



WORLD OF TANKS

HERNÍ MANUÁL



WARGAMING.NET
LET'S BATTLE

© 2008-2012. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA.

Varování ohledně možnosti záchvatů osob citlivých na světlo

Důležité zdravotní varování při hraní videoher

U velmi malého procenta osob může docházet k záchvatům při vystavení určitým vizuálním vjemům, jako jsou blikající světla či vzory, které se mohou zobrazovat ve videohrách. I osoby, u kterých v minulosti k záchvatům či epilepsii nedocházelo, mohou trpět nediagnostikovaným stavem, který může při sledování videoher způsobovat tyto „fotosenzitivní epileptické záchvaty“.

Tyto záchvaty mohou mít různé příznaky, například závratě, změnu vidění, tik v očích nebo ve tváři, záškuby nebo třes paží či nohou, dezorientaci, zmatení či momentální ztrátu pozornosti. Záchvaty mohou rovněž způsobit ztrátu vědomí či křeče, které mohou vést ke zranění v důsledku pádu nebo nárazu do okolních předmětů.

V případě, že zaznamenáte některé z těchto příznaků, okamžitě ukončete hraní a obraťte se na lékaře. Rodiče by měli sledovat a zjišťovat, zda jejich děti tyto příznaky nevykazují. U dětí a mládeže je výskyt těchto záchvatů pravděpodobnější než u dospělých osob.

Riziko fotosenzitivních epileptických záchvatů lze snížit provedením následujících opatření:

- Nesed'te příliš blízko monitoru.
- Raději hrajte hru v malém okně.
- Nehrajte, pokud jste unavení nebo ospalí.
- Hrajte v dobře osvětlené místnosti.
- Odpočívajte nejméně 10 až 15 minut po každé hodině hraní videoher.

Obsah

■ O hře World of Tanks 5

■ Začínáme 6

Systémové požadavky	6
Instalace	6
Aktualizace	6
Nastavení hry	7
Hra	7
Grafika	8
Hlasitost	9
Ovládání	10
Zaměřovač	11
Značky	12
Systém ovládání	13
Režim bitvy	13
Ovládání kamery	14
Minimapa	14
Režim psaní	14
Komunikační zkratky	14
Režim přehrávání	15

■ Základy 16

Garáž	16
Výběr bitevního tanku	18
Typy vozidel	18
Charakteristiky vozidla	19
Nábor členů posádky	20
Příslušenství	21
Montáž příslušenství	21
Munice	23
Druhy munice	23
Doplnění munice	24
Opravy	25
V akci. Náhodná bitva	26
Standardní bitva	27
Útok	27
Střetnutí	27
Bitevní obrazovka	28
Ovládání v bitvě	30
Pohyb	30
Střelba	30
Automatické zaměřování	30
Kamera	30
Munice/Spotřební doplňky	30
Ovládání bitevní komunikace	31
Radiální příkazové menu	31
Minimapa	31

Stížnosti	31
Opuštění bitvy	31
Režimy střelby	32
Režim arkáda	32
Režim snajpr	32
Režim dělostřelectva	32
Ukazatele zaměřovače	33
Obsazení základny	34
Body za obsazování základny	34
Taktické tipy	35
Těžké tanky	35
Střední tanky	35
Lehké tanky	35
Stíhače tanků	35
Dělostřelectvo	35
Terén	35
Porážení stromů	35
Posmrtný režim	36
Výsledky bitvy	37
Služební záznam	38
Záznam a přehrávání bitev	38
Zkušenosti	40
Volné zkušenosti	41
Herní měna	42
Kredity	42
Zlatáky	42
Převádění měny	42

■ Pro pokročilé 43

Prémiový účet	43
Výzkum vozidel a příslušenství	44
Výzkum příslušenství pro aktuální vozidlo	44
Technologický strom	45
Vybavení a spotřební doplňky	47
Vybavení	47
Montáž vybavení	47
Demontáž vybavení	48
Spotřební doplňky	48
Naložení spotřebních doplňků	48
Vyložení spotřebních doplňků	49
Vzhled vozidla	50
Kamufláž	50
Emblémy a nápisy	50
Spravování posádky	51
Kasárna	52
Převod tankisty do kasáren	52
Nábor tankisty v kasárnách	52
Propuštění tankisty	53
Nahrazení osobních dat	54

Rozšíření kasáren	54
Hlavní kvalifikace, způsobilost a výcvik	55
Výcvik posádky	55
Zrychlený výcvik posádky	56
Přeškolení	56
Schopnosti a specializace	57
Výběr schopností nebo specializací	57
Zapomenutí schopností nebo specializací	58
Prohlížení služebního záznamu	58
Hodnosti	58
Vyznamenání	58
Režimy bitvy	59
Cvičné bitvy	59
Připojení do výcvikové mapy	59
Založení výcvikové mapy	60
Úprava výcvikové mapy	62
Smazání výcvikové mapy	62
Četa	63
Připojení k četě	63
Opuštění čty	63
Správa čty	64
Rozpuštění čty	64
Rota	65
Připojení k rotě	65
Založení roty	66
Správa roty	67
Rozpuštění roty	67

Obchod	68
Nakupování vozidel	68
Nákup příslušenství	70
Nákup munice	71
Nákup vybavení a spotřebních doplňků	72
Sklad	73
Prodej vozidel	73
Prodej příslušenství	74
Prodej munice	75
Prodej vybavení a spotřebních doplňků	76
Kanály a komunikace	77
Obecná komunikace	77
Bitevní komunikace	77
Výcviková komunikace	77
Komunikace v četě	77
Komunikace v rotě	77
Hlasová komunikace	77
Systémový kanál	78
Uživatelské kanály	78
Hledání a připojení k uživatelským kanálům	78
Založení uživatelského kanálu	78
Smazání uživatelského kanálu	78
Seznam kontaktů	79
Hledání a přidávání hráčů do seznamu kontaktů	79
Odstranění hráčů ze seznamu kontaktů	79
Prohlížení detailů hráče	80
Založení soukromých kanálů s hráči	80

O hře World of Tanks

World of Tanks je týmová online hra pro více hráčů, věnovaná obrněnému válčení v první polovině 20. století. Dává vám jedinečnou příležitost cítit se jako skutečný tankový velitel a zúčastnit se zuřivého obrněného boje!

Hra nabízí různé typy bitev, které vám dovolují buď bojovat proti náhodným protivníkům na stejné úrovni dovedností, nebo vytvořit týmy a prokázat vaši cenu v boji proti jiným týmům, a nebo cvičit společně s přáteli a pilovat různé bojové dovednosti. Všechny bitvy se odehrávají na odlišných bojištích, které nabízejí nejen úchvatnou podívanou, ale i taktickou výzvu díky různým bojovým podmínkám.

Vaše kariéra ve World of Tanks začíná výběrem ze čtyř základních vozidel od každého národa — Německo, USA, SSSR a Francie — které máte k dispozici. Vyberte tank, zvolte požadovaný typ bitvy a vyražte! Vaším hlavním úkolem je získat v bitvě tolik zkušeností a kreditů, kolik jen můžete.

Kredity používáte k opravě vozidel a doplnění munice, a ke zlepšení výkonu vozidla na bojišti namontováním dalšího vybavení a spotřebních doplňků, nebo k výcviku členů posádek vašich tanků.

Zkušenosti používáte k postupu ve hře tím, že zkoumáte a vylepšujete vaše tanky a jejich příslušenství a odevmykáte další pokročilejší vozidla. Díky pokročilému systému vylepšení a vývoje máte možnost vyzkoušet si všechny typy vozidel a zbraní, které hra obsahuje! Máte k dispozici obrovský vozový park, který zahrnuje Americké, Německé, Sovětské, Francouzské, Britské a Čínské lehké, střední a těžké tanky, a také samohybná děla a stíhače tanků. Všechna vozidla jsou historicky autentická a objevíte zde jak legendární tanky, tak i experimentální prototypy.

Nic vám nemůže zabránit v tom, aby jste se stali skutečným tankovým esem!

Hodně štěstí a bavte se!

Začínáme

Systémové požadavky

Velikost klienta je přibližně 3 GB. Ujistěte se, že splňujete minimální systémové požadavky a máte nainstalované nejnovější ovladače pro vaši grafickou a zvukovou kartu:

- **Operační systém:** Windows 2000/XP/Vista/7
- **Processor:** Intel (2.2 GHz) nebo podobný AMD procesor
- **RAM:** 1.5 GB pro Windows 2000/XP, 2 GB pro Windows Vista/7
- **Místo na disku:** 9 GB nebo více
- **Grafika:** GeForce 6800GT s 256 MB RAM / ATI X800 s 256 MB RAM, DirectX 9.0c
- **Zvuková karta:** DirectX 9.0c kompatibilní
- **Rychlost připojení:** 128 Kbps nebo rychlejší

Instalace

Není to příliš těžké a můžete hned začít hrát!

1. Zaregistrujte se do World of Tanks na <https://worldoftanks.eu/registration/cs/>.
2. Stáhněte a spusťte hru.
3. Zadejte **emailovou adresu** a **heslo**, které jste použili při registraci do World of Tanks.
4. Klikněte na **Připojit!**



! Pro obnovení hesla použijte funkci [obnovení hesla](#). Pokud máte jakýkoliv problém, kontaktujte [Technickou podporu](#).

Aktualizace

Když spustíte World of Tanks, zobrazí se vám spouštěč hry. Ten je vaší bránou do hry. Pokaždé když spustíte hru, spouštěč automaticky zkontroluje a nainstaluje dostupné aktualizace – už žádné další prohledávání internetu, kvůli informacím o nejnovějších aktualizacích! Jakmile jsou aktualizace úspěšně nainstalované, stiskněte **Hrát** pro spuštění hry.

Nastavení hry

Pomocí menu Nastavení upravujete nastavení hlasitosti, grafiky, zvuku, ovládání, komunikace, zaměřovače a značek. Pro přístup do nastavení hry, klikněte na **Menu > Nastavení**.

Hra

Přejděte na záložku Hra, aby jste mohli upravit nastavení komunikace, povolit hlasovou komunikaci, následné efekty v posmrtném režimu, povolit záznam bitvy a serverový zaměřovač, vypnout různé typy bitev, stejně tak jako upravit mnoho dalších parametrů, včetně týmového panelu, vibrační podložky Gametrix (pokud je připojena) a nastavení průhlednosti minimapy.



Pro úpravu nastavení hry:

1. Klikněte na Menu > Nastavení > Hra.
2. Proveďte potřebné úpravy.
3. Klikněte na **Použít > OK**.

! Vyberte „Povolit záznam bitvy“ a nahrávejte vaše bitvy, aby jste se na ně mohli později podívat. Přehrávání bitev nevyžaduje, aby jste byli přihlášení do hry. Podívejte se také na [Záznam a přehrávání bitev](#).

! Vyberte „Povolit serverový zaměřovač“ pro přesnější míření. Serverový zaměřovač zobrazuje aktuální pozici vašeho ukazatele přesnosti. Podívejte se také na [Ukazatele zaměřovače](#).

Grafika

Pomocí nastavení grafiky vyberete optimální kvalitu obrazu a rozlišení obrazovky, povolíte režim celé obrazovky, vertikální synchronizaci, a další parametry.

Nastavení

Hra

Grafika

Hlasitost

Ovládání

Zaměřovač

Značky

Monitor

1 - Generic PnP Monitor (primary)

Režim celé obrazovky

Rozlišení obrazovky

1024x768

Vertikální synchronizace

Širokoúhlý režim

16:10

Triple buffering

Antialiasing

Vypnuto

Alternativní barvy (pro barvoslepé)

Gamma(celá obrazovka)

Kvalita zobrazení grafiky

Maximální

Autodetekce

Grafika

Vylepšená

Kvalita zvláštních efektů

Vysoká

Kvalita textur

Maximální

Post Processing

Maximální

Kvalita obtisků

Maximální

Vzdálenost vykreslování

Maximální

Kvalita stínů

Maximální

Vzdálenost načítání objektů

Maximální

Kvalita krajiny

Maximální

Zvláštní efekty v odstřelovacím režimu

Vysoká

Kvalita vodní hladiny

Maximální

☒ Zobrazovat trávu v odstřelovacím režimu

Kvalita osvětlení

Maximální

☒ Povolit zobrazování trasírek

Kvalita listů

Maximální

☒ Povolit zobrazování stop pásů

Kvalita rostlinstva

Maximální

OK

Storno

Použít

Pro úpravu nastavení grafiky:

1. Klikněte na Menu > Nastavení > Grafika.
2. Proveďte potřebné úpravy.
3. Pro nejlepší výkon, nastavte kvalitu zobrazení grafiky na Nízkou nebo Střední.
4. Klikněte na **Použít** > **OK**.

! Použijte volbu Autodetekce, aby se kvalita grafiky upravila automaticky podle nastavení vašeho systému.

Pro nastavení optimálního jasu:

1. Klikněte na Menu > Nastavení > Grafika.
2. Zaškrtněte Režim celé obrazovky (jinak je nastavení Gamma vypnuté).
3. Pohněte posuvníkem Gamma pro nastavení jasu.
4. Klikněte na **Použít** > **OK**.

! Vyberte Alternativní barvy, aby jste z barevné palety v bitvě vyloučili červenou a zelenou barvu.

Hlasitost

Přejděte na záložku Hlasitost, aby jste upravili hlasitost hudby, hlasových zpráv, tanků, efektů, zvuků rozhraní, prostředí, celkovou úroveň hlasitosti hry a další parametry, stejně tak jako pro povolení hlasové komunikace a úpravu jejího nastavení.



Pro úpravu nastavení hlasitosti:

1. Klikněte na Menu > Nastavení > Hlasitost.
2. Pohněte posuvníkem vedle vybraného parametru a nastavte požadovanou úroveň hlasitosti.
3. Klikněte na **Použít** > **OK**.

Pro nastavení hlasové komunikace:

1. Zaškrtněte „Povolit hlasovou komunikaci“.
2. Vyberte ze seznamu zařízení váš mikrofon.
3. Proveďte potřebné úpravy.
4. Klikněte na **Použít** > **OK**.

! Stiskněte a držte **Q** pro aktivaci hlasové komunikace a mluvte s vaším týmem.

Ovládání

Přejděte na záložku Ovládání, aby jste přiřadili kombinace kláves k funkcím ve hře, nastavili citlivost myši v různých režimech, a určili pozici kamery a velikost minimapy.



Pro úpravu nastavení ovládání:

1. Klikněte na Menu > Nastavení > Ovládání.
2. Proveďte potřebné úpravy. Použijte rolovací posuvník pro zobrazení všech dostupných nastavení.
3. Klikněte na **Použít** > **OK**.

! Klikněte na **Standard** pro obnovení základního nastavení. Klikněte na **Použít** > **OK** pro uložení změn.

Zaměřovač

Pomocí záložky Zaměřovač vybíráte a upravujete různé značky a ukazatele zaměřovače a to jak v režimu Arkáda, tak i v režimu Snajpr.



Pro úpravu nastavení zaměřovače:

1. Klikněte na Menu > Nastavení > Zaměřovač.
2. Vyberte požadovaný typ zaměřovače a ukazatele z menu.
3. Pomocí posuvníků nastavte intenzitu zobrazených značek a ukazatelů. Proved'te potřebné úpravy.
4. Klikněte na **Použít** > **OK**.

Značky

Pomocí záložky Značky upravujete vzhled a parametry různých značek vozidla. Vyberte požadované nastavení pro normální režim a upravte nastavení alternativního režimu pro spojenecká, nepřátelská a zničená vozidla. V bitvě se pak mezi jednotlivými režimy přepínáte pomocí klávesy **Alt**.



Pro úpravu nastavení značek:

1. Klikněte na Menu > Nastavení > Značky.
2. Proveďte potřebné úpravy v normálním a alternativním režimu zobrazení.
3. Klikněte na **Použít** > **OK**.

Systém ovládání

Na bojišti je jen malý prostor pro chyby. Naučte se následující příkazy, ať se stanou vaší druhou přirozeností a použijte je k ovládání vozidla v bitvě.

Pamatujte, že některé ovládací prvky můžete upravit přesně tak, jak vám budou vyhovovat v záložce [Ovládání](#), nebo můžete použít základní konfiguraci zobrazenou zde:

Režim bitvy

F1	Stiskněte pro nápovědu v bitvě nebo v garáži
W, A, S, D	Pohyb vozidla: W: vpřed A: doleva S: vzad D: doprava
R, F	Ovládání rychlosti
X	Dělostřelectvo a stíhače tanků: Zafixování podvozku
Levé tl. myši	Střelba
Pravé tl. myši	Držet: Brání věži v otáčení za zaměřovačem Se zaměřovačem na cíli: Zapne automatické zaměřování Bez cíle v zaměřovači: Vypne automatické zaměřování
E	Vypnutí automatického zaměřování
MEZERNÍK	Zastavení a výstřel
Klávesy 1-6 (horní)	Změna typu munice (1-3), použití spotřebních doplňků (4-6)
Q	Držet: Zapnutí hlasové komunikace
C	Doplnění zásobníku munice
CTRL	Držet: Zobrazení kurzoru
CTRL + Levé tl.	Na minimapě: Upozornění vašeho týmu zvýrazněním čtverce na minimapě
CTRL + Pravé tl.	Na minimapě (pro dělostřelectvo): Zaměření dělostřelectva na vybraný čtverec na minimapě
Levý Shift	Zapnutí/vypnutí odstřelovacího režimu (na dělostřelectvu)
TAB + CTRL	Zobrazení/skrytí seznamu týmů
ALT	Přepnutí mezi normálním a alternativním režimem značek
Z	Zapnutí radiálního příkazového menu
CTRL + PrtScn	Uložení obrazu monitoru
Insert	Přepnutí mezi různými režimy klávesnice Logitech
ESC	Zpět do herního menu
V	Skrytí bitevního rozhraní (Panely týmů, minimapa, atp.)

Ovládání kamery

Kolečko myši nebo PgUp/PgDn	Přiblížení/oddálení kamery
Pohyb myši nebo klávesy ovládání kurzoru	Otáčení věže a/nebo kamery

Minimapa

CTRL +	Přiblížení minimapy
CTRL -	Oddálení minimapy
CTRL + M	Skrytí minimapy

Režim psaní

ENTER	Vstup do režimu psaní. Odeslání vaší zprávy
TAB	Přepínání mezi příjemci zprávy: váš tým / všichni hráči
ESC	Opuštění režimu psaní

Komunikační zkratky

Klávesa	Zpráva
F4	Braňte základnu!
F5	Potvrzuji!
F6	Zamítám!
F7	Pomoc!
F8	Nabízím!
T	Se zaměřovačem na spojenci: <jméno hráče>, následuj mě! Se zaměřovačem na nepříteli: Požaduji podporu proti <jméno hráče>!

Režim přehrávání

Šipka doprava	Rychlý posun vpřed o 20 sekund
Šipka doleva	Přetočení zpět o 20 sekund
Šipka nahoru	Zvýšení rychlosti přehrávání
Šipka dolů	Snížení rychlosti přehrávání
Home	Okamžitý skok na začátek
End	Okamžitý skok na konec
Shift	Zvýšení rychlosti přehrávání/přetočení 2x
Mezerník	Pauza/pokračování přehrávání
Levé tl. myši	Přepínání mezi volnou a fixní kamerou

Základy

Pokud jste nedočkaví a chcete hned začít hrát, přeskočte tuto část, vyberte si tank, klikněte na Bitva! a vyražte! Pro další možnosti pokračujte ve čtení.

V této části naleznete vše co potřebujete znát, aby jste mohli začít s World of Tanks. Pokud jste ve hře noví, věnujte pár minut přečtení těchto řádků a naučte se, jak připravit vaše vozidlo k bitvě: naverbovat posádku, namontovat příslušenství, doplnit munici, a provést opravy.

