



WORLD OF TANKS

SPIELANLEITUNG



WARGAMING.NET

LET'S BATTLE

© 2008-2014. ALLE RECHTE VORBEHALTEN.

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Wichtige Gesundheitsinformationen zur Verwendung von Videospielen

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann.

Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen.

Beachten Sie folgende Vorsichtsmaßnahmen, um das Risiko eines photosensitiven epileptischen Anfalles zu verringern:

- Vergrößern Sie den Abstand zum Bildschirm.
- Verwenden Sie einen möglichst kleinen Bildschirm.
- Spielen Sie nicht bei Müdigkeit oder wenig Schlaf.
- Spielen Sie in einem gut beleuchteten Raum.
- Machen Sie jede Stunde, die Sie Videospiele spielen, mindestens 10 bis 15 Minuten Pause.

Inhalt

■ Erste Schritte 6

Systemanforderungen	6
Installierung	7
Aktualisierungen	7
Spieleinstellungen	8
Spiel	8
Grafik	9
Lautstärke	10
Steuerung	11
Visier	12
Markierung	13
Übersicht Spielsteuerung	14
Im Gefecht	14
Kamera	15
Minikarte	15
Chat-Modus	15
Mitteilungen	15
Wiedergabemodus	16

■ Grundlagen 17

Garage	17
Fahrzeug für das Gefecht auswählen	18
Fahrzeugtypen und -Kategorien	19
Fahrzeugtypen	19
Fahrzeugkategorien	19
Fahrzeugdaten	20
Besatzungsmitglieder rekrutieren	21
Module	22
Module einbauen	22
Granaten	24
Granatentypen	24
Granaten auffüllen	25
Reparaturen	26
Im Gefecht: Zufallsgefecht	27
Standardgefecht	28
Angriff	28
Begegnungsgefecht	28
Gefechtsbildschirm	29
Gefechtssteuerung	30
Bewegen	30
Schießen	30
Automatisches Zielen	30
Kamera	30
Granaten/Verbrauchsmaterial	31
Steuerung Gefechtschat	31
Radial-Befehlsmenü	31
Minikarte	31
Beschwerden	31

Gefecht verlassen	31
Ansichten	32
Arcadeansicht	32
Zielfernrohr	32
Artilleriebeobachtersicht	32
Visierelemente	33
Basiseroberung	35
Taktischer Ratgeber	36
Schwere Panzer	36
Mittlere Panzer	36
Leichte Panzer	36
Jagdpanzer	36
Artillerie	36
Gelände	37
Bäume umfahren	37
Postmortem	38
Gefechtsergebnisse	39
Wehrpass	40
Zusammenfassung	40
Auszeichnungen	41
Statistik	42
Fahrzeuge	42
Gefechtsaufzeichnung und Wiedergabe	43
Erfahrungspunkte	44
Freie Erfahrungspunkte	45
Spielwährung	46
Kreditpunkte	46
Gold	46
Währung umwandeln	46

■ Erweitert 47

Premium-Konto	47
Erforschung von Fahrzeugen und Modulen	48
Erforschung von Modulen	48
für das aktuelle Fahrzeug	48
Forschungsbaum	49
Zubehör und Verbrauchsmaterial	51
Zubehör	51
Zubehör einbauen	51
Zubehör ausbauen	52
Verbrauchsmaterial	53
Verbrauchsmaterial laden	53
Verbrauchsmaterial ausladen	53
Äußeres Erscheinungsbild	54
Tarnung	54
Embleme und Schriftzüge	55
Besatzungsmitglieder verwalten	56
Kaserne	57
Besatzungsmitglieder in die Kaserne schicken	57

Besatzungsmitglieder in der Kaserne rekrutieren	58	Einer Kompanie beitreten	79
Besatzungsmitglieder entlassen	59	Kompanie erstellen	80
Persönliche Daten anpassen	60	Eine Kompanie verwalten	81
Kaserne vergrößern	60	Eine Kompanie auflösen	81
Einweisung, Hauptspezialisierung und Training.	61	Historisches Gefecht.	82
Ausbildung der Besatzung	61	Grundregeln	82
Schnellausbildung.	62	Fahrzeuge anpassen	83
Umschulung	62	Ins Gefecht gehen	84
Fertigkeiten und Vorteile des Soldaten	63	Modus verlassen	84
Fertigkeit oder Vorteil auswählen	63	Nachschub	85
Fertigkeiten und Vorteile verlernen	63	Fahrzeuge kaufen	85
Wehrpass	64	Module kaufen	87
Dienstgrade	64	Granaten kaufen	88
Auszeichnungen	64	Zubehör und Verbrauchsmaterial kaufen	89
Gefechtstypen	65	Lager	90
Übungsgefecht.	65	Fahrzeuge verkaufen	90
Einem Übungsgefecht beitreten	65	Module verkaufen.	92
Einen Übungsraum erstellen	66	Granaten verkaufen	93
Einstellungen eines Übungsraumes ändern	68	Zubehör und Verbrauchsmaterial verkaufen	94
Einen Übungsraum löschen	68	Chat-Kanäle	95
Züge	69	Allgemeiner Chat	95
Einem Zug beitreten	69	Gefechtschat	95
Einen Zug verlassen	69	Übungsgefecht-Chat.	95
Einen Zug verwalten.	70	Zug-Chat.	95
Einen Zug auflösen.	70	Kompanie-Chat	95
Teamgefechte.	71	Voice-Chat	95
Grundregeln	71	Benachrichtigungscenter	96
Team suchen und beitreten.	72	Spielerkanäle	96
Ein Team verlassen.	74	Spielerkanäle suchen und beitreten.	96
Ein Team erstellen	74	Einen Spielerkanal erstellen	96
Ein Team verwalten	75	Einen Spielerkanal löschen	96
Spieler rekrutieren	75	Kontaktliste	97
Spieler entlassen.	76	Spieler suchen und der Kontaktliste hinzufügen.	97
Gefecht betreten	76	Spieler von der Kontaktliste entfernen	97
Teameinstellungen ändern	77	Spielerdetails anzeigen	98
Ein Team auflösen	78	Private Chat-Kanäle mit Spielern erstellen	98
Kompaniegefecht.	78		

Über World of Tanks

World of Tanks ist ein Massive-Multiplayer-Online-Spiel, gewidmet den Panzerkampfwagen Mitte des 20. Jahrhunderts. Das Spiel bietet Ihnen die einzigartige Möglichkeit, sich wie ein richtiger Panzerkommandant inmitten einer gepanzerten Offensive zu fühlen.

Das Spiel bietet eine Vielzahl verschiedener Gefechtstypen. Kämpfen Sie gegen gleichwertige Gegner in zufällig zusammengestellten Teams. Stellen Sie Ihr eigenes Team zusammen und stellen Sie sich im Kampf gegen andere unter Beweis. Üben Sie mit Freunden, verbessern Sie Ihre Fertigkeiten. Alle Gefechte finden auf vielfältigen und detaillierten Schlachtfeldern statt, die nicht nur eine unglaubliche Kulisse bieten, sondern auch das taktische Geschick durch eine Vielzahl verschiedener Gegebenheiten fordern.

Sie starten Ihre Karriere in World of Tanks mit einer Auswahl von sechs Basisfahrzeugen der Nationen - Deutschland, USA, UdSSR, Frankreich, Großbritannien und China.. Wählen Sie einen Panzer, den gewünschten Gefechtstyp und los geht's!

Mit jeder Schlacht erhalten Sie Kreditpunkte, die Sie verwenden können, um Ihre Fahrzeuge zu reparieren und Munition nachzuladen. Um die Leistungen Ihres Fahrzeuges auf dem Schlachtfeld zu erhöhen, können Sie verschiedene zusätzliche Ausrüstungen einbauen, Verbrauchsmaterial einsetzen oder die Ausbildung der Mannschaft verbessern.

Weiter erhalten Sie Erfahrungspunkte, mit denen Sie im Forschungsbaum bessere Module für Ihre Panzer oder komplett neue Fahrzeuge erforschen können. Ein ausgeklügeltes System von Fahrzeugerweiterungen und Erforschung erlaubt es ihnen, alle im Spiel enthaltenen Fahrzeuge und Waffen auszuprobieren. Für Sie steht eine riesige Panzerflotte zur Verfügung, amerikanische, britische, chinesische, deutsche, französische und sowjetische leichte, mittlere, schwere Panzer, Jagdpanzer und Selbstfahrlafetten. Alle historisch akkurat nachgebildet, sowohl Legenden als auch die Prototypen. Egal, ob sie nun Gefallen daran finden, mit einem flinken leichten Panzer ihre Gegner zu zermürben, tiefe Breschen in die gegnerische Linien mit einem mittleren Mehrzweck-Panzer zu schlagen, die Macht eines schweren Panzers zu nutzen, um gegnerische Panzer auszumerzen, oder Angst und Schrecken unter Ihren Feinden mit der weitreichenden Artillerie zu verbreiten. Jeder Panzertyp kann zu einem tödlich effektiven Werkzeug in der Hand eines echten Panzerasses werden.

Es gibt nichts, was Sie auf Ihrem Weg zu einem echten Panzerass aufhalten kann!

Viel Glück auf dem Schlachtfeld!

Erste Schritte

In diesem Kapitel erfahren Sie, wie Sie das Spiel installieren bzw. aktualisieren und die Spieleinstellungen anpassen können.

Systemanforderungen

Die Clientgröße ist etwa **6 GB**. Vergewissern Sie sich, dass Ihr Computer die folgenden Systemanforderungen erfüllt und Sie die aktuellsten Treiber für Ihre Grafik- und Soundkarte installiert haben:

Minimale Systemanforderungen:

- **Betriebssystem:** Windows XP/Vista/7/8
- **Prozessor:** 2.2 GHz mit SSE2-Unterstützung
- **RAM:** 1.5 GB für Windows XP, 2 GB für Windows Vista/7/8
- **Freier Festplattenplatz:** 12GB oder mehr
- **Grafik:** GeForce 6800GT mit 256 MB RAM / Radeon X1800 mit 256 MB RAM, DirectX 9.0c
- **Soundkarte:** DirectX 9.0c kompatibel
- **Internetverbindung:** 256 Kbps oder schneller

Empfohlene Systemanforderungen:

- **Betriebssystem:** Windows XP/Vista/7/8 x64
- **Prozessor:** Intel Core i5-3330
- **RAM:** 4 GB oder mehr
- **Freier Festplattenplatz:** 12GB oder mehr
- **Grafik:** GeForce GTX660 (2 GB) / Radeon HD 7850 (2 GB)
- **Soundkarte:** DirectX 9.0c kompatibel
- **Internetverbindung:** 1024 Kbps oder schneller

Installierung

Vier kleine Schritte, und Sie können sofort loslegen!

1. Erstellen Sie ein [Wargaming.net-ID](#)-Einheitskonto.
2. Laden Sie das Spiel herunter und installieren Sie es.
3. Melden Sie sich mit der **E-Mail-Adresse** und dem **Passwort** an, das Sie bei der Registrierung verwendete haben.
4. Klicken Sie auf **Verbinden!**



- ! Sie können mit Ihrem **Wargaming.net-ID**-Einheitskonto auf alle Wargaming.net-Dienste zugreifen.
- ! Sie erhalten Zugriff auf Wargaming.net-Fanressourcen und –Partner-Websites, indem Sie das einfache und sichere **Wargaming.net-Open-ID**-System verwenden.
- ! Sie können Ihr Passwort mit der [Passwort-Wiederherstellung](#) zurücksetzen. Sollten Sie Probleme haben, wenden Sie sich bitte an den [Kundendienst](#).

Aktualisierungen

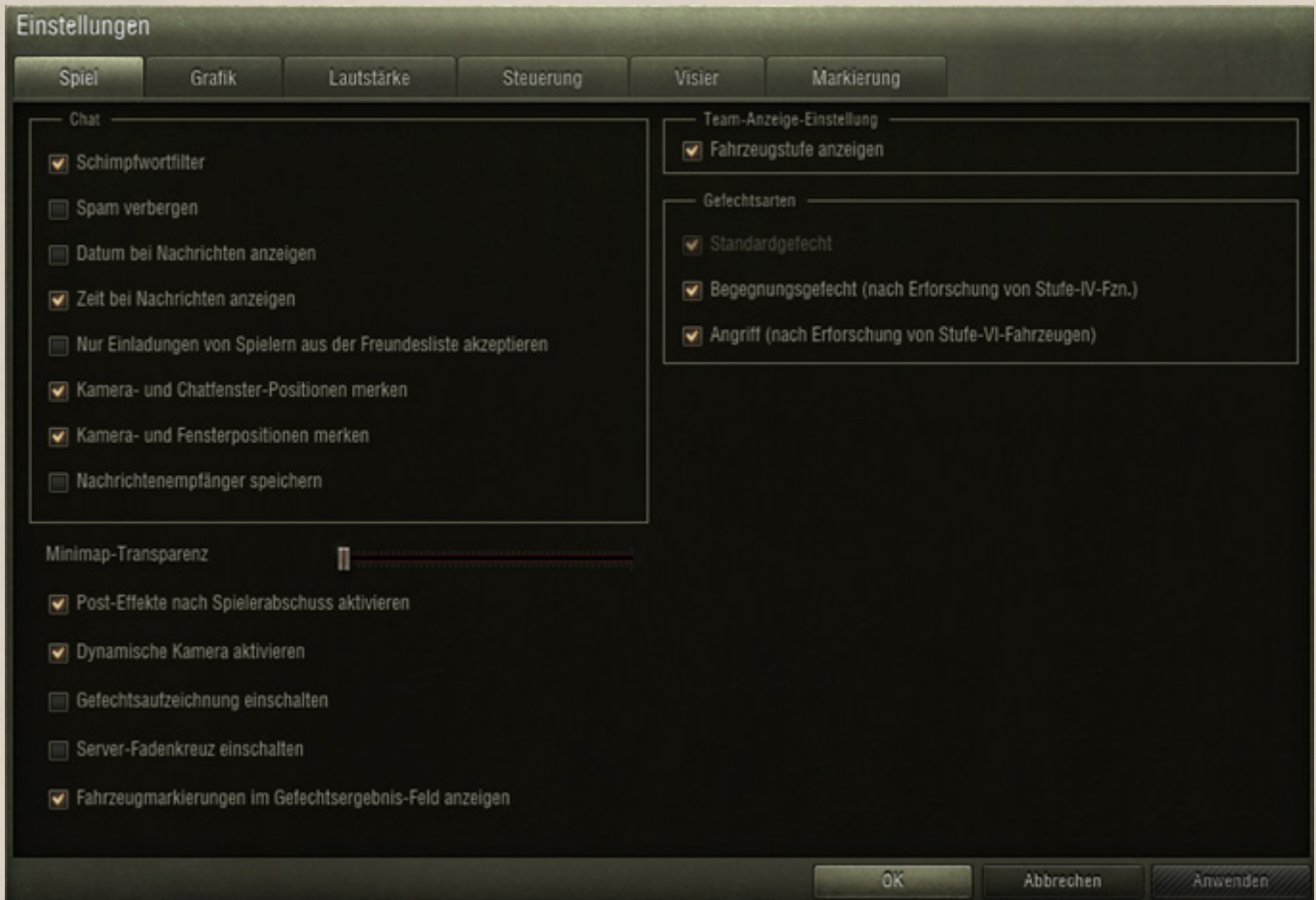
Bei jedem Start der Datei **WOTLauncher** wird eine Überprüfung auf Aktualisierungen durchgeführt. Aktualisierungen werden automatisch heruntergeladen und installiert. Sobald eine neue Version installiert ist, können Sie das Spiel starten, indem Sie auf **Spielen** klicken.

Spieleinstellungen

Gehen Sie zu **Menü > Einstellungen**, um die Einstellungen für Grafik, Lautstärke, Visier, Steuerung, Voice-Chat und Markierungseinstellungen im Spiel anzupassen.

Spiel

In der Registerkarte „Spiel“ können Sie die Chateinstellungen und eine Reihe anderer Einstellungen ändern, wie Teamanzeige, Gametrix JetSeat (sofern vorhanden) und Minimap-Transparenz, sowie Post-Effekte im Postmortem einschalten, Gefechtsaufzeichnungen und das Server-Fadenkreuz einschalten und Empfänger für Gefechtsmeldungen speichern.



Spieleinstellungen ändern:

1. Wählen Sie Menü > Einstellungen > Spiel.
2. Notwendige Anpassungen vornehmen.
3. Klicken Sie auf **Anwenden** > **OK**.

! „Gefechtsaufzeichnung einschalten“ ermöglicht Ihnen die Wiedergabe von Gefechten, an denen Sie teilgenommen haben. Die Wiedergabe kann auch ohne eine Anmeldung zum Spielserver erfolgen. Siehe [Gefechtsaufzeichnung und Wiedergabe](#).

! Wählen Sie die Einstellung „Server-Fadenkreuz einschalten“, um genauer zielen zu können. Das Server-Fadenkreuz zeigt die korrekte Position Ihres Geschützes.

Grafik

Unter **Menü > Einstellungen** können Sie die Einstellungen für Grafik, Lautstärke, Visier, Steuerung, Voice-Chat und der Markierungen anpassen.



Grafikeinstellungen ändern:

1. Wählen Sie Menü > Einstellungen > Grafik.
2. Machen Sie die nötigen Anpassungen.
3. Stellen Sie die Grafik-Qualität auf Niedrig oder Mittel, um beste Leistung zu erzielen.
4. Klicken Sie auf **Anwenden** > **OK**.

! Die Option „Automatisch erkennen“ wählt selbstständig die optimalen Grafikeinstellungen für Ihr System.

Helligkeit anpassen (Gamma):

1. Wählen Sie Menü > Einstellungen > Grafik.
2. Die Gamma-Einstellung ist nur für den Vollbildmodus verfügbar. Prüfen Sie, dass dieser aktiv ist.
3. Klicken Sie auf **Anwenden** > **OK**.

! Haben Sie eine Rot-Grün-Sehschwäche, wählen Sie „Alternativer Farbraum“, um rote und orange Farben im Gefechts-Bildschirm zu ersetzen.

Lautstärke

In der Registerkarte “Lautstärke” können Sie Effektlautstärke, Gesamtlautstärke, Lautstärke der Sprachmitteilungen, Panzer, verschiedener Effekte, der Musik anpassen, sowie den Voice-Chat einschalten und dessen Einstellungen ändern.



Lautstärke-Einstellungen ändern:

1. Wählen Sie Menü > Einstellungen > Lautstärke.
2. Bewegen Sie die Schieberegler, um die gewünschte Lautstärke der unterschiedlichen Parameter festzulegen.
3. Klicken Sie auf **Anwenden** > **OK**.

Voice-Chat verwenden:

1. Häkchen bei „Voice-Chat einschalten“ setzen.
2. Wählen Sie Ihr Mikrofon aus der Liste von Geräten.
3. Machen Sie die notwendigen Einstellungen.
4. Klicken Sie **Anwenden** > **OK**.

! Drücken und Halten Sie **Q**, um den Voice-Chat zu verwenden und mit Ihren Teamkameraden zu sprechen.

Steuerung

In der Registerkarte „Steuerung“ können Sie Tastenkombination für verschiedene Spiel-Steuerungen zuordnen, die Mausempfindlichkeit für verschiedene Modi einstellen und die Kameraposition anpassen.



Einstellungen der Steuerung ändern:

1. Wählen Sie Menü > Einstellungen > Steuerung.
2. Notwendige Anpassungen vornehmen. Benutzen Sie die Bildlaufleisten, um alle Einstellungen anzuzeigen.
3. Klicken Sie auf **Anwenden** > **OK**.

! Wollen Sie die Einstellungen auf die Standardeinstellungen zurücksetzen, klicken Sie auf **Standard**. Klicken Sie auf **OK** und dann **Anwenden**, um Änderungen zu speichern.

Visier

In der Registerkarte „Visier“ können Sie die verschiedenen Markierungen und Anzeigen im Arcade-Modus und in der Visieransicht anpassen.



Visier-Einstellungen ändern:

1. Wählen Sie Menü > Einstellungen > Visier.
2. Gewünschte Visier- und Markierungstypen auswählen.
3. Bewegen Sie den Schieberegler, um die Deckkraft bzw. Größe der gewünschten Parameter festzulegen.
4. Klicken Sie **Anwenden**.

Markierung

In der Registerkarte „Markierung“ können Sie die Darstellung verschiedener Fahrzeugmarkierungen anpassen. Wählen Sie für verbündete, feindliche und zerstörte Fahrzeuge die gewünschte Einstellung als Standardansicht und passen Sie die alternative Ansicht an. Mit **Alt** können Sie im Gefecht zwischen den beiden Modi wechseln.



Markierungseinstellungen ändern:

1. Wählen Sie Menü > Einstellungen > Markierungen.
2. Machen Sie alle nötigen Änderungen in den Standard- und Alternativmodusfeldern des Bildschirms.
3. Klicken Sie auf **Anwenden** > **OK**.

Übersicht Spielsteuerung

Auf dem Schlachtfeld können selbst kleine Fehler fatale Folgen haben. Lernen Sie die folgenden Befehle, lassen Sie diese in Fleisch und Blut übergehen und steuern Sie Ihr Fahrzeug mit ihnen.

Sie können einige der Steuerelemente nach Ihren Wünschen anpassen. Mehr dazu finden Sie im Menü [Steuerung](#). Im Folgenden finden Sie die Standardeinstellungen der Befehle:

Im Gefecht

F1	Zeigt die Hilfe im Gefecht oder in der Garage an
W, A, S, D	Fahrzeug bewegen: W: vorwärts A: links S: rückwärts D: rechts
R, F	Tempomat steuern
X	Nur für Jagdpanzer und Selbstfahrlafetten verfügbar: Wannerotation blockieren
LMT	Feuer
RMT	Halten: Turm/Geschütz folgt nicht dem Fadenkreuz Fadenkreuz über Ziel: Automatisches Zielen aktivieren Fadenkreuz ohne Ziel: Automatisches Zielen deaktivieren
E	Automatisches Zielen deaktivieren
Leertaste	Anhalten und nach dem Feuern weiterfahren
Tasten 1-6 (Obere Tastenreihe)	Umschalten zwischen Granatentypen (1-3), Verbrauchsmaterial verwenden (4-6)
Q	Halten: Voice-Chat: Mikrofon aktivieren
C	Granatenbehälter auffüllen
Strg	Halten: Mauszeiger aktivieren
Strg + LMT	Auf der Minikarte: Eine Wartung an das Team senden. Das gewählte Quadrat auf der Minikarte wird hervorgehoben (Ping).
Strg + RMT	Auf der Minikarte (für Selbstfahrlafetten): Artilleriebeobachtersicht auf das gewählte Quadrat der Minikarte zentrieren
Linke Umschalt	Richtschützen- oder Artilleriebeobachtersicht aktivieren/deaktivieren
Tab + Strg	Teamlisten einblenden/ausblenden
Z	Radialmenü einblenden
Alt	Zwischen Standard- und alternativer Markierungsanzeige wechseln
Strg + Druck	Screenshot im Spielordner speichern
V	Gefechts-Benutzeroberfläche ausblenden (Teamanzeige, Minimap, usw.)
Esc	Zum Hauptmenü wechseln

Kamera

Mausrad drehen oder Bild-Auf/ Bild-Ab	Kamera heran-/heraus zoomen
Mausbewegung oder Cursor- Steuerungstasten	Den Turm und/oder die Kamera bewegen

Minikarte

=	Minikarte heran zoomen
-	Minikarte heraus zoomen
M	Minikarte verstecken

Chat-Modus

Eingabe	Chatmodus starten. Nachricht senden
Tab	Wechselt zwischen dem Senden ans eigene Team und Senden an alle Teams
Esc	Chateingabe verlassen

Mitteilungen

Taste	Chat-Nachricht
F4	Verteidigt die Basis!
F5	Verstanden!
F6	Negativ!
F7	Hilfe!
F8	Lade nach!
T	Mit Fadenkreuz auf Verbündeten: <Spielername> folge mir! Mit Fadenkreuz auf Gegner: Benötige Hilfe bei <Spielername>!

Wiedergabemodus

Pfeiltaste rechts	Schneller Vorlauf 20 Sekunden
Pfeiltaste links	Rückspulen 20 Sekunden
Pfeiltaste oben	Wiedergabegeschwindigkeit erhöhen
Pfeiltaste ab	Wiedergabegeschwindigkeit verringern
Umschalttaste	Vorlauf/Rückspul-Geschwindigkeit verdoppeln
Ende	Zum Ende springen
Pos 1	Zum Anfang springen
Leertaste	Wiederholung unterbrechen/fortsetzen
Linke Maustaste	Zwischen der freien und festen Kamera wechseln

Grundlagen

Sie können es gar nicht erwarten, in die Schlacht zu ziehen? Dann überspringen Sie diesen Teil, wählen einen Panzer aus und gehen mit einem Klick auf „**Ins Gefecht!**“ auf ins Panzergetümmel! Wenn Sie mehr wissen wollen, lesen Sie einfach weiter.

Das Kapitel Grundlagen gibt Ihnen alle wichtigen Informationen, um in World of Tanks einzusteigen. Sind Sie neu im Spiel, nehmen Sie sich ein paar Minuten Zeit, um dieses Kapitel durchzulesen und lernen Sie, wie Sie Ihr Fahrzeug für den Kampf vorbereiten, Soldaten für die Besatzung rekrutieren, Granaten auffüllen, Module einbauen und wie es reparieren.

Haben Sie die Grundlagen verinnerlicht, können Sie in der erweiterten Anleitung tiefergehende Informationen über das Spiel erhalten.



In diesem Kapitel:

- [Garage](#)
- [Fahrzeug für das Gefecht auswählen](#)
- [Fahrzeugdaten](#)
- [Besatzungsmitglieder rekrutieren](#)
- [Module](#)
- [Granaten](#)
- [Reparaturen](#)

Garage

Nachdem Sie sich angemeldet haben, befinden Sie sich in Ihrer Garage. Im Folgenden werden die Hauptelemente aufgelistet und beschrieben. Fahren Sie mit der Maus über eine bestimmte Fläche des Bildschirmbildes unten, um die Beschreibung für das Oberflächenelement anzeigen zu lassen.



