



MANUEL DU JEU



WARGAMING.NET

© 2008-2012. TOUS DROITS RÉSERVÉS.

Mise en garde contre les crises d'épilepsie photosensible

Mise en garde importante relative à la santé à propos des jeux vidéo

Un très faible pourcentage de personnes sont susceptibles de faire une crise d'épilepsie lorsqu'elles sont confrontées à certaines images visuelles, telles que des lumières clignotantes ou certaines formes qui peuvent apparaître dans les jeux vidéo. Même si vous n'avez jamais souffert de crise d'épilepsie, vous pouvez souffrir d'une pathologie non diagnostiquée qui peut entraîner des « crises d'épilepsie photosensible » lorsque vous jouez ou que vous regardez des jeux vidéo.

Ces crises peuvent se manifester par plusieurs symptômes, comme des vertiges, une vision altérée, des contractions nerveuses de l'œil ou du visage, des secousses ou des tremblements des bras ou des jambes, une perte d'orientation, une confusion ou une perte de conscience momentanée. Ces crises peuvent également causer une perte de conscience ou des convulsions pouvant causer des blessures par chute ou par heurt des objets environnants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un docteur si vous ressentez l'un de ces symptômes. Il est conseillé aux parents d'être attentifs à de tels symptômes ou d'interroger leurs enfants à ce propos. Les enfants et les adolescents sont plus susceptibles de souffrir de ces crises que les adultes.

Le risque de crise épileptique photosensible peut être réduit en prenant les précautions suivantes :

- Ne jamais s'asseoir trop près de l'écran.
- Jouer de préférence sur un petit écran.
- Éviter de jouer en cas de fatigue ou de sommeil insuffisant.
- S'assurer que la pièce dans laquelle le jeu est utilisé soit suffisamment éclairée.
- Se reposer toutes les heures pendant 10 à 15 minutes au minimum durant l'utilisation du jeu vidéo.

Contenu

■ À propos de World of Tanks 5

■ Pour commencer 6

Configuration requise 6

Installation 6

Mises à jour 6

Pour configurer le jeu 7

Jeu 7

Graphismes 8

Volume 9

Contrôles 10

Réticule 11

Marqueur 12

Liste des contrôles 13

Mode bataille 13

Contrôles de la caméra 14

Mini-carte 14

Mode Discussion 14

Raccourcis Discussion 14

Mode relecture 14

■ Informations essentielles 15

Garage 15

Sélectionner votre char pour la bataille 17

Types de véhicule 18

Caractéristiques du véhicule 18

Recrutement des membres d'équipage 20

Éléments 21

Installation des éléments 21

Munitions 23

Types d'obus 23

Réapprovisionnement en munitions 24

Réparations 25

Au combat. Bataille aléatoire 26

Écran de la bataille 27

Contrôles en bataille 29

Déplacement 29

Tirer 29

Visée automatique 29

Caméra 29

Obus/consommables 30

Contrôles de discussion en cours de la bataille 30

Mini-carte 30

Plaintes 30

Abandonner 30

Modes de tir 31

Mode arcade 31

Mode sniper 31

Mode artillerie 31

Indicateurs de réticule 32

Capture de la base 33

Conseils tactiques 34

Véhicules lourds 34

Véhicules moyens 34

Véhicules légers 34

Chasseurs de chars 34

Canons automoteurs (Artillerie) 34

Terrain 34

Défoncer les arbres 34

Post-mortem 35

Statistiques 36

Enregistrement des batailles et relecture 37

Contrôles de relecture 37

Expérience 38

Expérience libre 39

Monnaie du jeu 40

Crédits 40

Or 40

Conversion des monnaies 40

■ Avancé 41

Compte premium 41

Rechercher des véhicules et des éléments 42

Rechercher de nouveaux éléments pour

le véhicule actuel 42

Arbre de recherche 43

Équipements et consommables 45

Équipement 45

Installation de l'équipement 45

Démontage de l'équipement 46

Consommables 47

Chargement des consommables 47

Déchargement des consommables 47

Apparence extérieure 48

Gérer l'équipe 49

Caserne 49

Transférer un tankiste à la caserne 49

Recruter un tankiste dans la caserne 50

Congédier un tankiste 50

Modifier le dossier personnel 51

Agrandir la caserne 51

Qualification principale et Entraînement 52

Entraînement de l'équipage 52

Accélérer l'entraînement de l'équipage 53

Ré-entraînement 53

Compétences et aptitudes 54

<i>Sélectionner les compétences et aptitudes</i>	54	Acheter des équipements et des consommables.	68
<i>Abandonner les compétences et aptitudes</i>	54	Dépôt.	69
Voir les Services rendus	55	Vendre des véhicules	69
<i>Grades</i>	55	Vendre des éléments.	70
<i>Accomplissements.</i>	55	Vendre des obus	71
Types de batailles.	56	Vendre des équipements et des consommables	72
Batailles d'entraînement	56	Canaux et discussions	73
<i>Rejoindre des salles d'entraînement.</i>	56	Conversations générales.	73
<i>Créer une salle d'entraînement</i>	57	Discussion en cours de bataille	73
<i>Modifier une salle d'entraînement</i>	59	Discussion en cours d'entraînement	73
<i>Supprimer une salle d'entraînement.</i>	59	Discussion de peloton.	73
Peloton	60	Discussion des compagnies de chars	73
<i>Rejoindre un peloton</i>	60	Chat vocal.	73
<i>Quitter un peloton</i>	60	Canal système.	74
<i>Créer un peloton.</i>	61	Canaux utilisateurs	74
<i>Dissoudre un peloton</i>	61	<i>Rechercher et rejoindre des canaux utilisateurs</i>	74
Compagnie de chars	62	<i>Créer un canal utilisateur</i>	74
<i>Rejoindre une compagnie de chars</i>	62	<i>Supprimer un canal utilisateur.</i>	74
<i>Créer une compagnie de chars.</i>	63	Liste de contacts	75
<i>Commander une compagnie de chars</i>	63	<i>Rechercher et ajouter des joueurs à la liste</i>	
<i>Dissoudre une compagnie de chars</i>	64	<i>des contacts</i>	75
Magasin	65	<i>Retirer des joueurs de la liste des contacts</i>	75
Acheter des véhicules.	65	<i>Visualiser les détails d'un joueur</i>	76
Acheter des éléments	66	<i>Créer des canaux privés avec des joueurs.</i>	76
Acheter des obus.	67		

À propos de World of Tanks

World of Tanks est un jeu en ligne par équipe autorisant un nombre très important de joueurs, dédié à la guerre menée à l'aide d'engins blindés au milieu du XXe siècle. Ce jeu vous donne la chance unique d'entrer dans la peau d'un vrai commandant de char participant à une offensive acharnée !

Le jeu comporte différents types de batailles, qui vous permettent soit d'affronter des ennemis de votre niveau choisis au hasard, soit de former des équipes et de faire preuve de votre bravoure au combat contre d'autres équipes ou de vous entraîner ensemble avec vos amis pour parfaire différentes compétences au combat. Toutes les batailles se déroulent sur divers champs de bataille détaillés, qui offrent non seulement un spectacle impressionnant, mais qui présentent en plus le défi tactique de devoir s'adapter à des conditions de combat variées.

Vous débutez votre carrière dans World of Tanks avec un choix de trois véhicules de base de chaque nation — Allemagne, USA, URSS, France ou Chine — à votre disposition. Sélectionnez un char, choisissez le type de bataille désiré et c'est parti ! Votre principal objectif est d'accumuler autant d'expérience et de crédit que possible au cours de la bataille.

Utilisez les crédits pour réparer vos véhicules, pour vous réapprovisionner en munitions et pour améliorer la performance de vos véhicules sur le champ de bataille en installant divers équipements et consommables supplémentaires ou en entraînant l'équipage de vos chars.

Utilisez l'expérience pour avancer dans le jeu en recherchant et en améliorant vos chars et vos éléments et en déverrouillant des véhicules plus sophistiqués. Grâce au système avancé de développement et d'amélioration des véhicules, vous avez la possibilité d'employer absolument tous les véhicules et toutes les armes présents dans le jeu ! L'énorme flotte de chars à votre disposition comprend des chars légers, moyens et lourds américains, allemands, soviétiques, français et chinois historiquement exacts, ainsi que des canons automoteurs et des chasseurs de chars, comprenant à la fois les chars légendaires et des prototypes expérimentaux.

Rien ne peut s'opposer à votre ascension pour devenir un vrai tankiste !

Bonne chance et amusez-vous bien !

Pour commencer

Configuration requise

La taille du client est d'environ 2,8 Go. Assurez-vous d'avoir la configuration minimum requise et d'avoir installé les derniers pilotes pour votre carte vidéo et votre carte son :

- **Système d'exploitation** : Windows 2000/XP/Vista/7
- **Processeur** : Intel (2,2 GHz) ou processeur AMD équivalent
- **RAM** : 1,5 Go pour Windows 2000/XP, 2 Go pour Windows Vista/7
- **Espace disque disponible** : 9 Go ou plus
- **Carte graphique** : GeForce 6600GT avec 256 Mo de RAM / ATI X800 avec 256 Mo RAM, DirectX 9.0c
- **Carte Audio** : compatible DirectX 9.0c
- **Vitesse de connexion** : 128 Kbps ou plus

Installation

Il n'y a pas grand chose à faire pour pouvoir jouer tout de suite !

1. Il vous suffit de vous enregistrer à World of Tanks sur <https://worldoftanks.eu/registration/fr/>.
2. Téléchargez et lancez le jeu.
3. Saisissez l'**adresse email** et le **mot de passe** que vous avez utilisés pour vous enregistrer à World of Tanks.
4. Cliquez sur **Connexion** !



! Pour retrouver votre mot de passe, utilisez la fonction [Récupérer le mot de passe](#). Si vous rencontrez des problèmes, contactez le service du [Support Technique](#).

Mises à jour

Lorsque vous démarrez World of Tanks, vous voyez apparaître le lanceur de jeu. Le lanceur vous fait entrer dans le jeu. À chaque fois que vous lancez le jeu, le lanceur cherchera les mises à jour disponibles et les installera automatiquement. Plus besoin de partir à la recherche des dernières mises à jour sur Internet ! Une fois que les mises à jour sont installées avec succès, appuyez sur **Jouer** pour commencer à jouer.

Pour configurer le jeu

Utilisez le menu Paramètres pour modifier le volume, les graphismes, le son, les contrôles, les discussions, le réticule et les paramètres des marqueurs. Pour accéder aux paramètres du jeu, cliquez sur **Menu > Paramètres**.

Jeu

Allez dans l'onglet Jeu pour personnaliser les paramètres des discussions, activer le chat vocal, les effets post-mortem, activer l'enregistrement des batailles, ainsi que de nombreux autres paramètres incluant le panneau équipe et la transparence de la minicarte.



Pour modifier les paramètres du jeu :

1. Cliquez sur Menu > Paramètres > Jeu.
2. Faites les ajustements nécessaires.
3. Cliquez sur **Appliquer** > **OK**.

! L'option "Activer l'enregistrement des batailles" vous permet de revoir les batailles dans lesquelles vous avez participé. Vous n'avez pas besoin d'être connecté en jeu pour revoir les batailles. Lire aussi [Enregistrement des batailles et relecture](#).

! Les paramètres des vestes vibrantes Gametrix deviennent disponibles une fois Gametrix connecté.

Graphismes

Utilisez les paramètres Graphismes pour régler la qualité des graphismes et la résolution de l'écran, activer le mode plein écran, la synchronisation verticale et d'autres paramètres.



Pour modifier les paramètres graphiques :

1. Cliquez sur Menu > Paramètres > Graphismes.
2. Effectuez les autres ajustements nécessaires.
3. Pour de meilleures performances, choisissez le paramètre de qualité graphique bas ou moyen.
4. Cliquez sur **Appliquer** > **OK**.

! Utilisez l'option Détection automatique pour ajuster automatiquement le réglage de la qualité des graphismes selon les paramètres de votre système.

Pour choisir la luminosité optimale :

1. Cliquez sur Menu > Paramètres > Graphismes.
2. Choisissez le mode plein-écran ou l'option Gamma sera désactivée.
3. Déplacez le curseur pour ajuster les paramètres de luminosité.
4. Cliquez sur **Appliquer** > **OK**.

! Choisissez le mode daltonien pour exclure les couleurs rouge et vert de la palette de l'écran de bataille.

Volume

Allez dans l'onglet Volume pour modifier le volume de la musique, des messages vocaux, des chars, des effets et de l'ambiance, le volume général du jeu ainsi que pour activer le chat vocal et personnaliser ses paramètres.



Pour modifier les paramètres du volume :

1. Cliquez sur Menu > Paramètres > Volume.
2. Déplacez le curseur pour ajuster le niveau de volume souhaité à côté du paramètre sélectionné.
3. Cliquez sur **Appliquer** > **OK**.

Contrôles

Allez dans l'onglet Contrôles pour attribuer des combinaisons de touches aux principales opérations du jeu, régler la sensibilité de la souris en différents modes et ajuster la position de la caméra.



Pour modifier les paramètres des contrôles :

1. Cliquez sur Menu > Paramètres > Contrôles.
2. Faites les ajustements nécessaires. Utilisez la barre de défilement pour voir tous les paramètres disponibles.
3. Cliquez sur **Appliquer** > **OK**.

Notez que les touches **W** et **A** de la disposition U.S. du clavier correspondent aux touches **Z** et **Q** dans la disposition française du clavier.

! Cliquez sur le bouton **Par défaut** pour revenir aux paramètres des contrôles par défaut. Cliquez sur **Appliquer**, puis sur **OK** pour enregistrer les modifications.

Réticule

Utilisez l'onglet Réticule pour choisir et modifier différents marqueurs et indicateurs du réticule en mode Arcade et Sniper.



Pour modifier les paramètres du réticule :

1. Cliquez sur Menu > Paramètres > Réticule.
2. Sélectionnez le type et les marqueurs de réticule désirés à partir des menus.
3. Utilisez les curseurs appropriés pour ajuster l'intensité de l'indicateur et l'affichage du marqueur. Faites les autres ajustements nécessaires.
4. Cliquez sur **Appliquer**.
5. Cliquez sur **OK**.

Marqueur

Utilisez l'onglet Marqueur pour personnaliser l'affichage de différents marqueurs des véhicules. Choisissez les paramètres souhaités pour le mode normal, et personnalisez les paramètres du mode alternatif. Utilisez **Alt** pour alterner entre les modes en bataille.



Pour modifier les paramètres des marqueurs :

1. Cliquez sur Menu > Paramètres > Marqueur.
2. Faîtes tous les changements nécessaires dans les champs Normal et Alternatif à l'écran.
3. Cliquez sur **Appliquer** > **OK**.

Liste des contrôles

Sur le champ de bataille, vous disposez d'une faible marge d'erreur. Apprenez à connaître les commandes suivantes jusqu'à ce qu'elles soient une seconde nature et utilisez-les pour piloter votre véhicule comme vous le souhaitez.

Notez que vous pouvez personnaliser certains des contrôles exactement comme vous le souhaitez dans le menu [Contrôles](#), ou vous pouvez utiliser les réglages par défaut, tels qu'ils figurent ici :

Mode bataille

F1	Appuyez pour voir l'aide en bataille ou dans le Garage
Z, Q, S, D	Déplacer un véhicule : Z : vers l'avant Q : à gauche S : vers l'arrière D : à droite
R, F	Activer le régulateur de vitesse
X	Canons automoteurs et Chasseurs de chars : verrouiller le châssis
Clic gauche	Tirer
Clic droit	Maintenir : empêcher la tourelle de suivre le réticule Avec le réticule sur la cible : activer la visée automatique Sans cible dans le réticule : désactiver la visée automatique
E	Désactiver la visée automatique
ESPACE	Halte rapide pour tirer
Touches 1-6 (rangée du haut)	Changer entre les types d'obus (1-3), utiliser des consommables (4-6)
Q	Maintenir : activer le chat vocal
C	Recharger le conteneur à obus
CTRL	Maintenir : activer le curseur
CTRL + Clic gauche	Sur la mini-carte : envoyer un message d'alerte à l'équipe en sélectionnant une case sur la mini-carte
CTRL + Clic droit	Sur la mini-carte (pour l'artillerie) Diriger l'artillerie vers une case de la mini-carte en la sélectionnant
Maj. gauche	Activer ou désactiver le mode sniper (ou artillerie)
TAB + CTRL	Afficher/masquer les listes des équipes
ALT	Alternar entre le mode normal et alternatif
CTRL + Impr.écran	Enregistrer une capture d'écran
V	Masquer l'interface de bataille (panneaux équipes, minicarte, etc.)
Échap	Retour au menu du jeu

Contrôles de la caméra

Utiliser la molette de la souris ou les touches PgUp/PgDn	Caméra zoom avant/arrière
Mouvement de la souris ou touches de commande du curseur	Pivoter la tourelle et/ou la caméra

Mini-carte

CTRL+	Zoomer sur la mini-carte
CTRL=	Dézoomer sur la mini-carte
CTRL + M	Masquer la mini-carte

Mode Discussion

ENTRÉE	Entrer en Mode Discussion
ENTRÉE	Envoyer un message à l'équipe
CTRL + ENTRÉE	Envoyer un message à tous les joueurs
Échap	Sortir du Mode Discussion

Raccourcis Discussion

Touche	Messages de discussion
F2	À l'attaque !
F3	Retour à la base !
F4	Suivez-moi !
F5	Affirmatif !
F6	Négatif !
F7	À l'aide !
T	Avec le réticule sur la cible : J'attaque < nom du joueur > !

Mode relecture

Flèche droite	Augmente la vitesse de relecture
Flèche gauche	Réduit la vitesse de relecture
Espace	Mettre en pause / reprendre la relecture
Bouton gauche de la souris	Alterne entre les modes libre et fixe de la caméra

Informations essentielles

Si vous voulez commencer tout de suite, passez cette section, sélectionnez un char, cliquez sur **Combattre !** Et c'est parti ! Pour plus d'options, lisez ce qui suit.

La section Informations essentielles contient tout ce que vous devez savoir pour débiter avec World of Tanks. Si vous débutez dans ce jeu, prenez le temps de lire cette section et d'apprendre comment préparer votre véhicule pour une bataille : recruter l'équipage, monter les éléments, se réapprovisionner en munitions et effectuer des réparations.

Une fois que vous êtes prêt, consultez la section informations approfondies pour obtenir plus d'informations sur World of Tanks.

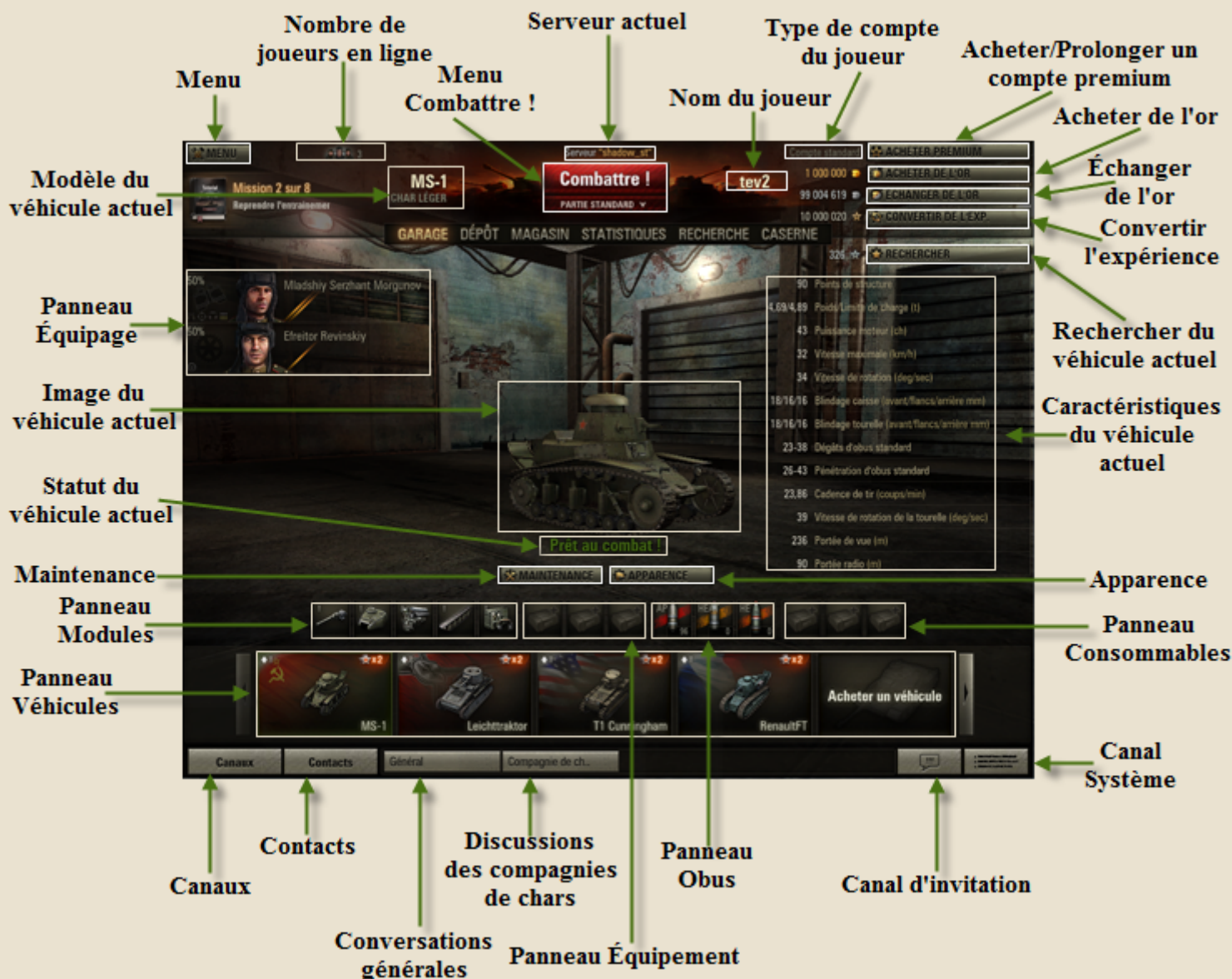
Garage

Une fois connecté, vous verrez apparaître l'écran Garage. Voir ci-dessous les principaux éléments de cet écran.