Jakmile budete připraveni, podívejte se do části pro pokročilé pro více informací o World of Tanks.

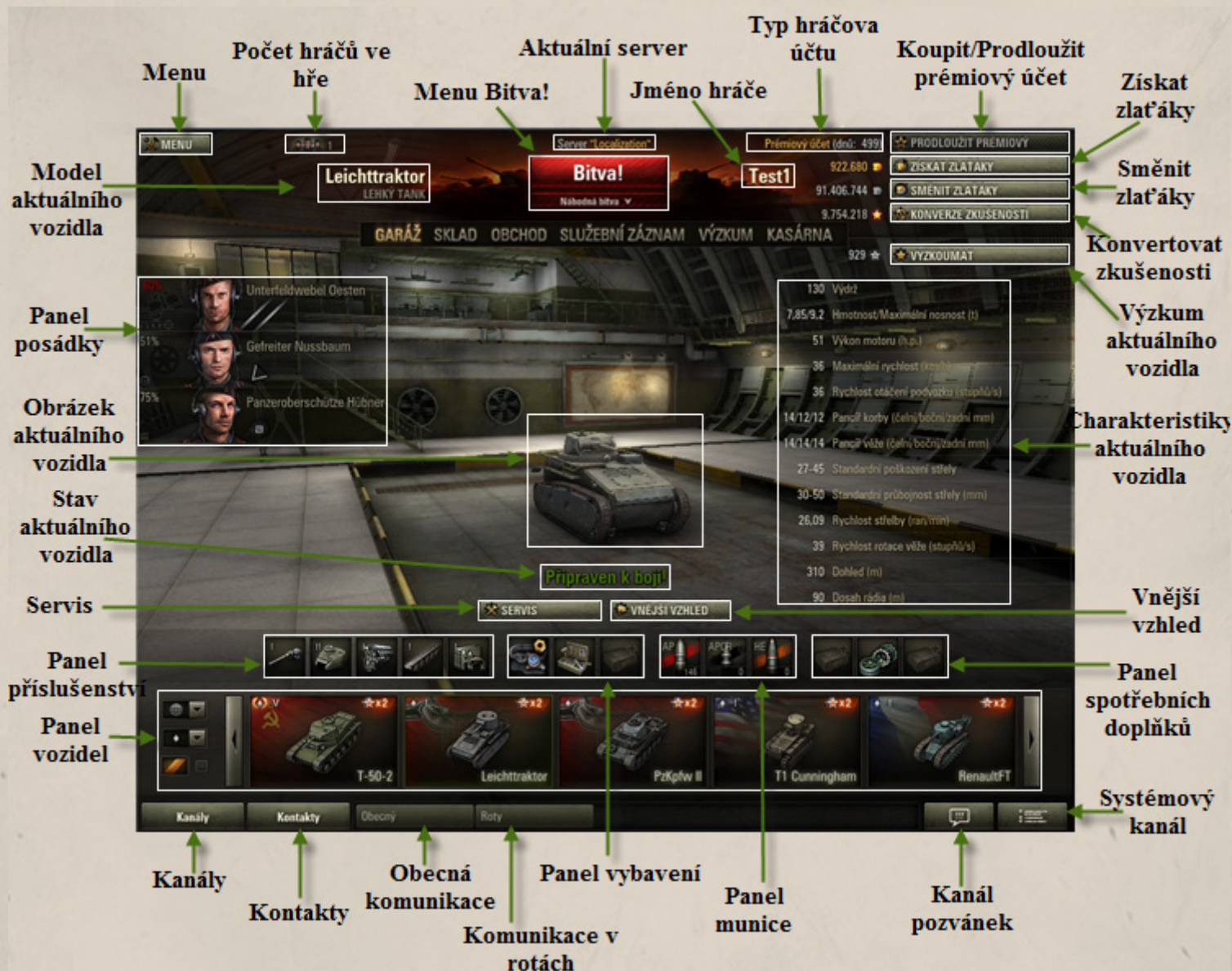


V této kapitole:

- [Garáž](#)
- [Výběr bitevního tanku](#)
- [Charakteristiky vozidla](#)
- [Nábor členů posádky](#)
- [Příslušenství](#)
- [Munice](#)
- [Opravy](#)

Garáž

Po přihlášení uvidíte obrazovku garáže. Níže jsou uvedeny všechny hlavní prvky této obrazovky.



Menu. Vstup do nastavení hry, odpojení od serveru, opuštění nebo návrat do hry.

Model aktuálního vozidla. Model a název vašeho aktuálního vozidla.

Počet hráčů ve hře. Počet hráčů, kteří jsou připojeni k aktuálnímu serveru.

Menu Bitva! Připojení k požadovanému typu bitvy.

Aktuální server. Název serveru, na kterém zrovna hrajete.

Jméno hráče. Vaše jméno ve hře.

Typ hráčova účtu. Aktuální typ vašeho účtu.

Koupit / Prodloužit prémiový účet. Nákup nebo prodloužení prémiového účtu. Podívejte se na [Prémiový účet](#) pro další detaily.

Získat zlatáky. Doplnění zlatáků na vašem účtu. Podívejte se na [Zlatáky](#).

Směnit zlatáky. Konverze zlatáků na kredity. Podívejte se na [Převádění měny](#).

Konvertovat zkušenosti. Konverze zkušeností z bitev, získaných na elitních nebo prémiových vozidlech, na volné zkušenosti. Podívejte se na [Volné zkušenosti](#).

Výzkum aktuálního vozidla. Výzkum příslušenství na vozidlo. Podívejte se na [Výzkum vozidel a příslušenství](#).

Charakteristiky aktuálního vozidla. Hlavní vlastnosti aktuálního vozidla. Podívejte se na [Charakteristiky vozidla](#).

Vnější vzhled. Úprava vzhledu vašeho vozidla použitím kamufláže, emblémů a nápisů. Podívejte se na [Vzhled vozidla](#).

Systémový kanál. Typ kanálu používaný pro systémová oznámení. Podívejte se na [Systémový kanál](#).

Kanál pozvánek. Typ kanálu používaný pro zobrazení obdržených pozvánek.

Panel spotřebních doplňků. Doplňky na vozidle. Podívejte se na [Spotřební doplňky](#).

Panel munice. Typ a počet munice naložený na vozidle. Podívejte se na [Munice](#).

Panel vybavení. Vybavení namontované na vozidle. Podívejte se na [Vybavení](#).

Komunikace v rotách. Založení roty, pozvání hráčů a posílání zpráv v rotě. Podívejte se na [Rota](#).

Obecná komunikace. Komunikace dostupná všem hráčům. Podívejte se na [Obecná komunikace](#).

Kontakty. Seznam vašich kontaktů. Podívejte se na [Seznam kontaktů](#).

Kanály. Hledání, připojení a zakládání kanálů. Podívejte se na [Uživatelské kanály](#).

Panel vozidel. Všechna vozidla, která máte k dispozici. Pro více informací se podívejte na [Výběr bitevního tanku](#).

Panel příslušenství. Příslušenství namontované na aktuálním vozidle. Podívejte se na [Příslušenství](#).

Servis. Oprava vašeho aktuálního vozidla, doplnění a nákup munice. Podívejte se na [Opravy](#) a [Munice](#).

Stav aktuálního vozidla. Stav vašeho aktuálního vozidla. Podívejte se na [Výběr bitevního tanku](#).

Obrázek aktuálního vozidla. Obrázek aktuálně vybraného vozidla.

Panel posádky. Posádka vašeho aktuálního vozidla. Podívejte se na [Nábor členů posádky](#).

Národy:

Hra nabízí výběr z vozidel čtyř národů:



SSSR



Německo



USA



Francie

Výběr bitevního tanku

Chcete-li být připraveni k boji, musíte si nejprve zvolit bitevní vozidlo. Všechna vozidla, která máte k dispozici, jsou zobrazena v panelu vozidel.



Rolujte panelem vozidel, aby jste si zobrazili všechna dostupná vozidla. Pamatujte, že vozidla, která vyberete, mohou mít různý stav. Pokud je panel vozidel příliš rozsáhlý, můžete jeho obsah třídit podle národa, typu vozidla, nebo stavu vozidla.

■ **Pro výběr vozidla**, klikněte v panelu levým tlačítkem na požadované vozidlo. Vybrané vozidlo se objeví na hlavní obrazovce a vedle bude popis charakteristik a informace o jeho posádce.

■ **Pro otáčení vybraného vozidla**, klikněte levým tlačítkem na obrázek vozidla a zatímco ho držíte, pohněte myší. Kolečko myši použijete k přiblížení/oddálení.

■ **Pro nastavení vozidla jako primárního**, klikněte pravým tlačítkem na vozidlo v panelu vozidel a vyberte Nastavit jako primární. Vybraný tank se přesune na začátek vašeho panelu vozidel.

! Pamatujte, že vašemu vozidlu nebude povolen vstup do bitvy v následujících případech:

- Posádka vozidla je nekompletní.
- Vozidlo bylo poškozeno v předchozí bitvě. Pro vstup do bitvy ho nejprve opravte. Podívejte se na [Opravy](#).

Typy vozidel

- **Základní vozidlo.** Základní tank, dostupný pro všechny hráče od začátku hry. Každý národ je zastoupen jedním základním vozidlem. Základní tanky jsou zadarmo a po bitvě jsou automaticky opraveny. Jakmile máte vyzkoumané všechno dostupné příslušenství na základním vozidle, můžete odemknout a koupit více specializované vozidlo z daného národa.
- **Standardní vozidlo.** Vozidlo se standardní konfigurací může být zakoupeno za kredity po vyzkoumání požadovaného příslušenství. Zkušenosti získané na standardních vozidlech jsou na tyto jednotlivá vozidla vázané a mohou být použity pouze k výzkumu těchto vozidel.
- **Prémiové vozidlo.** Dostupné za zlatáky. Prémiová vozidla nevyžadují další výzkum, nicméně, nemohou být dále vylepšena. Zkušenosti získané na prémiovém

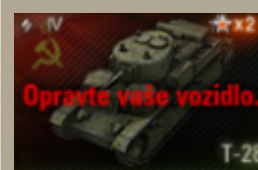
Základní stavy vozidla



Připraveno k boji. Vaše aktuální vozidlo musí být připraveno k boji, aby mohlo vstoupit do bitvy.



Tank v bitvě. Tento stav nastává, když opustíte aktivní bitvu, nebo když je vaše vozidlo zničeno. Pro vstup do další bitvy s tímto vozidlem musíte počkat na skončení bitvy.



Opravte vaše vozidlo. Vozidlo bylo v předchozí bitvě těžce poškozeno a před vstupem do dalších bitev musí být opraveno.



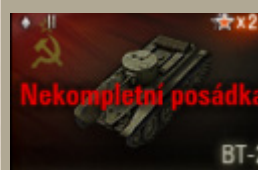
Vaše **primární vozidlo** je označeno žlutou stuhou. Primární vozidlo je přesunuto na začátek vašeho panelu vozidel.



Elitní vozidla jsou označena speciální ikonou. Elitní stav se uděluje vozidlům, která mají vyzkoumané všechno příslušenství a technologické větve.



Vozidlo, které čeká na svou **první bitvu** dne. Vítězství v bitvě s tímto vozidlem vám dá dvojnásobek zkušeností.



V aktuálně vybraném vozidle je **nekompletní posádka**. Pro vstup do bitvy s tímto vozidlem nejprve naverbujte chybějící tankisty.

vozidla mohou být převedeny na volné zkušenosti (podívejte se na [Volné zkušenosti](#)), nebo rozděleny k urychlení výcviku posádky (Podívejte se na [Zrychlený výcvik posádky](#)).

- **Elitní vozidlo.** Vozidlo, na kterém je vyzkoumané všechno dostupné příslušenství a technologické větve. Elitní vozidlo získává všechny možnosti prémiového vozidla.

Charakteristiky vozidla

Když si vybíráte jedno vozidlo místo druhého, zvažte charakteristiky, které nejlépe odpovídají vaší strategii.

Hlavní charakteristiky vozidla jsou zobrazeny vedle vašeho aktuálního vozidla v garáži. Pro další detaily klikněte pravým tlačítkem na vozidlo v panelu vozidel a vyberte „Charakteristiky“.

Pro zobrazení stručného přehledu vlastností vozidla, najed'te kurzorem myši na vozidlo v panelu vozidel.

Charakteristiky vozidla zahrnují:

Výdrž: Určuje schopnost vozidla vydržet poškození.

Hmotnost/Maximální nosnost (t):

Určuje obratnost vozidla. V tomto ohledu mají lehké tanky výhodu nad středními a těžkými tanky.

Výkon motoru (h.p.): Určuje schopnost vozidla zrychlit.

Maximální rychlost (km/h): Určuje maximální rychlost vozidla.

Rychlost otáčení se (stupňů/s): Určuje rychlost otáčení korby.

Pancíř korby (čelní/boční/zadní, mm): Určuje odolnost částí vozidla proti poškození.

Pancíř věže (čelní/boční/zadní, mm): Určuje odolnost věže vozidla.

Standardní poškození střely: Měřeno ve výdrži. Určeno typem děla a munice. Silná děla způsobují větší poškození.

Standardní průbojnost střely (mm): Určuje maximální průbojnost standardní protipancéřové střely.

Rychlost střelby (ran/min): Určuje počet střel, které může konkrétní dělo vystřelit za minutu. Děla s vyšší rychlostí střelby mají výhodu na krátké vzdálenosti, zatímco děla s nižší rychlostí střelby se více hodí pro boj na dálku a odstřelování.

Rychlost rotace věže (stupňů/s): Určuje jak rychle se bude věž otáčet a detekovat cíl.

Dohled (m): Určuje dohled věže.

Dosah rádia (m): Určuje dosah rádiového signálu mezi vozidly.



! Množství charakteristik vozidel se liší od historických prototypů. Některé vlastnosti (např. rychlost střelby nebo rychlost rotace věže) byly upraveny u všech vozidel, aby se zlepšila hratelnost a vyvážení.

Nábor členů posádky

Každé vozidlo je ovládáno posádkou, která se může skládat z velitele, střelce, nabíječe, radisty a řidiče. Pamatujte, že různé typy vozidel mají různý počet členů posádky. Pro více informací o posádce se podívejte na [Spravování posádky](#) v části pro pokročilé.

Nemůžete zahájit bitvu s nekompletní posádkou. Posádka vašeho aktuálního vozidla je zobrazena v panelu posádky v garáži. Použijte ho k náboru nebo nahrazení tankistů.

Pro nábor tankisty v panelu posádky:

1. Klikněte na prázdnou pozici v panelu posádky.



2. Vyberte Naverbovat.
3. Vyberte úroveň výcviku. Pro details se podívejte na [Výcvik posádky](#).
4. Klikněte na **Naverbovat**. Nový tankista se objeví v panelu posádky. Cena vybrané úrovně výcviku se odečte z vašeho účtu.

! Nové členy posádky můžete také naverbovat v kasárnách. Podívejte se na [Nábor tankisty v kasárnách](#).

Pro nahrazení člena posádky:

1. V panelu posádky klikněte levým tlačítkem na tankistu, kterého chcete nahradit.
2. Vyberte jiného tankistu ze stejného národa a se stejnou dovedností. Tankista je nahrazen. Předchozí tankista se objeví v kasárnách (Podívejte se na [Nábor tankisty v kasárnách](#)).



Příslušenství

Příslušenstvím jsou myšleny nahraditelné součásti vozidla. Každé příslušenství má konkrétní vlastnosti (například rychlost, rychlost střelby, dohled, atp.), které ovlivňují celkový výkon vozidla na bojišti. Chcete-li vylepšit vlastnosti vašeho vozidla a odemknout výzkum dalších pokročilejších vozidel, zlepšete příslušenství vašeho vozidla.

Všeobecně sestává vozidlo z následujícího příslušenství:



Dělo: Má různou průbojnost, poškození, přesnost, a rychlost střelby.



Věž: Určuje odolnost vozidla a dohled.



Podvozek: Určuje schopnost vozidla překonávat terén, rychlost otáčení a nosnost.



Motor: Určuje dynamický výkon vozidla.



Rádio: Určuje dosah signálu vozidla.

! Nemůžete vstoupit do bitvy s vozidlem, kterému schází jedno nebo více příslušenství.

! Konfigurace dělostřelectva a stíhačů tanků obsahuje pouze čtyři druhy příslušenství: dělo, motor, podvozek a rádio. Věž nemůže být nahrazena.

! Každé vozidlo má konkrétní hmotnost. Celková váha veškerého příslušenství namontovaného na vozidle nesmí překročit maximální nosnost podvozku vozidla.

Montáž příslušenství

Pamatujte, že před namontováním nového příslušenství na vozidlo musíte dané příslušenství nejprve vyzkoumat a koupit (Podívejte se na kapitoly [Výzkum vozidel a příslušenství](#) a [Nákup příslušenství](#)).

Jakmile je příslušenství koupené, stane se dostupné pro montáž na aktuální vozidlo v panelu příslušenství v garáži.

Pro zobrazení seznamu dostupných vylepšení pro vaše vozidlo, klikněte levým tlačítkem na požadované příslušenství v panelu příslušenství.



Podívejte se také na:

- [Výzkum příslušenství pro aktuální vozidlo](#)
- [Nákup příslušenství](#)



Pro namontování příslušenství:

1. Klikněte na příslušenství v panelu příslušenství pro zobrazení dostupných vylepšení.
2. Pro zobrazení dalších detailů klikněte pravým tlačítkem na požadované příslušenství.
3. Klikněte na příslušenství v seznamu dostupných vylepšení. Ujistěte se, že vybrané příslušenství je dostupné pro nákup.
4. Klikněte na **Koupit** pro potvrzení. Vybrané příslušenství je zakoupeno a namontováno na vozidlo. Oznámení o úspěšné montáži je zobrazeno v systémovém kanálu. Cena příslušenství se odečte z vašeho účtu.

	Toto příslušenství musíte vyzkoumat.
	Toto příslušenství je vyzkoumané a dostupné pro nákup (cena je zobrazena).
	Toto příslušenství bylo vyzkoumáno a zakoupeno a můžete ho namontovat.
	Toto příslušenství je namontované na aktuálním vozidle.

Pro zobrazení kompletních vlastností daného příslušenství, klikněte pravým tlačítkem na požadované příslušenství v panelu příslušenství, v obchodě, nebo ve skladu a otevřete informační dialog.

Dialog charakteristik zobrazuje následující informace o příslušenství:

- **Charakteristiky.** Základní vlastnosti specifické pro každé příslušenství a ovlivňující jeho výkon.
- **Kompatibilní příslušenství/munice/vozidla.** Komponenty a vozidla kompatibilní s aktuálním příslušenstvím. Počet kompatibilních komponentů se liší v závislosti na druhu příslušenství.

Aktuální typ vozidla/model a namontované příslušenství jsou zobrazeny zeleně.

Pro získání stručného popisu vlastností daného příslušenství, najedte myši na příslušenství v panelu příslušenství, v obchodě, nebo ve skladu. Popisek zobrazí následující vlastnosti příslušenství:

- **Charakteristiky.** Základní vlastnosti specifické pro každé příslušenství a ovlivňující jeho výkon.
- **Nákupní cena.** Cena za nákup příslušenství (pro vyzkoumané ale nenamontované příslušenství) a náklady na výzkum (pro nevyzkoumané příslušenství).
- **Počet příslušenství.** Počet příslušenství daného typu, zakoupených a připravených pro montáž.
- **Vozidlo.** Název vozidla na kterém je příslušenství namontované (pouze u namontovaného příslušenství).


