



WORLD OF TANKS™

MANUAL DEL JUEGO



WARGAMING.NET

LET'S BATTLE

© 2008-2012. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.

Advertencia de ataques epilépticos por fotosensibilidad

Aviso importante sobre la salud en relación con los videojuegos.

Un pequeño porcentaje de personas pueden sufrir ataques epilépticos cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, incluyendo las luces intermitentes o patrones que pueden aparecer durante los videojuegos. Incluso las personas que no tienen ninguna historia de ataques epilépticos pueden padecer una enfermedad no diagnosticada que puede causar estos “ataques epilépticos fotosensibles” cuando juegan o ven videojuegos.

Estos ataques pueden tener una variedad de síntomas, incluyendo mareos, alteración de la visión, tics faciales o parpadeos, sacudidas o temblores en brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdidas momentáneas de conciencia. Los ataques también pueden causar la pérdida de conciencia o convulsiones que pueden provocar lesiones por caídas o golpes sufridos con objetos próximos.

Si experimenta alguno de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a su médico. Los padres deberán supervisar o preguntar a sus hijos acerca de los síntomas anteriores. Los niños y los adolescentes son más propensos a sufrir estos ataques que los adultos.

Se puede reducir el riesgo de ataques epilépticos fotosensibles tomando las siguientes precauciones:

- No se siente demasiado cerca de la pantalla.
- Preferiblemente, juegue delante de una pantalla pequeña.
- Evite jugar si está cansado o no ha dormido lo suficiente.
- Asegúrese de que la habitación en la que juega esté bien iluminada.
- Descanse al menos 10 o 15 minutos por hora mientras juega a un videojuego.

Indice

■ Acerca de World of Tanks	5	Quejas.....	31
■ Para comenzar	6	Salir de la Batalla	31
Requisitos del sistema	6	Modos de Disparo	32
Instalación	6	Modo Arcade	32
Actualizaciones.....	6	Modo Francotirador	32
Configurar el juego	7	Modo Artillería.....	32
Juego	7	Indicadores de la Retícula	33
Gráficos	8	Captura de la Base	34
Volumen	9	Puntos de Captura de Base	34
Controles	10	Consejos Tácticos	35
Retícula	11	Vehículos Pesados	35
Marcador	12	Vehículos Medios.....	35
Referencia de Control	13	Vehículos Ligeros.....	35
Modo de Batalla.....	13	Anti-Tanques	35
Controles de Cámara	14	AAP (Artillería)	35
Minimapa.....	14	Terreno	35
Modo Chat.....	14	Derribar un Árbol.....	35
Atajos del Chat	14	Postmortem	36
Modo Reproducción	15	Resultados de la Batalla	37
■ Fundamentos	16	Hoja de Servicio	38
Garaje.....	16	Grabación y Reproducción de Batallas	38
Seleccionar Su Tanque de Batalla	18	Experiencia	40
Tipos de Vehículos	18	Experiencia Libre	41
Características del Vehículo	19	Moneda del Juego	42
Reclutar Miembros de la Tripulación	20	Créditos	42
Módulos	21	Oro	42
Montando Módulos	21	Convertir Moneda.....	42
Munición	23	■ Avanzado	43
Tipos de proyectiles.....	23	Cuenta Premium	43
Reabastecimiento de Munición	24	Desarrollar Vehículos y Módulos	44
Reparaciones	25	Desarrollar Módulos para el Vehículo Actual	44
En Acción. Batalla Aleatoria	26	Árbol Tecnológico	45
Batalla Estándar.....	27	Equipamiento y Consumibles	47
Asalto.....	27	Equipamiento	47
Batalla de Encuentro	27	Instalar el Equipamiento.....	47
Pantalla de la Batalla	28	Desmontar el Equipamiento	48
Controles de la Batalla	30	Consumibles.....	48
Mover.....	30	Cargando Consumibles.....	48
Disparar	30	Descargando Consumibles	49
Auto-Apuntar.....	30	Exterior del Vehículo	50
Cámara.....	30	Camuflaje	50
Proyectiles/Consumibles	31	Emblemas e Inscripciones	50
Controles del Chat de Batalla	31	Manejo de la Tripulación	51
Menú de Mando Radial	31	Barracones	52
Minimapa.....	31	Transferir un Tanquista a los Barracones	52
		Reclutar un Tanquista en los Barracones.....	52
		Despedir a un Tripulante del Tanque	53

<i>Reemplazar Datos Personales</i>	53	Tienda	68
<i>Ampliar los Barracones</i>	54	Comprar Vehículos	68
Competencia, Cualificación Mayor y Entrenamiento ...	54	Comprar Módulos	70
<i>Entrenar la Tripulación</i>	54	Comprar Proyectiles	71
<i>Acelerar Entrenamiento de la Tripulación</i>	55	Comprar Equipamiento y Consumibles	72
<i>Reentrenamiento</i>	56	Depósito	73
Habilidades y Cualificaciones	56	Vender Vehículos	73
<i>Seleccionar una Habilidad o Cualificación</i>	57	Vender Módulos	74
<i>Eliminar Habilidades o Cualificaciones</i>	57	Vender Proyectiles	75
Ver la Hoja de Servicio	58	Vender Equipamiento y Consumibles	76
<i>Rangos</i>	58	Canales y Chats	77
<i>Logros</i>	58	Chat General	77
Modos de Batalla	59	Chat de la Batalla	77
Entrenamiento en Equipo	59	Chat de Entrenamiento	77
<i>Incorporarse a las Salas de Entrenamiento</i>	59	Chat del Pelotón	77
<i>Crear una Sala de Entrenamiento</i>	60	Chat de la Compañía Acorazada	77
<i>Modificar una Sala de Entrenamiento</i>	62	Chat de Voz	77
<i>Suprimir una Sala de Entrenamiento</i>	62	Canal del Sistema	78
Pelotón	63	Canal de Usuario	78
<i>Unirse al Pelotón</i>	63	<i>Buscar y Unirse a Canales de Usuario</i>	78
<i>Abandonar el Pelotón</i>	63	<i>Crear un Canal de Usuario</i>	78
<i>Gestionar un Pelotón</i>	64	<i>Borrar un Canal de Usuario</i>	78
<i>Deshacer un Pelotón</i>	64	Lista de Contactos	79
Compañía Acorazada	65	<i>Buscar y Añadir Jugadores a la Lista de Contactos</i> ...	79
<i>Unirse a una Compañía Acorazada</i>	65	<i>Eliminar Jugadores de la Lista de Contactos</i>	79
<i>Crear una Compañía Acorazada</i>	66	<i>Ver los Detalles de un Jugador</i>	80
<i>Gestionar una Compañía Acorazada</i>	67	<i>Crear Canales Privados con Jugadores</i>	80
<i>Deshacer una Compañía Acorazada</i>	67		

Acerca de World of Tanks

World of Tanks es un juego online masivo multijugador basado en equipo dedicado a la guerra acorazada de mediados del siglo XX. ¡El juego le da una oportunidad única de sentirse como un verdadero comandante de tanques tomando parte en una furiosa ofensiva blindada!

El juego presenta diversos tipos de batallas, lo que le permite o bien luchar contra oponentes al azar que tienen su mismo nivel de destreza o bien formar equipos y probar su valor en combate contra otros equipos. También puede entrenarse junto con sus amigos y mejorar diferentes habilidades de combate. Todas las batallas tienen lugar en diferentes campos de batalla que no solamente ofrecen un espectáculo impresionante sino que además presentan el desafío táctico de luchar bajo diversas condiciones de batalla.

Inicias tu carrera de tanquista en World of Tanks con una selección de cuatro vehículos básicos de cada nación - Alemania, E.E.U.U., U.R.S.S., Francia - a tu disposición. Elija un tanque, el tipo de batalla que prefiera y ¡Al ataque! Su objetivo principal es obtener la máxima experiencia posible y todos los créditos que pueda durante las batallas.

Use los créditos para reparar sus vehículos y reabastecerse de munición, así como para mejorar las prestaciones de su vehículo en el campo de batalla, instalando diversos equipos y consumibles adicionales o entrenando a la tripulación de sus tanques.

Use su experiencia para progresar en el juego, desarrollando y actualizando sus tanques y módulos, así como desbloqueando algunos vehículos más sofisticados. ¡Gracias al avanzado sistema de actualización y desarrollo de los vehículos, tendrá la posibilidad de probar prácticamente todos los vehículos y las armas del juego!

La enorme flota de tanques que tiene a su disposición presenta tanques ligeros, medios y pesados idénticos a los que emplearon las tropas de EE.UU., Alemania, la Unión Soviética, Francia, R.U. y China. También dispondrá de AAP y anti-tanques. Todos son históricamente auténticos, incluyendo vehículos legendarios y prototipos experimentales.

¡Nada le podrá detener en su camino rumbo a convertirse en un auténtico as de tanques!

¡Buena suerte y diviértase!

Para comenzar

Requisitos del sistema

El tamaño del cliente es de 3 GB aproximadamente. Asegúrese de que su sistema cumple con los requisitos mínimos y de que tiene los últimos controladores para las tarjetas instaladas de vídeo y sonido:

- **Sistema operativo:** Windows 2000/XP/Vista/7
- **Procesador:** Intel (2,2 GHz) o un procesador AMD equivalente
- **RAM:** 1,5 GB para Windows 2000/XP, 2 GB para Windows Vista/7
- **Espacio libre en el disco:** 9 GB o más
- **Tarjeta gráfica:** GeForce 6800GT con 256 MB de RAM / ATI X800 con 256 MB RAM, DirectX 9.0c
- **Tarjeta de audio:** Compatible con DirectX 9.0c
- **Velocidad de conexión:** 128 Kbps o superior

Instalación

¡Es muy fácil empezar a jugar ya mismo!

1. Basta con registrarse en World of Tanks en <https://worldoftanks.eu/registration/es/>.
2. Descargue y ejecute el juego.
3. Introduzca la dirección de correo electrónico y la contraseña que usó para registrarse en World of Tanks.
4. Haga clic en **¡Conectar!**



! Para recuperar tu contraseña, usa la [opción de recuperación de contraseña](#). Si tienes algún problema, contacta con [Atención al Cliente](#).