Dans ce chapitre :

- [Garage](#)
- [Sélectionner votre char pour la bataille](#)
- [Caractéristiques du véhicule](#)
- [Recrutement des membres d'équipage](#)
- [Éléments](#)
- [Munitions](#)
- [Vous pouvez aussi acheter des obus dans le magasin. Voir Acheter des obus.](#)



Menu. Saisir les paramètres du jeu, se déconnecter du serveur, quitter le jeu ou y retourner.

Nombre de joueurs en ligne. Le nombre de joueurs en ligne.

Menu Combattre !. Rejoignez le type de bataille souhaité.

Serveur actuel. Le nom du serveur sur lequel vous jouez actuellement.

Nom du joueur. Votre nom.

Type de compte du joueur. Votre type de compte actuel.

Acheter/Prolonger un compte premium. Acheter ou prolonger un compte premium. Voir [Compte premium](#) pour plus de d'informations.

Acheter de l'or. Recréditer votre solde en or. Voir [Or](#).

Échanger de l'or. Convertir l'or en crédits. Voir [Conversion des monnaies](#).

Convertir l'expérience. Convertir l'expérience de la bataille en expérience libre. Voir [Expérience libre](#).

Rechercher du véhicule actuel. Rechercher de nouveaux éléments pour le véhicule actuel. Voir [Rechercher des véhicules et des éléments](#).

Caractéristiques du véhicule actuel. Caractéristiques générales du véhicule actuel. Voir [Caractéristiques du véhicule](#).

Apparence. Personnalisez l'apparence extérieure de votre char en y appliquant un camouflage. Voir [Apparence extérieure](#).

Panneau Consommables. Consommables installés sur votre véhicule actuel. Voir [Consommables](#).

Canal Système. Type de canal utilisé pour ce type de notifications du système. Voir [Canal système](#).

Canal d'invitation. Type de canal utilisé pour recevoir et visionner des invitations.

Panneau Obus. Type et nombre d'obus chargés sur le véhicule actuel. Voir [Munitions](#).

Panneau Équipement. Équipement installé sur le véhicule actuellement sélectionné. Voir [Équipement](#).

Discussions des compagnies de chars. Créer une compagnie, inviter des joueurs et échanger des messages au sein d'une compagnie. Voir [Compagnie de chars](#).

Conversations générales. Conversations ouvertes à tous les joueurs. Voir [Conversations générales](#).

Contacts. Votre liste de contacts. Voir [Liste de contacts](#).

Canaux. Rechercher, rejoindre et créer des canaux. Voir [Canaux utilisateurs](#).

Panneau Véhicules. Tous les véhicules à votre disposition à un moment donné. Pour plus d'informations, voir [Sélectionner votre char pour la bataille](#).

Panneau Modules. Modules installés sur le véhicule actuel. Voir [Éléments](#).

Maintenance. Réparer votre véhicule actuel, réapprovisionner et acheter des consommables. Voir [Réparations](#) et [Munitions](#).

Statut du véhicule actuel. Statut de votre véhicule actuel. Voir [Sélectionner votre char pour la bataille](#).

Image du véhicule actuel. Image du véhicule sélectionné actuellement.

Panneau Équipage. Équipage de votre véhicule actuel. Voir [Recrutement des membres d'équipage](#).

Modèle du véhicule actuel. Modèle et nom de votre véhicule actuel.

Sélectionner votre char pour la bataille

Pour être prêt pour la bataille, vous devez d'abord sélectionner un véhicule de combat. Tous les véhicules à votre disposition sont affichés dans le panneau Véhicules.



Faites défiler le panneau Véhicules pour visionner tous les véhicules disponibles. Notez que les véhicules que vous sélectionnez peuvent avoir différents statuts.

Vous pouvez aussi filtrer le contenu du panneau Véhicules par nation, par type ou par statut de véhicule si le panneau devient trop grand. Pour paramétrer les filtres, choisissez la nation désirée et/ou le type de véhicule dans le menu déroulant correspondant et/ou sélectionnez la case « Chars principaux » pour afficher, par exemple, uniquement le type chars légers principaux appartenant à une certaine nation.

■ **Pour sélectionner un véhicule**, cliquez gauche sur le véhicule désiré dans le panneau des chars.

Le véhicule sélectionné apparaît sur l'écran principal et ses caractéristiques et les informations sur l'équipage s'affichent à côté.

■ **Pour faire pivoter le véhicule sélectionné**, cliquez gauche sur son image et déplacez la souris en maintenant le bouton gauche appuyé. Utilisez la mollette de la souris pour zoomer avant/arrière.

■ **Pour désigner un véhicule comme véhicule principal**, cliquez droit sur un véhicule dans le panneau des véhicules et sélectionnez Définir comme véhicule principal. Le char sélectionné se placera en haut de votre panneau des chars.

Notez que votre véhicule n'est pas autorisé à prendre part à la bataille dans les cas suivants :

- L'équipage est incomplet.
- Le véhicule a été endommagé au cours d'une précédente bataille. Pour prendre part à une bataille à bord de ce véhicule, vous devez le réparer. Voir [Réparations](#).



Prêt au combat. Votre véhicule actuel doit être prêt au combat pour prendre part à des batailles.



Véhicule en bataille. Ce statut apparaît lorsque vous quittez une bataille en cours ou que votre véhicule est détruit. Pour prendre part à une nouvelle bataille sur ce véhicule, attendez que la bataille actuelle soit achevée.



Véhicule hors-service. Le véhicule a été endommagé au cours d'une précédente bataille et nécessite des réparations avant de pouvoir participer à de nouvelles batailles.



Votre véhicule principal est marqué avec un ruban jaune. Un véhicule principal est déplacé en haut de votre panneau des chars.



Les véhicules d'élite sont marqués avec une icône spéciale. Le statut de véhicule d'élite est attribué aux véhicules disposant de tous les éléments et de toutes les recherches techniques disponibles.



Un véhicule en attente de sa première bataille aujourd'hui. En remportant une bataille sur ce véhicule, vous remporterez le double d'expérience et de crédits.



L'équipage actuel de votre véhicule est incomplet. Pour entrer en bataille avec ce véhicule, recrutez les membres d'équipage manquants.



Le char est **verrouillé**. Votre véhicule actuel est réservé pour une bataille en peloton ou une compagnie de chars. Pour déverrouiller le véhicule, cliquez sur **Pas prêt !** Dans la discussion du peloton.

Types de véhicule

- **Véhicule standard.** Un véhicule de configuration standard est disponible pour tous les joueurs au début du jeu. Chaque nation est représentée par un véhicule standard. Une fois que vous avez recherché tous les éléments disponibles pour un véhicule standard, vous pouvez déverrouiller et acheter des véhicules plus sophistiqués appartenant à cette nation. L'expérience gagnée sur des véhicules standard n'est valable que pour ces chars en particulier et ne peut être consacrée qu'à la recherche de ces véhicules.
- **Véhicule premium.** Disponibles contre de l'or. Les véhicules premium ne nécessitent pas de recherche supplémentaire, mais ils ne peuvent pas être améliorés. L'expérience gagnée sur un véhicule premium peut être convertie en expérience libre (Voir [Expérience libre](#)) ou peut-être consacrée à accélérer la formation de l'équipage (Voir [Accélérer l'entraînement de l'équipage](#)).
- **Véhicule d'élite.** Un véhicule doté de tous les éléments disponibles et pour lequel toutes les recherches techniques ont été effectuées. Un véhicule d'élite possède toutes les caractéristiques d'un véhicule premium.

Caractéristiques du véhicule

Lorsque vous choisissez entre plusieurs véhicules, prenez en compte les caractéristiques qui correspondent le mieux à votre stratégie.

Les caractéristiques générales du véhicule sont affichées à côté de votre véhicule actuel dans le Garage. Pour voir plus de détails, cliquez droit sur un véhicule situé dans le panneau des véhicules et sélectionnez Détails du véhicule.

Pour voir un bref récapitulatif des caractéristiques du véhicule, placez le curseur de la souris sur un véhicule dans le panneau Véhicules.

Les caractéristiques du véhicule incluent :

Points de structure. Détermine la résistance du véhicule aux dégâts.

Poids/Limite de charge (t). Détermine la maniabilité du char. À cet égard, les chars légers ont l'avantage sur les chars moyens et lourds.



Char moyen PzKpfw S35 739 (f)

Une partie des 400 chars français ont été capturés par les Allemands et furent utilisés pour l'entraînement et sur les fronts secondaires.

Caractéristiques Configuration Équipage

260	Points de structure
19,25/21,3	Poids/Limite de charge (t)
220	Puissance moteur (ch)
37	Vitesse maximale (km/h)
40	Vitesse de rotation (deg/s)
36/35/25	Blindage caisse (avant/flancs/arrière, mm)
56/46/46	Blindage tourelle (avant/flancs/arrière, mm)
39-65	Dégât d'obus standard
41-69	Pénétration d'obus standard (mm)
27,63	Cadence de tir (coups/min)
41	Vitesse de rotation de la tourelle (deg/s)
332	Portée de vue (m)
525	Portée radio (m)

Fermer

Puissance moteur (ch). Détermine la capacité d'accélération du véhicule.

Vitesse maximale (km/h). Détermine la vitesse maximale du véhicule.

Vitesse de rotation (deg/s). Détermine la vitesse de rotation de la caisse.

Blindage caisse (avant/flancs/arrière, mm). Détermine la résistance aux dégâts des différentes parties du véhicule.

Blindage tourelle (avant/flancs/arrière, mm). Détermine la résistance aux dégâts de la tourelle du véhicule.

Dégât d'obus standard. Exprimé en points de structure. Déterminé par les types de canons et d'obus. Des canons puissants causent davantage de dégâts.

Pénétration d'obus standard (mm). Détermine la pénétration maximum d'un obus perforant standard.

Cadence de tir (coups/min). Détermine la capacité d'un canon à envoyer un certain nombre d'obus par minute. Les canons qui ont une cadence de tir élevée ont l'avantage pour les combats à courte portée, tandis que les canons ayant une cadence plus faible conviennent aux combats à longue portée et aux tirs de précision.

Vitesse de rotation de la tourelle (deg/s). Détermine à quelle vitesse la tourelle pivote et détecte la cible.

Portée de vue (m). Détermine la portée de vue de la tourelle.

Portée radio (m). Détermine la portée radio entre les véhicules.

! Actuellement, les chars du jeu diffèrent de leurs modèles historiques véritables sur plusieurs points. Certaines caractéristiques (par exemple la cadence de tir ou la vitesse de rotation de la tourelle) ont été modifiées volontairement pour tous les véhicules dans le but d'augmenter la rapidité et la performance du jeu.

Recrutement des membres d'équipage

Chaque véhicule comporte un équipage, qui peut être composé d'un commandant, d'un tireur, d'un chargeur, d'un opérateur radio et d'un pilote. Notez que les différents types de véhicules ont chacun un nombre différent de membres d'équipage. Pour plus d'informations sur l'équipage, voir [Apparence extérieure](#) dans la section Informations approfondies.

Vous ne pouvez pas engager une bataille avec un équipage incomplet. L'équipage de votre véhicule actuel est affiché sur le panneau équipage dans le Garage. Utilisez-le pour recruter ou remplacer des tankistes.

Pour recruter un tankiste à partir du panneau équipage :

1. Cliquez sur l'emplacement voulu dans le panneau équipage.



2. Sélectionnez Recruter. La fenêtre Recruter un membre d'équipage s'affiche.

3. Sélectionnez le niveau d'entraînement désiré. Pour plus de détails, voir [Entraînement de l'équipage](#).

4. Cliquez sur **Recruter**. Le nouveau tankiste s'affiche dans le panneau de l'équipage. Le coût du niveau d'entraînement sélectionné est débité de votre solde.

! Vous pouvez aussi recruter de nouveaux membres d'équipage dans la Caserne. Voir [Recruter un tankiste dans la caserne](#).

Pour remplacer un membre d'équipage :

1. Cliquez gauche sur le tankiste que vous voulez remplacer dans le panneau équipage.
2. Sélectionnez un autre tankiste de la même nation et d'une compétence équivalente. Le tankiste est remplacé. Le tankiste précédent apparaît dans la caserne (Voir [Recruter un tankiste dans la caserne](#)).



Voir également :

- [Recruter un tankiste dans la caserne](#)
- [Entraînement de l'équipage](#)



Éléments

Les éléments sont les pièces remplaçables propres à chaque véhicule, comme le canon, la tourelle, la suspension, le moteur et la radio. Chaque élément est doté de caractéristiques spécifiques qui déterminent les performances techniques générales du véhicule sur le champ de bataille. Ces caractéristiques sont : la vitesse, la cadence de tir, la vitesse de visée, la portée de vue etc. Améliorez les éléments pour renforcer les caractéristiques de votre véhicule.

Vous ne pouvez pas prendre part à une bataille avec un véhicule auquel il manque un ou plusieurs éléments.

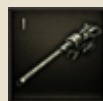


Voir également :

- [Rechercher de nouveaux éléments pour le véhicule actuel](#)
- [Acheter des éléments](#)

! Chaque véhicule est doté d'un poids spécifique. Le poids total de tous les éléments installés sur un véhicule ne doit pas dépasser la charge limite autorisée par la suspension du véhicule.

! La configuration des canons automoteurs et des chasseurs de chars comprend quatre éléments : le canon, le moteur, la suspension et la radio. La tourelle ne peut être remplacée.



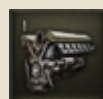
Canon. Les canons ont plusieurs caractéristiques de pénétration, dégât, précision et cadence de tir.



Tourelle. Détermine l'endurance et la portée de vue du véhicule.



Suspension. Détermine la capacité de franchissement du terrain, la vitesse de rotation et la charge maximum du véhicule.



Moteur. Détermine la performance de déplacement du véhicule.



Radio. Détermine la portée radio du véhicule.

Installation des éléments

Veuillez noter qu'avant d'installer de nouveaux éléments sur un véhicule, vous devez d'abord les rechercher et les acheter (Voir les chapitres [Rechercher des véhicules et des éléments](#) et [Acheter des éléments](#)).

Une fois que vous avez acheté l'élément, il est disponible pour être installé sur le véhicule actuel à partir du panneau des éléments dans le Garage.



Pour afficher la liste des améliorations disponibles pour les éléments de votre véhicule, cliquez gauche sur l'élément désiré dans le panneau 'éléments'.

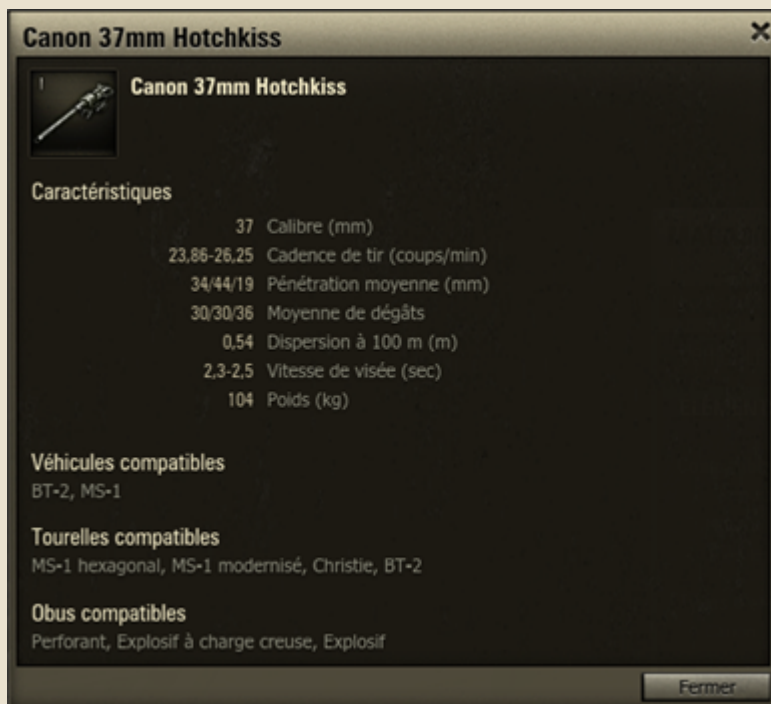
Pour afficher les caractéristiques de l'élément actuel et les autres éléments compatibles, cliquez droit sur l'élément désiré dans le panneau des éléments pour activer la boîte de dialogue d'informations.

La boîte de dialogue Caractéristiques affiche les caractéristiques de l'élément suivantes :

■ Caractéristiques générales. Les caractéristiques de base spécifiques à chaque élément qui déterminent sa performance

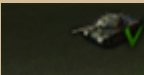
■ Éléments/véhicules compatibles. Les éléments et les véhicules compatibles avec le module actuel. Le nombre d'éléments compatibles peut varier selon le type d'élément.

Le type/modèle du véhicule actuel et les éléments installés sont affichés en vert.



Comment installer un élément :

1. Cliquez sur un élément dans le panneau éléments pour afficher la liste des améliorations disponibles.
2. Pour afficher plus de détails, cliquez droit sur l'élément désiré.
3. Cliquez sur un élément dans la liste des améliorations disponibles. Vérifiez que le module que vous sélectionnez est disponible à l'achat.
4. Cliquez sur **Acheter** pour confirmer. Le module sélectionné est acheté et installé sur le véhicule actuel. Un message confirmant l'installation réussie de l'élément s'affiche dans le canal système. Le coût de l'élément est débité de votre solde.

	L'élément est installé sur le véhicule actuel.
	L'élément a été recherché et acheté et est prêt à être installé.
	L'élément a été recherché et est disponible à l'achat (le prix est affiché).
	L'élément doit être recherché.

Munitions

Avant de prendre part à une bataille, vérifiez que vos munitions sont entièrement chargées. La quantité de munitions qui peut être chargée sur chaque véhicule dépend du calibre de son canon, de la tourelle actuelle et du poids total.



Voir également :

- [Acheter des obus](#)
- [Vendre des obus](#)

Types d'obus

Vous pouvez choisir entre quatre types d'obus. Chaque type de munition répond à un usage spécifique et est conçu pour différentes configurations de combat. Les obus diffèrent en fonction, en pénétration et en dégâts.



Obus Perforant (AP)

Capacité de pénétration de blindage importante, dégâts réduits

L'obus AP est l'arme favorite dans la guerre des chars, car il a une capacité de destruction du premier coup plus importante qu'un obus explosif brisant antichar (HEAT), surtout contre une cible au blindage composite. Grâce à sa vitesse à la bouche plus importante (la vitesse à laquelle le projectile sort de la bouche du canon), il est également plus précis qu'un obus HEAT.



Obus explosif (HE)

Capacité de pénétration de blindage faible, dégâts importants

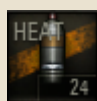
À courte portée, il peut gravement endommager un char, même sans pénétrer le blindage (peut facilement endommager les chenilles). Les chars bien blindés et les canons automoteurs sont assez résistants aux dégâts causés par les HE. La plupart des dégâts causés aux cibles vulnérables, telles que des soldats sans protection sont dus aux fragments d'obus plutôt qu'à l'explosion. Toutefois, des obus de gros calibre peuvent causer des dégâts importants aux véhicules légers, comme aux véhicules lourds.



Perforant rigide composite (APCR)

Grande pénétration à courte portée, dégâts mineurs

Les obus APCR et HEAT ne peuvent être employés en même temps car ils n'ont pas la même vitesse initiale. Les obus APCR ont besoin de longs fûts et doivent donc être utilisés par des modèles de canons spécifiques. Ils sont plus légers et donc plus rapides. L'énergie cinétique du tir est concentrée dans le noyau et donc sur une zone d'impact plus réduite, ce qui augmente ses chances de pénétrer le blindage de la cible. Toutefois, parce que ces obus sont plus légers mais ont la même taille, ils ont des qualités balistiques moindres et perdent de la vitesse et de la précision à longue portée.



Explosif à charge creuse (HEAT)

Capacité de pénétration de blindage importante, dégâts réduits

Les obus HEAT nécessitent des fûts courts. L'efficacité de l'obus est indépendante de sa vitesse et donc de la portée de tir. Il est aussi efficace à 1 000 mètres qu'à 100 mètres. De tels obus ne peuvent être employés conjointement avec des obus APCR.

Réapprovisionnement en munitions

Pour vous réapprovisionner en munitions :

1. Allez au Garage.
2. Cliquez sur l'icône de l'obus désiré sur le panneau Obus ou cliquez sur **Maintenance** pour ouvrir la fenêtre Maintenance.



