angemeldeten Spieler.

**Menü Ins Gefecht!** Treten Sie der gewünschten Gefechtsart bei.

**Aktueller Server.** Der Name des Servers, auf dem Sie gerade spielen.

**Spielername.** Ihr Name.

**Konto-Status.** Ihr aktueller Konto-Status.

**Premium kaufen/verlängern.** Kaufen oder verlängern Sie Ihr Premium-Konto. Siehe [Premium-Konto](#) für weitere Details.

**Gold kaufen.** Kaufen Sie sich Gold für besondere Dinge im Spiel. Siehe [Gold](#).

**Gold tauschen.** Wandeln Sie Gold in Kreditpunkte um. Siehe [Währung umwandeln](#).

**Erfahrung umwandeln.** Wandeln Sie die in Gefechten gewonnene Erfahrung in freie Erfahrung um. Siehe [Freie Erfahrungspunkte](#).

**Forschung.** Erforschen Sie neue Module für Ihr aktuelles Fahrzeug. Siehe [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#).

**Fahrzeug-Daten.** Technische Daten Ihres aktuellen Fahrzeuges. Siehe [Fahrzeug-Daten](#).

**Außenansicht.** Passen Sie das Äußere Ihres Fahrzeuges durch Tarnung an. Siehe [Äußeres Erscheinungsbild der Fahrzeuge](#).

**Fahrzeugleiste.** Alle Fahrzeuge, die sich zurzeit in Ihrem Besitz befinden. Für mehr Informationen siehe [Fahrzeug für das Gefecht auswählen](#).

**Systemkanal.** Dieser Kanal wird für System-Mitteilungen verwendet. Siehe [Systemkanal](#).

**Einladungskanal.** In diesem Kanal werden Einladungen angezeigt.

**Verbrauchsmaterialleiste.** Verbrauchsmaterial, das auf Ihrem aktuellen Fahrzeug eingesetzt sind. Siehe [Verbrauchsmaterial](#).

**Granatenleiste.** Art und Anzahl der Granaten, die auf Ihrem aktuellen Fahrzeug geladen sind. Siehe [Granaten](#).

**Ausrüstungsleiste.** Ausrüstung, die auf Ihrem aktuellen Fahrzeug montiert ist. Siehe [Zubehör](#).

**Kompanie-Chat.** Erstellen Sie eine Kompanie, laden Sie Spieler ein und tauschen Sie Nachrichten innerhalb einer Kompanie aus. Siehe [Kompanie](#).

**Allgemeiner Chat.** Dieser Chat steht allen Spielern zur Verfügung. Siehe [Allgemeiner Chat](#).

**Kontakte.** Verwalten Sie Ihre Freunde, Kontakte und ignorierte Spieler. Siehe [Kontaktliste](#).

**Kanäle.** Suchen Sie Kanäle, treten Sie diesen bei oder erstellen Sie Ihre eigenen Kanäle. Siehe [Spielerkanäle](#).

**Modulleiste.** Module, die auf Ihrem aktuellen Fahrzeug montiert sind. Siehe [Module](#).

**Wartung.** Reparieren Sie Ihr aktuelles Fahrzeug, füllen Sie dessen Munition auf oder kaufen Sie Verbrauchsmaterial. Siehe [Reparaturen](#) und [Granaten](#).

**Fahrzeugstatus.** Der Status Ihres aktuellen Fahrzeuges. Siehe [Fahrzeug für das Gefecht auswählen](#).

**Fahrzeugmodell.** 3D-Modell Ihres aktuellen Fahrzeuges.

**Besatzungsmitgliederleiste.** Die Besatzung Ihres aktuellen Fahrzeuges. Siehe [Besatzungsmitglieder rekrutieren](#).

**Aktuelles Fahrzeugmodell.** Das Modell und der Name Ihres aktuellen Fahrzeuges.



## Fahrzeug für das Gefecht auswählen

Der erste Schritt, sich für ein Gefecht vorzubereiten, ist die Wahl des Fahrzeuges. Alle verfügbaren Fahrzeuge in Ihrem Besitz werden in der Fahrzeugleiste angezeigt.



Sie können diese Leiste scrollen, um sich alle Ihre Fahrzeuge anzeigen zu lassen. Beachten Sie bitte, dass die Fahrzeuge sich in einem unterschiedlichen Status befinden können.

■ **Um ein Fahrzeug auszuwählen**, linksklicken Sie auf das gewünschte Fahrzeug in der Fahrzeugleiste. Das ausgewählte Fahrzeug wird nun im Hauptfenster angezeigt, die Fahrzeug-Daten und die Besatzungsmitglieder werden rechts bzw. links daneben angezeigt.

■ **Um das ausgewählte Fahrzeug zu drehen**, machen Sie einen Linksklick auf das Fahrzeugmodell und bewegen Sie Ihre Maus, während Sie die linke Taste gedrückt halten. Mit dem Mause rad können Sie zoomen.

■ **Um ein Fahrzeug als Hauptfahrzeug auszuwählen**, rechtsklicken Sie das gewünschte Fahrzeug in der Fahrzeugleiste und wählen Sie "als Hauptfahrzeug markieren". Das ausgewählte Fahrzeug wird nun in Ihrer Fahrzeugleiste an den Anfang gestellt und kann zudem mit der Filteroption für primäre Fahrzeuge angezeigt werden..

**Beachten Sie bitte, dass Ihr Fahrzeug in den folgenden Fällen an keinem Gefecht teilnehmen kann:**

- Die Besatzung ist nicht vollzählig.
- Das Fahrzeug wurde in einem vorhergegangenen Gefecht beschädigt. Um an einem Gefecht teilnehmen zu können, müssen Sie es erst reparieren. Siehe [Reparaturen](#).

### Fahrzeug-Typen

- **Standardfahrzeug.** Ein Standardfahrzeug ist für alle Spieler direkt vom Beginn des Spiels an verfügbar. Jede Nation hat ein Standardfahrzeug. Sobald Sie alle Module auf einem Standardfahrzeug erforscht haben, können Sie anspruchsvollere Fahrzeuge dieser Nation freischalten. Erfahrungspunkte, die auf solchen Fahrzeugen gewonnen werden, sind an das jeweilige Fahrzeug gebunden können nur für die Erforschung dieses Fahrzeugs verwendet werden.



**Gefechtsbereit.** Ihr aktuelles Fahrzeug ist bereit, an Gefechten teilzunehmen.



**Panzer im Gefecht.** Dieser Status wird angezeigt wenn Sie ein laufendes Gefecht verlassen. Sie müssen warten, bis das laufende Gefecht vorüber ist, um mit diesem Fahrzeug an einem neuen Gefecht teilzunehmen.



**Panzer außer Gefecht.** Das Fahrzeug wurde in einem vorherigen Gefecht beschädigt/zerstört und muss repariert werden, bevor es wieder eingesetzt werden kann.



Ihr **Hauptfahrzeug** (primäres Fahrzeug) ist mit einem gelben Band markiert. Das Hauptfahrzeug wird an den Anfang der Fahrzeugleiste gestellt.



**Elite-Fahrzeuge** sind mit einem speziellen Symbol markiert. Dieser Status wird an Fahrzeuge verliehen, bei denen alle Module und weiterführenden Panzer erforscht wurden.



Die mit einem Stern markierten Fahrzeuge haben das erste Gefecht des Tages noch nicht gewonnen. Ein Sieg bringt doppelte Erfahrungspunkte.



Auf dem aktuellen Fahrzeug ist die **Mannschaft unvollständig**. Rekrutieren Sie fehlende Soldaten, um einem Gefecht beizutreten.



Der Panzer ist **gesperrt**. Ihr aktuelles Fahrzeug ist für ein Panzerkompanie- oder Zuggefecht reserviert. Klicken Sie im Kompanie- bzw. Zug-Chat auf **Nicht bereit!**, um das Fahrzeug zu entsperren.

- **Premium-Fahrzeug.** Verfügbar für Gold. Premium-Fahrzeuge müssen nicht erforscht werden, können aber auch nicht verbessert werden. Gewonnene Erfahrungspunkte auf einem Premium Fahrzeug können in freie Erfahrungspunkte umgewandelt werden (Siehe [Freie Erfahrungspunkte](#)) oder in die schnellere Ausbildung der Mannschaft investiert werden (Siehe [Schnellausbildung](#)).
- **Elite-Fahrzeug.** Ein Fahrzeug, bei dem alle verfügbaren Module und nachfolgenden Fahrzeuge erforscht wurden, erhält den Elite-Status. Ein Elite-Fahrzeug hat die gleichen Eigenschaften wie ein Premium-Fahrzeug. Die Schnellausbildung der Mannschaft ist verfügbar und Erfahrungspunkte können in freie Erfahrungspunkte umgewandelt werden.

## Fahrzeug-Daten

Wählen Sie das Fahrzeug aus, dessen Eigenschaften am Besten zu Ihrer Strategie und Spielweise passen.

Die technischen Daten des Fahrzeuges werden rechts neben Ihrem aktuellen Fahrzeug in der Garage angezeigt. Weitere Informationen über das Fahrzeug erhalten Sie, wenn sie auf das Fahrzeug in der Fahrzeugleiste rechtsklicken und "Fahrzeugdaten" wählen.

Fahren Sie mit dem Mauszeiger über das Fahrzeug im Fahrzeugfeld, um eine kurze Zusammenfassung der technischen Daten des Fahrzeuges zu erhalten.

Zu den technischen Fahrzeugdaten gehören:

**Struktur.** Maximaler Schaden, den das Fahrzeug erhalten kann, bevor es zerstört ist.

**Gesamt-/Maximalgewicht (t).** Bestimmt die Agilität des Fahrzeuges. Unter dieser Betrachtung hat ein leichter Panzer Vorteile gegenüber mittleren und schweren Panzern.

**Motorleistung (PS).** Bestimmt die Beschleunigung des Fahrzeuges.

**Höchstgeschwindigkeit (km/h).** Bestimmt die maximale Geschwindigkeit eines Fahrzeuges.

**Wendegeschwindigkeit(Grad/s).** Bestimmt die Geschwindigkeit der Wannenrotation.

**Panzerung (Vorne/Seiten/Hinten, mm).** Bestimmt den Widerstand des Fahrzeuges gegen Schaden an diesen Stellen.

**Turmpanzerung (Vorne/Seiten/Hinten, mm).** Bestimmt den Widerstand gegen Schaden des Turms.

**Standardschaden.** Der Schaden, den Ihre Granaten verursachen. Stärkere Kanonen verursachen mehr Schaden.

**Standard-Durchschlagskraft (mm).** Zeigt sich die maximale Durchschlagskraft einer Standardgranate an.

**Feuergeschwindigkeit (Schüsse/min).** Bestimmt die maximalen Schuss pro Minute eurer Kanone. Kanonen mit einer hohen Feuergeschwindigkeit haben Vorteile im Nahkampf, während Kanonen mit niedriger Feuerrate besser für Distanzkämpfe geeignet sind.

**Turmdrehgeschwindigkeit (Grad/s).** Bestimmt wie schnell sich der Turm drehen kann.

**Sichtweite (m).** Bestimmt die Sichtweite des Turms.

**Funkreichweite (m).** Bestimmt die maximale Signalreichweite zwischen den Fahrzeugen.



! Die technischen Daten einiger Panzer können sich von ihren realen Vorbildern unterscheiden. Einige Eigenschaften (z.B. Feuergeschwindigkeit oder Turmdrehgeschwindigkeit) wurden absichtlich für alle Fahrzeuge geändert, um das Spielgeschehen zu verbessern und es ausgeglichener zu gestalten).



## Besatzungsmitglieder rekrutieren

Jedes Fahrzeug wird von einer Besatzung bedient, die sich aus Kommandant, Richtschütze, Ladeschütze, Fahrer und Funker zusammensetzen kann.

Beachten Sie bitte, dass die Fahrzeuge sich in der Anzahl der Besatzungsmitglieder unterscheiden. Weitere Informationen über Ihre Besatzung erhalten Sie im Kapitel [Besatzungsmitglieder verwalten](#) der erweiterten Anleitung.

Sie können kein Gefecht mit einer unvollständigen Besatzung starten. Die Besatzung Ihres aktuellen Fahrzeuges wird links neben dem Fahrzeugmodell in der Garage angezeigt. Hierüber können Sie Besatzungsmitglieder rekrutieren oder ersetzen.

**Um ein Besatzungsmitglied über die Besatzungsmitgliederanzeige in der Garage zu rekrutieren:**

1. Klicken Sie auf den gewünschten Platz in der Übersicht.



2. Wählen Sie Besatzungsmitglied anfordern. Das Fenster "Mannschaft rekrutieren" wird angezeigt.

3. Wählen Sie die gewünschte Ausbildungsstufe. Siehe [Ausbildung der Besatzung](#).

4. Klicken Sie auf **Rekrutieren**. Das neue Besatzungsmitglied erscheint nun in der Übersicht. Die Kosten hierfür werden von Ihrem Kontostand abgebogen.

**!** Sie können Besatzungsmitglieder auch über die Kaserne rekrutieren. Siehe [Ein Besatzungsmitglied in der Kaserne rekrutieren](#).

**Um ein Besatzungsmitglied zu ersetzen:**

1. Linksklicken Sie auf das Besatzungsmitglied in der Übersicht, das Sie ersetzen wollen.
2. Wählen Sie ein anderes verfügbares Besatzungsmitglied der gleichen Nation und Hauptspezialisierung aus. Das Besatzungsmitglied wird nun ersetzt. Das ersetzte Besatzungsmitglied geht nun in die Kaserne. (Siehe [Ein Besatzungsmitglied in der Kaserne rekrutieren](#)).



## Module

Module sind austauschbare Teile eines Fahrzeuges wie z.B. das Geschütz, der Turm, das Kettenlaufwerk, der Motor oder das Funkgerät. Jedes Modul hat spezielle Eigenschaften, die einen großen Einfluss auf die Leistungen des Fahrzeuges im Kampf haben. Diese Eigenschaften sind z.B. Geschwindigkeit, Feuergeschwindigkeit, Zielerfassung, Sichtweite, etc. Rüsten Sie bessere Module aus, um Ihr Fahrzeug zu verbessern.

Sie können keinem Gefecht beitreten, wenn ein oder mehrere Module fehlen..

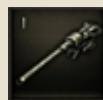


**Siehe auch:**

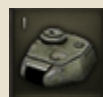
- [Erforschung von Modulen für das aktuelle Fahrzeug](#)
- [Module kaufen](#)

! Jedes Fahrzeug hat ein bestimmtes Maximalgewicht. Das Gesamtgewicht aller Module und des Fahrzeuges darf die Kapazität des Kettenlaufwerks nicht überschreiten.

! Die Konfiguration von Selbstfahrlafetten und Jagdpanzern umfasst nur vier Module: Geschütz, Motor, Kettenlaufwerk, Funkgerät. Der Turm bzw. Aufbau kann nicht ausgetauscht werden.



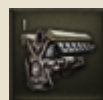
**Geschütz.** Geschütze haben unterschiedliche Durchschlagswerte, Schaden, Genauigkeit und Feuergeschwindigkeit.



**Turm.** Bestimmt die Sichtweite und Struktur des Fahrzeuges.



**Kettenlaufwerk.** Bestimmt die Geländegänglichkeit des Fahrzeuges, die Drehgeschwindigkeit der Wanne und das Maximalgewicht.



**Motor.** Bestimmt die Geschwindigkeit und Beschleunigung des Fahrzeuges.



**Funkgerät.** Bestimmt die Funkreichweite des Fahrzeuges.

### Module einbauen

Beachten Sie bitte, dass Sie neue Module erst in ein Fahrzeug einbauen können, wenn Sie diese erforscht und gekauft haben (Siehe Kapitel [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#) und [Module kaufen](#)).

Wenn Sie das Modul erforscht haben, kann es über die Moduleiste in der Garage gekauft und eingebaut werden.

**Um eine Übersicht über die verschiedenen Module für Ihr Fahrzeug zu bekommen,** machen Sie einen Linksklick auf das gewünschte Modul in der Moduleiste.





Um die Eigenschaften eines Moduls anzuschauen, machen Sie einen Rechtsklick auf das gewünschte Modul in der Modulleiste. Damit öffnet sich ein Fenster mit den Eigenschaften des Moduls.

Das Eigenschaftensfenster zeigt folgende Informationen:

■ **Daten.** Alle für das Modul relevanten, technischen Basisdaten.

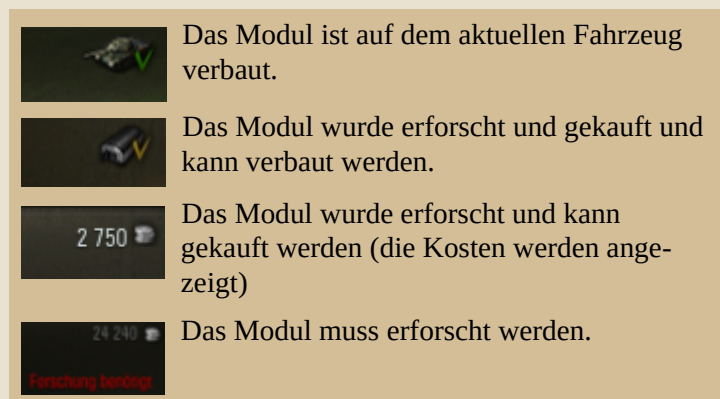
■ **Kompatible Module/Fahrzeuge.** Module und Fahrzeuge, die mit dem aktuellen Modul kompatibel sind. Die Anzahl der kompatiblen Module und Fahrzeuge kann sich je nach Modul stark unterscheiden.

Das aktuelle Modul/Fahrzeug wird grün hervorgehoben.



### Um ein Modul einzubauen:

1. Klicken Sie auf das gewünschte Modul in der Modulleiste um eine Liste der verfügbaren Module zu sehen.
2. Rechtsklicken Sie auf das gewünschte Modul, um weitere technische Daten zu sehen
3. Klicken Sie in der Liste auf ein verfügbares Modul. Stellen Sie sicher, dass dieses Modul erforscht ist und gekauft werden kann.
4. Klicken Sie auf **Kaufen**, um den Vorgang abzuschließen. Das ausgewählte Modul wird gekauft und auf dem aktuellen Fahrzeug montiert. Im Systemkanal wird eine Nachricht über den erfolgreichen Kauf und Einbau angezeigt. Die Kosten werden von Ihrem Guthaben abgezogen.



## Granaten

Vergewissern Sie sich, dass Sie genügend Granaten dabei haben, bevor Sie ein Gefecht starten. Die Menge an Granaten, die ein Fahrzeug mitführen kann, unterscheidet sich nach Kaliber, aktuellem Turm und dem Maximalgewicht des Fahrzeugs.



**Siehe auch:**

- [Granaten kaufen](#)
- [Granaten verkaufen](#)

### Typen der Granaten

Es gibt vier verschiedene Typen von Granaten, aus denen Sie wählen können. Jeder Granatentyp hat seine ganz speziellen Eigenschaften für bestimmte Situationen. Sie unterscheiden sich in den Durchschlagswerten und im Schaden.



#### **Panzerbrechend (AP)**

##### **Hoher Durchschlag, mittlerer Schaden**

Die panzerbrechende Granate ist die bevorzugte Munition in Panzergefechten. Ihre hohe Durchschlagskraft und der im Gegensatz zu Hohlladungsgranaten (HEAT) höhere Schaden bieten eine höhere Wahrscheinlichkeit auf einen Abschuss mit dem ersten Treffer. Sie ist das Mittel der Wahl bei reaktiver oder Verbundpanzerung. Die hohe Mündungsgeschwindigkeit (die Geschwindigkeit, mit der das Geschoss den Lauf verlässt) stabilisiert die Granate und erhöht die Genauigkeit.



#### **Hoch-Explosiv (HE)**

##### **Geringer Durchschlag, hoher Schaden**

Hochexplosive Granaten können ein Fahrzeug ernsthaft beschädigen, ohne die Panzerung zu durchschlagen (Ketten werden leicht durch Explosionen zerstört). Die Hauptwirkung beruht auf Splitter und Schrapnelle, die gegen weiche Ziele wie die Besatzung hoch wirksam sind. Sprenggranaten größeren Kalibers können auch besser gepanzerten Zielen durch Sekundärwirkung großen Schaden zufügen.



#### **Panzerbrechendes Hartkerngeschoss. (APCR)**

##### **Sehr hoher Durchschlag auf kurze Distanz, niedriger Schaden**

Panzerbrechende Hartkerngeschosse benötigen Kanonen mit einem langen Lauf, um eine ausreichend hohe Mündungsgeschwindigkeit zu erzielen. Die gesamte Energie wird auf einen verhältnismäßig kleinen Kern aus extrem harten Material (Wolframcarbid oder ähnliches) fokussiert und ermöglicht somit hohe Durchschlagswerte. Durch das geringe Gewicht sind die ballistischen Eigenschaften des Geschosses eingeschränkt, es verliert schnell an Geschwindigkeit und Genauigkeit auf größerer Entfernung.