Dělo 13.2mm Hotchkiss mle. 1930

Charakteristiky

13	Ráže (mm)
531,50	Rychlost střelby (ran/min)
23/36	Průměrná průbojnost (mm)
8/8	Průměrné poškození
0,58	Přesnost na 100m (m)
2	Čas zaměření (sekund)
70	Hmotnost (kg)

Kompatibilní vozidla
Renault FT, D1

Kompatibilní munice
Průbojný, Podkaliberní

Zavřít

Munice

Množství munice, která může být naložena na každé vozidlo, závisí na ráži děla, použité věži a celkové hmotnosti. Munice je umístěna ve slotech v panelu munice v garáži a v panelu munice a spotřebních doplňků na bitevní obrazovce.

Pořadí slotů munice není pevné a můžete ho změnit (podívejte se na [Doplnění munice](#)). Změnou pořadí slotů můžete nastavit ovládání pro přepínání mezi dostupnými druhy munice v bitvě.

Ujistěte se, že máte naloženou všechnu municí předtím, než vstoupíte do bitvy



Podívejte se také na:

- [Nákup munice](#)
- [Prodej munice](#)

Druhy munice

Existují čtyři druhy munice, ze kterých si můžete vybrat. Každý druh slouží ke konkrétnímu účelu a je navržen pro různé bojové situace. Druhy munice se liší v počtu, průbojnosti a poškození.



Průbojná (AP)

Vysoká průbojnost pancíře, střední poškození

AP střela je preferovaným druhem náboje v tankové bitvě, protože má vyšší šanci na "zničení první ranou", než vysoce explozivní protitanková střela (HEAT), obzvláště proti cílům s kompozitním pancířem. Díky vysoké úst'ové rychlosti (rychlost kterou střela opouští ústí hlavně), je také přesnější než HEAT střela.



Vysoce explozivní (HE)

Malá průbojnost pancíře, vážné poškození

Na krátkou vzdálenost může tank těžce poškodit dokonce i bez průstřelu pancíře (snadno poškodí pásy). Dobře pancéřované tanky a samohybná děla jsou poměrně odolné proti explozivnímu poškození. Většina poškození je způsobena nechráněným cílům jako je posádka a to spíše střepinami než samotným výbuchem. Nicméně, náboje velké ráže mohou vážně poškodit jak lehká tak i těžká vozidla.



Podkaliberní (APCR)

Vysoká průbojnost na krátkou vzdálenost, menší poškození

APCR a HEAT střely nemohou být používány současně, kvůli rozdílu v počáteční rychlosti. APCR střely potřebují dlouhou hlaveň a proto se používají ve specifických modelech děl. Jsou lehčí a tím pádem rychlejší. Kinetická energie střely je soustředěná v jádru a tím pádem i na menší oblast dopadu, což zvyšuje šanci průstřelu pancíře cíle. Nicméně, protože jsou tyto střely lehčí ale stále mají stejnou velikost, mají špatné balistické vlastnosti, a na delší vzdálenosti ztrácí rychlost a přesnost.



Kumulativní (HEAT)

Vysoká průbojnost, střední poškození

HEAT střely potřebují kratší hlaveň. Účinek střely nezávisí na její rychlosti a tím pádem ani na dostřelu. Je stejně efektivní na 1000 metrů jako na 100 metrů. Tyto střely nemohou být používány současně s APCR střelami.

Doplňení munice

Pro doplnění munice:

1. Přejděte do garáže.
2. Klikněte na ikonu munice v panelu munice nebo klikněte na Servis a otevřete servisní okno.



3. Použijte posuvníky pro nastavení počtu střel k doplnění.
4. Klikněte na **Doplnit** pro doplnění munice. Zobrazí se oznámení o nákupu a doplnění munice. Cena zakoupené munice se strhne z vašeho účtu.
5. Zaškrtněte „Automatické doplnění“ pro automatické doplnění munice na nastavenou úroveň po každé bitvě.

Pro změnu pořadí munice:

1. Klikněte levým tlačítkem na slot munice v servisním okně.
2. Vyberte druh munice, který chcete umístit v tomto slotu. Munice změní pozici svého umístění, a stejně tak i ovládání jejího přepínání.

Pro zobrazení vlastností munice klikněte pravým tlačítkem na municí v panelu munice, v garáži, nebo v servisním okně.

! Pro použití všech změn v municí a spotřebních doplňcích klikněte na **Použít > OK**.

! Munici můžete také zakoupit v obchodě. Podívejte se na [Nákup munice](#).

Ve skladu 21	Počet nábojů od každého typu dostupných ve skladu (dříve zakoupených).
Nákup 0 x 4	Počet a cena za každý náboj dostupný za kredity.
5 x 2	Počet a cena za každý prémiový náboj dostupný za zlatáky.
24	Počet nábojů od každého druhu, naložených na aktuálním vozidle.



Opravy

Po bitvě bývá vaše vozidlo obvykle poškozeno nebo zničeno. Před vstupem do další bitvy na stejném vozidle se ujistěte, že je opravené. Do bitvy můžete vstoupit pouze v plně opraveném vozidle.

Pro provedení nezbytných oprav:

1. Klikněte na **Servis** na obrazovce garáže. Zobrazí se servisní okno.



2. Klikněte na **Opravit** v políčku Opravy. Výdrž vozidla se obnoví na 100% a ukazatel zezelená. Vozidlo je opraveno. Cena oprav se strhne z vašeho účtu.
3. Zaškrtněte „Automatické opravy“ pro automatické opravení vozidla po každé bitvě.
4. Klikněte na **Akceptovat** > **Zavřít** pro použití změn.

Servisní okno můžete také použít:

- Pro doplnění munice ve vozidle.
- Pro nákup požadovaných spotřebních doplňků.



Podívejte se také na:

- [Doplnění munice](#)
- [Nákup munice](#)
- [Naložení spotřebních doplňků](#)

V akci. Náhodná bitva

Jakmile máte vybrané vozidlo a to je připravené k boji (Podívejte se na [Výběr bitevního tanku](#)), dokažte vaše schopnosti se zkušenými vojáky v náhodné bitvě. World of Tanks vám nabízí možnost jak vybrousit vaše velitelské dovednosti v náhodných bitvách následujících tří typů:

- Standardní bitva
- Útok
- Střetnutí

Každý typ bitvy má svá vlastní specifika, aby váš herní zážitek byl ještě více vzrušující. Podívejte se na [Standardní bitva](#), [Útok](#), a [Střetnutí](#).

V náhodné bitvě se mapa, typ bitvy a hráči vybírají náhodně.

Pro spuštění náhodné bitvy, klikněte na Bitva! nebo vyberte „Náhodná bitva“ z menu Bitva! v garáži. Zobrazí se soustředění před bitvou, následované bitevní obrazovkou náhodně vybraného typu bitvy.



V této kapitole:

- [Standardní bitva](#)
- [Útok](#)
- [Střetnutí](#)
- [Bitevní obrazovka](#)
- [Ovládání v bitvě](#)
- [Režimy střelby](#)
- [Ukazatele zaměřovače](#)
- [Obsazení základny](#)
- [Taktické tipy](#)
- [Posmrtný režim](#)
- [Výsledky bitvy](#)
- [Služební záznam](#)
- [Záznam a přehrávání bitev](#)



Obrazovka náhodné bitvy obsahuje následující informace:

- Název typu bitvy.
- Název a náhled na obrázek náhodně vybrané mapy pro aktuální bitvu.
- Podmínky vítězství.
- Seznamy dvou soupeřících týmů i s modely a ikonami zúčastněných vozidel.
- Ukazatel načítání bitvy. Obrazovka bitvy se objeví, jakmile je načítání dokončeno. Bitva začíná okamžitě po 30ti vteřinovém odpočtu.
- Náhodné tipy na bojovou taktiku.

Standardní bitva

Standardní bitva zahrnuje dva soupeřící týmy, z nichž každý brání vlastní základnu.

Pro vítězství ve standardní bitvě, buď zničte všechny nepřátele, nebo obsad'te nepřátelskou základnu.

Maximální doba trvání bitvy je 15 minut.

Standardní bitva končí remízou, pokud žádný z týmů nezvládne obsadit základnu nebo zničit všechna nepřátelská vozidla, nebo pokud oba týmy dokončí úkol ve stejnou chvíli.

Útok

Útok zahrnuje dva soupeřící týmy a jedinou základnu, která patří týmu obránců.

Pro dosažení vítězství:

- Pro tým obránců: udržte základnu nebo zničte všechna útočící vozidla.
- Pro tým útočníků: obsad'te základnu nebo zničte všechna bránící vozidla.

! Pokud útočící tým selže v obsazení základny nebo zničení všech bránících vozidel před uplynutím časového limitu, tým obránců bitvu vyhraje.

Střetnutí

Střetnutí zahrnuje dva soupeřící týmy a jednu neutrální základnu umístěnou uprostřed mezi startovními pozicemi obou týmů. Neutrální základna nepatří žádnému z týmů.

Bitva trvá dokud nejsou zničena všechna nepřátelská vozidla, nebo dokud není obsazena neutrální základna.

K obsazení základny dosáhněte 100 bodů za obsazování základny. Podívejte se na [Obsazení základny](#) pro více detailů o pravidlech obsazování základny.

! Pokud vozidla obou týmů obsazují neutrální základnu, postup obsazování se zastaví, ale neklesne zpátky k nule. Obsazování se obnoví, když jeden z týmů získá zpět kontrolu nad základnou.

! Pro zakázání různých typů bitev, jděte do Menu > Nastavení > Hra. Podívejte se na [Hra](#) pro další detaily.

Bitevní obrazovka

Po začátku bitvy se zobrazí bitevní obrazovka. To je obrazovka, na které strávíte nejvíce herního času.

! Bitevní obrazovka se může nepatrně lišit v závislosti na typu náhodné bitvy.

Standardní bitevní obrazovka vypadá asi takto:



Bitevní skóre. Počet vozidel zničených každým týmem. Pamatujte že zničení vašich spojenců snižuje celkové bitevní skóre.

Zbývající čas bitvy. Odpočítávání času bitvy. Bitva trvá maximálně 15 minut.

Bitevní oznámení. Oznámení o různých událostech v bitvě.

Minimapa. Mapa bojiště. Minimapa vám dává všeobecný přehled o bojišti. Zobrazuje terén, vaše vozidlo (bílá značka), spojenecká vozidla (zelené značky), nepřátelská vozidla (červené značky) a základny obou týmů.

 **Podívejte se také na:**

- [Obsazení základny](#)
- [Ukazatele zaměřovače](#)
- [Ovládání v bitvě](#)

Panel munice a spotřebních doplňků. Zobrazuje informace o počtu a druhu dostupné munice a spotřebních doplňků namontovaných na vašem vozidle. Druh aktuálně používané munice je zvýrazněn zeleně.

Oznámení o poškozeném a opraveném příslušenství, i o zraněných a vyléčených členech posádky vašeho vozidla se objevují pod tímto panelem. Podívejte se také na [Munice/Spotřební doplňky](#).

Panel stavu vozidla. Zobrazuje informace o rychlosti a zbývající výdrži vozidla, poškozeném a vyřazeném příslušenství, zraněných členech posádky, atp. Poškozené příslušenství (zvýrazněné oranžově) funguje v omezeném rozsahu. Vyřazené příslušenství zčervená a nefunguje vůbec, dokud není opraveno.

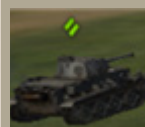
! Srážky s jinými vozidly a pády z výšek poškozují váš tank. Míra poškození závisí na konkrétních podmínkách a pokud se jedná o velkou výšku, může být fatální.

! Když se vozidlo ponoří, máte 10 sekund, aby jste se dostali do mělké vody. Jinak se posádka utopí a vozidlo bude zničeno.

Značky vozidel



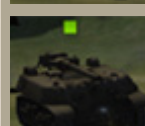
Lehký tank



Střední tank



Těžký tank



Dělostřelectvo



Stíhač tanků

Bitevní komunikace. Jakmile jste v bitvě, můžete komunikovat s ostatními hráči. Podívejte se také na [Ovládání bitevní komunikace](#).

Zaměřovač. Pomocí zaměřovače namíříte dělo na cíl. Pro detaily se podívejte na [Ukazatele zaměřovače](#). Pro úpravu nastavení vašeho zaměřovače se podívejte na [Zaměřovač](#).

Týmový panel. Seznam členů dvou soupeřících týmů s krátkým popisem u každého hráče: jméno, počet zničených vozidel, a ikona vozidla.

Nastavení týmového panelu. Zde můžete nastavit režim zobrazení týmového panelu, nebo ho skrýt. Pro přepínání mezi režimy stiskněte a držte **CTRL** a klikněte na požadovaný režim.

! Klikněte na Menu > Nastavení > Grafika > Alternativní barvy pro přepnutí do režimu pro barvoslepé. V tomto režimu bitevní obrazovka nezobrazuje červenou a zelenou barvu.

Značka vozidla. Všechny cíle na bojišti jsou označeny značkou pro konkrétní typ vozidla. Nepřátelská vozidla jsou označena červeně a vaši spojenci zeleně. Značky zničených vozidel ztmavnou. Vzhled značek se liší v závislosti na vybraném režimu zobrazení značek.

! Můžete si vybrat mezi normálním a alternativním režimem značek. Pro úpravu nastavení každého z režimů přejděte na Menu > Nastavení > Značky. Pro přepínání mezi těmito dvěma režimy v bitvě, stiskněte **Alt**.

Ovládání v bitvě

K pohybu vašeho vozidla, míření, střelbu a provádění dalších akcí na bojišti použijte ovládací klávesy popsané níže. Podívejte se na [Systém ovládání](#) pro kompletní seznam ovládacích kláves.



Podívejte se také na:

- [Ovládání](#)
- [Systém ovládání](#)

! Stiskněte **F1** pro zobrazení nápovědy v bitvě. Pro zavření nápovědy stiskněte znovu **F1** nebo stiskněte **Esc**.

Pohyb

- Pomocí kláves **W**, **A**, **S**, **D** pohybujete vaším vozidlem.
- Stiskněte **R/F** pro nastavení rychlosti.
- Stiskněte **R** dvakrát pro přepnutí na plnou rychlost vpřed.
- Stiskněte **F** dvakrát pro přepnutí na plnou rychlost vzad.

Střelba

- Kliknutím levým tlačítkem vystřelíte.
- Stiskněte **Mezerník** pro zastavení a výstřel, když jste v pohybu.

Automatické zaměřování

- Klikněte pravým tlačítkem na cíl pro zapnutí automatického zaměřování.
- Klikněte pravým tlačítkem mimo cíl, nebo stiskněte **E** pro vypnutí automatického zaměřování.

Kamera

- Pohybujte myší nebo použijte klávesy kurzoru pro ovládání kamery.
- Rolujte kolečkem myši nebo stiskněte **PgUp/PgDn** pro přiblížení/oddálení.
- Držte pravé tlačítko myši, aby jste zabránili věži následovat zaměřovač.

! Věž a dělo vašeho vozidla následují kameru tak, jak s ní pohybujete, avšak s malým zpožděním. Sledujte ukazatel pozice děla a ukazatele přesnosti, aby jste viděli, kam vaše dělo míří.

Munice/Spotřební doplňky

- Pomocí kláves **1-3** přepínáte mezi druhy munice.
- Pomocí kláves **4-6** vybíráte spotřební doplňky. Vyberte poškozené příslušenství nebo zraněného člena posádky, aby jste mohli příslušenství opravit nebo tankistu vyléčit.

! Když stisknete klávesu jednou, požadovaný druh munice se nabije až vystřelíte ten, co máte nabitý. Stiskněte klávesu dvakrát a nabíjení nového druhu munice začne okamžitě (nabíjení trvá standardní dobu bez vystřelení již nabitého náboje).

! Spotřební doplňky, které se aktivují automaticky nebo fungují celou bitvu, se objeví bez čísla klávesy.

Ovládání bitevní komunikace

- Stiskněte **ENTER** pro aktivaci bitevní komunikace. Pro odeslání vaší zprávy také stiskněte **ENTER**.
- Stiskněte **TAB** pro přepínání mezi příjemci zprávy: spojenci nebo všichni hráči.
- Stiskněte **ESC** nebo klikněte levým tlačítkem mimo komunikační okno, aby jste opustili režim komunikace.

Radiální příkazové menu

- Stiskněte a držte **Z** pro zobrazení radiálního příkazového menu.
- Vyberte příkaz použitím horké klávesy nebo myši.

Minimapa

- Stiskněte **CTRL** + pro přiblížení minimapy.
- Stiskněte **CTRL** - pro oddálení minimapy. Tato volba je dostupná pouze když je minimapa přiblížená.
- Stiskněte **CTRL+M** pro skrytí/zobrazení minimapy.

Stížnosti

Pokud máte pocit, že hráč porušuje pravidla hry, nebo se jakýmkoliv způsobem chová vulgárně, můžete ho nahlásit.

Pro podání stížnosti v bitvě:

1. Stiskněte a držte **CTRL**.
2. Klikněte pravým tlačítkem na jméno hráče v týmovém panelu.
3. Vyberte druh stížnosti, která nejlépe vystihuje daný problém. Potvrzení o nahlášení stížnosti se objeví v bitevní komunikaci.

Opuštění bitvy

Máte možnost opustit bitvu, kdykoliv si to přejete. V takovém případě bude vaše vozidlo na konci bitvy zničeno, i když ho opustíte nepoškozené.

Pro opuštění bitvy stiskněte **Esc** klikněte na **Návrat do garáže > Ano**.

Režimy střelby

Můžete použít jeden ze tří režimů střelby, které hra obsahuje: arkáda, snajpr, nebo dělostřelectvo. Vyberte si režim, který bude nejlépe vyhovovat bojové situaci nebo vaší strategii.

! Při přepínání mezi různými režimy střelby zůstává kamera zaměřena na stejný cíl.

Režim arkáda

Toto je standardní režim, dostupný na všech vozidlech. Režim arkáda se nejlépe hodí k rychlému boji na krátkou a střední vzdálenost.

Režim snajpr

Tento režim je dostupný na všech vozidlech kromě dělostřelectva. Pomocí režimu snajpr střílíte na vzdálené cíle.

Pro vstup do režimu snajpr udělejte následující:

- Rolujte kolečkem myši o tři díly dopředu.
- Stiskněte **Levý Shift**.

Pro opuštění režimu snajpr udělejte následující:

- Rolujte kolečkem myši o tři díly zpět.
- Stiskněte **Levý Shift**.



Režim dělostřelectva

Tento režim je dostupný pouze pro dělostřelectvo.

- Pro vstup do dělostřeleckého režimu stiskněte **Levý Shift**.
- Pro opuštění režimu stiskněte **Levý Shift**.