3. Utilisez les curseurs pour ajuster le nombre d'obus que vous souhaitez réapprovisionner.
4. Cliquez sur **Réapprovisionner** pour réapprovisionner vos munitions. Un message concernant l'achat et le chargement d'obus s'affiche. Le coût de l'achat des munitions est débité de votre solde.
5. Cochez « Réapprovisionnement auto » pour ramener automatiquement les paramètres des munitions à leur statut antérieur à chaque bataille.

Pour voir les caractéristiques des obus, cliquez droit sur un obus dans le panneau Obus dans le Garage, ou dans l'écran Maintenance.

! Pour appliquer toutes les modifications apportées aux munitions et aux consommables, cliquez sur **Accepter**, puis sur **OK** pour confirmer.

! Ici vous pouvez changer l'ordre de changement entre les munitions en bataille.

! Vous pouvez aussi acheter des obus dans le magasin. Voir [Acheter des obus](#).

Dans le dépôt 48	Nombre d'obus de chaque type disponible dans le Dépôt (acheté auparavant).
Acheter 5 x 0	Nombre et coût par obus de munition disponible en échange de crédits.
5 x 2	Nombre et coût par obus de munition disponible en échange d'or.
24	Nombre d'obus de chaque type chargé sur votre véhicule actuel.

Réparations

ès une bataille, votre véhicule sera sans doute endommagé ou détruit. Avant de prendre part à une nouvelle bataille à bord du même véhicule, assurez-vous qu'il soit réparé. Vous ne pouvez prendre part à une nouvelle bataille qu'à bord d'un véhicule entièrement réparé.

Pour faire les réparations nécessaires :

1. Cliquez sur **Maintenance** sur l'écran du Garage. La fenêtre Maintenance s'affiche.



Réparations		Munitions		Consommables																																									
Progression	Options	Progression	Options	Progression	Options																																								
100%	☒ Réparer automatiquement	112/112	☒ Réapprovisionnement auto	3/3	☒ Réapprovisionnement auto																																								
		<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Dans le dépôt</th> <th>Acheter</th> <th>Prix</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4.7cm Perforant type Pzgr 39 (f) Pénétration : 41-69 mm Dégâts : 39-65</td> <td>29</td> <td>0 x 14</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>4.7cm AP rigide composite type Pzgr 40 (f) Pénétration : 68-113 mm Dégâts : 39-65</td> <td>0</td> <td>36 x 2</td> <td>72</td> </tr> <tr> <td>4.7cm Explosif type Sprgr 18 (f) Pénétration : 18-30 mm Dégâts : 47-78</td> <td>0</td> <td>10 x 13</td> <td>130</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>72</td> <td>130</td> </tr> </tbody> </table>			Dans le dépôt	Acheter	Prix	4.7cm Perforant type Pzgr 39 (f) Pénétration : 41-69 mm Dégâts : 39-65	29	0 x 14	0	4.7cm AP rigide composite type Pzgr 40 (f) Pénétration : 68-113 mm Dégâts : 39-65	0	36 x 2	72	4.7cm Explosif type Sprgr 18 (f) Pénétration : 18-30 mm Dégâts : 47-78	0	10 x 13	130			72	130	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Dans le dépôt</th> <th>Acheter</th> <th>Prix</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Petit kit de réparation Répare un module endommagé</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>Petit kit de premier secours Soigne un membre d'équipage blessé</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>Extincteurs Manuels Eteint le feu quand activé</td> <td>0</td> <td>1 x 3,000</td> <td>3,000</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>0</td> <td>3,000</td> </tr> </tbody> </table>			Dans le dépôt	Acheter	Prix	Petit kit de réparation Répare un module endommagé	0	0	0	Petit kit de premier secours Soigne un membre d'équipage blessé	0	0	0	Extincteurs Manuels Eteint le feu quand activé	0	1 x 3,000	3,000			0	3,000
	Dans le dépôt	Acheter	Prix																																										
4.7cm Perforant type Pzgr 39 (f) Pénétration : 41-69 mm Dégâts : 39-65	29	0 x 14	0																																										
4.7cm AP rigide composite type Pzgr 40 (f) Pénétration : 68-113 mm Dégâts : 39-65	0	36 x 2	72																																										
4.7cm Explosif type Sprgr 18 (f) Pénétration : 18-30 mm Dégâts : 47-78	0	10 x 13	130																																										
		72	130																																										
	Dans le dépôt	Acheter	Prix																																										
Petit kit de réparation Répare un module endommagé	0	0	0																																										
Petit kit de premier secours Soigne un membre d'équipage blessé	0	0	0																																										
Extincteurs Manuels Eteint le feu quand activé	0	1 x 3,000	3,000																																										
		0	3,000																																										
		Total : 72 3,130		Accepter																																									
				Fermer																																									

2. Cliquez sur **Réparer** dans le champ Réparations. La durée de vie du véhicule revient à 100 % et l'indicateur passe au vert. Le véhicule est réparé. Le coût des réparations est débité de votre solde.

3. Cochez « Réparer automatiquement » pour réparer automatiquement le véhicule ès chaque bataille.

Vous pouvez aussi utiliser la fenêtre Maintenance :

- Pour réapprovisionner le véhicule en munitions.
- Pour acheter les consommables nécessaires pour le véhicule actuel.



Voir également :

- [Réapprovisionnement en munitions](#)
- [Acheter des obus](#)
- [Chargement des consommables](#)

Au combat. Bataille aléatoire

Une fois que vous avez sélectionné un véhicule et qu'il est prêt pour la bataille (Voir [Sélectionner votre char pour la bataille](#)), mettez vos compétences à l'épreuve avec des soldats expérimentés au cours d'une bataille aléatoire. Dans ce mode, la carte et les joueurs sont sélectionnés de manière aléatoire. La bataille dure jusqu'à ce que tous les chars ennemis soient détruits ou que l'une des bases soit prise.

Pour engager une bataille aléatoire, cliquez sur **Combattre !** ou sélectionnez Bataille aléatoire à partir du menu Combattre ! dans le Garage. La Salle d'attente de la bataille s'affiche, suivie de l'écran Bataille aléatoire, commun à tous les types de batailles.

L'écran donne les informations suivantes :

- Le titre et l'aperçu de la carte sélectionnée de manière aléatoire pour la bataille actuelle.
- Conditions de victoire.
- La liste des deux équipes en lice avec les noms des joueurs, ainsi que les modèles et les icônes des véhicules participants.
- L'indicateur de chargement de la bataille. L'écran de la bataille apparaît une fois que le chargement est achevé. La bataille débute 30 secondes ès que tous les joueurs l'ont rejointe.
- Quelques tuyaux sur les tactiques de combat.



Dans ce chapitre :

- [Écran de la bataille](#)
- [Contrôles en bataille](#)
- [Modes de tir](#)
- [Indicateurs de réticule](#)
- [Capture de la base](#)
- [Conseils tactiques](#)
- [Post-mortem](#)
- [Statistiques](#)



HIMMELSDORF

Mission : capturez la base ennemie ou détruisez tous les véhicules ennemis.

Notre équipe		Équipe adverse	
ARGONAVT96[-AH-]	PzIII/IV	PzIII/IV	andrew1877
14Dimon76	PzIV	PzIV	adcom
Baronlimon[-AH-]	PzIV	SU-85	Bukazavrick[NN52]
Zhope[-T-]	SU-85	T-34	CyberDimas[LF-42]
urop61986	StuGIII	T-34	Werwolfwar
TerminatorNikolayS	T-28	PzIII	Den_911
Tobikun	T-28	T-28	Vital4k
denaf08	T-50	T40	fgvfghg
soloventiu	SU-26	Wespe	maks4476
mihsaz	M2 MT	M3 Stuart	SHIZ_kun
TEV_1984	Pz S35	PzIII A	Hyde911
Nikitasok12	PzIII A	PzIII A	Vega94
Desperatis[L-T]	SU-76	SU-76	AGR01988
FalconZZZ	T-46	T-46	Unit_One
Tita22	T-46	T-46	ven03

Pour afficher l'aide, appuyez sur F1.

La détection d'un char adverse est récompensée.

Écran de la bataille

L'écran de la bataille s'affiche quand la bataille commence. Voici l'écran où vous passerez la plupart de votre temps pendant le jeu.



Paramètres du Panneau Équipe. Utilisez ce panneau pour choisir le mode d'affichage du panneau Équipe ou le masquer. Pour changer de mode, maintenez **CTRL** et cliquez sur le bouton du mode souhaité.

Score de la bataille. Nombre de véhicules détruits par chaque équipe. Remarquez que la destruction du véhicule d'un de vos coéquipiers entraîne une réduction de votre score final.

Indicateur de capture des bases. Progression de la capture des bases.

Temps de bataille restant. Compte à rebours du temps de bataille. Une bataille peut durer jusqu'à 15 minutes. S'il reste des véhicules des deux équipes sur le champ de bataille une fois que le temps de bataille a expiré, la bataille s'achève sur une égalité.



Voir également :

- [Capture de la base](#)
- [Indicateurs de réticule](#)
- [Contrôles en bataille](#)

Insigne du véhicule. Toutes les cibles sur le champ de bataille sont signalées avec des insignes spécifiques à divers modèles de véhicules. Les véhicules ennemis portent un insigne rouge, vos alliés portent un insigne vert. Les marqueurs des véhicules détruits s'assombrissent. L'affichage du marqueur varie en fonction du mode de marqueur choisi.

! Vous pouvez choisir entre le mode normal et alternatif du marqueur du véhicule. Pour personnaliser les options de chaque mode, allez dans Menu > Paramètres > Marqueur. Pour alterner entre les deux modes en bataille, appuyez sur **Alt**.

Réticule. Utilisez le réticule pour pointer le canon sur des cibles. Pour plus de détails, voir [Indicateurs de réticule](#). Pour personnaliser les paramètres de votre réticule, voir [Réticule](#).

Notifications de bataille. Notifications sur différents événements de la bataille.

Mini-carte. Carte du champ de bataille. La mini-carte vous donne une vision générale du champ de bataille. Elle montre le terrain, votre véhicule (point blanc), les véhicules alliés (points verts), les véhicules ennemis (points rouges) ainsi que les bases des deux équipes.

Panneau Munitions et Consommables. Affiche des informations sur le nombre et le type d'obus disponibles, ainsi que les consommables installés sur votre véhicule. Le type d'obus actuel apparaît en vert.

Les notifications concernant les éléments endommagés et réparés, ainsi que les membres d'équipage de votre véhicule blessés ou soignés seront affichées au-dessus de ce panneau. Voir également [Obus/consommables](#).

Panneau Condition du véhicule. Affiche des informations concernant la vitesse et la durée de vie du véhicule, les éléments endommagés ou hors-service, les membres d'équipage blessés etc. Les éléments endommagés (en orange) fonctionnent avec une capacité réduite. Les éléments qui sont hors service sont rouges et ne fonctionnent pas du tout jusqu'à ce qu'ils soient réparés.

! La collision avec d'autres véhicules endommage votre char. La gravité des dégâts dépend de circonstances spécifiques.

Discussion en cours de bataille. Une fois que vous êtes engagé dans le jeu, activez la Discussion en cours de bataille pour discuter avec les autres joueurs. Voir également [Discussion en cours de bataille](#).

Panneau Équipe. Comprend les membres des deux équipes en lice, ainsi que quelques informations sur chaque joueur : son nom, le nombre de ses blessures et l'icône de son véhicule.

! Cliquez sur Menu > Paramètres > Graphismes > Autre jeu de couleurs pour passer en mode daltonien. Avec ce mode, l'écran de bataille ne comporte plus de couleurs vert et rouge.

Insignes des véhicules



Véhicule léger



Véhicule moyen



Véhicule lourd



Canon automoteur



Chasseur de chars

Contrôles en bataille

Pour déplacer votre véhicule, viser, tirer et accomplir d'autres actions sur le champ de bataille, utilisez les commandes indiquées ci-dessous. Voir [Liste des contrôles](#) pour une liste complète des commandes.



Voir également :

- [Contrôles](#)
- [Liste des contrôles](#)

! Appuyez sur et maintenez **F1** pour afficher l'écran d'aide en bataille.

Déplacement

- Utilisez les touches **Z, Q, S, D** pour déplacer votre véhicule.
- Appuyez sur **R/F** pour activer le régulateur de vitesse.
- Appuyez deux fois sur **R** pour avancer à pleine vitesse.
- Appuyez deux fois sur **F** pour reculer à pleine vitesse.

Tirer

- Cliquez gauche pour tirer.
- Appuyez sur **Espace** pour vous arrêter et tirer lorsque vous êtes en mouvement.

Visée automatique

- Cliquez droit sur une cible pour activer la visée automatique.
- Cliquez droit hors de la cible ou appuyez sur **E** pour désactiver la visée automatique.

Caméra

- Déplacez la souris ou utilisez les touches de commandes du curseur pour contrôler la caméra.
- Utilisez la molette de la souris ou appuyez sur **PgUp/PgDn** pour zoomer en avant/en arrière.
- Maintenez le **Clic droit** pour empêcher la tourelle de suivre le réticule.

! La tourelle et le canon de votre véhicule suivent la caméra lorsque vous les déplacez, mais avec un léger retard. Consultez l'indicateur de position du canon et les marqueurs de précision qui l'entourent sur l'écran pour voir où le canon est dirigé.

Obus/consommables

- Utilisez les touches **1-3** pour changer d'obus.
- Utilisez les touches **4-6** pour sélectionner des consommables. Sélectionnez le module endommagé ou le membre d'équipage blessé pour réparer le module ou pour soigner le tankiste.

! Notez que si vous appuyez une seule fois, le canon tirera l'obus actuel et passera ensuite au suivant. Appuyez sur la touche deux fois pour commencer à charger le nouvel obus immédiatement (le temps du chargement durera un temps standard) sans tirer l'obus déjà chargé.

! Les consommables qui sont activés automatiquement ou qui fonctionnent tout au long de la bataille sont affichés sans préciser de nombre.

Contrôles de discussion en cours de la bataille

- Appuyez sur **ENTRÉE** pour activer la discussion.
- Appuyez sur **ENTRÉE** pour envoyer un message à votre équipe.
- Appuyez sur **CTRL+ENTRÉE** pour envoyer un message aux deux équipes.
- Appuyez sur **ÉCHAP** ou cliquez droit hors de la fenêtre de discussion pour sortir du mode discussion.

Mini-carte

- Appuyez sur **CTRL =** pour zoomer sur la mini-carte.
- Appuyez sur **CTRL -** pour dézoomer sur la mini-carte. Cette option est disponible uniquement si la mini-carte est déjà zoomée.
- Appuyez sur **CTRL+M** pour afficher/masquer la mini-carte.

Plaintes

Si vous pensez qu'un utilisateur viole les règles du jeu ou en abuse d'une quelconque façon, vous devez signaler ce problème.

Pour signaler en bataille :

1. Appuyez sur et maintenez **CTRL** en bataille.
2. Cliquez droit sur le nom du joueur dans le panneau Équipe.
3. Choisissez le type de plainte qui correspond le mieux au problème.

Abandonner

Vous êtes libre de quitter la bataille à n'importe quel moment. Dans ce cas, votre véhicule sera détruit à la fin de la bataille même si vous avez laissé votre véhicule intact.

Pour abandonner, appuyez sur **Échap** puis cliquez sur **Retour au Garage > Oui**.

Modes de tir

Pour tirer sur une cible, utilisez l'un des trois modes de tir figurant dans le jeu : arcade, sniper or artillerie. Choisissez un mode qui correspond le mieux aux situations de combat ou à votre stratégie.

! Lorsque vous changez de mode de tir, la caméra reste fixée sur la même cible.

Mode arcade

Il s'agit d'un mode standard disponible sur tous les véhicules. Le mode arcade convient particulièrement aux batailles rapides de courte et de moyenne portée.

Mode sniper

Le mode sniper est disponible pour tous les véhicules, sauf les canons automoteurs. Utilisez le mode sniper pour frapper des cibles à longue portée.

Pour passer au mode sniper, vous avez le choix :

- D'actionner la mollette de la souris trois crans en avant.
- D'appuyer sur **Maj gauche**.

Pour sortir du mode sniper, vous avez le choix :

- D'actionner la mollette de la souris trois crans en arrière.
- D'appuyer sur **LMaj**.



Mode artillerie

Le mode artillerie n'est disponible qu'aux canons automoteurs.

- Pour passer au mode artillerie, appuyez sur **Maj gauche**.
- Pour sortir du mode artillerie, appuyez sur **Maj gauche**.

Pour diriger l'artillerie sur une case de la mini-carte, cliquez droit sur la case désirée en maintenant la touche **CTRL**.

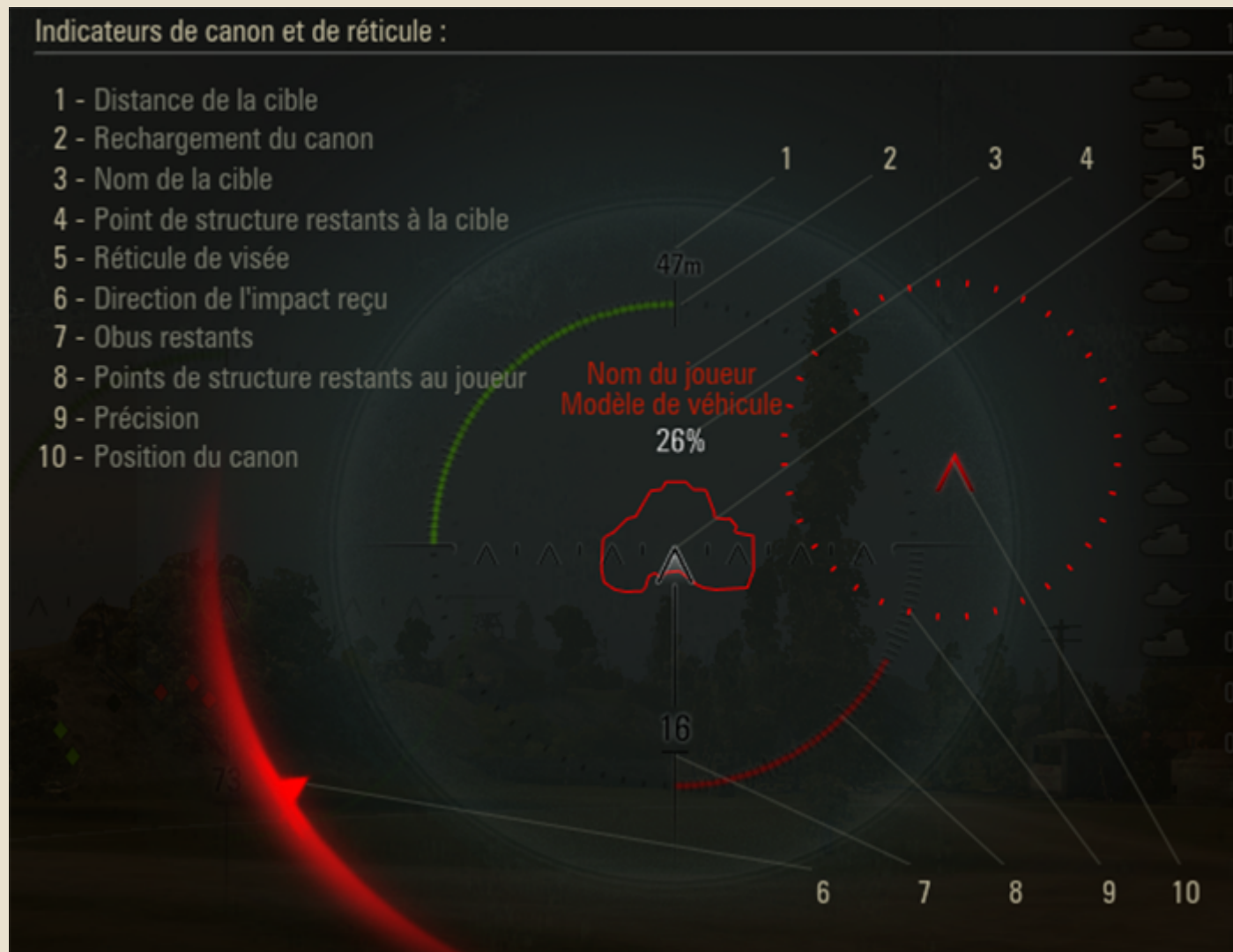
La carte sera positionnée de sorte que la case sélectionnée figure au centre de l'écran.



Indicateurs de réticule

Le réticule est affiché au centre de l'écran de la bataille. Utilisez-le pour viser, visualiser les détails de la cible etc.

Pour personnaliser les paramètres de votre réticule, voir [Réticule](#).



Distance de la cible. Distance de la cible (un autre véhicule ou un élément du paysage).

Chargement. Indique la progression du chargement du canon. ès avoir tiré, attendez que le canon se recharge et que l'indicateur devienne vert avant de pouvoir tirer à nouveau.

Nom de la cible. Le nom de votre adversaire et le modèle de son véhicule.

Points de structure restants à la cible. État de la cible.

Réticule de visée. Le centre du réticule utilisé pour viser la cible. Pour visualiser les détails d'un autre véhicule, dirigez le réticule sur lui. Le véhicule est en surbrillance et les informations le concernant (nom du joueur, modèle et points de structure restants) s'affichent sur l'écran.

Direction de l'impact reçu. Affiche la direction d'où provient le tir attaquant votre véhicule.