Fahrzeug für das Gefecht auswählen

Der erste Schritt, sich für ein Gefecht vorzubereiten, ist die Wahl eines Fahrzeuges. Alle verfügbaren Fahrzeuge in Ihrem Besitz werden in der Fahrzeugleiste angezeigt.



Sie können diese Leiste scrollen, um sich alle Fahrzeuge anzeigen zu lassen. Die Fahrzeuge können sich in unterschiedlichen Zuständen befinden. Für bessere Übersichtlichkeit kann die Fahrzeugleiste nach Nation, Zustand oder Fahrzeugtyp gefiltert werden.

■ **Wählen Sie ein Fahrzeug** durch Linksklick auf das gewünschte Fahrzeug in der Fahrzeugleiste. Das ausgewählte Fahrzeug wird im Hauptfenster angezeigt, die Fahrzeugdaten und die Besatzungsmitglieder werden rechts bzw. links daneben angezeigt.

■ **Drehen Sie das Fahrzeugmodell** durch Klicken und Halten der linken Maustaste auf dem Fahrzeugmodell und Bewegen der Maus nach links oder rechts. Das Modell kann mit dem Mausekranz vergrößert oder verkleinert werden.

■ **Das Fahrzeug wird als Hauptfahrzeug ausgewählt**, indem Sie in der Fahrzeugleiste auf das gewünschte Fahrzeug rechtsklicken und im Kontextmenü „als Hauptfahrzeug markieren“. Dieses Fahrzeug wird nun an den Anfang Ihrer Fahrzeugleiste gestellt.

! Ihr Fahrzeug kann bei folgenden Bedingungen nicht an Gefechten teilnehmen:

- Die Besatzung ist nicht vollzählig.
- Das Fahrzeug wurde in einem vorherigen Gefecht beschädigt. Das Fahrzeug muss repariert werden, um wieder an Gefechten teilnehmen zu können. Siehe [Reparaturen](#).

Grundlegende Fahrzeug-Zustände



Gefechtsbereit. Das Fahrzeug ist bereit, an Gefechten teilzunehmen.



Panzer im Gefecht. Dieser Status wird angezeigt wenn Sie ein laufendes Gefecht verlassen. Sie müssen warten, bis das laufende Gefecht vorüber ist, um mit diesem Fahrzeug an einem neuen Gefecht teilzunehmen.



Reparatur benötigt. Das Fahrzeug wurde in einem Gefecht beschädigt bzw. zerstört und muss repariert werden, bevor es wieder eingesetzt werden kann.



Ein **Hauptfahrzeug** ist mit einem gelben Band markiert. Das Hauptfahrzeug wird an den Anfang der Fahrzeugleiste gestellt.



Elite-Fahrzeuge sind mit einem speziellen Symbol markiert. Dieser Status wird an Fahrzeuge verliehen, bei denen alle Module und weiterführenden Panzer erforscht wurden.



Die mit einem Stern markierten Fahrzeuge haben am diesem Tag noch kein Gefecht gewonnen. Ein Sieg bringt doppelte Erfahrungspunkte.



Auf diesem Fahrzeug ist die **Mannschaft unvollständig**. Rekrutieren Sie fehlende Soldaten, um an einem Gefecht teilnehmen zu können.

Fahrzeugtypen und -Kategorien

Bei World of Tanks können Sie zwischen verschiedenen Fahrzeugtypen und -Kategorien wählen.

Fahrzeugtypen

- **Basisfahrzeug.** Ein Basisfahrzeug ist für alle Spieler direkt vom Beginn des Spiels an verfügbar. Jede Nation hat ein Basisfahrzeug. Basisfahrzeuge sind kostenlos und werden nach jedem Kampf automatisch repariert. Sobald Sie alle Module auf einem Basisfahrzeug erforscht haben, können Sie fortschrittlichere Fahrzeuge dieser Nation freischalten.
- **Standardfahrzeug.** Ein Fahrzeug mit Werksausstattung kann für Kreditpunkte gekauft werden, nachdem es erforscht wurde. Erfahrungspunkte, die auf solchen Fahrzeugen gewonnen werden, sind an das jeweilige Fahrzeug gebunden können nur für die Erforschung dieses Fahrzeugs verwendet werden.
- **Premium-Fahrzeug.** Verfügbar für Gold. Premium-Fahrzeuge müssen nicht erforscht werden, können aber auch nicht verbessert werden. Erfahrungspunkte auf einem Premium-Fahrzeug können in freie Erfahrungspunkte umgewandelt werden (Siehe [Freie Erfahrungspunkte](#)) oder in die schnellere Ausbildung der Mannschaft investiert werden (Siehe [Schnellausbildung](#)).
- **Elite-Fahrzeug.** Ein Fahrzeug, bei dem alle verfügbaren Module und nachfolgenden Fahrzeuge erforscht wurden, erhält den Elite-Status. Einem Elite-Fahrzeug stehen für die Erfahrung die gleichen Optionen zur Verfügung wie einem Premium-Fahrzeug.

Fahrzeugkategorien

- **Leichter Panzer.** Schnell und beweglich. Idealer Aufklärer, aber durch geringe Panzerung anfällig.
- **Mittlerer Panzer.** Gute Ausgewogenheit zwischen Feuerkraft und Beweglichkeit. Kann in unterschiedlichen Rollen im Feld anhand Ihrer Strategie eingesetzt werden.
- **Selbstfahrlafette.** Schlagkräftiges Geschütz, kann Ziele von nahezu jeder Position aus treffen, aber geringe Panzerung.
- **Jagdpanzer.** Hohe Feuerkraft, starke Frontpanzerung, kann jegliches Panzerfahrzeug auch über lange Distanz beschädigen, ohne entdeckt zu werden.

Jede Kategorie wird bei Fahrzeugen mit einer eigenen Markierung wieder gegeben. Diese Markierungen dienen zur Identifizierung der Kategorie auf der Minimap, dem Gefechtsbildschirm sowie Garage, Lager und Nachschub.

Die Markierungen können je nach gewähltem Markierungsmodus anders dargestellt werden. Sie können zwischen Standardmodus und alternativem Fahrzeugmarkierungsmodus wählen. Die Einstellungen können unter Menü > Einstellungen >

Markierungen angepasst werden. Im Gefecht können Sie zwischen den Modi mit **Alt** wechseln. Siehe auch [Markierung](#).

Fahrzeug-Markierungen



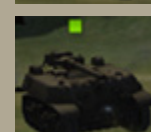
Leichter Panzer



Mittlerer Panzer



Schwerer Panzer



Selbstfahrlafette



Jagdpanzer

Fahrzeugdaten

Wählen Sie das Fahrzeug aus, dessen technische Daten am besten zu Ihrer Strategie und Spielweise passen.

Die technischen Daten werden rechts neben dem ausgewählten Fahrzeug in der Garage angezeigt. Weitere Informationen über das Fahrzeug erhalten Sie, wenn Sie auf das Fahrzeug in der Fahrzeugleiste rechtsklicken und „Fahrzeugdaten“ wählen.

Halten Sie den Mauszeiger über das Fahrzeug in der Fahrzeugleiste, erhalten Sie eine kurze Zusammenfassung der technischen Daten.

Zu den technischen Fahrzeugdaten gehören:

Struktur. Maximale Anzahl Schadenspunkte, die das Fahrzeug erhalten kann, bevor es zerstört ist.

Gesamt-/Maximalgewicht (t). Tatsächliches Gewicht des Fahrzeugs mit allen Einbauten und maximales Gewicht. Beeinflusst Beweglichkeit. Leichte Panzer sind beweglicher als mittlere oder schwere Panzer.

Motorleistung (PS). Bestimmt die Beschleunigung des Fahrzeuges.

Höchstgeschwindigkeit (km/h). Die bauartbedingte Höchstgeschwindigkeit des Fahrzeuges.

Wendegeschwindigkeit (Grad/s). Geschwindigkeit, mit der die Wanne gedreht werden kann.

Panzerung (Vorne/Seiten/Hinten, mm). Maximale Dicke der Wannenpanzerung.

Turmpanzerung (Vorne/Seiten/Hinten, mm). Bestimmt den Widerstand gegen Schaden des Turms.

Standardschaden. Durchschnittliche Schadenspunkte, die das Geschütz verursachen kann. Abhängig von Geschütz und/oder Granatentyp. Stärkere Kanonen verursachen mehr Schaden.

Standard-Durchschlagskraft (mm). Durchschnittliche Panzerplattendicke, die eine panzerbrechende Standardgranate durchschlagen kann.

Feuergeschwindigkeit (Schüsse/min). Maximale Anzahl Schüsse, die innerhalb einer Minute von einem bestimmten Geschütz abgefeuert werden können. Geschütze mit hoher Feuergeschwindigkeit eignen sich für den Nahkampf, während sich Geschütze mit niedriger Feuergeschwindigkeit mehr für Kämpfe über lange Reichweite und aus dem Hinterhalt eignen.

Turmdrehgeschwindigkeit (Grad/s). Maximale Geschwindigkeit, mit welcher der Turm gedreht werden kann.

Sichtweite (m). Maximale Sichtweite der Mannschaft im Turm.

Funkreichweite (m). Maximale Reichweite, über die mit anderen Fahrzeugen Kontakt gehalten werden kann.



! Die technischen Daten einiger Panzer können sich von ihren realen Vorbildern unterscheiden. Einige Eigenschaften (z. B. Feuergeschwindigkeit oder Turmdrehgeschwindigkeit) wurden absichtlich für alle Fahrzeuge geändert, um das Spielgeschehen zu verbessern und es ausgeglichener zu gestalten).

Besatzungsmitglieder rekrutieren

Jedes Fahrzeug wird von einer Besatzung bedient, die sich aus Kommandant, Richtschütze, Ladeschütze, Fahrer und Funker zusammensetzen kann. Die Anzahl und Verteilung der Mannschaft kann für verschiedene Fahrzeuge unterschiedlich sein. Weitere Informationen über die Besatzung erhalten Sie im Kapitel [Besatzungsmitglieder verwalten](#) der erweiterten Anleitung.

Sie können kein Gefecht mit einer unvollständigen Besatzung starten. Die Besatzung Ihres aktuellen Fahrzeuges wird links neben dem Fahrzeugmodell in der Garage angezeigt. Mit dieser Schaltfläche können Sie Besatzungsmitglieder rekrutieren oder ersetzen.

Rekrutierung eines Besatzungsmitglieds über die Besatzungsleiste in der Garage:

1. Klicken Sie auf einen freien Platz in der Besatzungsleiste.



2. Wählen Sie Mannschaftsmitglied anfordern. Das Fenster „Mannschaft rekrutieren“ wird angezeigt.

3. Wählen Sie die gewünschte Ausbildungsstufe. Siehe [Ausbildung der Besatzung](#).

4. Klicken Sie auf **Rekrutieren**. Das neue Besatzungsmitglied erscheint nun in der Übersicht. Die Kosten hierfür werden von Ihrem Konto abgebogen.

! Sie können Besatzungsmitglieder auch über die Kaserne rekrutieren. Siehe [Besatzungsmitglieder in der Kaserne rekrutieren](#).



Mehr zum Thema:

- [Besatzungsmitglieder in der Kaserne rekrutieren](#)
- [Ausbildung der Besatzung](#)

Module

Fahrzeuge besitzen austauschbare Module: Geschütz, Turm, Kettenlaufwerk, Motor und Funkgerät. Jedes Modul hat bestimmte Eigenschaften (z. B. Geschwindigkeit, Feuergeschwindigkeit, Zielerfassung, Sichtweite, etc.), die einen großen Einfluss auf die Leistungen des Fahrzeuges im Kampf haben. Erforschen Sie bessere Module und rüsten Sie Ihr Fahrzeug damit aus, um dessen Eigenschaften zu verbessern.

Die Module und deren zugehörige Eigenschaften:



Geschütz. Durchschlagskraft, Schaden, Genauigkeit und Feuergeschwindigkeit.



Turm. Sichtweite und Struktur des Fahrzeuges.



Kettenlaufwerk. Geländegängigkeit, Drehgeschwindigkeit der Wanne und Maximalgewicht.



Motor. Geschwindigkeit und Beschleunigung des Fahrzeuges.



Funkgerät. Funkreichweite des Fahrzeuges.



Mehr zum Thema:

- [Erforschung von Modulen für das aktuelle Fahrzeug](#)
- [Module kaufen](#)

! Sie können keinem Gefecht beitreten, wenn ein oder mehrere Module fehlen.

! Jedes Fahrzeug hat ein bestimmtes Maximalgewicht. Das Gesamtgewicht aller Module auf dem Fahrzeug darf das Maximalgewicht des Kettenlaufwerks nicht überschreiten.

! Die meisten Selbstfahrlafetten und Jagdpanzer besitzen nur vier Module: Geschütz, Motor, Kettenlaufwerk, Funkgerät. Der Turm bzw. Aufbau kann nicht ausgetauscht werden.

Module einbauen

Beachten Sie bitte, dass Sie neue Module erst in ein Fahrzeug einbauen können, wenn Sie diese erforscht und gekauft haben (Siehe Kapitel [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#) und [Granaten kaufen](#)).

Haben Sie das Modul erforscht, kann es über die Modulleiste in der Garage gekauft und eingebaut werden.

Eine Übersicht aller für Ihr Fahrzeug verfügbaren Module, erhalten Sie mit einem Linksklick auf das gewünschte Modul in der Modulleiste.

	Geschütz 2 cm Breda	1.970	
154,84 Schuss/min; mittlerer Schaden: 11/11 mittlere Durchschlagskraft: 30/47 mm		Forschung benötigt	
	Geschütz 2 cm KwK 38 L/55	1.920	
128,57 Schuss/min; mittlerer Schaden: 11/11 mittlere Durchschlagskraft: 23/46 mm		Bereit zum Einbau	
	Geschütz 3,7 cm KwK 36 L/46,5		
26,09 Schuss/min; mittlerer Schaden: 36/36/42 mittlere Durchschlagskraft: 40/74/18 mm		WARTUNG	









Einbau eines Moduls:

1. Klicken Sie auf das gewünschte Modul in der Modulleiste, um eine Liste der verfügbaren Module anzuzeigen.
2. Weitere technische Details erhalten Sie, indem Sie das Modul rechtsklicken.
3. Klicken Sie in der Liste auf ein verfügbares Modul. Stellen Sie sicher, dass dieses Modul erforscht wurde und gekauft werden kann.

	Das Modul muss erforscht werden.
	Das Modul wurde erforscht und kann gekauft werden (die Kosten werden angezeigt).
	Das Modul wurde erforscht, gekauft und kann eingebaut werden.
	Das Modul ist im aktuellen Fahrzeug eingebaut.

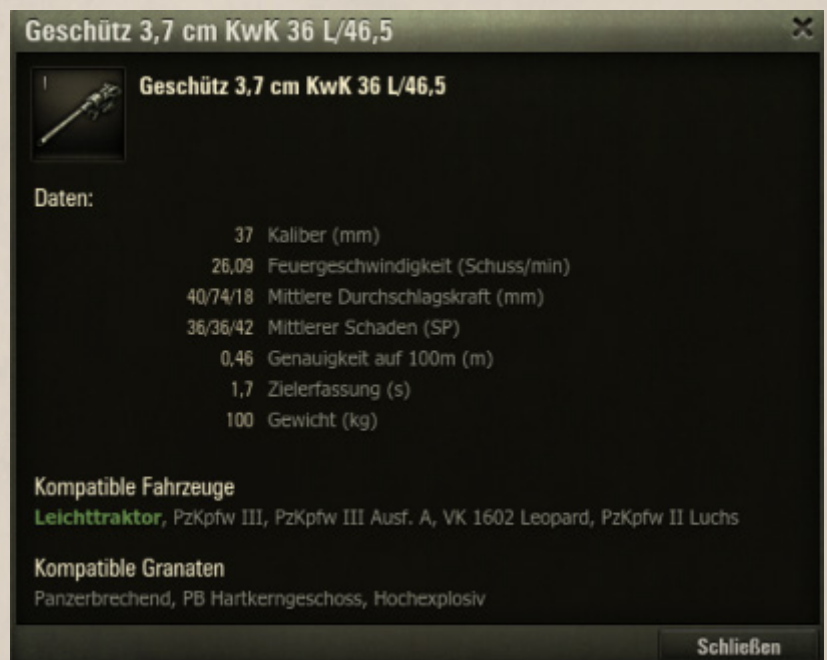
4. Klicken Sie auf **Kaufen**, um den Vorgang abzuschließen. Das ausgewählte Modul wird gekauft und in das aktuelle Fahrzeug eingebaut. Im Systemkanal wird eine Nachricht über den erfolgreichen Kauf und Einbau angezeigt. Die Kosten werden von Ihrem Guthaben abgezogen.

Ein Infenster mit den vollständigen technischen Daten eines bestimmten Moduls erhalten Sie durch einen Rechtsklick auf das Modul in der Modulleiste, im Nachschub oder im Depot.

Das Infenster zeigt folgende Informationen:

- **Technische Daten.** Grundlegende technische Daten, welche die Leistung des Moduls beeinflussen.
- **Kompatible Granaten/Fahrzeuge.** Komponenten und Fahrzeuge, die mit dem aktuellen Modul kompatibel sind. Die Anzahl kompatibler Komponenten ist vom Modul abhängig.

Das aktuelle Modul/Fahrzeug wird grün hervorgehoben.



Eine kurze Zusammenfassung der technischen Daten erhalten Sie, indem Sie mit dem Mauszeiger auf ein Modul in der Modulleiste, im Nachschub oder im Lager zeigen. Nach kurzem Verweilen erscheint eine Kurzinfo, die folgende Moduldaten anzeigt:

- **Technische Daten.** Die allgemeinen technischen des Modul, welche die Modulleistung beeinflussen.
- **Anzahl Module.** Die Anzahl des gewählten Moduls auf allen Fahrzeugen in der Garage sowie auf Lager.
- **Modulkosten.** Die Kosten für Modulkauf (für erforschte und noch nicht eingebaute Module) und Forschung (nicht erforschte Module).
- **Fahrzeug.** Der Name des Fahrzeugs, auf dem das Modul verbaut ist (nur bei eingebauten Modulen).

Granaten

Die maximale Anzahl von Granaten, die in ein Fahrzeug geladen werden kann, hängt vom Kaliber des Geschützes, dem verbauten Turm und dem Gesamtgewicht ab. Sie können die Granaten in den Schaltflächen der Granatenleiste oder der Granaten- und Verbrauchsmaterialeiste im Gefechtsbildschirm finden.



Siehe auch:

- [Granaten kaufen](#)
- [Granaten verkaufen](#)

Stellen Sie sicher, dass Ihr Fahrzeug vollständig aufmunitioniert ist, bevor Sie in ein Gefecht gehen.

Granatentypen

Es gibt vier verschiedene Typen von Granaten, aus denen Sie wählen können. Jeder Granatentyp hat seine ganz speziellen Eigenschaften für bestimmte Situationen. Sie unterscheiden sich in Durchschlagskraft und im Schaden.



Panzerbrechend (AP)

Hoher Durchschlag, mittlerer Schaden

Die panzerbrechende Granate ist die bevorzugte Munition in Panzergefechten. Ihre hohe Durchschlagskraft und der im Gegensatz zu Hohlladungsgranaten (HEAT) höhere Schaden bieten eine höhere Wahrscheinlichkeit auf einen Abschuss mit dem ersten Treffer. Sie ist das Mittel der Wahl bei reaktiver oder Verbundpanzerung. Die hohe Mündungsgeschwindigkeit (die Geschwindigkeit, mit der das Geschoss den Lauf verlässt) stabilisiert die Granate und erhöht die Genauigkeit.



Hoch-Explosiv (HE)

Geringer Durchschlag, hoher Schaden

Hochexplosive Granaten können ein Fahrzeug ernsthaft beschädigen, ohne die Panzerung zu durchschlagen (Ketten werden leicht durch Explosionen zerstört). Die Hauptwirkung beruht auf Splitter und Schrapnelle, die gegen weiche Ziele wie die Besatzung hoch wirksam sind. Sprenggranaten größeren Kalibers können auch besser gepanzerten Zielen durch Sekundärwirkung großen Schaden zufügen.



Panzerbrechendes Hartkerngeschoss. (APCR)

Sehr hoher Durchlag auf kurze Distanz, niedriger Schaden

Panzerbrechende Hartkerngeschosse benötigen Kanonen mit einem langen Lauf, um eine ausreichend hohe Mündungsgeschwindigkeit zu erzielen. Die gesamte Energie wird auf einen verhältnismäßig kleinen Kern aus extrem hartem Material (Wolframcarbid oder ähnliches) fokussiert und ermöglicht somit hohe Durchschlagswerte. Durch das geringe Gewicht sind die ballistischen Eigenschaften des Geschosses eingeschränkt, es verliert schnell an Geschwindigkeit und Genauigkeit auf größerer Entfernung.



Hohlladungsgeschoss (HEAT)

Hoher Durchschlag, mittlerer Schaden

Hohlladungsgeschosse erzeugen durch eine Sprengstoffladung in Verbindung mit einem Metallkonus einen Stachel, der selbst dicksten Panzerstahl mit ca. Mach 25 mühelos durchschlägt. Dieser Effekt ist unabhängig von der Entfernung des Ziels vom Geschütz, die Durchschlagswerte auf 1.000 m sind identisch mit denen auf 100 m. Diese Granaten können nicht zusammen mit APCR-Granaten auf dem gleichen Fahrzeug geladen werden.

Granaten auffüllen

Granaten auffüllen:

1. Gehen Sie in die Garage.
2. Klicken Sie auf den gewünschten Granatentyp in der Granatenleiste oder klicken Sie auf Wartung, um das Wartungsfenster zu öffnen.



3. Die Menge der Granaten kann über Schieberegler, Pfeilschaltflächen oder direkte Eingabe der Zahl eingestellt werden.

4. Markieren Sie "Automatisch auffüllen" wird die Munition nach jedem Gefecht automatisch wieder auf den eingestellten Wert aufgefüllt.

5. Klicken Sie auf **Akzeptieren**, um die Granaten aufzufüllen. Die Kosten der gekauften Granaten werden von Ihrem Konto abgebogen.

Die Reihenfolge der Granaten ist nicht festgelegt, Sie können diese nach eigenem Ermessen ändern (siehe [Granaten auffüllen](#)).

So können Sie die Steuerung zum Wechsel der Granatentypen im Gefecht anpassen.

Ändern der Granatenreihenfolge:

1. Linksklick auf einen Granatenplatz im Wartungsfenster.
2. Wählen Sie den Granatentyp für diesen Platz. Die Granaten tauschen die Platzzuweisung, ebenso die Steuerung zum Wechsel.

Die technischen Daten der Granaten können Sie sich anzeigen lassen, indem Sie mit der rechten Maustaste auf ein Granatenfeld im der Garage oder im Wartungsfenster klicken.

! Klicken Sie auf **Akzeptieren** und dann auf **OK**, um alle Änderungen bei Granaten und Verbrauchsmaterial zu übernehmen.

! Sie können Granaten auch im Nachschub kaufen. Siehe [Granaten kaufen](#).

Auf Lager	Anzahl der Granaten einer Art die im Lager verfügbar sind (bereits gekauft).
66	
25 x 6	Anzahl und Kosten pro Granate in Kreditpunkten.
5 x 2	Anzahl und Kosten pro Premium-Granate in Gold oder Kreditpunkten. Die Gesamtkosten werden im Abschnitt Preis angezeigt.
40	Anzahl und Typ der Granaten, die aktuell auf Ihrem Fahrzeug geladen sind.



Reparaturen

Nach einem Gefecht ist Ihr Fahrzeug eventuell beschädigt oder sogar zerstört. Bevor Sie ein neues Gefecht starten können, müssen Sie Ihr Fahrzeug reparieren. Sie können an einem neuen Gefecht nur mit einem intakten Fahrzeug teilnehmen.

Notwendige Reparaturen durchführen:

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Wartung** unterhalb des Fahrzeugmodells in der Garage. Das Wartungsfenster öffnet sich.



2. Klicken Sie auf **Reparieren** im Reparatur-Feld. Das Fahrzeug wird nun repariert und hat wieder 100% Struktur. Der Balken färbt sich grün. Die Kosten werden von Ihrem Guthaben abgezogen.
3. Markieren Sie das Kästchen „Automatisch reparieren“, um das Fahrzeug nach jedem Kampf automatisch reparieren zu lassen.
4. Klicken Sie **Akzeptieren** > **Schließen**, um die Änderungen anzuwenden.

Sie können das Wartungsfenster zudem für folgendes nutzen:

- Granaten aufzufüllen. Siehe [Granaten auffüllen](#).
- Verbrauchsmaterial für das aktuelle Fahrzeug zu kaufen. Siehe [Verbrauchsmaterial laden](#).



Mehr zum Thema:

- [Granaten auffüllen](#)
- [Granaten kaufen](#)
- [Verbrauchsmaterial laden](#)

Im Gefecht: Zufallsgefecht

Haben Sie ein Fahrzeug gewählt und es für das Gefecht vorbereitet (siehe [Fahrzeug für das Gefecht auswählen](#)), können Sie Ihre Fähigkeiten im Zufallsgefecht unter Beweis stellen. World of Tanks bietet Ihnen die anspruchsvolle Herausforderung, Ihre Fähigkeiten als Kommandant in drei verschiedenen Typen von Standardgefechten aufzupolieren:

- Standardgefecht
- Angriff
- Begegnungsgefecht.

Jeder Gefechtstyp hat seine speziellen Anforderungen, die Ihre Spielerfahrung noch spannender machen.

Bei einem Zufallsgefecht werden Karte, Gefechtstyp und Spieler zufällig gewählt.

Starten Sie ein Zufallsgefecht mit einem Klick auf **Ins Gefecht!** oder wählen Sie Zufallsgefecht im Gefechtsmenü.

Die Gefechtslobby wird nun angezeigt, gefolgt vom Gefechtsfenster für den zufällig gewählten Gefechtstyp.



In diesem Kapitel:

- [Standardgefecht](#)
- [Angriff](#)
- [Begegnungsgefecht](#)



Das Gefechtsfenster zeigt folgende Informationen:

- Name des Gefechtstyps.
- Den Namen und ein Vorschaubild der Zufallskarte für das anstehende Gefecht.
- Siegbedingungen.
- Die Liste der beiden Teams, deren Spieler, Fahrzeuge und Fahrzeugsymbole.
- Ladebalken. Der Gefechtsbildschirm erscheint, sobald fertig geladen wurde. Das Gefecht startet nach Ablauf eines Countdowns von 30 Sekunden.
- Zufällige Tipps rund um das Spiel.