Actualizaciones

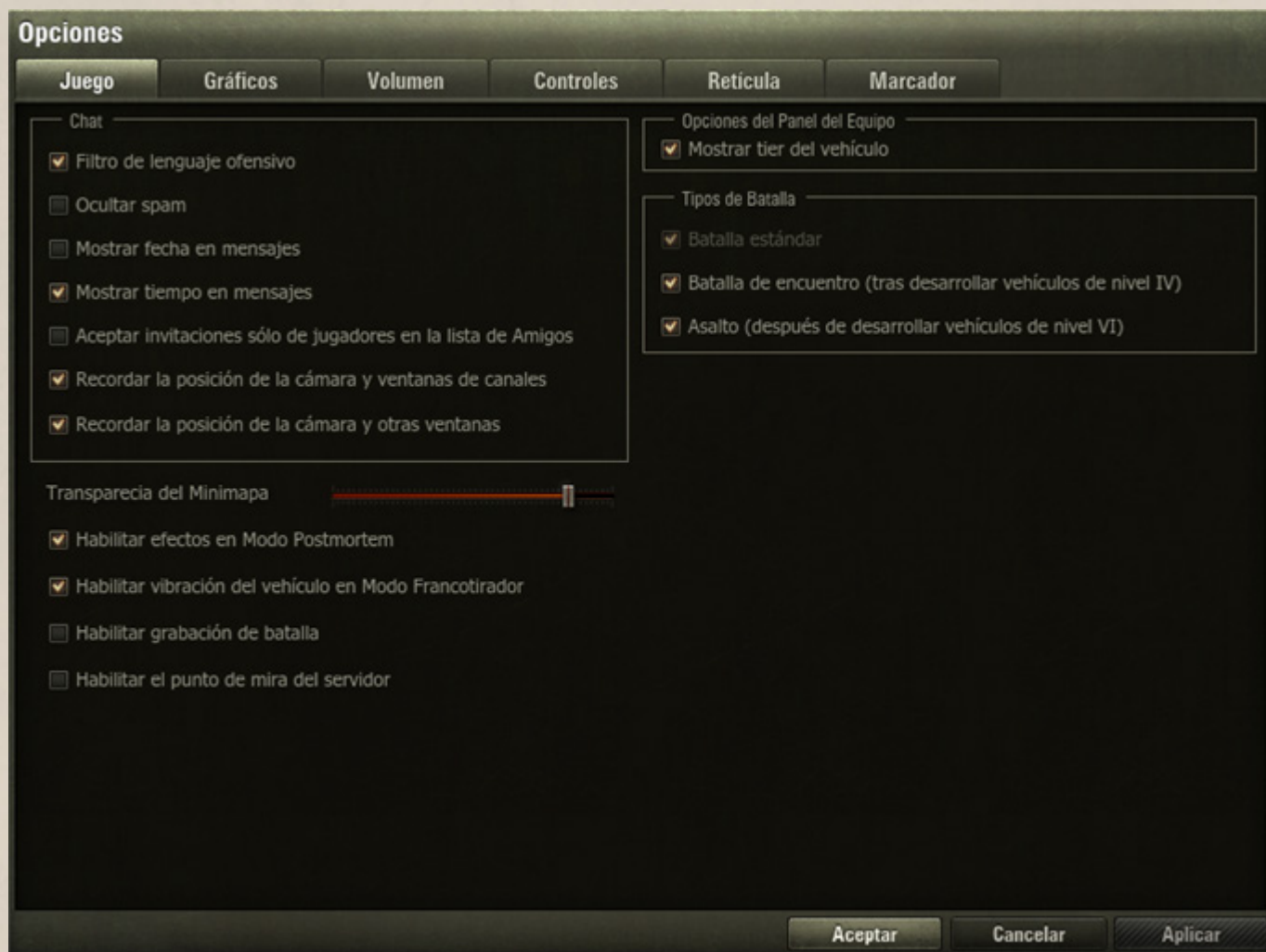
Cuando se pone en marcha World of Tanks, se abre el lanzador del juego. Este programa es la puerta de entrada al juego. Cada vez que ejecute el juego, el lanzador verificará si existen actualizaciones e instalará automáticamente las actualizaciones disponibles. ¡No tendrá que buscar en Internet para disponer de la información más actualizada! Cuando las actualizaciones se hayan instalado con éxito, pulse **Jugar** para comenzar a jugar.

Configurar el juego

Usa el menú Opciones para configurar el volumen, gráficos, sonido, controles, chat, retícula, y configuración de marcadores. Para acceder a la configuración del juego, haga clic en **Menú > Opciones**.

Juego

Ve a la lengüeta del Menú para personalizar los ajustes del chat, habilitar el chat de voz, post efectos en modo Postmortem, habilitar la grabación de batallas y la retícula del servidor, desactivar ciertos tipos de batalla, así como personalizar un número de otros parámetros incluyendo el Panel de Equipo, Gametrix jetseat (si está conectado) y los ajustes de transparencia del Minimapa.



Para modificar las Opciones del juego:

1. Clic en Menú > Opciones > Juego.
2. Realice los ajustes necesarios
3. Clic **Aplicar** > **Aceptar**.

! Seleccione “Habilitar grabación de batalla” para grabar sus batallas para una posterior repetición. El inicio de sesión en el juego no es necesario al reproducir batallas. Ver también [Grabación y Reproducción de Batallas](#).

! Selecciona la opción “Habilitar retícula del servidor” para apuntar con mayor precisión. La retícula del servidor indica la posición actual de tu cañón en ese momento. Ver también [Indicadores de la Retícula](#).

Gráficos

Use los Parámetros gráficos para establecer la calidad necesaria para los gráficos y la resolución de pantalla, permitir el modo pantalla completa, sincronización vertical y otros parámetros.

Opciones

Juego

Gráficos

Volumen

Controles

Reticula

Marcador

Monitor

1 - Generic PnP Monitor (primary)

Modo Pantalla-completa

Resolución de pantalla

1024x768

Sincronización Vertical

Modo Pantalla-ancha

16:10

Triple Buffer

Suavizado de Bordes

Apagado

Modo Daltónico

Gama (Pantalla-completa)

Calidad Gráfica

Máximo

Auto-Detectar

Gráficos

Mejorado

Calidad de efectos extra

Alta

Calidad de Textura

Máximo

Post Procesamiento

Máximo

Calidad de las Calcomanías

Máximo

Distancia de Dibujado

Máximo

Calidad de Sombras

Máximo

LOD de Objetos

Máximo

Calidad del Terreno

Máximo

Efectos extra en Modo Francotirador

Alta

Calidad de Agua

Máximo

Mostrar cesp d en Modo Francotirador

☒

Calidad de la Luz

Máximo

Habilitar efecto de orugas

☒

Calidad de Follaje

Máximo

Habilitar marcas de orugas

☒

Calidad de la Flora

Máximo

Aceptar

Cancelar

Aplicar

Para modificar los Gráficos:

1. Clic Men  > Opciones > Gr ficos.
2. Realiza otros ajustes necesarios.
3. Para un mejor rendimiento, selecciona la Calidad de Gr ficos a Media o Baja.
4. Haga clic **Aplicar** > **Aceptar**.

! Use la detecci n autom tica para ajustar autom ticamente los par metros de calidad de los gr ficos seg n los par metros de su sistema.

Para establecer un brillo  ptimo:

1. Clic Men  > Opciones > Gr ficos.
2. Seleccionar opci n de Pantalla Completa, si no, la opci n Gamma estar  deshabilitada.
3. Mover el indicador Gamma para ajustar la opci n de brillo.
4. Clic **Aplicar** > **Aceptar**.

! Selecciona la opci n del modo Dalt nico para excluir los colores rojo y verde de la paleta de Batalla.

Volumen

Vaya a la pestaña Volumen para modificar el volumen de la música, los mensajes de voz, los tanques, efectos y el ambiente, el volumen general del juego, así como para habilitar el chat de voz y personalizar sus parámetros de configuración.



Para modificar los ajustes de Volumen:

1. Clic Menú > Opciones > Volumen.
2. Mueva el deslizador para ajustar el nivel deseado de volumen junto al parámetro seleccionado.
3. Clic **Aplicar** > **Aceptar**.

Para establecer el Chat de voz:

1. Activa "Habilitar chat de voz".
2. Selecciona tu micrófono de la lista de dispositivos.
3. Clic **Aplicar** > **OK**.

! Presiona y mantiene **Q** para usar el Chat de voz y hablar con tus compañeros de equipo.

Controles

Vaya a la pestaña Controles para asignar las combinaciones de teclas a las operaciones importantes del juego, ajuste la sensibilidad del ratón en modos diferentes y ajuste la posición de la cámara y el tamaño del minimapa.



Para modificar los parámetros de los controles:

1. Clic en Menú > Opciones > Controles.
2. Realice los ajustes necesarios. Usa la barra de desplazamiento para ver todas las opciones disponibles.
3. Clic **Aplicar** > **Aceptar**.

! Clic en el botón **Por defecto** para restaurar los parámetros de control a los parámetros predeterminados. Clic en **Aplicar** > **OK** para guardar los cambios.

Retícula

Usa la pestaña de la retícula para seleccionar y modificar los distintos tipos de marcadores e indicadores en ambos modos Normal y Francotirador.



Para modificar los parámetros de la Retícula:

1. Clic en Menú > Opciones > Retícula.
2. Seleccione el tipo de retícula y los marcadores deseados a partir de los menús.
3. Use los deslizadores apropiados para ajustar la intensidad del indicador y la pantalla de marcadores. Realice otros ajustes necesarios.
4. Clic **Aplicar** > **Aceptar**.

Marcador

Usa la pestaña Marcador para personalizar la representación de varios parámetros representables del vehículo. Selecciona los ajustes deseados en modo Normal y personaliza los ajustes del modo Alternativo para vehículos aliados, enemigos y destruidos respectivamente. Usa **Alt** para cambiar entre los modos durante la batalla.



Para modificar la configuración del marcador:

1. Haz clic Menú > Opciones > Marcador.
2. Realiza cualquier ajuste necesario en los campos por Defecto y Alternativo en la pantalla.
3. Haz clic **Aplicar** > **Aceptar**.

Referencia de Control

En el campo de batalla hay un estrecho margen de error. Aprenda los comandos siguientes hasta que sean instintivos y úselos para operar su vehículo cuando sea necesario.

Observe que puede personalizar algunos de los controles exactamente como le gusta en el menú [Controles](#) o simplemente puede usar los parámetros predeterminados que se muestran aquí:

Modo de Batalla

F1	Presione para obtener ayuda en la Batalla o el Garaje
W, A, S, D	Mueve el vehículo: W: hacia delante A: izquierda S: hacia atrás D: derecha
R, F	Activa el control de crucero
X	AAP y Anti-tanques: Bloquea el chasis
Clic izquierdo	Dispara
Clic derecho	Mantener: impide que la torreta siga a la retícula Con la retícula en el objetivo: activa auto apuntar Sin el objetivo en la retícula: desactiva auto apuntar
E	Desactiva auto apuntar
ESPACIO	Para y dispara
Teclas 1-6 (fila superior)	Cambia el tipo de munición (1-3), usa consumibles (4-6)
Q	Mantener: Habilita el chat de voz
C	Recarga el compartimento de municiones
CTRL	Mantener: Habilita el cursor
CTRL + clic izquierdo	En el minimapa: Enviar un mensaje de atención al equipo señalando un cuadro en el minimapa
CTRL + clic derecho	En el minimapa (para artillería) Selecciona un cuadro del minimapa para apuntar la artillería hacia este objetivo
Mayús izquierda	Activa/Desactiva la vista en modo francotirador o en modo artillería
TAB + CTRL	Oculto/Muestra la lista de los equipos
ALT	Cambia entre los modos de marcador por Defecto y Alternativo
Z	Activar el Menú de Mando Radial
CTRL + impr pa	Captura la imagen de la pantalla en una carpeta
Insertar	Cambia entre modos de teclado Logitech
ESC	Vuelve al menú del juego
V	Esconde la interfaz de Batalla (Paneles de equipos, minimapa, etc.)