#### **Hohlladungsgeschoss (HEAT)**

##### **Hoher Durchschlag, mittlerer Schaden**

Hohlladungsgeschosse erzeugen durch eine Sprengstoffladung in Verbindung mit einem Metallkonus einen Stachel, der selbst dicksten Panzerstahl mit ca. Mach 25 mühelos durchschlägt. Dieser Effekt ist unabhängig von der Entfernung des Ziels vom Geschütz, die Durchschlagswerte auf 1.000 m sind identisch mit denen auf 100 m. Eine Rotation des Geschosses mindert den Effekt von der Hohlladung, daher muss der Lauf eines Geschütz mit gezogenem Lauf möglichst kurz sein.

## Granaten auffüllen

### Um Granaten aufzufüllen:

1. Gehen Sie zur Garage.
2. Klicken Sie auf die gewünschte Granaten-Art in der Granatenleiste oder klicken Sie auf Wartung, um das Wartungsfenster zu öffnen.



3. Nutzen Sie die Schieberegler, die Pfeilschaltflächen neben der Anzahl, um die gewünschte Menge der Granaten die Sie kaufen wollen, einzustellen oder geben Sie die Menge direkt ein.
4. Klicken Sie auf **Auffüllen**, um die Munition zu kaufen. Im Systemkanal erscheint eine Nachricht über den erfolgreichen Kauf und die Aufmunitionierung. Die Kosten werden von Ihrem Guthaben abgezogen.
5. Markieren Sie das Kästchen "**Automatisch nachladen**" um die Granaten basierend auf Ihren Einstellungen nach jedem Gefecht automatisch nachzuladen.

|                       |                                                                                    |
|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Auf Lager</b><br>3 | Anzahl der Granaten einer Art die im Lager verfügbar sind (wurden vorher gekauft). |
| <b>25 x 6</b>         | Anzahl und Kosten pro Granate für Kreditpunkte.                                    |
| <b>4 x 10</b>         | Anzahl und Kosten pro Premium-Granate für Gold.                                    |
| <b>40</b>             | Anzahl und Art der Granaten die aktuell auf Ihrem Fahrzeug geladen sind.           |

**Um die technischen Daten der Granaten anzuzeigen**, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Granatenfeld in der Garage oder im Wartungsfenster.

! Klicken Sie auf **Akzeptieren** und dann auf **OK**, um alle Änderungen betreffend Ihrer Granaten und Verbrauchsmaterialien zu bestätigen.

! Sie können Granaten auch im Nachschub kaufen.  
Siehe [Granaten kaufen](#).



## Reparaturen

Nach einem Gefecht kann Ihr Fahrzeug beschädigt oder zerstört sein. Bevor Sie ein neues Gefecht starten können, müssen Sie Ihr Fahrzeug reparieren. Sie können an einem neuen Gefecht nur mit einem intakten Fahrzeug teilnehmen.

### Um die nötigen Reparaturen auszuführen:

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Wartung** unterhalb des Fahrzeugmodells in der Garage. Das Wartungsfenster öffnet sich.



2. Klicken Sie auf **Reparieren** im Reparatur-Feld. Das Fahrzeug wird nun repariert und hat wieder 100% Struktur. Der Balken färbt sich grün. Die Kosten werden von Ihrem Guthaben abgezogen.
3. Markieren Sie das Kästchen "Automatisch reparieren", um das Fahrzeug nach jedem Kampf automatisch reparieren zu lassen.

Sie können das Wartungsfenster zudem für folgendes nutzen:

- Um die Granaten aufzufüllen. Siehe [Granaten auffüllen](#).
- Um Verbrauchsmaterial für das aktuelle Fahrzeug zu kaufen. Siehe [Verbrauchsmaterial laden](#).



**Siehe auch:**

- [Granaten auffüllen](#)
- [Granaten kaufen](#)
- [Verbrauchsmaterial laden](#)



## Im Gefecht: Standardgefecht

Wenn Sie ein Fahrzeug ausgewählt haben und es für den Kampf bereit ist, (Siehe [Fahrzeug für das Gefecht auswählen](#)), können Sie Ihre Fähigkeiten mit anderen Spielern in einem Standardgefecht messen. In diesem Modus werden die Spieler und die Karte zufällig ausgewählt.

Die Kämpfe dauern so lange, bis entweder alle Fahrzeuge eines Teams vernichtet wurden, die gegnerische Flagge erobert wurde oder das Zeitlimit von 15 Minuten erreicht ist.

**Um ein Standardgefecht zu starten**, Klicken Sie auf **Ins Gefecht!** oder Wählen Sie Zufallsgefecht im Gefechtsmenü.

Die Gefechtslobby wird nun angezeigt, gefolgt vom Zufallsgefechtsfenster für alle Gefechtsarten.



**In diesem Kapitel:**

- [Gefechtsfenster](#)
- [Gefechtssteuerung](#)
- [Ansichten](#)
- [Visierelemente](#)
- [Basiserobierung](#)
- [Taktische Hinweise](#)
- [Postmortem](#)
- [Wehrpass](#)



**Das Fenster bietet folgende Informationen:**

- Den Namen und ein Vorschaubild der Zufallskarte für das anstehende Gefecht.
- Siegbedingungen.
- Die Liste der beiden Teams und ihrer Spieler, zusammen mit den Panzern und den entsprechenden Symbolen.
- Die Aufwärmphase. Sobald Sie fertig geladen haben, beginnt die Aufwärmphase. Das Gefecht startet 30 Sekunden nachdem alle Spieler fertig geladen haben.
- Zufällige Tipps rund um das Spiel.

## Gefechtsfenster

Ist das Gefecht gestartet, Siehe die Anzeigen für Ihr Fahrzeug, die Minikarte und andere Elemente der Benutzeroberfläche. In dieser Ansicht werden Sie die meiste Zeit verbringen.



**Eroberungsbalken.** Dieser Balken zeigt den Fortschritt in der Eroberung der gegnerischen Flagge an.

**Abschusszähler.** Anzahl der Fahrzeuge, die von jedem Team zerstört worden sind. Beachten Sie bitte, dass der Abschuss eines Teamkameraden den Zähler um den Faktor 1 reduziert.

**Fahrzeugmarker.** Alle Ziele auf dem Schlachtfeld werden mit speziellen Markern gekennzeichnet, die verschiedene fahrzeug-spezifische Informationen anzeigen. Gegnerische Fahrzeuge werden rot, Ihre Verbündeten grün angezeigt. Markierungen zerstörter Fahrzeuge werden abgedunkelt. Die Markierungsanzeige hängt von Ihrer Einstellung des Markierungsmodus ab.



**Siehe auch:**

- [Basiserobierung](#)
- [Visierelemente](#)
- [Gefechtssteuerung](#)

! Sie können zwischen Standard- und alternativen Fahrzeugmarkierungen wählen. Gehen Sie zu Menü > Einstellungen > Markierungen, um die Einstellungen der verschiedenen Modi anzupassen. Drücken Sie **Alt**, um im Gefecht zwischen diesen beiden Anzeigemodi zu wechseln.



**Verbleibende Gefechtszeit.** Der Zähler gibt an, wie viel Zeit noch übrig ist. Ein Gefecht dauert maximal 15 Minuten. Wenn in beiden Teams noch Fahrzeuge über sind und der Zähler die Null erreicht, endet das Gefecht in einem Unentschieden.

**Teamleiste.** Zeigt die Liste der Spieler beider Teams, mit Namen, der Anzahl der Abschüsse und dem Fahrzeugsymbol an.

**Minikarte.** Karte des Schlachtfelds. Die Minikarte gibt Ihnen eine Übersicht über das Schlachtfeld. Es zeigt das Terrain, Ihr Fahrzeug (weißer Punkt), Ihr Blickwinkel (weißes V), verbündete Fahrzeuge (grüne Punkte), feindliche Fahrzeuge (rote Punkte) und die Flaggen beider Teams an.

**Granaten- und Verbrauchsmaterialeiste.** Zeigt die Informationen über die Anzahl und Art der verfügbaren Granaten an, sowie die Verbrauchsmaterial, welches Sie auf Ihrem Fahrzeug dabei haben. Die aktuell gewählte Granaten-Art wird grün hervorgehoben.

Benachrichtigungen über beschädigte und reparierte Module werden oberhalb dieser Leiste angezeigt. Siehe auch [Granaten/Verbrauchsmaterial](#).

**Fahrzeug-Zustand.** Diese Anzeige informiert Sie über Ihre Geschwindigkeit, übrige Struktur, beschädigte und zerstörte Module, verletzte Besatzungsmitglieder, etc. Beschädigte Module werden orange hervorgehoben und arbeiten mit verminderter Leistung. Zerstörte Module werden rot hervorgehoben und sind ohne Funktion, bis sie repariert worden sind.

! Zusammenstöße mit anderen Fahrzeugen beschädigen Ihr eigenes. Die Höhe des Schadens hängt von den Umständen ab.

**Gefechtschat.** Während eines Gefechts können Sie hier mit anderen Spielern kommunizieren. Siehe auch [Gefechtschat](#).

**Visier.** Nutzen Sie das Visier, um Ihr Geschütz auf Ziele auszurichten. Für mehr Details siehe [Visierelemente](#). Um Ihr Visier anzupassen, siehe [Visier](#).

**Kampfnachrichten.** Benachrichtigungen über verschiedene Aktivitäten.

**Teamanzeige-Einstellungen.** Mit diesen Schaltflächen können Sie den Anzeigemodus für die Teamanzeige ändern oder die Anzeige verstecken. Halten Sie STRG gedrückt und klicken Sie auf die gewünschte Schaltfläche, um zwischen den Anzeigemodi zu wechseln.

! Klicken Sie Menü > Einstellungen > Grafik > Alternativer Farbraum, um den Modus für Rot-Grün-Sehschwäche einzuschalten. Im Gefecht werden nun rote und grüne Farben durch besser sichtbare Farben getauscht.

### Fahrzeug-Markierungen



Leichter Panzer



Mittlerer Panzer



Schwerer Panzer



Selbstfahrlafette



Jagdpanzer

## Gefechtssteuerung

Mit den folgenden Tasten können Sie Ihr Fahrzeug bewegen, zielen, schießen und weitere Aktionen durchführen. Siehe [Übersicht Spielsteuerung](#) für eine komplette Liste aller Tasten und Funktionen.



**Siehe auch:**

- [Steuerung](#)
- [Übersicht Spielsteuerung](#)

! Drücken und halten Sie F1, um den Hilfe-Bildschirm im Gefecht anzuzeigen.

### Bewegen

- Nutzen Sie die **W, A, S, D** Tasten um Ihr Fahrzeug zu bewegen
- Drücken Sie **R/F**, um den Tempomaten einzuschalten.
- Drücken Sie **R** zweimal um den Tempomat auf maximale Geschwindigkeit vorwärts einzustellen.
- Drücken Sie **F** zweimal um den Tempomat auf maximale Geschwindigkeit rückwärts einzustellen.

### Schießen

- Linksklicken Sie zum schießen.
- Drücken Sie die **Leertaste**, um aus voller Fahrt stehen zu bleiben und nach dem Feuern weiter zu fahren.

### Automatisches Zielen

- Rechtsklicken Sie auf ein Ziel, um das automatische Zielen einzuschalten.
- Rechtsklicken Sie ohne Ziel im Fadenkreuz oder Drücken Sie **E**, um das automatische Zielen auszuschalten.

### Kamera

- Bewegen Sie Ihre Maus oder benutzen Sie die Pfeiltasten, um die Kamera zu steuern.
- Scrollen Sie mit dem Mousrad oder drücken Sie **Bild auf/Bild ab**, um zu zoomen.
- Halten Sie die **rechte Maustaste** gedrückt, um die Kanone/Turm davon abzuhalten, Ihrer Mausbewegung zu folgen.

! Der Turm und das Geschütz Ihres Fahrzeuges folgen mit einer kleinen Verzögerung der Kamera, sobald Sie diese bewegen. Achten Sie auf die Anzeige Ihres Geschützes und die Streuungsanzeige, um zu sehen, wohin Ihr Geschütz gerade zielt.



## Granaten/Verbrauchsmaterial

- Nutzen Sie die Tasten **1-3**, um zwischen den Granaten Typen zu wechseln.
- Nutzen Sie die Tasten **4-6**, um die Verbrauchsmaterialien auszuwählen. Wählen Sie ein beschädigtes Modul oder ein verletztes Besatzungsmitglied, um dieses zu reparieren/heilen.

! Wählen Sie eine neue Granaten-Art aus und drücken die Taste einmal, legt der Ladeschütze die Granate für den nächsten Schuss bereit, die aktuell geladene Granate verbleibt im Geschütz. Drücken Sie zweimal auf die Taste, so wird die Granate sofort auf die gewünschte Art gewechselt.

! Verbrauchsmaterial, welches sich automatisch aktiviert oder dauerhaft während eines Gefechts aktiv ist, wird ohne Nummer angezeigt.

## Minikarte

- Drücken Sie **STRG =**, um die Minikarte heran zu zoomen.
- Drücken Sie **STRG -**, um die Minikarte heraus zu zoomen. Diese Option steht nur bei heran gezoomter Minikarte zur Verfügung.
- Drücken Sie **STRG + M**, um die Minikarte zu verstecken oder anzuzeigen.

## Beschwerden

Haben Sie das Gefühl, dass ein Spieler die Spielregeln bricht oder sich in irgendeiner Weise missbilligend verhält, können Sie eine Beschwerde einreichen.

### Um während dem Gefecht eine Beschwerde einzureichen:

1. Drücken und halten Sie **STRG**, wenn Sie sich im Gefecht befinden.
2. Klicken Sie den Namen des Spielers in der Teamanzeige rechts an.
3. Wählen Sie eine Beschwerde, die am besten zum Verhalten des Spielers passt.

## Gefecht verlassen

Sie können das Gefecht jederzeit verlassen. Ihr Fahrzeug verbleibt bis zum Ende des Gefechts im Kampf und wird zerstört, wenn Sie es unversehrt zurück lassen.

Drücken Sie **Esc > Verlassen zur Garage > Ja**.

## Ansichten

Es gibt drei Möglichkeiten im Spiel, einen Gegner anzuvisieren: Arcade, Richtschütze, Artilleriebeobachter. Wählen Sie die Ansicht die in Ihrer Kampfsituation am besten passt.

**!** Wechseln Sie zwischen den verschiedenen Ansichten, bleibt die Kamera auf dem Ziel fokussiert.

### Arcadeansicht

Dies ist die Standardansicht, verfügbar auf allen Fahrzeugen. Die Arcadeansicht eignet sich am besten für dynamische Nah- und Mitteldistanz-Kämpfe.

### Richtschützenansicht

Die Richtschützenansicht ist auf allen Fahrzeugen verfügbar, mit Ausnahme der Selbstfahrlafetten. Nutzen Sie die Richtschützenansicht um weit entfernte Ziele zu bekämpfen.

**Um in die Richtschützenansicht zu wechseln:**

- Scrollen Sie das Mausrad drei "Klicks" nach vorne.
- Drücken Sie die **linke Umschalttaste**.

**Um die Richtschützenansicht zu verlassen:**

- Scrollen Sie mit dem Mausrad drei "Klicks" nach hinten.
- Drücken Sie die **linke Umschalttaste**.



### Artilleriesicht

Die Artilleriesicht ist nur auf SPGs verfügbar.

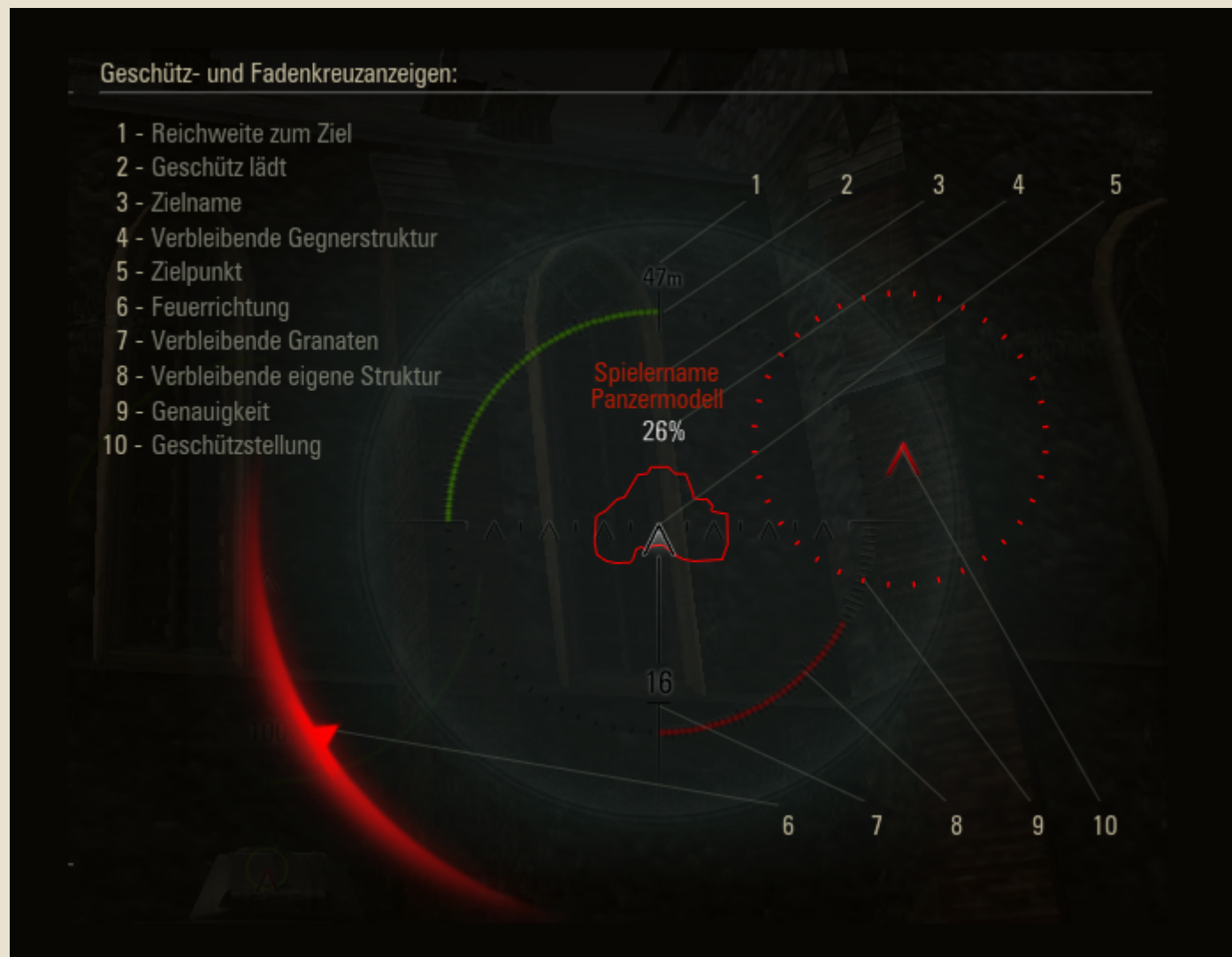
- Drücken Sie die **linke Umschalttaste**, um in die Artilleriesicht zu wechseln.
- Drücken Sie die **linke Umschalttaste**, um die Artilleriesicht zu verlassen.

Halten Sie **STRG** gedrückt und rechtsklicken Sie auf einen Quadranten der Minimap, um auf diesen Bereich in der Artilleriesicht zu zielen.



## Visierelemente

Das Visier wird in der Mitte des Bildschirms angezeigt. Damit können Sie Ihr Geschütz auf Ziele ausrichten, Informationen über die Ziele erhalten, etc. Um das Visier anzupassen, siehe auch [Visier](#).



**Entfernung zum Ziel.** Die Entfernung zum Ziel (ein anderes Fahrzeug oder ein Punkt auf dem Boden).

**Nachladen.** Zeigt den Nachladevorgang des Geschützes an. Nachdem Sie geschossen haben, müssen Sie warten, bis die Nachladeanzeige grün wird, bevor Sie erneut schießen können.

**Zielname.** Der Name Ihres Ziels und dessen Panzermodell.

**Struktur des Ziels.** Zeigt die verbliebene Struktur Ihres Zieles in Prozent an.

**Zielpunkt.** In der Mitte des Visiers ist der Punkt, mit dem gezielt wird. Um die Details eines anderen Fahrzeuges zu sehen, zielen Sie mit diesem Punkt darauf. Das Fahrzeug wird daraufhin hervorgehoben und die Details werden angezeigt (Spielername, Modell und Struktur).

**Schadensindikator.** Zeigt die Richtung an, aus der Ihr Fahrzeug angegriffen/getroffen wird.

**Verbleibende Granaten.** Die Anzahl der Granaten, die Ihnen vom gewählten Typ noch zur Verfügung stehen.

**Verbleibende Struktur.** Der Zustand Ihres Fahrzeug mit der verbleibenden Struktur.

**Genauigkeit.** Die Genauigkeit Ihres Geschützes. Die Genauigkeit verringert sich, wenn sich Ihr Fahrzeug bewegt, der Turm sich dreht, die Kanone beschädigt ist oder der Richtschütze verwundet ist.