Standardgefecht

Im Gefechtstyp Standardgefecht kämpfen zwei Teams gegeneinander. Jedes Teams besitzt eine eigene Basis, die es verteidigen muss. Das Gefecht kann nur durch Zerstörung aller gegnerischen Fahrzeuge oder durch Einnahme der gegnerischen Basis gewonnen werden. Beides sichert den Sieg.

Das Gefecht hat ein Zeitlimit von 15 Minuten. Ein Standardgefecht endet mit einem Unentschieden, sollte es keinem der beiden Teams gelingen, die gegnerische Basis einzunehmen, das gegnerische Team zu zerstören oder beide Teams erfüllen den Gefechtsauftrag gleichzeitig.

Angriff

Im Gefechtstyp Angriff kämpfen gegenüberstehende Teams um eine Basis, die der verteidigenden Mannschaft gehört.

Siegbedingungen:

- Verteidigendes Team: Basis halten oder alle angreifenden Fahrzeuge zerstören.
- Angreifendes Team: Basis erobern oder alle verteidigenden Fahrzeuge zerstören.

! Sollte es dem angreifenden Team nicht gelingen, innerhalb des Zeitlimits die Basis zu erobern oder alle gegnerischen Fahrzeuge zu zerstören, gewinnt das verteidigende Team das Gefecht.

Begegnungsgefecht

Im Gefechtstyp Begegnungsgefecht müssen zwei sich gegenüberstehende Teams um eine einzige, neutrale Basis, die zwischen den Bereitstellungsräumen der Teams platziert ist, kämpfen. Diese neutrale Basis gehört zu keinem der Teams. Die Schlacht endet mit der Eroberung der Basis oder der Zerstörung aller gegnerischen Fahrzeuge.

Die Basis kann mit Erreichen von 100 Eroberungspunkten eingenommen werden. Die Eroberung einer neutralen Basis läuft genauso ab wie die Eroberung einer gegnerischen Basis (Siehe [Basiseroberung](#)).

! Sollten Fahrzeuge beider Teams in einer neutralen Basis stehen, so wird die Eroberung unterbrochen, bis nur noch Fahrzeuge eines einzigen Teams in der Basis stehen. Eine bereits angefangene Eroberung wird dabei nicht zurückgesetzt.

! Einzelne Gefechtstypen können unter Menü > Einstellungen > Spiel abgeschaltet werden. Siehe [Spiel](#) für weitere Informationen.

Gefechtsbildschirm

Sobald das Gefecht gestartet wurde, wird der Gefechtsbildschirm angezeigt. In dieser Ansicht werden Sie die meiste Zeit verbringen.

! Der Gefechtsbildschirm kann je nach Gefechtstyp unterschiedlich aussehen.

Die Elemente eines Standard-Gefechtsbildschirms. Fahren Sie mit der Maus im unteren Bild über ein Oberflächenelement, um eine Beschreibung zu erhalten.



Gefechtssteuerung

Mit den folgenden Tasten können Sie Ihr Fahrzeug bewegen, zielen, schießen und weitere Aktionen durchführen. Siehe [Übersicht Spielsteuerung](#) für eine komplette Liste aller Tasten und Funktionen.



Mehr zum Thema:

- [Steuerung](#)
- [Übersicht Spielsteuerung](#)

! Drücken Sie **F1**, um den Hilfe-Bildschirm im Gefecht anzuzeigen. Drücken Sie noch einmal **F1** oder **Esc**, um die Hilfe wieder auszublenden.

Bewegen

- **W, A, S, D** steuert Ihr Fahrzeug.
- **R/F** aktiviert den Tempomat.
- Drücken Sie **R** zweimal, um den Tempomat auf maximale Geschwindigkeit vorwärts einzustellen.
- Drücken Sie **F** zweimal, um den Tempomat auf maximale Geschwindigkeit rückwärts einzustellen.

Schießen

- Linksklick feuert das Geschütz ab.
- Drücken Sie die **Leertaste**, um aus voller Fahrt stehen zu bleiben und nach dem Feuern weiter zu fahren.

Automatisches Zielen

- Rechtsklicken Sie auf ein Ziel, um das automatische Zielen einzuschalten.
- Rechtsklicken Sie ohne Ziel im Fadenkreuz oder Drücken Sie **E**, um das automatische Zielen auszuschalten.

Kamera

- Bewegen Sie Ihre Maus oder benutzen Sie die Pfeiltasten, um die Kamera zu steuern.
- Scrollen Sie mit dem Mausrad oder drücken Sie **Bild auf/Bild ab**, um zu zoomen.
- Halten Sie die **rechte Maustaste** gedrückt, um Kanone bzw. Turm davon abzuhalten, Ihrer Mausbewegung zu folgen.

! Der Turm und das Geschütz Ihres Fahrzeuges folgen mit einer kleinen Verzögerung der Kamera, sobald Sie diese bewegen. Achten Sie auf die Anzeige Ihres Geschützes und die Streuungsanzeige, um zu sehen, wohin Ihr Geschütz gerade zielt.

Granaten/Verbrauchsmaterial

- Nutzen Sie die Tasten **1-3**, um zwischen den Granatentypen zu wechseln.
- Nutzen Sie die Tasten **4-6**, um Verbrauchsmaterial zu aktivieren. Wählen Sie ein beschädigtes Modul oder ein verletztes Besatzungsmitglied, um dieses zu reparieren/heilen.

! Wählen Sie einen neuen Granatentyp aus und drücken die Taste einmal, legt der Ladeschütze die Granate für den nächsten Schuss bereit, die geladene Granate verbleibt im Geschütz. Drücken Sie zweimal auf die Taste, so wird die Granate sofort auf den gewünschten Typ gewechselt.

! Verbrauchsmaterial, das automatisch aktiviert wird oder dauerhaft während eines Gefechts aktiv ist, wird ohne Nummer angezeigt.

Steuerung Gefechtschat

- **Eingabetaste** aktiviert den Gefechtschat und schickt die Mitteilung ab.
- **Tab** wählt den Empfänger der Nachricht: Team, Zug oder Alle.
- **Esc** oder **Linksklick** außerhalb des Chatfensters beendet den Chat.

Radial-Befehlsmenü

- Drücken und halten Sie **Z**, um das Radial-Befehlsmenü anzuzeigen.
- Wählen Sie den Befehl mittels Maus oder Taste.

Minikarte

- Drücken Sie **=**, um die Minikarte heran zu zoomen.
- Drücken Sie **-**, um die Minikarte heraus zu zoomen. Diese Option steht nur bei heran gezoomter Minikarte zur Verfügung.
- Drücken Sie **M**, um die Minikarte zu verstecken oder anzuzeigen.

Beschwerden

Haben Sie das Gefühl, dass ein Spieler die Spielregeln bricht oder sich in irgendeiner Weise missbilligend verhält, können Sie eine Beschwerde einreichen.

Beschwerde während einem Gefecht einreichen:

1. Drücken und halten Sie **Strg**, wenn Sie sich im Gefecht befinden.
2. Klicken Sie den Namen des Spielers in der Teamanzeige rechts an.
3. Wählen Sie einen Beschwerdetyp, der am besten zum Verhalten des Spielers passt.

! Jeder Spieler kann bis zu fünf Beschwerden pro Tag einreichen.

Gefecht verlassen

Sie können das Gefecht jederzeit verlassen. Ihr Fahrzeug verbleibt bis zum Ende des Gefechts im Kampf und wird zerstört auch, wenn Sie es unversehrt zurück lassen.

Drücken Sie **Esc** > **Verlassen zur Garage** > **Ja**.

Ansichten

Es gibt drei Möglichkeiten im Spiel, einen Gegner anzuvisieren: Arcade, Zielfernrohr, Artilleriebeobachter. Wählen Sie die Ansicht, die Ihrer Kampfsituation am besten entspricht.

! Die Kamera bleibt beim Wechsel zwischen Arcade- und Richtschützenansicht auf das Ziel fokussiert.

Arcadeansicht

Dies ist die Standardansicht, verfügbar auf allen Fahrzeugen. Die Arcadeansicht eignet sich am besten für dynamische Nah- und Mitteldistanz-Kämpfe.

Zielfernrohr

Das Zielfernrohr ist auf allen Fahrzeugen verfügbar, mit Ausnahme der Selbstfahrlafetten. Nutzen Sie die Zielfernrohr, um weit entfernte Ziele zu bekämpfen.

Wechseln zum Zielfernrohr:

- Scrollen Sie das Mausexplorer drei „Klicks“ nach vorne.
- Drücken Sie die **linke Umschalttaste**.

Zielfernrohr verlassen:

- Scrollen Sie mit dem Mausexplorer drei „Klicks“ nach hinten.
- Drücken Sie die **linke Umschalttaste**.



Artilleriebeobachtersicht

Die Artilleriebeobachtersicht ist nur auf Selbstfahrlafetten verfügbar.

- Drücken Sie die **linke Umschalttaste**, um in die Artilleriebeobachtersicht zu wechseln.
- Drücken Sie die **linke Umschalttaste**, um die Artilleriebeobachtersicht zu verlassen.

Halten Sie **Strg** gedrückt und rechtsklicken Sie auf einen Quadranten der Minimap, um die Artilleriebeobachtersicht auf diesen Quadranten zu zentrieren.



Visierelemente

Das Visier wird in der Mitte des Bildschirms angezeigt. Damit können Sie Ihr Geschütz auf Ziele ausrichten, Informationen über die Ziele erhalten, etc. Um das Visier anzupassen, siehe [Visier](#).



Reichweite zum Ziel. Die Entfernung zum Ziel (ein anderes Fahrzeug oder ein Punkt der Umgebung).

Fahrzeugsymbol. Symbol des Zielfahrzeugs.

Fahrzeugstufe. Stufe des Ziels.

Fahrzeugmodell / Spielername. Name des Gegners und dessen Fahrzeugmodell.

Haltbarkeitsanzeige. Zustand des Ziels.

Zielstruktur (%/SP übrig/gesamt). Struktur des Ziels in SP oder Prozent.

Fahrzeugtypmarkierung. Typ des Ziels. Siehe Fahrzeugmarkierung.

Feuerrichtung. Zeigt die Richtung an, aus der Ihr Fahrzeug angegriffen/getroffen wird.



Mehr zum Thema:

- [Visier](#)
- [Ansichten](#)

Geschütz lädt. Zeigt den Ladezustand des Geschützes an. Nachdem Sie geschossen haben, müssen Sie warten, bis die Nachladeanzeige grün wird, bevor Sie erneut schießen können.

Struktur des Ziels. Zeigt die restliche Struktur Ihres Ziels in Prozent an.

Verbleibende Granaten. Die Anzahl der Granaten, die Ihnen vom gewählten Typ noch zur Verfügung stehen.

Zielpunkt. Der Mittelpunkt des Fadenkreuzes dient zum Zielen des Geschützes. Ist die Zielsilhouette hervorgehoben, kann es mit einem Direktschuss getroffen werden.

Spieler-Struktur. Der Zustand Ihres Fahrzeugs mit der verbleibenden Struktur.

Genauigkeit. Die Genauigkeit Ihres Geschützes. Die Genauigkeit verringert sich, wenn sich Ihr Fahrzeug bewegt, der Turm sich dreht, die Kanone beschädigt ist oder der Richtschütze verwundet ist.

Geschützstellung. Zeigt die aktuelle Ausrichtung des Geschützes an.

Basiseroberung

Sie können Gefecht gewinnen, indem Sie die gegnerische (Standardgefecht oder Angriff) oder neutrale Basis erobern (Begegnungsgefecht).

Eine Basis ist durch einen weißen Kreis auf dem Boden und eine Flagge in der Mitte erkennbar.

! Siegbedingungen und Basis-Standorte hängen vom Gefechtstyp ab. Siehe [Standardgefecht](#), [Angriff](#) und [Begegnungsgefecht](#).

Basiseroberungspunkte

Eine gegnerische oder neutrale Basis wird erobert, sobald sie sich mit Ihrem Fahrzeug innerhalb des weißen Kreises um die Flagge befinden. Sie erhalten dann Basiseroberungspunkte. Je mehr verbündete Fahrzeuge sich im weißen Kreis befinden, desto schneller wird die Flagge erobert.

Beachten Sie bitte bei der Eroberung einer Basis folgende Punkte:

- Verlässt ein eroberndes Fahrzeug den weißen Kreis, stoppt die Eroberung der Flagge (nur ein Fahrzeug im Kreis), oder wird um die Anzahl der Eroberungspunkte des verlassenden Fahrzeuges zurückgesetzt (mehrere Fahrzeuge im Kreis).
- Wird ein eroberndes Fahrzeug beschädigt, wird die Basiseroberung zurückgesetzt (nur ein Fahrzeug im Kreis), oder wird um die Anzahl der Eroberungspunkte des Fahrzeuges zurückgesetzt (mehrere Fahrzeuge im Kreis).
- Wird ein eroberndes Fahrzeug zerstört, stoppt die Basiseroberung (nur ein Fahrzeug im Kreis), oder wird um die Anzahl der Eroberungspunkte des zerstörten Fahrzeuges zurückgesetzt (mehrere Fahrzeuge im Kreis).
- Sie können die Basis auch einnehmen, wenn sich feindliche Kreis im Flaggenradius befinden, vorausgesetzt Sie überleben es und der Fortschritt wird nicht durch Treffer an Ihrem Fahrzeug zurückgesetzt (nur Standardgefecht und Angriff).

! Sie können den Modus für Farbenblinde unter Menü > Einstellungen > Grafik > Modus für Farbenblinde aktivieren. Mit diesem Modus werden Grün und Rot durch besser sichtbare Farben getauscht, die Flagge des gegnerischen Stützpunktes wird in bläulicher Farbe dargestellt. Siehe [Grafik](#).



Taktischer Ratgeber

Der Sieg in einem Gefecht kann nur erreicht werden, alle Teammitglieder zusammenarbeiten und jeder seine Rolle auf dem Schlachtfeld erfüllt.

Beschützen Sie Ihre Artillerie, indem Sie verhindern, dass die Gegner durch Ihre Reihen brechen. Zerstören Sie die gegnerische Artillerie. Klären Sie gegnerische Fahrzeuge auf. Erobern Sie die gegnerische Basis. Greifen Sie zusammen an und stimmen Sie Ihre Strategien ab. Beschützen Sie Ihre Basis zu jeder Zeit!

Im Folgenden sind einige grundlegende Vorgehensweisen für verschiedene Fahrzeugtypen aufgeführt:

Schwere Panzer

Rücken Sie gnadenlos vor, beschießen und eliminieren Sie die leichten und mittleren Panzer des Gegners. Beschützen Sie Ihre Artillerie oder bleiben Sie im Hintergrund, um in Notsituationen Ihren Teamkameraden helfen zu können.

Mittlere Panzer

Greifen Sie gegnerische schwere Panzer und Jagdpanzer an, indem Sie auf ihre Seiten und ihr Heck zielen, oder jagen Sie leichte Panzer. Stoßen Sie tief in das feindliche Gebiet vor und zerstören Sie die feindliche Artillerie. Haben Sie aber immer ein Auge auf Ihre eigene Artillerie!

Leichte Panzer

Leichte Panzer sind die Augen und Ohren Ihres Teams. Nutzen Sie diese Fahrzeuge, um die Feinde zu entdecken und die feindliche Artillerie auszuschalten, indem Sie deren Position an Ihre Artillerie übermitteln. Der Hauptvorteil der leichten Panzer ist ihre Wendigkeit. Im Nahkampf können Sie Ihre Feinde ausmanövrieren. Wenn Ihnen das Glück hold ist, können Sie sogar die gegnerische Basis erobern.

Jagdpanzer

Jagdpanzer sind für Hinterhalte gedacht. Verstecken Sie sich hinter Büschen und im Wald, nutzen Sie Ihr Zielfernrohr und warten Sie auf Ihre Beute. Vergessen Sie aber nicht, Ihre Position zu wechseln, nachdem Sie entdeckt worden sind. Jagdpanzer sind auch ideal geeignet, um andere Fahrzeuge zu beschützen. Ihr Geschütz ist sehr leistungstark und Ihre Frontpanzerung extrem stark, wodurch sie ein ernstzunehmender Gegner sind.

Artillerie

Die Artillerie ist langsam und unbeweglich, hat aber die größte Feuerkraft auf dem Schlachtfeld. In der Artilleriebeobachtersicht können Sie Ziele auf der ganzen Karte bekämpfen. Durch die parabelförmige Flugbahn der Artilleriegranaten können Sie Gegner sogar hinter Deckung angreifen! Suchen Sie sich eine gute, gedeckte Position und hoffen Sie, dass der Gegner Sie nicht entdeckt. Dennoch kann sich eine Artillerie mit einem gut gezielten Schuss im Nahkampf verteidigen.

Grundlegende taktische Hinweise:

- Je höher Ihre Geschwindigkeit ist, desto niedriger ist Ihre Genauigkeit.
- Die Panzerung eines Fahrzeuges ist an den Seiten und am Heck dünner.
- Umso näher Sie Ihrem Ziel sind, desto einfacher ist es, dieses zu durchschlagen.
- Ein stehender Panzer ist schwerer zu entdecken, aber wenn Sie schießen, verraten Sie Ihre Position.
- Gebäude und zerstörte Panzer bieten gute Deckung gegen gegnerisches Feuer, im Gegensatz zu Bäumen und Büschen.
- Nutzen Sie Büsche und Bäume, um die Entdeckung Ihres Fahrzeuges zu erschweren.
- Fahrzeuge können durch Herabstürzen aus großer Höhe oder durch Tauchen in Wasser zerstört werden.

Gelände

Die unterschiedlichen Geländearten im Spiel beeinflussen die Geschwindigkeit Ihres Fahrzeuges:

- Fahrzeuge bewegen sich mit Höchstgeschwindigkeit auf Straßen und befestigten Wegen.
- Fahrzeuge bewegen sich mit mittlerer Geschwindigkeit auf Gras und Feldern.
- Fahrzeuge bewegen sich mit geringer Geschwindigkeit in Sümpfen.

Bäume umfahren

- Der Erfolg beim Rammen eines Baumes hängt vom Gewicht Ihres Fahrzeuges ab.
- Fahrzeuge nehmen keinen Schaden durch das Rammen von Bäumen (oder durch Kollisionen mit Wracks von zerstörten Fahrzeugen).
- Fahrzeuge können Büsche weder rammen noch plattfahren.
- Umgefallene Bäume haben keinen Einfluss auf die Sichtweite oder die Beweglichkeit Ihres Fahrzeuges.

Postmortem

Wurde Ihr Fahrzeug in einem Gefecht zerstört, können Sie aus zwei Möglichkeiten wählen: In die Garage zurückkehren und ein anderes Gefecht starten (bedenken Sie, dass Sie nicht das gleiche Fahrzeug nutzen können, solange das Gefecht nicht beendet wurde, siehe [Fahrzeug für das Gefecht auswählen](#)) oder bleiben Sie auf dem Schlachtfeld und schauen Sie Ihren Verbündeten beim Kampf zu.

Der Postmortem-Modus wird sofort aktiviert, wenn Ihr Fahrzeug zerstört wurde. Wenn Sie die Post-Effekte einschalten, ändert sich die die Ansicht etwas, nachdem Sie zerstört wurden. Diese Einstellung können Sie im Menü ändern (Siehe [Spiel](#)).



Im Postmortem-Modus können Sie weiter den Chat benutzen und auf der Minikarte einen Ping senden, um die Aufmerksamkeit Ihrer Verbündeten auf diesen Quadranten zu lenken.

- Klicken Sie die rechte Maustaste, um zwischen den restlichen verbündeten Fahrzeugen auf dem Schlachtfeld zu wechseln und das Gefecht aus deren Perspektive zu erleben.
- Linksklick bringt Sie zum vorherigen verbündeten Fahrzeug.
- Drücken Sie **Strg** und linksklicken Sie auf einen Quadranten der Karte, um einen Ping an Ihre Teamkameraden zu schicken.
- Drücken und halten Sie **Strg** und klicken einen Spielernamen in der Teamleiste links an, um das Gefecht aus der Sicht dieses Spielers zu sehen.
- Drücken Sie **Esc** > **Verlassen zur Garage** > **Ja**, um zu Ihrer Garage zurück zu kehren.

Gefechtsergebnisse

Das Fenster Gefechtsergebnisse erscheint, sobald das Gefecht beendet ist. Dieses Fenster zeigt Ihre eigenen Leistungen und die der Teams, die Menge an Kredit- und Erfahrungspunkten, welche Sie im Gefecht erzielt haben (siehe [Erfahrungspunkte](#) und [Kreditpunkte](#)), sowie eine Übersicht aufgeklärter, beschädigter und zerstörter gegnerischer Fahrzeuge und erhaltene Auszeichnungen.



Gefechtsergebnisse

Eigene Auswertung | Team-Auswertung | Ausführlicher Bericht | WEHRPASS | FORSCHUNG | KASERNE

Sieg!
Alle gegnerischen Fahrzeuge zerstört

18,864
650

Malinowka - Übungsgefecht | Gefechts-Leistung

TEST
7/12/2013 11:42 AM
Löwe Überlebt

Ohne Premium | Mit Premium

Kreditpunkte	Ohne Premium	Mit Premium
18,864	18,864	28,296
Erfahrung (x2 für ersten Tagessieg)	650	975

Ausführlicher Bericht

Die Registerkarte Ausführlicher Bericht zeigt detailliertere Gefechtsstatistiken: Anzahl Schüsse und Treffer, verursachter Schaden an Gegnern und Verbündeten, Basiseroberungspunkte und weitere interessante Daten.



Gefechtsergebnisse

Eigene Auswertung | Team-Auswertung | Ausführlicher Bericht

Statistik	Kreditpunkte	Mit Premium
Schüsse abgegeben	2	
Direkttreffer	2	
Schaden mit HE-Granaten	0	
Wirkungstreffer	2	
Schaden	140	
Treffer erhalten	1	
Wirkungstreffer	0	
Flächenschaden	0	
nicht durchschlagende Treffer	1	
Potentiell erhaltener Schaden	45	
Schaden an Verbündeten verursacht (zerstört/SP)	0/0	
Gegner entdeckt	2	
Gegner beschädigt	1	
Gegner zerstört	1	
Schaden durch eigene Aufklärung	0	
Eroberungspunkte	0	
Verteidigungspunkte	0	
Gefahren	0.29 km	
Erhalten	18,864	28,296
Strafe für Beschädigung von Verbündeten	0	0
Entschädigung für von Verbündeten verursachten Schaden	0	0
Schaden	0	0
Fahrzeug automatisch reparieren	0	0
Munition automatisch auffüllen	0	0
Verbrauchsmaterial automatisch auffüllen	0	0
Gesamt:	18,864	28,296

Zeit	Erfahrung
Anfangszeit	11:42 AM
Gefechtsdauer	14 min 2 sec
Fahrzeug ausgefallen	-
Erhalten	325
für ersten Tagessieg	x2
Strafe für Beschädigung von Verbündeten	0
Gesamt:	650

Wehrpass

Der Bildschirm Wehrpass zeigt Ihre gesamten Gefechts-Auszeichnungen. Über das Fenster erhalten Sie Zugang zu folgenden Bildschirmen:

- **Zusammenfassung.** Eine Zusammenfassung der wichtigsten Gefechts-Auszeichnungen.
- **Auszeichnungen.** Alle Spiel-Auszeichnungen mit ausführlichen Beschreibungen.
- **Statistik.** Die Gesamt-Gefechtsstatistik.
- **Fahrzeuge.** Statistiken zu den jeweiligen Fahrzeugen.



In diesem Kapitel:

- [Zusammenfassung](#)
- [Auszeichnungen](#)
- [Statistik](#)
- [Fahrzeuge](#)

Zusammenfassung

Der Bildschirm Zusammenfassung gibt Auskunft über Ihre wichtigsten Gefechts-Auszeichnungen.

Persönliche Wertung. Ihre Gesamt-Leistungsbewertung. Abhängig von folgenden Faktoren:

- Siege
- Schaden durch Ihre Unterstützung
- Mittlerer Schaden je Gefecht
- Mittlere Erfahrung je Gefecht (ohne Vorteile aus [Premium-Konto](#) und Boni)
- Überlebte Gefechte



Gefechtsleistung. Die Haupt-Kategorien der Gefechtsleistung:

- Anzahl teilgenommener Gefecht
- Verhältnis Siege zu Niederlagen
- Durchschnittlicher Schaden je Gefecht
- Trefferquote
- Überlegenheitsabzeichen
- Durchschnittlicher Anzahl zerstörter Fahrzeuge je Gefecht
- Mittlere Erfahrung je Gefecht
- Maximale Erfahrung je Gefecht

Bedeutende Auszeichnungen. Ihre wichtigsten Auszeichnungen.

Bevorstehende Auszeichnungen. Auszeichnungen, zu denen Ihnen nur noch wenig fehlt.

Auszeichnungen

Der Bildschirm Auszeichnungen zeigt alle Spiel-Auszeichnungen an. Alle Auszeichnungen, die Ihnen verliehen wurden, sind hervorgehoben. Sie können die Ansicht mit folgenden Filtern Ihren Wünschen anpassen:

- **Alle.** Alle Spiel-Auszeichnungen werden angezeigt.
- **Erhalten.** Es werden die bereits verliehenen Auszeichnungen angezeigt.
- **Nicht erhalten.** Es werden noch nicht erhaltene Auszeichnungen angezeigt.

Eine genauere Beschreibung der Medaillen erhalten Sie, indem Sie mit dem Mauszeiger über eine der Auszeichnungen gehen.

Auszeichnungsanzeige:



Auszeichnungsanzahl.

Die Zahl entspricht der Anzahl an Sie verliehener Auszeichnungen. Nur bei Auszeichnungen, die mehr als einmal verliehen werden können.



Rekordserienanzahl.

Das beste Ergebnis für die gewählte Auszeichnung (z. B. Anzahl Durchschlagstreffer in Folge).



Auszeichnungs-Fortschrittsbalken.