Obus restants. Le nombre de munitions restant dans votre véhicule.

Points de structure restants au joueur. La condition de votre véhicule et sa durée de vie restante.

Précision. La précision de tir de votre canon. La précision diminue lorsque le véhicule est en mouvement, que la tourelle pivote, que le canon est endommagé ou que le tireur est blessé.

Position du canon. Affiche la position actuelle du canon.



Voir également :

- [Réticule](#)
- [Modes de tir](#)

Capture de la base

Au début de la bataille, votre équipe alliée apparaît dans votre base même ou à proximité, avec le drapeau au centre.

La base ennemie et l'équipe adverse apparaissent sur le côté opposé de la carte.

Pour remporter une bataille, il vous faut soit détruire tous les ennemis, soit capturer une base ennemie. La victoire vous est acquise si vous réussissez à faire les deux.

Lorsque vous occupez la base ennemie, vous remportez des points de capture. Notez que plus le nombre de véhicules alliés occupant la base ennemie est important, plus la base est capturée vite.

Autres choses à savoir lorsque vous capturez une base :

- Si un véhicule occupant quitte la base ennemie, la progression de capture de la base revient à zéro.
- Si un véhicule occupant est endommagé durant la capture, la progression revient à zéro, mais la capture se poursuit.
- Si un véhicule est détruit au cours de la capture de la base, la progression revient à zéro, mais la capture se poursuit.
- Vous pouvez capturer la base ennemie même si les chars ennemis apparaissent dans le cercle de la base (si vous réussissez à repousser l'attaque et à survivre assez longtemps).



! En mode daltonien, le drapeau de la base ennemie sera affiché d'une couleur bleuâtre. Voir aussi [Graphismes](#).

Conseils tactiques

La victoire ne peut être atteinte au cours d'une bataille que grâce aux efforts combinés de chaque membre de l'équipe, chacun jouant son rôle sur le champ de bataille.

Protégez vos canons automoteurs, pour empêcher vos ennemis de pénétrer vos lignes. Détruisez l'artillerie ennemie, détectez les véhicules ennemis et capturez les bases. Menez vos attaques en commun, mettez au point des stratégies. Et protégez votre base quoi qu'il arrive !

Voyez ci-dessous les scénarios basiques pour les différents modèles de véhicules.

Véhicules lourds

Avancez en détruisant des cibles pour éliminer les véhicules moyens et légers ennemis. Protégez les canons automoteurs alliés ou restez à l'arrière pour couvrir vos camarades en cas d'urgence.

Véhicules moyens

Attaquez les véhicules lourds et les chasseurs de chars ennemis en visant leurs flancs et l'arrière ou éliminez les véhicules légers. Frappez en profondeur les lignes ennemies et détruisez ses canons automoteurs ou protégez l'artillerie alliée.

Véhicules légers

Les véhicules légers sont les yeux et les oreilles de l'équipe. Utilisez-les pour détecter et neutraliser l'artillerie et les chars ennemis et indiquer leur position aux canons automoteurs alliés. Le principal avantage des véhicules légers est leur maniabilité. Épuisez vos ennemis au cours des combats à courte portée. Si vous avez de la chance, vous pouvez même capturer la base ennemie.

Chasseurs de chars

Les chasseurs de chars sont employés pour des embuscades. Cachez-vous dans les buissons, passez en mode sniper et attendez les cibles faciles. Mais ne baissez pas la garde ! Déplacez-vous pour trouver une nouvelle position au moindre soupçon de danger.

Les chasseurs de chars sont également parfaits pour protéger les autres véhicules. Leurs canons sont puissants et leur blindage avant est très épais, ce qui les rend très difficiles à détruire.

Canons automoteurs (Artillerie)

Les canons automoteurs sont lents et peu maniables, mais ils ont une puissance de feu immense. Utilisez leur mode de tir spécifique pour artillerie pour détruire des cibles dans n'importe quelle case de la carte.

Les canons automoteurs envoient les obus en suivant une trajectoire parabolique, ce qui permet de tirer depuis une position abritée. Il ne vous reste plus qu'à vous placer dans une bonne position et espérer que le véhicule ennemi ne vous détecte pas. L'utilisation opportune du tir direct donne à l'artillerie une bonne chance de survie, même dans les combats à courte portée.

Terrain

Les différents terrains figurant dans le jeu influencent la vitesse de votre véhicule :

- Les véhicules se déplacent à pleine vitesse sur l'asphalte et sur les routes.
- Les véhicules se déplacent à vitesse moyenne sur l'herbe, la terre et les champs labourés.
- Les véhicules se déplacent à vitesse réduite dans les marécages et les marais.

Défoncer les arbres

- Vous réussirez plus ou moins bien à défoncer les arbres selon le poids de votre véhicule.
- Les véhicules ne souffrent d'aucun dégâts après avoir défoncé des arbres.
- Les véhicules ne peuvent pas défoncer des buissons.
- Les arbres abattus ne gênent pas la portée de vue ou le déplacement des véhicules.

Conseils tactiques de base :

- Plus vous allez vite, moins vous êtes précis.
- Le blindage d'un véhicule est plus faible sur les flancs et à l'arrière.
- Plus vous êtes proche de la cible, plus il est facile de pénétrer son blindage.
- Un char immobile est plus difficile à détecter, mais les tirs révèlent votre position.
- Les bâtiments et les véhicules détruits constituent une bonne protection contre les tirs ennemis, à l'inverse des arbres et des buissons.
- Utilisez les buissons pour rendre votre véhicule plus difficile à détecter.

Post-mortem

Si votre véhicule est détruit ou mis hors-service au cours d'une bataille, vous avez deux possibilités : retourner au Garage et commencer une autre bataille (rappelez-vous que vous ne pouvez pas utiliser le même véhicule tant qu'il reste engagé dans la bataille ou qu'il est endommagé, voir [Sélectionner votre char pour la bataille](#)) ou rester sur le champ de bataille et regarder vos camarades combattre jusqu'à la fin en mode Post-mortem.

Le mode Post-mortem est activé immédiatement, dès que votre véhicule est détruit. Activez le mode post-effet en Post-mortem dans Paramètres du jeu (Voir [Jeu](#)). Lorsque le mode post-effet est activé, l'écran s'assombrit à la destruction de votre véhicule.



Le mode Post-mortem vous permet d'utiliser les fonctions discussion et mini-carte, c'est à dire d'envoyer des messages d'attention à l'équipe en mettant en surbrillance une case sur la mini-carte.

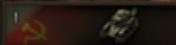
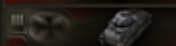
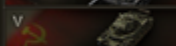
- Cliquez droit pour changer entre les alliés encore présents sur le champ de bataille pour suivre l'action depuis leur point de vue.
- Cliquez gauche pour revenir aux restes de votre véhicule.
- Appuyez sur **CTRL** et cliquez gauche sur le carré de la carte pour y attirer l'attention de vos coéquipiers.
- Appuyez sur la touche **Échap** > **Quitter la bataille** > **Oui** pour retourner dans le Garage.

Statistiques

L'écran des statistiques s'affiche lorsque la bataille est achevée. Visualisez les résultats de l'équipe et les résultats personnels, ainsi que les héros de la bataille. Visualisez le nombre de crédits et l'expérience gagnés au cours de la bataille (Voir [Enregistrement des batailles et relecture](#) et [Crédits](#)).

Scores des équipes		Score personnel		Héros de la bataille			
Victoire ! Base capturée.							
Joueur	Véhicule	Condition	Détruits	Joueur	Véhicule	Condition	Détruits
LIHAA	LTraktor	En combat	0	Buttini	LTraktor	En combat	2
SmokeyMo	MS-1	En combat	0	assassins5700	LTraktor	En combat	1
TEV_1984	MS-1	En combat	0	Roman2500	T1	En combat	1
UzBeK914	MS-1	En combat	1	47rus_	LTraktor	Détruit	0
Xx_Griha_xX	MS-1	En combat	0	7dkflbvbh7	LTraktor	Détruit	0
dragoos	MS-1	En combat	3	artemQWE	LTraktor	Détruit	0
msv12	MS-1	En combat	1	cod4_pro	LTraktor	Détruit	0
devil2104	T1	En combat	4	golub927	LTraktor	Détruit	0
saneko0z	T1	En combat	2	Bogosha	MS-1	Détruit	0
dwar73	LTraktor	Détruit	0	SurgeT	MS-1	Détruit	1
VURNARY21	MS-1	Détruit	0	nepro100y	MS-1	Détruit	0
lexo2303	MS-1	Détruit	0	redwild12[RED_W]	MS-1	Détruit	0
sergius_75	MS-1	Détruit	0	serg070576	MS-1	Détruit	0
steratel_001	MS-1	Détruit	0	Macsl	T1	Détruit	0
xwas	T1	Détruit	0	vinfj	T1	Détruit	0
TEV_1984				Expérience (doublée) : 258			
				Crédits : 1,241			
				Réparations : 0			
Appuyez sur Échap pour retourner au garage...							

Pour obtenir plus d'informations sur votre performance générale au cours de la bataille, allez aux états de service.

STATISTIQUES			
Localization_02		Dernière bataille mercredi 25 avril 2012 13:18:52	Créé le vendredi 17 février 2012 18:48:16
			
Batailles	Victoires	Résultats généraux	
	25	40%	
	10	50%	
	8	0%	
	5	100%	
	2	0%	
Résultats généraux			
Batailles participées :		25	
Victoires :		10 (40%)	
Défaites :		1 (4%)	
Batailles survécues :		10 (40%)	
Performances			
Détruits :		31	
Maximum détruits en bataille :		8	Löwe
Ratio des dommages :		73%	
Dégâts :		11,740	
Expérience :			
Expérience totale :		6,977	
Exp. moyenne par combat :		279	
Max. d'exp. gagnée par bataille :		1,551	Löwe

L'écran comporte des détails sur vos résultats généraux au cours de la bataille, ainsi que les résultats pour chacun de vos chars. Les résultats comprennent le nombre de batailles auxquelles vous avez participé et celles auxquelles vous avez survécu, le pourcentage victoire/défaite et la quantité d'expérience gagnée.

Les médailles et les accomplissements que vous avez obtenus au cours des batailles sont affichés dans le panneau des médailles. Utilisez la mollette de la souris pour faire défiler le panneau des médailles.

Enregistrement des batailles et relecture

La fonctionnalité d'enregistrement et de relecture de bataille vous permet d'analyser la bataille, de partager votre expérience, ou simplement de regarder et apprécier votre triomphe. Quelle que soit la raison, avec la fonction d'enregistrement vous pouvez :

- Revoir l'enregistrement de la bataille de nombreuses fois.
- Revoir l'enregistrement en accéléré jusqu'à 16 fois plus vite.
- Mettre en pause la relecture.
- Changer entre les caméras fixe et libre du véhicule.
- Choisir la vitesse de relecture.

Pour enregistrer une bataille, cliquez sur Menu > Paramètres > Jeu > Activer l'enregistrement des batailles.

Une fois la bataille terminée, vous verrez un dossier Replays dans le répertoire du jeu sur votre ordinateur. Le dossier contient la bataille enregistrée et un historique de l'enregistrement au format .txt. Le nom du fichier enregistré inclue le nom de la carte et le modèle du véhicule.

Pour revoir une bataille :

1. Fermez le client du jeu une fois la bataille terminée.
2. Rendez-vous dans le dossier Replays.
3. Ouvrez le fichier .wotreplay.

Le jeu démarre automatiquement. Vous verrez directement l'écran de chargement de la bataille, sans identification. La relecture de l'enregistrement de la bataille commencera et elle s'arrêtera à l'affichage de l'écran des statistiques de la bataille.

En relecture, vous pouvez changer entre deux types de caméras :

- Une caméra fixe du véhicule avec lequel vous avez participé à la bataille.
- Une caméra libre qui vous permet de choisir l'angle de vue.

Contrôles de relecture

- Appuyez sur la touche **Flèche droite** pour augmenter la vitesse de relecture.
- Appuyez sur la touche **Flèche gauche** pour diminuer la vitesse de relecture.
- Appuyez sur **Espace** pour mettre en pause/repandre la relecture.
- Cliquez gauche pour changer entre les modes caméra libre et fixe.

Expérience

367 ☆ **RECHERCHER**

Les informations sur votre expérience sont affichées sur l'écran Garage, à côté du bouton Rechercher.

Pratiquement tout ce que vous faites sur le champ de bataille - détruire des véhicules ennemis, tirer sur des cibles, réaliser des accomplissements etc. - vous fait gagner des points d'expérience (XP). Vous gagnez de l'expérience même lorsque vous perdez un combat, pourvu que vous combattiez jusqu'à votre fin tragique !

L'expérience peut être utilisée pour améliorer les éléments et les véhicules et pour progresser dans le jeu (voir [Rechercher des véhicules et des éléments](#)).



Dans ce chapitre :

- [Enregistrement des batailles et relecture](#)
- [Expérience libre](#)

! L'expérience de la bataille n'est valable que pour le véhicule à bord duquel celle-ci a été gagnée et ne peut être utilisée que pour améliorer ce véhicule-ci.

! Les titulaires d'un compte premium reçoivent 50 % d'expérience en plus pour chaque bataille, ce qui leur permet de se développer plus rapidement. Voir [Compte premium](#) pour plus de détails.

Le montant de l'expérience que vous remportez à chaque bataille dépend de plusieurs paramètres, notamment :

- La performance générale de votre équipe sur le champ de bataille
- La survie de votre véhicule
- Votre activité au cours du combat : attaquer activement des cibles et être attaqué par des ennemis
- Le nombre de cibles détectées (les canons automoteurs en détectent plus que les chars ordinaires)
- Le nombre de cibles détruites (en prenant en compte la différence de rang entre votre char et la cible)
- Le nombre de dégâts critiques causés à l'ennemi (en prenant en compte la différence de rang)
- Le nombre de points reçus pour la capture de la base ennemie. Pour plus de détails, voir [Capture de la base](#).

Expérience libre



Les informations sur votre expérience libre sont affichées sur l'écran Garage à côté du bouton **Convertir l'expérience**.

L'expérience acquise durant des batailles sur des véhicules Premium et Élite peut être convertie en expérience libre, qui n'est pas limitée à un certain véhicule, à l'inverse de l'expérience de la bataille ordinaire et peut être utilisée pour déverrouiller des éléments et des véhicules. Au cours de la recherche de éléments et de véhicules, l'Expérience libre est utilisée en dernier.

L'Expérience libre compte également jusqu'à 5 % de l'expérience générale de la bataille acquise sur des véhicules standard dans chaque bataille.

Vous pouvez continuer en accumulant de l'Expérience libre au cours de chaque bataille sur un véhicule standard ou obtenir un char Premium et procéder à des améliorations beaucoup plus vite.

! Vous pouvez aussi utiliser l'Expérience libre pour accélérer la formation de l'équipage. Ce mode de formation n'est disponible que pour les véhicules Premium et Élite. Toute l'expérience acquise au cours des batailles sur de tels chars peut être consacrée à la formation de l'équipage. Voir [Accélérer l'entraînement de l'équipage](#).

Pour convertir l'expérience en Expérience libre :

1. Cliquez sur **Convertir l'expérience**.
2. Sélectionnez les véhicules dont vous souhaitez convertir l'expérience.
3. Saisissez le montant d'expérience que vous souhaitez convertir.
4. Cliquez sur **Convertir**.
5. Cliquez sur **Transférer** dans la boîte de dialogue qui s'affiche pour confirmer la conversion de l'expérience. Le montant d'expérience indiqué est converti en Expérience libre. Le montant d'or indiqué est débité de votre solde.



Monnaie du jeu



World of Tanks comporte deux monnaies : des crédits et de l'or. Les montants d'or et de crédits de votre solde sont affichés dans le coin supérieur droit sur tous les écrans.



Dans ce chapitre :

- [Crédits](#)
- [Or](#)
- [Conversion des monnaies](#)

Crédits

La principale monnaie du jeu que vous pouvez remporter au cours des batailles, gagnée en vendant des éléments et des véhicules ou achetée contre de l'or. Utilisez vos crédits pour réparer vos véhicules, acheter des éléments et des véhicules et tout ce dont vous avez besoin pour le jeu.

Le montant des crédits que vous remportez à chaque bataille dépend de certaines conditions, notamment :

- Le résultat de la bataille (une victoire rapporte plus de crédits qu'une défaite)
- Le rang de votre véhicule de combat (plus votre véhicule a un rang élevé, plus il reçoit de crédits)
- Le montant des dégâts occasionnés à l'ennemi
- Le nombre de cibles détectées (les canons automoteurs en rapportent plus que les chars ordinaires)

! Un montant de crédits donné sera débité de votre compte si vous endommagez ou détruisez un véhicule allié. Le montant de crédits débité s'affiche dans le canal Système.

Or

Monnaie du jeu supplémentaire utilisée pour acheter des comptes premium, des obus premium et d'autres éléments premium. L'or est acheté avec de l'argent réel et peut être converti en crédits.

Cliquez sur **Acheter de l'or** pour acheter de l'or sur le site World of Tanks. Suivez les instructions du site pour recrediter votre solde.

Conversion des monnaies

Si votre crédit est épuisé, pas de problème. Vous pouvez facilement échanger de l'or contre des crédits quand vous le souhaitez.

1. Cliquez sur Garage > **Échanger de l'or**.
2. Sélectionnez le montant d'or que vous souhaitez convertir en crédits.
3. Cliquez sur **Échanger**. Un message confirmant la conversion réussie s'affiche dans le canal Système. Votre solde est recredité avec le montant de crédits indiqué.



! Vous ne pouvez pas acheter de l'or contre des crédits.

! Vous ne pouvez pas utiliser l'or en dehors de World of Tanks ou le convertir dans une monnaie réelle ou virtuelle.

Avancé

Si vous connaissez déjà l'essentiel de World of Tanks et que vous vous sentez prêt à explorer le jeu plus en profondeur, lisez ce qui suit pour découvrir d'autres options passionnantes.

Consultez cette section pour découvrir comment rechercher des véhicules et des éléments, gérer votre équipage, participer à des types de batailles avancées, acheter et vendre des véhicules et des composants, utiliser les discussions et les canaux.



Dans ce chapitre :

- [Compte premium](#)
- [Rechercher des véhicules et des éléments](#)

Compte premium

Pour progresser dans le jeu et déverrouiller des véhicules plus sophistiqués plus vite, pensez à acheter le compte premium. Le compte premium vous apporte 50 % de crédits et d'expérience en plus par bataille et vous permet d'acheter différents éléments premium qui vous font profiter au maximum de votre jeu. Le compte premium s'achète contre de l'or (Voir [Or](#)).

Pour acheter le compte premium :

1. Cliquez sur **Acheter compte premium**.
2. Sélectionnez la durée de validité que vous souhaitez acheter :

- Pour 12 mois (360 jours)
- Pour 6 mois (180 jours)
- Pour un mois (30 jours)
- Pour une semaine (7 jours)
- Pour trois jours (72 heures)
- Pour un jour (24 heures)

3. Cliquez sur **Acheter** > **Acheter**. Un message confirmant l'achat réussi du compte premium, ainsi que sa date de fin s'affiche dans le canal système. Son coût est débité de votre solde.

Une fois que votre compte premium a expiré, vous pouvez le prolonger ou continuer à jouer avec un compte standard. Pour prolonger votre compte premium, cliquez sur **Prolonger premium** et répétez les étapes mentionnées ci-dessus.



Voir également :

- [Or](#)
- [Types de véhicule](#)

Rechercher des véhicules et des éléments

Recherchez de nouveaux véhicules et de nouveaux éléments pour progresser dans le jeu et élargir la flotte de vos véhicules et ainsi obtenir plus de possibilités sur les champs de bataille et vous amuser encore plus. Utilisez l'expérience remportée au cours des batailles pour déverrouiller des éléments et des véhicules perfectionnés (Voir [Enregistrement des batailles et relecture](#)).

Il y a deux manières de rechercher des véhicules :

- **Rechercher de nouveaux éléments pour le véhicule actuel.** Déverrouillez et achetez des éléments perfectionnés pour améliorer un véhicule spécifique.
- **Recherchez successivement les véhicules en progressant dans l'arbre technologique d'un véhicule à l'autre.** L'arbre technologique est une représentation hiérarchique de toutes les possibles améliorations du véhicule. Dans ce cas vous débloquez successivement les véhicules.

! Vous ne pouvez pas acheter de nouveaux véhicules de haut niveau sans effectuer de recherche ou vous rendre sur l'arbre de recherche des autres nations, même s'il y a des véhicules de même rang dans divers arbres.

! Les éléments de configuration basique sont des éléments installés sur un véhicule au moment de l'achat. Les éléments basiques ne nécessitent pas de recherche et ne peuvent pas être achetés indépendamment du véhicule. De tels éléments sont marqués Réservés dans le Dépôt.

Rechercher de nouveaux éléments pour le véhicule actuel

Pour rechercher de nouveaux éléments pour le véhicule actuel :

1. Cliquez sur Garage > **Recherche** ou cliquez droit sur un véhicule dans le panneau Véhicules et sélectionnez Recherche. La fenêtre Recherche des éléments s'affiche. La fenêtre donne des informations sur toutes les améliorations disponibles pour les éléments du véhicule actuel, ainsi que les véhicules suivants dans l'arbre de recherche.
2. Cliquez droit et sélectionnez Caractéristiques pour afficher les détails de l'élément.