**Zielpunkt des Geschützes.** Zeigt die aktuelle Ausrichtung des Geschützes an.



**Siehe auch:**

- [Visier](#)
- [Ansichten](#)



## Basiseroberung

Am Beginn des Gefechts ist Ihr Team direkt oder in der Nähe Ihrer Basis, mit der Flagge in der Mitte.

Die gegnerische Basis ist genau auf der gegenüberliegenden Seite der Karte.

Zerstören Sie alle gegnerischen Fahrzeuge oder erobern Sie die gegnerische Flagge, um das Gefecht zu gewinnen. Wenn Sie beides tun, ist Ihnen der Sieg sicher.

Sobald sie anfangen, die gegnerische Flagge einzunehmen, bekommen Sie Eroberungspunkte. Je mehr verbündete Fahrzeuge sich im Flaggenradius befinden, desto schneller wird die Flagge erobert.

Beachten Sie bitte auch folgendes bei der Eroberung einer Basis:

- Verlässt ein eroberndes Fahrzeug den Flaggenradius, stoppt die Eroberung der Flagge (vorausgesetzt es war niemand anders im Radius), oder wird um die Anzahl der Eroberungspunkte des Fahrzeuges zurückgesetzt.
- Wenn ein eroberndes Fahrzeug beschädigt wird, fängt die Eroberung der Flagge von vorne an (vorausgesetzt es war niemand anderes im Radius), oder wird um die Anzahl der Eroberungspunkte des Fahrzeuges zurückgesetzt.
- Wird ein eroberndes Fahrzeug zerstört, stoppt die Eroberung der Flagge (vorausgesetzt es war niemand anders im Radius), oder wird um die Anzahl der Eroberungspunkte des Fahrzeuges zurückgesetzt.
- Sie können die Flagge auch einnehmen, wenn sich feindliche Fahrzeuge im Flaggenradius befinden, vorausgesetzt Sie überleben dies und der Fortschritt wird nicht durch Treffer an Ihrem Fahrzeug zurückgesetzt.



! Haben Sie den alternativen Farbraum aktiviert, wird die Flaggenmarkierung der gegnerischen Basis mit einer bläulichen Farbe angezeigt. Siehe [Grafik](#).

## Taktische Hinweise

Der Sieg in einem Gefecht kann nur erreicht werden, wenn die Anstrengungen aller Teammitglieder kombiniert werden und jeder seine Rolle auf dem Schlachtfeld erfüllt.

Beschützen Sie Ihre Artillerie. Verhindern Sie, dass die Gegner durch Ihre Reihen brechen. Zerstören Sie die gegnerische Artillerie. Klären Sie gegnerische Fahrzeuge auf. Erobern Sie die gegnerische Basis. Greifen Sie zusammen an und stimmen Sie Ihre Strategien ab. Beschützen Sie Ihre Basis zu jeder Zeit!

Im Folgenden sind einige grundlegende Vorgehensweisen für verschiedene Fahrzeugtypen aufgeführt:

### **Schwere Panzer**

Rücken Sie gnadenlos vor, beschießen und eliminieren Sie die leichten und mittleren Panzer des Gegners. Beschützen Sie Ihre Artillerie oder bleiben Sie im Hintergrund, um in Notsituationen Ihren Teamkameraden helfen zu können.

### **Mittlere Panzer**

Greifen Sie gegnerische schwere Panzer und Jagdpanzer an, indem Sie auf ihre Seiten und ihr Heck zielen, oder jagen Sie leichte Panzer. Stoßen Sie tief in das feindliche Gebiet vor und zerstören Sie die feindliche Artillerie. Haben Sie aber immer ein Auge auf Ihre eigene Artillerie!

### **Leichte Panzer**

Leichte Panzer sind die Augen und Ohren Ihres Teams. Nutzen Sie diese Fahrzeuge, um die Feinde zu entdecken und die feindliche Artillerie auszuschalten, indem Sie die Position an Ihre Artillerie übermitteln. Der Hauptvorteil der leichten Panzer ist ihre Wendigkeit. Im Nahkampf können Sie Ihre Feinde ausmanövrieren. Wenn Ihnen das Glück hold ist, können Sie sogar die gegnerische Flagge erobern.

### **Jagdpanzer**

Jagdpanzer sind für Hinterhalte gedacht. Verstecken Sie sich in den Büschen und im Wald, aktivieren Sie die Richtschützenansicht und warten Sie auf Ihre Beute. Vergessen Sie aber nicht, Ihre Position zu wechseln, nachdem Sie entdeckt worden sind. Jagdpanzer sind auch ideal geeignet, um andere Fahrzeuge zu beschützen. Ihr Geschütz ist sehr leistungsstark und Ihre Frontpanzerung extrem stark, wodurch sie ein ernstzunehmender Gegner sind.

### **Artillerie**

Die Artillerie ist langsam und unbeweglich, hat aber die größte Feuerkraft auf dem Schlachtfeld. In der Artillerieobachtersicht können Sie Ziele auf der ganzen Karte bekämpfen.

Durch die parabolische Flugbahn der Artilleriegranaten können Sie Gegner sogar in Deckung angreifen! Suchen Sie sich eine gute, gedeckte Position und hoffen Sie, dass der Gegner Sie nicht entdeckt. Dennoch kann sich eine Artillerie mit einem gut gezielten Schuss im Nahkampf verteidigen.

### **Gelände**

Die unterschiedlichen Geländearten im Spiel beeinflussen die Geschwindigkeit Ihres Fahrzeuges:

- Fahrzeuge bewegen sich mit Höchstgeschwindigkeit auf Straßen und befestigten Wegen.
- Fahrzeuge bewegen sich mit mittlerer Geschwindigkeit auf Gras und Feldern.
- Fahrzeuge bewegen sich mit geringer Geschwindigkeit in Sümpfen.

### **Bäume umfahren**

- Der Erfolg beim Rammen eines Baumes hängt vom Gewicht Ihres Fahrzeuges ab.
- Fahrzeuge nehmen keinen Schaden durch das Rammen von Bäumen (oder durch Kollisionen mit Wracks von zerstörten Fahrzeugen).
- Fahrzeuge können Büsche weder rammen noch plattfahren.
- Umgefallene Bäume haben keinen Einfluss auf die Sichtweite oder die Beweglichkeit Ihres Fahrzeuges.

### **Grundlegende Taktische Hinweise:**

- Je höher Ihre Geschwindigkeit ist, desto niedriger ist Ihre Genauigkeit.
- Die Panzerung eines Fahrzeuges ist an den Seiten und am Heck dünner.
- Umso näher Sie Ihrem Ziel sind, desto einfacher ist es, dieses durchzuschlagen.
- Ein stationärer Panzer ist schwerer zu entdecken, aber wenn Sie schießen, verraten Sie Ihre Position.
- Gebäude und zerstörte Panzer bieten gute Deckung gegen gegnerisches Feuer, im Gegensatz zu Bäumen und Büschen.
- Nutzen Sie Büsche, um die Entdeckung Ihres Fahrzeuges zu erschweren.



## Postmortem

Wurde Ihr Fahrzeug in einem Gefecht zerstört, können Sie aus zwei Möglichkeiten wählen: In die Garage zurückkehren und ein anderes Gefecht starten (bedenken Sie, dass Sie nicht das gleiche Fahrzeug nutzen können, solange das Gefecht nicht beendet wurde, siehe [Fahrzeug für das Gefecht auswählen](#)) oder bleiben Sie auf dem Schlachtfeld und schauen Sie Ihren Verbündeten beim Kampf zu.

Der Postmortem-Modus wird sofort aktiviert, wenn Ihr Fahrzeug zerstört wurde. Wenn Sie die Post-Effekte einschalten, verdunkelt sich der Bildschirm etwas, nachdem Sie zerstört wurden. Diese Einstellung können Sie im Menü ändern (Siehe [Spiel](#)).



Im Postmortem-Modus können Sie weiter den Chat benutzen und auf der Minikarte einen Ping senden, um die Aufmerksamkeit Ihrer Verbündeten auf diesen Quadranten zu lenken.

- Klicken Sie die rechte Maustaste, um zwischen den verbleibenden, verbündeten Fahrzeugen auf dem Schlachtfeld zu wechseln und das Gefecht aus deren Perspektive zu erleben.
- Linksklick bringt Sie zu den Überresten Ihres Fahrzeuges zurück.
- Drücken Sie **STRG** und linksklicken Sie auf einen Quadrant der Karte, um eine Warnung an Ihre Teamkameraden zu schicken.
- Drücken Sie **Esc** > **Verlassen zur Garage** > **Ja**, um zu Ihrer Garage zurück zu kehren.

## Wehrpass

Der Statistikbildschirm wird am Ende einer Runde angezeigt, sobald der Kampf vorüber ist. Hier können Sie Ihre Leistungen und die Leistungen des Teams einsehen, sowie die verliehenen Auszeichnungen. Außerdem sehen Sie, wie viele Kredit- und Erfahrungspunkte Sie in diesem Kampf verdient haben (Siehe [Erfahrungspunkte](#) und [Kreditpunkte](#)).

| Teamerfolge                                             |  |  |  | Eigene Erfolge |  |          |  | Auszeichnungen |  |                 |  |  |  |           |  |               |  |          |  |
|---------------------------------------------------------|--|--|--|----------------|--|----------|--|----------------|--|-----------------|--|--|--|-----------|--|---------------|--|----------|--|
| Niederlage! Alle verbündeten Fahrzeuge wurden zerstört. |  |  |  |                |  |          |  |                |  |                 |  |  |  |           |  |               |  |          |  |
| Spieler                                                 |  |  |  | Panzer         |  | Status   |  | Zerstört       |  | Spieler         |  |  |  | Panzer    |  | Status        |  | Zerstört |  |
| Assassin_Creed_22...                                    |  |  |  | Pz B2          |  | Zerstört |  | 1              |  | Ilya_Paltsev    |  |  |  | StPz II   |  | kampfbereit   |  | 0        |  |
| Gkovrov33ru                                             |  |  |  | T-28           |  | Zerstört |  | 0              |  | Iavrik72        |  |  |  | M3 Stuart |  | kampfbereit   |  | 0        |  |
| alekheo71[SPIRT]                                        |  |  |  | SU-26          |  | Zerstört |  | 1              |  | soup_free       |  |  |  | Pz38t     |  | kampfbereit   |  | 4        |  |
| 6AZblJlb                                                |  |  |  | StPz II        |  | Zerstört |  | 1              |  | imludar[32CM]   |  |  |  | T-127     |  | kampfbereit   |  | 4        |  |
| viridoviks                                              |  |  |  | Marder II      |  | Zerstört |  | 0              |  | Arwen89         |  |  |  | SU-18     |  | kampfbereit   |  | 0        |  |
| TEV_1984                                                |  |  |  | Pz S35         |  | Zerstört |  | 2              |  | Samolet_tu95    |  |  |  | SU-18     |  | kampfbereit   |  | 0        |  |
| Voveyka                                                 |  |  |  | T-127          |  | Zerstört |  | 0              |  | panzer14        |  |  |  | SU-18     |  | kampfbereit   |  | 1        |  |
| Nike_Stepanoff                                          |  |  |  | SU-18          |  | Zerstört |  | 1              |  | Bable_Gum_jj    |  |  |  | AT-1      |  | kampfbereit   |  | 0        |  |
| CAST[7LN]                                               |  |  |  | T57            |  | Zerstört |  | 0              |  | Panther_163     |  |  |  | A-20      |  | Zerstört      |  | 1        |  |
| Moritur                                                 |  |  |  | T57            |  | Zerstört |  | 0              |  | dmi3yv          |  |  |  | Valentine |  | Zerstört      |  | 2        |  |
| artermerka                                              |  |  |  | T57            |  | Zerstört |  | 0              |  | 1x3ibit         |  |  |  | BT-7      |  | Zerstört      |  | 0        |  |
| FunnyGun                                                |  |  |  | AT-1           |  | Zerstört |  | 1              |  | romanisakov     |  |  |  | M3 Stuart |  | Zerstört      |  | 0        |  |
| Knyaz_Polucifer                                         |  |  |  | AT-1           |  | Zerstört |  | 0              |  | Viktorrrrrrrrr  |  |  |  | Marder II |  | Zerstört      |  | 3        |  |
| dinamits2001                                            |  |  |  | AT-1           |  | Zerstört |  | 0              |  | STEPOFF75       |  |  |  | Bison     |  | Zerstört      |  | 0        |  |
| BarsZiga                                                |  |  |  | T18            |  | Zerstört |  | 0              |  | turok220[IMP60] |  |  |  | SU-18     |  | Zerstört      |  | 0        |  |
| TEV_1984                                                |  |  |  |                |  |          |  |                |  |                 |  |  |  |           |  | Erfahrung:    |  | 212      |  |
| Zerstört: soup_free (PzKpfw 38 (t))                     |  |  |  |                |  |          |  |                |  |                 |  |  |  |           |  | Kreditpunkte: |  | 6,753    |  |
|                                                         |  |  |  |                |  |          |  |                |  |                 |  |  |  |           |  | Reparaturen:  |  | 720      |  |
| Drücken Sie Esc, um in die Garage zurückzukehren...     |  |  |  |                |  |          |  |                |  |                 |  |  |  |           |  |               |  |          |  |

Informationen über die Leistungen und Auszeichnungen Ihrer gesamten Laufbahn erhalten Sie in der Garage. Zum Wehrpass gehen.

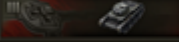
WEHRPASS

Tev1

Letztes Gefecht  
Freitag, 27. April 2012 14:49:29

Registriert  
Donnerstag, 26. April 2012 16:01:41



|                                                                                                     | Gefechte | Siege                                                                                  |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|----------------------------------------------------------------------------------------|
|  Alle Ergebnisse | 9        | 11%                                                                                    |
|  Leichttraktor   | 5        | 0%                                                                                     |
|  Löwe            | 3        | 33%                                                                                    |
|  T-15            | 1        | 0%  |

Alle Ergebnisse

|                        |          |
|------------------------|----------|
| Gefechte teilgenommen: | 31       |
| Siege:                 | 11 (35%) |
| Niederlagen:           | 20 (65%) |
| Überlebte Gefechte:    | 11 (35%) |

Leistung in Gefechten

|                                   |                      |
|-----------------------------------|----------------------|
| Panzer zerstört:                  | 5                    |
| Max. zerstört (in einem Gefecht): | 2 PzKpfw S35 739 (f) |
| Treffergenauigkeit:               | 45%                  |
| Schaden verursacht:               | 726                  |

Erfahrung:

|                                |                        |
|--------------------------------|------------------------|
| Gesamte Erfahrung:             | 2.668                  |
| Mittlere Erfahrung je Gefecht: | 86                     |
| Max. Erfahrung pro Gefecht:    | 325 PzKpfw S35 739 (f) |

Dieses Statistikfenster gibt Auskunft über jedes wichtige Detail Ihrer bisherigen Gefechte, gesamt oder je nach Fahrzeug. Diese Ergebnisse beinhalten die Anzahl teilgenommener und überlebter Gefechte, die Sieg/Niederlagen-Quote und die Summe verdienter Erfahrungspunkte.

Die Medaillen und Auszeichnungen, die Ihnen verliehen wurden, werden in der Medaillenleiste angezeigt. Sie können mit dem Mausekursor oder den Pfeil-Schaltflächen links und rechts neben der Leiste durch die Medaillen und Auszeichnungen scrollen.



## Gefechtsaufzeichnung und Wiedergabe

Die Funktion Gefechtsaufzeichnung und Wiedergabe ermöglicht Ihnen, ein Gefecht zu analysieren, Ihre Erlebnisse zu teilen oder noch einmal Ihren Triumph zu genießen. Ungeachtet der Beweggründe können Sie mit der Aufnahmefunktion:

- Ein Gefecht mehrfach wiedergeben.
- Die Aufnahme mit bis zu 16-facher Geschwindigkeit abspielen.
- Die Wiedergabe anhalten.
- Zwischen freier und fester Kameraposition des Fahrzeuges wechseln.
- Die Wiedergabegeschwindigkeit anpassen.

Für die Aufnahme eines Gefechts aktivieren Sie Menü > Einstellungen > Spiel > Gefechtsaufzeichnung einschalten.

Ist das Gefecht beendet, werden Sie das Verzeichnis Replays in Ihrem Spielverzeichnis vorfinden. Dieses Verzeichnis enthält die Gefechtsaufzeichnung und das Gefechts-Log in .txt-Format. Der Dateiname der Aufzeichnung enthält den Namen der Karte und das Fahrzeugmodell.

### Wiedergabe des Gefechts:

1. Schließen Sie nach Beendigung des Gefechts den Client.
2. Öffnen Sie das Verzeichnis Replays.
3. Öffnen Sie die .wotreplay-Datei.

Das Spiel wird automatisch gestartet. Ein Gefechts-Ladebildschirm wird ohne Anmeldung erscheinen. Die Wiedergabe der Gefechtsaufzeichnung startet und wird bei Anzeige der Gefechtsstatistiken stoppen.

Während der Wiedergabe können Sie zwischen zwei Kameratypen wechseln:

- Feste Kamera auf dem Fahrzeug, mit dem Sie im Gefecht waren.
- Freie Kamera, bei der Sie den Blickwinkel selbst wählen können.

### Wiedergabesteuerung

- Drücken Sie **Pfeiltaste rechts**, um die Wiedergabegeschwindigkeit zu erhöhen.
- Drücken Sie **Pfeiltaste links**, um die Wiedergabegeschwindigkeit zu verlangsamen.
- Drücken Sie **Leertaste**, um die Wiedergabe anzuhalten/fortzusetzen.
- Klicken Sie Linke Maustaste, um zwischen den Kamerapositionen zu wechseln.

## Erfahrungspunkte



Informationen über Ihre Erfahrungspunkte werden direkt neben dem Knopf für die Forschung angezeigt.

Sie erhalten für nahezu jede Aktion auf dem Schlachtfeld Erfahrungspunkte (EP), Fahrzeuge beschädigen und zerstören, Eroberung, Auszeichnungen, etc. Sie erhalten sogar für einen verlorenen Kampf Erfahrungspunkte, vorausgesetzt, sie haben bis zum bitteren Ende tapfer gekämpft!

Erfahrungspunkte werden für die Erforschung von Modulen und Fahrzeugen verwendet, damit Sie im Spiel voran kommen (siehe [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#)).



### In diesem Kapitel:

- [Erfahrungspunkte](#)
- [Freie Erfahrungspunkte](#)

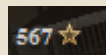
! Gefechterfahrung ist an das Fahrzeug gebunden, mit dem diese verdient wurde und kann nur für die Erforschung dieses Fahrzeuges verwendet werden.

! Spieler mit einem Premium-Konto erhalten 50% mehr Erfahrungspunkte für jedes Gefecht, wodurch sie schneller im Spiel vorankommen. Siehe [Premium-Konto](#) für weitere Details.

**Die Menge an Erfahrungspunkten, die Sie nach einem Gefecht bekommen, hängt von mehreren Faktoren ab:**

- Der Gesamterfolg Ihres Teams während des Gefechts
- Das Überleben Ihres Fahrzeuges
- Ihre Kampfaktivität: Gegnerische Fahrzeuge angreifen, selbst angegriffen werden
- Anzahl der entdeckten Ziele (Artillerie erhält mehr Erfahrung als andere Panzer)
- Anzahl der zerstörten Ziele (inklusive des Unterschieds in der Stufe zwischen Ihrem Fahrzeug und dem Ziel)
- Anzahl des kritischen Schadens, den Sie am Gegner verursacht haben (inklusive des Unterschieds in der Tierstufe zwischen Ihrem Fahrzeug und dem Ziel)
- Anzahl der verdienten Eroberungspunkte durch die Einnahme der gegnerischen Flagge. Für weitere Details siehe [Basiseroberung](#).

## Freie Erfahrungspunkte



Informationen über Ihre freien Erfahrungspunkte werden in der Garage neben dem Knopf **Erfahrung umwandeln** angezeigt.

Erhalten Sie mit Elite- oder Premium-Fahrzeugen Erfahrungspunkte im Gefecht, können diese in freie Erfahrungspunkte umgewandelt werden. Diese sind im Gegensatz zu herkömmlichen Erfahrungspunkten nicht an ein spezielles Fahrzeug gebunden und können für die Erforschung von Modulen auf jedem beliebigen Fahrzeug eingesetzt werden. Erforschen Sie Module und Fahrzeuge, werden die freien Erfahrungspunkte immer zuletzt aufgebraucht.

Freie Erfahrungspunkte werden außerdem bei jedem Gefecht verdient, 5% der Gesamterfahrungspunkte werden als freie Erfahrungspunkte gutgeschrieben.

Sie können freie Erfahrungspunkte entweder mit einem normalen Fahrzeug sammeln, oder aber ein Premium-Fahrzeug kaufen, um schneller voranzukommen.

**!** Sie können die auf einem Elite- oder Premiumfahrzeug gewonnene Erfahrung aber auch dazu nutzen, die Ausbildung Ihrer Mannschaft zu beschleunigen. Die Schnellausbildung ist nur für Elite- und Premiumfahrzeuge verfügbar. Ist die Schnellausbildung aktiviert, werden die gesamten Erfahrungspunkte, die im Gefecht mit diesen Fahrzeugen verdient werden, in die Ausbildung der Besatzung investiert. Siehe [Schnellausbildung](#).