Visuelle Anzeige des Freischaltungs-Fortschritts.



Statistik

Der Bildschirm Statistik gibt Informationen über:

- Ihre Gesamt-Gefechtsstatistik
- Die Anzahl an Gefechten, die Sie mit Fahrzeugen teilgenommen haben, unterteilt in Typ, Nation und Stufen.



Fahrzeuge

Sobald Sie mit einem Fahrzeug an einem Gefecht teilgenommen haben, wird die Statistik des Fahrzeugs über den Bildschirm Fahrzeuge angezeigt.

Gefechts-Auszeichnungen eines Fahrzeugs anzeigen:

1. Wählen Sie ein Fahrzeug aus der Liste im Abschnitt Fahrzeuge.
2. Wechseln Sie zwischen den Registern Statistiken und Auszeichnungen:
 - **Statistiken.** Detaillierte Gefechtsstatistiken zu dem gewählten Fahrzeug.
 - **Auszeichnungen.** Alle Auszeichnungen, die auf diesem Fahrzeug verliehen wurden.



Gefechtsaufzeichnung und Wiedergabe

Die Funktion Gefechtsaufzeichnung und Wiedergabe ermöglicht Ihnen, ein Gefecht zu analysieren, Ihre Erlebnisse zu teilen oder noch einmal Ihren Triumph zu genießen. Ungeachtet der Beweggründe können Sie mit der Aufnahmefunktion:

- Ein Gefecht beliebig wiedergeben.
- Die Aufnahme mit bis zu 16-facher Geschwindigkeit abspielen.
- Die Wiedergabe anhalten.
- Zwischen freier und fester Kameraposition wechseln.

Für die Aufnahme eines Gefechts aktivieren Sie Menü > Einstellungen > Spiel > Gefechtsaufzeichnung einschalten.

Alle Gefechtsaufzeichnungen finden Sie im Unterverzeichnis Replays Ihres World-of-Tanks-Spielverzeichnisses auf Ihrem Rechner. Es wird automatisch erstellt, sobald Sie das erste Mal eine Aufzeichnung gestartet haben. Dieses Verzeichnis enthält die Gefechtsaufzeichnung und das Gefechts-Log in .txt-Format. Der Dateiname der Aufzeichnung enthält standardmäßig den Namen der Karte und das Fahrzeugmodell, mit dem Sie gespielt haben.

Wiedergabe eines Gefechts:

1. Schließen Sie nach Beendigung des Gefechts das Spiel.
2. Öffnen Sie das Verzeichnis Replays.
3. Öffnen Sie die .wotreplay-Datei.

Die Wiedergabe wird automatisch gestartet. Es ist keine Anmeldung zum Server notwendig. Die Wiedergabe der Gefechtsaufzeichnung startet und stoppt mit dem Ende des Gefechts.

Während der Wiedergabe können Sie zwischen zwei Kameratypen wechseln:

- Feste Kamera, diese zeigt das Gefecht aus den Blickwinkeln, wie Sie es erlebt haben.
- Freie Kamera, bei der Sie den Blickwinkel selbst wählen können.

! Mehr Informationen zur Wiedergabe unter [Wiedergabemodus](#).

Erfahrungspunkte

338 ★

★ FORSCHUNG

Die Anzahl an verfügbaren Erfahrungspunkten wird direkt neben dem Knopf für die Forschung angezeigt.

Sie erhalten für nahezu jede Aktion auf dem Schlachtfeld Erfahrungspunkte (EP), Fahrzeuge beschädigen und zerstören, Eroberung, Auszeichnungen, etc. Sie erhalten sogar für einen verlorenen Kampf Erfahrungspunkte, vorausgesetzt, sie haben bis zum bitteren Ende tapfer gekämpft!

Erfahrungspunkte werden für die Erforschung von Modulen und Fahrzeugen verwendet (siehe [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#)).



In diesem Kapitel:

- [Erfahrungspunkte](#)
- [Freie Erfahrungspunkte](#)

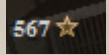
! Gefechtserfahrung ist an das Fahrzeug gebunden, mit dem diese verdient wurde und kann nur für die Erforschung dieses Fahrzeuges verwendet werden.

! Spieler mit einem Premium-Konto erhalten 50% mehr Erfahrungspunkte für jedes Gefecht, wodurch man schneller im Spiel vorankommen. Siehe [Premium-Konto](#) für weitere Details.

Die Menge an Erfahrungspunkten, die Sie nach einem Gefecht bekommen, hängt von mehreren Faktoren ab:

- Der Gesamterfolg Ihres Teams während des Gefechts
- Das Überleben Ihres Fahrzeuges
- Ihre Kampfkraft: Gegnerische Fahrzeuge angreifen, selbst angegriffen werden
- Anzahl der entdeckten Ziele (Artillerie erhält mehr Erfahrung als andere Panzer)
- Anzahl der zerstörten Ziele (inklusive des Unterschieds in der Stufe zwischen Ihrem Fahrzeug und dem Ziel)
- Anzahl des kritischen Schadens, den Sie am Gegner verursacht haben (inklusive des Unterschieds in der Tierstufe zwischen Ihrem Fahrzeug und dem Ziel)
- Anzahl der verdienten Eroberungspunkte durch die Einnahme der gegnerischen Flagge. Für weitere Details siehe [Basiseroberung](#).

Freie Erfahrungspunkte



Die Anzahl Ihrer freien Erfahrungspunkte wird in der Garage neben dem Knopf **Erfahrung umwandeln** angezeigt.

Erhalten Sie mit Elite- oder Premium-Fahrzeugen Erfahrungspunkte im Gefecht, können Sie diese in freie Erfahrungspunkte umgewandelt werden. Diese sind im Gegensatz zu herkömmlichen Erfahrungspunkten nicht an ein spezielles Fahrzeug gebunden und können für die Erforschung beliebiger Fahrzeuge eingesetzt werden.

! Erforschen Sie Module und Fahrzeuge, werden die freien Erfahrungspunkte immer zuletzt aufgebraucht.

Freie Erfahrungspunkte werden außerdem bei jedem Gefecht vergeben, 5% der Gesamterfahrungspunkte werden als freie Erfahrungspunkte gutgeschrieben.

Sie können freie Erfahrungspunkte entweder mit einem normalen Fahrzeug sammeln, oder aber ein Premium-Fahrzeug kaufen, um schneller voranzukommen.

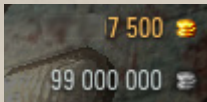
! Sie können die auf einem Elite- oder Premiumfahrzeug gewonnene Erfahrung auch dazu nutzen, die Ausbildung Ihrer Mannschaft zu beschleunigen. Die Schnellausbildung ist nur für Elite- und Premiumfahrzeuge verfügbar. Ist die Schnellausbildung aktiviert, werden die gesamten Erfahrungspunkte, die im Gefecht mit diesen Fahrzeugen verdient werden, in die Ausbildung der Besatzung investiert. Siehe [Schnellausbildung](#).

Erfahrungspunkte in freie Erfahrungspunkte umwandeln:

1. Klicken Sie auf den Knopf **Erfahrung umwandeln**.
2. Markieren Sie die Fahrzeuge, von denen die Erfahrung umgewandelt werden soll.
3. Geben Sie die Gesamtsumme der Erfahrung ein, die Sie umwandeln wollen.
4. Klicken Sie auf **Wandeln**.
5. Klicken Sie auf **Überweisung** im folgenden Dialog, um den Vorgang zu bestätigen. Die gewählte Summe an Erfahrung wird nun in freie Erfahrung umgewandelt. Die entsprechende Gold-Summe wird von Ihrem Guthaben abgezogen.



Spielwährung



World of Tanks hat zwei Spielwährungen: Kreditpunkte und Gold. Die Menge von Gold und Kreditpunkten wird in der oberen rechten Ecke angezeigt.



In diesem Kapitel:

- [Kreditpunkte](#)
- [Gold](#)
- [Währung umwandeln](#)

Kreditpunkte

Die Hauptwährung im Spiel, die in Gefechten oder durch das Verkaufen von Fahrzeugen und Modulen verdient werden kann. Kreditpunkte können auch für Gold gekauft werden. Nutzen Sie Ihre Kreditpunkte, um Ihre Fahrzeuge zu reparieren, Module und Fahrzeuge zu kaufen und um Granaten und Verbrauchsmaterial aufzufüllen.

Die Summe der verdienten Kreditpunkte nach einem Gefecht hängt von verschiedenen Faktoren ab:

- Sieg oder Niederlage (ein Sieg bringt mehr Kreditpunkte als eine Niederlage)
- Die Stufe Ihres Fahrzeuges (Fahrzeuge höherer Stufen verdienen mehr Kreditpunkte)
- Die Höhe des an Gegnern verursachten Schadens
- Die Anzahl der aufgeklärten feindlichen Fahrzeuge (Artillerie verdient mehr als andere Fahrzeuge)

! Beschädigen oder zerstören Sie verbündete Fahrzeuge durch Rammen oder Beschuss, so wird eine gewisse Summe an Kreditpunkten als Strafe Ihrem Konto abgezogen. Die Höhe dieser Strafe wird im Systemkanal und im Fenster Gefechtsergebnisse angezeigt.

Gold

Zusätzliche Spielwährung, um Premium-Konten, Premium-Granaten und andere Premium-Inhalte zu kaufen. Gold wird für echtes Geld gekauft und kann in Kreditpunkte umgewandelt werden.

Klicken Sie auf **Gold kaufen**, um Gold auf der World-of-Tanks-Website zu kaufen. Folgen Sie den Anweisungen auf der Seite, um Ihr Goldguthaben aufzufüllen.

Währung umwandeln

Machen Sie sich keine Sorgen, wenn sich die Kreditpunkte dem Ende neigen. Sie können ganz leicht und zu jeder Zeit Gold in Kreditpunkte umtauschen:

1. Gehen Sie in Ihre Garage und klicken Sie auf **Gold tauschen**.
2. Wählen Sie die gewünschte Goldsumme aus, die Sie in Kreditpunkte umwandeln wollen.
3. Klicken Sie auf **Tauschen > Tauschen**. Im Systemkanal wird eine Nachricht über den erfolgreichen Umtausch angezeigt. Ihr Kreditguthaben wird mit dem umgewandelten Betrag aufgefüllt.

! Sie können kein Gold mit Kreditpunkten kaufen.

! Sie können Gold nicht außerhalb von World of Tanks nutzen, oder es in irgendeine virtuelle oder reale Währung umtauschen.



Erweitert

Haben Sie sich mit den Grundlagen von World of Tanks vertraut gemacht und fühlen sich bereit, mehr über das Spiel zu erfahren, können Sie im folgenden Teil mehr über die vielfältigen, spannenden Möglichkeiten erfahren.

Lernen Sie in diesem Teil der Anleitung, wie Sie Fahrzeuge und Module erforschen, Ihre Besatzung verwalten, an den verschiedenen Gefechtsarten teilnehmen können, Fahrzeuge und Komponenten verkaufen können und die verschiedenen Chat-Kanäle verwenden können.



In diesem Kapitel:

- [Premium-Konto](#)
- [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#)

Premium-Konto

Möchten Sie im Spiel schneller vorankommen und die gewünschten Fahrzeuge schneller freizuschalten, sollten Sie sich überlegen, Ihr Konto zum Premium-Konto aufzuwerten. Durch das Premium-Konto erhalten Sie für jedes Gefecht 50% mehr Kreditpunkte und Erfahrungspunkte. Das Premium-Konto kann mit Gold erworben werden. Siehe [Gold](#).

Premium-Konto kaufen:

1. Klicken Sie auf **Premium kaufen**.

2. Wählen Sie die gewünschte Dauer aus:

- Für 12 Monate (360 Tage)
- Für 6 Monate (180 Tage)
- Für einen Monat (30 Tage)
- Für eine Woche (7 Tage)
- Für 3 Tage (72 Stunden)
- Für einen Tag (24 Stunden)

3. Klicken Sie nun auf **Kaufen** > **Kaufen**. Im Systemkanal erscheint nun eine Meldung über den erfolgreichen Erwerb eines Premium-Kontos und es wird das Ablaufdatum angezeigt. Die Goldkosten werden von Ihrem Guthaben abgebogen.

Läuft das Premium-Konto aus, können Sie es entweder verlängern, oder Ihr Konto ändert sich automatisch wieder zu einem Standardkonto. Um das Premium-Konto zu verlängern, klicken Sie auf **Premium verlängern** und wiederholen Sie die oben beschriebenen Schritte.



Mehr zum Thema:

- [Gold](#)
- [Fahrzeugtypen und -Kategorien](#)

Erforschung von Fahrzeugen und Modulen

Erforschen Sie neue Fahrzeuge und Module, um im Spiel voran zu kommen und um Ihre Fahrzeugflotte zu erweitern. Dadurch erweitern Sie Ihre Möglichkeiten auf dem Schlachtfeld und haben mehr Spaß. Nutzen Sie Ihre Erfahrungspunkte, die Sie in den Kämpfen verdient haben, um bessere Module und Fahrzeuge freizuschalten (siehe [Erfahrungspunkte](#)).

Es gibt zwei Wege Forschung zu betreiben:

- **Erforschen Sie Module für das aktuelle Fahrzeug.** Schalten Sie bessere Module frei und kaufen Sie diese, um ein bestimmtes Fahrzeug aufzurüsten.
- **Sie erforschen Fahrzeuge nacheinander, wobei Sie sich innerhalb des Forschungsbaumes von einem zum nächsten Fahrzeug vorarbeiten.** Der Forschungsbaum ist eine hierarchische Wiedergabe aller möglichen Abfolgen von Fahrzeugausbaustufen. In diesem Fall schalten Sie Fahrzeuge nacheinander frei.

! Sie können Fahrzeuge aus den höheren Stufen nicht kaufen, ohne diese zu erforschen. Dies gilt auch für Fahrzeuge aus den Forschungsbäumen anderer Nationen.

! Die Basis-Module sind beim Kauf eines Fahrzeuges bereits eingebaut. Diese müssen nicht erforscht werden und sind im Preis des Fahrzeuges enthalten. Module, die auf einem Fahrzeug montiert sind, können nicht verkauft werden. Solche Module sind im Lager als **reserviert** markiert.

Erforschung von Modulen für das aktuelle Fahrzeug

Um Module für das aktuelle Fahrzeug zu erforschen:

1. Klicken Sie in der Garage oben rechts auf **Forschung** oder machen Sie einen Rechtsklick auf eines von Ihren Fahrzeugen in der Leiste am unteren Bildschirmrand und wählen Sie im Kontextmenü **Forschung** aus. Das Fenster zur Erforschung von Modulen wird nun angezeigt. Es zeigt alle Informationen über die erforschbaren Module für das aktuelle Fahrzeug, sowie die Fahrzeuge, die sich im Forschungsbaum durch das aktuelle Fahrzeug freischalten lassen.



Mehr zum Thema:

- [Module kaufen](#)
- [Module einbauen](#)



2. Erforschen Sie das Modul durch Linksklick auf die grüne Plakette oder Rechtsklick auf das Modul und wählen Sie Erforschen.

3. Klicken Sie auf **Ja**, um den Vorgang zu bestätigen. Die benötigten Erfahrungspunkte werden von Ihren verfügbaren Erfahrungspunkten abgezogen.

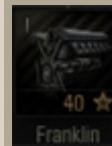
Ein erforshtes Modul kaufen und im aktuellen Fahrzeug einbauen:

1. Linksklick auf die gelbe Plakette auf dem erforschten Modul.

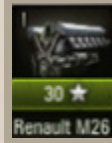
2. Klicken Sie auf **Kaufen** im Bestätigungs-Dialog, um das Modul zu kaufen und im aktuellen Fahrzeug einzubauen. Die angegebenen Kreditpunkte werden von Ihrem Konto abgezogen.

Erforschte Module stehen auch über den Nachschub und die Modulschaltfläche in der Garage zum Kauf (siehe [Module einbauen](#) und [Module kaufen](#)).

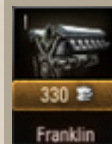
Ein Fahrzeug, bei dem alle Module erforscht wurden, erhält den Elitestatus. Weitere Informationen unter [Fahrzeugtypen und -Kategorien](#).



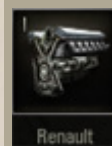
Das Modul kann nicht erforscht werden.



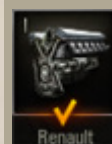
Das Modul kann erforscht werden. Die benötigten Erfahrungspunkte werden in der grünen Plakette angezeigt.



Das erforschte Modul kann gekauft werden. Die benötigten Kreditpunkte werden in der gelben Plakette angezeigt.



Das Modul ist erforscht.



Das Modul ist erforscht und im Fahrzeug eingebaut.

! Öffnen Sie das Kontextmenü mit Rechtsklick auf ein Modul und wählen Sie Technische Daten um mehr Informationen über dieses Modul zu erhalten.

! Klicken Sie auf eine Nationalflagge, um schnell in den entsprechenden Forschungsbaum zu gelangen.

Forschungsbaum

Der Forschungsbaum ist ein hierarchisches Diagramm aller möglichen Reihenfolgen zur Erforschung der Fahrzeuge und Module. Es können alle verfügbaren Forschungsbäume der verschiedenen Nationen betrachtet werden und man erhält einen guten Überblick über die Forschungsmöglichkeiten.

Ein Fahrzeugmodul im Forschungsbaum erforschen:

1. Rufen Sie den Forschungsbaum auf, indem Sie auf die Schaltfläche **Forschung** über Ihrem Fahrzeugmodell in der Garage klicken.

2. Klicken Sie auf die britische, chinesische, deutsche, französische, sowjetische oder US-amerikanische Flagge, um den Forschungsbaum für die jeweilige Nation anzeigen zu lassen. Zur Forschung verfügbare Fahrzeuge sind durch grüne Plaketten hervorgehoben. Öffnen Sie das Kontextmenü mit Rechtsklick auf ein Fahrzeug und wählen Sie Technische Daten um mehr Informationen über dieses Fahrzeug zu erhalten.

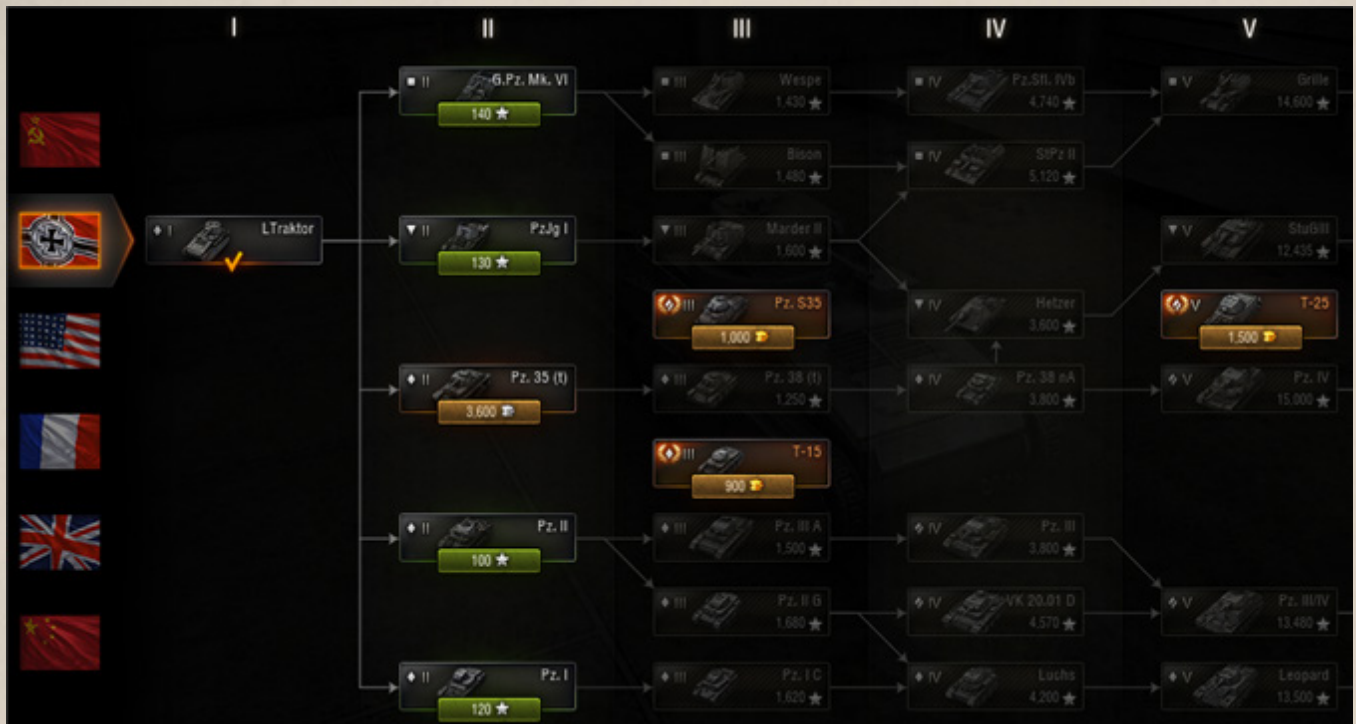
3. Linksklicken Sie auf ein Fahrzeug, um das Fenster Module erforschen zu öffnen. Die erforschten Module sind mit grünen Plaketten markiert, die zur Forschung benötigte Erfahrung wird angezeigt.



Mehr zum Thema:

- [Fahrzeuge kaufen](#)
- [Module kaufen](#)
- [Module einbauen](#)

4. Linksklick auf die grüne Plakette oder Rechtsklick auf das Modul und Forschung wählen.



5. Klicken Sie auf **Ja**, um den Vorgang zu bestätigen. Das Modul ist nun erforscht und kann gekauft werden (siehe [Module kaufen](#)). Die benötigten Erfahrungspunkte werden von Ihren verfügbaren Erfahrungspunkten abgezogen.

6. Linksklicken Sie auf die gelbe Plakette am Modul, um das Modul zu kaufen und einzubauen.

7. Klicken Sie im folgenden Dialog auf **Einbauen**, um das Modul zu kaufen und in das aktuelle Fahrzeug einzubauen. Die benötigten Kreditpunkte werden von Ihrem Konto abgezogen.

! Sie müssen ein Modul erst erforschen und kaufen, um es in einem Fahrzeug einzubauen. Siehe [Module kaufen](#).

! Haben Sie ein neues Fahrzeug erforscht, müssen Sie es erst kaufen, um es benutzen zu können. Siehe [Fahrzeuge kaufen](#).

Der Forschungsbaum kann sowohl für die Forschung als auch für das Kaufen von Fahrzeugen verwendet werden.

Fahrzeuge mittels Forschungsbaum erforschen:

1. Klicken Sie auf die britische, chinesische, deutsche, französische, sowjetische oder US-amerikanische Flagge, um den Forschungsbaum für die jeweilige Nation anzeigen zu lassen. Zur Forschung verfügbare Fahrzeuge sind durch grüne Plaketten hervorgehoben.
2. Rechtsklick auf ein Fahrzeug und Forschung wählen oder Linksklick auf die grüne Plakette, um das Fahrzeug zu erforschen.
3. Klicken Sie **Ja**. Das Fahrzeug wurde erforscht und steht zum Kauf bereit. Die benötigte Erfahrung wird von Ihrem Konto abgezogen.
4. Kaufen Sie das Fahrzeug, indem Sie auf die gelbe Plakette linkklicken.
5. Klicken Sie im Dialogfenster **Kaufen**, um das Fahrzeug zu kaufen. Die benötigten Kreditpunkte werden von Ihrem Konto abgezogen. Siehe [Fahrzeuge kaufen](#).

Zubehör und Verbrauchsmaterial

Schlaue Panzer-Kommandanten rüsten ihre Fahrzeuge besser aus als ihre Konkurrenten. Verbessern und erweitern Sie die Eigenschaften und Leistung Ihres Fahrzeuges durch den Einbau von vielfältigen Zubehör und Verbrauchsmaterial. Wählen Sie aus einer großzügigen Palette an Zubehör und Verbrauchsmaterial die Zusammenstellung, die am besten zu Ihrem Spielstil passt.



In diesem Kapitel:

- [Zubehör](#)
- [Verbrauchsmaterial](#)

Zubehör

Das Zubehör verbessert verschiedene Eigenschaften Ihres Fahrzeugs. Zubehör muss nicht erforscht werden und kann nicht getauscht werden.

Es gibt normales oder komplexes Zubehör. Normales Zubehör kann nach Belieben in Fahrzeuge ein- und ausgebaut werden, komplexes Zubehör wird beim Ausbau zerstört.

Das Zubehör wirkt sich permanent auf das Fahrzeug aus. Einige Gegenstände haben bestimmte Voraussetzungen, um aktiv zu werden (z.B. muss das Fahrzeug erst eine gewisse Zeit stehen, damit das Tarnnetz oder das Scherenfernrohr funktioniert).

Jedes Fahrzeug hat seine eigene Liste an verfügbarem Zubehör. Das verfügbare Zubehör hängt von der Nation, dem Modell, dem Typen und der Stufe des Fahrzeuges ab.

! Fahrzeuge höherer Stufen haben Zugang zu mehr und besserem Zubehör.

Zubehör einbauen

Zubehör lässt sich nur auf unbeschädigten Fahrzeugen montieren. Jedes Fahrzeug hat drei verfügbare Zubehörplätze.

Das Zubehör wird für Gold oder Kreditpunkte im Nachschub oder im Zubehörmenu des Fahrzeugs gekauft.

Zubehör für den aktuellen Panzer kaufen und in diesen einbauen:

1. Gehen Sie zur Garage.
2. Wählen Sie einen freien Platz in der Zubehöroleiste des aktuellen Fahrzeugs. Es öffnet sich das Zubehörmenu mit einer Liste mit allem für dieses Fahrzeug verfügbaren Zubehör.
3. Wählen Sie das gewünschte Zubehör aus.