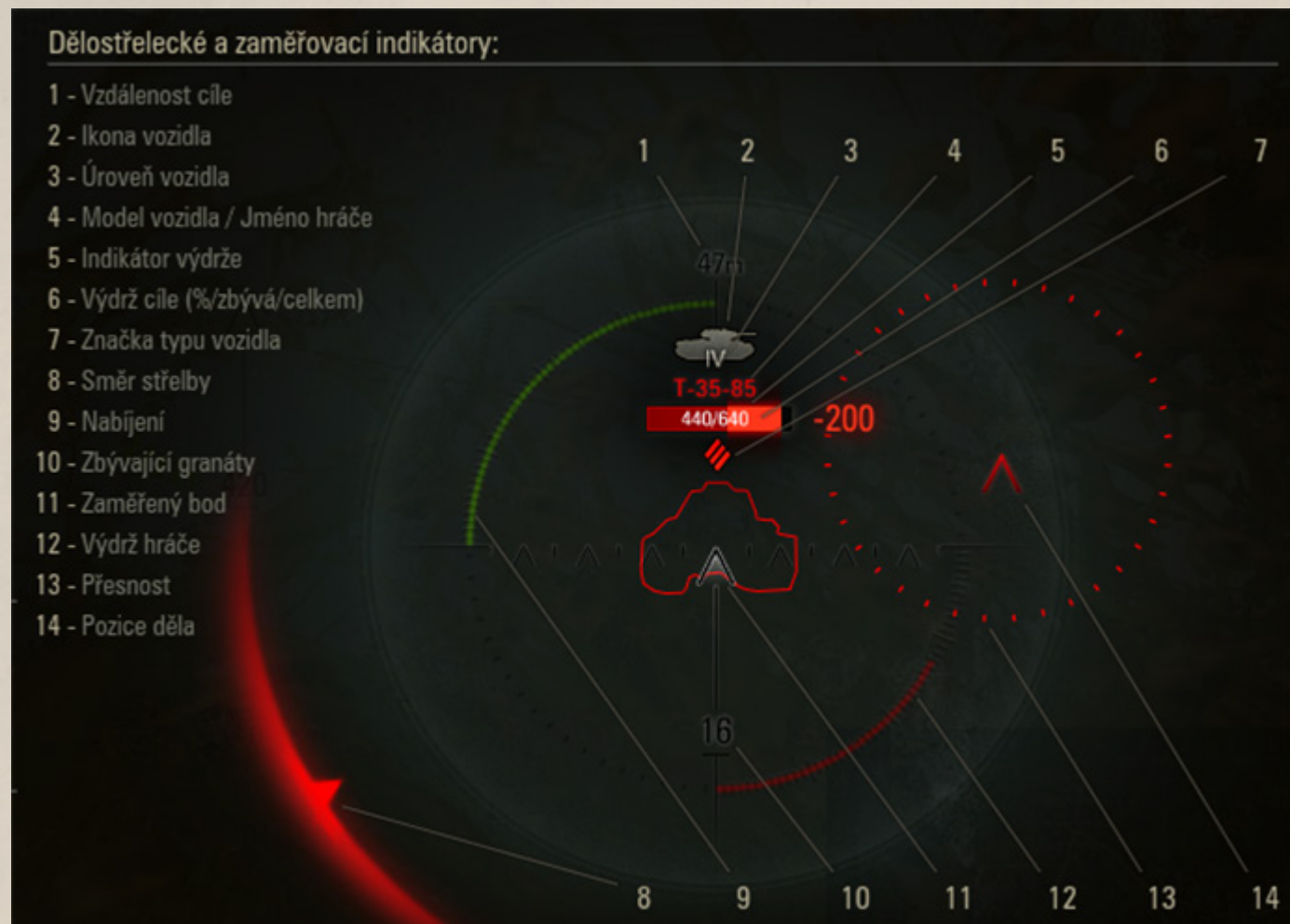
Pro zaměření dělostřelectva na čtverec na minimapě klikněte pravým tlačítkem na požadovaný čtverec a držte u toho **CTRL**. Vybraný čtverec se pak zobrazí uprostřed obrazovky.



Ukazatele zaměřovače

Zaměřovač je zobrazen uprostřed bitevní obrazovky. Pomocí něho zaměřujete dělo, vidíte detaily cíle atp.

Pro úpravu nastavení zaměřovače se podívejte na [Zaměřovač](#).



Vzdálenost k cíli. Vzdálenost od cíle (jiné vozidlo nebo prvek krajiny).

Ikona vozidla. Ikona cílového vozidla.

Úroveň vozidla. Úroveň cíle.

Model vozidla / Jméno hráče. Jméno vašeho protivníka a model vozidla.

Indikátor výdrže. Stav cíle.

Výdrž cíle (%/zbývá/celkem). Výdrž cíle v bodech nebo procentech.

Značka typu vozidla. Typ cíle. Podívejte se také na [Značky vozidel](#).

Směr střelby. Směr, ze kterého je vaše vozidlo zasaženo střelbou.

Nabíjení. Průběh nabíjení děla. Po výstřelu počkejte, až se dělo nabije a indikátor zezelená a pak střílejte znovu.

Zbývající granáty. Počet munice zbývající ve vašem vozidle.

Zaměřený bod. Střed zaměřovače se používá k zaměření děla. Když je nepřátelské vozidlo zvýrazněno, můžete ho zasáhnout přímým výstřelem z děla.



Podívejte se také na:

- [Zaměřovač](#)
- [Režimy střelby](#)

Výdrž hráče. Stav vašeho vozidla a zbývající výdrž.

Přesnost. Přesnost střelby vašeho děla. Přesnost závisí na tom, jestli se vozidlo pohybuje, otáčí věží, má poškozené dělo nebo zraněného střelce.

Pozice děla. Aktuální pozice děla.

Obsazení základny

Na začátku bitvy se spojenecký tým objeví poblíž vaší základny, která má uprostřed vlajku. Nepřátelská základna je umístěna na opačné straně mapy. Neutrální základna bývá obvykle umístěna uprostřed mezi soupeřícími týmy.

! Podmínky vítězství a umístění základny závisí na typu bitvy. Podívejte se také na [Standardní bitva](#), [Útok](#), a [Střetnutí](#).

Body za obsazování základny

Jak obsazujete základnu, dostáváte body za obsazování. Pamatujte, že čím více spojeneckých vozidel obsazuje nepřátelskou základnu, tím rychleji je obsazena.

Také si při obsazování základny všimněte následujícího:

- Pokud obsazující vozidlo opustí nepřátelskou základnu, postup obsazení základny se vrátí na nulu.
- Pokud je obsazující vozidlo během obsazování poškozeno, postup se vrátí na nulu, ale obsazování pokračuje.
- Pokud je vozidlo během obsazování základny zničeno, postup se vrátí na nulu a obsazování nepokračuje.
- Nepřátelskou základnu můžete obsadit, i když se nepřátelské tanky objeví v kruhu základny (pokud zvládnete útok odrazit a přežít dostatečně dlouho).



! V režimu alternativních barev pro barvoslepé je vlajka, označující nepřátelskou základnu, zobrazena v namodralé barvě. Podívejte se také na [Grafika](#).

Taktické tipy

Vítězství v bitvě může být dosaženo pouze kombinovaným úsilím všech členů týmu, z nichž každý bude na bojišti plnit svou vlastní úlohu.

Chraňte vaše dělostřelectvo, zabraňte protivníkům v proražení vašich linií. Ničte protivníkově dělostřelectvo, detekujte nepřátelská vozidla, a obsazujte základnu. Útočte společně, vypracujte strategie a vždy braňte vaši základnu!

Podívejte se níže na základní úlohy různých modelů vozidel.

Těžké tanky

Jedte dopředu, střílejte na cíle a ničte nepřátelské střední a lehké tanky. Chraňte spojenecké dělostřelectvo nebo zůstaňte v pozadí a v případě nouze kryjte vaše spolubojovníky.

Střední tanky

Napadejte nepřátelské těžké tanky a stíhače tanků z boků a zezadu nebo ničte lehké tanky. Udeřte hluboko do nepřátelských linií a zničte protivníkově dělostřelectvo nebo chraňte spojenecké dělostřelectvo.

Lehké tanky

Lehké tanky jsou oči a uši týmu. Používejte je k objevení a neutralizaci protivníkově dělostřelectva a tanků, a předávejte jejich pozice spojeneckému dělostřelectvu. Hlavní výhodou lehkých tanků je jejich ovladatelnost. Vyčerpajte vaše nepřátele v boji zblízka. Pokud budete mít štěstí, můžete dokonce obsadit nepřátelskou základnu.

Stíhače tanků

Stíhače tanků jsou určeny k přepadům ze zálohy. Skryjte se v keřích, přepněte do odstřelovacího režimu a čekejte na snadné cíle. Ale nepolevujte v ostražitosti! Přesuňte se na novou pozici při nejmenším náznaku nebezpečí. Stíhače se také skvěle hodí k ochraně ostatních vozidel. Jejich zbraně jsou silné a mají pevný čelní pancíř, což z nich dělá těžko zničitelné cíle.

Dělostřelectvo

Dělostřelectvo je pomalé a těžkopádné ale má nesmírnou palebnou sílu. Pomocí jeho unikátního režimu střelby můžete zničit cíle na jakémkoliv čtverci na mapě.

Dělostřelectvo posílá granáty po parabole, což vám umožňuje střílet z úkrytu. Najděte si dobrou pozici a doufejte, že vás nepřátelská vozidla neobjeví. Včasné použití přímé střelby dává dělostřelectvu dobrou šanci přežít i boj na krátkou vzdálenost.

Terén

Různé druhy terénu ve hře ovlivňují rychlost vašeho vozidla:

- Vozidla se pohybují plnou rychlostí po asfaltových cestách.
- Vozidla se pohybují střední rychlostí po trávě, rovném povrchu a po polích.
- Vozidla se pohybují nízkou rychlostí v bažinách a močálech.

Porážení stromů

- Úspěch při porážení stromu závisí na váze vašeho vozidla.
- Vozidla neutrpí nárazem do stromu žádné škody (stejně tak nárazem do zničených vozidel).
- Vozidla nemohou porazit křoví.
- Poražené stromy neovlivňují dohled vozidla ani jeho pohyb.

Základní taktické tipy:

- Čím vyšší máte rychlost, tím nižší je vaše přesnost.
- Pancíř vozidla je na bocích a zezadu slabší.
- Čím blíže je cíl, tím lépe jde prostřelit.
- Nehybný tank je těžší odhalit, ale střelba prozradí vaši pozici.
- Budovy a zničená vozidla jsou dobrým štítem proti nepřátelské palbě, na rozdíl od keřů a stromů.
- Přes keře je těžší vaše vozidlo objevit.
- Vozidlo může být zničeno pádem z výšky nebo ponořením do vody.

Posmrtný režim

Pokud je vaše vozidlo v průběhu bitvy zničeno, máte na výběr ze dvou možností: návrat do garáže a spuštění další bitvy (pamatujte, že nemůžete použít stejné vozidlo dokud zůstává v bitvě nebo je poškozené, podívejte se na [Výběr bitevního tanku](#)) nebo zůstat na bojišti a v posmrtném režimu sledovat vaše kamarády ve zbrani až do konce bitvy.

Posmrtný režim se aktivuje okamžitě poté, co je vaše vozidlo zničeno. Pro povolení následných efektů v posmrtném režimu jděte do Menu > Nastavení > Hra (podívejte se také na [Hra](#)). S povolenými následnými efekty pak obrazovka ztmavne, jakmile je vaše vozidlo zničeno.



Posmrtný režim vám umožňuje používání komunikace a minimapy, například pro zasílání upozornění týmu zvýrazněním čtverce na minimapě.

- Klikněte pravým tlačítkem pro přepínání mezi zbývajících spojenci na bojišti a sledujte bitvu z jejich pohledu.
- Klikněte pravým tlačítkem pro návrat k vraku vašeho vozidla.
- Stiskněte a držte **CTRL** a klikněte levým tlačítkem na mapu pro zaslání upozornění vašim spoluhráčům.
- Stiskněte **Esc** a klikněte na **Návrat do garáže** > **Ano** pro návrat do garáže.

Výsledky bitvy

Obrazovka s výsledky bitvy se objeví, jakmile bitva skončí. Tato obrazovka ukazuje vaše osobní a týmové úspěchy, množství kreditů a zkušeností, které jste získali v bitvě (Podívejte se na [Zkušenosti](#) a [Kredity](#)), a stejně tak i seznam detekovaných, poškozených a zničených nepřátelských vozidel a získaná ocenění.



Přejděte na záložku Podrobná zpráva pro detailní statistiky bitvy: počet výstřelů a zásahů, poškození způsobené nepřátelům a spojencům, body za obsazování základny a další užitečné údaje.



Služební záznam

Hra udržuje záznam všech vašich bojových úspěchů. Pro více informací o vašem celkovém výkonu v bitvách přejděte na garáž a klikněte na Služební záznam.

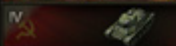
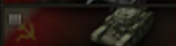
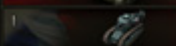
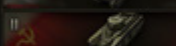
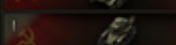
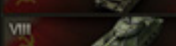
Služební záznam

Test1

Poslední bitva
6. listopadu 2012 21:59:01

Založen
4. července 2012 15:50:55



		Bitv	Vítězství
	Souhrnné výsledky	102	27%
	T-50	17	41% (M)
	Löwe	17	12%
	T-46	13	23%
	Renault FT	10	40%
	Leichttraktor	9	33%
	T1 Cunningham	9	11%
	BT-2	8	38%
	MS-1	6	0%
	Matilda	4	50% (M)
	IS-6	2	100%

Souhrnné výsledky

Účast v bitvách:	102
Vítězství:	28 (27%)
Porážek:	11 (11%)
Přežito bitv:	32 (31%)

Výkony v bitvě

Zničeno:	22
Maximum zničených v bitvě:	6 Matilda
Efektivita střelby:	51%
Způsobené škody:	8 863

Zkušenosti:

Celkem zkušenosti:	10 919
Průměrné zkušenosti za bitvu:	107
Maximum zkušeností za bitvu:	1 355 Matilda

Obrazovka obsahuje podrobné informace o vašich celkových bojových výsledcích a stejně tak i výsledky pro každé jednotlivé vozidlo. Výsledky obsahují počet bitev, kterých jste se zúčastnili a přežili je, poměr vítězství/porážek a množství získaných zkušeností.

Medaile a ocenění, které získáte v bitvě jsou zobrazeny v panelu medailí. Pomocí kolečka myši procházíte panel medailí. Najed'te kurzorem myši na medaili, aby jste viděli její popis.

Záznam a přehrávání bitev

Pomocí funkce záznam a přehrávání bitev můžete shlédnout předchozí bitvy, sdílet vaše zkušenosti, nebo prostě jen sledovat a těšit se z vašich úspěchů. Funkce záznamu vám umožňuje:

- Opakované přehrávání nahraných bitev.
- Přehrávání záznamu až 16x rychleji.
- Pozastavit záznam.
- Přepínat mezi režimy volné a fixní kamery.

Pro nahrání bitvy klikněte na Menu > Nastavení > Hra > Povolit záznam bitvy.

Všechny nahrané bitvy a stejně tak i protokol o nahrávání se objeví ve složce Replays, která se nachází v adresáři hry World of Tanks ve vašem počítači. Složka Replays se vytvoří automaticky, jakmile je proveden záznam bitvy.

Pro přehrání bitvy:

1. Zavřete herního klienta, jakmile bitva skončí.
2. Přejděte do složky Replays.
3. Otevřete soubor .wotreplay.

Hra se automaticky spustí. V režimu přehrávání není vyžadována žádná registrace. Záznam bitvy začíná načítací obrazovkou a končí zobrazením obrazovky s výsledky bitvy.

Při přehrávání můžete přepínat mezi následujícími režimy kamery:

- Režim fixní kamery, který ukazuje kam jste v průběhu bitvy mířili kamerou.
- Režim volné kamery, který vám dovoluje přizpůsobit úhel pohledu.

! Pro informace o ovládání záznamu se podívejte na [Režim přehrávání](#).

Zkušenosti



Informace o vašich zkušenostech je zobrazena na obrazovce garáže vedle tlačítka **Vyzkoumat**.

Takřka všechno co děláte na bojišti — ničení nepřátelských vozidel, střelba na cíle, získávání ocenění, atp. — vám dává body zkušeností. Zkušenosti získáte dokonce i za prohraný boj, pokud vydržíte bojovat až do hořkého konce!

Zkušenosti se používají k vylepšování příslušenství a vozidel, a pro postup ve hře (podívejte se na [Výzkum vozidel a příslušenství](#)).



V této kapitole:

- [Zkušenosti](#)
- [Volné zkušenosti](#)

! Zkušenosti z bitvy jsou vázané na vozidlo, na kterém je získáte a mohou být použité pouze na vylepšování tohoto konkrétního vozidla.

! Hráči s prémiovým účtem získávají 50% zkušeností navíc za každou bitvu, což jim umožňuje rychlejší postup. Podívejte se na [Prémiový účet](#) pro více detailů.

Množství zkušeností, které získáte za každou bitvu, závisí na množství parametrů včetně:

- Celkový výkon vašeho týmu během bitvy
- Přežití vašeho vozidla
- Vaše aktivita v boji: aktivní napadání cílů a zároveň obrana proti nepřítelům
- Počet detekovaných cílů (dělostřelectvo získává víc než běžné tanky)
- Počet zničených cílů (započítává se rozdíl mezi úrovní vašeho tanku a cíle)
- Počet kritických poškození způsobených nepříteli (započítává se rozdíl v úrovni)
- Počet bodů získaných za obsazování nepřátelské základny. Pro detaily se podívejte na [Obsazení základny](#).

Volné zkušenosti

567 ★ Informace o celkovém počtu volných zkušeností, získaných na elitních a prémiových vozidlech, je zobrazena v garáži vedle tlačítka **Konverze zkušeností**.

Zkušenosti získané v bitvách na elitních a prémiových vozidlech mohou být konvertovány na volné zkušenosti, které nejsou vázané ke konkrétnímu vozidlu jako běžné zkušenosti a můžete je použít k odemčení libovolného příslušenství a vozidel. Do volných zkušeností se také přičítá až 5% ze zkušeností získaných na standardních vozidlech v každé bitvě.

Můžete strádat volné zkušenosti pomocí bitev se standardními vozidly, nebo si můžete pořídit prémiový tank a postupovat ve výzkumu vylepšení mnohem rychleji.

! Když zkoumáte příslušenství a vozidla, jsou volné zkušenosti spotřebovány jako poslední.

! Volné zkušenosti můžete také použít k urychlení výcviku posádky. Tento režim výcviku je dostupný pouze na prémiových a elitních vozidlech. Všechny zkušenosti získané v bitvách s těmito tanky mohou být rozděleny na výcvik posádky. Podívejte se na [Zrychlený výcvik posádky](#).

Pro konverzi zkušeností na volné zkušenosti:

1. Klikněte na **Konverze zkušeností**.
2. Vyberte vozidla, ze kterých chcete zkušenosti konvertovat.
3. Zadejte množství zkušeností, které chcete konvertovat.
4. Klikněte na **Konvertuj**.
5. Klikněte na **Převést** v dialogovém okně a potvrďte tak konverzi zkušeností. Uvedené množství zkušeností je převedeno na volné zkušenosti. Uvedené množství zlatáků je strženo z vašeho účtu.



Herní měna



World of Tanks obsahuje dvě herní měny: kredity a zlatáky. Množství zlatáků a kreditů na vašem účtu je zobrazeno v pravém horním rohu na všech obrazovkách.



V této kapitole:

- [Kredity](#)
- [Zlatáky](#)
- [Převádění měny](#)

Kredity

Kredity jsou hlavní herní měnou a můžete je získat v bitvách, za prodej příslušenství a vozidel, nebo je můžete koupit za zlatáky. Pomocí kreditů opravujete vaše vozidla, nakupujete příslušenství a vozidla a další herní nezbytnosti.

Množství kreditů, které obdržíte po každé bitvě, závisí na určitých podmínkách včetně:

- Výsledek bitvy (vítězství dává více kreditů než porážka)
- Úroveň vašeho vozidla (vozidla vyšší úrovně získávají více kreditů)
- Množství poškození, které způsobíte nepříteli
- Počet detekovaných cílů (dělostřelectvo získává více než běžné tanky).

! Pokud v bitvě poškodíte nebo zničíte spojenecké vozidlo, určité množství kreditů bude strženo z vašeho účtu. Množství stržených kreditů se objeví v systémovém kanálu a v okně s výsledky bitvy.

Zlatáky

Zlatáky jsou další herní měnou, která se používá k nákupu prémiového účtu, prémiové munice a dalšího prémiového obsahu. Zlatáky se kupují za reálné peníze a mohou být směněny za kredity.

Klikněte na **Získat zlatáky** pro nákup zlatáků na stránce World of Tanks. Aby jste doplnili stav vašeho účtu, postupujte podle instrukcí na stránce.

Převádění měny

Neobávejte se, pokud vám dochází kredity. Kdykoliv můžete lehce směnit zlatáky za kredity:

1. Klikněte na **Garáž > Směnit zlatáky**.
2. Vyberte množství zlatáků, které chcete převést na kredity.
3. Klikněte na **Směnit > Směnit**. Oznámení o úspěšném převodu se zobrazí v systémovém kanálu. Uvedené množství kreditů se objeví na vašem účtu.