### Um Erfahrungspunkte in freie Erfahrungspunkte umzuwandeln:

1. Klicken Sie auf den Knopf **Erfahrung umwandeln**.
2. Markieren Sie die Fahrzeuge, von denen die Erfahrung umgewandelt werden soll.
3. Geben Sie die Gesamtsumme der Erfahrung ein, die Sie umwandeln wollen.
4. Klicken Sie auf **Umwandeln**.
5. Klicken Sie auf **Überweisung** im folgenden Dialog, um den Vorgang zu bestätigen. Die gewählte Summe an Erfahrung wird nun in freie Erfahrung umgewandelt. Die entsprechende Gold-Summe wird von Ihrem Guthaben abgezogen.



| Fahrzeug                                 | Erfahrung |
|------------------------------------------|-----------|
| <input checked="" type="checkbox"/> Löwe | 1,429     |
| <input checked="" type="checkbox"/> T-15 | 293       |

Gesamte Erfahrung: 1,722 ★

Umwandeln: 1700

Preis: 25 ★ für 1 🏆

Gesamt: 68 🏆

UMWANDELN ABBRECHEN



## Spielwährung



World of Tanks hat zwei Spielwährungen: Kreditpunkte und Gold. Die Menge von Gold und Kreditpunkten wird in der oberen rechten Ecke angezeigt.



*In diesem Kapitel:*

- [Kreditpunkte](#)
- [Gold](#)
- [Währung umwandeln](#)

### Kreditpunkte

Die Hauptwährung im Spiel, die in Gefechten oder durch das Verkaufen von Fahrzeugen und Modulen verdient werden kann. Kreditpunkte können auch für Gold gekauft werden. Nutzen Sie Ihre Kreditpunkte, um Ihre Fahrzeuge zu reparieren, Module und Fahrzeuge zu kaufen und natürlich um Granaten und Verbrauchsmaterial aufzufüllen.

**Die Summe der verdienten Kreditpunkte nach einem Gefecht hängt von verschiedenen Faktoren ab:**

- Sieg oder Niederlage (ein Sieg bringt mehr Kreditpunkte als eine Niederlage)
- Die Tierstufe Ihres Fahrzeuges (Fahrzeuge höherer Tierstufen verdienen mehr Kreditpunkte)
- Die Höhe des an Gegnern verursachten Schadens
- Die Anzahl der aufgeklärten feindlichen Fahrzeuge (Artillerie verdient mehr als andere Fahrzeuge)

**!** Beschädigen oder zerstören Sie verbündete Fahrzeuge durch Rammen oder Beschuss, so wird eine gewisse Summe an Kreditpunkten als Strafe Ihrem Konto abgebogen. Die Höhe dieser Strafe wird im Systemkanal angezeigt.

### Gold

Zusätzliche Spielwährung, um Premium-Konten, Premium-Granaten und andere Premium-Inhalte zu kaufen. Gold wird für echte Währung gekauft und kann in Kreditpunkte umgewandelt werden.

Klicken Sie auf **Gold kaufen**, um Gold auf der World-of-Tanks-Webseite zu kaufen. Folgen Sie den Anweisungen auf der Seite, um Ihr Goldguthaben aufzufüllen.

### Währung umwandeln

Machen Sie sich keine Sorgen, wenn sich die Kreditpunkte dem Ende neigen. Sie können ganz leicht und zu jeder Zeit Gold in Kreditpunkte umtauschen:

1. Gehen Sie zu Ihrer Garage und klicken Sie auf **Gold tauschen**.
2. Wählen Sie die gewünschte Goldsumme aus, die Sie in Kreditpunkte umwandeln wollen.
3. Klicken Sie auf **Tauschen**. Im Systemkanal wird eine Nachricht über den erfolgreichen Umtausch angezeigt. Ihr Kreditguthaben wird mit dem umgewandelten Betrag aufgefüllt.



**!** Sie können kein Gold mit Kreditpunkten kaufen.

**!** Sie können Gold nicht außerhalb von World of Tanks nutzen, oder es in irgendeine virtuelle oder reale Währung umtauschen.

## Erweitert

Haben Sie sich mit den Grundlagen von World of Tanks vertraut gemacht und fühlen sich bereit, mehr über das Spiel zu erfahren, können Sie im folgenden Teil mehr über die vielfältigen, spannenden Möglichkeiten erfahren.

Lernen Sie in diesem Teil der Anleitung, wie Sie Fahrzeuge und Module erforschen, Ihre Besatzung verwalten, an den verschiedenen Gefechtsarten teilnehmen können, Fahrzeuge und Komponenten verkaufen können und die verschiedenen Chat-Kanäle verwenden können.



*In diesem Kapitel:*

- [Premium-Konto](#)
- [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#)

## Premium-Konto

Möchten Sie im Spiel schneller vorankommen und die gewünschten Fahrzeuge schneller freizuschalten, müssen Sie sich überlegen, Ihr Konto auf den Premium-Status aufzuwerten. Durch das Premium-Konto erhalten Sie für jedes Gefecht 50% mehr Kreditpunkte und Erfahrungspunkte. Das Premium-Konto kann mit Gold erworben werden. Siehe [Gold](#).

### Um ein Premium-Konto zu kaufen:

1. Klicken Sie auf **Premium kaufen**.
2. Wählen Sie die gewünschte Dauer aus:
  - Für 12 Monate (360 Tage)
  - Für 6 Monate (180 Tage)
  - Für einen Monat (30 Tage)
  - Für eine Woche (7 Tage)
  - Für 3 Tage (72 Stunden)
  - Für einen Tag (24 Stunden)

3. Klicken Sie nun auf **Kaufen** > **Kaufen**. Im Systemkanal erscheint nun eine Meldung über den erfolgreichen Erwerb eines Premium-Kontos und es wird das Ablaufdatum angezeigt. Die Goldkosten werden von Ihrem Guthaben abgebogen.

Läuft das Premium-Konto aus, können Sie es entweder verlängern, oder Ihr Konto ändert sich automatisch wieder zu einem Standardkonto. Um das Premium-Konto zu verlängern, klicken Sie auf **Premium verlängern** und wiederholen Sie die oben beschriebenen Schritte.



*Siehe auch:*

- [Gold](#)
- [Fahrzeug-Typen](#)

## Erforschung von Fahrzeugen und Modulen

Erforschen Sie neue Fahrzeuge und Module, um im Spiel voran zu kommen und um Ihre Fahrzeugflotte zu erweitern. Dadurch erweitern Sie Ihre Möglichkeiten auf dem Schlachtfeld und haben mehr Spaß. Nutzen Sie Ihre Erfahrungspunkte, die Sie in den Kämpfen verdient haben, um bessere Module und Fahrzeuge freizuschalten (siehe auch [Erfahrungspunkte](#)).

## Es gibt zwei Wege Forschung zu betreiben:

- **Erforschen Sie Module für das aktuelle Fahrzeug.** Schalten Sie verbesserte Module frei und kaufen Sie diese, um ein bestimmtes Fahrzeug aufzurüsten.
- **Sie erforschen Fahrzeuge nacheinander, wobei Sie sich innerhalb des Forschungsbaumes von einem zum nächsten Fahrzeug vorarbeiten.** Der Forschungsbaum ist eine hierarchische Wiedergabe aller möglichen Abfolgen von Fahrzeugausbaustufen. In diesem Fall schalten Sie Fahrzeuge nacheinander frei.

**! Sie können Fahrzeuge aus den höheren Stufen nicht kaufen, ohne diese zu erforschen. Dies gilt auch für Fahrzeuge aus den Forschungsbäumen anderer Nationen, auch wenn diese Fahrzeuge die gleiche Stufe haben.**

! Die Basis-Module sind beim Kauf eines Fahrzeuges bereits eingebaut. Diese müssen nicht erforscht werden und sind im Preis des Fahrzeuges enthalten. Module, die auf einem Fahrzeug montiert sind, können nicht verkauft werden. Solche Module sind im Lager als **reserviert** markiert.

## *Erforschung von Modulen für das aktuelle Fahrzeug*

### Um Module für das aktuelle Fahrzeug zu erforschen:

1. Klicken Sie in der Garage oben rechts auf **Forschung** oder machen Sie einen Rechtsklick auf eines von Ihren Fahrzeugen in der Leiste am unteren Bildschirmrand und wählen Sie dort **Forschung** aus. Das Fenster zur Erforschung von Modulen wird nun angezeigt. Es zeigt alle Informationen über die erforschbaren Module für das aktuelle Fahrzeug, sowie die Fahrzeuge, die sich im Forschungsbaum durch das aktuelle Fahrzeug freischalten lassen.



**Siehe auch:**

- Module kaufen
- Module einbauen



2. Machen Sie einen Rechtsklick auf ein Modul, um sich die technischen Daten und weitere Details zu diesem Modul anzeigen zu lassen.



3. Machen Sie einen Linksklick auf ein erforschbares Modul oder machen Sie einen Rechtsklick und wählen Sie Forschung. Ein Dialog zur Bestätigung der Forschung erscheint.

4. Klicken Sie auf **Ja**, um den Vorgang zu bestätigen. Das Modul ist nun erforscht und kann gekauft werden (siehe auch [Module kaufen](#)). Die benötigten Erfahrungspunkte werden von Ihren verfügbaren Erfahrungspunkten abgezogen.

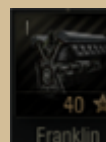
5. Klicken Sie im folgenden Dialog auf **Einbauen**, um das Modul zu kaufen und auf dem aktuellen Fahrzeug einzubauen. Die benötigten Kreditpunkte werden von Ihrem Konto abgezogen.



Das Modul ist erforscht.



Das Modul kann erforscht werden. Die benötigten Erfahrungspunkte werden angezeigt.



Das Modul kann nicht erforscht werden.

Sind auf einem Fahrzeug alle Module und nachfolgenden Fahrzeuge erforscht, bekommt das Fahrzeug den Elite-Status.

## Forschungsbaum

Der Forschungsbaum ist ein hierarchisches Diagramm aller möglichen Reihenfolgen zur Erforschung der Fahrzeuge und Module. Es können alle verfügbaren Forschungsbaume der verschiedenen Nationen betrachtet werden und man erhält einen guten Überblick über die Forschungsmöglichkeiten.

**Um ein Fahrzeug im Forschungsbaum zu erforschen:**



1. Rufen Sie den Forschungsbaum auf, indem Sie auf die Schaltfläche **FORSCHUNG** über Ihrem Fahrzeugmodell in der Garage klicken.
2. Wählen Sie eine der verfügbaren Nationen aus, um sich den gewünschten Forschungsbaum anzeigen zu lassen. Die zur Forschung verfügbaren Fahrzeuge werden hervorgehoben dargestellt.
3. Rechtsklicken Sie ein Fahrzeug, um sich die technischen Daten anzeigen zu lassen.
4. Linksklicken Sie ein Fahrzeug, um das Fenster für die Modul-Erforschung zu öffnen. Für die Forschung verfügbare Module sind hervorgehoben und es wird angezeigt, wie viele Erfahrungspunkte benötigt werden, um diese zu erforschen.
5. Linksklicken Sie das gewünschte Modul oder machen sie einen Rechtsklick und wählen Sie Forschung.
6. Klicken Sie auf **Ja**, um den Vorgang zu bestätigen. Das Modul ist nun erforscht und kann gekauft werden (siehe auch [Module kaufen](#)). Die benötigten Erfahrungspunkte werden von Ihren verfügbaren Erfahrungspunkten abgezogen.



**Siehe auch:**

- [Fahrzeuge kaufen](#)
- [Module kaufen](#)
- [Module einbauen](#)

! Sie müssen ein Modul erst erforschen und kaufen, um es auf einem Fahrzeug zu verbauen. Siehe auch [Module kaufen](#).

! Haben Sie ein neues Fahrzeug erforscht, müssen Sie es erst kaufen, um es benutzen zu können. Siehe auch [Fahrzeuge kaufen](#).

7. Klicken Sie im folgenden Dialog auf **Einbauen**, um das Modul zu kaufen und in das aktuelle Fahrzeug einzubauen. Die benötigten Kreditpunkte werden von Ihrem Konto abgezogen.

## Zubehör und Verbrauchsmaterial

Schlaue Panzer-Kommandanten rüsten ihre Fahrzeuge besser aus als ihre Konkurrenten. Verbessern und erweitern Sie die Eigenschaften und Leistung Ihres Fahrzeuges durch den Einbau von vielfältigen Zubehör und Verbrauchsmaterial. Wählen Sie aus einer großzügigen Palette an Zubehör und Verbrauchsmaterial die Zusammenstellung, die am Besten zu Ihrem Spielstil passt.



**In diesem Kapitel:**

- [Zubehör](#)
- [Verbrauchsmaterial](#)

### Zubehör

Das Zubehör verbessert verschiedene Eigenschaften Ihres Fahrzeugs. Zubehör muss nicht erforscht werden und kann nicht getauscht werden.

Zubehör kann ausbaubar oder fest eingebaut sein. Ausbaubares Zubehör kann jederzeit ein- und ausgebaut sowie zwischen Ihren Fahrzeugen getauscht werden. Fest eingebautes Zubehör hingegen wird zerstört, wenn es durch ein anderes Zubehör ersetzt oder ausgebaut wird.

Das Zubehör wirkt sich permanent auf das Fahrzeug aus, solange es eingebaut ist. Einige Gegenstände haben bestimmte Voraussetzungen, um aktiv zu werden (z.B. muss das Fahrzeug erst eine gewisse Zeit stehen, damit das Tarnnetz oder das Scherenfernrohr funktioniert).



**Siehe auch:**

- [Granaten kaufen](#)

Jedes Fahrzeug hat seine eigene Liste an verfügbarem Zubehör. Das verfügbare Zubehör hängt von der Nation, dem Modell, dem Typen und der Stufe des Fahrzeuges ab.

**! Fahrzeuge höherer Tierklassen haben Zugang zu mehr und besserem Zubehör.**

### Zubehör einbauen

Zubehör lässt sich nur auf voll reparierten Fahrzeugen montieren. Jedes Fahrzeug hat drei verfügbare Zubehör-Plätze.

Das Zubehör wird für Gold oder Credits im Nachschub oder im Zubehör-Menü des Fahrzeugs gekauft.

**Um Zubehör für den aktuellen Panzer zu kaufen und auf diese zu montieren:**

1. Gehen Sie zur Garage.
2. Wählen Sie einen freien Platz in der Zubehörleiste des aktuellen Fahrzeugs. Es öffnet sich das Zubehörmenü mit einer Liste mit allen für dieses Fahrzeug verfügbaren Zubehör-Gegenständen.
3. Wählen Sie das gewünschte Zubehör aus.
4. Klicken Sie auf **Kaufen**, um den Kauf zu bestätigen. Der ausgewählte Gegenstand wird nun gekauft und automatisch auf Ihrem Fahrzeug verbaut. Die benötigten Kreditpunkte werden von Ihrem Konto abgebogen.

|                                                                                     |                                                                                                  |         |                                                                                                          |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <b>verbesserter Waffenrichtantrieb</b><br>10% schnellere Zielerfassung                           | 500,000 |                                                                                                          |
|  | <b>entspiegelte Optik</b><br>+10% Sichtweite, aber nicht mehr als 500m                           | 500,000 |                                                                                                          |
|  | <b>Werkzeugkiste</b><br>+25% Reparaturgeschwindigkeit                                            | 500,000 |                                                                                                          |
|  | <b>Scherenfernrohr</b><br>+25% Sichtweite bei stehendem Fahrzeug, aber nicht mehr als 500m       | 500,000 |                                                                                                          |
|  | <b>Tarnnetz</b><br>-25% Sichtbarkeit bei stehendem Fahrzeug                                      | 100,000 |                                                                                                          |
|  | <b>verbesserte Lüftung Klasse 1</b><br>+5% zu allen Fähigkeiten der gesamten Besatzung           |         |  <b>Im Fahrzeug</b> |
|  | <b>Splitterschutzbeschichtung (klein)</b><br>+15% Panzerschutz gegen Explosions- und Rammschaden | 50,000  | <b>Benötigt mehr Ladekapazität.</b>                                                                      |
|  | <b>verbesserte Federn</b><br>+10% Kettenaufwerk-Ladekapazität                                    | 20,000  |                                                                                                          |



! Siehe auch: [Granaten kaufen](#).

! Möchten Sie einen kompliziert Gegenstand einbauen, klicken Sie auf **Einbauen** und im nächsten Dialog auf **Kaufen**. Damit stimmen Sie zu, dass das Modul zerstört wird, wenn es ausgebaut oder ersetzt wird. Das Modul kann nur durch Spezialisten für einen kleinen Goldbetrag ausgebaut und wiederverwendet werden.

## Zubehör ausbauen

Sie können fest eingebautes Zubehör nur von Spezialisten gegen einen kleinen Goldbetrag ausbauen lassen, ohne dass dieses Zubehör zerstört wird.

### Um Zubehör auszubauen:

1. Wählen Sie einen eingebauten Gegenstand in der Zubehörleiste.
2. Klicken Sie nun im Zubehör-Menü auf diesen Gegenstand, er wird ausgebaut und in Ihr Lager gegeben.

### Kompliziert Zubehör entfernen:

1. Wählen Sie einen eingebauten Gegenstand in der Zubehörleiste.
2. Klicken Sie auf **Zerstören** > **Zerstören**, um den Vorgang zu bestätigen.

### Kompliziert Zubehör von Spezialisten gegen Gold entfernen zu lassen:

1. Wählen Sie einen kompliziert Gegenstand in der Zubehörleiste.
2. Sie **Zubehör ausbauen**.
3. Bestätigen Sie den Ausbau mit einem Klick auf **Ausbauen**. Der Gegenstand wird ausgebaut und in Ihrem Lager platziert. Der entsprechende Goldbetrag wird von Ihrem Goldguthaben abgezogen.



! Sowohl wiederverwendbares als auch kompliziert Zubehör kann beim Verkauf des Fahrzeuges schnell ausgebaut werden. Siehe [Nachschub](#).

## Verbrauchsmaterial

Verbrauchsmaterial verbessert verschiedene Eigenschaften Ihrer Besatzung oder Ihres Fahrzeuges. Verbrauchsmaterial kann nur einmal benutzt werden. Für weitere Informationen, wie man Verbrauchsgüter im Gefecht aktiviert, siehe [Granaten/Verbrauchsmaterial](#).

Die Liste des verfügbaren Verbrauchsmaterials ist für jede Nation unterschiedlich. Alle Verbrauchsgüter sind innerhalb einer Nation für alle Fahrzeuge verfügbar, unabhängig von Tierstufe oder Modell. Verbrauchsmaterial muss nicht erforscht werden und kann nicht getauscht werden.

## Verbrauchsmaterial laden

Jedes Fahrzeug hat drei Plätze für Verbrauchsmaterial.

Verbrauchsmaterial kann für Gold oder Kreditpunkte im Wartungsfenster oder im Nachschub gekauft werden.

### Verbrauchsmaterial laden und kaufen:

1. Gehen Sie zur Garage.
2. Klicken Sie auf einen Platz in der Verbrauchsmaterialleiste oder klicken Sie auf **Wartung**, um das Wartungsfenster zu öffnen.
3. Klicken Sie auf einen der Plätze im Bereich für Verbrauchsmaterial, um eine Liste des verfügbaren Verbrauchsmaterials zu sehen.
4. Wählen Sie ein Verbrauchsmaterial.
5. Klicken Sie auf **Auffüllen**, um den gewünschten Gegenstand zu kaufen und im gewählten Slot zu montieren. Die benötigten Credits werden von Ihrem Kreditkonto abgebogen.
6. Markieren Sie das Feld „Automatisch nachladen“, um nach jedem Gefecht die gewählten Gegenstände automatisch nachzukaufen. Siehe auch [Granaten kaufen](#).

|                                                                                   |                                                                                          |       |                                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <b>großer Erste-Hilfe-Kasten</b><br>Macht alle Soldaten wieder kampfbereit               | 50    |  |
|  | <b>große Ersatzteilkiste</b><br>stellt die Funktion aller beschädigten Module wieder her | 50    |  |
|  | <b>automatisches Feuerlöschsystem</b><br>-10% Brandwahrscheinlichkeit                    | 50    |  |
|  | <b>Schokolade</b><br>+10% Mannschaftsfähigkeiten für den Rest des Gefechts               | 50    |  |
|  | <b>105-Oktan-Benzin</b><br>+10% Motorleistung und Turmdrehgeschwindigkeit                | 50    |  |
|  | <b>100-Oktan-Benzin</b><br>+5% Motorleistung und Turmdrehgeschwindigkeit                 | 5.000 |  |
|  | <b>kleiner Erste-Hilfe-Kasten</b><br>Macht den verletzten Soldaten wieder kampfbereit    | 3.000 |  |
|  | <b>kleine Ersatzteilkiste</b><br>stellt die Funktion eines Moduls wieder her             | 3.000 |  |
|  | <b>Handfeuerlöscher</b><br>Löscht Feuer (wenn aktiviert)                                 | 3.000 |  |

## Verbrauchsmaterial ausladen

Sie können Verbrauchsmaterial jederzeit kostenlos entfernen.