	"Nasses" Munitionslager Klasse 2 +50% Haltbarkeit Munitionslager	600 000	
	Werkzeugkiste +25% Reparaturgeschwindigkeit	500 000	
	Verbesserter Waffenrichtantrieb 10% schnellere Zielerfassung	500 000	
	Verbesserte Drehstabfederung 5+-1-Klasse +10% Kettenlaufwerk-Ladefähigkeit; verbesserte Haltbarkeit	500 000	
	Treibstofftank-Kohlenstoffdioxid-Füllung +50% Treibstofftank-Haltbarkeit	500 000	
	Splitterschutzbeschichtung (groß) +15% Panzerschutz gegen Explosions- und Rammschaden		
	Scherenfernrohr +25% Sichtweite bei stehendem Fahrzeug, aber nicht mehr als 500m	500 000	
	Entspiegelte Optik +10% Sichtweite, aber nicht mehr als 500m	500 000	

4. Klicken Sie auf **Kaufen**, um den Kauf zu bestätigen. Der ausgewählte Gegenstand wird nun gekauft und automatisch in Ihr Fahrzeug eingebaut. Die angegebenen Kosten werden von Ihrem Guthaben abgezogen.

! Siehe: [Zubehör und Verbrauchsmaterial kaufen](#).

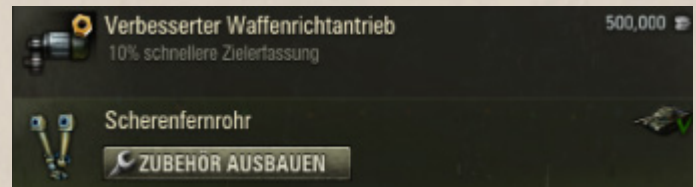
! Möchten Sie komplexes Zubehör einbauen, klicken Sie auf **Einbauen** und im nächsten Dialog auf **Kaufen**. Damit stimmen Sie zu, dass das Modul zerstört wird, wenn es ausgebaut oder ersetzt wird. Das Modul kann nur durch Spezialisten für einen kleinen Goldbetrag ausgebaut und wiederverwendet werden.

Zubehör ausbauen

Einfaches Zubehör kann kostenlos ausgebaut werden, komplexes Zubehör ist aber nicht-ausbaubar. Sie können komplexes Zubehör nur von Spezialisten gegen einen kleinen Goldbetrag ausbauen lassen, ohne dass dieses Zubehör zerstört wird.

Einfachen Zubehör ausbauen:

1. Wählen Sie einen eingebauten Gegenstand in der Zubehörleiste.
2. Klicken Sie auf **Zubehör ausbauen**. Das Zubehör wird ausgebaut und ins Lager gelegt.



Komplexes Zubehör ausbauen:

1. Wählen Sie einen komplexen Gegenstand in der Zubehörleiste.
2. Klicken Sie auf **Zerstören** > **Zerstören**. Das Zubehör wird ausgebaut und eingelagert. Die Kosten für den Vorgang werden von Ihrem Konto abgebucht.

Komplexes Zubehör von Spezialisten gegen Gold ausbauen:

1. Wählen Sie ein kompliziertes Zubehör in der Zubehörleiste.
2. Klicken Sie **Zubehör ausbauen**.
3. Bestätigen Sie den Ausbau mit einem Klick auf **Ausbauen**. Der Gegenstand wird ausgebaut und in Ihr Lager gelegt. Der entsprechende Goldbetrag wird von Ihrem Guthaben abgezogen.



! Sowohl wiederverwendbares als auch komplexes Zubehör kann beim Verkauf des Fahrzeuges schnell ausgebaut werden. Siehe [Nachschub](#).

Verbrauchsmaterial

Verbrauchsmaterial verbessert verschiedene Eigenschaften der Besatzung oder des Fahrzeuges. Verbrauchsmaterial kann nur einmal benutzt werden. Für weitere Informationen, wie man Verbrauchsgüter im Gefecht aktiviert, siehe [Granaten/Verbrauchsmaterial](#).

Die Liste des verfügbaren Verbrauchsmaterials ist für jede Nation unterschiedlich. Alle Verbrauchsgüter sind innerhalb einer Nation für alle Fahrzeuge verfügbar, unabhängig von Stufe oder Modell. Verbrauchsmaterial muss nicht erforscht werden.

Verbrauchsmaterial laden

Jedes Fahrzeug hat drei Plätze für Verbrauchsmaterial. Diese Plätze findet man in der Verbrauchsmaterialleiste in der Garage und in der Granaten- und Verbrauchsmaterialleiste im Gefechtsbildschirm.

Verbrauchsmaterial kann für Gold oder Kreditpunkte im Wartungsfenster oder im Nachschub gekauft werden.

Verbrauchsmaterial kaufen und laden:

1. Gehen Sie in die Garage.
2. Klicken Sie auf einen Platz in der Verbrauchsmaterialleiste oder klicken Sie auf **Wartung**, um das Wartungsfenster zu öffnen.
3. Klicken Sie auf einen der Plätze der Verbrauchsmaterialleiste, um eine Liste des verfügbaren Verbrauchsmaterials zu sehen.
4. Wählen Sie ein Verbrauchsmaterial.
5. Klicken Sie auf **Auffüllen**, um den gewünschten Gegenstand zu kaufen und im gewählten Slot zu laden. Die benötigten Kreditpunkte werden von Ihrem Guthaben abgezogen.
6. Markieren Sie das Feld „Automatisch nachladen“, um nach jedem Gefecht die gewählten Gegenstände automatisch nachzukaufen.

	Schokolade +10% Mannschaftsfähigkeiten für die Dauer eines Gefechts	50
	Reihenfolge ändern	
	Große Ersatzteilkiste +10% Modul-Schnellreparatur	50
	Automatisches Feuerlöschsystem -10% Brandwahrscheinlichkeit	50
	105-Oktan-Benzin +10% Motorleistung und Turmdrehgeschwindigkeit	50
	100-Oktan-Benzin +5% Motorleistung und Turmdrehgeschwindigkeit	5 000
	kleiner Erste-Hilfe-Kasten Macht einen verletzten Soldaten wieder kampfbereit	3 000
	Kleine Ersatzteilkiste Stellt die Funktion eines Moduls wieder her	
	Handfeuerlöscher Löscht Feuer nach Aktivierung	3 000

Reihenfolge des Verbrauchsmaterials ändern:

1. Den gewünschten Platz im Wartungsfenster anklicken.
2. Wählen Sie ein Verbrauchsmaterial, das an diesen Platz soll.

Sie können nur die Reihenfolge des Verbrauchsmaterials ändern.

Verbrauchsmaterial ausladen

Sie können Verbrauchsmaterial jederzeit kostenlos entfernen.

Verbrauchsmaterial ausladen:

1. Klicken Sie auf ein Verbrauchsmaterial in der Verbrauchsmaterialleiste oder klicken Sie auf Wartung, um das Wartungsfenster zu öffnen.
2. Rechtsklick auf das Verbrauchsmaterial, welches ausgeladen werden soll.
3. Wählen Sie „Einlagern“, um das Verbrauchsmaterial auszuladen.
4. Klicken Sie auf **Akzeptieren** zum Bestätigen. Das gewählte Verbrauchsmaterial wird eingelagert.

! Bestätigen Sie die Änderungen durch Klicken von Akzeptieren > Schließen.

Äußeres Erscheinungsbild

Sie können das äußere Erscheinungsbild Ihres Fahrzeuges anpassen, indem Sie Tarnung, Embleme und Schriftzüge anbringen.

Tarnung

Tarnung verringert die Sichtbarkeit Ihres Fahrzeuges. Die drei Tarnungsarten Winter, Sommer und Wüste sind für jedes Fahrzeug verfügbar und tarnen Ihr Fahrzeug auf den entsprechenden Karten. Die Tarnungsart wird automatisch an die Karte angepasst. Sie können Tarnung entweder für einen gewissen Zeitraum oder dauerhaft anbringen.

Sobald das Fenster Äußeres Erscheinungsbild geöffnet wird, wird im Garagenbildschirm die gewählte Tarnung als Vorschau dargestellt!

Anpassung des Fahrzeugäußeren:

1. Klicken Sie **Äußeres** in der Garage an.
2. Wählen Sie Winter-, Sommer- oder Wüstentarnung aus.
3. Wählen Sie eine Tarnung.
4. Entscheiden Sie, ob die Tarnung dauerhaft oder nur für einen bestimmten Zeitpunkt bestehen soll.
5. Klicken Sie **Akzeptieren**, um die Änderungen zu übernehmen und in den Standard-Garagenmodus zu wechseln.

Tarnung entfernen:

1. Klicken Sie auf **Äußeres** in der Garage.
2. Klicken Sie auf das „x“ rechts oben im kleinen Bild der aktuellen Tarnung.
3. Klicken Sie **Entfernen** > **Schließen**.

Der Tarnungstyp wird automatisch an die Karte angepasst.

Sommertarnung:

- | | | |
|----------------|---------------|------------------|
| ■ Kloster | ■ Lakeville | ■ Redshire |
| ■ Klippen | ■ Live Oaks | ■ Ruinberg |
| ■ Drachenkamm | ■ Malinowka | ■ Küste |
| ■ Ensk | ■ Minen | ■ Siegfriedlinie |
| ■ Fischerbucht | ■ Bergpass | ■ Südküste |
| ■ Fjorde | ■ Murowanka | ■ Steppen |
| ■ Highway | ■ Perlenfluß | ■ Sumpf |
| ■ Himmelsdorf | ■ Hafen | ■ Tundra |
| ■ Kareljen | ■ Prokhorowka | ■ Westfield |
| ■ Komarin | ■ Provinz | ■ Weitpark |

Wüstentarnung:

- Flugplatz
- El Halluf
- Wadi



Wintertarnung:

- Polargebiet
- Erlenberg
- Heiliges Tal
- Sewerogorsk

Embleme und Schriftzüge

Sie können vielfältige Embleme und Schriftzüge an Ihr Fahrzeug anbringen. Anders als Tarnung erhalten Sie dadurch keinerlei Boni, Sie können dadurch aber Ihr ganz persönliches Fahrzeug erschaffen.

Embleme oder Schriftzüge anbringen:

1. **Äußeres** in der Garage anklicken.
2. Wählen Sie den Reiter Emblem 1, Emblem 2, Schriftzug 1 oder Schriftzug 2.
3. Wählen Sie ein Emblem oder einen Schriftzug aus.
4. Entscheiden Sie, ob die Anbringung dauerhaft oder zeitlich begrenzt sein soll.
5. Klicken Sie **Akzeptieren**, um die Änderungen zu übernehmen und in den Standard-Garagenmodus zu wechseln.

! Die Auswahl an Schriftzügen hängt von der Nation des Fahrzeugs ab.

! Die Auswahl an Emblemen ist für alle Nationen gleich.

Embleme oder Schriftzüge entfernen:

1. Klicken Sie auf **Äußeres** in der Garage.
2. Wählen Sie das Register des zu entfernenden Emblems oder Schriftzugs.
3. Klicken Sie auf das „x“ rechts oben im kleinen Bild des aktuellen Emblems oder Schriftzugs.
4. Klicken Sie **Entfernen** > **Schließen**.

Besatzungsmitglieder verwalten

Jedes Fahrzeug wird von einer Besatzung bedient und kann sich aus Kommandant, Richtschütze, Ladeschütze, Funker und Fahrer beinhalten. Die Anzahl und Zusammensetzung der Besatzungsmitglieder kann je nach Fahrzeugtyp variieren.

Die Besatzungsmitglieder bedienen das Fahrzeug und tragen mit ihren Fähigkeiten zur Leistung des Fahrzeugs bei. Verbessern Sie die Hauptspezialisierung und lehren Sie Ihrer Mannschaft weitere Fertigkeiten oder Vorteile, damit Ihr Fahrzeug seine volle Leistung entfaltet.

So könnte die Besatzungsliste eines Fahrzeugs bei einem erfahrenen Spieler aussehen. Über die Plätze der Besatzungsmitglieder erhalten Sie schnellen Zugriff auf die jeweilige Personalakte.



— Ausbildungsstufe



— Hauptspezialisierung



— Das Besatzungsmitglied hat 100% Ausbildungsstufe erreicht und kann weitere Fertigkeit oder Vorteile erlernen.



— Dienstgrad



— Fertigkeiten und Vorteile

Sie können auch die „Schnellausbildung“ aktivieren, um alle mit dem Fahrzeug verdienten Erfahrungspunkte direkt in die Ausbildung der Besatzungsmitglieder zu investieren.

- Während eines Gefechts können Ihre Besatzungsmitglieder verwundet werden oder ganz ausfallen, dies führt zum Verlust jeglicher Boni durch dieses Besatzungsmitglied. (fällt z. B. der Ladeschütze aus, erhöht sich die Nachladedauer drastisch).
- Werden alle Besatzungsmitglieder verwundet oder fallen aus, gilt das Fahrzeug als zerstört, egal in welchem Zustand es sich sonst befindet.
- Ein verletztes oder ausgefallenes Besatzungsmitglied können Sie mittels Verbrauchsmaterial wieder gefechtsbereit machen (z. B. kleiner Erste-Hilfe-Kasten).

Um ein Besatzungsmitglied zu ersetzen:

1. Linksklicken Sie auf das Besatzungsmitglied in der Übersicht, das Sie ersetzen wollen.



2. Wählen Sie ein anderes verfügbares Besatzungsmitglied der gleichen Nation und Hauptspezialisierung aus. Das Besatzungsmitglied wird nun ersetzt. Das ersetzte Besatzungsmitglied geht nun in die Kaserne. (Siehe [Besatzungsmitglieder in der Kaserne rekrutieren](#)).



In diesem Kapitel:

- [Kaserne](#)
- [Einweisung, Hauptspezialisierung und Training](#)
- [Fertigkeiten und Vorteile des Soldaten](#)
- [Wehrpass](#)



Mehr zum Thema:

- [Einweisung, Hauptspezialisierung und Training](#)
- [Fertigkeiten und Vorteile des Soldaten](#)

Kaserne

In Ihrer Kaserne halten sich alle verfügbaren Besatzungsmitglieder auf. Hier können Sie Ihre Besatzungsmitglieder verwalten, die Besatzungsmitglieder entlassen, neu anfordern, die Personalakten einsehen usw.

Besatzungsmitglieder in die Kaserne schicken

Ein Besatzungsmitglied vom Fahrzeug in die Kaserne schicken:

1. Gehen Sie in die Garage und wählen Sie ein Fahrzeug aus.
2. Rechtsklicken Sie auf ein Besatzungsmitglied.
3. Wählen Sie **Zur Kaserne schicken**. Das ausgewählte Besatzungsmitglied wird nun in die Kaserne geschickt.

Ein Besatzungsmitglied über die Personalakte in die Kaserne schicken:

1. Rechtsklicken Sie auf ein Besatzungsmitglied und wählen Sie Personalakte.
2. Klicken Sie auf **Zur Kaserne**. Das ausgewählte Besatzungsmitglied wird nun in die Kaserne geschickt.

Überführung der gesamten Mannschaft in die Kaserne:

1. Rechtsklick auf einen Soldaten im Mannschaftsfeld.
2. Wählen Sie "Gesamte Mannschaft zur Kaserne schicken". Die gesamte Mannschaft wird nun in die Kaserne überführt. Der Status Mannschaft unvollständig wird nun unter Ihrem Fahrzeug in der Garage angezeigt.

! Beachten Sie bitte, dass Sie mit einer unvollständigen Mannschaft keinen Gefechte beitreten können.

Besatzungsmitglieder in der Kaserne rekrutieren

Ein Besatzungsmitglied in der Kaserne rekrutieren:

1. Gehen Sie in die Kaserne.
2. Klicken Sie auf einen freien Platz. Das Fenster „Mannschaft rekrutieren“ öffnet sich.



3. Mit den Dropdown-Menüs können Sie den gewünschten Soldaten nach Nation, Fahrzeugtyp, Fahrzeug und Hauptspezialisierung wählen.
4. Wählen Sie nun die gewünschte Ausbildungsstufe. Siehe [Einweisung, Hauptspezialisierung und Training](#).
5. Klicken Sie auf **Rekrutieren**. Das neue Besatzungsmitglied erscheint nun in der Kaserne. Die Kosten für die gewählte Ausbildungsstufe werden von Ihrem Guthaben (Gold oder Kreditpunkte) abgezogen.

Besatzungsmitglieder entlassen

Ein Besatzungsmitglied entlassen:

1. Gehen Sie in die Kaserne.
2. Nutzen Sie die Optionsflächen, um das gewünschte Besatzungsmitglied zu finden. Wählen Sie die gewünschte Nation, den Fahrzeugtyp, das Fahrzeug und die Hauptspezialisierung aus. Die Liste zeigt nun die verfügbaren Besatzungsmitglieder basierend auf den Filteroptionen an.
3. Klicken Sie bei dem gewünschten Besatzungsmitglied auf **Entlassen**.



4. Klicken Sie nun auf **OK**, um den Vorgang zu bestätigen. Das Besatzungsmitglied wird endgültig aus der Kaserne entfernt.

Ein Besatzungsmitglied aus der Besatzungsleiste in der Garage entlassen:

1. Rechtsklicken Sie auf das gewünschte Besatzungsmitglied.
2. Wählen Sie **Entlassen**.
3. Klicken Sie auf **OK**.

Ein Besatzungsmitglied über dessen Personalakte entlassen:

1. Rechtsklick auf das Besatzungsmitglied in der Besatzungsleiste und Personalakte wählen oder Rechtsklick auf das Besatzungsmitglied in der Kaserne, um die Personalakte zu öffnen.
2. **Entlassen** > **OK** klicken

Persönliche Daten anpassen

Sie können die Bilder, Vornamen und Nachnamen Ihrer Besatzungsmitglieder anpassen:

1. Rechtsklicken Sie auf den gewünschten Soldaten in der Besatzungsleiste und wählen Sie Personalakte oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den gewünschten Soldaten in der Kaserne, um die Personalakte zu öffnen.
2. Gehen Sie zum Reiter „Persönliche Daten“.
3. Wählen Sie ein anderes Bild, Vornamen oder Nachnamen.
4. Klicken Sie auf **Personendaten ändern**. Die persönlichen Daten des Besatzungsmitglieds werden nun durch die neuen Daten ersetzt. Die benötigte Gold-Summe wird von Ihrem Guthaben abgezogen.

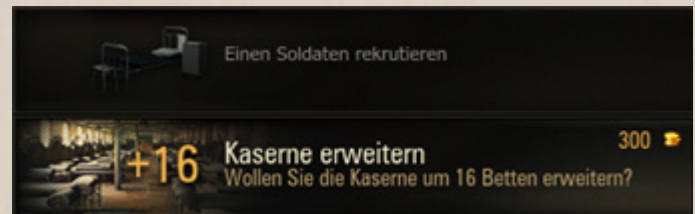


Kaserne vergrößern

Alle Besatzungsmitglieder, die keinem Fahrzeug zugewiesen sind, benötigen Betten in der Kaserne. Haben Sie keine freien Betten mehr, können Sie keine neuen Besatzungsmitglieder rekrutieren. Entlassen Sie Besatzungsmitglieder oder erweitern Sie Ihre Kaserne, um Platz zu schaffen.

Zusätzliche Betten für die Kaserne kaufen:

1. Gehen Sie in die Kaserne.
2. Scrollen Sie ans Ende der Liste der Besatzungsmitglieder. Klicken Sie auf **Kaserne erweitern** und bestätigen Sie den Vorgang im folgenden Dialog mit einem Klick auf Erweitern. 16 zusätzliche Betten erscheinen nun in Ihrer Kaserne. Die benötigte Gold-Summe wird von Ihrem Guthaben abgezogen.



Einweisung, Hauptspezialisierung und Training

Jedes Besatzungsmitglied ist auf ein spezielles Fahrzeug eingewiesen und hat eine Hauptspezialisierung.

Die Einweisung bestimmt die Fähigkeit des Soldaten, mit einem bestimmten Fahrzeug umgehen zu können. Die Einweisung auf ein bestimmtes Fahrzeug wird während der Rekrutierung festgelegt, kann aber im Nachhinein durch Umschulung auf ein anderes Fahrzeug geändert werden. Mehr Details unter [Umschulung](#).

Die Hauptspezialisierung repräsentiert die Rolle des Besatzungsmitglieds im Fahrzeug und wird durch die im Gefecht gesammelte Erfahrung verbessert. Ein hoher Wert in der Hauptspezialisierung erhöht deutlich die Effektivität des Fahrzeugs im Kampf.

Der Standardwert für die Hauptspezialisierung beträgt 50%, wird aber durch die im Gefecht gesammelte Erfahrung erhöht. Siehe [Ausbildung der Besatzung](#) und [Schnellausbildung](#).

Hauptspezialisierungen:



Der Kommandant bestimmt die Sichtweite. Die Fähigkeiten des Kommandanten wirken sich auf die gesamte Besatzung aus. Je höher die Ausbildungsstufe des Kommandanten, desto höher ist der Bonus, den die anderen Besatzungsmitglieder bekommen.



Der Richtschütze bestimmt die Genauigkeit und die Dauer der Zielerfassung. Ein gut ausgebildeter Richtschütze zielt genauer.



Der Funker bestimmt die Funkreichweite. Ein gut ausgebildeter Funker kann über größere Distanzen funken.



Der Fahrer bestimmt die Geschwindigkeit und Manövrierfähigkeit des Fahrzeugs. Ein gut ausgebildeter Fahrer nutzt den Motor effektiver.



Der Ladeschütze bestimmt die Nachladedauer. Ein gut ausgebildeter Ladeschütze reduziert die Nachladedauer beträchtlich.

Ausbildung der Besatzung

Sie müssen die Ausbildungsstufe der Hauptspezialisierungen der gesamten Mannschaft anheben, um die Kampfkraft eines Fahrzeuges zu verbessern.

Bei der Rekrutierung eines neuen Besatzungsmitgliedes, können Sie direkt wählen, ob Sie diese mit 50%, 75% oder 100% Ausbildungsstufe rekrutieren wollen.

Ein Besatzungsmitglied auf eine höhere Stufe trainieren:

1. Rechtsklicken Sie auf das gewünschte Besatzungsmitglied und wählen Sie Personalakte.
2. Wählen Sie den Reiter „Ausbildung“.
3. Wählen Sie den Fahrzeug-Typ, das Modell und die gewünschte Ausbildungsstufe (50%, 75%, 100%).
4. Klicken Sie auf **Umschulen**. Die Eigenschaften des Besatzungsmitglieds ändern sich im Zusammenhang mit den von Ihnen ausgewählten Parametern. Die Kosten für die Ausbildung werden von Ihrem Guthaben (Kreditpunkte oder Gold) abgezogen.



! Erreicht ein Besatzungsmitglied 100% in der Hauptspezialisierung, werden weitere Fertigkeit oder Vorteil freigeschaltet. Siehe [Fertigkeiten und Vorteile des Soldaten](#).

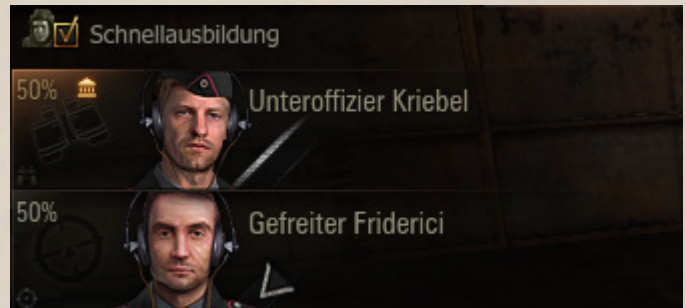
Schnellausbildung

Dieser spezielle Ausbildungsmodus ist nur für Elite- und Premium-Fahrzeuge verfügbar. Siehe [Fahrzeugtypen und -Kategorien](#). In diesem Modus wird die gesamte Erfahrung, die Sie im Gefecht sammeln für die Ausbildung der Besatzung verwendet. Deaktivieren Sie diesen Modus, werden die Erfahrungspunkte wieder normal gesammelt.

Die Schnellausbildung lässt sich entweder in der Garage oder aber im Forschungsfenster aktivieren/deaktivieren.

Schnellausbildung für das aktuelle Fahrzeug in der Garage:

1. Wählen Sie ein Elite- oder Premium-Fahrzeug in der Garage aus.
2. Markieren Sie das Kästchen für die Schnellausbildung.
3. Klicken Sie auf **EIN**, um den Vorgang zu bestätigen. Die gesamte Erfahrung, die mit diesem Fahrzeug im Kampf gesammelt wird, wird nun in die Ausbildung der Besatzung investiert.



Umschulung

Sie können die Hauptspezialisierung eines Besatzungsmitglieds nicht ändern (ein Richtschütze bleibt immer ein Richtschütze), aber Sie können die Einweisung auf ein Fahrzeug ändern, indem Sie das Besatzungsmitglied umschulen.

Ein Besatzungsmitglied umschulen:

1. Rechtsklicken Sie auf das gewünschte Besatzungsmitglied und wählen Sie Personalakte oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den gewünschten Soldaten in der Kaserne, um die Personalakte zu öffnen.
2. Klicken Sie auf den Reiter „Ausbildung“.
3. Wählen Sie den Fahrzeugtyp, das Fahrzeug sowie die gewünschte Ausbildungsstufe (50%, 75%, 100%) aus.



4. Klicken Sie auf **Umschulen**. Die Eigenschaften des Besatzungsmitglieds ändern sich anhand der von Ihnen gewählten Parametern.

- ! Ein Besatzungsmitglied kann nur auf ein erforschtes Fahrzeug umgeschult werden.
- ! Wird ein Besatzungsmitglied für ein anderes Fahrzeug umgeschult, verringert sich die Ausbildungsstufe der Hauptspezialisierung (ausgenommen die Umschulung für Gold). Fällt die Ausbildungsstufe der Hauptspezialisierung unter 100%, sind die weiteren Fertigkeit oder Vorteil nicht mehr aktiv, bis die Hauptspezialisierung wieder 100% erreicht.

Fertigkeiten und Vorteile des Soldaten

Neben der Hauptspezialisierung können Besatzungen verschiedene Fertigkeiten und Vorteile erlernen, sobald die Ausbildung der Hauptspezialisierung 100% erreicht hat.

Sowohl Fertigkeiten als auch Vorteile werden mit jedem Gefecht besser. Fertigkeiten werden mit Beginn der Ausbildung wirksam, Vorteile werden erst nach Erreichen von 100% wirksam.

Ein Soldat kann viele Vorteile und Fertigkeiten erlernen. Hat der Soldat eine/n gewählte/n Fertigkeit oder Vorteil vollständig erlernt, kann er eine/n neue/n Fertigkeit oder Vorteil erlernen. Muss ein Soldat zwei Aufgaben gleichzeitig erledigen, z. B. Kommandant und Fahrer, kann dieser Soldat Fertigkeiten und Vorteile für sowohl Kommandanten als auch Fahrer erwerben.