! Nemůžete kupovat zlatáky za kredity.

! Zlatáky nemůžete použít nikde mimo World of Tanks nebo je převádět na jakoukoliv jinou reálnou či virtuální měnu.



Pro pokročilé

Pokud jste se již seznámili se základy World of Tanks a cítíte se připraveni na hlubší pohled do hry, pokračujte ve čtení o dalších vzrušujících možnostech.

Podívejte se na tuto část a naučte se jak zkoumat vozidla a příslušenství, spravovat vaši posádku, jak se zapojit do pokročilých typů bitev, nakupovat a prodávat vozidla, jejich součásti a používat komunikaci a kanály.



V této kapitole:

- [Prémiový účet](#)
- [Výzkum vozidel a příslušenství](#)

Prémiový účet

Pro postup ve hře a rychlejší odemčení dalších specializovaných vozidel, zvažte nákup prémiového účtu. Prémiový účet poskytuje o 50% více kreditů a zkušeností za každou bitvu a umožňuje vám nákup různého prémiového obsahu, díky kterému si čas ve hře ještě více užijete. Prémiový účet se nakupuje za zlatáky (Podívejte se na [Zlatáky](#)).

Pro nákup prémiového účtu:

1. Klikněte na **Koupit prémiový**.
2. Vyberte dobu platnosti:
 - Na 12 měsíců (360 dnů)
 - Na 6 měsíců (180 dnů)
 - Na měsíc (30 dnů)
 - Na týden (7 dnů)
 - Na tři dny (72 hodin)
 - Na jeden den (24 hodin)
3. Klikněte na **Koupit > Koupit**. Odpovídající cena je stržena z vašeho účtu.

Oznámení o úspěšném nákupu prémiového účtu společně s datem jeho vypršení se zobrazí v systémovém kanálu.

Jakmile prémiový účet vyprší, můžete ho prodloužit, nebo pokračovat v hraní se standardním účtem. Pro prodloužení prémiového účtu klikněte na **Prodloužit prémiový** a opakujte kroky popsané výše.



Podívejte se také na:

- [Zlatáky](#)
- [Typy vozidel](#)

Výzkum vozidel a příslušenství

Zkoumejte nová vozidla a příslušenství, aby jste postoupili ve hře a rozšířili váš vozový park, a také tím získáte více možností na bojišti a užijte si více zábavy. Pomocí zkušeností získaných v bitvách odemykáte pokročilá příslušenství a vozidla (Podívejte se na [Zkušenosti](#)).

Existují dva způsoby výzkumu vozidel:

- **Výzkum příslušenství pro aktuální vozidlo.** Odemkněte a kupte pokročilé příslušenství pro konkrétní vozidlo.
- **Postupný výzkum vozidel v technologickém stromu pohybem od jednoho vozidla ke druhému.** Technologický strom je hierarchické zobrazení všech možných postupů vylepšení vozidel.

! Nemůžete koupit vozidla vysoké úrovně bez toho, aby jste je nejprve vyzkoumali, nebo přesunem do technologických stromů jiných národů.

! Základní konfigurace je konfigurace příslušenství, které je namontované na vozidle, když ho koupíte. Základní příslušenství nevyžaduje žádný výzkum a nemůžete ho samostatně prodat. Takové příslušenství je ve skladu označené jako rezervní.

Výzkum příslušenství pro aktuální vozidlo

Pro výzkum příslušenství pro aktuální vozidlo:

1. Klikněte na **Garáž > Vyzkoumat** nebo klikněte pravým tlačítkem na vozidlo v panelu vozidel a vyberte Výzkum. Objeví se okno s výzkumem příslušenství. Toto okno vám dává informace o všech dostupných vylepšeních příslušenství pro aktuální vozidlo a také o vozidlech, která následují po aktuálním vozidle v technologickém stromě.



Podívejte se také na:

- [Nákup příslušenství](#)
- [Montáž příslušenství](#)



2. Klikněte levým tlačítkem na zelený štítek na příslušenství nebo klikněte pravým tlačítkem na příslušenství a vyberte Výzkum. Objeví se dialog o potvrzení výzkumu.

3. Klikněte na **Ano**. Odpovídající množství zkušeností se odečte z vašeho účtu.

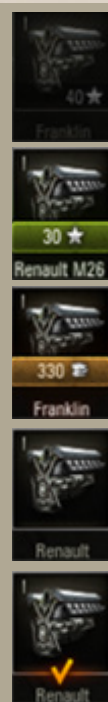
Pro nákup vyzkoumaného příslušenství a jeho montáž na aktuální vozidlo:

1. Klikněte levým tlačítkem na žlutý štítek na vyzkoumaném příslušenství.

2. Klikněte na **Koupit** v potvrzovacím dialogu a tím koupíte a namontujete příslušenství na aktuální vozidlo. Odpovídající množství kreditů se odečte z vašeho účtu.

Vyzkoumané příslušenství můžete také koupit v obchodě, nebo v panelu příslušenství v garáži (Podívejte se na [Montáž příslušenství](#) a [Nákup příslušenství](#)).

Vozidlo, které má vyzkoumané všechno příslušenství, dosáhne elitního stavu. Pro více informací se podívejte na [Typy vozidel](#).



Příslušenství nelze vyzkoumat.

Příslušenství je dostupné pro výzkum. Množství potřebných zkušeností je zobrazené v zeleném štítku.

Vyzkoumané příslušenství je dostupné pro nákup. Množství potřebných kreditů je zobrazené ve žlutém štítku.

Příslušenství je vyzkoumané.

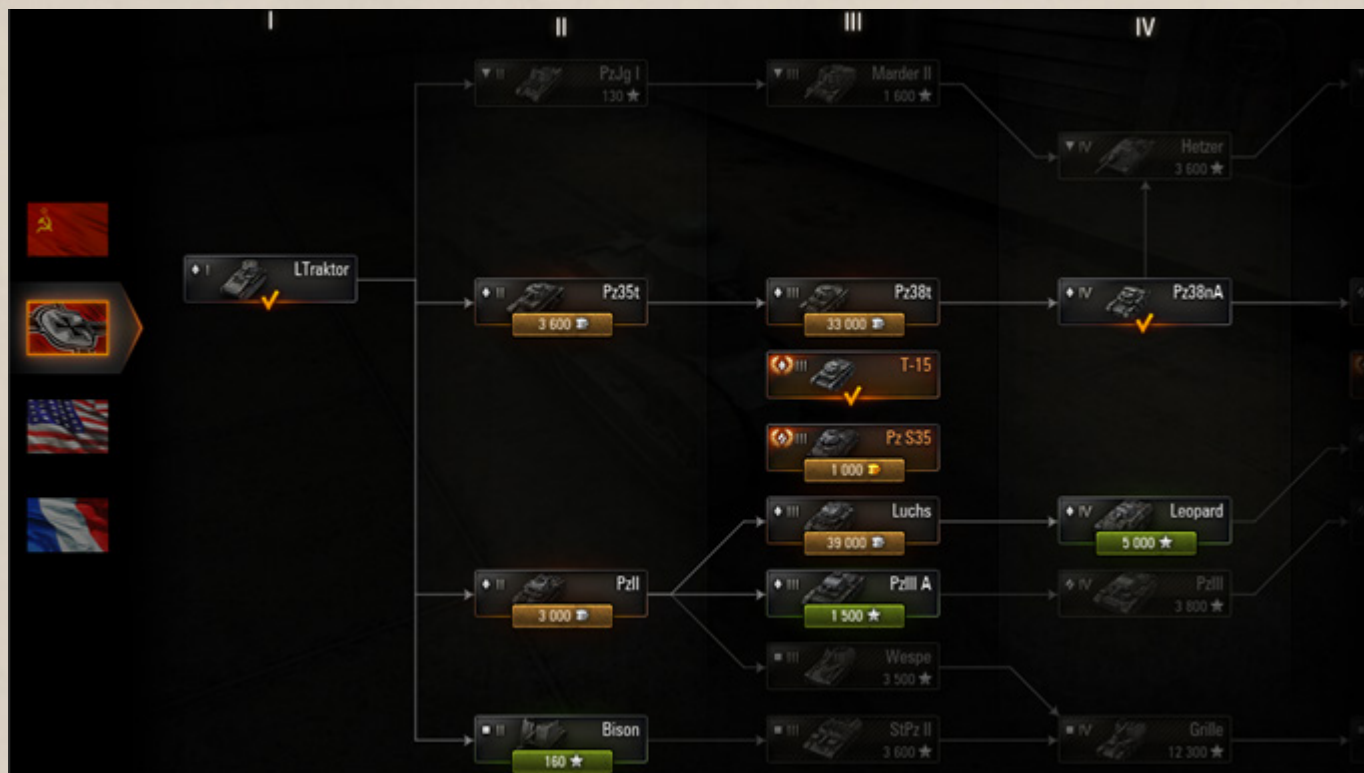
Příslušenství je vyzkoumané a namontované na vozidle.

Technologický strom

Technologický strom je hierarchické vizuální zobrazení všech možných postupů vylepšení vozidel, které můžete vyzkoumat. Obsahuje všechny technologické větve z každého národa a ukazuje celkový obraz postupu výzkumu.

Pro výzkum příslušenství vozidla v technologickém stromu:

1. Přejděte na technologický strom.



2. Klikněte na vlajku SSSR, Německa, USA, nebo Francie, pro zobrazení technologického stromu pro každý národ. Vozidla, která můžete vyzkoumat, jsou označena zeleným štítkem. Klikněte pravým tlačítkem na vozidlo a vyberte Details o vozidle k zobrazení jeho charakteristik.

3. Klikněte levým tlačítkem na vozidlo k otevření okna pro výzkum příslušenství. Příslušenství dostupná k vyzkoumání jsou označena zeleným štítkem, který ukazuje kolik zkušeností je potřeba na vyzkoumání.



Podívejte se také na:

- [Nakupování vozidel](#)
- [Nákup příslušenství](#)
- [Montáž příslušenství](#)

4. Klikněte levým tlačítkem na zelený štítek na příslušenství, nebo klikněte pravým tlačítkem na příslušenství a vyberte Výzkum.

5. Klikněte na **Ano**. Příslušenství je vyzkoumáno a můžete ho koupit (Podívejte se na [Nákup příslušenství](#)). Odpovídající množství zkušeností je strženo z vašeho účtu.

6. Pro koupi a namontování příslušenství klikněte levým tlačítkem na žlutý štítek na příslušenství.

7. Klikněte na **Koupit** v potvrzovacím dialogu ke koupi a montáži příslušenství na vozidlo. Odpovídající množství kreditů je strženo z vašeho účtu.

! Pro namontování příslušenství na vozidlo ho musíte nejprve vyzkoumat a zakoupit. Podívejte se na [Nákup příslušenství](#).

! Pro použití vyzkoumaného vozidla ho nejprve zakupte. Podívejte se na [Nakupování vozidel](#).

K výzkumu a zakoupení vozidel může být použit také Technologický strom.

Pro výzkum vozidla pomocí technologického stromu:

1. Klikněte na vlajku SSSR, Německa, USA, nebo Francie, pro zobrazení technologického stromu pro každý národ. Vozidla, která můžete vyzkoumat, jsou označeny zeleným štítkem.

2. . Klikněte pravým tlačítkem na vozidlo a vyberte Výzkum, nebo klikněte levým tlačítkem na zelený štítek k vyzkoumání vozidla.

3. Klikněte na **Ano**. Vozidlo je vyzkoumáno a můžete ho koupit. Odpovídající množství zkušeností je strženo z vašeho účtu.

4. Pro koupi vyzkoumaného vozidla klikněte levým tlačítkem na žlutý štítek na vozidle.

5. Klikněte na **Koupit** v dialogovém okně ke koupi vozidla. Odpovídající množství kreditů je strženo z vašeho účtu. Podívejte se také na [Nakupování vozidel](#).

Vybavení a spotřební doplňky

Chytří velitelé udržují svá vozidla dobře vybavená. To znamená zlepšení vlastností a výkonu vašeho vozidla na bojišti, namontováním různého vybavení a spotřebních doplňků. Vyberte vybavení nebo spotřební doplňky, které budou nejvíce odpovídat problémům, jež očekáváte, nebo potížím, které chcete způsobit.



V této kapitole:

- [Vybavení](#)
- [Spotřební doplňky](#)

Vybavení

Vybavení vylepšuje mnohé vlastnosti vozidla

Vybavení nevyžaduje výzkum a nemůže být směneno.

Každé vozidlo má svůj seznam dostupného vybavení. Seznam takového vybavení záleží na národu, modelu, typu a úrovni vozidla.

Vybavení ovlivňuje vozidla trvale. Některá vybavení musí splňovat určité podmínky, aby se jejich efekt projevil (např. vozidlo musí být nehybné, aby se aktivovala maskovací síť nebo binokulární dalekohled. Atd.).

! Vozidla vyšších úrovní mají přístup k více vyspělému vybavení.

Vybavení může být buď základní, nebo integrované. Základní vybavení může být namontováno a demontováno z vozidel bez omezení, zatímco integrované vybavení je při nahrazení zničeno. Podívejte se také na [Demontáž vybavení](#).

Montáž vybavení

Vybavení můžete namontovat pouze na plně opravená vozidla. Každé vozidlo má tři sloty pro vybavení.

Vybavení se kupuje za zlatáky nebo za kredity v obchodě, nebo v panelu vybavení v garáži.

Pro nákup a montáž vybavení na aktuální vozidlo:

1. Přejděte do garáže.
2. Vyberte slot v panelu vybavení. Zobrazí se seznam dostupného vybavení.
3. Vyberte vybavení ze seznamu.
4. Klikněte na **Koupit** pro potvrzení. Vybrané vybavení je zakoupeno a namontováno na vaše aktuální vozidlo. Určená cena je stržena z vašeho účtu.

	Nástroje +25% k rychlosti oprav	
	Binokulární dalekohled +25% k dohledu stojícího vozidla, do maxima 500m	500 000
	Protistřepinová vložka (střední) +15% ochrana vybavení před střepinami vznikajícími po nárazu nebo výbuchu	200 000
	Hydraulický nabíječ pro děla středních ráží -10% času nabíjení	200 000
	"Mokrý" bedny s municí Třída 1 +50% k výdrži beden s municí	200 000
	Vylepšená ventilace Třída 2 +5% ke všem schopnostem celé posádky	150 000

! Podívejte se také na [Nákup vybavení a spotřebních doplňků](#).

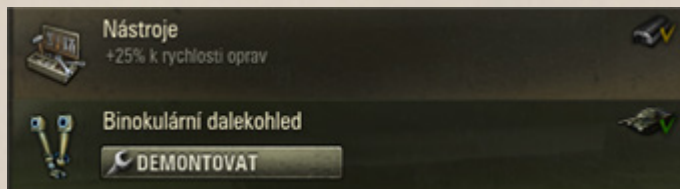
! Pokud chcete namontovat integrované vybavení **Namontovat > Koupit**.

Demontáž vybavení

Základní vybavení může být demontováno bez omezení, ale integrované vybavení nelze demontovat. Takové vybavení může být demontováno pouze za zlaťáky.

Pro demontáž základního vybavení:

1. V panelu vybavení v garáži vyberte namontované vybavení.
2. Klikněte na **Demontovat**. Vybavení je demontováno a umístěno do skladu.



Ke zničení integrovaného vybavení:

1. V panelu vybavení v garáži vyberte nedemontovatelné vybavení.
2. Klikněte na **Zničit**.
3. Klikněte na **Zničit** pro potvrzení.

Pro demontování integrovaného vybavení:

1. V panelu vybavení v garáži vyberte integrované vybavení.
2. Klikněte na **Demontovat**.
3. Klikněte na **Demontovat**. Vybavení je demontováno a umístěno ve skladu. Cena za provedení je stržena z vašeho účtu.



! Základní i integrované vybavení je možno rychle demontovat, když prodáváte vozidlo. Podívejte se také na [Sklad](#).

Spotřební doplňky

Spotřební doplňky zlepšují různé vlastnosti vozidla a posádky. Spotřební doplňky jsou jen na jedno použití.

Seznam dostupných spotřebních doplňků je různý pro každý národ. Veškeré spotřební doplňky jsou dostupné pro všechna vozidla daného národu neohledně na jejich úroveň a model. Spotřební doplňky nevyžadují výzkum a nemohou být směněny.

Pro detaily o aktivaci spotřebních doplňků v průběhu bitvy se podívejte také na [Munice/Spotřební doplňky](#).

Naložení spotřebních doplňků

Spotřební doplňky jsou umístěny ve slotu v panelu spotřebních doplňků v garáži a v panelu munice a spotřebních doplňků na bitevní obrazovce. Každé vozidlo má tři sloty na spotřební doplňky.

Spotřební doplňky se kupují za kredity nebo za zlaťáky v servisním okně nebo v obchodě.

Pro nákup a naložení spotřebních doplňků:

1. Přejděte do garáže.
2. Klikněte na slot v panelu spotřebních doplňků, nebo klikněte na **Servis** k otevření servisního okna.
3. Klikněte na jeden ze slotů v poli spotřebních doplňků k zobrazení seznamu dostupných.
4. Vyberte spotřební doplněk.
5. Klikněte na **Doplnit** pro nákup a naložení vybraných spotřebních doplňků. Požadovaná cena je stržena z vašeho účtu.
6. Zaškrtněte „Automatické doplnění“ pro automatické obnovení nastavení spotřebních doplňků do předchozího stavu po každé bitvě.

	Čokoláda +10% ke schopnostem posádky do ukončení bitvy	50	
	Velká sada nářadí +10% k rychlosti oprav	50	
	Velká lékárnička +15% k ochraně posádky před kritickým zraněním		
	Automatický hasicí přístroj -10% pravděpodobnost požáru	50	
	105-oktanový benzín +10% k výkonu motoru a rychlosti otáčení věže	50	
	100-oktanový benzín +5% k výkonu motoru a rychlosti otáčení věže	5 000	
	Manuální hasicí přístroj Po aktivaci hasí požár	3 000	
	Malá sada nářadí Opravuje poškozené příslušenství		
	Malá lékárnička Léčí zraněného člena posádky	3 000	

Pořadí slotů spotřebních doplňků není pevné a můžete tedy jejich pořadí změnit. Změnou posloupnosti slotů můžete nastavit ovládání pro výběr mezi dostupnými spotřebními doplňky v bitvě.

Pro změnu pořadí spotřebních doplňků:

1. Klikněte na požadovaný slot v servisním okně.
2. Vyberte spotřební doplněk, který si přejete umístit do tohoto slotu.

Můžete změnit pořadí pouze u naložených spotřebních doplňků.

Vyložení spotřebních doplňků

Spotřební doplňky mohou být naloženy a vyloženy bez omezení.

Pro vyložení spotřebních doplňků:

1. Klikněte na doplněk v panelu spotřebních doplňků nebo klikněte na **Servis**.
2. Klikněte pravým tlačítkem na spotřební doplněk, který chcete vyložit.
3. Vyberte „Přesunout do skladu“ pro vyložení spotřebního doplňku.
4. Klikněte na **Doplnit** pro potvrzení. Vybraný spotřební doplněk je vyložen a umístěn do skladu.

! Pro hromadné použití všech změn, které provedete v servisním okně, klikněte na **Akceptovat** > **Zavřít**.

Vzhled vozidla

Vzhled vašich vozidel můžete upravit použitím kamufláže, emblémů a nápisů.

Kamufláž

Použijte kamufláž pro snížení viditelnosti vašeho vozidla. Existují tři typy dostupných kamufláží: zimní, letní a pouštní, které se používají k zamaskování vašeho vozidla na odpovídajících mapách. Druh kamufláže je automaticky nastaven podle typu mapy. Kamufláž můžete použít buď na krátké časové období, nebo navždy.