### Um Verbrauchsmaterial zu ausladen:

1. Klicken Sie auf ein Verbrauchsmaterial in der Verbrauchsmaterialleiste oder klicken Sie auf Wartung, um das Wartungsfenster zu öffnen.
2. Rechtsklick auf das Verbrauchsmaterial, welches ausgeladen werden soll.
3. Wählen Sie „Einlagern“, um das Verbrauchsmaterial auszuladen.
4. Klicken Sie auf **Auffüllen**, um den Vorgang zu bestätigen. Der Gegenstand wird nun in Ihr Lager gelegt.

## Äußeres Erscheinungsbild der Fahrzeuge

Sie können das äußere Erscheinungsbild Ihres Fahrzeuges anpassen, indem Sie einen Tarnanstrich auftragen. Sie können aus einer breiten Palette Zwei- und Mehrfarbige Tarnung wählen. Sie können Tarnung entweder für einen kurzen oder langen Zeitraum kaufen, oder sogar permanent.

Im Fahrzeuganpassungsmodus zeigt der Garagen-Bildschirm, wie das Fahrzeug mit der gewählten Tarnung aussehen wird.

### Anpassung des Fahrzeugäußeren:

1. Klicken Sie **Äußeres** in der Garage an.
2. Wählen Sie die Tarnungsart. Sie können zwischen Zwei- und Mehrfarbige Tarnung.
3. Wählen Sie eine Tarnung.
4. Klicken Sie **Akzeptieren**, um die Änderungen zu übernehmen und in den Standard-Garagenmodus zu wechseln.

### To remove the camouflage:

1. Klicken Sie auf Äußeres in der Garage.
2. Klicken Sie auf das "X" im kleinen Bild der aktuellen Tarnung.
3. Klicken Sie **Löschen** > **Schließen**.



## Besatzungsmitglieder verwalten

Jedes Fahrzeug wird von einer Besatzung bedient. Diese kann sich aus Kommandant, Richtschütze, Ladeschütze, Funker und Fahrer zusammensetzen. Die Anzahl und Zusammensetzung der Besatzungsmitglieder kann je nach Fahrzeugtyp variieren.

Die Besatzungsmitglieder bedienen das Fahrzeug und tragen mit ihren Fähigkeiten dazu bei, damit das Fahrzeug besser funktioniert. Verbessern Sie die Hauptspezialisierung oder die weiteren Fertigkeit oder Vorteil der Besatzungsmitglieder, damit Ihr Fahrzeug seine volle Leistung entfaltet.

So könnte die Personalakte eines Besatzungsmitglieds bei einem erfahrenen Spieler aussehen. Über die Plätze der Besatzungsmitglieder erhalten Sie schnellen Zugriff auf die jeweilige Personalakte.



— Ausbildungsstufe



— Hauptspezialisierung



— Das Besatzungsmitglied hat 100% Ausbildungsstufe erreicht und kann weitere Fertigkeit oder Vorteil erlernen.



— Dienstgrad



### In diesem Kapitel:

- [Kaserne](#)
- [Hauptspezialisierung und Training](#)
- [Fertigkeiten und Vorteile des Soldaten](#)
- [Wehrpass](#)

Sie können auch die „Schnellausbildung“ aktivieren, um alle mit dem Fahrzeug verdienten Erfahrungspunkte direkt in die Ausbildung der Besatzungsmitglieder zu investieren.

- Während eines Gefechts können Ihre Besatzungsmitglieder verwundet werden oder ausfallen, dies führt zum Verlust jeglicher Boni durch dieses Besatzungsmitglied. (fällt z.B. der Ladeschütze aus, erhöht sich die Nachladedauer drastisch).
- Werden alle Besatzungsmitglieder verwundet oder fallen aus, gilt das Fahrzeug als zerstört, egal in welchem Zustand es sich sonst befindet.
- Um ein Besatzungsmitglied zu verarzten, können Sie Verbrauchsmaterialien nutzen (z.B. kleiner Erste-Hilfe-Kasten). Mehr Informationen hierzu finden Sie in den folgenden Kapiteln.



### Siehe auch:

- [Hauptspezialisierung und Training](#)
- [Fertigkeiten und Vorteile des Soldaten](#)

## Kaserne

In Ihrer Kaserne halten sich alle verfügbaren Besatzungsmitglieder auf. Hier können Sie Ihre Besatzungsmitglieder verwalten. Sie können Besatzungsmitglieder feuern, neu anheuern, die Personalakten einsehen etc.

### Ein Besatzungsmitglied in die Kaserne schicken

Um ein Besatzungsmitglied in die Kaserne zu schicken:

1. Gehen Sie zur Garage und wählen Sie ein Fahrzeug.
2. Rechtsklicken Sie ein Besatzungsmitglied.



3. Wählen Sie **Zur Kaserne schicken**. Das ausgewählte Besatzungsmitglied wird nun in die Kaserne geschickt.

#### Um ein Besatzungsmitglied über die Personalakte in die Kaserne zu schicken:

1. Rechtsklicken Sie ein Besatzungsmitglied und wählen Sie Personalakte.
2. Klicken Sie auf **Zur Kaserne**. Das ausgewählte Besatzungsmitglied wird nun in die Kaserne geschickt.

#### Überführung der gesamten Mannschaft in die Kaserne:

1. Rechtsklick auf einen Soldaten im Mannschaftsfeld.
2. Wählen Sie Gesamte Mannschaft zur Kaserne schicken.

Die gesamte Mannschaft wird in die Kaserne überführt. Unterhalb des Bildes des aktuellen Fahrzeuges in der Garage wird Mannschaft unvollständig eingeblendet. Beachten Sie, dass Sie keine Gefechte ohne vollständige Mannschaft betreten können. Fordern Sie Soldaten an, um mit dem aktuellen Fahrzeug ein Gefecht zu betreten.

### Ein Besatzungsmitglied in der Kaserne rekrutieren

#### Um ein Besatzungsmitglied in der Kaserne zu rekrutieren:

1. Gehen Sie zur Kaserne.
2. Klicken Sie auf einen freien Platz. Das Fenster "Mannschaft rekrutieren" öffnet sich.



3. Mit den Optionsfeldern können Sie den gewünschten Soldaten in Nation, Fahrzeugtyp, Fahrzeug und Hauptspezialisierung wählen.
4. Wählen Sie nun die gewünschte Ausbildungsstufe. Siehe auch [Hauptspezialisierung und Training](#).
5. Klicken Sie auf **Rekrutieren**. Das neue Besatzungsmitglied erscheint nun in der Kaserne. Die Kosten für die gewählte Ausbildungsstufe werden nun von Ihrem Guthaben (Gold oder Kreditpunkte) abgebogen.

### Besatzungsmitglied entlassen

#### Um ein Besatzungsmitglied zu entlassen:

1. Gehen Sie in die Kaserne.
2. Nutzen Sie die Optionsflächen, um das gewünschte Besatzungsmitglied zu finden. Wählen Sie die gewünschte Nation, den Fahrzeugtyp, das Fahrzeug und die Hauptspezialisierung aus. Die Liste zeigt nun die verfügbaren Besatzungsmitglieder basierend auf den Filteroptionen an.

3. Klicken Sie bei dem gewünschten Besatzungsmitglied auf **Entlassen**.



4. Klicken Sie nun auf **OK**, um den Vorgang zu bestätigen. Das Besatzungsmitglied wird nun endgültig aus der Kaserne entfernt.

**Um ein Besatzungsmitglied aus der Besatzungsübersicht in der Garage zu entlassen:**

1. Rechtsklicken Sie auf das gewünschte Besatzungsmitglied.
2. Wählen Sie **Entlassen**.
3. Klicken Sie auf **OK**.

### Persönliche Daten anpassen

Sie können die Bilder, Vornamen und Nachnamen Ihrer Besatzungsmitglieder anpassen:

1. Rechtsklicken Sie den gewünschten Soldaten im Mannschaftsfeld und wählen Sie Personalakte oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den gewünschten Soldaten in der Kaserne, um die Personalakte zu öffnen.
2. Gehen Sie zum Reiter „Persönliche Daten“.
3. Wählen Sie ein anderes Bild, Vornamen oder Nachnamen.
4. Klicken Sie auf **Personendaten ändern**. Die persönlichen Daten des Besatzungsmitglieds werden nun durch die neuen Daten ersetzt. Die benötigte Gold-Summe wird von Ihrem Guthaben abgezogen.

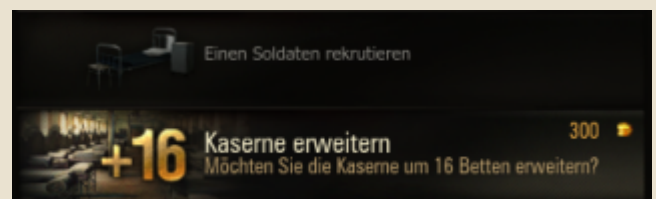


### Kaserne vergrößern

Alle Besatzungsmitglieder, die keinem Fahrzeug zugewiesen sind, benötigen Betten in der Kaserne. Haben Sie keine weiteren freien Betten, können Sie keine neuen Besatzungsmitglieder rekrutieren. Entlassen Sie Besatzungsmitglieder oder erweitern Sie Ihre Kaserne, um Platz zu schaffen.

**Um weitere Betten für die Kaserne zu kaufen:**

1. Gehen Sie zur Kaserne.
2. Scrollen Sie in der Liste der Besatzungsmitglieder bis nach ganz unten.
3. Klicken Sie auf **Kaserne erweitern** und bestätigen Sie den Vorgang im folgenden Dialog mit einem Klick auf Erweitern. 16 zusätzliche Betten erscheinen nun in Ihrer Kaserne. Die benötigte Gold-Summe wird von Ihrem Guthaben abgezogen.



## Hauptspezialisierung und Training

Jedes Besatzungsmitglied ist auf ein spezielles Fahrzeug eingewiesen und hat eine Hauptspezialisierung.

Die Zugehörigkeit zu einem bestimmten Fahrzeug wird während der Rekrutierung festgelegt, kann aber im Nachhinein durch eine Umschulung auf ein anderes Fahrzeug geändert werden. Mehr Details unter [Umschulung](#).

Die Hauptspezialisierung repräsentiert die Rolle des Besatzungsmitglieds im Fahrzeug und wird durch die im Gefecht gesammelte Erfahrung beeinflusst. Ein hoher Wert in der Hauptspezialisierung erhöht die Effektivität des Fahrzeugs im Kampf deutlich.

Der Standardwert für die Hauptspezialisierung beträgt 50%, wird aber durch die im Gefecht gesammelte Erfahrung erhöht. Siehe auch [Ausbildung der Besatzung](#) und [Schnellausbildung](#).

Beachten Sie bitte, dass die Effizienz eines Besatzungsmitglieds, welches mehrere Aufgaben erfüllt, von der Höhe seiner Hauptspezialisierung abhängt.

### Hauptspezialisierungen:



**Der Kommandant** bestimmt die Sichtweite. Die Fähigkeiten des Kommandanten wirken sich auf die gesamte Besatzung aus. Je höher die Ausbildungsstufe des Kommandanten, desto höher ist der Bonus, den die anderen Besatzungsmitglieder bekommen.



**Der Richtschütze** bestimmt die Genauigkeit und die Dauer der Zielerfassung. Ein gut ausgebildeter Richtschütze zielt genauer.



**Der Funker** bestimmt die Funkreichweite. Ein gut ausgebildeter Funker kann über größere Distanzen funken.



**Der Fahrer** bestimmt die Geschwindigkeit und Manövrierfähigkeit des Fahrzeugs. Ein gut ausgebildeter Fahrer nutzt den Motor effektiver.



**Der Ladeschütze** bestimmt die Nachladedauer. Ein gut ausgebildeter Ladeschütze reduziert die Nachladedauer beträchtlich.

## Ausbildung der Besatzung

Sie müssen die Ausbildungsstufe der Hauptspezialisierung der gesamten Mannschaft anheben, um die Kampfkraft eines Fahrzeuges zu verbessern.

Bei der Rekrutierung eines neuen Besatzungsmitglieds, können Sie direkt wählen, ob Sie diese mit 50%, 75% oder 100% Ausbildungsstufe rekrutieren wollen.

### Um ein Besatzungsmitglied auf eine höhere Stufe zu trainieren:

1. Rechtsklicken Sie das gewünschte Besatzungsmitglied und wählen Sie Personalakte.
2. Wählen Sie den Reiter "Ausbildung".
3. Wählen Sie den Fahrzeug-Typ, das Modell und die gewünschte Ausbildungsstufe (50%, 75%, 100%).
4. Klicken Sie auf **Umschulen**. Die Eigenschaften des Besatzungsmitglieds ändern sich im Zusammenhang mit den von Ihnen ausgewählten Parametern. Die Kosten für die Ausbildung werden von Ihrem Guthaben (Kreditpunkte oder Gold) abgezogen.



**!** Erreicht ein Besatzungsmitglied 100% in der Hauptspezialisierung, werden weitere Fertigkeit oder Vorteil freigeschaltet. Siehe auch [Fertigkeiten und Vorteile des Soldaten](#).



## Schnellausbildung

Dieser spezielle Ausbildungsmodus ist nur für Elite- und Premium-Fahrzeuge verfügbar (siehe auch [Fahrzeug-Typen](#)). In diesem Modus wird die gesamte Erfahrung, die Sie im Gefecht sammeln in die Besatzung gesteckt. Deaktivieren Sie diesen Modus, werden die Erfahrungspunkte wieder normal gesammelt.



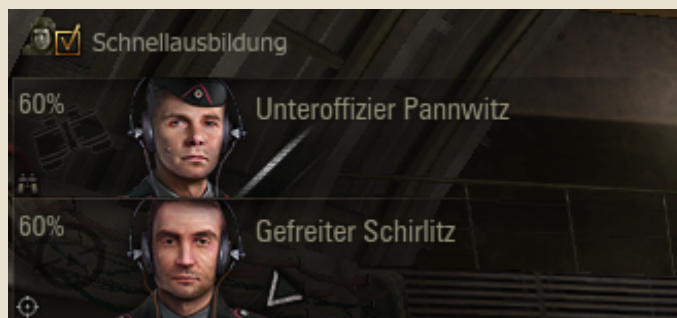
**Siehe auch:**

■ [Fahrzeug-Typen](#)

Die Schnellausbildung lässt sich entweder in der Garage oder aber im Forschungsfenster aktivieren/deaktivieren.

### Schnellausbildung für das aktuelle Fahrzeug in der Garage:

1. Wählen Sie ein Elite- oder Premium-Fahrzeug in der Garage aus.
2. Markieren Sie das Kästchen für die Schnellausbildung.
3. Klicken Sie auf **EIN**, um den Vorgang zu bestätigen. Die gesamte Erfahrung, die mit diesem Fahrzeug im Kampf gesammelt wird, wird nun in die Ausbildung der Besatzung investiert.



### Schnellausbildung über das Forschungsfenster:

1. Öffnen Sie den Forschungsbaum.
2. Wählen Sie ein Elite-Fahrzeug.
3. Markieren Sie das Kästchen für „Schnellausbildung“.
4. Klicken Sie auf **EIN**, um den Vorgang zu bestätigen. Die gesamte Erfahrung, die mit diesem Fahrzeug im Kampf gesammelt wird, wird nun in die Ausbildung der Besatzung investiert.

## Umschulung

Sie können die Hauptspezialisierung eines Besatzungsmitglieds nicht ändern (ein Richtschütze bleibt immer ein Richtschütze), aber Sie können die Spezialisierung auf ein Fahrzeug ändern, indem Sie das Besatzungsmitglied umschulen.

### Um ein Besatzungsmitglied umzuschulen:

1. Rechtsklicken Sie das gewünschte Besatzungsmitglied und wählen Sie Personalakte oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den gewünschten Soldaten in der Kaserne, um die Personalakte zu öffnen.
2. Klicken Sie auf den Reiter „Ausbildung“.
3. Wählen Sie den Fahrzeugtyp, das Fahrzeug sowie die gewünschte Ausbildungsstufe (50%, 75%, 100%) aus.
4. Klicken Sie auf **Umschulen**. Die Eigenschaften des Besatzungsmitglieds ändern sich anhand der von Ihnen gewählten Parametern.





! Ein Besatzungsmitglied kann nur auf ein erforschtes Fahrzeug umgeschult werden.

! Wird ein Besatzungsmitglied für ein anderes Fahrzeug umgeschult, verringert sich die Ausbildungsstufe der Hauptspezialisierung (ausgenommen die Umschulung für Gold). Fällt die Ausbildungsstufe der Hauptspezialisierung unter 100%, sind die weiteren Fertigkeit oder Vorteil nicht mehr aktiv, bis die Hauptspezialisierung wieder 100% erreicht.

## Fertigkeiten und Vorteile des Soldaten

Neben der Hauptausbildung können Mannschaften verschiedene Fertigkeiten und Vorteile bekommen, wenn die Basiserfahrung 100% erreicht hat.

Sowohl Fertigkeiten als auch Vorteile werden mit jedem Gefecht besser. Fertigkeiten werden mit Beginn der Ausbildung wirksam, Vorteile werden erst nach Erreichen von 100% wirksam.

Ein Soldat kann viele Vorteile und Fertigkeiten erlernen. Hat der Soldat eine/n gewählte/n Fertigkeit oder Vorteil vollständig erlernt, kann er eine/n neue/n Fertigkeit oder Vorteil erlernen.

Die Auswahl an Fertigkeiten und Vorteilen ist von der Hauptausbildung des Soldaten abhängig. Es gibt jedoch drei allgemeine Fertigkeiten, die allen Soldaten zur Verfügung steht, unabhängig von der Hauptausbildung.

### Fertigkeiten, die allen Soldaten:



#### Brandbekämpfung

Die Brandbekämpfungsfähigkeiten verbessern sich mit steigender Ausbildungsstufe.



#### Reparatur

Beschleunigt die Reparatur von beschädigten Modulen.



#### Tarnung

Mit steigender Ausbildungsstufe reduziert sich die Sichtbarkeit Ihres Fahrzeuges.

## Fertigkeit oder Vorteil auswählen

### Um eine zusätzliche Fertigkeit oder Vorteil auszuwählen:

1. Rechtsklicken Sie das gewünschte Besatzungsmitglied und wählen Sie Personalakte oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den gewünschten Soldaten in der Kaserne, um die Personalakte zu öffnen.
2. Klicken Sie auf den Reiter "Fertigkeiten".
3. Wählen Sie eine der verfügbaren Fertigkeit/Vorteil aus.
4. Klicken Sie auf **Auswählen**. Die Ausbildung für die gewählte Fertigkeit/Vorteil startet sofort. Das Fertigkeit/Vorteil-Symbol erscheint im Feld für Fertigkeiten und Vorteile des Fensters Personalakte.



## Fertigkeiten und Vorteile verlernen

Sie können eine/n gewählte/n Fertigkeit oder Vorteil wenn nötig verlernen.

Später können Sie die/den Fertigkeit/Vorteil zum gewählten Rücksetzungspunkt wiederherstellen.

### Fertigkeit/Vorteil verlernen:

1. Öffnen Sie die Personalakte des Soldaten.
2. Klicken Sie auf Fertigkeiten und Vorteile verlernen.
3. Wählen Sie die gewünschte Zurücksetzungshöhe im Fenster „Fertigkeiten und Vorteile verlernen“.
4. Klicken Sie auf Verlernen. Die Fertigkeit bzw. der Vorteil werden verlernt. Die angegebenen Kosten werden (falls zutreffend) von Ihrem Konto abgezogen.

**Eine Fertigkeit oder ein Vorteil** können wiederhergestellt werden, indem Sie die Anleitung zur Auswahl von Fertigkeiten/Vorteilen befolgen. Die Fertigkeit/der Vorteil werden auf die von Ihnen während des Verlernens gewählte Höhe wiederhergestellt.

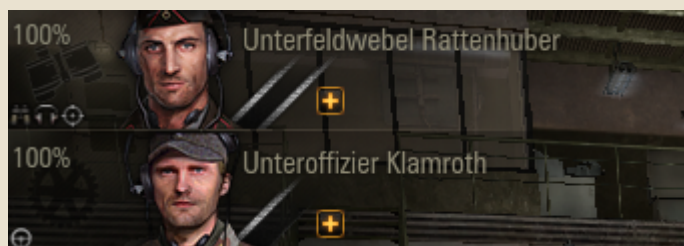
## Wehrpass

Für außergewöhnlichen Einsatz im Gefecht können Ihre Besatzungsmitglieder mit verschiedenen Medaillen ausgezeichnet werden. Besatzungsmitglieder haben zudem Dienstgrade und können befördert werden. Siehe auch [Wehrpass](#).

### Dienstgrade

Alle Besatzungsmitglieder haben einen Dienstgrad und können befördert werden. Der ursprüngliche Dienstgrad hängt von der Ausbildungsstufe der Fertigkeit/Vorteil ab.