Voir également :

- [Acheter des éléments](#)
- [Installation des éléments](#)



3. Cliquez gauche sur l'élément désiré ou cliquez droit et sélectionnez Recherche. La boîte de dialogue Confirmer s'affiche.

4. Cliquez sur **Oui** pour confirmer. L'élément a été recherché et est disponible à l'achat (Voir [Acheter des éléments](#)). Le montant d'expérience indiqué est débité de votre solde.

5. Cliquez sur **Acheter** dans la boîte de dialogue de confirmation pour acheter et installer le module sur le véhicule actuel. Le montant de crédits indiqué est débité de votre solde.

Le véhicule dont tous les éléments ont été recherchés acquiert le statut d'élite.



MS-1

L'élément est recherché.



71-TK-1

L'élément est disponible à la recherche.
Le montant d'expérience nécessaire s'affiche.



140 ★
23mm VJa

L'élément n'est pas disponible à la recherche.

Arbre de recherche

L'arbre de recherche est une représentation visuelle hiérarchique de toutes les séquences d'améliorations des véhicules que vous pouvez rechercher. Il présente tous les arbres de recherche disponibles pour chaque nation et donne une représentation globale de la progression de la recherche.

Pour rechercher un véhicule à partir de l'écran Arbre de recherche :

1. Allez sur Arbre de recherche.



2. Sélectionnez URSS, Allemagne, France ou USA pour afficher l'arbre de recherche de chacune des nations. Les véhicules disponibles à la recherche sont en surbrillance.
3. Cliquez droit sur un véhicule pour visualiser ses caractéristiques.
4. Cliquez gauche sur un véhicule pour ouvrir la fenêtre Rechercher des éléments. Les éléments disponibles à la recherche sont en surbrillance, affichant le montant d'expérience nécessaire pour effectuer la recherche.
5. Cliquez gauche sur le module désiré ou cliquez droit et sélectionnez Rechercher.
6. Cliquez sur **Oui** pour confirmer. Le module a été recherché et est disponible à l'achat (Voir [Acheter des éléments](#)). Le montant d'expérience indiqué est débité de votre solde.



Voir également :

- [Acheter des véhicules](#)
- [Acheter des éléments](#)
- [Installation des éléments](#)

! Pour installer un module sur un véhicule, vous devez d'abord le rechercher et l'acheter. Voir [Acheter des éléments](#).

! Pour utiliser un véhicule recherché, vous devez d'abord l'acheter. Voir [Acheter des véhicules](#).

7. Cliquez sur **Acheter** dans la boîte de dialogue de confirmation pour acheter et installer le module sur le véhicule. Le montant de crédits indiqué est débité de votre solde.

Équipements et consommables

Les commandants de chars expérimentés s'efforcent d'avoir des véhicules mieux équipés que ceux de leurs ennemis. C'est à dire que les caractéristiques et les performances des véhicules sur le champ de bataille sont améliorées en y installant divers équipements et consommables. Sélectionnez l'équipement ou les consommables qui répondent le mieux aux ennuis que vous vous attendez à rencontrer ou aux ennuis que vous souhaitez causer.



Dans ce chapitre :

- [Équipement](#)
- [Consommables](#)

Équipement

L'équipement permet d'améliorer diverses caractéristiques de votre véhicule. L'équipement ne nécessite pas de recherche et ne peut pas être échangé.

L'équipement peut être démontable ou complexe. L'équipement démontable peut être installé sur les véhicules et démonté librement, tandis que l'équipement complexe est détruit lorsqu'il est remplacé.

L'équipement influence en permanence les véhicules. Certains éléments de l'équipement ont besoin de conditions particulières pour être actifs (par exemple, un véhicule doit être immobile pour que le filet de camouflage ou le télescope binoculaire soient actifs etc.)



Voir également :

- [Acheter des obus](#)

Chaque véhicule dispose d'une liste d'équipements disponibles. La liste de tels équipements dépend de la nation, du modèle, du type et du rang du véhicule.

! Les véhicules d'un rang plus élevé ont accès à des équipements plus développés.

Installation de l'équipement

Vous ne pouvez installer un équipement que sur des véhicules complètement réparés. Chaque véhicule dispose de trois emplacements pour l'équipement.

L'équipement s'achète avec de l'or ou des crédits dans le magasin ou à partir du panneau Équipement dans le Garage.

Pour acheter et installer un équipement sur le char actuel :

1. Allez sur Garage.
2. Sélectionnez un emplacement dans le panneau Équipement. La liste de l'équipement disponible s'affiche.
3. Sélectionnez la pièce d'équipement dans la liste.
4. Cliquez sur **Acheter** pour confirmer. L'équipement sélectionné est acheté et installé sur votre véhicule actuel. Le coût indiqué est débité de votre solde.

	Télescope binoculaire +25% de distance de vue lorsque le char est immobile limité à 500m maximum	500 000	
	Système de visée amélioré +10% à la vitesse de visée	500 000	
	Optiques traitées +10% distance de vue, limite max de 500 m	500 000	
	Filtre "Cyclone" Augmente de 50% la durabilité du moteur	500 000	
	Boîte à outils +25% de vitesse de réparation	500 000	
	Filet de camouflage -25% de chances d'être détecté lorsque le char est immobile	100 000	
	Ventilation Classe 1 améliorée +5% à toutes les compétences pour tout l'équipage	50 000	

! Voir également [Acheter des obus](#).

! Si vous installez un équipement complexe, cliquez sur **Installer** dans la boîte de dialogue de confirmation et seulement à ce moment-là sur **Acheter**. Par cette action, vous acceptez d'installer un équipement qui sera soit détruit au moment de son remplacement ou de son démontage ou qui sera remis au dépôt lorsqu'il sera démonté par des spécialistes contre de l'or.

Démontage de l'équipement

Certains éléments de l'équipement peuvent être démontés librement, mais certains autres sont complexes. De tels équipements ne peuvent être démontés que par des spécialistes contre de l'or.

Pour démonter l'équipement :

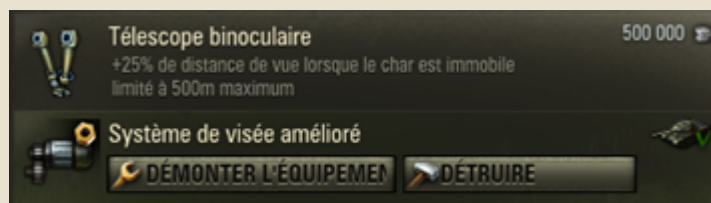
1. Sélectionnez un élément d'équipement dans le panneau Équipement qui se trouve dans le Garage.
2. Sélectionnez l'élément que vous souhaitez démonter. L'équipement est démonté et placé dans le dépôt.

Pour retirer un équipement complexe :

1. Sélectionnez un élément d'équipement complexe dans le panneau Équipement qui se trouve dans le Garage.
2. Faites défiler la liste de l'équipement et cliquez sur Détruire l'élément.
3. Cliquez sur **Détruire** pour confirmer.

Pour faire retirer un équipement complexe par des spécialistes contre de l'or :

1. Sélectionnez un élément d'équipement complexe dans le panneau Équipement qui se trouve dans le Garage.
2. Faites défiler la liste de l'équipement et cliquez sur **Démonter l'équipement**.



3. Cliquez sur **Démonter**. L'équipement est démonté et placé dans le dépôt.

! Les équipements démontables et complexes peuvent être démontés rapidement lors de la vente du véhicule. Voir aussi [Dépôt](#).

Consommables

Les consommables améliorent plusieurs caractéristiques de l'équipage ou du véhicule. Les consommables ne sont qu'à usage unique. Pour plus d'informations sur la manière d'activer des consommables au cours de la bataille, voir [Obus/consommables](#).

La liste des consommables disponibles est différente pour chaque nation. Tous les consommables sont disponibles pour tous les véhicules d'une nation donnée, indépendamment de leur rang et de leur modèle. Les consommables ne nécessitent pas de recherche et ne peuvent pas être échangés.

Chargement des consommables

Chaque véhicule dispose de trois emplacements pour les consommables.

Les consommables peuvent être achetés contre des crédits ou de l'or dans la fenêtre Maintenance ou dans le magasin.

Pour acheter et installer des consommables :

1. Allez sur Garage.
2. Cliquez sur un emplacement dans le panneau Consommables ou cliquez sur **Maintenance** pour ouvrir la fenêtre Maintenance.
3. Cliquez sur l'un des emplacements dans le champ Consommable pour visualiser la liste des consommables disponibles.
4. Sélectionnez le consommable désiré.
5. Cliquez sur **Réapprovisionner** pour acheter et installer les consommables sélectionnés. Le coût indiqué est débité de votre solde.
6. Sélectionnez « Réapprovisionnement auto » pour ramener automatiquement les paramètres des consommables à leur statut antérieur après chaque bataille.

	Rations de combat supplémentaires +10% aux compétences de l'équipage jusqu'à la fin du combat Restriction : chars soviétiques	20
	Démonter et envoyer au dépôt	
	Grand kit de réparation Répare tous les modules endommagés	
	Changer l'ordre	
	Huile Prêt-Bail +5% puissance du moteur jusqu'à la fin du combat	5,000
	Retrait du régulateur de vitesse +10% de puissance moteur, mais endommage le moteur Restriction : chars soviétiques	3,000
	Changer l'ordre	
	Petit kit de premier secours Soigne un membre d'équipage blessé	3,000
	Extincteurs Manuels Eteint le feu quand activé	3,000



Voir également :

■ [Acheter des obus](#)

Déchargement des consommables

Vous pouvez installer et démonter librement les consommables.

Pour démonter les consommables :

1. Cliquez sur un consommable dans le panneau Consommables ou cliquez sur **Maintenance** pour ouvrir la fenêtre Maintenance.
2. Cliquez droit sur le consommable que vous souhaitez décharger.
3. Choisissez « Envoyer au dépôt » pour décharger le consommable.
4. Cliquez sur **Réapprovisionner** pour confirmer. Le consommable sélectionné est démonté et placé dans le dépôt.

Apparence extérieure

Vous pouvez personnaliser l'apparence de votre véhicule en y appliquant un camouflage. Vous avez à votre disposition un large choix de camouflages bicolores et multicolores. Vous pouvez appliquer le camouflage pour une courte période de temps ou de façon permanente.

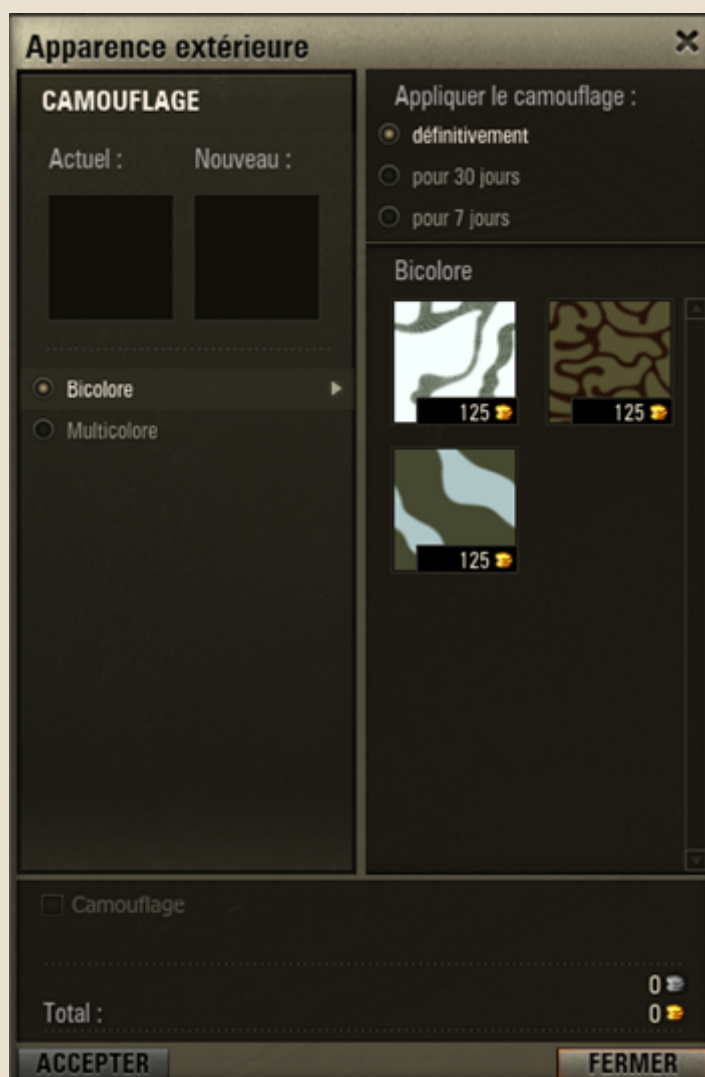
Après l'écran Apparence extérieure est ouvert, l'écran de Garage ajuste l'affichage en fonction de l'apparence qu'aurait votre véhicule avec ce camouflage.

Pour personnaliser l'apparence du véhicule :

1. Cliquez sur **Apparence** dans le Garage.
2. Choisissez le type de camouflage. Vous pouvez choisir entre les camouflages bicolores et multicolores.
3. Choisissez un camouflage.
4. Cliquez sur **Accepter** > **Acheter** pour appliquer les changements et retournez dans le mode normal du Garage.

Pour retirer un camouflage :

1. Cliquez sur **APPARENCE** dans le Garage.
2. Cliquez sur l'icône "x" du camouflage actuel.
3. Cliquez sur **Supprimer** > **Fermer**.



Gérer l'équipe

Chaque véhicule comporte un équipage qui peut compter un commandant, un tireur, un chargeur, un opérateur radio et un pilote. La taille de l'équipage est déterminée par le type de véhicule, ainsi des véhicules différents comportent un nombre différent de tankistes.

L'équipage assure que le véhicule fonctionne correctement et contribue à sa performance technique. Pour améliorer les caractéristiques du véhicule, vous pouvez augmenter le niveau de l'équipage dans la qualification principale ou acquérir de nouvelles compétences ou aptitudes (voir [Qualification principale et Entraînement](#) et [Compétences et aptitudes](#)).

Voilà à quoi pourrait ressembler le panneau Équipage d'un joueur expérimenté. Chaque emplacement d'un membre d'équipage permet d'accéder rapidement aux données personnelles du tankiste.



— Niveau de compétence



— Qualification principale



— Le tankiste a atteint 100 % en niveau de compétence et peut être formé en vue d'une compétence ou aptitude



— Grade



— Compétence ou aptitude du membre d'équipage. Le niveau est indiqué à droite.

Vous pouvez aussi cocher la case « Accélérer l'entraînement de l'équipage » pour utiliser toute l'expérience gagnée sur ce véhicule pour former votre équipage.

- Au cours des batailles, les membres d'équipage peuvent être blessés ou mis hors combat. Dans ce cas, les bonus des qualifications n'influent plus sur la performance du véhicule.
- Si tous les membres d'équipage sont blessés, le véhicule est considéré comme étant hors service, quelles que soient les circonstances.
- Pour guérir les membres d'équipage, utilisez les consommables (par ex., le kit de premier secours). Pour plus d'informations, consultez les chapitres suivants.

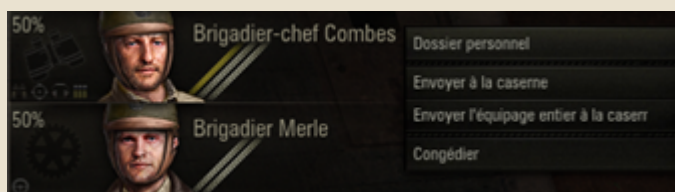
Caserne

L'écran Caserne présente tous les tankistes qui sont à votre disposition. Vous pouvez y faire toutes les opérations sur tous vos véhicules, notamment recruter et congédier les tankistes, consulter les dossiers personnels, etc.

Transférer un tankiste à la caserne

Pour transférer un tankiste d'un véhicule à la caserne :

1. Allez sur Garage et sélectionnez un véhicule.
2. Cliquez droit sur le tankiste désiré dans le panneau Équipage.
3. Sélectionnez Envoyer à la caserne. Le membre d'équipage sélectionné est transféré à la caserne.



Dans ce chapitre :

- [Caserne](#)
- [Qualification principale et Entraînement](#)
- [Compétences et aptitudes](#)
- [Voir les Services rendus](#)



Voir également :

- [Qualification principale et Entraînement](#)
- [Compétences et aptitudes](#)

Pour transférer un tankiste à la caserne à partir de la boîte de dialogue Dossier personnel :

1. Cliquez droit sur le panneau Équipage
2. Sélectionnez Dossier personnel.
3. Cliquez sur **Envoyer à la caserne**. Le membre d'équipage sélectionné est transféré à la caserne.

Pour transférer l'équipage entier dans la caserne :

1. Cliquez droit sur le membre d'équipage dans le panneau équipage.
2. Choisissez Envoyer l'équipage entier dans la caserne.

L'équipage entier est transféré dans la caserne. Le statut équipage incomplet apparaît sous l'icône de votre véhicule actuel dans le Garage. Notez que vous ne pouvez pas entrer en bataille avec un équipage incomplet. Recrutez des membres d'équipage pour entrer en bataille avec le véhicule actuel.

Recruter un tankiste dans la caserne

Pour recruter un tankiste dans la caserne :

1. Allez sur Caserne.
2. Cliquez sur un emplacement libre. La fenêtre Recruter un membre d'équipage s'affiche.



3. Pour classer la liste des tankistes par nation, emplacement, type de véhicule et qualification, sélectionnez la case d'option désirée.
4. Sélectionnez le niveau auquel vous souhaitez former le nouveau tankiste. Voir [Qualification principale et Entraînement](#).
5. Cliquez sur **Recruter**. Le nouveau tankiste apparaît dans la caserne. Le coût du niveau d'entraînement sélectionné est débité de votre solde.

Congédier un tankiste

Pour congédier un tankiste :

1. Allez à la Caserne.
2. Utilisez les filtres pour trouver le tankiste désiré. Sélectionnez la nation, l'emplacement, la compétence et la qualification désirés. La liste des tankistes disponibles est classée selon les paramètres indiqués.

3. Cliquez sur **Congédier** à côté du tankiste que vous souhaitez retirer.



4. Cliquez sur **OK** pour confirmer. Le tankiste est retiré de la caserne à jamais.

Pour congédier un membre d'équipage depuis le Panneau Équipage du Garage :

1. Cliquez droit sur un tankiste sur le panneau Équipage pour ouvrir son Dossier personnel.
2. Choisissez **Congédier**.
3. Cliquez sur **OK**.

Pour congédier un membre d'équipage lorsque vous êtes dans le dossier personnel du membre d'équipage :

1. Cliquez droit sur un tankiste sur le panneau Équipage.
2. Sélectionnez Dossier personnel pour ouvrir son Dossier personnel.
3. Cliquez sur **Congédier** > **OK**.

Modifier le dossier personnel

Vous pouvez remplacer l'image, le prénom et le nom de n'importe quel tankiste :

1. Cliquez droit sur le membre d'équipage souhaité dans le panneau Équipage et choisissez Dossier Personnel. Ou cliquez droit sur le membre d'équipage dans la caserne pour ouvrir le Dossier Personnel.
2. Allez sur l'onglet Dossier personnel.
3. Sélectionnez une autre image, un autre nom et prénom.
4. Cliquez sur **Remplacer données perso**. Le dossier personnel du tankiste sélectionné est modifié. Le montant d'or indiqué est débité de votre solde.

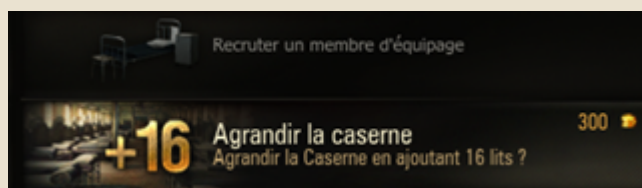


Agrandir la caserne

Tous les tankistes dans la caserne sont placés dans des lits. Une fois que vous avez rempli tous les lits, vous ne pouvez plus recruter de nouveaux membres d'équipage. Vous pouvez soit congédier plusieurs tankistes pour faire de la place pour de nouvelles recrues, soit agrandir la caserne en achetant des lits supplémentaires.

Pour acheter des lits supplémentaires dans la caserne :

1. Allez sur Caserne.
2. Faites défiler la liste des tankistes.
3. Cliquez sur Agrandir la caserne > **Agrandir** pour confirmer l'achat. 16 lits supplémentaires s'affichent dans la caserne. Le montant d'or correspondant est débité de votre solde.



Qualification principale et Entraînement

Chaque membre d'équipage a une qualification principale et une compétence spécifique.

La compétence représente la capacité d'un tankiste à piloter un type de véhicule spécifique. La compétence est déterminée au moment du recrutement, mais peut être transférée plus tard à un autre véhicule. Pour plus de détails, voir [Ré-entraînement](#).

La qualification principale représente le rôle du tankiste dans l'équipage et est déterminée par le montant de l'expérience acquise par un membre d'équipage au cours des batailles. Le niveau de la qualification principale augmente beaucoup l'efficacité du véhicule au cours des batailles.

Le niveau par défaut de la qualification principale est de 50 %, mais peut être augmenté au cours des batailles.

Voir [Entraînement de l'équipage](#) et [Accélérer l'entraînement de l'équipage](#).

Notez que si un membre d'équipage effectue plusieurs tâches, leur efficacité dépend du niveau de la qualification principale.