Controles de Cámara

Rueda del ratón o página arriba o abajo	Aleja/Acerca el zoom de la cámara
Movimiento del ratón o teclas de control del cursor	Rota la torreta y/o la cámara

Minimapa

CTRL +	Acercar minimapa
CTRL -	Alejar minimapa
CTRL + M	Esconder minimapa

Modo Chat

INTRO	Entra en el modo chat. Envía tu mensaje
TAB	Envía un mensaje a tu equipo o cambia para enviar un mensaje a ambos equipos
ESC	Sale del modo chat

Atajos del Chat

Tecla	Mensajes de chat
F4	¡Defended la base!
F5	¡Afirmativo!
F6	¡Negativo!
F7	¡Ayuda!
F8	¡Recargando!
T	Con la retícula en un aliado: <player name>, ¡sígueme! Con la retícula en un enemigo: ¡Se solicita fuego en <player name>!

Modo Reproducción

Flecha derecha	Avance rápido 20 segundos
Fleche a izquierda	Rebobina 20 segundos
Flecha arriba	Incrementa la velocidad de la repetición
Flecha abajo	Disminuye la velocidad de la repetición
Mayúscula	Incrementa la velocidad de rebobinar/avance rápido por x2
Fin	Salta al final
Inicio	Salta al principio
Espacio	Pausa/continua la repetición
Botón Izq. Ratón	Cambia entre cámara fija o libre

Fundamentos

Si desea comenzar inmediatamente, salte esta sección, selecciona un tanque, clic en ¡Batalla! y ¡Láncese! Para más opciones, lea abajo.

La sección Fundamentos le proporciona todo lo que necesita para comenzar con World of Tanks. Si es nuevo en el juego, tómese unos minutos para leer esta sección y aprender a preparar su vehículo para una batalla: reclutar tripulación, instalar módulos, reabastecer la munición y realizar reparaciones.

Cuando esté listo, revise la sección Avanzado para tener más información sobre World of Tanks.



En este capítulo:

- [Garaje](#)
- [Seleccionar Su Tanque de Batalla](#)
- [Características del Vehículo](#)
- [Reclutar Miembros de la Tripulación](#)
- [Módulos](#)
- [Munición](#)
- [Reparaciones](#)

Garaje

Después de iniciar la sesión, verá la pantalla del Garaje. Abajo se relacionan los elementos principales de esta pantalla.



Menú. Modifique la configuración del juego, desconéctese del servidor, salga del juego o vuelva a ingresar.

Modelo del vehículo actual. Modelo y nombre de su vehículo actual.

Cantidad de jugadores conectados. Indica la cantidad de jugadores conectados en el servidor actual.

Menú ¡Batalla! Incorpórese al tipo de batalla que desee.

Servidor actual. El nombre del servidor en el que estás jugando actualmente.

Nombre del jugador. Su nombre en el juego.

Tipo de cuenta del jugador. Su tipo de cuenta actual.

Comprar/Extender una Cuenta Premium. Compre o extienda la cuenta Premium. Ver [Cuenta Premium](#) para más información.

Adquirir Oro. Recargue su saldo con oro. Ver [Oro](#).

Cambiar Oro. Convierta el oro en créditos. Ver [Convertir Moneda](#).

Convertir Experiencia. Convierta la experiencia en Experiencia Libre. Ver [Experiencia Libre](#).

Desarrollar el vehículo actual. Desarrollar nuevos módulos para el vehículo actual. Ver [Desarrollar Vehículos y Módulos](#).

Características del vehículo actual. Características generales del vehículo actual. Ver [Características del Vehículo](#).

Imagen del vehículo actual. Imagen del vehículo que acaba de seleccionar.

Exterior. Personaliza el exterior de tu vehículo aplicando Camuflaje, Emblemas e Inscripciones. Ver [Exterior del Vehículo](#).

Panel de vehículos. Todos los vehículos a su disposición en este momento. Para más información, ver [Seleccionar Su Tanque de Batalla](#).

Canal de Sistema. Tipo de canal usado para notificaciones del sistema. Ver [Canal del Sistema](#).

Canal de Invitación. Tipo de canal usado para recibir y ver invitaciones.

Panel de Consumibles. Consumibles montados en su vehículo actual. Ver [Consumibles](#).

Panel de proyectiles. Tipo y cantidad de proyectiles cargados en el vehículo actual. Ver [Munición](#).

Panel de Equipamiento. Equipo montado sobre el vehículo seleccionado actualmente. Ver [Equipamiento](#).

Chat de las Compañías acorazadas. Crear una compañía, invitar a jugadores e intercambiar mensajes en una compañía. Ver [Compañía Acorazada](#).

Chat General. Chat disponible para todos los jugadores. Ver [Chat General](#).

Contactos. Su lista de contactos. Ver [Lista de Contactos](#).

Canales. Busque, agregue y cree canales. Ver [Canal de Usuario](#).

Panel de Módulos. Módulos montados en el vehículo actual. Ver [Módulos](#).

Servicio. Repare su vehículo actual, reabastezca y compre munición y consumibles para el tanque. Ver [Reparaciones y Munición](#).

Estado del vehículo actual. Estado de su vehículo actual. Ver [Seleccionar Su Tanque de Batalla](#).

Panel de la Tripulación. Equipo de su vehículo actual. Ver [Reclutar Miembros de la Tripulación](#).

Modelo del vehículo actual. Modelo y nombre de su vehículo actual.

Seleccionar Su Tanque de Batalla

Para prepararse para una batalla, primero debe seleccionar un vehículo de batalla. Todos los vehículos disponibles aparecen en el Panel de vehículos.



Recorra el Panel de vehículos para ver todos los vehículos disponibles. Tenga en cuenta que los vehículos que seleccione pueden tener estados diferentes.

También puede filtrar el contenido del panel de vehículos por nación, tipo o estado de vehículo si el panel se hace demasiado grande.

■ **Para seleccionar un vehículo**, haga clic con el botón izquierdo del ratón en el vehículo requerido en el panel del tanque. El vehículo seleccionado aparece en la pantalla principal, con sus características y la información de la tripulación mostrada a su lado.

■ **Para girar el vehículo seleccionado**, haga clic con el botón izquierdo del ratón sobre la imagen del vehículo y mueva el ratón manteniendo pulsado el botón izquierdo. Use el desplazamiento del ratón para ampliar o alejar.

■ **Para establecer un vehículo como primario**, haga clic con el botón derecho del ratón en el Panel de vehículos y seleccione Establecer como primario. El tanque seleccionado se moverá a la parte delantera de su panel de tanque.

Tenga en cuenta que no se permitirá que su vehículo entre en la batalla en los casos siguientes:

- La tripulación del vehículo está incompleta.
- El vehículo ha quedado dañado en una batalla anterior. Para entrar en la batalla en este vehículo, deberá repararlo. Ver [Reparaciones](#).

Tipos de Vehículos

■ **Vehículo básico.** Un tanque básico disponible para todos los jugadores desde el inicio del juego. Cada nación está representada por un vehículo básico. Los tanques básicos son gratuitos y son automáticamente reparados después de la batalla. Una vez que has desarrollado todos los módulos disponibles para un vehículo básico, puedes desbloquear y comprar vehículos más sofisticados de esta nación.

■ **Vehículo estándar.** Un vehículo de configuración estándar puede ser comprado con créditos tras investigar los módulos requeridos. La experiencia ganada en vehículos estándar está ligada a estos tanques en particular y solamente puede ser distribuida en el desarrollo de esos vehículos.

Estados básicos de un vehículo



Listo para la batalla. Tu vehículo actual tiene que estar listo para la batalla para participar en combates.



Tanque en batalla. Este estado aparece cuando dejas una batalla activa o tu vehículo está destruido. Para jugar en este vehículo, espera hasta que la actual batalla acabe.



Tanque inhabilitado. El vehículo se dañó en una batalla anterior y requiere reparaciones antes de incorporarse a nuevas batallas.



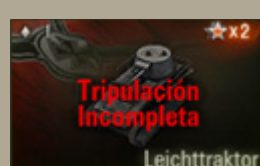
Su **vehículo primario** está marcado con una cinta amarilla. Se ha movido un vehículo primario a la parte izquierda del panel de tanques.



Los vehículos de élite están marcados con un icono especial. El estado de Élite es adquirido por vehículos con todos los módulos disponibles y ramas de tecnología investigadas.



Un vehículo espera su **primera batalla** hoy. Si gana una batalla con este vehículo conseguirá experiencia doble.



La tripulación de tu vehículo actual está incompleta. Para ingresar en una batalla en este vehículo, recluta a los tanquistas que faltan.

■ **Vehículo Premium.** Disponible a cambio de oro. Los vehículos Premium no requieren desarrollo adicional, sin embargo, no se pueden actualizar. La experiencia ganada en un vehículo Premium puede ser convertida a Experiencia Libre (Ver [Experiencia Libre](#)) o distribuida para acelerar entrenamiento (Ver [Acelerar Entrenamiento de la Tripulación](#)).

■ **Vehículo de Elite.** Un vehículo con todos los módulos disponibles y con los vehículos investigables ya desbloqueados. Un vehículo Elite recibe todas las capacidades de un vehículo Premium.

Características del Vehículo

Cuando se elige un vehículo sobre otro, evalúe las características que mejor se adapten a su estrategia.

Las características generales del vehículo se muestran junto a su vehículo actual en el Garaje. Para más información, haga clic con el botón derecho del ratón sobre un vehículo en el panel de vehículos y seleccione “Detalles de Usuario”.

Para ver el sumario de las características de un vehículo, mantén el cursor del ratón sobre el vehículo en el Panel de vehículos.

Las características del vehículo incluyen:

Puntos de Vida. Determina la habilidad del vehículo para absorber daños.

Peso/Límite de carga (t). Determina la maniobrabilidad del vehículo. A este respecto, los tanques ligeros tienen ventaja sobre los vehículos medianos y pesados.

Potencia del Motor (c.v.). Determina la capacidad de aceleración del vehículo.

Límite de Velocidad (km/h). Determina la velocidad máxima del vehículo.

Velocidad de Rotación (grad/seg). Determina la velocidad de rotación del chasis.

Blindaje del Chasis (delantero/lateral/trasero mm). Determina la resistencia de las partes del vehículo al daño.

Blindaje de la Torreta (delantero/lateral/trasero mm). Determina la resistencia a daños de la torreta del vehículo.

Daño de Proyectoil Estándar. Medido en puntos de impacto. Determinado por el tipo de cañón y de proyectil. Los cañones potentes manejan daños más grandes.

Penetración Estándar del Proyectoil (mm). Determina la penetración máxima de un proyectil de Alta Penetración.