Jakmile se objeví okno „vnějšího vzhledu“ obrazovka garáže se nastaví tak, aby zobrazila vzhled zvolené kamufláže na vašem vozidle!

Pro použití kamufláže:

1. Klikněte na **Vnější vzhled** v garáži.
2. Vyberte zimní, letní nebo pouštní typ kamufláže.
3. Vyberte kamufláž.
4. Zvolte, zda chcete kamufláž použít dočasně nebo navždy.
5. Klikněte na **Přijmout** > **Koupit** pro použití změn a návrat do standardního režimu garáže.

Pro odstranění kamufláže:

1. Klikněte na **Vnější vzhled** v garáži.
2. Klikněte na „x“ na miniatuře aktuální kamufláže.
3. Klikněte na **Odstranit** > **Zavřít**.

Emblémy a nápisy

Na vaše vozidlo můžete použít různé emblémy a nápisy. Na rozdíl od kamufláže vám nepřinášejí žádné bonusy, ale dovolují vám upravit vzhled vašeho vozidla.

Pro použití emblému nebo nápisu:

1. Klikněte na **Vnější vzhled** v garáži.
2. Přejděte na záložku emblém 1, emblém 2, nápis 1 nebo nápis 2.
3. Vyberte emblém nebo nápis.
4. Zvolte, zda chcete nápis nebo emblém použít dočasně nebo navždy.
5. Klikněte na **Přijmout** > **Koupit** pro použití změn a návrat do standardního režimu garáže.



! Dostupné nápisy závisí na národu vozidla.

! Dostupné emblémy jsou stejné pro všechny národy.

Pro odstranění emblému nebo nápisu:

1. Klikněte na **Vnější vzhled** v garáži.
2. Přejděte na záložku emblému nebo nápisu, který chcete odstranit.
3. Klikněte na „x“ na miniatuře aktuálního emblému nebo nápisu.
4. Klikněte na **Odstranit** > **Zavřít**.

Spravování posádky

Každé vozidlo je řízeno posádkou, která může být složena z velitele, střelce, nabíječe, radisty a řidiče. Velikost posádky je určena typem vozidla a proto mají různá vozidla odlišný počet tankistů.

Posádka je nezbytná pro to, aby vozidlo správně fungovalo, a přispívá k jeho výkonu. Pro zlepšení vlastností vozidla, zvyšte úroveň hlavní kvalifikace posádky, nebo si vyberte některou z dalších schopností/specializací (podívejte se na [Hlavní kvalifikace, způsobilost a výcvik](#) a [Schopnosti a specializace](#)).

Dole je příklad toho, jak může vypadat panel posádky. Slot každého člena posádky poskytuje rychlý přístup do osobní složky tankisty.



100%

— Míra způsobilosti



— Hlavní kvalifikace



— Tankista dosáhl 100% úrovně způsobilosti a může být vycvičen ve schopnosti/specializaci.



— Hodnost



— Schopnost nebo specializace tankisty. Úroveň schopnosti/specializace je zobrazena vpravo.

Můžete také zvolit možnost „Zrychlit výcvik posádky“ pro rozdělení všech zkušeností získaných na tomto vozidle do výcviku posádky.

- Pokud je člen posádky zraněn nebo vyřazen, úroveň jeho kvalifikace a způsobilosti se zohlední pouze pokud tankistu vyléčíte.
- Pokud jsou všichni členové posádky zraněni, vozidlo je považováno za vyřazené bez ohledu na jakékoliv další okolnosti.
- Pro vyléčení členů posádky použijte spotřební doplněk Malá lékárnička.



Podívejte se také na:

- [Hlavní kvalifikace, způsobilost a výcvik](#)
- [Schopnosti a specializace](#)
- [Spotřební doplňky](#)
- [Munice/Spotřební doplňky](#)

Kasárna

Obrazovka kasáren obsahuje všechny tankisty, které máte k dispozici. Zde můžete provádět jakékoliv akce se členy posádky z jakéhokoliv z vašich vozidel, včetně verbování a propouštění, prohlížení osobních složek atp.

Převod tankisty do kasáren

Pro převod tankisty z vozidla do kasáren:

1. Přejděte do garáže a vyberte vozidlo.
2. Klikněte pravým tlačítkem na tankistu v panelu posádky.
3. Vyberte **Umístit do kasáren**. Vybraný člen posádky je přesunut do kasáren.

Pro přesun tankisty do kasáren z dialogu osobního záznamu:

1. Klikněte pravým tlačítkem na tankistu v panelu posádky.
2. Vyberte Osobní záznam.
3. Klikněte na **Poslat do kasáren**. Vybraný člen posádky je přesunut do kasáren.

Pro přesun celé posádky do kasáren:

1. Klikněte pravým tlačítkem na tankistu v panelu posádky.
2. Vyberte „Přesunout celou posádku do kasáren“.

Celá posádka je přesunuta do kasáren. Pod obrázkem vašeho aktuálního vozidla v garáži se objeví stav „Nekompletní posádka“. Pamatujte, že s nekompletní posádkou nemůžete vstoupit do bitvy. Pro vstup do bitvy na aktuálním vozidle nejprve naverbujte tankisty.

Nábor tankisty v kasárnách

Pro naverbování tankisty v kasárnách:

1. Přejděte do kasáren.
2. Klikněte na prázdný slot. Zobrazí se okno verbování členů posádky.



3. Pro rozdělení seznamu tankistů podle národa, typu vozidla, modelu vozidla a kvalifikace, nastavte požadované parametry pomocí rozbalovacího seznamu.
4. Vyberte úroveň, na kterou chcete nového tankistu vycvičit. Podívejte se na [Hlavní kvalifikace, způsobilost a výcvik](#).
5. Klikněte na **Naverbovat**. Nový tankista se objeví v kasárnách. Cena za zvolenou úroveň výcviku se strhne z vašeho účtu.

Propuštění tankisty

Pro propuštění tankisty:

1. Přejděte do kasáren.
2. Pomocí filtru najděte tankistu. Vyberte národ, umístění, výcvik a kvalifikaci. Seznam dostupných tankistů je seřazen podle zadaných parametrů.
3. Klikněte na **Propustit** vedle tankisty, kterého chcete odstranit.



4. Klikněte na **OK** pro potvrzení. Tankista je navždy odstraněn z kasáren.

Pro propuštění tankisty z panelu posádky v garáži:

1. Klikněte pravým tlačítkem na tankistu v panelu posádky.
2. Vyberte Demobilizovat.
3. Klikněte na OK pro potvrzení.

Pro propuštění tankisty přímo z jeho osobního záznamu:

1. Klikněte pravým tlačítkem na požadovaného tankistu v panelu posádky a vyberte Osobní záznam, nebo klikněte pravým tlačítkem na tankistu v kasárnách.
2. Klikněte na **Propustit** > **OK**.

Nahrazení osobních dat

Můžete nahradit obrázek tankisty, jeho jméno nebo příjmení:

1. Klikněte pravým tlačítkem na tankistu v panelu posádky a vyberte Osobní záznam, nebo klikněte pravým tlačítkem na tankistu v kasárnách.
2. Přejděte na záložku Osobní data.
3. Vyberte jiný obrázek, jméno nebo příjmení.
4. Klikněte na **Nahradit osobní data**.
5. Klikněte na **Přepsat** pro potvrzení. Osobní data vybraného tankisty jsou nahrazena. Určené množství zlatáků je strženo z vašeho účtu.



Rozšíření kasáren

Všichni tankisté v kasárnách mají své lůžko. Jakmile vám dojdou volná lůžka, nemůžete naverbovat nové členy posádky. Buď propustíte několik tankistů, aby jste tak vytvořili místo pro nové, nebo rozšířte kasárna nákupem dalších lůžek.

Pro nákup dalších lůžek v kasárnách:

1. Přejděte do kasáren.
2. Rolujte seznamem tankistů až dolů.
3. Klikněte na **Rozšíření kasáren** > **Rozšířit** pro potvrzení nákupu. 16 dalších lůžek se objeví v kasárnách. Odpovídající množství zlatáků je strženo z vašeho herního účtu.



Hlavní kvalifikace, způsobilost a výcvik

Každý člen posádky má způsobilost k ovládání konkrétního typu vozidla a hlavní kvalifikaci.

Způsobilost představuje schopnost tankisty ovládat konkrétní typ vozidla. Vybírá se během verbování, ale později může být změněna na jiné vozidlo. Pro detaily se podívejte na [Přeškolení](#).

Hlavní kvalifikace představuje tankistovu úlohu jako člena posádky a je závislá na počtu zkušeností, které členové posádky získají v bitvách. Úroveň hlavní kvalifikace silně ovlivňuje efektivitu vozidla v bitvě. Tankista může v posádce plnit několik úloh (například, velitel a střelec). V takovém případě je v panelu posádky v garáži zobrazena pouze původní hlavní kvalifikace.

Pokud člen posádky zastává několik hlavních kvalifikací najednou, efektivita ostatních kvalifikací závisí na úrovni tankistovy původní hlavní kvalifikace.

Základní úroveň hlavní kvalifikace je 50%, ale může být zvýšena v bitvách. Podívejte se na [Výcvik posádky](#) a [Zrychlený výcvik posádky](#).

Hlavní kvalifikace:



Velitel určuje dohled. Schopnost velitele ovlivňuje schopnosti celé posádky: čím vyšší je úroveň výcviku velitele, tím efektivněji celá posádka pracuje.



Střelec určuje přesnost děla a rychlost zaměřování. Schopný střelec zamíří zbraň přesněji.



Radista určuje dosah signálu vozidla. Dobře vycvičený radista může komunikovat na velké vzdálenosti.



Řidič určuje rychlost vozidla. Schopný řidič lépe využívá výkon motoru.



Nabíječ určuje rychlost nabíjení děla. Zkušený nabíječ snižuje čas potřebný pro nabití.

Výcvik posádky

Pro zlepšení bojového výkonu vozidla, zvýšte úroveň hlavní kvalifikace jeho posádky. Když verbojete tankisty, můžete je rovnou vycvičit na 50%, 75% nebo 100% úrovně jejich hlavní kvalifikace.

Pro výcvik tankisty na vyšší úroveň:

1. Klikněte pravým tlačítkem na požadovaného tankistu v panelu posádky a otevřete jeho osobní složku.
2. Přejděte na záložku výcvik.
3. Vyberte typ a model vozidla a úroveň, na kterou chcete tankistu vyškolit.
4. Klikněte na **Vyškolit**. Vlastnosti tankisty se změní podle vybraných parametrů. Cena výcviku je stržena z vašeho účtu.



! Dosažení 100% v hlavní kvalifikaci odemyká schopnosti a specializace. Viz [Schopnosti a specializace](#).

Zrychlený výcvik posádky

Tento režim výcviku je možný pouze u elitních a prémiových vozidel. (podívejte se na [Typy vozidel](#)). V tomto režimu jsou všechny zkušenosti použity na výcvik posádky. Vypněte zrychlený výcvik posádky a můžete pokračovat ve střádání zkušeností.

Zrychlený výcvik posádky pro aktuální vozidlo:

1. Vyberte elitní nebo prémiové vozidlo z panelu vozidel v garáži.
2. Zaškrtněte „Zrychlit výcvik posádky“ nad panelem posádky.
3. Klikněte na **Zapnout** pro potvrzení. V dalších bitvách budou všechny zkušenosti získané na tomto vozidle použity k výcviku posádky.



Přeškolení

I když nemůžete změnit tankistovu hlavní kvalifikaci, můžete bez omezení měnit jeho způsobilost, přeškolením na jiné vozidlo.

Pro přeškolení tankisty:

1. Klikněte pravým tlačítkem na člena posádky v panelu posádky a vyberte Osobní záznam, nebo klikněte pravým tlačítkem na požadovaného tankistu v kasárnách.
2. Přejděte na záložku výcvik.
3. Vyberte typ a model vozidla, na které chcete tankistu přeškolit.
4. Vyberte požadovanou úroveň výcviku.
5. Klikněte na **Přeškolit**. Vlastnosti tankisty se změní podle vybraných parametrů.



! Tankista může být přeškolen pouze na již dříve vyzkoumaná a zakoupená vozidla.

! Přeškolení na nové vozidlo snižuje úroveň hlavní kvalifikace. Schopnosti a specializace přestanou mít efekt až do doby, než znovu dosáhnete úrovně 100% v hlavní kvalifikaci.

Schopnosti a specializace

Společně s hlavní kvalifikací může mít člen posádky také různé schopnosti a specializace, které se stanou dostupné po dosažení 100% v jeho hlavní kvalifikaci.

Schopnosti i specializace se postupně zlepšují s každou odehranou bitvou. Schopnost se stává aktivní okamžitě, jakmile jí začnete cvičit, zatímco specializace začíná působit až po dosažení 100%.

Tankista se může naučit libovolný počet schopností/specializací. Další schopnosti/specializace se však stávají dostupné až poté, co se je tankista plně vycvičen v předchozí schopnosti/specializaci.

Seznam dostupných schopností a specializací závisí na tankistově hlavní kvalifikaci. Nicméně, existují čtyři základní schopnosti, které jsou dostupné pro všechny tankisty bez ohledu na jejich základní kvalifikaci. Pokud tankista zastává několik funkcí najednou, může si vybrat schopnosti a specializace i pro tyto hlavní kvalifikace.

Schopnosti dostupné všem:



Hašení

Dovednost v hašení se zlepšuje společně s úrovní této schopnosti.



Opravy

Zrychlují opravu poškozeného příslušenství.



Maskování

Jak se tato schopnost zvyšuje, stává se vaše vozidlo méně viditelné.



Bratři ve zbrani

Tato schopnost zvyšuje úroveň hlavní kvalifikace a všech dalších schopností a specializací pro celou posádku.

Výběr schopností nebo specializací

Pro výběr schopnosti/specializace:

1. Klikněte pravým tlačítkem na tankistu v panelu posádky a vyberte Osobní záznam, nebo na něj klikněte pravým tlačítkem v kasárnách.
2. Přejděte na záložku Schopnosti.
3. Vyberte jednu z dostupných schopností/specializací.
4. Klikněte na **Vybrat**. Výcvik zvolené schopnosti/specializace začne. Ikona schopnosti/specializace se objeví v poli schopností a specializací v okně osobního záznamu.



Zapomenutí schopností nebo specializací

Tankista se učí schopnosti/specializace postupně, jednu za druhou. Vybranou schopnost/specializaci můžete odmítnout dříve, než je v ní tankista plně vycvičen. Později pak můžete danou schopnost/specializaci obnovit na zvolenou úroveň.

Pro zapomenutí schopnosti/specializace:

1. Otevřete tankistův osobní záznam.
2. Klikněte na **Zapomenout**.
3. Vyberte požadovanou úroveň zachování zkušeností v okně Zapomenutí schopností a specializací.
4. Klikněte na **Zapomenout** > **Zapomenout**. Schopnost/specializace je zapomenuta. Určená cena (pokud platíte) je stržena z vašeho účtu.

Pro obnovení schopností/specializace, proveďte stejné kroky jako při výběru schopností/specializací. Schopnost/specializace je obnovena na takovou úroveň, jakou jste vybrali při jejím zapominání.

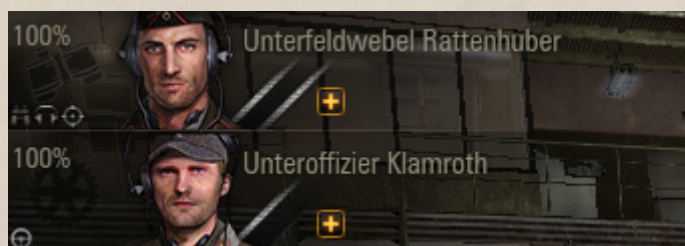
Prohlížení služebního záznamu

Za velkolepý výkon na bojišti mohou být vaši tankisté odměněni a obdržet různé medaile a vyznamenání. Tankisté také mohou mít hodnost a být povýšeni.

Hodnosti

Všichni tankisté ve hře mají svou hodnost a mohou být povýšeni. Počáteční hodnost závisí na tankistově hlavní kvalifikaci. Podívejte se také na [Hlavní kvalifikace, způsobilost a výcvik](#).

Člen posádky je povyšován za zvyšování úrovně v hlavní kvalifikaci nebo ve schopnostech a specializacích. Podívejte se také na [Hlavní kvalifikace, způsobilost a výcvik](#) a [Schopnosti a specializace](#).



Vyznamenání

Pro zobrazení vyznamenání:

1. Klikněte pravým tlačítkem na tankistu v panelu posádky a vyberte Osobní záznam, nebo na něj klikněte pravým tlačítkem v kasárnách.
2. Přejděte na záložku Služební záznam pro zobrazení všech záznamů o bitvách a všech vyznamenání vybraného tankisty. Pro více detailů se podívejte také na kapitulu [Služební záznam](#).



Režimy bitvy

World of Tanks nabízí široký výběr bitevních režimů podle vaší chuti. Vyberte požadovaný režim bitvy z menu Bitva!:

- **Náhodná bitva.** Bitva trvá, dokud jeden z týmů nesplní podmínky vítězství. Mapy a hráči jsou vybíráni náhodně. Podívejte se na [V akci. Náhodná bitva](#).
- **Cvičné bitvy.** Tento režim vám umožňuje vybrat mapu, pozvat přátele a společně trénovat bojové dovednosti. Pamatujte, že cvičné bitvy vám nedávají kredity ani zkušenosti a opravy kromě munice a spotřebních doplňků jsou zdarma. Pro detaily se podívejte na [Cvičné bitvy](#).
- **Četa.** Na rozdíl od standardních bitev tento režim umožňuje sestavit tým až 3 hráčů. Pro detaily se podívejte na [Četa](#).
- **Roty.** Toto je složitější týmový režim, který je určený až pro 15 hráčů. Tento režim vám také umožňuje zvolit úroveň roty podle úrovně vašeho vozidla. Pro detaily se podívejte na [Rota](#).



Cvičné bitvy

Cvičné bitvy vám dávají možnost k vybroušení bojových dovedností společně s vašimi kamarády ve zbraní. Na rozdíl od náhodné bitvy se zde neučítají kredity, zkušenosti ani vyznamenání, ale opravy a vše ostatní, kromě munice a spotřebních doplňků, je zadarmo.



V této kapitole:

- [Připojení do výcvikové mapy](#)
- [Založení výcvikové mapy](#)
- [Úprava výcvikové mapy](#)
- [Smazání výcvikové mapy](#)

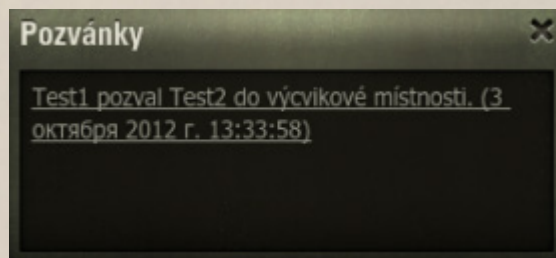
Připojení do výcvikové mapy

Můžete se připojit do již existujících výcvikových map, nebo založit svou vlastní. Pamatujte, že před připojením do jiných výcvikových map, musíte zrušit vaši vlastní mapu.

Výcvikovou mapu můžete kdykoliv opustit (například kvůli výběru jiného tanku z garáže). Pokud mapu opustíte a pak se vrátíte během bitvy, budete k týmu připojeni až v následující bitvě.

Jsou dva způsoby, jak se připojit k mapě založené jiným hráčem:

- Přijmout od jiného hráče pozvánku k připojení do uzavřené výcvikové mapy. Všechny pozvánky jsou zobrazeny v kanálu pozvánek. Když je pozvánka k dispozici, tlačítko kanálu pozvánek  je zvýrazněno.
- Připojit se k otevřené výcvikové mapě. V takovém případě nepotřebujete pozvánku.