Qualifications principales :



Le Commandant détermine la portée de vue. La compétence du commandant influence la compétence de l'ensemble de l'équipage, c'est à dire que plus le niveau d'entraînement du commandant est élevé, plus l'équipage opère de manière efficace.



Le tireur détermine la précision et la vitesse de visée. Un tireur compétent dirige le canon de manière plus précise.



L'opérateur radio détermine la portée radio du véhicule. Un opérateur radio compétent est capable de communiquer sur de longues distances.



Le pilote détermine la vitesse du véhicule. Un pilote compétent utilise la puissance du moteur de manière plus efficace.



Le chargeur détermine la vitesse de chargement du véhicule. Un chargeur expérimenté réduit le temps de chargement du canon.

Entraînement de l'équipage

Pour améliorer la performance en bataille d'un véhicule, vous devez augmenter le niveau de qualification principale de l'équipage du véhicule. Lorsque vous recrutez des tankistes, vous pouvez immédiatement les entraîner à un niveau de 50 %, 75 % ou 100 % de qualification principale.

Pour entraîner un tankiste à un niveau supérieur :

1. Cliquez droit sur le membre d'équipage souhaité dans le panneau Équipage et choisissez Dossier Personnel. Ou cliquez droit sur le membre d'équipage dans la caserne pour ouvrir le Dossier Personnel.
2. Sélectionnez l'onglet Entraînement.
3. Sélectionnez le type et le modèle du véhicule, ainsi que le niveau auquel vous souhaitez entraîner le tankiste.
4. Cliquez sur **Entraîner**. Les caractéristiques du tankiste changent selon les paramètres sélectionnés. Le coût de l'entraînement est débité de votre solde.



! Lorsque vous atteignez un niveau de 100 % de qualification principale, vous déverrouillez des qualifications et des compétences supplémentaires. Voir [Compétences et aptitudes](#).

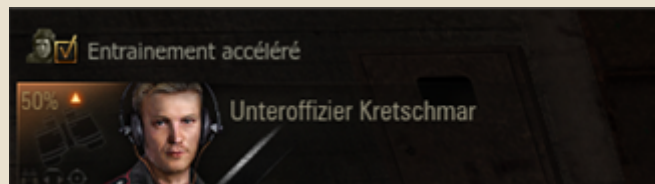
Accélérer l'entraînement de l'équipage

Ce mode d'entraînement est réservé uniquement aux véhicules Élite et Premium (Voir [Types de véhicule](#)). Dans ce mode, toute l'expérience est consacrée à l'entraînement de l'équipage. Désactivez l'entraînement accéléré de l'équipage pour recommencer à accumuler de l'expérience.

Il y a deux manières d'accélérer l'entraînement de l'équipage : dans le panneau Équipage figurant dans le Garage ou sur l'écran Arbre de recherche.

Pour accélérer l'entraînement de l'équipage du véhicule actuel situé dans le Garage :

1. Sélectionnez un véhicule Élite ou Premium dans le panneau Véhicules figurant dans le Garage.
2. Cochez « Entraînement accéléré » sur le panneau Équipage.
3. Cliquez sur **ACTIVER** pour confirmer. Toute l'expérience acquise sur ce véhicule dans de nouvelles batailles sera consacrée à l'entraînement de l'équipage.



Pour accélérer l'entraînement de l'équipage sur l'écran Arbre de recherche :

1. Allez sur Arbre de recherche.
2. Sélectionnez un véhicule Élite.
3. Sélectionnez « Entraînement accéléré ».
4. Cliquez sur **ACTIVER** pour confirmer. Toute l'expérience acquise sur ce véhicule dans de nouvelles batailles sera consacrée à l'entraînement de l'équipage.

Ré-entraînement

Même si vous ne pouvez pas modifier la qualification principale, vous pouvez librement modifier la compétence en ré-entraînant un membre d'équipage pour un autre véhicule.

Pour ré-entraîner un tankiste :

1. Cliquez droit sur le membre d'équipage souhaité dans le panneau Équipage et choisissez Dossier Personnel. Ou cliquez droit sur le membre d'équipage dans la caserne pour ouvrir le Dossier Personnel.
2. Allez sur l'onglet Entraînement.
3. Sélectionnez le type et le modèle du véhicule pour lequel vous souhaitez ré-entraîner le tankiste, ainsi que le niveau d'entraînement.
4. Cliquez sur **Ré-entraîner**. Les caractéristiques du tankiste changent selon les paramètres sélectionnés.



! Un tankiste ne peut être ré-entraîné que pour des véhicules qui ont déjà été recherchés et achetés.

! En le ré-entraînant pour un nouveau véhicule, vous diminuez le niveau de qualification principale. De plus, les compétences et aptitudes du membre de l'équipage cessent d'être valides jusqu'à ce que vous regagniez à nouveau un niveau de base de 100 %.

Compétences et aptitudes

En plus de sa qualification principale, un membre d'équipage peut également avoir différentes compétences et aptitudes, accessibles une fois arrivé à 100% de compétence.

Les compétences et les aptitudes augmentent progressivement avec chaque bataille. Les compétences deviennent active, dès le début de leur entraînement, pendant que les aptitudes le deviennent après avoir atteint 100%.

Un membre d'équipage peut prendre n'importe quel nombre de compétences/aptitudes. Les autres compétences/aptitudes deviennent disponibles une fois que le membre d'équipage a achevé son entraînement de la précédente compétence/aptitude.

La liste des compétences et aptitudes disponibles dépend de la qualification principale du membre d'équipage. Cependant, il y a 3 compétences générales disponibles à tous les membres d'équipage, quelle que soit leur qualification principale.

Compétences et aptitudes disponibles à tous les membres d'équipage :



Lutte contre les incendies

La capacité à lutter contre les incendies augmente lorsque cette compétence augmente.



Réparations

Accélère les réparations des éléments endommagés.



Camouflage

Votre véhicule devient moins visible à mesure que cette compétence augmente.

Sélectionner les compétences et aptitudes

Pour sélectionner une compétence ou aptitude :

1. Cliquez droit sur le membre d'équipage souhaité dans le panneau Équipage et choisissez Dossier Personnel. Ou cliquez droit sur le membre d'équipage dans la caserne.
2. Allez sur l'onglet Compétences
3. Sélectionnez l'une des compétences et aptitudes disponibles
4. Cliquez sur **Sélectionner**. L'entraînement pour la compétence sélectionnée va débuter. L'icône de la compétence/aptitude apparaît dans le champ Compétences et Aptitudes dans l'écran Dossier personnel.



Abandonner les compétences et aptitudes

Vous pouvez refuser la compétence/aptitude choisie. Plus tard, vous pouvez restituer la compétence/aptitude au niveau de réinitialisation choisi.

Pour abandonner une compétence/aptitude :

1. Ouvrez le dossier personnel du membre d'équipage.
2. Cliquez sur **Abandonner**.
3. Choisissez le taux de restitution dans l'écran Abandonner les compétences et aptitudes.
4. Cliquez sur **Supprimer** > **Supprimer**. Les compétences/aptitudes sont abandonnées. Le coût spécifié (s'il y en a un) est retiré.

Pour restituer les compétences/aptitudes, suivez les étapes pour choisir les compétences/aptitudes. Le niveau de la compétence/aptitude est restauré au taux que vous avez choisi lors de l'abandon des compétences/aptitudes.

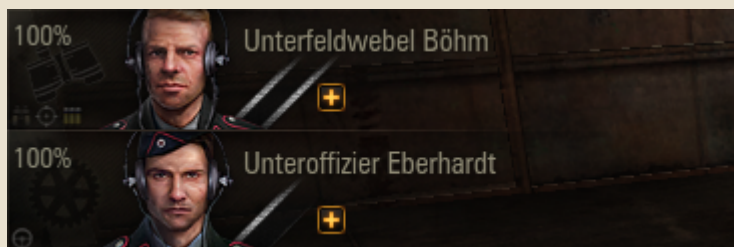
Voir les Services rendus

Vos tankistes peuvent être distingués par diverses médailles et accomplissements pour leur comportement remarquable sur le champ de bataille. Les tankistes peuvent également recevoir des grades et être promus. Pour plus de détails, voir également le chapitre [Statistiques](#).

Grades

Tous les tankistes participant au jeu ont des grades et peuvent être promus. Le grade initial dépend de la qualification principale.

Un membre d'équipage peut être promu en récompense d'avoir augmenté le niveau d'entraînement de sa qualification principale ou additionnelle.



Accomplissements

Pour visualiser les accomplissements du tankiste :

1. Cliquez droit sur le membre d'équipage souhaité dans le panneau Équipage et choisissez Dossier Personnel. Ou cliquez droit sur le membre d'équipage dans la caserne pour ouvrir le Dossier Personnel.
2. Allez sur l'onglet Services rendus où sont affichés le compte-rendu de la bataille et tous les accomplissements du tankiste sélectionné. Pour plus de détails, voir également le chapitre [Statistiques](#).



Types de batailles

World of Tanks propose un grand choix de batailles pour tous les goûts. Sélectionnez un type de bataille désiré à partir du menu Combattre !

- **Bataille aléatoire.** La bataille dure jusqu'à ce que tous les chars ennemis aient été détruits ou que l'une des bases aient été capturées. Les cartes et les joueurs sont sélectionnés de manière aléatoire. Voir [Au combat. Bataille aléatoire](#).
- **Batailles d'entraînement.** Ce mode vous permet de sélectionner des cartes et d'inviter des amis à parfaire ensemble vos aptitudes au combat. Notez que les batailles d'entraînement ne vous rapporteront ni crédits, ni expérience. Les réparations, à l'exception des obus et de l'équipement, sont gratuites. Pour plus de détails, voir [Batailles d'entraînement](#).
- **Peloton.** Contrairement aux batailles aléatoires, ce mode vous permet de former des équipes jusqu'à 3 joueurs. Pour plus de détails, voir [Peloton](#).
- **Compagnies de chars.** C'est un mode plus sophistiqué, dans lequel les équipes peuvent comporter jusqu'à 15 joueurs. Ce mode vous permet également de choisir le niveau de la compagnie de char en fonction du rang de votre véhicule. Pour plus de détails, voir [Compagnie de chars](#).



Batailles d'entraînement

Les batailles d'entraînement vous donnent la possibilité de parfaire votre bravoure au combat avec vos coéquipiers. Contrairement aux batailles aléatoires, l'expérience, les crédits et les accomplissements ne sont pas récompensés, mais les réparations (à l'exception des obus et de l'équipement) sont gratuites.

Rejoindre des salles d'entraînement

Vous pouvez vous joindre à une salle d'entraînement déjà existante ou bien créer la vôtre. Notez que pour vous joindre à d'autres salles d'entraînement vous devez d'abord supprimer la vôtre.

Vous êtes libre de quitter une salle d'entraînement à n'importe quel moment (par exemple, pour sélectionner un autre char dans le Garage). Si vous quittez une salle et que vous y entrez à nouveau durant une bataille, vous serez affecté à une équipe pour la bataille suivante.

Il y a deux manières de se joindre à une salle d'entraînement créée par un autre joueur :

- Accepter une invitation de la part d'un autre joueur de se joindre à une salle d'entraînement fermée. Toutes les invitations sont reçues dans le Canal d'invitation. Lorsqu'une invitation est disponible, le bouton du Canal d'invitation  est en surbrillance.
- Vous pouvez vous joindre à une salle d'entraînement ouverte et dans ce cas vous n'avez pas besoin d'invitation.

Dans ce chapitre :

- [Rejoindre des salles d'entraînement](#)
- [Créer une salle d'entraînement](#)
- [Modifier une salle d'entraînement](#)
- [Supprimer une salle d'entraînement](#)



Pour se joindre à une salle par invitation :

1. Après avoir reçu une invitation, cliquez sur . La fenêtre contenant le lien de l'invitation s'affiche.
2. Cliquez sur le lien pour visualiser le texte de l'invitation.
3. Cliquez sur **Accepter** pour vous joindre à la salle d'entraînement. Vous avez à présent rejoint la salle d'entraînement et vous figurez dans la liste des joueurs non assignés. Attendez que le commandant vous assigne à une équipe et commencez une bataille.
4. Pour refuser l'invitation, cliquez sur **Refuser**.



Pour vous joindre à une salle d'entraînement ouverte :

1. Sélectionnez Batailles d'entraînement à partir du menu Combattre ! L'écran Batailles d'entraînement avec une liste de toutes les salles d'entraînement actuelles et des participants s'affiche.



2. Sélectionnez une salle à partir de la liste. Vous avez à présent rejoint la salle d'entraînement et vous figurez dans la liste des joueurs non assignés. Attendez que le commandant vous assigne à une équipe et commencez une bataille.

Créer une salle d'entraînement

Créez votre propre salle d'entraînement et invitez vos amis à venir vous entraîner avec vous ! Une fois que vous avez créé une salle, le statut de commandant de salle vous est assigné. Le commandant attribue les joueurs aux équipes et modifie les paramètres de la salle. Le commandant peut également accorder ses permissions à un autre joueur dans la salle.

Pour créer une salle d'entraînement :

1. Sélectionnez Batailles d'entraînement à partir du menu Combattre !
2. Cliquez sur **Créer une salle**. La fenêtre Créer une salle d'entraînement s'affiche. Utilisez-la pour organiser votre salle.
3. Sélectionnez une carte à partir de la liste. La carte sélectionnée s'affiche à droite.
4. Précisez la durée de la bataille.

5. Cochez « Sur invitation » si vous souhaitez que votre salle d'entraînement ne soit accessible que par invitation.



6. Rédigez une courte description (par exemple, précisez quelles compétences y seront développées).

7. Cliquez sur **Créer**. La salle est créée. L'écran Salle d'entraînement s'affiche.



Il est alors temps d'inviter des joueurs dans votre toute nouvelle salle ! Vous pouvez inviter des joueurs à partir de votre liste de contacts ou inviter tout autre joueur qui sont à présent en ligne et qui ne figure pas dans votre liste Ignorer.

8. Cliquez sur **Inviter...**

9. Pour inviter un joueur à partir de votre liste de contacts, allez sur Liste de contacts, sélectionnez un

joueur et cliquez sur .

10. Pour trouver et inviter des joueurs qui ne figurent pas dans votre liste de contacts, allez sur Trouver contacts.

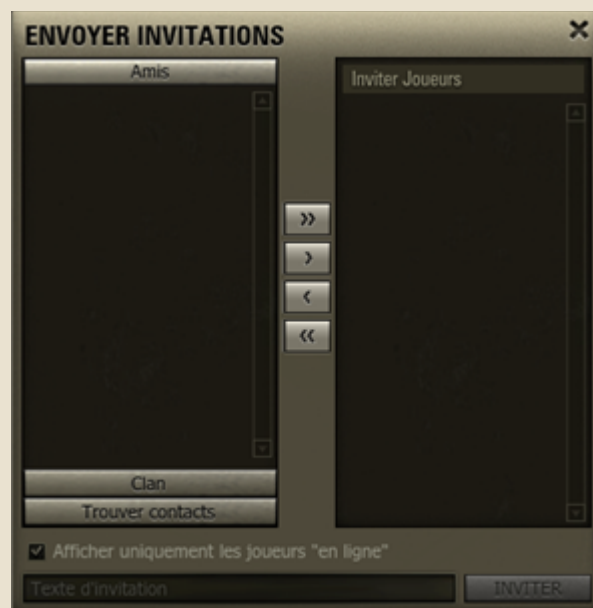
11. Saisissez les initiales ou le nom entier du joueur que vous voulez inviter et cliquez sur **Trouver**.

12. Utilisez les flèches pour ajouter des joueurs à la liste d'invitations ou pour les en retirer.

13. Pour ajouter davantage de joueurs, répétez les étapes 11 à 12.

14. Saisissez le texte de l'invitation.

15. Cliquez sur **Inviter**. Les invitations sont envoyées à tous les joueurs sélectionnés.



! Pour retirer un joueur de la liste d'invitation, cliquez sur .

Les joueurs qui ont reçu une invitation s'affichent dans la liste des joueurs non assignés. Seuls les joueurs assignés à des équipes peuvent prendre part à des batailles.

16. Pour attribuer les joueurs aux équipes, faites glisser leurs noms vers leurs équipes respectives jusqu'à ce que tous les joueurs soient assignés.

17. Cliquez sur **Lancer la bataille** pour vous joindre à une bataille. Voir également [Au combat. Bataille aléatoire](#).

Modifier une salle d'entraînement

Pour modifier les paramètres de la salle d'entraînement :

1. Cliquez sur **Modifier la salle**.
2. Sélectionnez une autre carte. La carte sélectionnée s'affiche à droite.
3. Modifiez la durée de la bataille.
4. Cochez la case « Sur invitation » pour en faire une salle privée. Désélectionnez-la pour rendre la salle disponible à tous les joueurs.

Supprimer une salle d'entraînement

Toute salle d'entraînement existe pendant un temps déterminé. Si la bataille ne débute pas après que ce temps expire, la salle d'entraînement est supprimée automatiquement.

Notez également : pour vous joindre à une salle d'entraînement créée par d'autres joueurs, vous devrez d'abord supprimer votre propre salle.

Pour supprimer une salle d'entraînement, cliquez sur **Supprimer la salle** > OK.

Peloton

Regroupez-vous avec 3 amis au maximum pour former un peloton et prenez part ensemble à n'importe quelle bataille ! Notez que contrairement à une bataille aléatoire, vous pouvez choisir les joueurs qui vous rejoignent en les invitant dans votre peloton. Mais d'un autre côté, vous ne pouvez pas choisir votre carte ni vos rivaux.

Notez que les utilisateurs standard peuvent former un peloton de 2 joueurs maximum. Les utilisateurs possédant un compte premium peuvent créer un peloton qui comporte jusqu'à 3 joueurs. Pour plus de détails, voir [Compte premium](#).

Rejoindre un peloton

Vous pouvez vous joindre à un peloton sur invitation d'un autre joueur.

Pour se joindre à un peloton par invitation :

1. Après avoir reçu une invitation, cliquez sur . La fenêtre contenant le lien de l'invitation s'affiche.
2. Cliquez sur le lien pour visualiser le texte de l'invitation.
3. Cliquez sur **Accepter** pour vous joindre au peloton. Vous avez à présent rejoint le peloton. La discussion de peloton apparaît sur l'écran (Voir [Discussion de peloton](#)).
4. Pour refuser l'invitation, cliquez sur **Refuser**.

Pour prendre part à une bataille en tant que membre d'un peloton :

1. Cliquez sur **Peloton** pour ouvrir une discussion de peloton.
2. Définissez votre statut comme Prêt ! Votre véhicule actuel est verrouillé pour la bataille. Pour sélectionner un autre véhicule ou faire d'autres préparations pour la bataille, définissez votre statut comme Pas prêt !

La bataille commence après que tous les membres du peloton ont défini leur statut comme Prêt ! Et que le commandant du peloton clique sur **Combattre ! > Lancer la bataille**.

Quitter un peloton

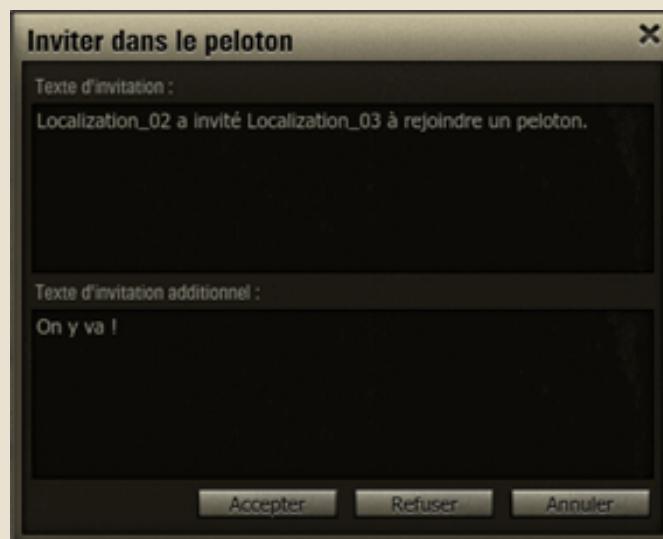
Pour quitter un peloton :

- Sélectionnez Quitter le peloton dans le menu Combattre !
- Cliquez sur **Quitter le peloton** dans la Discussion de peloton.



Dans ce chapitre :

- [Rejoindre un peloton](#)
- [Quitter un peloton](#)
- [Créer un peloton](#)
- [Dissoudre un peloton](#)



Créer un peloton

Pour créer un peloton :

1. Sélectionnez Créer un peloton à partir du menu Combattre ! La fenêtre Inviter dans le peloton et la discussion de peloton s'affichent.
2. Sélectionnez les joueurs que vous voulez inviter à partir de votre liste de contacts, ou utilisez la fonction Trouver contacts pour trouver des joueurs qui ne figurent pas dans votre liste de contacts.
3. Saisissez les initiales ou le nom entier du joueur que vous voulez inviter et cliquez sur **Trouver**. Cochez « Afficher uniquement les joueurs en ligne » pour voir les joueurs qui sont en ligne.
4. Utilisez les flèches pour ajouter des joueurs à votre peloton ou pour les en retirer.
5. Saisissez le texte de l'invitation.
6. Cliquez sur **Inviter** pour envoyer des invitations à rejoindre le peloton à tous les joueurs sélectionnés.



Dissoudre un peloton

Pour dissoudre un peloton :

- Sélectionnez Dissoudre un peloton à partir du menu Combattre !
- Cliquez sur **Dissoudre le peloton** dans la Discussion de peloton.