Cadencia de Tiro (rondas/min). Determina la capacidad de un cañón para disparar una cantidad específica de proyectiles por minuto. Los cañones con una mejor cadencia de tiro tienen ventaja a una distancia corta, mientras que los cañones con una velocidad más baja de tiro se adaptan mejor a los combates a distancias largas y francotiradores.

Velocidad de Rotación de la Torreta (grad/seg). Determina la velocidad con la que rotará la torreta y detectará el objetivo.

Rango de Visión (m). Determina el rango de visión de la torreta.

Rango de Señal (m). Determina el rango de señal entre vehículos.



! Actualmente hay una serie de características que difieren de sus prototipos históricos reales. Algunas de las características (por ej., cadencia de tiro o velocidad de rotación de la torreta) se han cambiado intencionalmente para todos los vehículos, con el fin de mejorar la dinámica del juego y el rendimiento.

Reclutar Miembros de la Tripulación

Cada vehículo está operado por una tripulación, que puede constar de un Comandante, Artillero, Cargador, Operador de Radio y Conductor. Tenga en cuenta que los distintos tipos de vehículos tienen distinta cantidad de miembros en la tripulación. Para más información sobre la tripulación, ver [Manejo de la Tripulación](#) en la sección Jugador Avanzado.

No puedes entrar en la batalla con la tripulación incompleta. Se muestra la tripulación de su vehículo actual en el panel de la tripulación en el Garaje. Úselo para reclutar o reemplazar a los miembros del tanque.

Para reclutar a un tanquista en el Panel de la tripulación:

1. Clic en un espacio vacío en el Panel de la tripulación.



2. Seleccione Reclutar.
3. Seleccione un nivel de entrenamiento requerido. Para información, ver [Entrenar la Tripulación](#).
4. Haga clic en **Reclutar**. Aparece el nuevo tripulante del tanque en el panel de la tripulación. En su saldo se carga el coste del nivel de entrenamiento seleccionado.

! También puede seleccionar miembros de la tripulación en los barracones. Ver [Reclutar un Tanquista en los Barracones](#).

Reemplazar a un miembro de la tripulación:

1. Haga clic con el botón izquierdo del ratón sobre el tripulante que desea sustituir en el panel de la tripulación.
2. Seleccione a otro tripulante del tanque de la misma nación y competencia. Se sustituye al tripulante del tanque. En los barracones aparece el tripulante del tanque anterior (Ver [Reclutar un Tanquista en los Barracones](#)).



Módulos

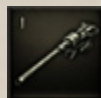
Los módulos son partes reemplazables de un vehículo. Cada módulo tiene características específicas (por ejemplo, velocidad, cadencia de tiro, rango de visión, etc.), las cuales influyen en el rendimiento técnico general del vehículo en el campo de batalla. Para mejorar las características de tu vehículo y desbloquear vehículos más avanzados para investigar, actualiza los módulos de tu vehículo.



Ver también:

- [Desarrollar Módulos para el Vehículo Actual](#)
- [Comprar Módulos](#)

Generalmente, un vehículo consiste de los siguientes módulos:



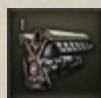
Cañones. Los cañones tienen características diferentes de penetración, daños, precisión y cadencia de tiro.



Torreta. Determina la resistencia del vehículo y el rango de visión.



Suspensión. Determina la capacidad del vehículo de cruzar el terreno, velocidad de rotación y límite de carga.



Motor. Determina el rendimiento dinámico del vehículo.



Radio. Determina el rango de señal del vehículo.

! No puede unirse a una batalla con un vehículo al que le falte uno o más módulos.

! Cada vehículo tiene un peso específico. El peso total de todos los módulos montados en un vehículo no deberá superar el límite de carga de la suspensión del vehículo.

! La configuración de las AAP y los anti-tanques incluyen cuatro módulos: cañón, motor, suspensión y radio. No se puede reemplazar la torreta.

Montando Módulos

Tenga en cuenta que antes de montar los nuevos módulos en un vehículo, tiene primero que desarrollarlos y comprarlos (Ver capítulos [Desarrollar Vehículos y Módulos](#) y [Comprar Módulos](#)).

Cuando se haya comprado el módulo, estará disponible para montarlo en el vehículo actual del panel del módulo en el Garaje.



Para ver la lista de actualizaciones disponibles para los módulos de su vehículo, haga clic con el botón izquierdo del ratón en el panel de Módulos.

Para montar el módulo:

1. Haga clic en un módulo del panel de módulos para ver la lista de actualizaciones disponibles.
2. Para ver más detalles, haga clic con el botón derecho del ratón en el módulo requerido.
3. Haga clic en un módulo de la lista de actualizaciones disponibles. Asegúrese de que el módulo que selecciona está disponible para su compra.

	Es necesario desarrollar el módulo.
	Se desarrolla el módulo y está disponible para comprarlo (se muestra el precio).
	El módulo ha sido desarrollado y comprado y está disponible para su montaje.
	El módulo está montado en el vehículo actual.

Haga clic en **Comprar** para confirmar. El módulo seleccionado se compra y se instala en el vehículo actual. En el canal de sistema se muestra una notificación sobre la instalación exitosa. Se carga en su saldo el coste del módulo.

Para ver las características completas del modelo actual, clic derecho en el módulo requerido en el Panel de Módulos, en la Tienda o en el Depósito para activar el diálogo de información

El diálogo de características muestra las siguientes características del módulo:

- Características generales. Características básicas específicas para cada módulo que afectan al rendimiento del módulo.
- Módulos/proyectiles/vehículos compatibles: Elementos y vehículos compatibles con el modelo actual. El número de elementos compatibles podría variar dependiendo del tipo de módulo.

El tipo/modelo de vehículo actual y los módulos montados se muestran en verde.

Para conseguir una breve vista general de las características del módulo, coloca el ratón en un módulo del Panel de Módulos, en la Tienda o en el Depósito. La información aparecida muestra las siguientes características del módulo:

Cañón 37mm APX SA18

Cañón 37mm APX SA18

Características

37	Calibre (mm)
24	Cadencia de Tiro (disparos/min)
29/46/18	Penetración Media (mm)
30/30/36	Daño Medio (HP)
0.54	Precisión a 100 m (m)
2.5	Velocidad de Apuntamiento (seg)
100	Peso (kg)

Vehículos compatibles

RenaultFT, Hotchkiss H35, D1

Proyectiles compatibles

Anti-Blindaje, Anti-Blindaje CR, AE

Cerrar

- Características generales. Características básicas específicas a cada módulo que influyen en el rendimiento del módulo.
- Número de módulos. Número de módulos del tipo actual comprados y disponibles para ser montados en el Depósito.
- Precio del módulo: El precio de compra del módulo (para módulos comprados pero no investigados) y su desarrollo (para módulos no desarrollados).
- Vehículo. El nombre del vehículo en el cual este módulo está montado (para módulos montados solamente).

Munición

La cantidad de munición que se puede cargar en cada vehículo depende del calibre de su cañón, de la torreta actual y el peso total. Los proyectiles son colocados en espacios en el Panel de Proyectiles en el Garaje y en el Panel de Consumibles y Municiones en la pantalla de Batalla.

El orden de los espacios para proyectiles no está fijado y eres libre de cambiar la secuencia de los proyectiles (ver [Reabastecimiento de Munición](#)). Cambiando la secuencia puedes ajustar los controles para cambiar entre los tipos de diferentes proyectiles en la batalla.

Asegúrate de que estás totalmente cargado de munición antes de entrar en batalla.



Ver también:

- [Comprar Proyectiles](#)
- [Vender Proyectiles](#)

Tipos de Proyectiles

Hay cuatro tipos de proyectiles para elegir. Cada tipo de munición sirve a un propósito concreto y está diseñado para diferentes situaciones de combate. Los tipos de proyectiles varían según su importe, penetración y daños.



Perforante (AB)

Alta penetración en el blindaje, daños moderados

El proyectil AB sigue siendo el tipo de munición preferido en la guerra de tanques, ya que tiene una probabilidad mayor de destruir al objetivo al primer impacto que un proyectil antitanque altamente explosivo (ATAE), especialmente contra un objetivo de blindaje compuesto. Debido a la velocidad de salida (la velocidad a la que el proyectil deja el cañón), también es más precisa que un proyectil ATAE.



Altamente explosivo (AE)

Baja penetración en blindaje, daños graves

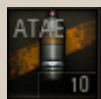
A una distancia corta, puede dañar gravemente a un tanque incluso sin penetrar el blindaje (puede dañar fácilmente las orugas). Los tanques bien blindados y las AAP son muy resistentes a los daños AE. La mayor parte de los daños a objetivos blandos tales como el personal no protegido, son causados por los fragmentos del proyectil antes que por la explosión en sí. No obstante, los proyectiles de gran calibre pueden causar daños graves tanto a los vehículos ligeros como a los pesados.



Anti-blindaje de Composición Rígida (ABCR)

Alta penetración a distancia corta, daños menores

Los proyectiles ABCR y ATAE no pueden ser empleados simultáneamente debido a que tienen una velocidad inicial diferente. Los proyectiles ABCR necesitan cañones largos y por tanto se usan para modelos de cañones específicos. Tienen un peso más ligero y por tanto son más rápidos. La energía cinética del disparo se concentra en el núcleo y por tanto en un área de impacto más pequeño, lo cual aumenta sus opciones de penetrar en el blindaje del objetivo. No obstante, como estos proyectiles son más ligeros pero tienen el mismo tamaño general, tienen unas cualidades balísticas más pobres y pierden velocidad y precisión a largas distancias.



Antitanque Altamente Explosivo (ATAE)

Alta penetración, daños moderados

Los cañones ATAE necesitan cañones cortos. La efectividad del cañón es independiente de su velocidad y por lo tanto, de la distancia del disparo. Es igual de eficaz a 1.000 metros que a 100 metros. Dichos proyectiles no pueden ser empleados junto con los proyectiles ABCR.

Reabastecimiento de Munición

Para reabastecer munición:

1. Ir al Garaje.
2. Haga clic en un icono de proyectil requerido en el panel de proyectiles o haga clic en **Servicio** para abrir la ventana de Servicio.



3. Use el indicador deslizando para ajustar la cantidad de proyectiles que quiere reabastecer.

4. Haga clic en **Reabastecer** para reabastecerse de munición. Aparecerá una notificación acerca de la compra y carga de proyectiles. El coste de la munición comprada se cargará en su saldo.

5. Marque "Reabastecer automáticamente" para restaurar los valores de munición al estado anterior después de cada batalla automáticamente.