Die Auswahl an Fertigkeiten und Vorteilen ist von der Hauptausbildung des Soldaten abhängig. Es gibt jedoch einige allgemeine Fertigkeiten und Vorteile, die allen Soldaten zur Verfügung stehen, unabhängig von der Hauptspezialisierung.

Fertigkeit oder Vorteil auswählen

Eine/n Fertigkeit oder Vorteil auswählen:

1. Rechtsklicken Sie das auf gewünschte Besatzungsmitglied und wählen Sie Personalakte oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den gewünschten Soldaten in der Kaserne, um die Personalakte zu öffnen.
2. Klicken Sie auf den Reiter „Fertigkeiten“.
3. Wählen Sie eine der verfügbaren Fertigkeiten/Vorteile aus.
4. Klicken Sie auf **Auswählen**. Die Ausbildung für die gewählte/n Fertigkeit/Vorteil startet sofort. Das Fertigkeit/Vorteil-Symbol erscheint im Feld für Fertigkeiten und Vorteile des Fensters Personalakte.

Fertigkeiten und Vorteile verlernen

Ihr Soldat kann immer nur eine Fertigkeit bzw. einen Vorteil auf einmal lernen. Eine andere Fertigkeit bzw. einen anderen Vorteil kann der Soldat nur lernen, wenn der/die aktuelle Fertigkeit/Vorteil verlernt wird. Später können Sie die Fertigkeit bzw. den Vorteil zum gewünschten Ausbildungsstand zurücksetzen. Ein Soldat beliebig viele Fertigkeiten/Vorteile nacheinander lernen.

! Soldaten mit mehreren Fertigkeiten und Vorteilen können diese nur insgesamt verlernen.

Fertigkeiten und Vorteile für alle:



Brandbekämpfung

Die Brandbekämpfungsfähigkeiten verbessern sich mit steigender Ausbildungsstufe.



Reparatur

Beschleunigt die Reparatur von beschädigten Modulen.



Tarnung

Mit steigender Ausbildungsstufe reduziert sich die Sichtbarkeit Ihres Fahrzeuges.



Waffenbrüder

Dieser Vorteil verbessert die Hauptspezialisierungen und alle Fertigkeiten und Vorteile der gesamten Besatzung.



Fertigkeit/Vorteil verlernen:

1. Öffnen Sie die Personalakte des Soldaten.
2. Klicken Sie auf Fertigkeiten und Vorteile verlernen.
3. Wählen Sie die gewünschte Zurücksetzungshöhe im Fenster „Fertigkeiten und Vorteile verlernen“.
4. Klicken Sie auf Verlernen. Die Fertigkeit bzw. der Vorteil werden verlernt. Die angegebenen Kosten werden (falls zutreffend) von Ihrem Konto abgezogen.

Eine Fertigkeit oder ein Vorteil kann wiederhergestellt werden, indem Sie die Anleitung zur Auswahl von Fertigkeiten/Vorteilen befolgen. Die Fertigkeit/der Vorteil werden auf die von Ihnen während des Verlernens gewählte Ausbildungsgrad wiederhergestellt.

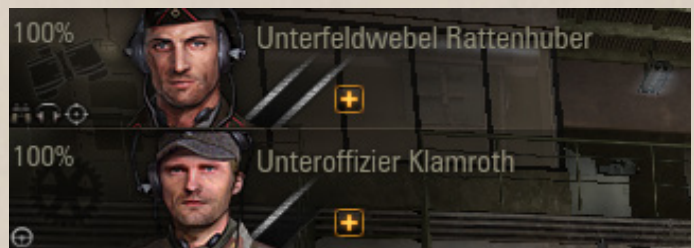
Wehrpass

Für außergewöhnlichen Einsatz im Gefecht können Ihre Besatzungsmitglieder mit verschiedenen Medaillen ausgezeichnet werden. Besatzungsmitglied haben zudem Dienstgrade und können befördert werden. Siehe [Wehrpass](#).

Dienstgrade

Jedes Besatzungsmitglied hat einen Dienstgrad und kann befördert werden. Der ursprüngliche Dienstgrad hängt von der Ausbildungsstufe der Hauptspezialisierung ab.

Ein Besatzungsmitglied wird befördert, wenn es die Hauptspezialisierung oder weitere Fertigkeit/Vorteile verbessert.



Auszeichnungen

Auszeichnungen eines Besatzungsmitglieds anschauen:

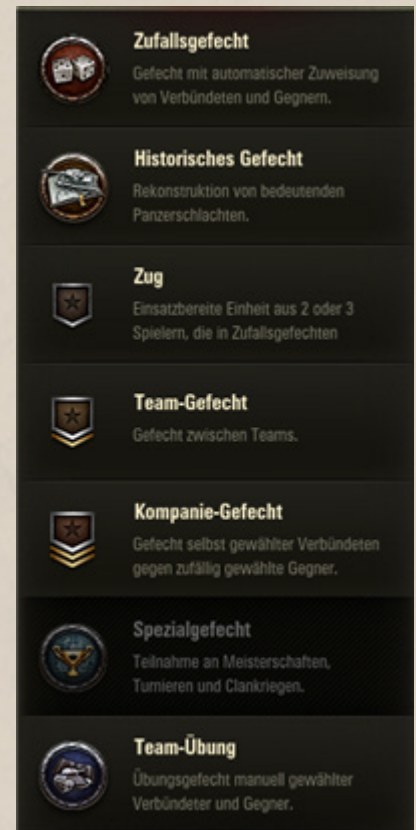
1. Rechtsklicken Sie das auf gewünschte Besatzungsmitglied und wählen Sie Personalakte oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den gewünschten Soldaten in der Kaserne, um die Personalakte zu öffnen.
2. Wählen Sie den Reiter „Wehrpass“ aus. Hier werden alle Statistiken und Auszeichnungen angezeigt. Siehe [Wehrpass](#).



Gefechtstypen

World of Tanks bietet eine Vielzahl an verschiedenen Gefechtsmodi, um Ihnen eine noch spannendere Spielerfahrung bieten zu können. **Ein Gefecht starten Sie**, indem Sie einen Modus aus dem Menü Gefecht! auswählen:

- **Zufallsgefecht.** Dieses Gefecht läuft, bis eines der Teams die Siegbedingungen erfüllt. Karten und Spieler werden zufällig ausgewählt. Mehr Informationen unter [Im Gefecht: Zufallsgefecht](#).
- **Teamübung.** Dieser Modus ermöglicht es einem, Karten auszuwählen, Freunde einzuladen und gemeinsam die Fähigkeiten zu verbessern. Beachten Sie, dass Sie in der Teamübung weder Kredit- noch Erfahrungspunkte erhalten und Ihnen Reparaturkosten entstehen, Granaten und Verbrauchsmaterial aber kostenlos sind. Mehr Informationen unter [Übungsgefecht](#).
- **Zug.** Dieser Modus erlaubt es Ihnen, eine Einheit aus bis zu drei Spielern zu erstellen und in Zufallsgefechten zu kämpfen. Mehr Informationen unter [Züge](#).
- **Teamgefecht.** Dieser Modus bietet Ihnen die gleiche Spannung und Erfahrung wie eSports. Schließen Sie sich mit 5 bis 7 Spielern zusammen und treten Sie gegen ebenbürtige Teams an. Mehr Informationen unter [Teamgefechte](#).
- **Kompaniegefecht.** Mit diesem Modus kann man Einheiten mit bis zu 15 Mitspielern erstellen. Weiter kann die Stufe der Kompanie anhand der Fahrzeugstufen angepasst werden. Mehr Informationen unter [Kompaniegefecht](#).
- **Spezialgefecht.** Dieser Modus wird für die Clankriege verwendet, eine browserbasierte, militärische und geopolitische Multiplayer-Komponente von World of Tanks.
- **Historisches Gefecht.** Der Modus Historisches Gefecht bietet eine Reihe von legendären Panzergefechten, die mit historischer Genauigkeit nacherstellt wurden. An diesen Gefechten können nur historische Panzer mit historischer Ausstattung und authentischem Äußeren teilnehmen. Mehr Informationen unter [Historisches Gefecht](#).



Übungsgefecht

Ein Übungsgefecht gibt Ihnen die Möglichkeit, Ihre Fähigkeiten zusammen mit Ihren Freunden zu verbessern. Im Gegensatz zu Standardgefechten gibt es am Ende der Runde keine Erfahrungspunkte, Kreditpunkte oder Auszeichnungen. Die Reparatur des Fahrzeugs ist zwar kostenlos, Granaten und Verbrauchsmaterial hingegen nicht.

Einem Übungsgefecht beitreten

Sie sind herzlich eingeladen, einem bestehenden, offenen Übungsraum beizutreten oder Ihren eigenen zu erstellen. Haben Sie bereits einen Übungsraum geöffnet, müssen Sie diesen schließen, bevor Sie einen anderen Übungsraum betreten.

Sie können einen Übungsraum jederzeit verlassen (z. B. um einen anderen Panzer in der Garage auszuwählen). Wenn Sie den Raum verlassen und wiederkommen, während das Übungsgefecht bereits läuft, werden Sie einem Team für die nächste Runde zugewiesen.



In diesem Kapitel:

- [Einem Übungsgefecht beitreten](#)
- [Einen Übungsraum erstellen](#)
- [Einstellungen eines Übungsraumes ändern](#)
- [Einen Übungsraum löschen](#)

Es gibt zwei Möglichkeiten, dem Übungsraum eines anderen Spielers beizutreten:

- Akzeptieren Sie eine Einladung für ein privates Übungsgefecht von einem anderen Spieler. Alle Einladungen werden im Einladungskanal empfangen. Wenn eine neue Einladung angekommen ist, blinkt der Knopf  für den Einladungskanal.
- Treten Sie einem öffentlichen Übungsraum bei. In diesem Fall ist keine Einladung erforderlich.



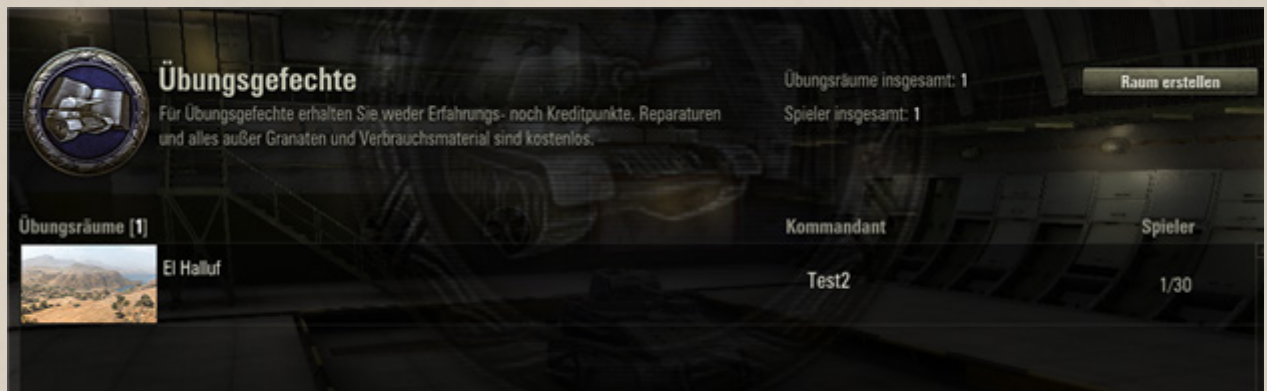
Einen Übungsraum mit Einladung betreten:

1. Nachdem Sie eine Einladung erhalten haben, klicken Sie . In dem neuen Fenster sehen Sie den Link für die Einladung.
2. Klicken Sie den Link an, um die Einladung zu öffnen.
3. Wenn Sie auf **Akzeptieren** klicken, treten Sie dem Übungsraum bei. Sie sind nun dem Übungsraum beigetreten und befinden sich in der Liste der nicht zugewiesenen Spieler. Der Leiter des Übungsgefechts kann Sie nun einem Team zuweisen.
4. Klicken Sie auf **Ablehnen**, um die Einladung abzulehnen.



Einen öffentlichen Übungsraum betreten:

1. Wählen Sie im Gefechtsmenü den Punkt Team-Übung aus. Im Übersichtsfenster für Übungsgefechte sehen Sie nun alle öffentlichen Übungsräume und die Anzahl der Teilnehmer sowie den Namen des Kommandanten.



2. Wählen Sie einen Raum aus der Liste aus. Sie sind nun diesem Raum beigetreten und erscheinen in der Liste der nicht zugewiesenen Spieler. Der Leiter des Übungsgefechts kann Sie nun einem Team zuweisen.

Einen Übungsraum erstellen

Erstellen Sie Ihren eigenen Übungsraum und laden Sie Ihre Freunde ein, gemeinsam zu trainieren! Haben Sie einen eigenen Raum erstellt, sind Sie der Kommandant des Übungsgefechts. Die Kommandanten leiten die Übungsgefechte, weisen die Spieler den Teams zu und können die Einstellungen für den Raum verändern. Der Kommandant kann zudem seine Rechte an einen weiteren Spieler gewähren.

Einen Übungsraum erstellen:

1. Wählen Sie Übungsgefecht im Gefechtsmenü.
2. Klicken Sie auf **Raum erstellen**. Das Fenster „Übungsraum erstellen“ wird nun angezeigt. Hier können Sie alles nach Ihren Wünschen einstellen.
3. Wählen Sie die gewünschte Karte aus der Liste aus. Die ausgewählte Karte wird auf der rechten Seite angezeigt.



4. Legen Sie fest, wie lange das Übungsgefecht maximal dauern soll.
5. Setzen Sie das Häkchen „nur mit Einladung“, wenn Sie einen privaten Übungsraum erstellen wollen. Andere Spieler können dann nur mit Ihrer Einladung beitreten.
6. Fügen Sie eine kurze Beschreibung hinzu (z.B. was Sie üben wollen).
7. Klicken Sie auf **Erstellen**. Der Übungsraum wurde nun erstellt. Das Übersichtsfenster für Ihren Übungsraum wird nun angezeigt.



Alleine übt es sich nur schlecht! Laden Sie Spieler von Ihrer Kontaktliste zu Ihrem Übungsgefecht ein oder jeden anderen Spieler, der nicht auf Ihrer Ignorieren-Liste steht.

8. Klicken Sie auf **Einladen**

9. Wählen Sie den gewünschten Spieler von Ihrer Kontaktliste aus und klicken Sie auf . Insofern Sie Mitglied in einem Clan sind, können Sie mit der Schaltfläche „Clan“ Mitglieder Ihres Clans einladen.

10. Möchten Sie einen Spieler einladen, der sich nicht in Ihrer Kontaktliste befindet, gehen Sie auf „Kontakte finden“.

11. Geben Sie die Anfangsbuchstaben oder den vollen Namen des Spielers ein, den Sie einladen möchten und klicken Sie auf **Suchen**.

12. Nutzen Sie die Pfeile, um Spieler zu Ihrer Einladungsliste hinzuzufügen oder von dieser zu entfernen.

13. Um mehr Spieler hinzuzufügen, wiederholen Sie die Schritte 11-12.

14. Geben Sie Ihren Einladungstext in das entsprechende Textfeld ein.

15. Klicken Sie auf **Einladen**. Die Einladungen werden nun an alle Spieler auf Ihrer Einladungsliste verschickt.



! Um einen Spieler von der Einladungsliste zu entfernen, klicken Sie auf .

Spieler, die Ihre Einladung angenommen haben, erscheinen in der Liste der nicht zugewiesenen Spieler. Nur Spieler, die einem Team zugewiesen wurden, können am Übungsgefecht teilnehmen.

16. Klicken und ziehen Sie die Spieler, um diese auf die Teams zu verteilen, bis entweder beide Teams voll sind oder alle Spieler verteilt sind.

17. Klicken Sie auf **Gefecht starten**, um das Übungsgefecht zu starten. Siehe: [Im Gefecht: Zufallsgefecht](#).

Einstellungen eines Übungsraumes ändern

Einstellungen ändern:

1. Klicken Sie auf **Einstellungen**.
2. Wählen Sie eine andere Karte, die ausgewählte Karte wird auf der rechten Seite angezeigt.
3. Ändern Sie die Dauer des Gefechts.
4. Markieren Sie das Kästchen „nur mit Einladung“, um den Übungsraum privat zu machen. Entfernen Sie das Häkchen bei „nur mit Einladung“, um den Raum öffentlich zu machen.

Einen Übungsraum löschen

Jeder Übungsraum besteht eine gewisse Zeit lang. Startet nach Ablauf dieser Zeit kein Übungsgefecht, wird der Übungsraum automatisch gelöscht.

Beachten Sie bitte außerdem, dass Sie den Übungsraum eines anderen Spielers nur betreten können, wenn Sie Ihren eigenen Übungsraum vorher gelöscht haben!

Klicken Sie auf **Raum löschen**, um den Übungsraum zu löschen.

Züge

Erstellen Sie einen Zug und ziehen Sie gemeinsam mit bis zu zwei Freunden in den Kampf! Sie können frei entscheiden, wen Sie in Ihren Zug einladen, um gemeinsam zu kämpfen. Die restlichen Teammitglieder, Gegner und die Karte werden per Zufall zugeteilt.



In diesem Kapitel:

- [Einem Zug beitreten](#)
- [Einen Zug verlassen](#)
- [Einen Zug verwalten](#)
- [Einen Zug auflösen](#)

Einem Zug beitreten

Sie können einem Zug durch die Einladung eines anderen Spielers beitreten.

Einem Zug durch eine Einladung beitreten:

1. Sobald die Einladung angekommen ist, klicken Sie auf . Der Link mit der Einladung ist hier nun zu sehen.
2. Klicken Sie auf den Link und das Einladungsfenster mit der dazugehörigen Einladungsnachricht wird geöffnet.
3. Klicken Sie auf **Akzeptieren**, um die Einladung anzunehmen. Sie sind nun dem Zug beigetreten. Es öffnet sich nun automatisch der Zug-Chat. (Siehe [Zug-Chat](#)).
4. Um die Einladung abzulehnen, klicken Sie auf **Ablehnen**.



Ein Gefecht als Zug-Mitglied betreten:

1. Klicken Sie auf **Zug**, um den Zug-Chat zu öffnen.
2. Setzen Sie Ihren Status auf **Bereit**! Ihr aktuelles Fahrzeug wird für das Gefecht gesperrt. Um ein anderes Fahrzeug auszuwählen oder andere Einstellungen zu machen, müssen Sie Ihren Status auf **Nicht Bereit**! setzen.

Das Gefecht startet, sobald alle Zugmitglieder ihren Status auf **Bereit**! gesetzt haben und der Zugkommandant auf **Ins Gefecht** klickt.

Einen Zug verlassen

Den Zug verlassen:

- Wählen Sie **Zug verlassen** im Gefechtsmenü.
- Klicken Sie auf **Zug verlassen** im Zug-Chat.



Einen Zug verwalten

Als Kommandant können Sie Züge erstellen, vorbereiten und auflösen.

Zug erstellen:

1. Wählen Sie **Zug erstellen** aus dem Gefechtsmenü. Das Fenster „In den Zug einladen“ und der Zug-Chat öffnen sich automatisch
2. Wählen Sie die Spieler von Ihrer Kontaktliste oder aus Ihrem Clan aus, die Sie einladen wollen. Sie können auch andere Spieler hinzufügen, die nicht in Ihrer Kontaktliste stehen.
3. Geben Sie die Anfangsbuchstaben oder den vollen Namen des Spielers ein, den Sie einladen wollen, und klicken Sie auf **Suchen**. Setzen Sie einen Haken im Kästchen „Nur „angemeldete“ anzeigen“, um nur die Spieler zu sehen, die auch online sind.
4. Nutzen Sie die Pfeile, um die Spieler auf Ihrer Einladungsliste hinzuzufügen oder wieder von dieser zu entfernen.
5. Geben Sie einen Einladungstext ein.
6. Klicken Sie auf **Einladen**, um die Einladung an alle ausgewählten Spieler zu verschicken.



Zug fürs Gefecht vorbereiten:

1. Warten Sie, bis alle eingeladenen Spieler Ihre Einladung akzeptiert haben und ihren Status auf „Bereit!“ geändert haben.
2. Setzen Sie Ihren Status auf „Bereit!“.
3. Klicken Sie **Ins Gefecht!** > **Gefecht** starten in der Garage, um mit Ihren Kameraden einem Zufallsgefecht beizutreten.

Einen Zug auflösen

Zug auflösen:

- Wählen Sie **Zug auflösen** aus dem Gefechtsmenü.
- Klicken Sie auf **Zug auflösen** im Zug-Chat.



Teamgefechte

Dieser Modus simuliert das 7/42-Format der eSports-Turniere, in dem zwei Team mit bis zu 7 Spielern und bis zu 42 Stufenpunkten gegeneinander antreten. Siehe auch [Grundregeln](#).



In diesem Kapitel:

- [Grundregeln](#)
- [Team suchen und beitreten](#)
- [Ein Team verlassen](#)
- [Ein Team erstellen](#)
- [Ein Team verwalten](#)
- [Ein Team auflösen](#)

Grundregeln

Teams mit ebenbürtigen Gegnern treten in Gefechten nach folgenden Regeln gegeneinander an:

- **Teampersonal.** Jedes Team besteht aus 5 bis 7 Spielern. Es sind nur komplette Teams zum Gefecht zugelassen. Die Anzahl wird durch den Anführer bestimmt. Siehe [Teameinstellungen ändern](#).
- **Gefechtsdauer.** Die maximale Dauer eines Gefechts sind 10 Minuten.
- **Gefechtstyp.** Es sind nur Standardgefechte erlaubt.
- **Kartenauswahl.** Teamgefechte werden auf folgenden Karten ausgetragen:
 - Kloster
 - Flugplatz
 - Klippe
 - Ensk
 - Himmelsdorf
 - Komarin
 - Live Oaks
 - Lakeville
 - Mine
 - Prokhorowka
 - Ruinberg
 - Wadi
 - Küste
 - Siegfriedlinie
 - Steppen
 - Sumpf
 - Tundra
- **Fahrzeuge.** Die höchste Fahrzeugstufe ist VIII. Jedes Fahrzeug hat einen Wert gleich seiner Fahrzeugstufe:

Fahrzeugstufe	Punkte
I	1
II	2
III	3
IV	4
V	5
VI	6
VII	7
VIII	8

! A Ein Spieler im Team darf frei ein Fahrzeug beliebiger Stufe wählen, solange diese Stufe in der erlaubten Spanne ist und das Punktemaximum durch die Fahrzeugstufe nicht überschritten wird.

Das Stufenpunktemaximum hängt von der Spieleranzahl des Teams ab:

- 7 Spieler — 42 Punkte
- 6 Spieler — 41 Punkte
- 5 Spieler — 40 Punkte

Team suchen und beitreten

Sie können einem Team beitreten, das ein anderer Spieler stellt hat:

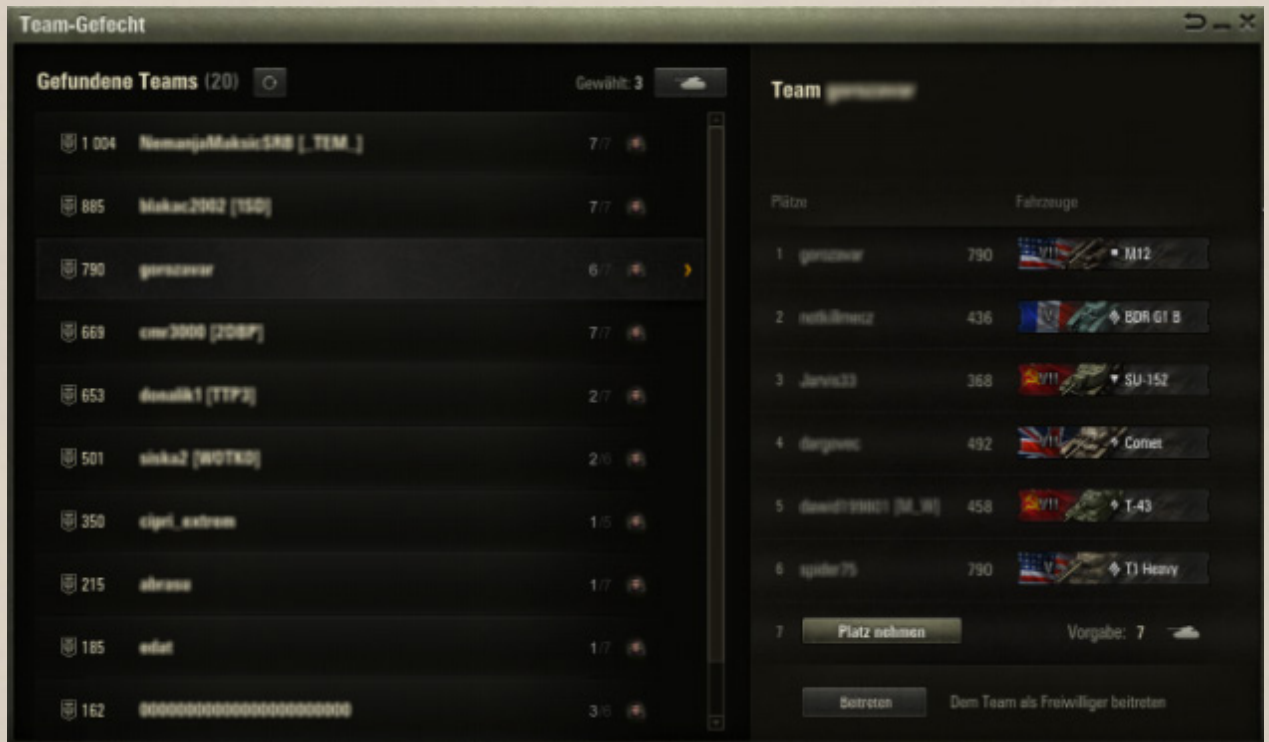
- **Durch Einladung.** Akzeptieren Sie die Einladung eines anderen Spielers in ein geschlossenes Team. Nur Teamanführer können Spieler einladen.
- **Durch Suche.** Treten Sie über die Suche einem anderen Team bei, wenn der Anführer das Team frei zugänglich gemacht hat. Siehe [Teameinstellungen ändern](#).
- **Automatisch.** Nutzen Sie die automatische Suche, um ein Team mit Spielern gleicher Wertung zu finden. Siehe [Wehrpass](#).