Compagnie de chars

Une compagnie de chars est un groupe de joueurs comportant jusqu'à 15 participants. Notez que le rang total de tous les véhicules de la compagnie de chars dépend du niveau de la compagnie de chars. Cependant, le total des rangs ne peut pas être inférieur à 20.

Les compagnies de chars peuvent être de niveaux suivants :

- **Junior.** La somme des rangs des véhicules doit être comprise entre 20 et 40. Le rang maximal pour les chars est IV, alors que celui des chars légers, artilleries, et chasseurs de chars est III.
- **Moyen.** La somme des rangs des véhicules doit être comprise entre 40 et 60. Le rang maximal pour les chars est VI, alors que celui des chars légers et des artilleries est IV.
- **Champion.** La somme des rangs des véhicules doit être comprise entre 50 et 90. Le rang maximal pour les véhicules est VIII, alors que celui des artilleries est VI.
- **Vétéran.** La somme des rangs des véhicules doit être comprise entre 90 et 150. Le rang maximal pour tous les types de véhicules est X.

Notez également que seuls les joueurs possédant un compte premium peuvent créer des compagnies de chars (Voir [Compte premium](#)).

Vous pouvez créer votre propre compagnie de chars ou en rejoindre une déjà existante.



Dans ce chapitre :

- [Rejoindre une compagnie de chars](#)
- [Créer une compagnie de chars](#)
- [Commander une compagnie de chars](#)
- [Dissoudre une compagnie de chars](#)

Rejoindre une compagnie de chars

Pour rejoindre une compagnie de chars :

1. Sélectionnez Compagnie de chars à partir du menu Combattre ! La fenêtre Compagnie de chars s'affiche. La fenêtre Compagnie de chars est un outil formidable à la fois pour les commandants de compagnie et pour ceux qui veulent rejoindre une compagnie de chars. Elle vous permet de visualiser rapidement la liste de toutes les compagnies de chars disponibles et de trouver une compagnie recrutant de nouveaux membres.



2. Utilisez Rechercher ou faites défiler la liste pour trouver la compagnie de chars désirée. Cochez « Disponibles » pour ne visualiser que les compagnies de chars qui ne sont pas en bataille en ce moment. Choisissez entre les niveaux Tous, Junior, Moyen, Champion et Vétéran pour filtrer la liste des compagnies de chars.
3. Cliquez sur la compagnie de chars désirée. La fenêtre Personnel militaire, présentant la liste de tous les participants de compagnie de chars s'affiche.
4. **Cliquez pour rejoindre.** La fenêtre Compagnie de chars s'affiche. Attendez que le commandant vous sélectionne pour prendre part à la prochaine bataille, définissez votre statut comme Prêt ! et prenez part à la bataille en tant que membre de la compagnie de chars sélectionnée.
5. Pour quitter la compagnie, cliquez sur **Quitter la compagnie de chars**.

Créer une compagnie de chars

Pour créer une compagnie de chars :

1. Sélectionnez Compagnie de chars à partir du menu Combattre ! ou cliquez sur le bouton **Compagnie de chars** situé en bas de la fenêtre Garage. La fenêtre Compagnie de chars s'affiche.
2. Cliquez sur **Créer compagnie**. Les fenêtres Inviter dans la compagnie de chars et Votre compagnie de chars s'affichent.
3. Dans votre liste de contacts, sélectionnez les joueurs que vous voulez inviter dans votre compagnie de chars, ou utilisez **Trouver contacts** pour trouver des joueurs qui ne figurent pas dans votre liste de contacts.
4. Saisissez les premières lettres ou le nom entier du joueur que vous voulez inviter et cliquez sur **Trouver**. Cochez « Afficher uniquement les joueurs en ligne » pour voir les joueurs qui sont en ligne.
5. Utilisez les flèches pour ajouter ou retirer des joueurs.
6. Saisissez le texte de l'invitation.
7. Cliquez sur **Inviter** pour envoyer des invitations à tous les joueurs sélectionnés.



La fenêtre Inviter dans la compagnie des chars s'affiche automatiquement. Si vous avez fermé la fenêtre par erreur ou que vous souhaitez inviter un autre joueur dans la compagnie de chars, effectuez l'opération suivante :

1. Cliquez sur le bouton de discussion **Compagnie de chars** qui apparaît après la création de la compagnie de chars. La boîte de dialogue Votre compagnie de chars s'affiche.
2. Cliquez sur le bouton **Inviter** situé sous la liste des joueurs disponibles.

Commander une compagnie de chars

Vous pouvez rendre votre compagnie de chars accessible par invitation ou l'ouvrir à tous les joueurs ou encore ajouter une petite description de la compagnie et la préparer pour la bataille.

Pour préparer votre compagnie de chars à la bataille :

1. Cliquez sur **Compagnie de chars** pour ouvrir la fenêtre Compagnie de chars.



2. Cochez « Ouvrir la compagnie de chars » pour rendre votre compagnie de chars accessible à tous les joueurs.
3. Sélectionnez les joueurs pour participer à la prochaine bataille à partir de la liste des participants à la compagnie de chars. Utilisez les flèches pour ajouter ou retirer des joueurs.
4. Définissez votre statut comme Prêt ! Lorsque tous les joueurs, choisis pour la prochaine bataille, ont défini leur statut comme Prêt !, cliquez sur Combattre ! dans le Garage. La compagnie de chars rejoindra une bataille aléatoire. Tous les membres de la compagnie de chars seront attribués dans la même équipe.

Dissoudre une compagnie de chars

Cliquez sur **Dissoudre la compagnie de chars** dans la fenêtre Compagnie de chars pour dissoudre votre compagnie de chars.

Magasin

Utilisez le magasin pour acheter des véhicules, des éléments, des obus et des équipements contre des crédits ou contre de l'or (véhicules et obus premium).



Dans ce chapitre :

- [Acheter des véhicules](#)
- [Acheter des éléments](#)
- [Acheter des obus](#)
- [Acheter des obus](#)

Acheter des véhicules

Veuillez noter que vous devez rechercher un véhicule avant de l'acheter (Voir [Rechercher des véhicules et des éléments](#)). Les véhicules premium sont achetés avec de l'or et ne nécessitent pas de recherche.

! Au moins un emplacement doit être libre dans le Garage pour pouvoir acheter un véhicule. Si vous n'avez aucun emplacement libre, le jeu vous propose d'acheter un emplacement supplémentaire.

Pour acheter un emplacement :

1. Cliquez sur **Acheter emplacement** dans le panneau Véhicules qui figure dans le Garage.
2. Cliquez sur **Acheter** pour confirmer. Un emplacement supplémentaire s'affiche dans le panneau Chars et son coût est débité de votre solde.

Pour acheter un véhicule :

1. Cliquez sur « Acheter un véhicule » dans le panneau Véhicules figurant sur l'écran Garage ou allez sur Magasin > Véhicules. L'écran Magasin présente la liste de tous les véhicules disponibles.



2. Pour trouver le véhicule désiré, utilisez les filtres pour classer la liste selon les paramètres suivants :

- Par nation : sélectionnez Toutes les nations, URSS, USA, Allemagne, France ou Chine dans le menu Nation.
- Par type de véhicule : cochez le type de véhicule désiré dans la liste des types de véhicule.

- Cochez « Véhicules non débloqués » dans le champ Affichage pour inclure les véhicules non débloqués dans la liste.
- Cochez « Dans le garage » pour afficher les véhicules de votre panneau Véhicules dans la liste des véhicules disponibles.

3. Cliquez gauche sur le véhicule désiré pour ouvrir la fenêtre Acheter. En même temps que vous achetez un véhicule, vous pouvez :

- Acheter un emplacement supplémentaire dans la panneau véhicule pour votre nouveau véhicule.
- Charger des munitions standard dans le nouveau véhicule.
- Sélectionner le niveau d'entraînement des tankistes de votre nouveau véhicule ou acheter un véhicule sans équipage.

4. Cliquez sur **Acheter**. Le véhicule acheté s'affiche sur le panneau Véhicules dans le Garage et dans le dépôt. Le coût indiqué est débité de votre solde.



Voir également :

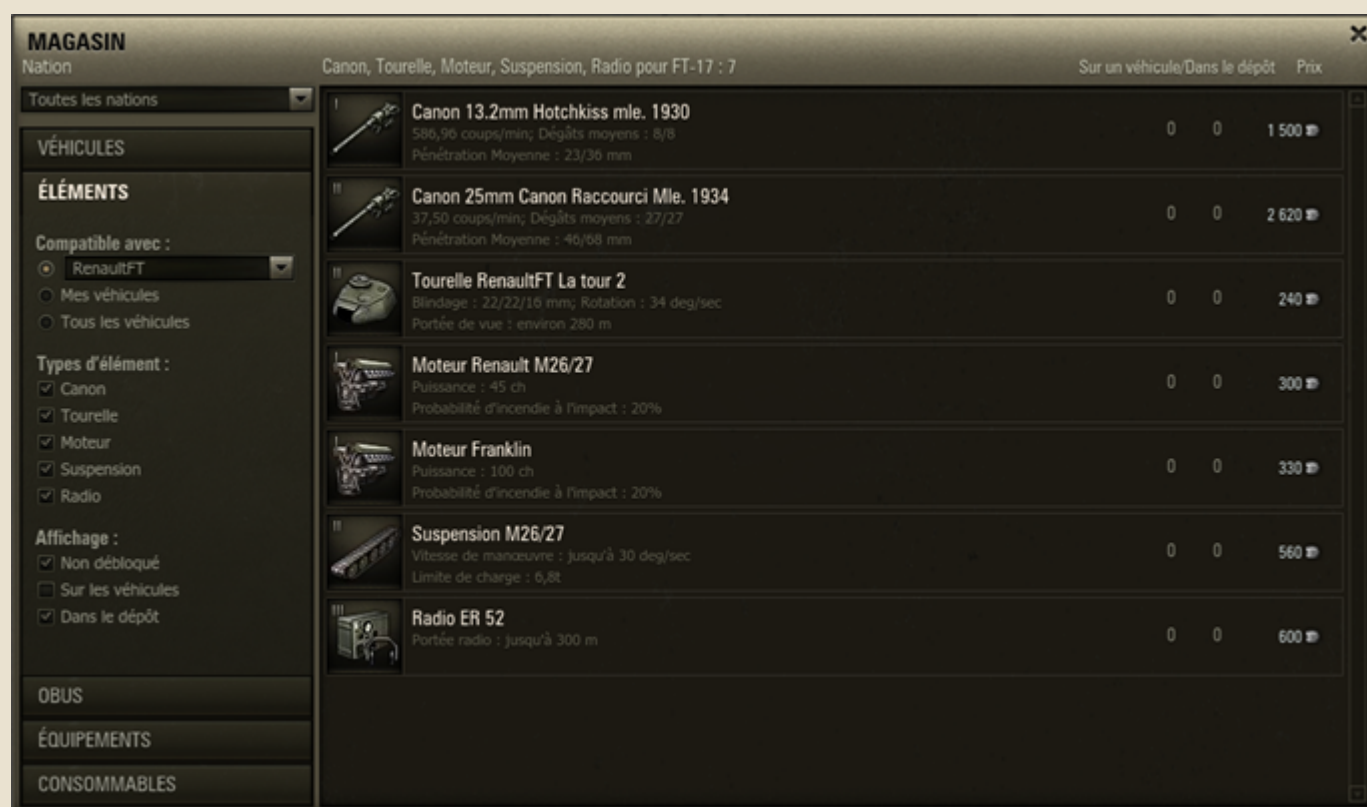
- [Rechercher des véhicules et des éléments](#)
- [Vendre des véhicules](#)

Acheter des éléments

Achetez les éléments désirés et installez-les directement sur le char actuel dans le Garage (Voir [Installation des éléments](#)) ou achetez-les dans le magasin et installez-les plus tard dans n'importe lequel de vos véhicules. Avant d'acheter un élément, vous devez le rechercher (Voir [Rechercher des véhicules et des éléments](#)).

Pour acheter un élément dans le magasin :

1. Allez sur Magasin > Éléments.



Nation	Canon, Tourelle, Moteur, Suspension, Radio pour FT-17 : 7	Sur un véhicule/Dans le dépôt	Prix
Toutes les nations	Canon 13.2mm Hotchkiss mle. 1930 586,90 coups/min; Dégâts moyens : 8/8 Pénétration Moyenne : 23/36 mm	0 0	1 500
	Canon 25mm Canon Raccourci Mle. 1934 37,50 coups/min; Dégâts moyens : 27/27 Pénétration Moyenne : 46/68 mm	0 0	2 620
	Tourelle Renault FT La tour 2 Blindage : 22/22/16 mm; Rotation : 34 deg/sec Portée de vue : environ 280 m	0 0	240
	Moteur Renault M26/27 Puissance : 45 ch Probabilité d'incendie à l'impact : 20%	0 0	300
	Moteur Franklin Puissance : 100 ch Probabilité d'incendie à l'impact : 20%	0 0	330
	Suspension M26/27 Vitesse de manœuvre : jusqu'à 30 deg/sec Limite de charge : 6,8t	0 0	560
	Radio ER 52 Portée radio : jusqu'à 300 m	0 0	600

2. Utilisez les filtres pour classer la liste des éléments.
3. Vous avez les différentes options suivantes pour sélectionner un véhicule pour lequel vous souhaitez acheter un élément :
 - Sélectionnez un de vos véhicules dans le menu Compatible avec.
 - Sélectionnez Mes véhicules (pour visualiser les éléments disponibles pour tous vos véhicules).

- Sélectionnez Tous les véhicules (pour visualiser la liste des éléments compatibles avec tous les véhicules).

4. Cliquez sur l'élément désiré.

5. Définissez le nombre d'éléments à acheter et cliquez sur **Acheter**. L'élément acheté s'affiche dans le Dépôt et son coût est débité de votre solde.

Acheter des obus

Achetez des obus au moment où vous réapprovisionnez le véhicule actuel en munitions (Voir [Munitions](#)) ou achetez des munitions dans le magasin et chargez-les plus tard sur n'importe lequel de vos véhicules. Notez que les obus ne nécessitent pas de recherche avant l'achat.

Pour acheter des obus dans le magasin :

1. Allez sur Magasin > Obus.



2. Utilisez les filtres pour classer la liste d'obus.

3. Sélectionnez les obus compatibles avec :

- Le canon actuellement en fonction (pour visualiser les obus compatibles avec le canon actuel sur le véhicule sélectionné)
- Tous mes canons (pour visualiser tous les obus compatibles avec tous les canons de vos véhicules)
- Tous les canons (pour visualiser tous les obus compatibles avec tous les canons).

4. Cliquez sur l'obus désiré.

5. Définissez le nombre d'éléments à acheter et cliquez sur **Acheter** pour confirmer. Les obus achetés s'affichent dans le dépôt, le coût indiqué est débité de votre solde.



Voir également :

- [Rechercher des véhicules et des éléments](#)
- [Installation des éléments](#)
- [Vendre des éléments](#)



Voir également :

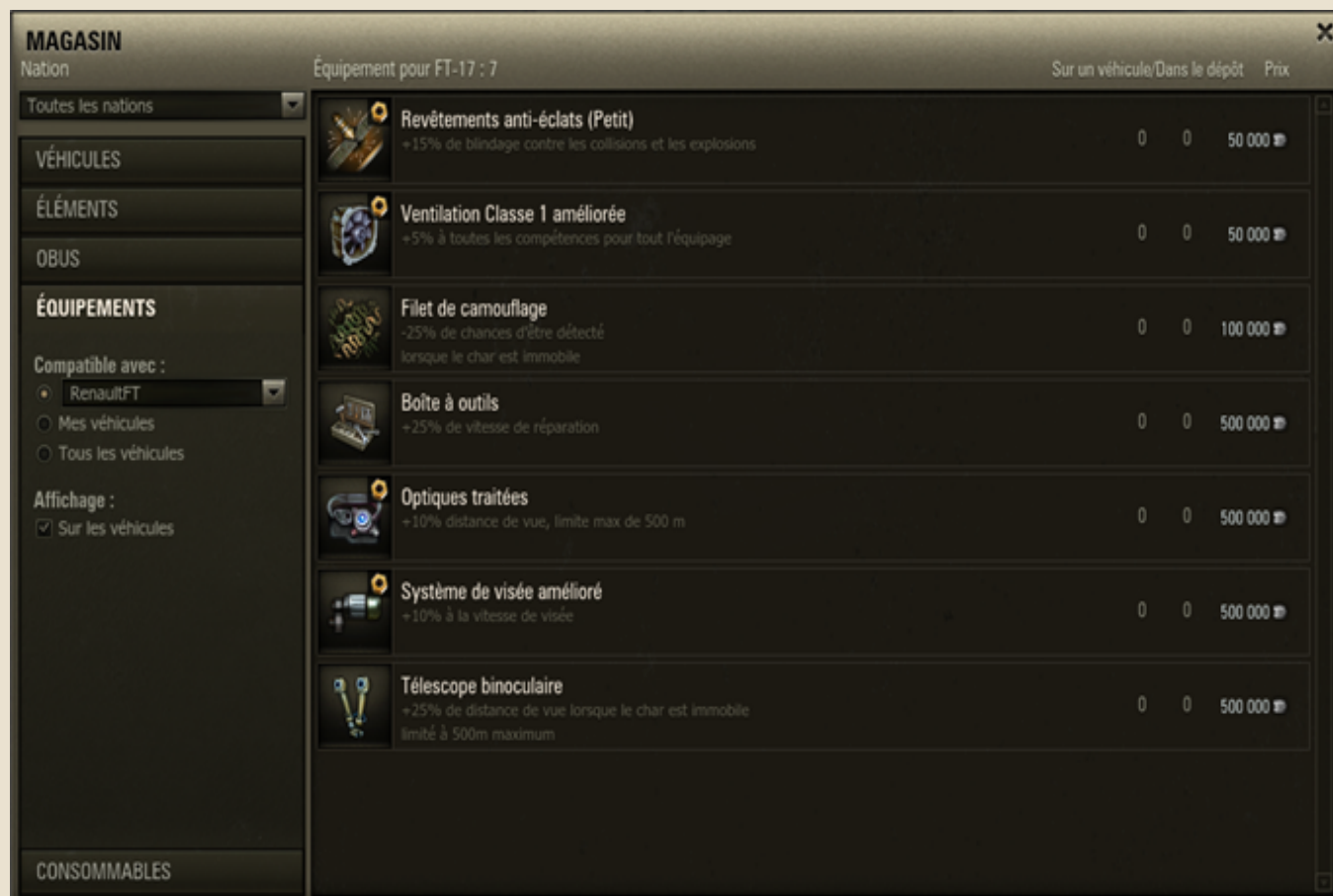
- [Munitions](#)
- [Réapprovisionnement en munitions](#)
- [Vendre des obus](#)

Acheter des équipements et des consommables

Achetez des équipements et des consommables et installez-les directement sur le véhicule actuel dans le Garage (Voir [Installation de l'équipement](#) et [Chargement des consommables](#)), ou achetez-les dans le magasin pour les installer plus tard sur n'importe lequel de vos véhicules.

Pour acheter des équipements ou des consommables dans la magasin :

1. Allez sur Magasin > Équipements ou Magasin > Consommables.



Nation	Équipement pour FT-17 : 7	Sur un véhicule/Dans le dépôt	Prix
Toutes les nations	Revêtements anti-éclats (Petit) +15% de blindage contre les collisions et les explosions	0 0	50 000
VÉHICULES	Ventilation Classe 1 améliorée +5% à toutes les compétences pour tout l'équipage	0 0	50 000
ÉLÉMENTS	Filet de camouflage -25% de chances d'être détecté lorsque le char est immobile	0 0	100 000
OBUS	Boîte à outils +25% de vitesse de réparation	0 0	500 000
ÉQUIPEMENTS	Optiques traitées +10% distance de vue, limite max de 500 m	0 0	500 000
	Système de visée amélioré +10% à la vitesse de visée	0 0	500 000
	Télescope binoculaire +25% de distance de vue lorsque le char est immobile limité à 500m maximum	0 0	500 000
CONSOMMABLES			

2. Utilisez les filtres pour classer la liste des équipements/consommables.
3. Vous avez les différentes options suivantes pour sélectionner un véhicule pour lequel vous souhaitez acheter des équipements/consommables :
 - Sélectionnez un de vos véhicules dans le menu Compatible avec.
 - Sélectionnez Mes véhicules (pour visualiser les équipements/consommables disponibles pour tous vos véhicules).
 - Sélectionnez Tous les véhicules (pour visualiser la liste des équipements/consommables compatibles avec tous les véhicules).
4. Cliquez sur les équipements/consommables désirés.
5. Définissez le nombre d'éléments à acheter et cliquez sur **Acheter** pour confirmer. Les équipements/consommables sont affichés dans le Dépôt. Le coût indiqué est débité de votre solde.



Voir également :

- [Vendre des équipements et des consommables](#)
- [Équipement](#)
- [Consommables](#)

Dépôt

Rendez-vous au dépôt pour vendre des véhicules, des éléments, des obus, des équipements ou des consommables. Notez que les véhicules et les composants vendus vous rapportent des crédits, même si vous les aviez achetés avec de l'or.