Para cambiar el orden de los proyectiles:

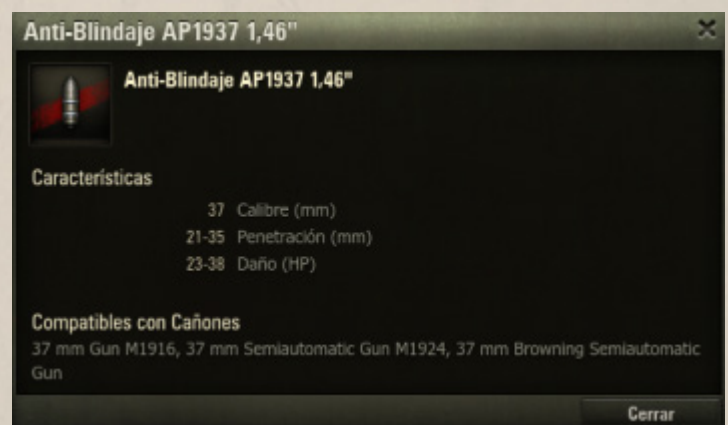
1. Clic izquierdo en un hueco de proyectil en la ventana de Servicio.
2. Seleccione un tipo de proyectil para colocar en este espacio. Los proyectiles cambian su lugar de colocación, así como los controles de cambio.

En el Garaje 56	Cantidad de proyectiles de cada tipo disponibles en el Almacén (adquiridos previamente).
Compra 3 x 56	Cantidad y coste por proyectil de la munición disponible por créditos.
5 x 2	Cantidad y coste por proyectil de la munición Premium disponible por oro.
24	Cantidad de proyectiles de cada tipo cargados en su vehículo actual.

Para ver las características de la munición haz clic derecho en una munición en el panel de Municiones del Garaje o en la pantalla de Servicio.

! Para aplicar todos los cambios en la munición y consumibles del vehículo haga clic en **Aceptar** > **OK**.

! También puede comprar proyectiles desde la tienda. Ver [Comprar Proyectiles](#).



Reparaciones

Después de una batalla es probable que su vehículo quede dañado o esté destruido. Antes de incorporarse a una nueva batalla con el mismo vehículo, asegúrese de que esté reparado. Puede incorporarse a una nueva batalla solamente con un vehículo totalmente reparado.

Para realizar las reparaciones necesarias:

1. Haga clic en **Servicio** en la pantalla del Garaje. Aparece la ventana del Servicio.



		En el Almacén	Compra	Precio
	Anti-Blindaje AP1937 1,46" Penetración: 21-35 mm Daño: 23-38	63	41	0 x 0
	Anti-Blindaje CR APCBC1935 1,46" Penetración: 34-56 mm Daño: 23-38	41	0	41 x 1
	AE HE1916 1,46" Penetración: 14-24 mm Daño: 27-45	0	0	0 x 8
			41	0

		En el Almacén	Compra	Precio
	Botiquín de Primeros Auxilios Grande +15% protegiendo a la tripulación de daño crítico	0	1 x 50	50
	Extintor Manual de Incendios Los extintores se activan manualmente	0	1 x 3 000	3 000
	Kit de Reparación Grande +10% de velocidad en la reparación de módulos	0	1 x 50	50
			100	3 000

		Total:	
		141	3 000

2. Haga clic en **Reparar** en el campo de Reparaciones. Los puntos de vida del vehículo se recuperan en un 100% y la barra pasa a color verde. El vehículo está reparado. El coste de las reparaciones se carga a su saldo.
3. Marque "Reparar automáticamente" para reparar automáticamente el vehículo después de cada batalla.
4. Clic **Aceptar** > **Cerrar** para aplicar los cambios.

También puede usar la ventana de Servicio:

- Para reabastecer la munición del vehículo.
- Para comprar los consumibles deseados para el vehículo actual.



Ver también:

- [Reabastecimiento de Munición](#)
- [Comprar Projectiles](#)
- [Cargando Consumibles](#)

En Acción. Batalla Aleatoria

Una vez que has seleccionado un vehículo y está listo para la batalla (Mira [Seleccionar Su Tanque de Batalla](#)), prueba tus habilidades con soldados experimentados en una batalla aleatoria. World of Tanks te proporciona una desafiante posibilidad de pulir tus habilidades de comandante en una batalla aleatoria de los tres tipos siguientes:

- Batalla estándar
- Asalto
- Batalla de encuentro.

Cada tipo de batalla tiene sus propias especificaciones para hacer tu experiencia en el juego más excitante. Ver [Batalla Estándar](#), [Asalto](#), y [Batalla de Encuentro](#).

En una batalla aleatoria el mapa, tipo de batalla, y jugadores son seleccionados aleatoriamente.

Para comenzar una batalla aleatoria, haga clic en **¡Batalla!** o seleccione Batalla Aleatoria en el menú ¡Batalla! en el Garaje. La Pantalla de Pre-Batalla es mostrada, seguida por la Pantalla de Batalla del tipo de batalla aleatoriamente seleccionado.



En este capítulo:

- [Batalla Estándar](#)
- [Asalto](#)
- [Batalla de Encuentro](#)
- [Pantalla de la Batalla](#)
- [Controles de la Batalla](#)
- [Modos de Disparo](#)
- [Indicadores de la Retícula](#)
- [Captura de la Base](#)
- [Consejos Tácticos](#)
- [Postmortem](#)
- [Hoja de Servicio](#)
- [Grabación y Reproducción de Batallas](#)



La pantalla de Batalla Aleatoria muestra la siguiente información:

- El nombre del tipo de batalla.
- El título y la imagen previa del mapa seleccionado al azar para la batalla actual.
- Condiciones de victoria.
- Las listas de dos equipos competidores con los nombres de jugadores, así como los modelos e iconos de los vehículos participantes.
- La barra de carga de la batalla. La pantalla de la batalla aparece una vez que la carga se ha completado. La batalla empieza tras expirar una cuenta atrás de 30 segundos.
- Consejos aleatorios sobre tácticas de combate.

Batalla Estándar

La batalla de tipo estándar presenta a dos equipos opuestos, cada uno defendiendo su propia base.

Para ganar una batalla estándar, destruye a todos los enemigos o captura la base enemiga. Haz ambas para asegurarte la victoria.

La batalla estándar acaba en un empate si ninguno de los equipos consiguió capturar la base o destruir todos los vehículos enemigos, o ambos equipos consiguen la misión de la batalla al mismo tiempo.

Asalto

El tipo de asalto presenta a dos equipos opuestos y una sola base que pertenece al equipo defensor.

Para lograr la victoria:

- Para el equipo defensor: mantén la base o destruye todos los vehículos atacantes.
 - Para el equipo atacante: captura la base o destruye todos los vehículos defensores.
- ! Si el equipo atacante fracasa en capturar la base o destruir todos los vehículos enemigos antes de que el tiempo de la batalla transcurra, el equipo defensor gana el combate.

Batalla de Encuentro

El tipo de batalla de encuentro presenta a dos equipos opuestos y una sola base neutral localizada entre las posiciones iniciales de los equipos. Esta base neutral no pertenece a ninguno de los equipos.

La batalla dura hasta que todos los tanques enemigos son destruidos o la base neutral es capturada.

Para capturar la base tienes que apuntarte 100 puntos de captura. Los puntos de captura de base neutral se consiguen con las mismas reglas que los puntos de captura de base. (Mira [Captura de la Base](#))

! Si vehículos de ambos equipos aparecen en la base neutral, los puntos de captura de base cesan de apuntarse hasta que uno de los equipos retome la dominación exclusiva ocupando la base neutral. La cantidad de los puntos de captura apuntados sigue siendo la misma y no vuelve a cero.

! Para desactivar ciertos tipos de batallas, ve a Menú > Opciones > Juego. Ver [Juego](#) para más detalles.

Pantalla de la Batalla

Una vez que empieza la batalla, aparece la pantalla de la batalla. Esta es la pantalla en la que pasará la mayor parte de su tiempo durante el juego.

! La pantalla de Batalla podría parecer ligeramente diferente dependiendo del tipo de batalla aleatoria.

La pantalla de batalla estándar aparece de la siguiente manera:



Opciones del Panel de Equipo. Usa este panel para establecer el modo de visualización del mismo. Para cambiar entre modos, mantén presionado **CTRL** y haz clic en el botón de modo requerido.

! Clic Menú > Opciones > Gráficos > Modo Daltónico para cambiar al modo daltónico. En este modo la pantalla de batalla no usará colores rojos ni verdes.

Marcador de la batalla. Cantidad de vehículos destruidos por cada equipo. Tenga en cuenta que la destrucción del vehículo de su compañero de equipo reduce la puntuación total de la batalla.

Barra de captura de una base. Progreso de la captura de una base.

Tiempo restante de la batalla. Cuenta regresiva de la duración de la batalla. Una batalla dura un máximo de 15 minutos. Si quedan vehículos de ambos equipos en el campo de batalla una vez que ha concluido el tiempo de batalla, la batalla termina en empate.

Marcador del vehículo. Todos los objetivos del campo de batalla se indican con marcadores específicos según el tipo de modelo del vehículo. Los vehículos enemigos están marcados en rojo, sus aliados en verde. Los marcadores de vehículos destruidos se vuelven oscuros. La visualización de los marcadores varía dependiendo del modo de marcador seleccionado.



Ver también:

- [Captura de la Base](#)
- [Indicadores de la Retícula](#)
- [Controles de la Batalla](#)

! Colisionar con otros vehículos y caer desde altura daña tu tanque. La cantidad de daño depende de circunstancias específicas y podría ser fatal si la altura es grande.

! Cuando te sumerges, el vehículo tiene 10 segundos para volver al agua poco profunda. De lo contrario la tripulación se ahogará y el vehículo se destruirá.

Panel del equipo. Incluye a los miembros de los dos equipos competidores junto con algunos datos de cada jugador: nombre, cantidad de víctimas e icono del vehículo.

Notificaciones de la batalla. Notificaciones sobre varios acontecimientos producidos durante la batalla.

Minimapa. Mapa del campo de batalla. El minimapa le da una vista general del campo de batalla. Muestra el terreno, su vehículo (punto blanco), los vehículos amigos (puntos verdes), los vehículos enemigos (puntos rojos) y las bases de ambos equipos.

Panel de munición y consumibles. Muestra información sobre la cantidad y el tipo de proyectiles disponibles, así como de los consumibles montados en su vehículo. El tipo de proyectil actual está resaltado en verde.

Las notificaciones sobre los módulos dañados y reparados, así como sobre los miembros de la tripulación heridos o curados de su vehículo, se mostrarán sobre este panel. Vea también [Proyectiles/Consumibles](#).

Panel de estado del vehículo. Muestra información sobre la velocidad del vehículo, la salud que queda, los módulos dañados o inhabilitados, los miembros de la tripulación heridos, etc. Los módulos dañados (resaltados en naranja) funcionan con su capacidad reducida. Los módulos inhabilitados aparecen de color rojo y no funcionan hasta que son reparados.

! Los choques con otros vehículos dañan su tanque. La cantidad del daño depende de las circunstancias específicas.

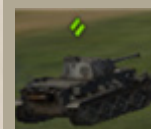
Chat de la batalla. Durante el juego, abra el chat de la batalla para chatear en vivo con otros jugadores. Vea también [Chat de la Batalla](#).