Ein Besatzungsmitglied wird befördert, wenn es die Hauptspezialisierung oder eine weitere Fertigkeit verbessert.



### Auszeichnungen

**Um die Auszeichnungen eines Besatzungsmitglieds anzuschauen:**

1. Rechtsklicken Sie das gewünschte Besatzungsmitglied und wählen Sie Personalakte oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den gewünschten Soldaten in der Kaserne, um die Personalakte zu öffnen.
2. Wählen Sie den Reiter „Wehrpass“ aus. Hier werden alle Statistiken und Auszeichnungen angezeigt. Siehe auch [Wehrpass](#).



## Gefechtsarten

World of Tanks bietet eine große Auswahl an verschiedenen Gefechtsarten, für jeden Geschmack ist etwas dabei. Wählen Sie die gewünschte Gefechtsart aus dem Gefechtsmenü (der Button „Standard-Gefecht“ mit Pfeil nach unten öffnet dieses Menü):



- **Zufallsgefecht.** Dieser Kampf läuft bis alle gegnerischen Panzer zerstört worden sind, die gegnerische Flagge erobert wurde oder das Zeitlimit von 15 Minuten erreicht wurde. Die Karten und Spieler werden nach dem Zufallsprinzip ausgewählt. Siehe auch [Im Gefecht: Standardgefecht](#).
- **Übungsgefechte.** In diesem Modus können Sie die Karten auswählen und Ihre Freunde einladen, um Ihre Fähigkeiten gemeinsam zu verbessern. Beachten Sie bitte, dass Sie im Übungsgefecht keine Kreditpunkte und keine Erfahrungspunkte verdienen. Während die Reparatur kostenlos ist, müssen Sie die aufgewendeten Granaten und Verbrauchsmaterial bezahlen. Siehe auch [Übungsgefecht](#).
- **Zug erstellen.** Im Gegensatz zu den Standardgefechten, erlaubt Ihnen dieser Modus, mit bis zu zwei Freunden zusammen einen Zug zu erstellen. Siehe auch [Züge](#).
- **Panzer Kompanien.** Dies ist ein anspruchsvoller Modus. Im Gegensatz zu den Zügen, können hier bis zu 15 Spieler in einem Team zusammen spielen und gegen andere Kompanien antreten. Dieser Modus lässt Sie die Stufe der Panzerkompanie anhand Ihres Fahrzeugsrangs wählen. Siehe auch [Kompanie](#).

## Übungsgefecht

Ein Übungsgefecht gibt Ihnen die Möglichkeit, Ihre Fähigkeiten zusammen mit Ihren Freunden zu verbessern. Im Gegensatz zu Standardgefechten, gibt es am Ende der Runde keine Erfahrungspunkte, Kreditpunkte oder Auszeichnungen. Die Reparatur des Fahrzeugs ist zwar kostenlos, Granaten und Verbrauchsmaterial hingegen nicht.



### In diesem Kapitel:

- [Einem Übungsgefecht beitreten](#)
- [Einen Übungsraum erstellen](#)
- [Einstellungen eines Übungsraumes ändern](#)
- [Einen Übungsraum löschen](#)

### Einem Übungsgefecht beitreten

Sie sind herzlich eingeladen einem bestehenden offenen Übungsraum beizutreten oder Ihren eigenen zu erstellen. Haben Sie bereits einen Übungsraum geöffnet, müssen Sie diesen schließen, bevor Sie einen anderen Übungsraum betreten.

Sie können einen Übungsraum jederzeit verlassen (z.B. um einen anderen Panzer in der Garage auszuwählen). Wenn Sie den Raum verlassen und wiederkommen, während das Übungsgefecht bereits läuft, werden Sie einem Team für die nächste Runde zugewiesen.

### Es gibt zwei Möglichkeiten, dem Übungsraum eines anderen Spielers beizutreten:

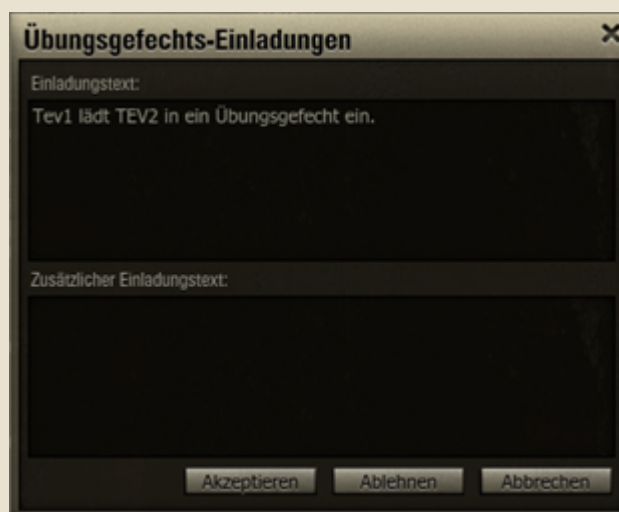
- Akzeptieren Sie eine Einladung für ein privates Übungsgefecht von einem anderen Spieler. Alle Einladungen werden im Einladungskanal empfangen. Wenn eine neue Einladung angekommen ist, blinkt der Knopf  für den Einladungskanal.
- Treten Sie einem öffentlichen Übungsraum bei. In diesem Fall ist keine Einladung erforderlich.





### Um einem Übungsraum durch eine Einladung beizutreten:

1. Nachdem die Einladung angekommen ist, klicken Sie . In dem nun erscheinenden Fenster, sehen Sie den Link für die Einladung.
2. Wenn Sie den Link anklicken, sehen Sie die Nachricht für diese Einladung.
3. Wenn Sie auf **Akzeptieren** klicken, treten Sie dem Übungsraum bei. Sie sind nun dem Übungsraum beigetreten und sind in der Liste der nicht zugewiesenen Spieler aufgeführt. Der Leiter des Übungsgefechts kann Sie nun einem Team zuweisen.
4. Klicken Sie auf **Ablehnen**, um die Einladung abzulehnen.



### Um einem öffentlichen Übungsraum beizutreten:

1. Wählen Sie im dem Gefechtsmenü den Punkt Team-Übung aus. Im Übersichtsfenster für Übungsgefechte sehen Sie nun alle öffentliche Übungsräume und die Anzahl der Teilnehmer sowie den Namen des Kommandanten.



2. Wählen Sie einen Raum aus der Liste aus. Sie sind nun diesem Raum beigetreten und erscheinen in der Liste der nicht zugewiesenen Spieler. Der Leiter des Übungsgefechts kann Sie nun einem Team zuweisen.

### Einen Übungsraum erstellen

Erstellen Sie Ihren eigenen Übungsraum und laden Sie Ihre Freunde ein, gemeinsam zu trainieren! Haben Sie einen eigenen Raum erstellt, sind Sie der Kommandant des Übungsgefechts. Die Kommandanten leiten die Übungsgefechte, weisen die Spieler den Teams zu und können die Einstellungen für den Raum verändern. Der Kommandant kann zudem seine Rechte an einen weiteren Spieler gewähren.

### Um einen Übungsraum zu erstellen:

1. Wählen Sie Übungsgefecht im Gefechtsmenü.



2. Klicken Sie auf **Raum erstellen**. Das Fenster “Raum erstellen” wird nun angezeigt. Hier können Sie alles nach Ihren Wünschen einstellen.



3. Wählen Sie die gewünschte Karte aus der Liste aus. Die ausgewählte Karte wird auf der rechten Seite angezeigt.
4. Bestimmen Sie wie lange das Übungsgefecht maximal dauern soll.
5. Markieren Sie das Häkchen „nur mit Einladung“, wenn Sie einen privaten Übungsraum erstellen wollen. Andere Spieler können dann nur mit Ihrer Einladung beitreten.
6. Fügen Sie eine kurze Beschreibung hinzu (z.B. was Sie üben wollen).
7. Klicken Sie auf **Erstellen**. Der Übungsraum wurde nun erstellt. Das Übersichtsfenster für Ihren Übungsraum wird nun angezeigt..



Alleine übt es sich nur schlecht! Laden Sie Spieler von Ihrer Kontaktliste zu Ihrem Übungsgefecht ein oder jeden anderen Spieler, der nicht auf Ihrer Ignorieren-Liste steht.

8. Klicken Sie auf **Einladen**

9. Wählen Sie den gewünschten Spieler von Ihrer Kon-

taktliste aus und klicken Sie auf . Insofern Sie Mitglied in einem Clan sind, können Sie mit der Schaltfläche "Clan" Mitglieder Ihres Clans einladen.

10. Möchten Sie einen Spieler einladen, der sich nicht in Ihrer Kontaktliste befindet, gehen Sie auf "Kontakte finden".

11. Geben Sie die Anfangsbuchstaben oder den vollen Namen des Spielers ein, den Sie einladen möchten und klicken Sie auf **Suchen**.

12. Nutzen Sie die Pfeile, um Spieler zu Ihrer Einladungsliste hinzuzufügen oder von dieser zu entfernen.

13. Um mehr Spieler hinzuzufügen, wiederholen Sie die Schritte 11-12.

14. Geben Sie Ihren Einladungstext in das entsprechende Textfeld ein.

15. Klicken Sie auf **Einladen**. Die Einladungen werden nun an alle Spieler auf Ihrer Einladungsliste verschickt.

! Um einen Spieler von der Einladungsliste zu entfernen, klicken Sie auf .

Spieler, die Ihre Einladung angenommen haben, erscheinen in der Liste der nicht zugewiesenen Spieler. Nur Spieler, die einem Team zugewiesen wurden, können am Übungsgefecht teilnehmen.

16. Klicken und ziehen Sie die Spieler, um diese auf die Teams zu verteilen, bis entweder beide Teams voll sind oder alle Spieler verteilt sind.

17. Klicken Sie auf **Gefecht starten**, um das Übungsgefecht zu starten. Siehe auch: [Im Gefecht: Standardgefecht](#).



## Einstellungen eines Übungsraumes ändern

**Um die Einstellungen zu verändern:**

1. Klicken Sie auf **Einstellungen**.
2. Wählen Sie eine andere Karte, die ausgewählte Karte wird auf der rechten Seite angezeigt.
3. Ändern Sie die Dauer des Gefechts.
4. Markieren Sie das Kästchen „nur mit Einladung“, um den Übungsraum privat zu machen. Entfernen Sie das Häkchen bei „nur mit Einladung“, um den Raum öffentlich zu machen.

## Einen Übungsraum löschen

Jeder Übungsraum besteht eine gewisse Zeit lang. Wird kein Übungsgefecht nach Ablauf dieser Zeit gestartet, wird der Übungsraum automatisch gelöscht.

Beachten Sie bitte außerdem, dass Sie dem Übungsraum eines anderen Spielers nur beitreten können, wenn Sie Ihren eigenen Übungsraum vorher löschen!

Um einen Übungsraum zu löschen, klicken Sie auf **Raum löschen**.

## Züge

Erstellen Sie einen Zug und ziehen Sie gemeinsam mit bis zu drei Freunden in den Kampf! Sie können sich frei entscheiden, wen Sie in Ihren Zug einladen, um gemeinsam zu kämpfen. Die restlichen Teammitglieder, Gegner und die Karte werden per Zufall zugeteilt.

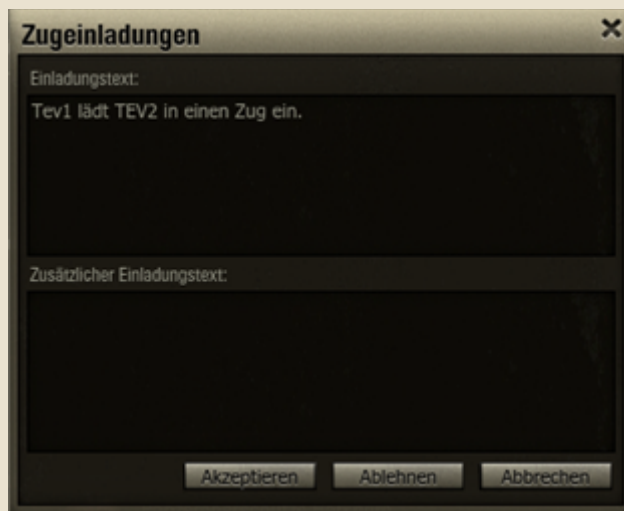
Beachten Sie bitte, dass Standardspieler nur Züge mit maximal zwei Spielern erstellen können. Spieler mit einem Premium-Konto können Züge mit maximal drei Spielern erstellen. Siehe auch [Premium-Konto](#).

### Einem Zug beitreten

Sie können einem Zug durch die Einladung eines anderen Spielers beitreten.

#### Einem Zug durch eine Einladung beitreten:

1. Sobald die Einladung angekommen ist, klicken Sie auf . Der Link mit der Einladung ist hier nun zu sehen.
2. Klicken Sie auf den Link und das Einladungsfenster mit der dazugehörigen Einladungsnachricht wird geöffnet.
3. Klicken Sie auf **Akzeptieren**, um die Einladung anzunehmen. Sie sind nun dem Zug beigetreten. Es öffnet sich nun automatisch der Zug-Chat. (Siehe auch [Zug-Chat](#)).
4. Um die Einladung abzulehnen, klicken Sie auf **Ablehnen**.



#### Um einem Gefecht als Zug-Mitglied beizutreten:

1. Klicken Sie auf **Zug**, um den Zug-Chat zu öffnen.
2. Setzen Sie Ihren Status auf Bereit! Ihr aktuelles Fahrzeug wird für das Gefecht gesperrt. Um ein anderes Fahrzeug auszuwählen oder andere Einstellungen zu machen, müssen Sie Ihren Status auf Nicht Bereit! setzen.

Das Gefecht startet, sobald alle Zugmitglieder ihren Status auf Bereit! gesetzt haben und der Zugkommandant auf **Ins Gefecht** klickt.



### Einen Zug verlassen

#### Um einen Zug zu verlassen:

- Wählen Sie Zug verlassen im Gefechtsmenü.
- Klicken Sie auf **Zug verlassen** im Zug-Chat.

### Einen Zug erstellen

#### Um einen Zug zu erstellen:

1. Wählen Sie Zug erstellen aus dem Gefechtsmenü. Das Fenster „In den Zug einladen“ und der Zug-Chat öffnen sich automatisch.



#### In diesem Kapitel:

- [Einem Zug beitreten](#)
- [Einen Zug verlassen](#)
- [Einen Zug erstellen](#)
- [Einen Zug auflösen](#)



2. Wählen Sie die Spieler von Ihrer Kontaktliste oder aus Ihrem Clan aus, die Sie einladen wollen. Sie können auch andere Spieler hinzufügen, die nicht in Ihrer Kontaktliste stehen.
3. Geben Sie die Anfangsbuchstaben oder den vollen Namen des Spielers ein, den Sie einladen wollen, und klicken Sie auf **Suchen**. Setzen Sie einen Haken im Kästchen „Nur Spieler mit dem Status online anzeigen“, um nur die Spieler zu sehen, die auch online sind.
4. Nutzen Sie die Pfeile, um die Spieler auf Ihrer Einladungsliste hinzuzufügen oder wieder von dieser zu entfernen.
5. Geben Sie einen Einladungstext ein.
6. Klicken Sie auf **Einladen**, um die Einladung an alle ausgewählten Spieler zu verschicken.



## Einen Zug auflösen

Um einen Zug aufzulösen:

- Wählen Sie Zug auflösen aus dem Gefechtsmenü.
- Klicken Sie auf **Zug auflösen** im Zug-Chat.



## Kompanie

Eine Kompanie ist eine Gruppe von bis zu 15 Spielern, die zusammen gegen andere Kompanien antritt. Beachten Sie, dass der Gesamtrang aller Kompaniefahrzeuge abhängig von der Stufe der Panzerkompanie ist. Der Gesamtrang kann aber nicht weniger als 20 betragen.

Eine Panzerkompanie kann folgende Stufen haben:

- **Junior.** Der Gesamtrang der Fahrzeuge beträgt zwischen 20 und 40. Der höchste Rang ist IV, für Jagdpanzer und Selbstfahrlafetten ist der höchste Rang III.
- **Senior.** Der Gesamtrang der Fahrzeuge beträgt zwischen 40 und 60. Der höchste Rang ist VI, für Selbstfahrlafetten und leichte Panzer ist der höchste Rang III.
- **Meister.** Der Gesamtrang der Fahrzeuge beträgt zwischen 60 und 90. Der höchste Rang ist VII, für Selbstfahrlafetten ist der höchste Rang VI.
- **Absolut.** Der Gesamtrang der Fahrzeuge beträgt zwischen 90 und 150. Der höchste Rang der Fahrzeuge ist X.

Beachten Sie bitte außerdem, dass nur Premium-Konto-Nutzer eine Kompanie erstellen können (Siehe auch [Premium-Konto](#)).

Sie können Ihre eigene Kompanie erstellen oder einer bestehenden beitreten.



**In diesem Kapitel:**

- [Einer Kompanie beitreten](#)
- [Eine Kompanie erstellen](#)
- [Eine Kompanie verwalten](#)
- [Eine Kompanie auflösen](#)



## Einer Kompanie beitreten

### Um einer Kompanie beizutreten:

1. Wählen Sie “Kompanien” aus dem Gefechtsmenü. Das Kompanie-Fenster wird nun angezeigt. Das Kompanie-Fenster ist ein großartiges Werkzeug sowohl für Kompanie-Kommandanten als auch für die Spieler, die einer Kompanie beitreten möchten. Es erlaubt Ihnen einen schnellen Überblick über die Liste aller verfügbaren Kompanien zu bekommen oder eine Kompanie zu finden, die nach Spielern sucht.



2. Nutzen Sie das Suchfeld oder scrollen Sie die Liste nach unten, um die gewünschte Kompanie zu finden. Markieren Sie das Kästchen „Verfügbar“, um nur die Kompanien angezeigt zu bekommen, die sich zurzeit nicht im Gefecht befinden. Wählen Sie Alle, Junior, Senior, Meister oder Absolut, um die Liste der Panzerkompanie einzugrenzen.

3. Klicken Sie auf die gewünschte Kompanie. Das Fenster Militär-Personal erscheint und zeigt Ihnen alle Spieler, die in dieser Kompanie sind.

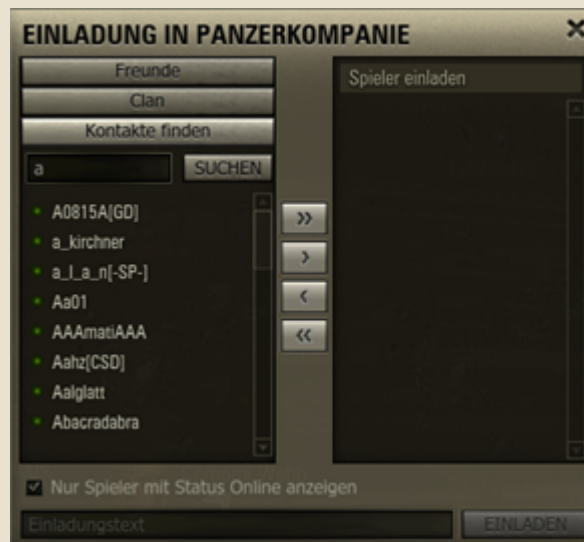
4. Klicken Sie, um beizutreten. Das Kompanie-Fenster wird angezeigt und Sie können den kompanie-internen Chat benutzen. Warten Sie nun darauf, dass Sie der Kommandant auswählt. Setzen Sie Ihren Status auf Bereit!, um an dem nächsten Gefecht teilnehmen zu können.

5. Um die Kompanie zu verlassen, klicken Sie auf **Kompanie verlassen**.

## Eine Kompanie erstellen

### Um eine Kompanie zu erstellen:

1. Wählen Sie Kompanien aus dem Gefechtsmenü oder klicken Sie auf den Reiter **“Kompanien”** am unteren Bildschirmrand. Das Kompanie-Fenster wird nun angezeigt.
2. Klicken Sie auf **Kompanie erstellen**. Das Fenster „Einladung in Kompanie“ und das Kompanie-Fenster erscheinen nun.
3. Wählen Sie in Ihrer Kontaktliste die Spieler, die Sie in Ihre Kompanie einladen möchten, oder aber nutzen Sie die “Kontakte suchen”-Option, um Spieler hinzuzufügen, die nicht auf Ihrer Kontaktliste stehen.
4. Geben Sie die Anfangsbuchstaben oder den vollen Namen des Spielers ein, den Sie einladen wollen, und klicken Sie auf **Suchen**. Setzen Sie einen Haken im Kästchen „Nur Spieler mit dem Status online anzeigen“ an, um nur die Spieler zu sehen, die auch online sind.
5. Nutzen Sie die Pfeile, um die Spieler auf Ihrer Einladungsliste hinzuzufügen oder von dieser wieder zu entfernen.
6. Geben Sie einen Einladungstext ein.
7. Klicken Sie auf **Einladen**, um die Einladung an alle ausgewählten Spieler zu verschicken.