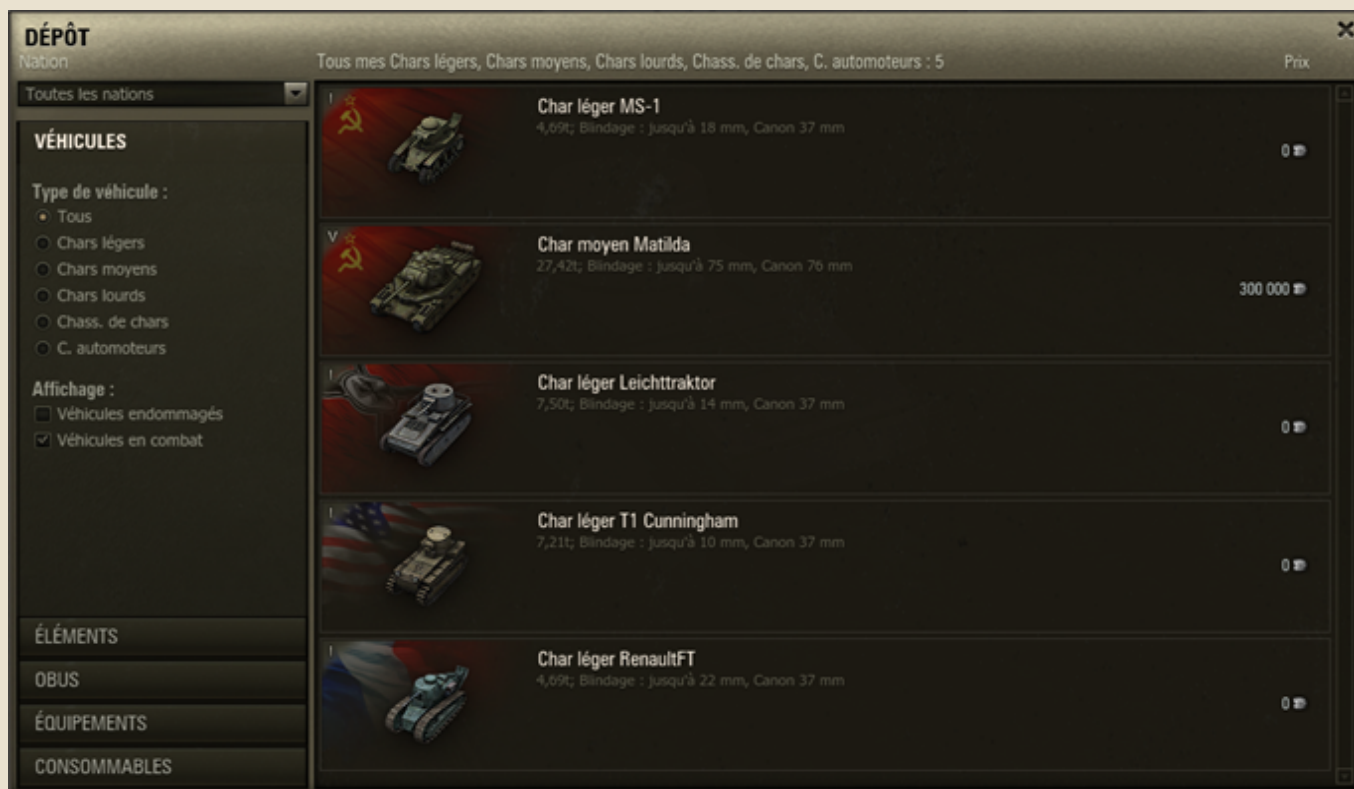
! Vous pouvez vendre jusqu'à 5 véhicules par jour.

Vendre des véhicules

Vendez les véhicules dont vous n'avez plus besoin dans le dépôt ou à partir du panneau Chars situé dans le Garage.

Pour vendre un véhicule dans le dépôt :

1. Allez sur Dépôt > Véhicules.



2. Utilisez des filtres pour classer les véhicules dans la liste.

3. Cliquez sur le véhicule que vous souhaitez vendre.

4. Choisissez l'option souhaitée dans l'écran de vente du véhicule. Dans l'écran, vous pouvez choisir de vendre le véhicule sans l'équipage et les équipements démontables, ou encore de démonter rapidement tous les équipements complexes.

5. Cliquez sur **Vendre** pour confirmer. Le véhicule sélectionné est vendu et est retiré du dépôt. Le montant de crédits indiqué est transféré sur votre solde.



Dans ce chapitre :

- [Vendre des véhicules](#)
- [Vendre des éléments](#)
- [Vendre des équipements et des consommables](#)
- [Vendre des obus](#)



Voir également :

- [Rechercher des véhicules et des éléments](#)
- [Acheter des véhicules](#)

Pour vendre un véhicule à partir du panneau des véhicules :

1. Cliquez droit sur le véhicule que vous souhaitez vendre et sélectionnez **Vendre**.
2. Choisissez l'option souhaitée dans l'écran de vente du véhicule. La somme totale des crédits que vous recevez est affichée sur la ligne Reçu.
3. Cliquez sur **Vendre** pour confirmer. Le véhicule sélectionné est vendu et est retiré du panneau des véhicules. Le coût indiqué en crédits est transféré sur votre solde.

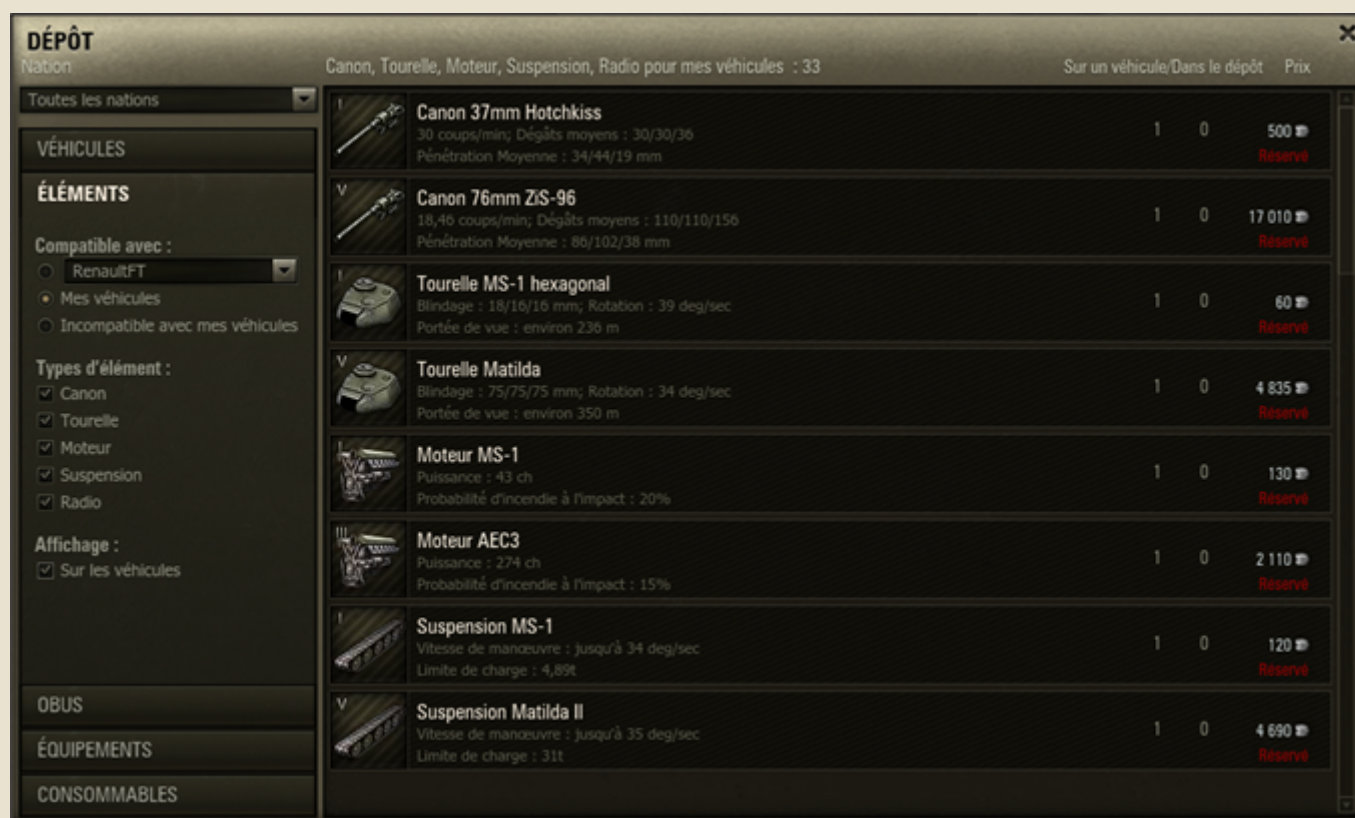


Vendre des éléments

Notez que vous ne pouvez pas vendre d'éléments basiques, c'est à dire des éléments installés sur un véhicule au moment de son achat. De tels éléments sont indiqués comme « Réservés » dans le dépôt et ne peuvent être vendus séparément du véhicule.

Pour vendre un élément :

1. Allez sur Dépôt > Éléments.



2. Pour classer la liste des éléments disponibles, utilisez le panneau Filtres.
3. Pour sélectionner le véhicule sur lequel est installé l'élément que vous souhaitez vendre vous avez les choix suivants :

- Sélectionnez un de vos véhicules dans le menu Compatible avec.
- Sélectionnez Mes véhicules (pour visualiser les éléments installés sur tous vos véhicules).
- Sélectionnez Incompatible avec mes véhicules (pour visualiser la liste des éléments qui ne sont compatibles avec aucun de vos véhicules).

4. Sélectionnez un élément.

5. Définissez le nombre d'éléments à vendre et cliquez sur **Vendre**. L'élément sélectionné est vendu et est retiré du dépôt. Le montant de crédits indiqué est transféré sur votre solde.



Voir également :

- Éléments
- *Acheter des éléments*

Vendre des obus

Pour vendre des obus :

1. Allez sur Dépôt > Obus.



2. Utilisez les filtres pour classer la liste des munitions disponibles.
3. Cliquez gauche sur l'obus que vous souhaitez vendre.
4. Définissez le nombre d'éléments à vendre et cliquez sur **Vendre** pour confirmer. Les munitions sélectionnées sont retirées du dépôt. Le coût indiqué en crédits est transféré sur votre solde.



Voir également :

- [Munitions](#)
- [Acheter des obus](#)

Vendre des équipements et des consommables

Pour vendre des équipements et des consommables :

1. Allez sur Dépôt > Équipement (ou Consommables).



DÉPÔT		Équipement pour mes véhicules : 5		Sur un véhicule/Dans le dépôt		Prix
Toutes les nations			Filet de camouflage -25% de chances d'être détecté lorsque le char est immobile	1	0	50 000 Réserve
VÉHICULES			Fouloir de canon moyen calibre -10% de temps de rechargement	1	0	100 000 Complexe
ÉLÉMENTS			Revêtements anti-éclats (Moyen) +15% de blindage contre les collisions et les explosions	1	0	100 000 Complexe
OBUS			Boîte à outils +25% de vitesse de réparation	1	0	250 000 Réserve
ÉQUIPEMENTS			Système de visée amélioré +10% à la vitesse de visée	1	0	250 000 Complexe
Compatible avec :						
☐ RenaultFT						
☒ Mes véhicules						
☐ Incompatible avec mes véhicules						
Affichage :						
☒ Sur les véhicules						
CONSOMMABLES						

2. Utilisez les filtres pour classer la liste des équipements/consommables.
3. Cliquez sur l'élément que vous souhaitez vendre.
4. Définissez le nombre d'éléments à vendre et cliquez sur **Vendre** pour confirmer. Les équipements/consommables sélectionnés sont vendus et sont retirés du dépôt. Le coût indiqué en crédits est transféré sur votre solde.



Voir également :

- [Équipement](#)
- [Consommables](#)
- [Acheter des obus](#)

Canaux et discussions

Les canaux et les discussions sont des lieux de communication spécifiques. Utilisez-les pour vous entretenir avec d'autres joueurs, visualiser les détails d'un joueur, recevoir des invitations et des notifications.

Pour modifier les paramètres des discussions, voir [Jeu](#).



Dans ce chapitre :

- [Canaux et discussions](#)
- [Canaux utilisateurs](#)
- [Liste de contacts](#)

Conversations générales

Les conversations générales sont accessibles par tous les joueurs dès qu'ils se connectent au jeu.

- Pour utiliser les conversations générales, cliquez sur **Général**.
- Pour envoyer un message, entrez votre message puis cliquez sur **Envoyer** ou appuyez sur **ENTRÉE**.
- Pour activer l'écran FAQ/aide, appuyez sur **F1**.

Discussion en cours de bataille

Utilisez la discussion en bataille pour communiquer avec vos camarades en bataille. Voir également [Contrôles de discussion en cours de la bataille](#).

Discussion en cours d'entraînement

L'onglet de discussion Entraînement s'ouvre automatiquement lorsque vous créez ou rejoignez une salle d'entraînement. Utilisez ce canal pour communiquer avec vos camarades dans la salle d'entraînement.

Discussion de peloton

L'onglet de discussion du peloton apparaît dans l'écran Garage automatiquement lorsque vous créez ou rejoignez un peloton. Utilisez le canal peloton pour communiquer avec les autres membres du peloton. Invitez des joueurs dans votre peloton en cliquant sur Inviter.

Discussion des compagnies de chars

L'onglet de discussion Compagne de chars apparaît lorsque vous créez ou rejoignez une compagnie chars. Utilisez-le pour ouvrir l'écran Compagnie de chars et communiquez avec les participants à votre compagnie de chars.

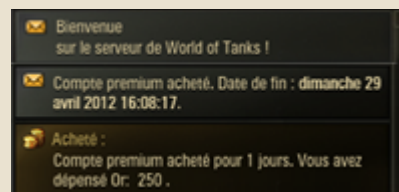
Chat vocal

Une fois que vous êtes membre d'une équipe (Voir [Peloton](#) et [Compagnie de chars](#)), vous pouvez communiquer avec d'autres coéquipiers, utilisant la fonction chat vocal si vous disposez d'un micro connecté à votre ordinateur et que vous avez activé le chat vocal dans les paramètres [Jeu](#). Maintenez la touche **A** enfoncée durant la bataille pour activer le chat vocal.

Canal système

Canal utilisé pour recevoir et visualiser des notifications du système liées à différents événements dans le jeu. Les résultats de vos récentes batailles sont également affichés dans le canal système.

Pour ouvrir le canal système, cliquez sur . Le bouton clignote s'il y a des notifications non lues.

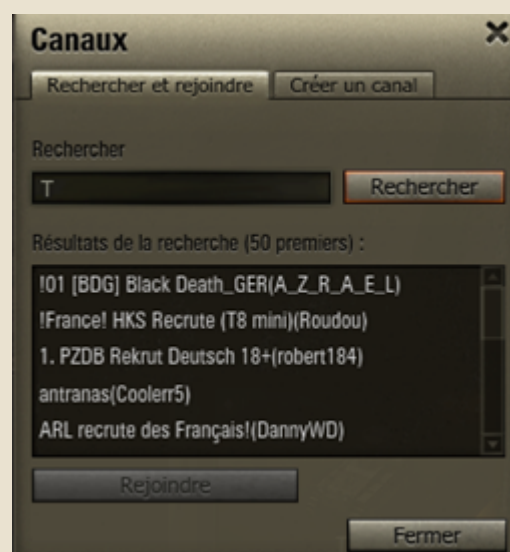


Canaux utilisateurs

Les canaux utilisateurs sont une alternative aux conversations générales. Utilisez-les pour communiquer avec des groupes d'utilisateurs fermés. Vous pouvez vous joindre à un canal utilisateur existant ou créer le vôtre.

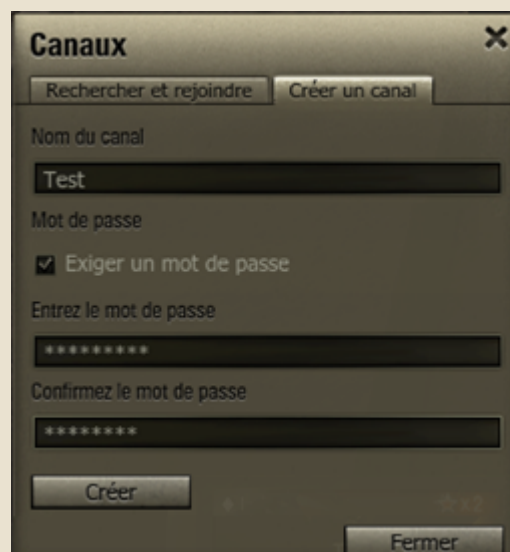
Rechercher et rejoindre des canaux utilisateurs

1. Cliquez sur Canaux > Rechercher et rejoindre.
2. Tapez les initiales ou le nom entier du canal que vous souhaitez rejoindre et cliquez sur **Rechercher** ou appuyez sur **ENTRÉE**. Les résultats de la recherche sont affichés dans le champ Résultats de la recherche.
3. Sélectionnez un canal et cliquez sur **Rejoindre**. Vous avez rejoint le canal souhaité, son onglet s'affiche à côté de l'onglet Conversations générales.



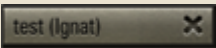
Créer un canal utilisateur

1. Cliquez sur **Canaux** > Créer un canal.
2. Saisissez le nom du canal.
3. Si vous voulez attribuer un mot de passe à votre canal, cochez « Exiger un mot de passe ».
4. Entrez et confirmez le mot de passe.
5. Cliquez sur **Créer**. Le nouveau canal est affiché à côté de l'onglet Conversations générales.



Supprimer un canal utilisateur

Les canaux utilisateur sont supprimés automatiquement si aucune conversation n'a lieu pendant 24 heures, ou ils peuvent être supprimés par le propriétaire du canal.

Pour supprimer un canal, cliquez sur le « x » figurant sur l'onglet du canal .

Liste de contacts

Utilisez la liste de contacts pour suivre vos amis dans le jeu. Cliquez sur **Contacts** pour ouvrir la fenêtre Contacts utilisée pour gérer votre liste Amis et votre liste Ignorer, visionner les détails d'un joueur, créer des canaux privés avec d'autres joueurs.

Rechercher et ajouter des joueurs à la liste des contacts

Pour trouver et ajouter un joueur aux listes Ami ou Ignorer :

1. Cliquez sur **Contacts** > Trouver des Contacts.
2. Tapez les initiales ou le nom entier et cliquez sur **Rechercher**. Les résultats de la recherche sont affichés dans le champ ci-dessous.
3. Cliquez sur un joueur et cliquez sur **Ajouter en ami** ou **Ignorer**, ou encore cliquez droit sur un joueur et sélectionnez Ajouter un joueur à la liste d'amis ou Ajouter un amis à la liste Ignorer. Le joueur sélectionné est ajouté à votre liste Amis ou à votre liste Ignorer.

! Vous pouvez également ajouter des joueurs à la liste Amis ou à la liste Ignorer d'une des façons suivantes :

- Lorsque vous visualisez les détails d'un joueur, cliquez sur **Ajouter en ami/Ignorer**.
- Lorsque vous êtes en conversation, cliquez droit sur un joueur et choisissez **Ajouter à la liste d'amis** ou **Ajouter à la liste d'ignorés**.
- En bataille, cliquez droit sur un joueur dans le panneau Équipe et choisissez **Ajouter à la liste des amis** ou **Ajouter à la liste des ignorés**



Retirer des joueurs de la liste des contacts

Pour retirer un joueur de la liste Amis :

1. Cliquez sur **Contacts** > Liste de contacts > Amis.
2. Cliquez droit sur le contact désiré.
3. Sélectionnez Retirer le joueur de la liste Amis. Le joueur est retiré de votre liste Amis.

Pour retirer un joueur de la liste Clan :

1. Cliquez sur **Contacts** > Liste de contacts > Clan.
2. Cliquez droit sur un contact.
3. Choisissez Retirer de la liste Clan. Le joueur est retiré de votre liste Clan.

Pour retirer un joueur de la liste Ignorer :

1. Cliquez sur **Contacts** > Liste de contacts > Ignorer.
2. Cliquez droit sur le contact désiré.
3. Sélectionnez retirer le joueur de la liste Ignorer. Le joueur est retiré de votre liste Ignorer.



Visualiser les détails d'un joueur

Pour visualiser les détails d'un joueur, cliquez droit sur un joueur et choisissez Détails de l'utilisateur.

Créer des canaux privés avec des joueurs

Un canal privé est un canal de communication entre deux joueurs. Tout joueur peut créer un canal privé avec un autre joueur. Dans ce cas, un canal « joueur A - joueur B » est créé automatiquement et les deux joueurs y sont connectés. Un canal privé s'ouvre dans une nouvelle fenêtre.

Pour créer un canal privé :

1. Cliquez sur **Contacts**.
2. Cliquez droit sur un joueur à partir de la liste Amis ou la liste Clan et sélectionnez Créer un canal privé. Un canal privé avec l'utilisateur sélectionné est créé.

! Vous pouvez également créer un canal privé lorsque vous regardez les détails du joueur.

Pour supprimer un canal privé, cliquez sur le « x » figurant sur l'onglet du canal.

- Un canal privé est supprimé dès que le dernier joueur le quitte (dès qu'il ferme l'onglet du canal).
- Vous ne pouvez pas créer de canal privé avec des utilisateurs figurant dans votre liste Ignorer.
- Vous ne pouvez pas créer de canal privé avec un utilisateur qui est hors-ligne.