Retícula. Use la retícula para apuntar el cañón hacia los objetivos. Para información, ver [Indicadores de la Retícula](#). Para personalizar las opciones de su retícula consulte [Retícula](#).

Marcadores de Vehículos



Vehículo ligero



Vehículo medio



Vehículo pesado



AAP



Anti-Tanque

Controles de la Batalla

Para mover su vehículo, apuntar, disparar y realizar otras acciones en el campo de batalla, utilice los controles que se enumeran abajo. Vea [Referencia de Control](#) para ver la lista completa de controles.



Ver también:

- [Controles](#)
- [Referencia de Control](#)

! Presiona y mantén F1 para mostrar la pantalla de ayuda en batalla. Para cerrar la pantalla de ayuda presiona F1 una vez más o Esc.

Mover

- Use las teclas **W, A, S, D** para mover su vehículo.
- Pulse **R/F** para habilitar el control de crucero.
- Pulse **R** dos veces para pasar a velocidad máxima hacia delante.
- Pulse **F** dos veces para pasar a velocidad máxima hacia atrás.

Disparar

- Haga clic con el botón izquierdo del ratón para disparar.
- Pulse **Espacio** para parar y disparar en movimiento.

Auto-Apuntar

- Haga clic con el botón derecho del ratón sobre un objetivo para habilitar el Auto-Apuntar.
- Haga clic con el botón derecho del ratón fuera del objetivo o pulse **E** para deshabilitar Auto-Apuntar.

Cámara

- Mueva el ratón o utilice las teclas del cursor para controlar la cámara.
- Desplace la rueda del ratón o use la teclas **página arriba/abajo** para aumentar/disminuir el zoom.
- Mantenga apretado el **botón derecho del ratón** para evitar que la torreta siga a la retícula.

! La torreta y el cañón de su vehículo siguen a la cámara según usted la mueve, aunque lo hace con un pequeño retraso. Tenga en cuenta el indicador de posición del cañón y las marcas de precisión que lo rodean en la pantalla, para ver a dónde está apuntando su cañón.

Proyectiles/Consumibles

- Use las teclas **1-3** para cambiar de proyectiles.
- Use las teclas **4-6** para seleccionar consumibles. Seleccione el módulo dañado o al miembro de la tripulación herido, para reparar el módulo o sanar al tripulante.

!Tenga en cuenta que al pulsar la tecla una vez, el cañón disparará el proyectil actual y sólo entonces cambiará al nuevo. Pulse dos veces para empezar a cargar el nuevo tipo de proyectil inmediatamente (la carga tardará el tiempo estándar) sin disparar el proyectil ya cargado.

!Los consumibles que se activan automáticamente o que funcionan durante toda la batalla se muestran sin número.

Controles del Chat de Batalla

- Presiona **ENTER** para activar el Chat de batalla. Vuelve a presionar **ENTER** para enviar un mensaje.
- Presiona **TAB** para mandar un mensaje a tu equipo. Presiona **TAB** de nuevo para dirigir un mensaje a todos los jugadores.
- Presiona **ESC** o clic izquierdo una vez fuera de la ventana de chat para salir del modo chat.

Menú de Mando Radial

- Presiona y mantiene **Z** para mostrar el Menú de Mando Radial.
- Selecciona el comando usando la hotkey o el ratón.

Minimapa

- Presiona **CTRL** = para acercar el minimapa.
- Presiona **CTRL** – para alejar el minimapa. Opción disponible solo cuando el minimapa se encuentra agrandado.
- Presiona **CTRL+M** para ocultar/mostrar el minimapa.

Quejas

Si sientes que un jugador rompe las reglas del juego o es abusivo de cualquier manera, puedes reportar el incidente.

Para quejarte en batalla:

1. Presiona y mantén **CTRL** cuando estás en batalla.
2. Haz clic derecho en el nombre del jugador en el Panel de equipo.
3. Selecciona el tipo de queja que mejor se ajuste al asunto. La notificación de la queja reportada aparece en el chat de batalla.

Salir de la Batalla

Eres libre de salir de la batalla en cualquier momento que desees. En dicho caso tu vehículo será destruido al final de la batalla aún cuando haya estado intacto.

Para salir de la batalla presiona **Esc** > **Salir de la Batalla** > luego presiona **Sí**.

Modos de Disparo

Para disparar a un objetivo, use uno de los tres modos de disparo que incorpora el juego: arcade, francotirador o artillería. Elija el modo que mejor se ajuste a la situación de combate o a su estrategia.

! Al cambiar entre los modos de disparo, la cámara se mantiene enfocada sobre el mismo objetivo.

Modo Arcade

Este es el modo estándar disponible en todos los vehículos. El modo Arcade se adapta mejor a las batallas dinámicas de corto y medio alcance.

Modo Francotirador

El modo francotirador está disponible en todos los vehículos, salvo en las AAP. Use el modo francotirador para disparar sobre objetivos de largo alcance.

Para cambiar al modo francotirador, siga alguno de los pasos siguientes:

- Mueva la rueda del ratón tres clics hacia adelante.
- Presione **LShift**.

Para salir del modo francotirador, siga alguno de los pasos siguientes:

- Mueva la rueda del ratón tres clics hacia atrás.
- Presione **LShift**.



Modo Artillería

El modo artillería sólo está disponible en las AAP.

- Para pasar al modo artillería pulse **LShift**.
- Para salir del modo artillería pulse **LShift**.

Para apuntar la artillería a un cuadrado del minimapa, haga clic con el botón derecho del ratón en el cuadrado correspondiente mientras mantiene pulsada la tecla **CTRL**. El mapa se alineará de forma que el cuadrado seleccionado aparezca en el centro de la pantalla.



Indicadores de la Retícula

La retícula aparece en el centro de la pantalla de la batalla. Utilízela para apuntar al objetivo, ver los detalles del objetivo, etc.

Para personalizar la configuración de la retícula, vea [Retícula](#).



Distancia al Objetivo. Distancia al objetivo (a otro vehículo o a un elemento del paisaje).

Icono del Vehículo. Icono del vehículo objetivo.

Nivel del Vehículo. Nivel del objetivo.

Modelo de Vehículo / Nombre del Jugador. El nombre y modelo de vehículo de tu oponente.

Indicador de Salud. Condición del objetivo.

Salud del Objetivo (%/HP restantes/total). Salud del objetivo en HP o porcentaje.

Marcador del Tipo de Vehículo. Tipo del objetivo. Ver también [Marcador](#).

Dirección de Impacto. Muestra la dirección desde la que su vehículo está siendo atacado por los disparos.

Indicador de Recarga. Indica el progreso de la carga del cañón. Después de haber hecho un disparo, espere a que el cañón se recargue y a que el indicador se ponga verde antes de disparar otra vez.

Projectiles Restantes. La cantidad de munición que queda en su vehículo.

Punto de Mira. El centro de la retícula es usado para apuntar el cañón.

Cuando el vehículo objetivo está alineado, puede ser alcanzado con un disparo directo del cañón.



Ver también:

- [Retícula](#)
- [Modos de Disparo](#)

Salud del Jugador. Estado de su vehículo y cantidad de salud que le queda.

Precisión. La precisión de disparo de su cañón. La precisión disminuye cuando el vehículo está en movimiento, la torreta está girando, el cañón está dañado o el artillero herido.

Posición del Cañón. Muestra la posición actual del cañón.

Captura de la Base

Al comienzo de la batalla su equipo amigo aparece en o cerca de su base, con el mástil en el centro.

! Las condiciones de victoria y localización de la base varían dependiendo del tipo de batalla. Ver también [Batalla Estándar](#), [Asalto](#) y [Batalla de Encuentro](#).

Puntos de Captura de Base

A medida que ocupa la base enemiga usted gana puntos de captura. Tenga en cuenta que cuantos más vehículos amigos ocupen la base enemiga, más rápidamente se capturará la base.

También tenga en cuenta lo siguiente al capturar una base:

- Si un vehículo ocupante abandona la base enemiga, el progreso de captura de la base vuelve a cero.
- Si un vehículo ocupante sufre daños durante la captura, el progreso vuelve a cero, pero la captura continúa.
- Si un vehículo es destruido mientras está capturando una base, el progreso vuelve a cero, y la captura se interrumpe.
- Usted puede capturar la base enemiga incluso si los tanques enemigos aparecen dentro del círculo de la base (si usted se las arregla para repeler el ataque y sobrevivir lo suficiente).



! En el modo Daltónico el color de la bandera de la base enemiga es mostrado en un tono azulado. Ver también [Gráficos](#).

Consejos Tácticos

La victoria en una batalla sólo puede lograrse a través del esfuerzo combinado de cada miembro del equipo, cada uno jugando su papel en el campo de batalla.

Proteja sus AAP, evitando que sus enemigos penetren en sus líneas. Destruya la artillería enemiga, detecte los vehículos enemigos y capture bases. Ataque cooperativamente, prepare estrategias. ¡Y mantenga su base a salvo todo el tiempo!

Vea más abajo los escenarios básicos para varios modelos de vehículos.

Vehículos Pesados

Avance disparando a los objetivos y eliminando los vehículos enemigos medios y ligeros. Proteja las AAP amigas o permanezca en segundo plano para cubrir a sus camaradas en caso de emergencia.

Vehículos Medios

Ataque a los vehículos pesados enemigos y a los anti-tanques apuntando a sus laterales y parte trasera, o elimine los vehículos ligeros. Golpee con fuerza las líneas enemigas y destruya las AAP del oponente o proteja la artillería amiga.

Vehículos Ligeros

Los vehículos ligeros son los ojos y oídos del equipo. Utilícelos para detectar y neutralizar la artillería, tanques enemigos y transmitir posiciones enemigas a las AAP amigas. La principal ventaja de los vehículos ligeros es su maniobrabilidad. Agote a sus enemigos en los combates a distancia corta. Si tiene suerte, puede incluso capturar la base enemiga.

Anti-Tanques

Los anti-tanques están destinados para operaciones de emboscadas. Escóndase en los arbustos, pase a modo franco-tirador y espere a ver objetivos fáciles. ¡Pero no baje la guardia! Muévase para encontrar una nueva posición a la mínima sensación de peligro.

Los anti-tanques son también perfectos para proteger a otros vehículos. Sus cañones son poderosos y su blindaje frontal muy grueso, lo que dificulta su destrucción.

AAP (Artillería)

Las AAP son lentas y torpes pero tienen un enorme poder de disparo. Use este modo de disparo único de la artillería para destruir objetivos en cualquier cuadrado del mapa.

Las AAP lanzan los proyectiles en arcos parabólicos, lo que permite dispararlos estando a cubierto. Todo lo que tiene que hacer es tomar una buena posición y esperar que los vehículos enemigos no le detecten. El uso oportuno de fuego directo puede dar a la artillería buenas posibilidades de supervivencia, incluso en combates cercanos.