Einem Team durch Einladung beitreten:

1. Haben Sie eine Einladung erhalten, klicken Sie auf  (**Einladungskanal**).
2. Klicken Sie auf den Link, um die Einladung anzusehen.
3. Klicken Sie auf **Akzeptieren**. Sie werden auf die Freiwilligenliste gesetzt. Warten Sie, bis der Anführer Sie dem Team zuweist.

Einem Team durch Suche beitreten:

1. Wählen Sie im Menü Gefecht! Teamgefecht.
2. Klicken Sie auf **Suchen**. Das Fenster Teamgefecht mit einer Liste aller bestehenden Teams wird angezeigt. **Eine detailliertere Beschreibung der Teams erhalten Sie**, indem Sie auf den Teamnamen klicken.



Team-Gefecht

Gefundene Teams (20) Gewählt: 3

Team-ID	Team-Namen	Werte	Platz nehmen
1 004	NemurjaMukicSRB [TEM_]	7/7	
885	Makac2002 [USD]	7/7	
790	gerasow	6/7	
669	ew3000 [ZCBP]	7/7	
653	dusalk1 [TTP3]	2/7	
501	siska2 [WOTKO]	2/0	
350	cipet_extrem	1/0	
215	stross	1/7	
185	edat	1/7	
162	000000000000000000000000	3/0	

Team gerasow

Platz	Fahrzeuge
1 gerasow	790 M12
2 nekibmuc2	436
3 Jansz33	368
4 dergowc	492
5 dward19801 [M_W]	458
6 spider75	790
7 Platz nehmen	Vorgabe: 7

Beitreten Dem Team als Freiwilliger beitreten

3. Klicken Sie **Platz nehmen**. Das Teamfenster wird angezeigt. Ihr Name wird im gewählten Platz hervorgehoben.



4. Klicken Sie auf **Fahrzeuge wählen**.

5. Wählen Sie ein Fahrzeug, mit dem Sie kämpfen möchten.

6. Klicken Sie auf **Wählen**, und die Auswahl zu bestätigen.

7. Klicken Sie auf **Bereit!** Das Gefecht beginnt, sobald alle Teammitglieder ihren Status auf „Bereit!“ geändert haben und der Anführer auf **Gefecht!** klickt. Siehe [Gefecht betreten](#).

! Sie können sich für den Platz in einem geschlossenen oder vollständigen Team bewerben, indem Sie dem Team als Freiwilliger beitreten. Der Anführer kann Sie aus der Liste der Freiwilligen dem Team hinzufügen. **Als Freiwilliger treten Sie dem Team bei**, indem Sie auf **Beitreten** in der Teambeschreibung klicken. Ihr Name erscheint in der Freiwilligenliste.

Einem Team automatisch beitreten:

1. Wählen Sie Teamgefecht im Menü Gefecht!.

2. Klicken Sie auf  (**Fahrzeuge wählen**).

3. Wählen Sie ein Fahrzeug aus, mit dem Sie kämpfen wollen.

4. Klicken Sie auf **Wählen**. Nutzen Sie die Filter, um die Fahrzeugliste nach Nation und Fahrzeugtyp zu sortieren oder nur Primärfahrzeuge anzeigen zu lassen.

5. Klicken Sie auf **Automatische Suche**. Es wird automatisch nach einem Team gesucht, das die Kriterien erfüllt.

6. Klicken Sie auf:

- **Bereit!**, um den Teambeitritt zu bestätigen.
- **Abbrechen**, um den Teambeitritt abzulehnen.



Ein Team verlassen

Sie können das Team verlassen, indem Sie auf  (**Verlassen**) > **Ja** klicken.

! Verlässt ein Anführer das Team, rückt der nächste Spieler auf der Liste auf die Position des Anführers nach.

Ein Team erstellen

Ein Team erstellen:

1. Wählen Sie Teamgefecht im Menü Gefecht!.
2. Klicken Sie auf **Erstellen**. Das Team wird erstellt und das Teamfenster erscheint.



! Der Spieler, der das Team erstellt hat, wird zum Teamanführer.

Ein Team verwalten

Als Teamanführer können Sie:

- Spieler für das Team rekrutieren
- Spieler aus dem Team entlassen
- Das Team ins Gefecht schicken
- Die Teameinstellungen ändern.

Spieler rekrutieren

Für die **Spielerrekrutierung**, gibt es mehrere Möglichkeiten:

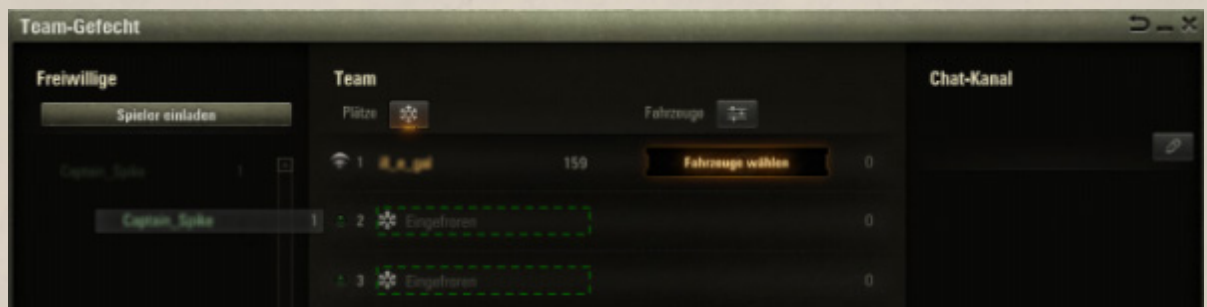
- **Durch Einladung.** Rekrutieren Sie bestimmte Spieler. Sie müssen den Spielernamen kennen, um eine Einladung senden zu können.
- **Aus Freiwilligen.** Nur Freiwillige, die sich zur Verfügung gestellt haben, können für das Team rekrutiert werden.
- **Automatisch.** Nutzen Sie die Automatische Suche, um Ihr Team mit Spieler zu vervollständigen, welche die Vorgaben erfüllen.

Spieler ins Team einladen:

1. Öffnen Sie das Teamfenster.
2. Klicken Sie auf **Spieler einladen**. Das Fenster In Team einladen wird angezeigt.
3. Wählen Sie Spieler von Ihrer Kontaktliste aus. Verwenden Sie **Kontakte finden**, um nach Spielern zu suchen, die nicht auf Ihrer Kontaktliste sind.
4. Geben Sie einen Einladungstext ein.
5. Klicken Sie auf **Einladen**. Die Einladungen werden an die gewählten Spieler gesendet.



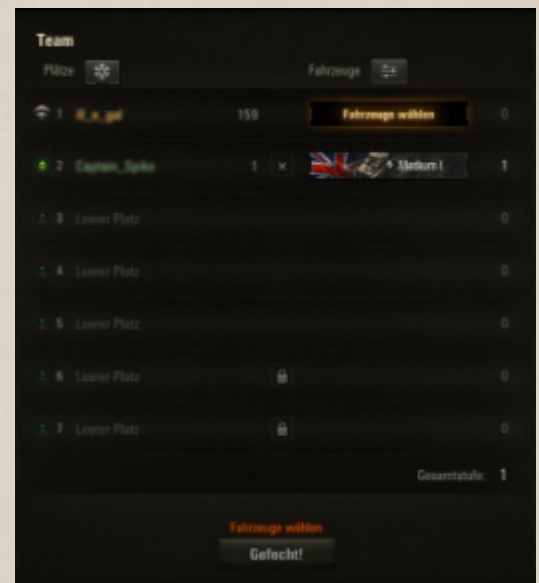
Spieler rekrutieren Sie von den Freiwilligen, indem Sie einen Spielernamen auf einen freien Platz ziehen und ablegen. Der gewählte Spieler wird dem Team zugewiesen



! Der freiwillige kann dem Team nur beitreten, wenn sein Fahrzeug die Bedingungen erfüllt. **Wollen Sie einen Freiwilligen hinzufügen, dessen Fahrzeug die Bedingungen nicht erfüllt**, müssen sie die Bedingungen für den Platz ändern. Siehe [Teameinstellungen ändern](#).

Spieler automatisch rekrutieren:

1. Haben alle Spieler ihren Status auf „Bereit!“ geändert, klicken Sie auf **Fahrzeuge wählen**.
2. Wählen Sie ein Fahrzeug, mit dem Sie kämpfen möchten.
3. Klicken Sie auf **Wählen > Gefecht!** Es wird automatisch ein Fenster mit dem Angebot zur Spielersuche angezeigt.
4. Klicken Sie auf **Ja**. Die leeren Plätze werden durch automatisch gewählte Spieler belegt.



! Sie können Ihr Team auch offen lassen und auf Spieler warten, die freie Plätze besetzen. **Spieler können dem Team nur selbstständig beitreten**, wenn dieses weder versteckt noch eingefroren ist. Siehe [Teameinstellungen ändern](#).

Spieler entlassen

Als Teamanführer können Sie Spieler aus dem Team entlassen.

Eine Spieler entlassen:

1. Right-click the player name.
2. Klicken Sie den Spielernamen rechts an.
3. Wählen Sie **Vom Team ausschließen**. Der Spieler wird vom Team entlassen.

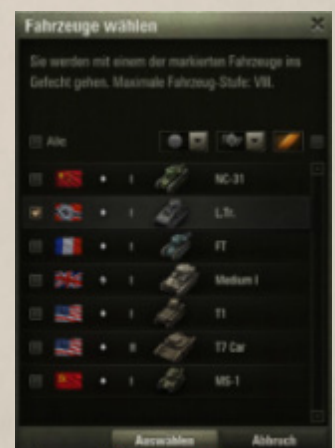
Gefecht betreten

Der Anführer kann das Team nur ins Gefecht schicken, wenn alle Teammitglieder ihren Status auf „Bereit!“ geändert haben.

Ein Gefecht betreten:

1. Klicken Sie auf **Fahrzeuge wählen**, sobald alle Teammitglieder ihren Status auf „Bereit!“ geändert haben.
2. Wählen Sie ein Fahrzeug, mit dem Sie kämpfen möchten.
3. Klicken Sie auf **Wählen > Gefecht!** Das Team wird nun ins Gefecht geschickt.

! Es dürfen nur vollständige Teams ins Gefecht. Vervollständigen Sie Ihr Team, indem Sie Spieler einladen oder automatisch nach Spielern suchen lassen.



Teameinstellungen ändern

Als Anführer können Sie die Teameinstellungen ändern:

- Das Team vor anderen Spielern verstecken
- Das Team einfrieren
- Die Spieleranzahl im Team begrenzen
- Fahrzeugvorgaben festlegen
- Einen Chatkanal erstellen

Um das Team vor anderen Spielern zu verstecken, klicken Sie im Teamfenster auf **Verstecken**. Das Team wird von der Liste verfügbarer Teams entfernt. Man kann einem versteckten Team nur durch Einladung des Anführers beitreten.

Sie können Spieler davon abhalten, freie Plätze zu

besetzen, indem Sie auf  (**Plätze sind eingefroren**) klicken. Alle Teamplätze sind nun eingefroren. Alleine der Anführer darf Spieler dem Team zuweisen.

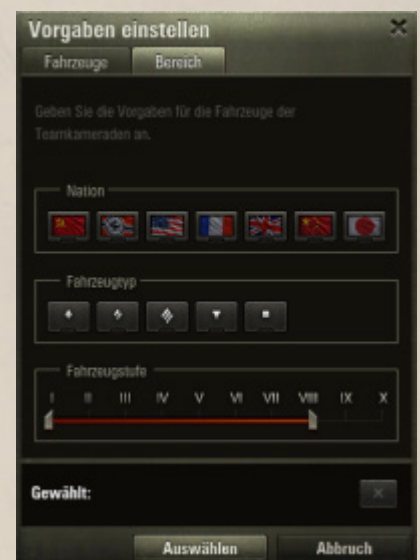
Die Spieleranzahl kann beschränkt werden, indem man in einem oder zwei der unteren Plätze auf  (**Platz sperren**) klickt.

! Es werden mindestens 5 Spieler benötigt, um mit dem Team ins Gefecht zu gehen.



Fahrzeugvorgaben festlegen:

1. Klicken Sie auf  (**Vorgaben festlegen**). Das Fenster mit zwei alternativen Freigaben für jeden Platz wird angezeigt.
2. Klicken Sie auf **Hinzufügen**. Das Fenster Vorgaben festlegen wird angezeigt.
3. Wählen Sie einen Reiter, um die Vorgaben anzupassen:
 - **Fahrzeuge**. Geben Sie ein bestimmtes Fahrzeug an, das für diesen Platz verwendet werden soll.
 - **Auswahl**. Geben Sie eine Fahrzeugauswahl nach Nation, Fahrzeugtyp und Stufe an, die für diesen Platz benutzt werden soll.
4. Legen Sie die Vorgaben fest.
5. Klicken Sie auf **Wählen**, um die Änderungen zu speichern. Es können nur noch Spieler mit Fahrzeugen das Team betreten, welche die Vorgaben erfüllen.



Einen Chatkanal erstellen:

1. Öffnen Sie das Teamfenster.
2. Klicken Sie auf  (**Kanal erstellen**).
3. Geben Sie den Namen des Chatkanals ein.
4. Drücken sie die **Eingabetaste**. Ein Chatkanal für das Team wird erstellt. Siehe [Voice-Chat](#).



Ein Team auflösen

Das Team auflösen:

1. Entlassen Sie alle Spieler vom Team. Siehe [Spieler entlassen](#).
2. Klicken Sie auf  (**Verlassen**) > **Ja**. Das Team ist aufgelöst.

Kompaniegefecht

Eine Kompanie ist eine Gruppe von bis zu 15 Spielern, die zusammen unter der Leitung eines Kommandanten gegen andere Kompanien antreten. Die Gesamtstufe kann nicht weniger als 20 betragen.

Abhängig von der Summe der Fahrzeugstufen sind Panzerkompanien in folgende Gruppen eingeteilt:

- **Junior**. Gesamtstufe: 20–40. Die höchste Stufe für mittlere und schwere Panzer, Jagdpanzer und Selbstfahrlafetten ist IV, für Leichte Panzer ist die höchste Stufe III.
- **Senior**. Gesamtstufe: 40–60. Die höchste Stufe für mittlere und schwere Panzer, Jagdpanzer und Selbstfahrlafetten ist VI, für Leichte Panzer ist die höchste Stufe IV.
- **Meister**. Gesamtstufe: 60–90. Die höchste Stufe aller Fahrzeugtypen ist VIII.
- **Absolut**. Gesamtstufe: 90–150. Die höchste Stufe aller Fahrzeugtypen ist X.

Sie können Ihre eigene Kompanie erstellen oder einer bereits bestehenden beitreten.



In diesem Kapitel:

- [Einer Kompanie beitreten](#)
- [Kompanie erstellen](#)
- [Eine Kompanie verwalten](#)
- [Eine Kompanie auflösen](#)

Einer Kompanie beitreten

Einer Kompanie beitreten:

1. Wählen Sie „Kompanien“ aus dem Gefechtsmenü.



2. Nutzen Sie das Suchfeld oder scrollen Sie die Liste nach unten, um die gewünschte Kompanie zu finden. Markieren Sie das Kästchen „Verfügbar“, um nur die Kompanien angezeigt zu bekommen, die sich zurzeit nicht im Gefecht befinden. Wählen Sie Alle, Junior, Senior, Meister oder Absolut, um die Liste der Panzerkompanie einzugrenzen.
3. Klicken Sie auf die gewünschte Kompanie. Das Fenster Militär-Personal erscheint und zeigt Ihnen alle Spieler, die in dieser Kompanie sind.
4. Klicken Sie auf die Übersicht des Militärpersonals, um beizutreten. Das Kompanie-Fenster wird angezeigt und Sie können den kompanie-internen Chat benutzen. Warten Sie darauf, dass Sie der Kommandant auswählt. Setzen Sie Ihren Status auf Bereit!, um an dem nächsten Gefecht teilnehmen zu können.
5. Um die Kompanie zu verlassen, klicken Sie auf **Kompanie verlassen**.

Kompanie erstellen

Eine Kompanie erstellen:

1. Wählen Sie Panzer-Kompanien aus dem Gefechtsmenü oder klicken Sie auf den Reiter „Kompanien“ am unteren Bildschirmrand. Das Kompanie-Fenster wird nun angezeigt.
2. Klicken Sie auf **Kompanie erstellen**. Das Fenster „Einladung in Kompanie“ und das Kompanie-Fenster erscheinen nun.
3. Wählen Sie in Ihrer Kontaktliste die Spieler, die Sie in Ihre Kompanie einladen möchten, oder aber nutzen Sie die „Kontakte finden“-Option, um Spieler hinzuzufügen, die nicht auf Ihrer Kontaktliste stehen.
4. Geben Sie die Anfangsbuchstaben oder den vollen Namen des Spielers ein, den Sie einladen wollen, und klicken Sie auf **Suchen**. Setzen Sie einen Haken im Kästchen „Nur „angemeldete“ anzeigen“ an, um nur die Spieler zu sehen, die auch online sind.
5. Nutzen Sie die Pfeile, um die Spieler auf Ihrer Einladungsliste hinzuzufügen oder von dieser wieder zu entfernen.
6. Geben Sie einen Einladungstext ein.
7. Klicken Sie auf **Einladen**, um die Einladung an alle ausgewählten Spieler zu verschicken.



Das Fenster für die Einladung zur Panzerkompanie wieder anzeigen lassen:

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche Kompanie-Chat, das nach Erstellung einer Kompanie erscheint. Ihr Kompanie-Fenster wird angezeigt.
2. Klicken Sie auf **Einladen** unter der Liste der verfügbaren Spieler.

Eine Kompanie verwalten

Sie können eine Kompanie öffentlich oder privat machen, eine kurze Beschreibung hinzufügen und die Kompanie ins Gefecht schicken.



Bereiten Sie Ihre Kompanie für das Gefecht vor:

1. Öffnen Sie den Kompanie-Chat.
2. Markieren Sie das Kästchen „Offene Kompanie“, um die Kompanie öffentlich verfügbar zu machen.
3. Wählen Sie aus der Liste der verfügbaren Spieler die Spieler aus, die Sie in Ihrem nächsten Gefecht haben wollen. Nutzen Sie dazu die Pfeile, um die Spieler hinzuzufügen oder um sie zu entfernen.
4. Setzen Sie Ihren Status auf Bereit!.
5. Haben alle ausgewählten Spieler Ihren Status auf „Bereit!“ geändert, können Sie auf die Schaltfläche **Ins Gefecht!** in der Garage klicken. Die Panzer-Kompanie wird nun in ein Zufallsgefecht gehen. Alle Mitglieder der Panzerkompanie werden im gleichen Team erscheinen.

Eine Kompanie auflösen

Klicken Sie auf **Auflösen** im Kompanie-Chatfenster, um die Kompanie aufzulösen.

Historisches Gefecht

Der Modus Historisches Gefecht bietet eine Reihe von legendären Panzergefechten, die mit historischer Genauigkeit nacherstellt wurden. An diesen Gefechten können nur historische Panzer mit historischer Ausstattung und authentischem Äußeren teilnehmen. Siehe [Grundregeln](#).



In diesem Kapitel:

- [Grundregeln](#)
- [Fahrzeuge anpassen](#)
- [Ins Gefecht gehen](#)
- [Modus verlassen](#)

Grundregeln

Für Historische Gefechte gelten folgende Regeln:

- **Saisonale Kampagnen.** Jedes Historische Gefecht ist nur für einen begrenzten Zeitraum verfügbar. Siehe [Ins Gefecht gehen](#).

! Es ist immer wenigstens ein Historisches Gefecht verfügbar.

- **Fahrzeuge.** Es dürfen nur historische Fahrzeuge an Historischen Gefechten teilnehmen. Sie müssen ein historisches Fahrzeug in Ihrer Garage haben, um in ein solches Gefecht gehen zu können. Siehe [Ins Gefecht gehen](#).

- **Konfiguration.** Alle Fahrzeuge auf dem Schlachtfeld sind mit historischer Konfiguration und authentischem Aussehen versehen. Siehe [Fahrzeuge anpassen](#).

- **Teamgröße.** Die Teamgröße ist in jedem Gefecht unterschiedlich.

! Die sich gegenüberstehenden Teams können unterschiedlich groß sein, um das Kräftegleichgewicht aufrecht zu erhalten.

- **Gefechtstyp.** Verfügbare Gefechtstypen:

- Standardgefecht
- Angriff

Siehe auch [Im Gefecht: Zufallsgefecht](#).

- **Gefechtszeit.** Jedes Gefecht dauert bis zu 15 Minuten.

Fahrzeuge anpassen

Da alle Fahrzeuge historische authentisch sein sollen, sind die meisten Fahrzeugmerkmale historisch und können nicht geändert werden. Einige Merkmale können jedoch angepasst werden und erlauben es Ihnen, die Gefechtsleistung Ihres Fahrzeugs zu verbessern:

■ Historische Merkmale:

- **Module.** Historische Module sind automatisch eingebaut und müssen weder erforscht noch gekauft werden.

Siehe [Module](#).

! Historische Module sind nur für die Dauer des Gefechts eingebaut.

- **Munition.** Historische Munition wird automatisch gekauft und kann nicht geändert werden. Nach dem Gefecht werden die Kosten unverbrauchter Granaten rückerstattet und Ihrem Konto gutgeschrieben.

Siehe [Granaten](#).

! Die Munitionskosten sind vom Historischen Gefecht abhängig. Um einem Gefecht beitreten zu können müssen Sie genug Geldmittel für den Kauf der historischen Munition auf Ihrem Konto haben.

Siehe [Spielwährung](#).

- **Tarnung.** Historische Tarnungen werden automatisch für die Karte gewählt. Siehe [Tarnung](#).

Beispiel:

Momentaner Tarnungstyp	Sommer, Wüste	Winter
Kartenjahreszeit	Sommer	Sommer
Historische Tarnung	Automatisch verwendet	Nicht verwendet

- **Wappen.** Alle angebrachten Wappen werden durch Nationswappen ersetzt.

Siehe [Embleme und Schriftzüge](#).

■ Anpassbare Merkmale:

- **Zubehör und Verbrauchsmaterial.** Geladenes Zubehör und Verbrauchsmaterial wird behalten und im Gefecht verwendet. Siehe [Zubehör und Verbrauchsmaterial](#).

- **Schriftzüge.** Alle vorher angebrachten Schriftzüge bleiben erhalten.

Siehe [Embleme und Schriftzüge](#).

- **Besatzung.** Die aktuelle Besatzung bleibt erhalten. Die Soldaten erhalten Erfahrung, Ausbildung und steigern Ihre Fähigkeiten. Siehe [Besatzungsmitglieder verwalten](#).



Ins Gefecht gehen

In ein historisches Gefecht gehen:

1. Wählen Sie im Menü Gefecht! Historisches Gefecht. Das Fenster Historisches Gefecht wird geöffnet.
2. Wählen Sie ein Historisches Gefecht aus der Liste aus.

! Jedes Historische Gefecht ist nur für einen bestimmten Zeitraum verfügbar, der neben dem Gefechtsnamen angezeigt wird.



! Historische Hintergründe zum aktuellen Gefecht erhalten Sie im Historischen Bezug.

3. Wählen Sie Ihr gewünschtes Fahrzeug aus.

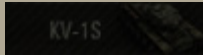
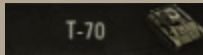
! Alle historischen Fahrzeuge werden unter dem Gefechtsnamen aufgelistet.

4. Wählen Sie eine Spielwährung aus, mit der Sie die historische Munition kaufen wollen Siehe.

Siehe [Fahrzeuge anpassen](#).

5. Klicken Sie auf **Gefecht!** Der Gefechts-Warteraum erscheint, gefolgt vom Gefechts-Ladebildschirm.

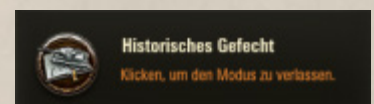
Fahrzeugstatus:

	Nicht verfügbar. Das Fahrzeug ist in der Garage nicht verfügbar.
	Nicht bereit. Das Fahrzeug kann nicht ins Gefecht. Dieser Status erscheint, wenn: ■ Das Fahrzeug im Gefecht ist ■ Das Fahrzeug beschädigt ist ■ Die Mannschaft unvollständig ist
	Gefechtsbereit. Das Fahrzeug ist bereit zum Gefecht.
	Ausgewählt. Das Fahrzeug wurde für das Gefecht ausgewählt.

Modus verlassen

Den Modus Historisches Gefecht verlassen:

1. Wählen Sie im Menü Gefecht! Historisches Gefecht.
2. Klicken Sie auf **Ja**. Sie verlassen den Modus und gelangen zurück in die Garage.



Nachschub

Nutzen Sie den Nachschub, um Fahrzeuge, Module, Granaten und Zubehör für oder Gold (Premium-Fahrzeuge und Premium-Gegenstände) zu kaufen.

Fahrzeuge kaufen

Ein Fahrzeug muss erst erforscht sein, bevor Sie es kaufen können (siehe [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#)). Premium-Fahrzeuge werden mit Gold bezahlt und müssen nicht erforscht werden.



In diesem Kapitel:

- [Fahrzeuge kaufen](#)
- [Module kaufen](#)
- [Granaten kaufen](#)
- [Zubehör und Verbrauchsmaterial kaufen](#)

! Es wird mindestens ein freier Stellplatz für den Kauf eines neuen Fahrzeuges benötigt. Wenn Sie keinen verfügbaren Stellplatz mehr haben, werden Sie vom Spiel gefragt, ob Sie einen weiteren Stellplatz kaufen wollen.

Zusätzliche Stellätze kaufen:

1. Klicken Sie auf **Stellplatz kaufen** in der Fahrzeug-Leiste in der Garage.
2. Klicken Sie auf **Kaufen**, um den Kauf abzuschließen. Der neue Stellplatz wird nun in der Fahrzeug-Leiste angezeigt, und die Kosten werden von Ihrem Goldguthaben abgezogen.