Das Fenster, um Spieler in die Kompanie einzuladen, erscheint automatisch. Wenn Sie das Fenster ausversehen geschlossen haben, können Sie folgendes tun:

1. Öffnen Sie den Kompanie-Chat.
2. Klicken Sie auf **Einladen** unter der Liste der verfügbaren Spieler.

## Eine Kompanie verwalten

Sie können eine Kompanie öffentlich oder privat machen, eine kurze Beschreibung hinzufügen und die Kompanie ins Gefecht schicken.



### Um Ihre Kompanie für das Gefecht vorzubereiten:

1. Öffnen Sie den Kompanie-Chat.
2. Markieren Sie das Kästchen „Offene Kompanie“, um die Kompanie öffentlich verfügbar zu machen.
3. Wählen Sie aus der Liste der verfügbaren Spieler die Spieler aus, die Sie in Ihrem nächsten Gefecht haben wollen. Nutzen Sie dazu die Pfeile, um die Spieler hinzuzufügen oder um sie zu entfernen.
4. Setzen Sie Ihren Status auf Bereit!. Beachten Sie bitte, dass die Kompanie sofort ins Gefecht startet, wenn der Kommandant auf Ins Gefecht klickt. Spieler, die nicht bereit sind, werden nicht mitgenommen.

## Eine Kompanie auflösen

Klicken Sie auf **Auflösen** im Kompanie-Chatfenster, um die Kompanie aufzulösen.

## Nachschub

Nutzen Sie den Nachschub, um Fahrzeuge, Module, Granaten und Zubehör im Austausch gegen Kreditpunkte oder Gold (Premium-Fahrzeuge und Premium-Gegenstände) zu kaufen.



*In diesem Kapitel:*

- [Fahrzeuge kaufen](#)
- [Module kaufen](#)
- [Granaten kaufen](#)

### Fahrzeuge kaufen

Beachten Sie bitte, dass Sie ein Fahrzeug erst erforschen müssen, bevor Sie es kaufen können (Siehe auch [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#)). Premium-Fahrzeuge werden mit Gold bezahlt und müssen nicht erforscht werden.

**!** Es wird mindestens ein freier Stellplatz für den Kauf eines neuen Fahrzeuges benötigt. Wenn Sie keinen verfügbaren Stellplatz mehr haben, fragt Sie das Spiel, ob Sie einen weiteren Stellplatz kaufen wollen.

#### Um einen Stellplatz zu kaufen:

1. Klicken Sie auf **Stellplatz kaufen** in der Fahrzeug-Leiste in der Garage.
2. Klicken Sie auf **Kaufen**, um den Kauf abzuschließen. Der neue Stellplatz wird nun in der Fahrzeug-Leiste angezeigt, und die Kosten werden von Ihrem Goldguthaben abgezogen.

#### Um ein Fahrzeug zu kaufen:

1. Klicken Sie auf „Panzer kaufen“ in der Fahrzeug-Leiste oder klicken Sie auf Nachschub > Fahrzeuge. Das Nachschub-Fenster listet alle verfügbaren Fahrzeuge auf.



2. Um das gewünschte Fahrzeug zu finden, können Sie die Filter nutzen und nach den folgenden Kriterien sortieren:

- Nach Nation: Alle Nationen, UdSSR, Deutschland, USA, France oder China über das Drop-Down-Menü.



- Nach Fahrzeugtyp: Wählen Sie den gewünschten Fahrzeugtyp in der Liste aus.
- Markieren Sie „Nicht erforschte Fahrzeuge“ im Anzeigefeld, um nicht erforschte Fahrzeuge ebenfalls anzeigen zu lassen.
- Markieren Sie „In der Garage“, um die Fahrzeuge, die sich bereits in Ihrem Besitz befinden, ebenfalls in der Liste anzeigen zu lassen.

3. Linksklicken Sie das gewünschte Fahrzeug, um das Einkaufsfenster zu öffnen. Zusammen mit dem Fahrzeugkauf können Sie:

- Einen weiteren Stellplatz für das neue Fahrzeug kaufen.
- Die Standardgranaten für das neue Fahrzeug kaufen und ausrüsten.
- Die Ausbildungsstufe für die neuen Besatzungsmitglieder bestimmen oder das Fahrzeug ohne Besatzung kaufen.

4. Klicken Sie auf **Kaufen**. Das soeben gekaufte Fahrzeug wird nun in Ihrer Fahrzeug-Leiste in der Garage angezeigt. Die Kosten werden von Ihrem Guthaben abgezogen.



**Siehe auch:**

- [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#)
- [Fahrzeuge verkaufen](#)



## Module kaufen

Kaufen und montieren Sie die gewünschten Module direkt in der Garage auf dem aktuellen Panzer (Siehe auch [Module einbauen](#)) oder kaufen Sie die Module im Nachschub und montieren Sie diese später auf Ihren Fahrzeugen. Bevor Sie ein Modul kaufen können, müssen Sie es erst erforschen (Siehe auch [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#)).

### Um ein Modul im Nachschub zu kaufen:

1. Öffnen Sie Nachschub > Module.

2. Nutzen Sie die Filter, um die verfügbaren Module anzeigen zu lassen.

3. Nutzen Sie eine der folgenden Möglichkeiten, um das Fahrzeug auszuwählen, für das Sie die Module kaufen möchten:

- Wählen Sie eines Ihrer Fahrzeuge im Drop-Down-Menü „Kompatibel mit“.
- Wählen Sie “Eigene Fahrzeuge” (um alle für Ihre Fahrzeuge verfügbaren Module zu sehen).
- Wählen Sie alle Fahrzeuge (es wird eine Liste mit allen im Spiel verfügbaren Modulen angezeigt).

4. Wählen Sie das gewünschte Modul, indem Sie es anklicken.

5. Stellen Sie die gewünschte Anzahl ein und klicken Sie auf **Kaufen**. Die gekauften Module werden in Ihrem Lager abgelegt und die Kosten werden von Ihrem Guthaben abgezogen.



**Siehe auch:**

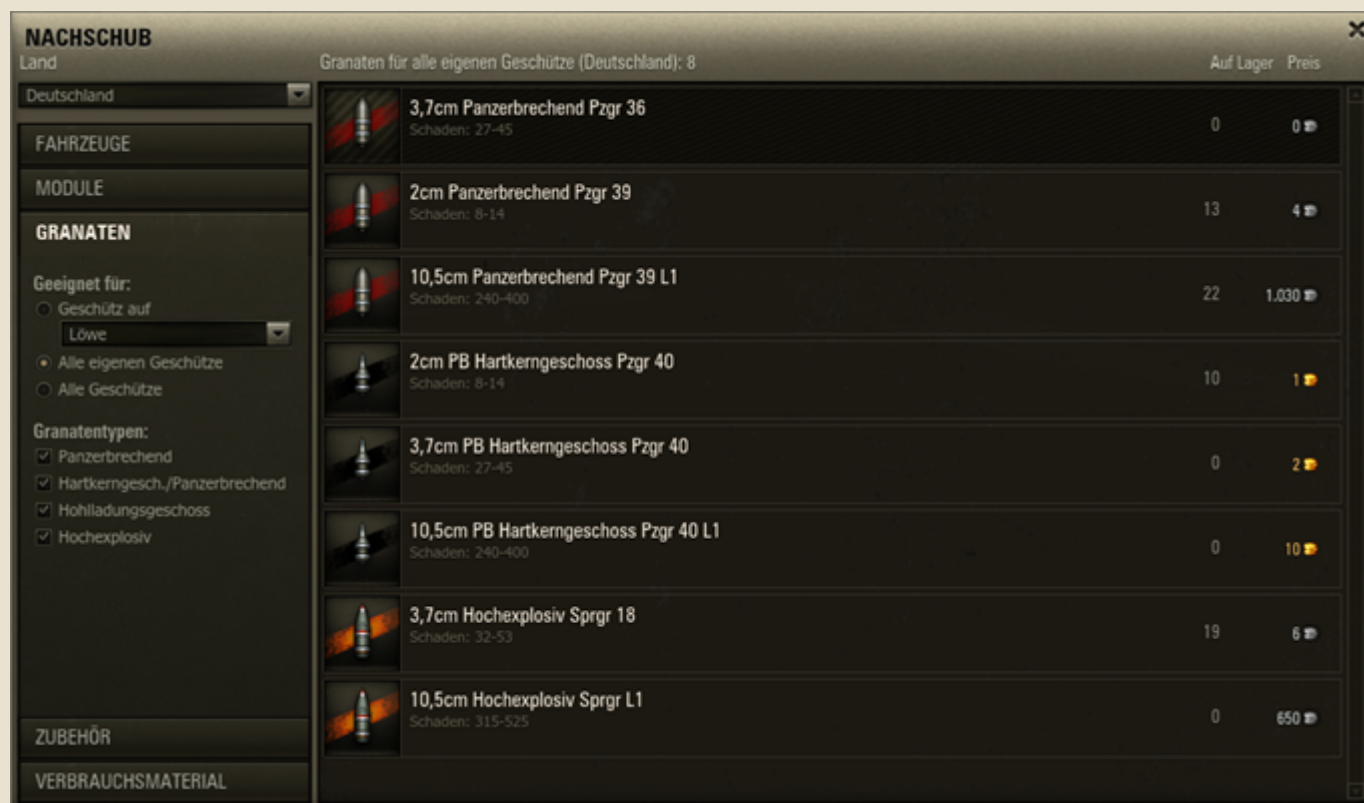
- [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#)
- [Module einbauen](#)
- [Module verkaufen](#)

## Granaten kaufen

Kaufen Sie Granaten während der Fahrzeugwartung (sehen Sie auch [Granaten](#)) oder kaufen Sie die Granaten im Nachschub, um sie später zu nutzen. Beachten Sie bitte, dass Granaten nicht erforscht werden müssen. Sie können jederzeit gekauft werden.

### Um Granaten im Nachschub zu kaufen:

1. Öffnen Sie Nachschub > Granaten.



2. Nutzen Sie die Filter, um die Auswahl der verfügbaren Granaten einzugrenzen.
3. Nutzen Sie eine der folgenden Möglichkeiten, um das Geschütz auszuwählen, für welches Sie die Granaten kaufen wollen:
  - Wählen Sie eines Ihrer Fahrzeuge im Drop-Down-Menü „Kompatibel mit“ (dies zeigt die Granaten an, die mit dem Geschütz auf dem aktuell ausgewählten Fahrzeug kompatibel sind)
  - Alle eigenen Geschütze (dies zeigt alle Granaten an, die mit allen Geschützen auf allen Ihren Fahrzeugen kompatibel sind)
  - Alle Geschütze (zeigt alle verfügbaren Granaten an).
4. Wählen Sie die gewünschten Granaten, indem Sie diese anklicken.
5. Stellen Sie die gewünschte Anzahl ein und klicken Sie auf **Kaufen**. Die gekauften Granaten werden in Ihrem Lager abgelegt und die Kosten werden von Ihrem Guthaben abgebogen.



**Siehe auch:**

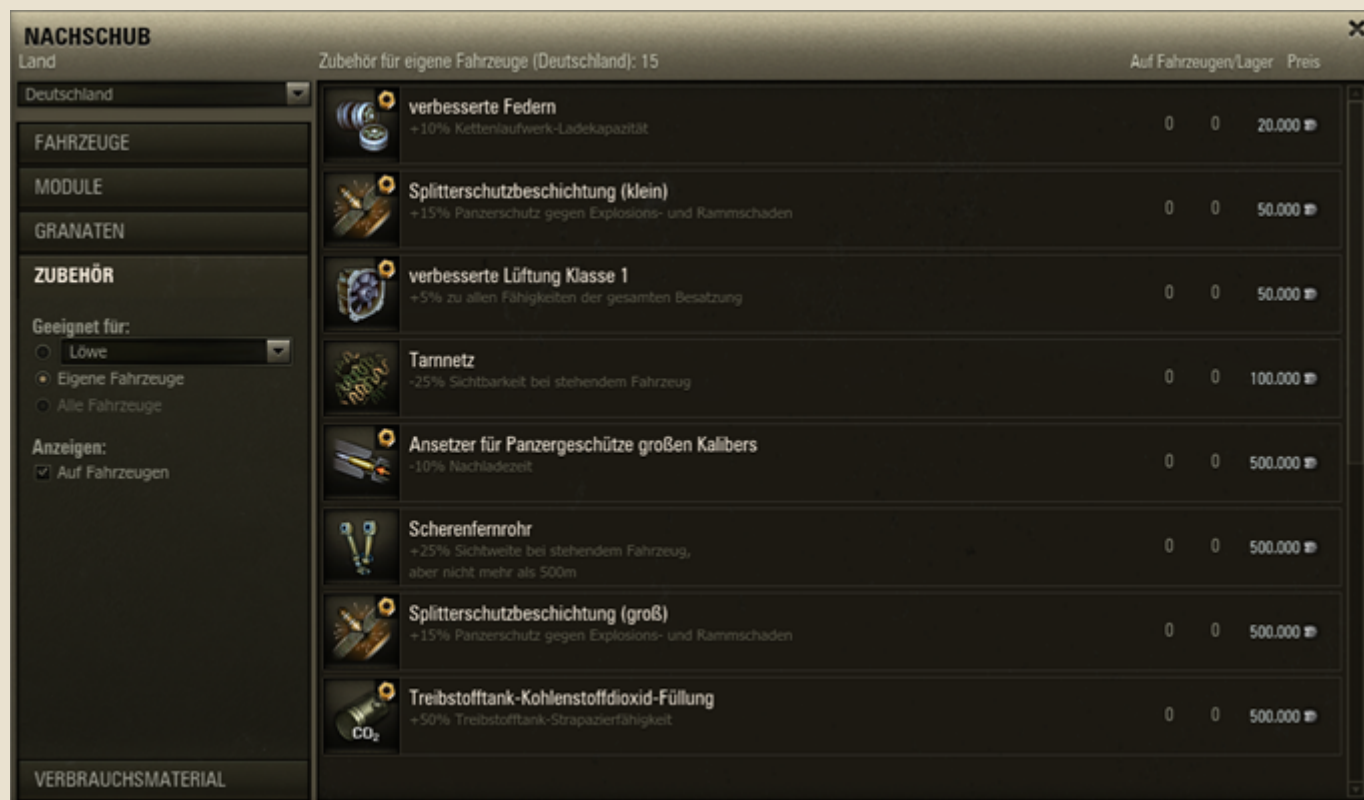
- [Granaten](#)
- [Granaten auffüllen](#)
- [Granaten verkaufen](#)

## Zubehör und Verbrauchsmaterial kaufen

Kaufen Sie Zubehör/Verbrauchsmaterial und nutzen Sie diese direkt auf Ihrem aktuellem Fahrzeug (sehen Sie auch [Zubehör einbauen](#) und [Verbrauchsmaterial laden](#)), oder kaufen Sie sie im Nachschub, um sie später auf Ihren Fahrzeugen zu verwenden.

### Um Zubehör und Verbrauchsmaterial im Nachschub zu kaufen:

1. Öffnen Sie den Nachschub und wählen Sie Zubehör oder Verbrauchsmaterial.



| Item                                         | Beschreibung                                                     | Auf Fahrzeugen/Lager | Preis   |
|----------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|----------------------|---------|
| verbesserte Federn                           | +10% Kettenlaufwerk-Ladefähigkeit                                | 0                    | 20.000  |
| Splitterschutzbeschichtung (klein)           | +15% Panzerschutz gegen Explosions- und Rammschaden              | 0                    | 50.000  |
| verbesserte Lüftung Klasse 1                 | +5% zu allen Fähigkeiten der gesamten Besatzung                  | 0                    | 50.000  |
| Tamnetz                                      | -25% Sichtbarkeit bei stehendem Fahrzeug                         | 0                    | 100.000 |
| Ansetzer für Panzergeschütze großen Kalibers | -10% Nachladezeit                                                | 0                    | 500.000 |
| Scherenfernrohr                              | +25% Sichtweite bei stehendem Fahrzeug, aber nicht mehr als 500m | 0                    | 500.000 |
| Splitterschutzbeschichtung (groß)            | +15% Panzerschutz gegen Explosions- und Rammschaden              | 0                    | 500.000 |
| Treibstofftank-Kohlenstoffdioxid-Füllung     | +50% Treibstofftank-Strapazierfähigkeit                          | 0                    | 500.000 |

2. Nutzen Sie die Filter, um das verfügbare Zubehör/Verbrauchsmaterial anzeigen zu lassen.

3. Nutzen Sie eine der folgenden Möglichkeiten, um das Fahrzeug auszuwählen, für das Sie die Module kaufen möchten:

- Wählen Sie eines Ihrer Fahrzeuge im Drop-Down-Menü „Kompatibel mit“.
- Wählen Sie Eigene Fahrzeuge (es wird das verfügbare Zubehör/Verbrauchsmaterial für alle Ihre Fahrzeuge angezeigt).
- Wählen Sie Alle Fahrzeuge (dies zeigt Ihnen eine komplette Liste allen verfügbaren Zubehörs/Verbrauchsmaterial an).

4. Wählen Sie das gewünschte Zubehör/Verbrauchsmaterial aus und klicken Sie darauf.

5. Im **Kaufen**-Dialog wählen Sie nun die gewünschte Anzahl und klicken Sie auf **Kaufen**, um den Vorgang abzuschließen. Das gekaufte Zubehör/Verbrauchsmaterial wird automatisch in Ihrem Lager abgelegt und die Kosten werden von Ihrem Guthaben abgezogen.

 **Siehe auch:**

- [Zubehör und Verbrauchsmaterial verkaufen](#)
- [Zubehör](#)
- [Verbrauchsmaterial](#)



## Lager

Nutzen Sie Ihr Lager, um Fahrzeuge, Module, Granaten, Zubehör oder Verbrauchsmaterial zu verkaufen. Beachten Sie bitte, dass Fahrzeuge und andere Gegenstände beim Verkaufen immer Kreditpunkte bringen, auch wenn sie zuvor mit Gold gekauft worden sind.

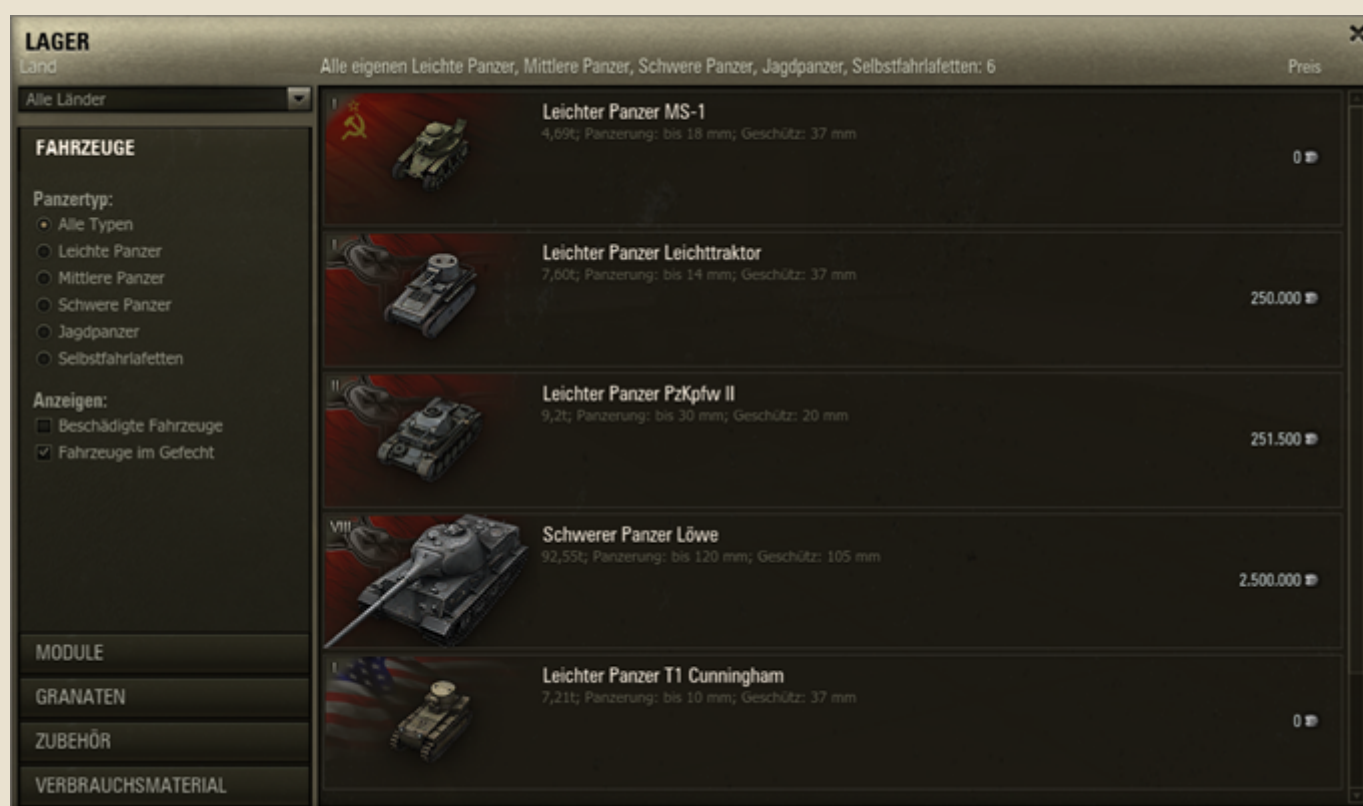
! Sie können maximal 5 Fahrzeuge pro Tag verkaufen.