Terreno

Los distintos terrenos que incorpora el juego pueden influir en la velocidad de su vehículo:

- Los vehículos se mueven a velocidad máxima en asfalto y en las carreteras.
- Los vehículos se mueven a velocidad media sobre la hierba, tierra y en los campos de cultivo.
- Los vehículos se mueven a velocidad lenta en pantanos y ciénagas.

Derribar un Árbol

- El éxito de la maniobra de derribar un árbol depende del peso de su vehículo.
- Los vehículos no sufren daños por derribar árboles (ni por chocar contra vehículos destruidos).
- Los vehículos no pueden derribar arbustos.
- Los árboles caídos no afectan al rango de visión del vehículo ni al movimiento.

Consejos Tácticos Básicos:

- Cuanto mayor sea su velocidad, menor será su precisión.
- El blindaje de un vehículo es más delgado en los laterales y la parte trasera.
- Cuanto más cerca esté el objetivo, más fácil será penetrar en su blindaje.
- Un vehículo estacionario es más difícil de detectar, pero los disparos revelan su posición.
- Los edificios y los vehículos destruidos son un buen escudo contra el fuego enemigo, a diferencia de los árboles y los matorrales.
- Use matorrales para hacer que su vehículo sea más difícil de detectar.
- El vehículo se puede destruir cuando cae desde una altura o se sumerge en el agua.

Postmortem

Si su vehículo es destruido o inhabilitado durante una batalla, usted tiene dos opciones: volver al Garaje y empezar otra batalla (recuerde que no puede usar el mismo vehículo mientras éste siga en la batalla o esté dañado, vea [Seleccionar Su Tanque de Batalla](#)) o quedarse en el campo de batalla y ver a sus camaradas luchar hasta el final en modo Postmortem.

El modo Postmortem se activa inmediatamente al destruirse su vehículo. Para habilitar el post-efecto en Postmortem, vaya a Menú > Opciones > Juego (vea [Juego](#)). Con Postmortem habilitado, la pantalla se oscurece tras la destrucción de su vehículo.



El modo Postmortem le permite usar el chat y el minimapa, por ejemplo, para mandar mensajes de atención al equipo resaltando un cuadrado del minimapa.

- Haz clic en el botón derecho del ratón para cambiar entre los restantes aliados en el campo de batalla y ver la batalla desde su punto de vista.
- Haz clic en el botón izquierdo del ratón para volver a los restos de tu vehículo.
- Presiona **CTRL** y el botón derecho del ratón sobre el recuadro del mapa para enviar un aviso de atención a tus compañeros.
- Presiona la tecla **Esc** > **Salir della Batalla** > **Sí** para volver al Garaje.

Resultados de la Batalla

La pantalla de Resultados de la Batalla aparece una vez que la batalla está acabada. Esta pantalla muestra tus logros personales y los del equipo, la cantidad de experiencia y créditos que recibiste en la batalla (Ver Experiencia y Créditos), así como la lista de vehículos enemigos detectados, dañados y destruidos y las medallas conseguidas.

Resultados de la Batalla

Puntuación PersonalPuntuación del EquipoInforme Detallado

iVictoria!

Todos los vehículos enemigos destruidos

3 538
338 ★

Acantilado - Batalla EstándarEficiencia de la Batalla

Test1
06.11.2012 16:29

Leichttraktor Superviviente

	Sin Premium	Con Premium
Créditos	2 359	3 538
Experiencia (x2 por la 1ª victoria cada día)	225 ★	338 ★

No se han detectado ni destruido vehículos.

Informe Detallado

Ve a la lengüeta de Informe Detallado para ver con más detalle las estadísticas de la batalla: el número de disparos y aciertos, el daño causado a enemigos y aliados, los puntos de captura de base y otros datos útiles.

Resultados de la Batalla				
Puntuación Personal		Puntuación del Equipo		Informe Detallado
Estadísticas		Créditos		Con Premium
Proyectiles disparados	4	Recibido	2 359	3 538
impactos directos	0			
daño causado por proyectiles AE	0	Multa por causar daño a aliados	0	0
penetraciones	0	Compensación por daño causado por aliados	0	0
Daño	0			
Impactos recibidos	0	Auto reparar vehículo	0	0
Daño causado a aliados (destruidos/HP)	0/0	Auto abastecer munición	0	0
Enemigos detectados	0	Auto abastecer consumibles	0	0
Enemigos dañados	0			
Enemigos destruidos	0	Total:	2 359	3 538
Daño sobre detectados	0			
Captura de base enemiga	100			
Puntos de defensa de base	0			
Desplazado	0,98 km			
Hora		Experiencia		
Hora de inicio	16:29	Recibido (máximo)		
Duración de la batalla	6 min 40 s	por la primera victoria del día	113	169
Hora de la destrucción	-		x2	x2
		Multa por causar daño a aliados	0	0
		Total:		
			225	338

Hoja de Servicio

El juego sigue el rastro de todos tus logros de batalla. Para más información sobre tu rendimiento general de batalla, ve a Garaje y click en Hoja de Servicio.



Hoja de Servicio

Tev1 Última batalla: viernes, 27 de abril de 2012 14:49:29 Creado: jueves, 26 de abril de 2012 16:01:41

Medallas: 11, 1, 3, 1, 20, 8, 21

	Batallas	Victorias
Resultados Generales	90	27%
IV T-50	16	44%
VIII Löwe	16	13%
III T-46	13	23%
I Renault FT	9	33%
I T1 Cunningham	9	11%
II BT-2	8	38%
I MS-1	6	0%
V Matilda	4	50%
VIII IS-6	2	100%
IV T-28	2	0%

Resultados Generales

Batallas Realizadas: 90
 Victorias: 24 (27%)
 Derrotas: 11 (12%)
 Batallas como Superviviente: 28 (31%)

Rendimiento en Batalla

Destruídos: 22
 Máximos Destruídos en Batalla: 6 Matilda
 Tasa de Impactos: 52%
 Daño: 8 863

Experiencia:

Total Experiencia: 10 243
 Experiencia Media por Batalla: 114
 Máxima Experiencia por Batalla: 1 355 Matilda

La pantalla contiene los detalles de los resultados globales del combate, así como los resultados para cada uno de sus tanques. Los resultados incluyen el número de batallas en las que ha participado y a las que ha sobrevivido, la relación victorias/derrotas, y la cantidad de experiencia recibida.

Las medallas y reconocimientos que usted recibe en las batallas se muestran en el panel de Medallas. Use la rueda del ratón para desplazarse por el panel de Medallas. Posiciona el cursor del ratón sobre una medalla para su descripción.

Grabación y Reproducción de Batallas

La funcionalidad de grabación y reproducción de la batalla, permite analizar la batalla, compartir tu experiencia, o simplemente ver y disfrutar tus triunfos. Con la función de grabación puedes:

- Reproducir una batalla grabada muchas veces.
- Reproducir la grabación a velocidad x16.
- Pausar la reproducción.
- Cambiar entre la cámara libre y fija del vehículo.
- Seleccionar la velocidad de reproducción.

Para grabar una batalla haz clic en Menú > Opciones > Juego > Habilitar grabación de batalla.

Todas las batallas grabadas, así como el registro de grabación, aparecen en la carpeta Replays localizada en el directorio del juego World of Tanks de tu ordenador. La carpeta de Repeticiones se crea automáticamente una vez que se ha realizado la grabación.

Para reproducir la batalla:

1. Cierra el cliente del juego una vez haya terminado la batalla.
2. Navega hasta la carpeta Replays.
3. Abre el archivo .wotreplay.

El juego comenzará automáticamente. Verás la pantalla de carga de la batalla de inmediato sin necesidad de registrarte. La grabación de la batalla comienza con la pantalla de carga y se detendrá en la pantalla de estadísticas.

Cuando se reproduce, puedes cambiar entre los dos tipos de cámaras:

- Cámara fija del vehículo, mostrando a dónde apuntaba la cámara durante la batalla.
- Cámara libre que le permite ajustar el ángulo de visión.

! Para informarte sobre los controles de la Repetición mira [Modo Reproducción](#).

Experiencia

2 319 ★ **DESARROLLAR**

La información acerca de su experiencia se muestra en la pantalla del Garaje junto al botón **Desarrollar**.

Casi cada cosa que hace en el campo de batalla (destruir vehículos enemigos, atacar objetivos disparándoles, obtener reconocimientos, etc) le proporciona puntos de experiencia (XP). La experiencia se adquiere aunque haya perdido un combate, ¡siempre que haya seguido luchando hasta el final!

La experiencia se utiliza para actualizar módulos y vehículos y para avanzar en el juego (ver [Desarrollar Vehículos y Módulos](#)).



En este capítulo:

- [Experiencia](#)
- [Experiencia Libre](#)

! La experiencia en la batalla está asociada al vehículo en el que se obtuvo y puede emplearse en la actualización sólo de ese vehículo en concreto.

! Los usuarios con Cuenta Premium reciben un 50% más de experiencia por cada batalla, lo que les permite evolucionar más rápidamente. Ver [Cuenta Premium](#) información.

La cantidad de experiencia que se recibe tras cada batalla depende de varios parámetros, incluyendo:

- El rendimiento total de su equipo durante la batalla
- La supervivencia de su equipo
- Su actividad en combate: ataque activo de objetivos y ser atacado por los enemigos
- Número de objetivos detectados (las AAP dan más que los tanques normales)
- Número de objetivos destruidos (incluyendo la diferencia de nivel entre su tanque y el objetivo)
- Cantidad de daño crítico causado al enemigo (incluyendo la diferencia de nivel)
- Cantidad de puntos de captura de base enemiga recibidos. Para información, ver [Captura de la Base](#).

Experiencia Libre

567 ★ La información sobre su Experiencia Libre obtenida en todos los vehículos élite o premium se muestra en la pantalla de Garaje junto al botón **Convertir Experiencia**.

La experiencia recibida en las batallas con los vehículos Premium y Elite puede convertirse en Experiencia Libre, que no está asociada a un vehículo concreto, a diferencia de la experiencia en batalla normal, y puede utilizarse para desbloquear módulos y vehículos. Al desarrollar módulos y vehículos, la Experiencia Libre es la última que se consume.

La Experiencia Libre también constituye hasta un 5% de la experiencia en batalla general recibida en vehículos estándar en cada batalla.

Puede seguir acumulando Experiencia Libre con cada batalla en un vehículo estándar u obtener un tanque Premium y continuar con las actualizaciones mucho más rápidamente.

! Utilice también la Experiencia Libre para acelerar el entrenamiento de la tripulación. Este modo de entrenamiento está disponible sólo en los vehículos Premium y Elite. Toda la experiencia recibida en las batallas en dichos tanques puede emplearse en el entrenamiento de la tripulación. Ver [Acelerar Entrenamiento de la Tripulación](#).

Para convertir experiencia en Experiencia Libre:

1. Haga clic en **Cambiar Exp.**
2. Marque los vehículos de los que quiere convertir la experiencia.
3. Introduzca la cantidad de experiencia que quiere convertir.
4. Haga clic en **Convertir**.
5. Haga clic en **Transferir** en el diálogo que aparece para confirmar la conversión de la experiencia. La cantidad de experiencia especificada se convierte en Experiencia Libre. La cantidad de oro indicada se descuenta de su saldo.