Sie können auch zusammen mit einem neuen Fahrzeug einen zusätzlichen Stellplatz kaufen. Setzen Sie ein Häkchen bei „Zusätzlicher Stellplatz in der Garage“ im Kauffenster.

Ein Fahrzeug kaufen:

1. Klicken Sie auf „Fahrzeug kaufen“ in der Fahrzeug-Leiste oder gehen Sie auf Nachschub > Fahrzeuge. Das Nachschub-Fenster listet alle verfügbaren Fahrzeuge auf.



2. Um das gewünschte Fahrzeug zu finden, können Sie die Filter nutzen und nach den folgenden Kriterien sortieren:

- Nach Nation: Alle Nationen, UdSSR, Deutschland, USA, France, Großbritannien oder China über das Drop-down-Menü.
- Nach Fahrzeugtyp: Wählen Sie den gewünschten Fahrzeugtyp in der Liste aus.
- Markieren Sie „Nicht erforschte Fahrzeuge“ im Anzeigefeld, um nicht erforschte Fahrzeuge ebenfalls anzeigen zu lassen.
- Markieren Sie „In der Garage“, um die Fahrzeuge, die sich bereits in Ihrem Besitz befinden, ebenfalls in der Liste anzeigen zu lassen.

3. Linksklicken Sie das gewünschte Fahrzeug, um das Einkaufsfenster zu öffnen. Zusammen mit dem Fahrzeugkauf können Sie:

- Einen weiteren Stellplatz für das neue Fahrzeug kaufen.
- Die Standardgranaten für das neue Fahrzeug kaufen und ausrüsten.
- Die Ausbildungsstufe für die neuen Besatzungsmitglieder bestimmen oder das Fahrzeug ohne Besatzung kaufen.

4. Klicken Sie auf **Kaufen**. Das soeben gekaufte Fahrzeug wird nun in Ihrer Fahrzeug-Leiste in der Garage angezeigt. Die Kosten werden von Ihrem Guthaben abgebogen.



Mehr zum Thema:

- [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#)
- [Fahrzeuge verkaufen](#)

Einkauf: T-15



Leichter Panzer T-15
Dieser experimentelle leichte Panzer wurde von Skoda zwischen 1941 und 1943 entwickelt, es wurden fünf Versuchsfahrzeuge gebaut. Keine Serienfertigung oder Indienststellung.

Panzer T-15 kaufen

900

☐ Zusätzlicher Stellplatz in der Garage

300

☐ Standardmunition laden

1 092

Ausbildung der Besatzung [Besatzung: 4]



Panzerakademie
Ausbildungsstufe: **100%**



Regimentsschule
Ausbildungsstufe: **75%**



Schnellausbildung
Ausbildungsstufe: **50%**

☐ Ohne Besatzung kaufen

Gesamt:

900

0

Minimieren

Kaufen

Abbrechen

Module kaufen

Kaufen Sie die gewünschten Module direkt in der Garage und bauen Sie diese gleich in den aktuellen Panzer ein (siehe [Module einbauen](#)) oder kaufen Sie die Module im Nachschub und bauen Sie diese später in Ihre Fahrzeuge ein. Bevor Sie ein Modul kaufen können, müssen Sie es erst erforschen (siehe [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#)).

Ein Modul im Nachschub kaufen:

1. Öffnen Sie Nachschub > Module.



2. Nutzen Sie die Filter, um die Liste der Module zu sortieren.
3. Nutzen Sie eine der folgenden Möglichkeiten, um das Fahrzeug auszuwählen, für das Sie die Module kaufen möchten:
 - Wählen Sie eines Ihrer Fahrzeuge im Drop-down-Menü „Kompatibel mit“.
 - Wählen Sie „Eigene Fahrzeuge“ (zeigt alle für Ihre Fahrzeuge verfügbaren Module).
 - Wählen Sie „Alle Fahrzeuge“ (es wird eine Liste mit allen im Spiel verfügbaren Modulen angezeigt).
4. Wählen Sie das gewünschte Modul.
5. Stellen Sie die gewünschte Anzahl ein und klicken Sie auf **Kaufen**. Die gekauften Module werden in Ihrem Lager abgelegt und die Kosten werden von Ihrem Guthaben abgezogen.



Mehr zum Thema:

- [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#)
- [Module einbauen](#)
- [Module verkaufen](#)

Granaten kaufen

Kaufen Sie Granaten während der Fahrzeugwartung (sehen Sie auch [Granaten](#)) oder kaufen Sie die Granaten im Nachschub, um sie später zu nutzen. Beachten Sie bitte, dass Granaten nicht erforscht werden müssen. Sie können jederzeit gekauft werden.

Granaten im Nachschub kaufen:

1. Öffnen Sie Nachschub > Granaten.



2. Nutzen Sie die Filter, um die Auswahl der verfügbaren Granaten einzugrenzen.
3. Nutzen Sie eine der folgenden Möglichkeiten, um das Geschütz auszuwählen, für welches Sie die Granaten kaufen wollen:
 - Wählen Sie eines Ihrer Fahrzeuge im Drop-down-Menü „Kompatibel mit“ (zeigt die Granaten an, die mit dem Geschütz auf dem aktuell ausgewählten Fahrzeug kompatibel sind)
 - Wählen Sie „Alle eigenen Geschütze“ (zeigt alle Granaten an, die mit allen Geschützen auf allen Ihren Fahrzeugen kompatibel sind)
 - Wählen Sie „Alle Geschütze“ (zeigt alle verfügbaren Granaten an).
4. Wählen Sie die gewünschten Granaten, indem Sie diese anklicken.
5. Stellen Sie die gewünschte Anzahl ein.
6. Wählen Sie die Spielwährung aus (siehe [Spielwährung](#))
7. Klicken Sie **Kaufen**, um den Kauf zu bestätigen. Die gekauften Granaten werden in Ihrem Lager abgelegt und die Kosten werden von Ihrem Guthaben abgezogen.



Mehr zum Thema:

- [Granaten](#)
- [Granaten auffüllen](#)
- [Granaten verkaufen](#)

Zubehör und Verbrauchsmaterial kaufen

Kaufen Sie Zubehör bzw. Verbrauchsmaterial und geben Sie diese direkt auf Ihr aktuelles Fahrzeug (siehe [Zubehör einbauen](#) und [Verbrauchsmaterial laden](#)), oder kaufen Sie sie im Nachschub, um sie später auf Ihren Fahrzeugen zu verwenden.

Zubehör und Verbrauchsmaterial im Nachschub kaufen:

1. Öffnen Sie den Nachschub und wählen Sie Zubehör oder Verbrauchsmaterial.



2. Nutzen Sie die Filter, um das verfügbare Zubehör bzw. Verbrauchsmaterial anzeigen zu lassen.
3. Nutzen Sie eine der folgenden Möglichkeiten, um das Fahrzeug auszuwählen, für das Sie die Module kaufen möchten:
 - Wählen Sie eines Ihrer Fahrzeuge im Drop-down-Menü „Kompatibel mit“.
 - Wählen Sie „Eigene Fahrzeuge“ (es wird das verfügbare Zubehör bzw. Verbrauchsmaterial für alle Ihre Fahrzeuge angezeigt).
 - Wählen Sie „Alle Fahrzeuge“ (dies zeigt Ihnen eine komplette Liste allen verfügbaren Zubehörs/Verbrauchsmaterials an).
4. Wählen Sie das gewünschte Zubehör bzw. Verbrauchsmaterial aus und klicken Sie darauf.
5. Stellen Sie die gewünschte Anzahl ein.
6. Wählen Sie die Spielwährung aus (siehe [Spielwährung](#))
7. Klicken Sie **Kaufen**, um den Kauf zu bestätigen. Das gekaufte Zubehör bzw. Verbrauchsmaterial wird automatisch in Ihrem Lager abgelegt und die Kosten werden von Ihrem Guthaben abgezogen.



Mehr zum Thema:

- [Zubehör und Verbrauchsmaterial verkaufen](#)
- [Zubehör](#)
- [Verbrauchsmaterial](#)

Lager

Nutzen Sie Ihr Lager, um Fahrzeuge, Module, Granaten, Zubehör oder Verbrauchsmaterial zu verkaufen. Beachten Sie bitte, dass Fahrzeuge und andere Gegenstände beim Verkaufen immer nur Kreditpunkte bringen, auch wenn sie zuvor mit Gold gekauft worden sind.



In diesem Kapitel:

- [Fahrzeuge verkaufen](#)
- [Module verkaufen](#)
- [Module verkaufen](#)
- [Zubehör und Verbrauchsmaterial verkaufen](#)

Fahrzeuge verkaufen

Wählen Sie die Fahrzeuge im Lager oder in der Fahrzeugleiste in der Garage aus, die Sie verkaufen möchten.

Ein Fahrzeug im Lager verkaufen:

1. Öffnen Sie das Lager und wählen Sie die Kategorie **Fahrzeuge** aus.



2. Nutzen Sie die Filter, um die Liste der Fahrzeuge einzuengen.

3. Klicken Sie auf das Fahrzeug, das Sie verkaufen wollen.

4. Wählen Sie die nötigen Optionen im Verkaufsdialog. Sobald das Dialogfenster Fahrzeug verkaufen erscheint, haben Sie folgende Möglichkeiten:

- die Mannschaft in die Kaserne schicken oder die Mannschaft entlassen,
- komplexes Zubehör gegen Gold verkaufen und einlagern oder verkaufen,
- Verbrauchsmaterial und Granaten des Fahrzeugs einzulagern oder zu verkaufen.

5. Klicken Sie Verkaufen. Das gewählte Fahrzeug wird verkauft und aus dem Lager entfernt.



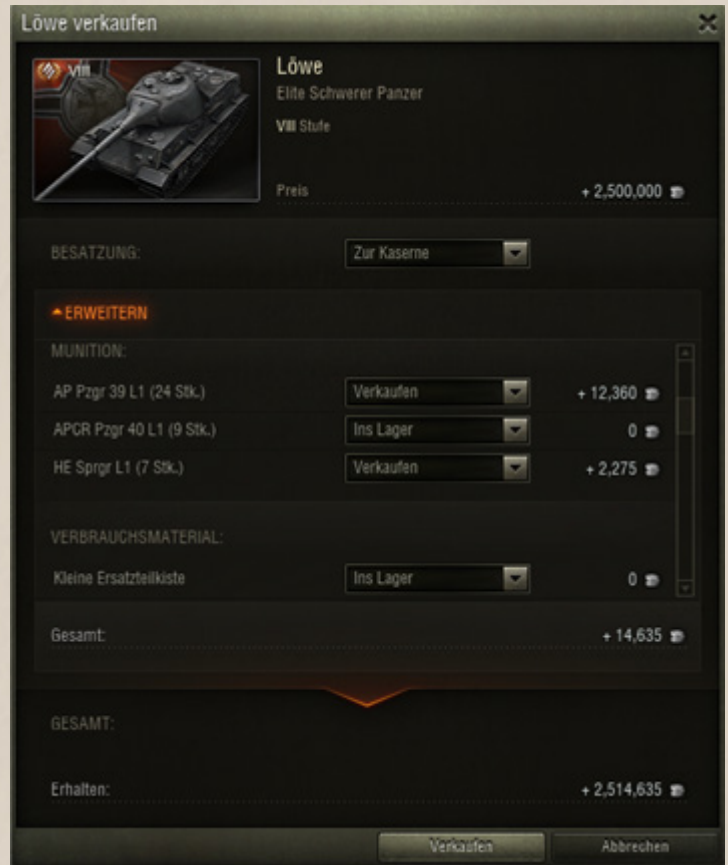
Mehr zum Thema:

- [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#)
- [Fahrzeuge kaufen](#)

- ! Die erhaltenen Kreditpunkte werden unter Gesamt > Erhalten angezeigt.
- ! Die von Ihrem Konto abgebuchten Kreditpunkte und Gold werden unter Gesamt > Ausgegeben angezeigt.

Einen Panzer über die Fahrzeugleiste verkaufen:

1. Rechtsklicken Sie den gewünschten Panzer in der Fahrzeugleiste in der Garage und wählen Sie **Verkaufen**.
2. Wählen Sie die nötigen Optionen im Verkaufsdialog. Die Summe an Kreditpunkten, welche Sie erhalten, wird in der Zeile Erhalten angezeigt.
3. Den folgenden Dialog bestätigen Sie mit **Verkaufen**. Das ausgewählte Fahrzeug ist nun verkauft und wird aus Ihrer Garage entfernt.



Löwe verkaufen

Löwe
Elite Schwerer Panzer
VIII Stufe

Preis: + 2,500,000

BESATZUNG: Zur Kaserne

ERWEITERN

MUNITION:

Item	Option	Value
AP Pzgr 39 L1 (24 Stk.)	Verkaufen	+ 12,360
APCR Pzgr 40 L1 (9 Stk.)	Ins Lager	0
HE Sprgr L1 (7 Stk.)	Verkaufen	+ 2,275

VERBRAUCHSMATERIAL:

Item	Option	Value
Kleine Ersatzteilkiste	Ins Lager	0

Gesamt: + 14,635

GESAMT:

Erhalten: + 2,514,635

Verkaufen Abbrechen

Module verkaufen

Bitte beachten Sie, dass Sie Module, die auf einem Panzer verbaut sind, nicht verkaufen können.

Ein Modul verkaufen:

1. Öffnen Sie Ihren Nachschub und wählen Sie die Kategorie Module.



2. Nutzen Sie die Filter, um die Liste der Module einzugrenzen.

3. Nutzen Sie eine der folgenden Möglichkeiten, ein mit den Modulen kompatibles Fahrzeug auszuwählen, welche Sie verkaufen wollen:

- Wählen Sie eines Ihrer Fahrzeuge im Drop-down-Menü „Kompatibel mit“.
- Wählen Sie „Eigene Fahrzeuge“ (zeigt alle Module an, die mit Ihren Fahrzeugen kompatibel sind).
- Wählen Sie „Andere Fahrzeuge“ (zeigt alle Module an, die nicht mit Ihren Fahrzeugen kompatibel sind).



Mehr zum Thema:

- [Module](#)
- [Module kaufen](#)

4. Wählen Sie das gewünschte Modul aus und klicken Sie darauf.

5. Wählen Sie im folgenden Dialog die gewünschte Anzahl aus und klicken Sie auf **Verkaufen**. Das ausgewählte Modul wird aus Ihrem Nachschub entfernt und die angezeigten Kreditpunkte werden Ihrem Guthaben gutgeschrieben.

Granaten verkaufen

Granaten im Nachschub verkaufen:

1. Öffnen Sie Ihren Nachschub und wählen Sie die Kategorie Granaten.



2. Nutzen Sie die Filter, um die Liste der Granaten einzugrenzen.
3. Wählen Sie die gewünschten Granaten aus und klicken Sie auf diese.
4. Im nachfolgenden Dialog legen Sie die Anzahl der zu verkaufenden Granaten fest und klicken Sie auf **Verkaufen**. Die ausgewählten Granaten werden von Ihrem Nachschub entfernt und die angezeigten Kreditpunkte werden Ihrem Guthaben gutgeschrieben.



Mehr zum Thema:

- [Granaten](#)
- [Granaten kaufen](#)

Zubehör und Verbrauchsmaterial verkaufen

Zubehör und Verbrauchsmaterial im Nachschub verkaufen:

1. Öffnen Sie Ihren Nachschub und wählen Sie die Kategorie Zubehör (oder Verbrauchsmaterial).



2. Nutzen Sie die Filter, um die Liste des Zubehörs oder des Verbrauchsmaterials einzuzugrenzen.

3. Klicken Sie auf die Granaten, die Sie verkaufen wollen.

4. Im folgenden Dialog legen Sie die Anzahl der zu verkaufenden Gegenstände fest und klicken Sie auf **Verkaufen**. Die ausgewählten Gegenstände werden nun aus dem Lager entfernt und die angezeigten Kreditpunkte werden Ihrem Guthaben gutgeschrieben.



Mehr zum Thema:

- [Zubehör](#)
- [Verbrauchsmaterial](#)
- [Granaten kaufen](#)

Chat-Kanäle

Die Chat-Kanäle sind spezielle Chaträume. Sie können diese nutzen, um mit anderen Spielern zu kommunizieren. Sie können sich auch die Statistiken von Spielern anschauen, Einladungen oder Benachrichtigungen erhalten.

Die Einstellungen für den Chat finden Sie unter [Spiel](#).

Allgemeiner Chat

Der Allgemeine Chat ist für alle Spieler verfügbar, sobald sie sich ins Spiel einloggen. Um den allgemeinen Chat zu nutzen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Allgemein** am unteren Bildschirmrand.

Geben Sie Ihre Nachricht ein und klicken Sie auf **Senden** oder drücken Sie die Eingabetaste.



In diesem Kapitel:

- [Allgemeiner Chat](#)
- [Gefechtschat](#)
- [Übungsgefecht-Chat](#)
- [Zug-Chat](#)
- [Kompanie-Chat](#)
- [Voice-Chat](#)
- [Benachrichtigungscenter](#)
- [Spielerkanäle](#)
- [Kontaktliste](#)

! In diesem Chat kommunizieren Spieler aus aller Welt miteinander. Haben Sie bitte Verständnis, dass hier nur auf Englisch geschrieben werden darf.

! Die FAQ-Hilfe erhalten Sie durch Drücken von **F1**.

Gefechtschat

Nutzen Sie den Gefechtschat, um mit Ihren Teamkameraden zu kommunizieren. Siehe [Steuerung Gefechtschat](#).

! Bitte kommunizieren Sie im Gefechtschat nach Möglichkeit auf Englisch.

Übungsgefecht-Chat

Der Übungs-Chat wird automatisch bei Erstellung oder Beitreten eines Übungsgefechts aktiviert. Sie können über diesen Chat mit Ihren Kameraden im Übungsgefecht kommunizieren.

Zug-Chat

Das Register für den Zug-Chat erscheint sobald Sie einen Zug erstellt haben oder einem Zug beigetreten sind. Sie können im Zug-Chat mit Ihren Kameraden im Zug kommunizieren. Laden Sie andere Spieler in Ihren Zug ein, indem Sie auf Einladen klicken.

Kompanie-Chat

Das Register für den Kompanie-Chat erscheint, sobald Sie eine Kompanie erstellt haben oder einer Kompanie beigetreten sind. Sie können im Kompanie-Chat mit allen Teilnehmern ihrer Kompanie sprechen.

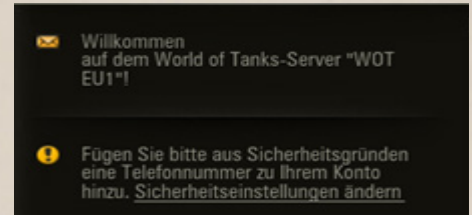
Voice-Chat

Sobald Sie Mitglied eines Zuges oder einer Kompanie sind (siehe [Züge](#) und [Kompaniegefecht](#)), können Sie mit den anderen Spielern in Ihrem Zug oder Ihrer Kompanie den Voice-Chat nutzen. Sie müssen ein Mikrofon an Ihrem Computer angeschlossen haben und den Voice-Chat in den [Spiel](#)-Einstellungen aktiviert haben. Drücken und halten Sie während eines Gefechts **Q**, um das Mikrofon für den Voice-Chat zu aktivieren.

Benachrichtigungscenter

Über diesen Kanal werden Systemmeldungen zu verschiedenen Spielereignissen zugesandt und können dort angesehen werden. Die Ergebnisse Ihres letzten Gefechts werden ebenso im Benachrichtigungscenter angezeigt.

Den **Benachrichtigungscenter** öffnen Sie durch Klick auf . Diese Schaltfläche blinkt, sobald ungelesene Nachrichten vorhanden sind.



Spielerkanäle

Spielerkanäle dienen als Alternative zum allgemeinen Chat. Sie können diese Kanäle nutzen, um nur mit bestimmten Spielern zu kommunizieren. Betreten Sie bestehenden Kanäle, oder erstellen Sie Ihren eigenen.

Spielerkanäle suchen und beitreten

1. Klicken Sie auf **Kanäle** > Suchen und beitreten.
2. Geben Sie im Suchfeld die Anfangsbuchstaben oder den vollen Namen des Kanals ein, dem Sie beitreten wollen und klicken Sie auf **Suchen** oder drücken Sie die **Eingabetaste**. Die Suchergebnisse werden nun in der Feld Suchergebnisse.
3. Wählen Sie den gewünschten Kanal aus und klicken Sie auf **Beitreten**. Sie sind nun dem Kanal beigetreten und dieser Kanal wird neben dem Allgemein Chat Tab angezeigt.



Einen Spielerkanal erstellen

1. Klicken Sie auf **Kanäle** > Kanal erstellen.
2. Geben Sie einen Namen für den Kanal ein.
3. Sie können auch ein Passwort festlegen. Markieren Sie „Passwort bei Verbindung anfragen“.
4. Geben Sie das Passwort ein und bestätigen es.
5. Klicken Sie auf **Erstellen**. Der neue Kanal wird nun neben dem Reiter für den allgemeinen Chat angezeigt.



Einen Spielerkanal löschen

Spieler-Kanäle werden automatisch entfernt, wenn innerhalb von 24 Stunden niemand geschattet hat.

Sie können den Kanal verlassen, indem Sie auf das "x" in der Kopfleiste des Kanalfensters klicken.

Kontaktliste

Nutzen Sie die Kontaktliste, um mit Ihren Freunden in Verbindung zu bleiben. Klicken Sie auf **Kontakte**, um die Kontaktliste zu öffnen. Hier können Sie Ihre Freunde und Ihre Ignorieren-Liste verwalten, sich die Statistiken von Spielern anzeigen lassen und private Chat-Kanäle erstellen.

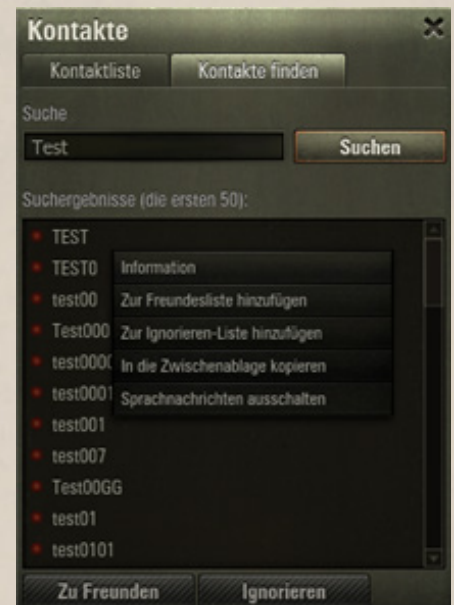
Spieler suchen und der Kontaktliste hinzufügen

Einen Spieler suchen und in die Freundesliste bzw. Ignorieren-Liste aufnehmen:

1. Öffnen Sie die Kontaktliste und wählen Sie den Reiter „Kontakte finden“.
2. Geben Sie die Anfangsbuchstaben oder den vollen Namen des Spielers ein, den Sie finden wollen, und klicken Sie auf **Suchen**. Die Suchergebnisse werden in der Liste darunter angezeigt.
3. Klicken Sie auf den gewünschten Spieler und anschließend klicken Sie auf **Zu Freunden** oder auf **Ignorieren**. Sie können auch mit einem Rechtsklick auf einen Namen in der Ergebnisliste einen Spieler Ihrer Freundesliste hinzufügen oder ihn ignorieren. Der Spieler wird je nach gewählter Aktion zu Ihrer Freundesliste hinzugefügt oder ignoriert.

! Sie können Spieler zur Freundesliste oder zur Ignorieren-Liste auch mit einer der folgenden Möglichkeiten hinzufügen:

- Wenn Sie sich die Spielerdetails anschauen, klicken Sie auf **Zu Freunden/Ignorieren**.
- Sind Sie in einem Chat-Raum, machen Sie einen Rechtsklick auf einen Spieler in der Teilnehmerliste und wählen Sie **Zur Freundesliste hinzufügen** oder **Zur Ignorieren-Liste hinzufügen**.
- Rechtsklicken Sie im Gefecht auf den Namen eines Spielers in der Teamanzeige und wählen Sie **Zur Freundesliste hinzufügen** oder **Zur Ignorieren-Liste hinzufügen**.



Spieler von der Kontaktliste entfernen

Einen Spieler von der Kontaktliste entfernen:

1. Öffnen Sie die Kontaktliste und wählen Sie die Kategorie Freunde.
2. Rechtsklicken Sie auf den gewünschten Spieler.
3. Wählen Sie „Von der Freundesliste entfernen“. Der Spieler wird nun von Ihrer Kontaktliste gelöscht.

Einen Spieler von der Ignorieren-Liste entfernen:

1. Öffnen Sie die Kontaktliste und wählen Sie die Kategorie „Ignorieren“.
2. Rechtsklicken Sie auf den gewünschten Spieler.
3. Wählen Sie „Von der Ignorieren-Liste entfernen“. Der Spieler wird nun von Ihrer Ignorieren-Liste entfernt.



Spielerdetails anzeigen

Um sich die Spieler-Details anzeigen zu lassen, machen Sie einen Rechtsklick auf einen Spieler und klicken Sie auf „Information“.

Private Chat-Kanäle mit Spielern erstellen

Ein privater Kanal ist ein Chat-Kanal für zwei Spieler. Jeder Spieler kann einen privaten Kanal mit einem anderen Spieler erstellen. In diesem Fall wird ein „Spieler A – Spieler B“-Kanal automatisch erstellt und beide Spieler werden automatisch verbunden. Private Kanäle werden in einem neuen Fenster angezeigt.

Um einen privaten Kanal zu erstellen:

1. Öffnen Sie die **Kontaktliste**.
2. Rechtsklicken Sie auf den gewünschten Spieler aus Ihrer Freundesliste und wählen Sie den Punkt „Privatkanal erstellen“. Ein privater Chat-Kanal mit diesem Spieler wird nun erstellt

! Sie können über die Informationen auch einen Privatkanal erstellen.

Sie können einen privaten Kanal verlassen, indem Sie auf das "x" in der Kopfleiste des Kanalfensters klicken.

- Ein privater Kanal wird automatisch geschlossen, wenn beide Teilnehmer den Kanal verlassen haben (den Tab geschlossen haben).
- Sie können keinen privaten Kanal mit Spielern von Ihrer Ignorieren-Liste erstellen.