Pro připojení k mapě pomocí pozvánky:

1. Poté, co obdržíte pozvánku, klikněte na . Zobrazí se okno obsahující odkaz s pozvánkou.

2. Klikněte na odkaz pro zobrazení textu pozvánky.
3. Klikněte na **Akceptovat** pro připojení k cvičné mapě. Nyní jste se připojili k mapě a jste v seznamu nerozdělených hráčů. Počkejte, než vás velitel přiřadí k týmu a spustí bitvu.
4. Pro odmítnutí pozvánky klikněte na **Odmítnout**.

Pro připojení k otevřené mapě:

1. Vyberte z menu Bitva! Cvičné bitvy. Zobrazí se obrazovka cvičných bitev se seznamem všech výcvikových map a připojených hráčů.
2. Vyberte mapu ze seznamu. Nyní jste se připojili k mapě a jste v seznamu nerozdělených hráčů. Počkejte, než vás velitel přiřadí k týmu a spustí bitvu.



Založení výcvikové mapy

Založte vlastní výcvikovou mapu, pozvěte své přátele a trénujte společně! Jakmile mapu jednou založíte, jste nastaveni jako velitel. Velitel rozděljuje hráče do týmů a upravuje nastavení mapy. Velitel také může poskytnout svá oprávnění jinému hráči, připojenému k mapě.

Pro založení místnosti:

1. Vyberte z menu Bitva! Cvičné bitvy.
2. Klikněte na **Vytvořit mapu**. Zobrazí se okno Vytvoření výcvikové mapy. Pomocí tohoto okna nastavíte vaši mapu.
3. Vyberte mapu ze seznamu. Vybraná mapa je zobrazena na pravé straně.
4. Určete délku trvání bitvy.

5. Zaškrtněte „na pozvánku“ pokud si přejete, aby byla mapa dostupná jen pomocí pozvánek.



6. Zadejte krátký popis (například upřesněte, co se bude trénovat).

7. Klikněte na **Založit**. Mapa je založena. Objeví se obrazovka výcvikové mapy.



Nyní je ten správný čas, aby jste do vaší nově založené mapy pozvali ostatní hráče! Můžete pozvat hráče z vašeho seznamu kontaktů, a nebo vyhledat a pozvat jakékoliv ostatní hráče, kteří jsou momentálně ve hře a nejsou na vašem seznamu ignorovaných.

8. Klikněte na **Pozvat...**

9. Pro pozvání hráčů ze seznamu kontaktů/klanu, jděte na seznam, vyberte hráče a klikněte na .

10. Pro nalezení a pozvání hráčů, kteří nejsou ve vašich kontaktech, vyberte Hledání hráčů.
11. Zadejte počáteční písmena ze jména hráče, kterého chcete pozvat a klikněte na **Hledat**.
12. Pomocí šipek přidáváte nebo odebíráte hráče ze seznamu pozvaných.
13. Pro přidání více hráčů opakujte kroky 11-12.
14. Zadejte text pozvánky.
15. Klikněte na **Pozvat**. Pozvánky jsou odeslány všem vybraným hráčům.

! Pro odebrání hráčů ze seznamu klikněte na .

Hráči, kteří přijmou vaši pozvánku, se objeví v seznamu nerozdělených hráčů. Pouze hráči zařazení do týmů se mohou účastnit bitev.

16. Chcete-li přiřadit hráče k týmům, prostě přetahujte jejich jména do týmů, dokud je všechny nerozdělíte.

17. Klikněte na **Zahájit bitvu** pro spuštění bitvy. Podívejte se také na [V akci. Náhodná bitva](#).



Úprava výcvikové mapy

Pro úpravu nastavení výcvikové mapy:

1. Klikněte na **Nastavení mapy**.
2. Vyberte jinou mapu. Vybraná mapa se zobrazí na pravé straně.
3. Změňte dobu trvání bitvy.
4. Zaškrtněte políčko „na pozvánku“ pro změnu na soukromou místnost. Odškrtnete políčko, aby byla mapa dostupná pro všechny hráče.

Smazání výcvikové mapy

Každá výcviková mapa existuje jen po určitou dobu. Pokud bitva nezačne po tom, co vyprší daný čas, výcviková mapa je automaticky smazána.

Také pamatujte: pro připojení mapě založené jiným hráčem, musíte nejprve smazat svou vlastní!

Pro smazání výcvikové mapy klikněte na **Zrušit mapu** > **OK**.

Četa

Až tři kamarádi mohou vytvořit četu a bojovat v bitvách společně! Pamatujte, že na rozdíl od standardní bitvy si můžete vybrat hráče, které pozvete a vytvoříte s nimi četu. Nicméně, nemůžete si vybrat mapu ani protivníky.

Pamatujte, že hráči se standardním účtem mohou založit četu jen pro dva hráče. Hráči s prémiovým účtem mohou založit četu, která může sestávat až ze tří hráčů. Pro detaily se podívejte na [Prémiový účet](#).



V této kapitole:

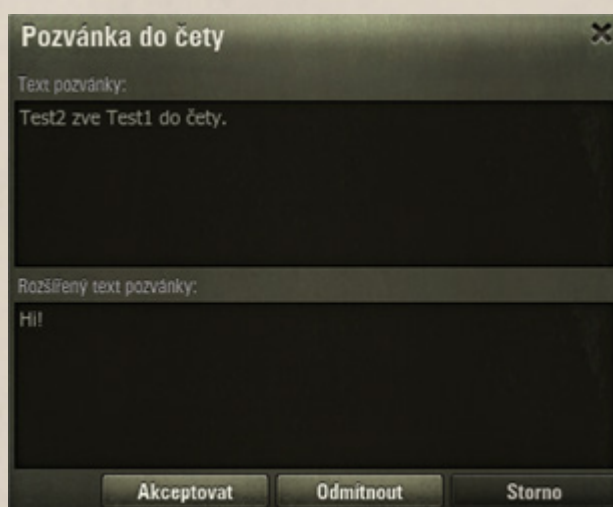
- [Připojení k četě](#)
- [Opuštění čety](#)
- [Správa čety](#)
- [Rozpuštění čety](#)

Připojení k četě

K četě se můžete připojit díky pozvánce od jiného hráče.

Pro připojení k četě pomocí pozvánky:

1. Poté, co obdržíte pozvánku, klikněte na . Zobrazí se okno s odkazem na pozvánku.
2. Klikněte na odkaz zobrazený pod textem pozvánky.
3. Klikněte na **Akceptovat** pro připojení k četě. Nyní jste připojeni k četě. Kanál čety se objeví na obrazovce (Podívejte se také na [Komunikace v četě](#)).
4. Pro odmítnutí pozvánky klikněte na **Odmítnout**.



Pro vstup do bitvy jako člen čety:

1. Klikněte na záložku Četa pro otevření kanálu čety.
2. Nastavte váš stav na „Připraven!“ Vaše aktuální vozidlo je uzamčeno pro bitvu. Pro výběr jiného vozidla nebo provedení příprav na bitvu změňte váš stav na „Nepřipraven“.

Bitva začíná poté, co všichni členové čety nastaví svůj stav na „Připraven!“ a velitel čety klikne na Bitva!.

Opuštění čety

Pro opuštění čety:

- Vyberte Opustit četu v menu Bitva!.
- Klikněte na **Opustit četu** v kanálu čety.



Správa čety

Jako velitel můžete založit, spravovat a rozpustit vaši četu.

Pro založení čety:

1. Vyberte Četa z menu Bitva!. Objeví se okno Pozvánka do čety a kanál čety.
2. Vyberte hráče, které chcete pozvat, z vašeho seznamu kontaktů, nebo použijte kontakty k nalezení hráčů, kteří nejsou ve vašem seznamu kontaktů.
3. Zadejte počáteční písmena nebo celé jméno hráče, kterého chcete pozvat a klikněte na **Hledat**. Zaškrtněte 'Zobrazit pouze "Ve hře"' pro zobrazení hráčů, kteří jsou ve hře.
4. Pomocí šipek přidáte nebo odeberete hráče.
5. Zadejte text pozvánky.
6. Klikněte na **Pozvat** pro odeslání pozvánek do čety všem vybraným hráčům.



Pro přípravu vaší čety k bitvě:

1. Počkejte, dokud pozvaní hráči nepřijmou vaši pozvánku a nenastaví svůj stav na „Připraven!“
2. Nastavte váš stav na „Připraven!“
3. Klikněte na **Bitva!** v garáži pro vstup do standardní bitvy společně s vašimi spolubojovníky z čety.

Rozpuštění čety

Pro rozpuštění vaší čety:

- Vyberte Rozpustit četu v menu Bitva!.
- Klikněte na **Rozpustit četu** v kanálu čety.



Rota

Rota je skupina hráčů (až 15 účastníků) vedená velitelem. Součet úrovní všech vozidel roty nemůže být nižší než 20.

V závislosti na součtu úrovní všech vozidel může mít rota následující úrovně:

- **Bažanti.** Celková úroveň: 20–40. Nejvyšší úroveň pro střední a těžké tanky je IV, zatímco nejvyšší úroveň pro lehké tanky a dělostřelectvo je III.
- **Základáci.** Celková úroveň: 40–60. Nejvyšší úroveň pro střední a těžké tanky je VI, zatímco nejvyšší úroveň pro lehké tanky a dělostřelectvo je IV.
- **Mazáci.** Celková úroveň: 60–90. Nejvyšší úroveň pro lehké, střední a těžké tanky, a stejně tak i pro stíhače tanků je VIII, zatímco nejvyšší úroveň pro dělostřelectvo je VI.
- **Veteráni.** Celková úroveň: 90–150. Nejvyšší úroveň pro všechny typy vozidel je X.

Můžete založit vaši vlastní rotu, nebo se připojit k již existující. Pouze uživatelé s prémiovým účtem mohou zakládat rotu (Podívejte se na [Prémiový účet](#)).



V této kapitole:

- [Připojení k rotě](#)
- [Založení roty](#)
- [Správa roty](#)
- [Rozpuštění roty](#)

Připojení k rotě

Funkce Roty je skvělou volbou jak pro velitele, tak i pro ty, kteří si v nich chtějí zahrát. Tato funkce vám umožňuje rychle prohlédnout seznam všech dostupných rot a najít rotu, které hledá nové členy.

Pro připojení k rotě:

1. Vyberte Roty z menu Bitva!. Objeví se okno Roty.



2. Použijte nástroje pro vyhledávání, nebo rolujte seznamem rot, aby jste našli požadovanou rotu. Zaškrtněte „Není v bitvě“ pro zobrazení pouze těch rot, které nejsou v boji. Vyberte úroveň Vše, Bažanti, Základáci, Mazáci nebo Veteráni pro rozčlenění seznamu rot.

3. Klikněte na rotu. Objeví se okno vojenského personálu. Toto okno zobrazuje seznam všech účastníků roty.
4. Vyberte **Kliknutím vstupte**. Objeví se okno roty. Počkejte, než vás velitel zařadí do roty pro další bitvu. Změňte váš stav na Připraven! a vstupte do bitvy jako člen vybrané roty.

Pro opuštění roty klikněte na **Opustit**.

Založení roty

Pro založení roty:

1. Vyberte **Roty** z menu Bitva! nebo klikněte na tlačítko Rota, umístěné ve spodní části okna garáže. Objeví se okno roty.
2. Klikněte na **Založit rotu**. Objeví se okno Pozvánka do roty a okno Rota.
3. Z vašeho seznamu kontaktů nebo klanu vyberte hráče, které chcete pozvat do roty, jinak použijte nástroj Hledání hráčů pro nalezení hráčů, kteří nejsou ve vašem seznamu kontaktů.
4. Zadejte počáteční písmena nebo celé jméno hráče, kterého chcete pozvat, a klikněte na **Hledat**. Vyberte 'Zobrazit pouze "Ve hře"' pro zobrazení hráčů, kteří jsou ve hře.
5. Pomocí šipek přidáte nebo odeberete hráče.
6. Zadejte text pozvánky.



Okno pozvánka do roty se objeví automaticky. Pokud ho náhodou zavřete, nebo chcete pozvat další hráče do roty, udělejte následující:

1. Klikněte na kanál roty, který se objeví poté, co je rota založena. Objeví se dialog vaší roty.
2. Klikněte na tlačítko **Pozvat** umístěné pod seznamem dostupných hráčů.

Správa roty

Můžete nastavit vaši rotu dostupnou pouze na pozvánku nebo otevřenou pro všechny hráče, přidat krátký popis a připravit rotu k bitvě.

Pro přípravu vaší roty k bitvě:

1. Klikněte na **Rota** pro otevření ona roty.



2. Zaškrtněte „Otevřít rotu“ pro to, aby vaše rota byla dostupná pro všechny hráče, nebo použijte tlačítko **Pozvat** pro pozvání hráčů.
3. Ze seznamu vojenského personálu roty vyberte hráče, kteří se zúčastní další bitvy. Pomocí šipek přidáte nebo odeberete hráče.
4. Nastavte váš stav na „Připraven!“
5. Když všichni hráči, vybraní do další bitvy, změní svůj stav na „Připraven!“, klikněte na **Bitva!** v garáži. Rota se zapojí do náhodné bitvy. Všichni členové roty budou umístěni ve stejném týmu.

Rozpuštění roty

Klikněte na **Rozpustit** v okně roty a rota bude rozpuštěna.

Obchod

V obchodě kupujete vozidla, příslušenství, munici a vybavení za kredity nebo za zlatáky (prémiová vozidla a munici).

Nakupování vozidel

Pamatujte, že před koupí vozidla ho musíte nejprve vyzkoumat (Podívejte se na [Výzkum vozidel a příslušenství](#)). Prémiová vozidla se kupují za zlatáky a zkoumat je nemusíte.



V této kapitole:

- [Nakupování vozidel](#)
- [Nákup příslušenství](#)
- [Nákup munice](#)
- [Nákup vybavení a spotřebních doplňků](#)

! Pro nákup vozidla musíte mít alespoň jedno volné místo v garáži. Pokud žádné volné místo nemáte, hra vám nabídne nákup dalšího stání.

Pro nákup stání:

1. Klikněte na **Nákup stání** v panelu vozidel v garáži.
2. Klikněte na **Koupit** pro potvrzení. Další volné místo se zobrazí v panelu vozidel a jeho cena je stržena z vašeho účtu.

Vozidlo také můžete koupit společně s dalším stáním navíc. Zaškrtněte „Další stání v garáži“ v okně nákupu a koupíte tak stání pro vozidlo.

Pro nákup vozidla:

1. Klikněte na „Nákup tanku“ v panelu vozidel v obrazovce garáže nebo přejděte na Obchod > Vozidla. Na obrazovce obchodu se objeví všechna dostupná vozidla.



Obchod
Národ: Veškeré Lehké tanky, Střední tanky, Těžké tanky, Stíhače tanků, Dělostřelectvo: 218
Cena

Všechny národy

Vozidla

Typ vozidla:

- ☒ Všechny typy
- ☐ Lehké tanky
- ☐ Střední tanky
- ☐ Těžké tanky
- ☐ Stíhače tanků
- ☐ Dělostřelectvo

Zobrazit:

- ☒ Nevyzkoumaná vozidla
- ☐ V garáži

Výzbroj a výstroj

Munice

Vybavení

Spotřební doplňky

Vozidlo	Cena
Lehký tank PzKpfw 35 (t) 10,03/11 t; Pancíř: do max 25/16/16 mm; Dělo 37 mm	3 600
Lehký tank PzKpfw III Ausf. A 14,65/15,45 t; Pancíř: do max 14/14/14 mm; Dělo 37 mm	35 000
Lehký tank PzKpfw II Luchs 11,87/12,25 t; Pancíř: do max 30/20/20 mm; Dělo 20 mm	39 000
Lehký tank T-15 10,49/12,2 t; Pancíř: do max 30/20/12 mm; Dělo 37 mm	900
Lehký tank PzKpfw 38 nA 10,86/11,9 t; Pancíř: do max 50/25/10 mm; Dělo 37 mm	145 000

2. Pro nalezení vozidla použijte filtry a rozříd'te seznam podle následujících parametrů:

- Podle národa: vyberte Všechny národy, SSSR, USA, Německo, Francie, Británie nebo Čína za menu národů.
- Podle typu vozidla: zaškrtněte požadovaný typ vozidla v seznamu Typ vozidla.
- Zaškrtněte „Nevyzkoumaná vozidla“ v poli Zobrazit, aby jste do seznamu zahrnuli nevyzkoumaná vozidla.
- Zaškrtněte „V garáži“ Pro zobrazení vozidel z vašeho panelu vozidel v seznamu dostupných.

3. Klikněte levým tlačítkem na vozidlo pro otevření okna Nákup. Společně s nákupem vozidla můžete:

- Koupit další stání pro nové vozidlo v panelu vozidel.
- Naložit do nového vozidla standardní munici.
- Vybrat pro nové vozidlo úroveň výcviku tankistů, nebo koupit vozidlo bez posádky.

4. Klikněte na **Koupit**. Zakoupené vozidlo se zobrazí v panelu vozidel v garáži a ve skladu. Určená cena je stržena z vašeho účtu.



Podívejte se také na:

- [Výzkum vozidel a příslušenství](#)
- [Prodej vozidel](#)

Nákup: PzKpfw 35 (t)

Lehký tank PzKpfw 35 (t)



Vyráběn od roku 1935 do roku 1938 v Československu pod označením LT vz. 35. 202 těchto vozidel získal v roce 1938 wehrmacht a používal je celé tři roky. Můžete jej vidět ve

Koupit tank PzKpfw 35 (t)

3 600

☐ Další stání v garáži

300

☐ Vyzbrojit standardní municí

1 008

Výcvik posádky [Členů posádky: 3]



Tanková akademie

Úroveň výcviku: 100%

600



Posádkový výcvik

Úroveň výcviku: 75%

60 000



Rychlokurz

Úroveň výcviku: 50%

☐ Koupit tank bez posádky

Celkem: 0 3 600

Minimalizovat

Koupit

Storno

Nákup příslušenství

Zakupte požadovaná příslušenství a namontujte je přímo na aktuální tank v garáži (Podívejte se na [Montáž příslušenství](#)) nebo je kupte v obchodě a namontujte je později na jakékoliv z vašich vozidel. Před nákupem příslušenství ho musíte nejprve vyzkoumat (Podívejte se na [Výzkum vozidel a příslušenství](#)).

Pro nákup příslušenství v obchodě:

1. Přejděte na Obchod > Výzbroj a výstroj.

Obchod		Děla, Věže, Motory, Podvozky, Rádía pro má vozidla : 36		Na vozidle/ve skladu		Cena
Všechny národy						
Vozidla						
Výzbroj a výstroj						
Kompatibilní s:						
☐ T-127 ☒ Mými vozidly ☐ Všemi vozidly						
Typy výzbroje a výstroje:						
☒ Děla ☒ Věže ☒ Motory ☒ Podvozky ☒ Rádía						
Zobrazit:						
☒ Nevyzkoumáno ☐ Na vozidlech ☒ Ve skladu						
Munice						
Vybavení						
Spotřební doplňky						
			Dělo 37mm APX SA18 24-26,1 ran/min; Průměrné poškození: 30/30/36 Průměrná průbojnost: 29/46/18 mm	0	1	0
			Dělo 25mm Canon Raccourci Mle. 1934 28,6-35,3 ran/min; Průměrné poškození: 27/27 Průměrná průbojnost: 46/66 mm	0	0	2 320 Nevyzkoumáno
			Věž Renault FT La tour 2 Pancéř: 22/22/16 mm; Rotace: 34 stupňů/s Dohled: cca 280 m	0	0	240 Nevyzkoumáno
			Motor Renault M26/27 Výkon: 45 h.p. Pravděpodobnost požáru při zásahu: 20%	0	0	300 Nevyzkoumáno
			Motor Franklin Výkon: 100 h.p. Pravděpodobnost požáru při zásahu: 20%	0	0	330 Nevyzkoumáno
			Podvozek M17 Rychlost otáčení se: do 28 stupňů/s Maximální nosnost: 4,89 t	0	1	0
			Rádío ER 52 Dosah rádía: do 300 m	0	0	600 Nevyzkoumáno
			Dělo 3,7 cm KwK 36 L/46.5 26,09 ran/min; Průměrné poškození: 36/36/42 Průměrná průbojnost: 40/74/18 mm	0	1	0

2. Pomocí filtrů roztřídíte seznam příslušenství.

3. Proveďte jeden z následujících kroků pro výběr vozidla na které chcete příslušenství koupit:

- Vyberte jedno z vašich vozidel v menu „Kompatibilní s“.
- Vyberte „Mými vozidly“ (pro zobrazení příslušenství dostupného na vaše vozidla).
- Vyberte „Všemi vozidly“ (pro zobrazení seznamu příslušenství kompatibilního se všemi vozidly).