### Fahrzeuge verkaufen

Wählen Sie die Fahrzeuge im Lager oder in der Fahrzengleiste in der Garage aus, die Sie verkaufen möchten.

#### Um ein Fahrzeug im Lager zu verkaufen:

1. Öffnen Sie das Lager und wählen Sie die Kategorie **Fahrzeuge** aus.



2. Nutzen Sie die Filter, um die verfügbaren Fahrzeuge anzeigen zu lassen.

3. Wählen Sie das gewünschte Fahrzeug aus und klicken Sie darauf.

4. Wählen Sie die nötigen Optionen im Verkaufsdialog. Im Dialog können Sie bestimmen, ob das Fahrzeug ohne Mannschaft und wiederverwendbares Zubehör verkauft wird, weiter können Sie nicht-wiederverwendbares Zubehör schnell ausbauen. Die Summe an Kreditpunkten, welche Sie erhalten, wird in der Zeile Erhalten angezeigt.

5. Den folgenden Dialog bestätigen Sie mit **Verkaufen**. Das ausgewählte Fahrzeug ist nun verkauft und wird aus Ihrem Lager entfernt. Die angezeigten Kreditpunkte werden Ihrem Guthaben gutgeschrieben.

#### Um einen Panzer über die Fahrzengleiste zu verkaufen:



#### In diesem Kapitel:

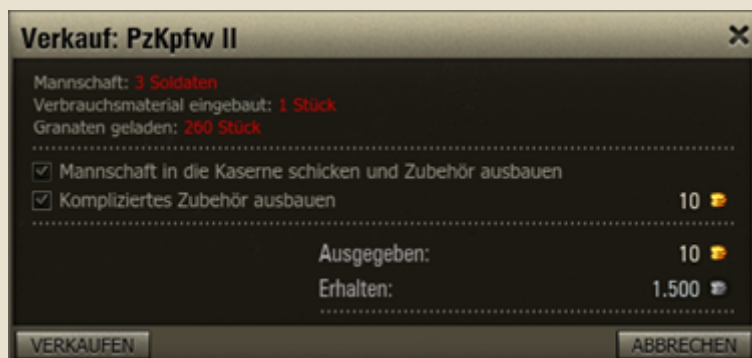
- [Fahrzeuge verkaufen](#)
- [Module verkaufen](#)
- [Zubehör und Verbrauchsmaterial verkaufen](#)
- [Granaten verkaufen](#)



#### Siehe auch:

- [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#)
- [Fahrzeuge kaufen](#)

1. Rechtsklicken Sie den gewünschten Panzer in der Fahrzeugleiste in der Garage und wählen Sie **Verkaufen**.
2. Wählen Sie die nötigen Optionen im Verkaufsdialog. Die Summe an Kreditpunkten, welche Sie erhalten, wird in der Zeile Erhalten angezeigt.
3. Den folgenden Dialog bestätigen Sie mit **Verkaufen**. Das ausgewählte Fahrzeug ist nun verkauft und wird aus Ihrer Garage entfernt.

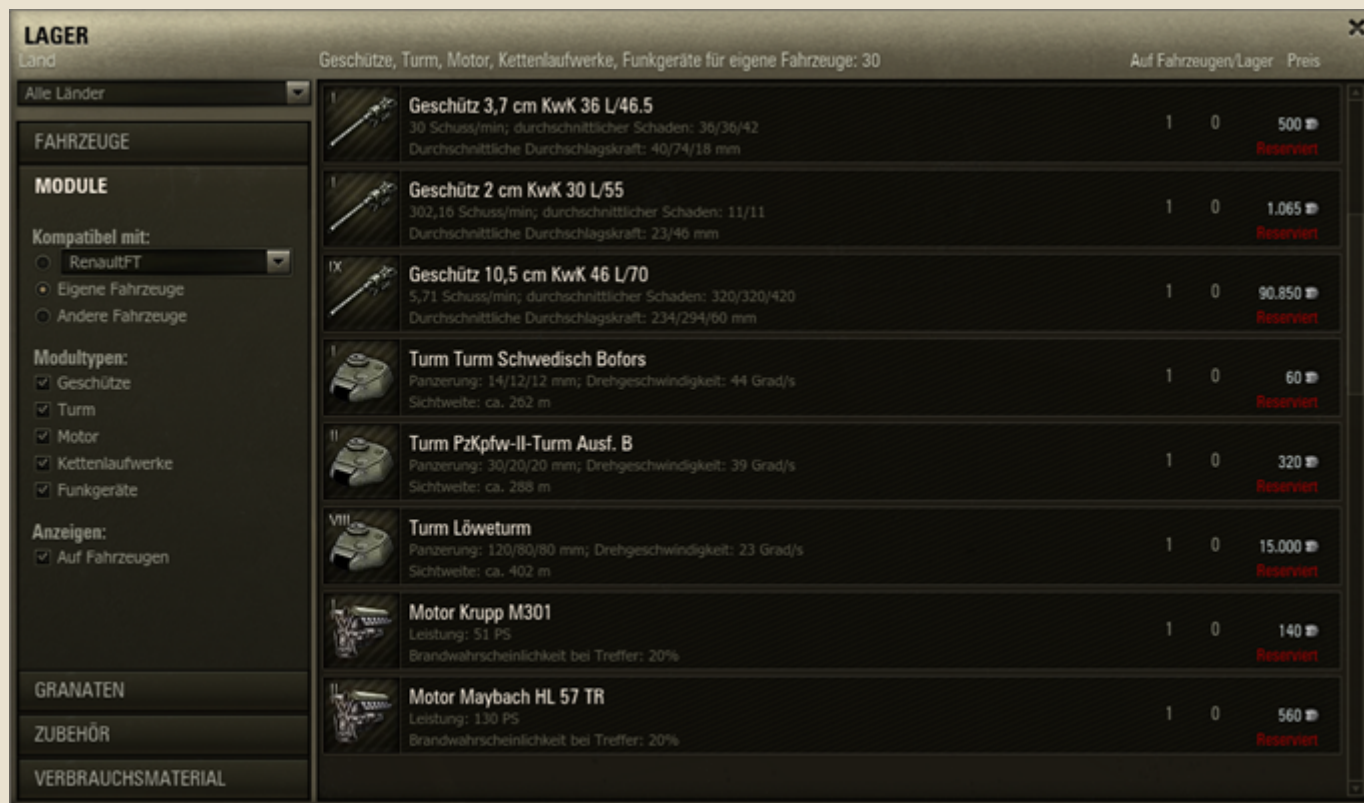


## Module verkaufen

Bitte beachten Sie, dass Sie Module, die auf einem Panzer verbaut sind, nicht verkaufen können. Diese Module sind als „Reserviert“ markiert und können nicht einzeln verkauft werden.

### Um ein Modul zu verkaufen:

1. Öffnen Sie Ihren Nachschub und wählen Sie die Kategorie Module.



2. Nutzen Sie die Filter, um die verfügbaren Module anzeigen zu lassen.
3. Nutzen Sie eine der folgenden Möglichkeiten, ein mit den Modulen kompatibles Fahrzeug auszuwählen, welche Sie verkaufen wollen:
  - Wählen Sie eines Ihrer Fahrzeuge im Drop-Down-Menü „Kompatibel mit“.
  - Wählen Sie Eigene Fahrzeuge (zeigt alle Module an, die mit Ihren Fahrzeugen kompatibel sind).



**Siehe auch:**

- [Module](#)
- [Module kaufen](#)

- Wählen Sie Andere Fahrzeuge (zeigt alle Module an, die nicht mit Ihren Fahrzeugen kompatibel sind).
4. Wählen Sie das gewünschte Modul aus und klicken Sie darauf.
  5. Wählen Sie im folgenden Dialog die gewünschte Anzahl aus und klicken Sie auf **Verkaufen**. Das ausgewählte Modul wird aus Ihrem Nachschub entfernt und die angezeigten Kreditpunkte werden Ihrem Guthaben gutgeschrieben.

## Granaten verkaufen

### Um Granaten zu verkaufen:

1. Öffnen Sie Ihren Nachschub und wählen Sie die Kategorie Granaten.



2. Nutzen Sie die Filter, um die verfügbaren Granaten anzeigen zu lassen.
3. Wählen Sie die gewünschten Granaten aus und klicken Sie auf diese.
4. Im nachfolgenden Dialog legen Sie die Anzahl der zu verkaufenden Granaten fest und klicken Sie auf **Verkaufen**. Die ausgewählten Granaten werden von Ihrem Nachschub entfernt und die angezeigten Kreditpunkte werden Ihrem Guthaben gutgeschrieben.



**Siehe auch:**

- [Granaten](#)
- [Granaten kaufen](#)



## Zubehör und Verbrauchsmaterial verkaufen

Um Zubehör und Verbrauchsmaterial zu verkaufen:

1. Öffnen Sie Ihren Nachschub und wählen Sie die Kategorie Zubehör (oder Verbrauchsmaterial).



2. Nutzen Sie die Filter, um die Liste des verfügbaren Zubehörs oder der Verbrauchsmaterial anzeigen zu lassen.
3. Wählen Sie den gewünschten Gegenstand aus und klicken Sie diesen an.
4. Im folgenden Dialog legen Sie die Anzahl der zu verkaufenden Gegenstände fest und klicken Sie auf **Verkaufen**. Die ausgewählten Gegenstände werden nun aus dem Lager entfernt und die angezeigten Kreditpunkte werden Ihrem Guthaben gutgeschrieben.



**Siehe auch:**

- [Zubehör](#)
- [Verbrauchsmaterial](#)
- [Granaten kaufen](#)



## Chat-Kanäle

Die Chat-Kanäle sind spezielle Chaträume. Sie können diese nutzen, um mit anderen Spielern zu kommunizieren. Sie können sich auch die Statistiken von Spielern anschauen, Einladungen oder Benachrichtigungen erhalten.

Um die Chat-Einstellungen zu ändern, Siehe auch [Spiel](#).



**In diesem Kapitel:**

- [Systemkanal](#)
- [Spielerkanäle](#)
- [Kontaktliste](#)

### Allgemeiner Chat

Der Allgemeine Chat ist für alle Spieler verfügbar, sobald sie sich ins Spiel einloggen. Um den allgemeinen Chat zu nutzen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Allgemein** am unteren Bildschirmrand.

Geben Sie hier nun Ihre Nachricht ein und klicken Sie auf **Senden** oder drücken Sie die Eingabetaste. erforscht werden.

**!** Beachten Sie! In diesem Chat kommunizieren Spieler aus aller Welt miteinander. Haben Sie bitte Verständnis, dass hier nur auf Englisch geschrieben werden darf.

**!** Wollen Sie die FAQ-Hilfe sehen, drücken Sie **F1**.

### Gefechtschat

Nutzen Sie den Gefechtschat, um mit Ihren Teamkameraden zu kommunizieren.

- Drücken Sie **ENTER**, um den Chat zu aktivieren.
- Drücken Sie **ENTER**, um eine Nachricht an Ihr Team zu senden.
- Drücken Sie **STRG+ENTER**, um eine Nachricht an beide Teams zu senden.
- Drücken Sie **ESC** oder **Linksklicken** Sie außerhalb des Chat Fenster um den Chat zu verlassen.

**!** Beachten Sie! Bitte kommunizieren Sie im Gefechtschat nach Möglichkeit auf Englisch.

### Übungsgefecht-Chat

Der Übungs-Chat wird automatisch bei Erstellung oder Beitreten eines Übungsgefechts aktiviert. Sie können über diesen Chat mit Ihren Kameraden im Übungsgefecht kommunizieren.

### Zug-Chat

Das Register für den Zug-Chat erscheint sobald Sie einen Zug erstellt haben oder einem Zug beigetreten sind. Sie können im Zug-Chat mit Ihren Kameraden im Zug kommunizieren. Laden Sie andere Spieler in Ihren Zug ein, indem Sie auf Einladen klicken.

### Kompanie-Chat

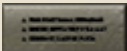
Das Register für den Kompanie-Chat erscheint, sobald Sie eine Kompanie erstellt haben oder einer Kompanie beigetreten sind. Sie können im Kompanie-Chat mit allen Teilnehmern ihrer Kompanie sprechen.

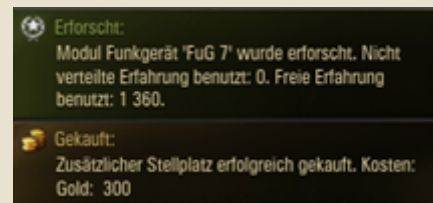
### Voice-Chat

Sobald Sie Mitglied eines Zuges oder einer Kompanie sind (siehe auch [Züge](#) und [Kompanie](#)), können Sie mit den anderen Spielern in Ihrem Zug oder Ihrer Kompanie den Voice-Chat nutzen. Sie müssen ein Mikrofon an Ihrem Computer und den Voice-Chat in den [Spiel](#)-Einstellungen aktiviert haben. Drücken Sie während eines Gefechts Q, um das Mikrofon für den Voice-Chat zu aktivieren.

## Systemkanal

Dieser Kanal wird genutzt, um sämtliche spielbezogenen Mitteilungen und Hinweise zu empfangen. Die Ergebnisse Ihrer letzten Gefechte werden ebenfalls im Systemkanal angezeigt.

Um den Systemkanal zu öffnen, klicken Sie auf . Der Knopf blinkt, wenn ungelesene Nachrichten vorliegen.

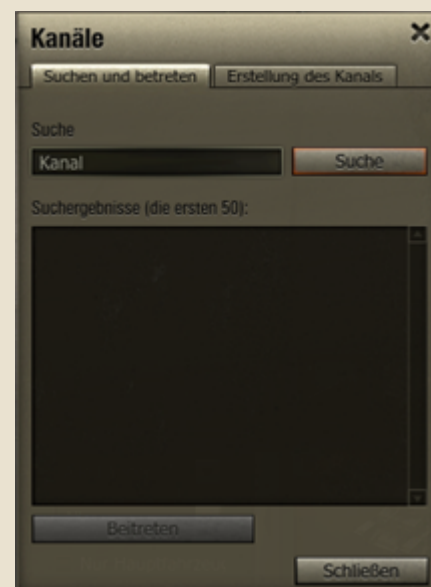


## Spielerkanäle

Spielerkanäle dienen als Alternative zum allgemeinen Chat. Sie können diese Kanäle nutzen, um nur mit bestimmten Spielern zu kommunizieren. Sie können einem bestehenden Kanal beitreten, oder einen eigenen erstellen.

### Spielerkanäle suchen und beitreten

1. Öffnen Sie das Kanäle-Fenster.
2. Geben Sie in dem Suchfeld die Anfangsbuchstaben oder den vollen Namen des Kanals ein, dem Sie beitreten wollen und klicken Sie auf **Suchen** oder drücken Sie die **Eingabetaste**. Die Suchergebnisse werden nun in der Liste darunter angezeigt.
3. Wählen Sie den gewünschten Kanal aus und klicken Sie auf **Beitreten**. Sie sind nun dem Kanal beigetreten und dieser Kanal wird neben dem Allgemein Chat Tab angezeigt.



### Einen Spielerkanal erstellen

1. Öffnen Sie das Kanäle-Fenster und wählen Sie den Tab „Erstellung des Kanals“.
2. Legen Sie nun den Namen für Ihren Kanal fest.
3. Sie können auch ein Passwort festlegen. Wenn Sie das wünschen, markieren Sie das Kästchen „Passwort bei Verbindung anfragen“.
4. Geben Sie das Passwort in den beiden Feldern ein.
5. Klicken Sie auf **Erstellen**. Der neue Kanal wird nun neben dem Tab für den allgemeinen Chat angezeigt.



### Einen Spielerkanal löschen

Spieler-Kanäle werden automatisch entfernt, wenn innerhalb von 24 Stunden niemand gechattet hat. Sie können auch manuell entfernt werden.

Um den Kanal manuell zu löschen, muss der Kanal-Besitzer das „x“ im Kanal Tab  anklicken.

## Kontaktliste

Nutzen Sie die Kontaktliste, um mit Ihren Freunden in Verbindung zu bleiben. Klicken Sie auf **Kontakte**, um die Kontaktliste zu öffnen. Hier können Sie Ihre Freunde und Ihre Ignorieren-Liste verwalten, sich die Statistiken von Spielern anzeigen lassen und private Chat-Kanäle erstellen.

### Spieler suchen und der Kontaktliste hinzufügen

#### Einen Spieler suchen und der Kontaktliste oder der Ignorieren-Liste hinzufügen:

1. Öffnen Sie die Kontaktliste und wählen Sie den Reiter „Kontakte finden“.
2. Geben Sie die Anfangsbuchstaben oder den vollen Namen des Spielers ein, den Sie finden wollen, und klicken Sie auf **Suchen**. Die Suchergebnisse werden in der Liste darunter angezeigt.
3. Klicken Sie auf den gewünschten Spieler und anschließend klicken Sie auf **Zu Freunden** oder auf **Ignorieren**. Sie können auch mit einem Rechtsklick auf einen Namen in der Ergebnisliste einen Spieler Ihrer Freundesliste hinzufügen oder ihn ignorieren. Der Spieler wird je nach gewählter Aktion zu Ihrer Freundesliste hinzugefügt oder ignoriert.



**!** Sie können Spieler zur Freundesliste oder zur Ignorieren-Liste auch mit einer der folgenden Möglichkeiten hinzufügen:

- Wenn Sie sich die Spielerdetails anschauen, klicken Sie auf **Zu Freunden/Ignorieren**.
- Sind Sie in einem Chat-Raum, machen Sie einen Rechtsklick auf einen Spieler in der Teilnehmerliste und wählen Sie **Zur Freundesliste hinzufügen** oder **Zur Ignorieren-Liste hinzufügen**.
- Rechtsklicken Sie im Gefecht auf den Namen eines Spielers in der Teamanzeige und wählen Sie **Zur Freundesliste hinzufügen** oder **Zur Ignorieren-Liste hinzufügen**.

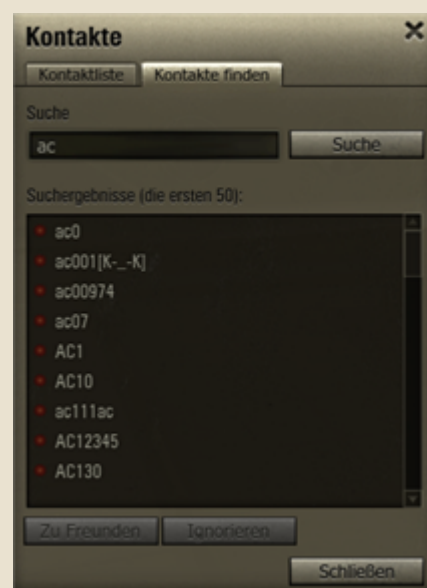
### Spieler von der Kontaktliste entfernen

#### Um einen Spieler von der Kontaktliste zu entfernen:

1. Öffnen Sie die Kontaktliste und wählen Sie die Kategorie Freunde.
2. Rechtsklicken Sie den gewünschten Spieler.
3. Wählen Sie „Von der Freundesliste entfernen“. Der Spieler wird nun von Ihrer Kontaktliste gelöscht.

#### Um einen Spieler von der Ignorieren-Liste zu entfernen:

1. Öffnen Sie die Kontaktliste und wählen Sie die Kategorie „Ignorieren“.
2. Rechtsklicken Sie den gewünschten Spieler.
3. Wählen Sie „Von der Ignorieren-Liste entfernen“. Der Spieler wird nun von Ihrer Ignorieren-Liste entfernt.



## Spielerdetails anzeigen

Um sich die Spieler-Details anzeigen zu lassen, machen Sie einen Rechtsklick auf einen Spieler und klicken Sie auf „Information“.

## Private Chat-Kanäle mit Spielern erstellen

Ein privater Kanal ist ein Chat-Kanal für zwei Spieler. Jeder Spieler kann einen privaten Kanal mit einem anderen Spieler erstellen. In diesem Fall wird ein „Spieler A – Spieler B“-Kanal automatisch erstellt und beide Spieler werden automatisch verbunden. Private Kanäle werden in einem neuen Fenster angezeigt.

### Um einen privaten Kanal zu erstellen:

1. Öffnen Sie die **Kontaktliste**.
2. Rechtsklicken Sie den gewünschten Spieler aus Ihrer Freundesliste und wählen Sie den Punkt „Privatkanal erstellen“. Ein privater Chat-Kanal mit diesem Spieler wird nun erstellt.

! Sie können über die Informationen auch einen Privatkanal erstellen.

Um einen privaten Kanal zu löschen, klicken Sie auf das „x“ im Kanal-Tab.

- Ein privater Kanal wird automatisch gelöscht, wenn beide Teilnehmer den Kanal verlassen haben (den Tab geschlossen haben).
- Sie können keinen privaten Kanal mit Spielern von Ihrer Ignorieren-Liste erstellen.