Podívejte se také na:

- [Výzkum vozidel a příslušenství](#)
- [Montáž příslušenství](#)
- [Prodej příslušenství](#)

4. Klikněte na požadované příslušenství.

5. Nastavte počet kusů ke koupi a klikněte na **Koupit**. Zakoupené příslušenství se zobrazí ve skladu a odpovídající cena je stržena z vašeho účtu.

Nákup munice

Nakupte munici, když doplňujete její stav na aktuálním vozidle (podívejte se na [Munice](#)) nebo získejte munici z obchodu a naložte ji na vaše vozidla později. Pamatujte, že munici nemusíte před nákupem vyzkoumat.

Pro nákup munice v obchodě:

1. Přejděte na Obchod > Munice.



Munice pro všechna má děla (Německo): 6	Ve skladu	Cena
3,7cm Průbojný granát Pzgr 36 Poškození: 27-45	0	0
10,5cm Průbojný granát Pzgr 39 L1 Poškození: 240-400	0	1 030
3,7cm Podkaliberní granát Pzgr 40 Poškození: 27-45	0	2
10,5cm Podkaliberní granát Pzgr 40 L1 Poškození: 240-400	0	10
3,7cm Explosivní granát Sprgr 18 Poškození: 32-53	0	6
10,5cm Explosivní granát Sprgr L1 Poškození: 315-525	0	650

2. Pomocí filtrů roztřídíte seznam munice.

3. Vyberte munici kompatibilní s:

- Aktuálním dělem na (pro zobrazení munice kompatibilní s aktuálním dělem na vybraném vozidle)
- Všemi mými děly (pro zobrazení veškeré munice kompatibilní se všemi děly na všech vašich vozidlech)
- Všemi děly (pro zobrazení veškeré munice kompatibilní se všemi děly).

4. Klikněte na požadovanou munici.

5. Nastavte počet kusů a klikněte na **Koupit** pro potvrzení. Zakoupená munice se zobrazí ve skladu a odpovídající cena je stržena z vašeho účtu.



Podívejte se také na:

- [Munice](#)
- [Doplnění munice](#)
- [Prodej munice](#)

Nákup vybavení a spotřebních doplňků

Nakupte vybavení/spotřební doplňky a namontujte je přímo na aktuální vozidlo v garáži (Podívejte se na [Montáž vybavení](#) a [Naložení spotřebních doplňků](#)), nebo je kupte v obchodě a namontujte je později na jakékoliv z vašich vozidel.

Pro nákup vybavení nebo spotřebních doplňků v obchodě:

1. Přejděte na Obchod > Vybavení nebo Obchod > Spotřební doplňky.

Obchod	Národ	Vybavení pro T-127: 9	Na vozidle/ve skladu	Cena
Všechny národy				
Vozidla				
Výzbroj a výstroj				
Munice				
Vybavení				
Kompatibilní s:				
• T-127				
○ Mými vozidly				
○ Všemi vozidly				
Zobrazit:				
☒ Na vozidlech				
Spotřební doplňky				
		 Protistřepinová vložka (malá) +15% ochrana vybavení před střepinami vznikajícími po nárazu nebo výbuchu	0 0	50 000
		 Vylepšená ventilace Třída 1 +5% ke všem schopnostem celé posádky	0 0	50 000
		 Maskovací síť -25% pravděpodobnost odhalení stojícího vozidla	0 0	100 000
		 "Mokrý" bedny s municí Třída 1 +50% k vývoři beden s municí	0 0	200 000
		 Binokulární dalekohled +25% k dohledu stojícího vozidla, do maxima 500m	0 0	500 000
		 Filtr „Cyklón“ Přidá 50% vývoři motoru	0 0	500 000
		 Nástroje +25% k rychlosti oprav	0 0	500 000
		 Skládaná optika +10% dohled, ale do maxima 500m	0 0	500 000

2. Pomocí filtrů roztříďte seznam vybavení/spotřebních doplňků.

3. Proveďte jeden z následujících kroků pro výběr vozidla, pro které chcete vybavení/spotřební doplňky koupit:

- Vyberte jedno z vašich vozidel v menu „Kompatibilní s“.
- Vyberte „Mými vozidly“ (pro zobrazení vybavení/doplňků dostupných pro všechna vaše vozidla).
- Vyberte „Všemi vozidly“ (pro zobrazení seznamu vybavení/doplňků kompatibilních se všemi vozidly).

4. Klikněte na požadované vybavení/doplňek.

5. Nastavte počet kusů a klikněte na **Koupit** pro potvrzení. Zakoupené vybavení/doplňky se zobrazí ve skladu. Odpovídající cena je stržena z vašeho účtu.



Podívejte se také na:

- [Prodej vybavení a spotřebních doplňků](#)
- [Vybavení](#)
- [Spotřební doplňky](#)

Sklad

Přejděte do skladu, pokud chcete prodat vozidla, příslušenství, munici, vybavení nebo spotřební doplňky. Můžete prodat až 5 vozidel každý den. Vozidla a jejich součásti můžete prodat pouze za kredity.

Prodej vozidel

Prodejte všechna vozidla ve skladu z panelu vozidel v garáži.

Pro prodej vozidla ve skladu:

1. Přejděte na Sklad > Vozidla.



2. Pomocí filtrů roztřídíte vozidla na seznamu.
3. Klikněte na vozidlo, které chcete prodat.
4. Vyberte požadované možnosti v dialogu Prodej vozidla. Tam si zvolíte, zda chcete prodat vozidlo bez posádky a odmontovat demontovatelné vybavení a také můžete rychle demontovat integrované vybavení.
5. Klikněte na **Prodat**. Vybrané vozidlo je prodáno a odstraněno ze skladu. Zobrazené množství kreditů je převedeno na váš účet.

Pro prodej vozidla z panelu vozidel:

1. Klikněte pravým tlačítkem na vozidlo, které chcete prodat a vyberte Prodat.



V této kapitole:

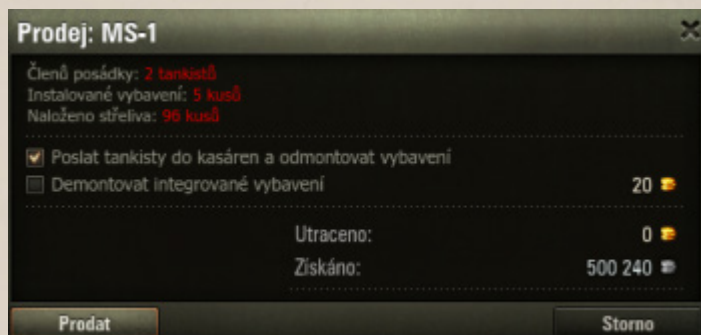
- [Prodej vozidel](#)
- [Prodej příslušenství](#)
- [Prodej munice](#)
- [Prodej vybavení a spotřebních doplňků](#)



Podívejte se také na:

- [Výzkum vozidel a příslušenství](#)
- [Nakupování vozidel](#)

2. Vyberte požadované možnosti v dialogu Prodej.
3. Klikněte na **Prodat** pro potvrzení. Vybrané vozidlo je prodáno a odstraněno z panelu vozidel. Určená cena v kreditech je převedena na váš účet.



Prodej příslušenství

Pamatujte, že nemůžete prodat základní příslušenství, tzn. příslušenství, které je namontováno na vozidle ve chvíli, kdy ho kupujete. Takové příslušenství je ve skladu označené jako "Rezervované" a nemůžete ho prodat samostatně.

Pro prodej příslušenství:

1. Přejděte na Sklad > Výzbroj a výstroj.



2. Pro rozdělení seznamu dostupného příslušenství použijte panel filtrů. Pro výběr vozidla, na kterém je namontované příslušenství, které chcete prodat, proveďte jeden z následujících kroků:..

- Vyberte jedno z vašich vozidel v menu „Kompatibilní s“.
 - Vyberte „Mými vozidly“ (pro zobrazení příslušenství namontovaného na všech vašich vozidlech).
 - Vyberte „Nekompatibilní s mými vozidly“ (pro zobrazení seznamu příslušenství nekompatibilního s kterýmkoliv z vašich vozidel).
3. Vyberte příslušenství.
 4. Nastavte počet kusů a klikněte na **Prodat**. Vybrané příslušenství je prodáno a odstraněno ze skladu. Určené množství kreditů je převedeno na váš účet.



Podívejte se také na:

- [Příslušenství](#)
- [Nákup příslušenství](#)

Prodej munice

Pro prodej munice:

1. Přejděte na Sklad > Munice.

Sklad

Národ

Všechny národy

Vozidla

Výzbroj a výstroj

Munice

Kompatibilní s:

☐ Aktuálním dělem na

Matilda

☒ Všechny mými děly
 ☐ Nekompatibilní s mými děly

Typ munice:

☒ AP - Průbojná
 ☒ Podkaliberní
 ☒ HEAT - Kumulativní
 ☒ HE - Explosivní

Vybavení

Spotřební doplňky

Munice pro všechna má děla : 6

		Ve skladu	Cena
	45mm Průbojný granát UBR-240A Poškození: 35-59	298	7
	57mm Průbojný granát UBR-271KO Poškození: 56-94	50	18
	45mm Podkaliberní granát UBR-240PA Poškození: 35-59	24	400
	57mm Podkaliberní granát UBR-271NO Poškození: 56-94	1	1 000
	45mm Explosivní granát UOF-240A Poškození: 47-78	23	7
	57mm Explosivní granát UO-271UO Poškození: 71-119	25	10

2. Pomocí filtrů roztřídíte seznam dostupné munice.

3. Klikněte levým tlačítkem na municí, kterou chcete prodat.

4. Nastavte počet kusů a klikněte na Prodat pro potvrzení. Vybraná munice je odstraněna ze skladu. Určená cena v kreditech se objeví na vašem účtu.



Podívejte se také na:

■ [Munice](#)

■ [Nákup munice](#)

Prodej vybavení a spotřebních doplňků

Pro prodej vybavení nebo spotřebních doplňků:

1. Přejděte na Obchod > Vybavení/Spotřební doplňky.



Národ	Vybavení pro Ch06_Renault_NC31: 5	Na vozidle/Ve skladu	Cena
Všechny národy	Maskovací síť -25% pravděpodobnost odhalení stojícího vozidla	0 1	50 000
Vozidla	Binokulární dalekohled +25% k dohledu stojícího vozidla, do maxima 500m	2 1	250 000
Výzbroj a výstroj	Nástroje +25% k rychlosti oprav	3 1	250 000
Munice	Skládaná optika +10% dohled, ale do maxima 500m	3 0	250 000
Vybavení	Vylepšený pohon děla +10% rychlost zaměření	2 0	250 000

2. Pomocí filtrů roztřídíte seznam dostupného vybavení/doplňků.
3. Klikněte na předmět, který chcete prodat.
4. Nastavte počet kusů a klikněte na **Prodat** pro potvrzení. Vybrané vybavení/doplňek je prodán a odstraněn ze skladu. Určená cena v kreditech je převedena na váš účet.



Podívejte se také na:

- [Vybavení](#)
- [Spotřební doplňky](#)
- [Nákup munice](#)

Kanály a komunikace

Kanály a komunikace jsou specifické diskusní místnosti. Pomocí nich komunikujete s ostatními hráči, prohlížíte si jejich detaily a dostáváte pozvánky a oznámení.

Pro úpravu nastavení komunikace se podívejte na [Hra](#).



V této kapitole:

- [Systémový kanál](#)
- [Uživatelské kanály](#)
- [Seznam kontaktů](#)

Obecná komunikace

Obecná komunikace je dostupná pro všechny hráče okamžitě po přihlášení do hry.

- Pro použití obecné komunikace klikněte na **Obecný**.
- Pro odeslání vaší zprávy nejprve zprávu napište a pak klikněte na **Odeslat** nebo stiskněte **ENTER**.
- Pro aktivaci FAQ stiskněte a držte **F1**.

Bitevní komunikace

Pomocí bitevní komunikace komunikujete s kamarády v bitvách. Podívejte se také [Ovládání bitevní komunikace](#).

Výcviková komunikace

Aktivuje se automaticky, jakmile založíte nebo se připojíte k výcvikové mapě. Pomocí této komunikace jste ve spojení se svými kamarády na výcvikové mapě.

Komunikace v četě

Záložka této komunikace se objeví automaticky na obrazovce garáže, jakmile založíte nebo se připojíte k četě. Pomocí komunikace v četě jste ve spojení s ostatními členy čty. Další hráče pozvete do čty kliknutím na **Pozvat**.

Komunikace v rotě

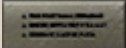
Záložka komunikace v rotě se objeví automaticky, jakmile založíte nebo se připojíte k rotě. Pomocí této záložky otevřete okno rotě a komunikujete s ostatními členy rotě.

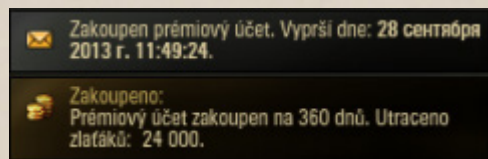
Hlasová komunikace

Jakmile jste členem týmu (Podívejte se na [Četa](#) a [Rota](#)), můžete komunikovat s ostatními členy týmu prostřednictvím hlasové komunikace, pokud máte do vašeho počítače zapojený mikrofón a máte povolenou hlasovou komunikaci v nastavení [Hlasitost](#). V průběhu bitvy stiskněte a držte **Q** pro aktivaci.

Systémový kanál

Kanál, pomocí něhož dostáváte a prohlížíte si systémová oznámení o různých herních událostech. Výsledky vašich posledních bitev jsou také zobrazené v systémovém kanálu.

Pro otevření systémového kanálu, klikněte na . Tlačítko bliká, pokud máte nějaké nepřečtené oznámení.



Uživatelské kanály

Uživatelské kanály slouží jako alternativa k všeobecné komunikaci. Pomocí nich komunikujete s uzavřenými skupinami uživatelů. Můžete se připojit k existujícímu kanálu, nebo založit váš vlastní.

Hledání a připojení k uživatelským kanálům

1. Klikněte na **Kanály** > Najít a připojit se.
2. Napište počáteční písmena názvu kanálu, ke kterému se chcete připojit, nebo jeho celý název a klikněte na **Hledat** nebo stiskněte **ENTER**. Výsledky hledání jsou zobrazeny v poli Výsledky hledání.
3. Vyberte kanál a klikněte na **Připojit se**. Jste připojeni k vybranému kanálu. Jeho záložka se objeví vedle záložky Obecný.



Založení uživatelského kanálu

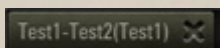
1. Klikněte na **Kanály** > Založit kanál.
2. Zadejte název kanálu.
3. Pro zadání hesla pro váš kanál zaškrtněte „Požadovat heslo“.
4. Zadejte a potvrďte heslo.
5. Klikněte na **Založit**. Nový kanál se zobrazí vedle záložky Obecný.



Smazání uživatelského kanálu

Uživatelské kanály jsou automaticky smazány, pokud se v nich nekomunikuje déle jak 24 hodin, nebo mohou být smazány ručně jejich vlastníkem.

Pro smazání kanálu, klikněte na značku „x“ na záložce kanálu



Seznam kontaktů

Pomocí seznamu kontaktů můžete ve hře sledovat vaše přátele. Klikněte na Kontakty pro otevření okna Kontakty, které se používá ke správě seznamu přátel a seznamu ignorovaných, prohlížení detailů hráče nebo k zakládání soukromých kanálů s jinými hráči.

Hledání a přidávání hráčů do seznamu kontaktů

Pro nalezení a přidání hráče do seznamu přátel nebo ignorovaných:

1. Klikněte na **Kontakty** > Hledání hráčů.
2. Napište počáteční písmena nebo celé jméno hráče a klikněte na **Hledat**. Výsledky vyhledávání jsou zobrazeny v poli níže.
3. Klikněte na hráče a pak klikněte na **Přidat do přátel** nebo **Ignorovat**, nebo klikněte na hráče pravým tlačítkem a vyberte „Přidat do seznamu přátel“ nebo „Přidat do seznamu ignorovaných“. Vybraný hráč je přidán do seznamu přátel nebo ignorovaných.

! Hráče můžete přidat do seznamu přátel nebo ignorovaných také jedním z následujících způsobů:

- Když si prohlídnete detaily hráče, klikněte na **Přidat do přátel/ Ignorovat**.
- Když komunikujete, klikněte na hráče pravým tlačítkem a vyberte „Přidat do seznamu přátel“ nebo „Přidat do seznamu ignorovaných“.
- Když jste v bitvě, klikněte na hráče v týmovém panelu a vyberte „Přidat do seznamu přátel“ nebo „Přidat do seznamu ignorovaných“.



Odstranění hráčů ze seznamu kontaktů

Pro odstranění hráče ze seznamu přátel:

1. Klikněte na Kontakty > Seznam kontaktů > Přátelé.
2. Klikněte pravým tlačítkem na kontakt.
3. Vyberte „Odstranit ze seznamu přátel“. Hráč je odstraněn z vašeho seznamu přátel.

Pro odstranění hráče ze seznamu klanu:

1. Klikněte na Kontakty > Seznam kontaktů > Klan.
2. Klikněte pravým tlačítkem na kontakt.
3. Vyberte „Odstranit ze seznamu klanu“. Hráč je odstraněn z vašeho seznamu klanu.



Pro odstranění hráče ze seznamu ignorovaných:

1. Klikněte na Kontakty > Seznam kontaktů > Ignorovaní.
2. Klikněte pravým tlačítkem na kontakt.
3. Vyberte „Odstranit ze seznamu ignorovaných“. Hráč je odstraněn z vašeho seznamu ignorovaných.

Prohlížení detailů hráče

Pro zobrazení detailů hráče klikněte pravým tlačítkem na hráče v Seznamu kontaktů a vyberte „Detaily uživatele“.

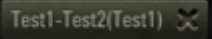
Založení soukromých kanálů s hráči

Soukromý kanál je komunikačním kanálem pro dva hráče. Každý hráč může vytvořit soukromý kanál s dalším hráčem. V tomto případě je kanál „hráč A - hráč B“ vytvořen automaticky a oba hráči jsou do něj připojeni. Soukromý kanál se otevře v novém okně.

Pro založení soukromého kanálu:

1. Klikněte na **Kontakty**.
2. Klikněte pravým tlačítkem na hráče ze seznamu přátel nebo klanu a vyberte „Založit soukromý kanál“. Soukromý kanál s vybraným hráčem je vytvořen.

! Soukromý kanál můžete založit také, když kliknete na **Založit soukromý kanál** při prohlížení detailů hráče.

Pro smazání soukromého kanálu, klikněte na tlačítko „x“ na záložce kanálu .

- Soukromý kanál je smazán, jakmile ho opustí poslední hráč (zavře záložku kanálu).
- Soukromý kanál nemůžete založit s hráči, které máte v seznamu ignorovaných.
- Soukromý kanál nemůžete založit s hráčem, který není ve hře.