Moneda del Juego



World of Tanks incorpora dos monedas en el juego: créditos y oro. La cantidad de oro y créditos en su cuenta aparece en la esquina superior derecha de todas las pantallas.



En este capítulo:

- [Créditos](#)
- [Oro](#)
- [Convertir Moneda](#)

Créditos

Moneda principal del juego que puede ganarse en batallas, puede recibirse por la venta de módulos y vehículos, o adquirirse a cambio de oro. Use los créditos para reparar sus vehículos, adquirir módulos o vehículos, y otras necesidades del juego.

La cantidad de créditos que usted recibe después de cada batalla depende de ciertas condiciones, incluyendo:

- El resultado de la batalla (la victoria da más créditos que la derrota)
- El nivel de su vehículo en la batalla (los vehículos con mayor nivel obtienen más créditos)
- La cantidad de desperfectos causados al enemigo
- El número de objetivos detectados (las AAP reciben más que los tanques normales)

! Se descontará una cierta cantidad de créditos de su cuenta si daña o destruye vehículos amigos. La cantidad de créditos cargados aparece en el canal del Sistema y en la ventana de Resultados de la Batalla.

Oro

Moneda adicional del juego utilizada para comprar Cuentas Premium, proyectiles Premium y otro contenido Premium. El oro se adquiere por dinero real y puede convertirse en créditos.

Haga clic en **Adquirir Oro** para adquirir oro en el sitio Web de World of Tanks. Siga las instrucciones del sitio para recargar su saldo.

Convertir Moneda

No se preocupe si está quedándose sin créditos. Puede intercambiar fácilmente oro por créditos en cualquier momento:

1. Haga clic en Garaje > **Cambiar Oro**.
2. Seleccione la cantidad de oro que quiere convertir en créditos.
3. Haga clic en **Cambiar** > **Cambiar**. En el canal del Sistema aparece una notificación sobre el éxito de la conversión. Su cuenta se recarga con la cantidad de créditos especificada.

! No puede comprar oro a cambio de créditos.

! No se puede usar el oro fuera de World of Tanks ni convertirlo a ninguna otra moneda real o virtual.



Avanzado

Si ya está familiarizado con los fundamentos de World of Tanks y siente que está preparado para profundizar en el juego, siga leyendo para conocer otras opciones más emocionantes.

Consulte esta sección para saber cómo desarrollar vehículos y módulos, manejar su tripulación, participar en tipos de batallas avanzadas, comprar y vender vehículos y componentes, usar chats y canales.



En este capítulo:

- [Cuenta Premium](#)
- [Desarrollar Vehículos y Módulos](#)

Cuenta Premium

Comprar una cuenta Premium le permitirá avanzar en el juego y desbloquear más rápidamente los vehículos más sofisticados. La cuenta Premium otorga un 50% más de créditos y experiencia por batalla y le permite comprar diverso contenido Premium para disfrutar más del juego. La Cuenta Premium se compra con oro (Ver [Oro](#)).

Para comprar la Cuenta Premium:

1. Haga clic en **Comprar Premium**.
2. Seleccione el período para el que desea comprar la cuenta:
 - Por 12 meses (360 días)
 - Por 6 meses (180 días)
 - Por un mes (30 días)
 - Por una semana (7 días)
 - Por tres días (72 horas)
 - Por un día (24 horas)

3. Haga clic en **Comprar** > **Comprar**. En el canal del sistema aparecerá una notificación que ratifica el éxito de la compra de una Cuenta Premium junto con su fecha de caducidad. Se cargará en su saldo el coste relacionado.

Cuando caduca la Cuenta Premium, podrá ampliarla o continuar jugando con la Cuenta Estándar. Para extender la Cuenta Premium, haga clic en **Extender Premium** y repita los pasos especificados anteriormente.



Ver también:

- [Oro](#)
- [Tipos de Vehículos](#)

Desarrollar Vehículos y Módulos

Desarrolle nuevos vehículos y módulos para avanzar en el juego y amplíe su flota de vehículos y como resultado puede obtener más capacidades sobre los campos de batalla y divertirse mucho más. Use la experiencia conseguida en las batallas para desbloquear los módulos avanzados y los vehículos (Ver [Experiencia](#)).

Hay dos formas de desarrollar los vehículos:

- **Desarrollar módulos para el vehículo actual.** Desbloquee y compre módulos avanzados para actualizar un vehículo especificado.
- **Desarrollar vehículos sucesivamente moviéndote hacia abajo en el Árbol Tecnológico de un vehículo a otro.** El Árbol Tecnológico es una representación jerárquica de todas las sucesiones posibles de mejoras para el vehículo. En este caso desbloqueas vehículos sucesivamente.

! No puedes comprar vehículos nuevos de alto nivel sin desarrollarlos o moverte a Árboles Tecnológicos de otras naciones.

! Los módulos de configuración básica son módulos montados en un vehículo durante su compra. Los módulos básicos no requieren desarrollo y no pueden ser vendidos separadamente del vehículo. Tales módulos están marcados como Reservado en el Depósito.

Desarrollar Módulos para el Vehículo Actual

Para desarrollar módulos para el vehículo actual:

1. Haga clic en Garaje > **Desarrollar** o haga clic con el botón derecho del ratón sobre un vehículo en el panel de Vehículos y seleccione Desarrollar. Aparece la ventana Desarrollar Módulos. La ventana proporciona información sobre todas las actualizaciones disponibles para los módulos del vehículo actual, así como los vehículos que siguen al vehículo actual en el Árbol técnico.



Ver también:

- [Comprar Módulos](#)
- [Montando Módulos](#)



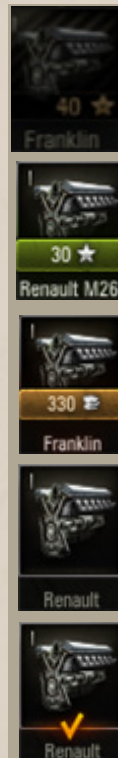
- Click izquierdo en la placa verde de un módulo o click derecho en un módulo y selecciona Desarrollar.
- Haga clic en **Sí** para confirmar. Se desarrolló el módulo y queda disponible para su compra (Ver [Comprar Módulos](#)). En su saldo se carga la cantidad de experiencia especificada.

Para comprar módulos desarrollados y montarlos en el vehículo actual:

- Click izquierdo en la placa amarilla de un módulo desarrollado.
- Click en **Comprar** en el diálogo de confirmación para comprar y montar el módulo en el vehículo actual. La cantidad especificada de créditos es cargada de tu balance.

Los módulos desarrollados están también disponibles para ser comprados en la Tienda y el Panel de Módulos en el Garaje (Ver [Montando Módulos](#) y [Comprar Módulos](#)).

Un vehículo con todos los módulos desarrollados adquiere el estado de Élite. Para más información ver [Tipos de Vehículos](#).



El módulo no está disponible para su desarrollo.

El módulo está disponible para ser desarrollado. La cantidad de experiencia requerida se muestra en la placa verde.

El módulo desarrollado está disponible para su compra. La cantidad de créditos requeridos se muestra en una placa amarilla.

Se desarrolló el módulo.

El módulo está desarrollado y montado en el vehículo.

Árbol Tecnológico

El Árbol Tecnológico es una representación visual jerárquica de todas las secuencias posibles de actualizaciones para vehículos que puede desarrollar. Presenta todas las ramas tecnológicas disponibles de cada nación y muestra la imagen global del avance del desarrollo.

Para desarrollar el módulo de un vehículo en el Árbol Tecnológico:

- Vaya a Árbol Tecnológico.



2. Click en la bandera de la U.R.S.S., Alemania, E.E.U.U., o Francia para ver el Árbol Tecnológico de cada nación. Los vehículos disponibles para su desarrollo están marcados con placas verdes.

3. Click izquierdo en un vehículo para abrir la ventana de Desarrollar Módulos. Los módulos disponibles para su desarrollo están marcados con placas verdes indicando la cantidad de experiencia que se necesita para su desarrollo.

4. Click izquierdo en la placa verde de un módulo o click derecho en un módulo y selecciona Desarrollar.

5. Haga clic en **Sí** para confirmar. El módulo se desarrolla y queda disponible para comprar (Ver [Comprar Módulos](#)). En su saldo se carga la cantidad de experiencia especificada.

6. Para comprar y montar un módulo, click izquierdo en la placa amarilla de un módulo.

7. Haga clic en **Comprar** en el cuadro de diálogo para comprar e instalar el módulo en el vehículo. En su saldo se carga la cantidad de créditos especificada.



Ver también:

- [Comprar Vehículos](#)
- [Comprar Módulos](#)
- [Montando Módulos](#)

! Para instalar un módulo en un vehículo, desarróllelo y cómprelo primero. Ver [Comprar Módulos](#).

! Para usar un vehículo que haya desarrollado, deberá comprarlo primero. Ver [Comprar Vehículos](#).

Los Árboles Tecnológicos pueden ser usados para desarrollar y comprar vehículos.

Para desarrollar un vehículo usando el Árbol Tecnológico:

1. Click en la bandera de U.R.S.S., Alemania, E.E.U.U. o Francia para ver el Árbol Tecnológico de cada nación. Los vehículos disponibles para su desarrollo están marcados con placas verdes.

2. Click derecho en un vehículo y selecciona Desarrollar o click izquierdo en la placa verde para desarrollar el vehículo.

3. Click **Sí**. El vehículo es desarrollado y está disponible para su compra. La cantidad especificada de experiencia se carga de tu balance.

4. Para comprar el vehículo desarrollado click izquierdo en la placa amarilla del vehículo.

5. Click **Comprar** en la ventana de diálogo para comprar el vehículo. La cantidad especificada de créditos es cargada de tu balance. Ver también [Comprar Módulos](#).

Equipamiento y Consumibles

Un buen comandante de tanque mantiene a sus vehículos mejor equipados que sus oponentes. Eso implica mejorar las características y el rendimiento de su vehículo en el campo de batalla, instalando diferentes equipamientos y consumibles. Seleccione el equipamiento o consumibles que mejor resuelva el problema que usted considera que se producirá o el problema que desea causar.



En este capítulo:

- [Equipamiento](#)
- [Consumibles](#)

Equipamiento

El equipamiento mejora diferentes características del vehículo. El equipamiento no requiere desarrollo y no se puede cambiar.

El equipamiento puede ser tanto básico como complejo. El equipamiento básico puede ser montado y desmontado de los vehículos libremente, mientras el equipamiento complejo es destruido cuando es reemplazado.

El equipamiento afecta a los vehículos de forma permanente. Algunos artículos del equipamiento necesitan ciertas condiciones para que surtan efecto (por ej., un vehículo debe encontrarse inmóvil para que se active la Red de Camuflaje o el Telescopio Binocular, etc.)



Ver también:

- [Comprar Proyectiles](#)

Cada vehículo tiene una lista de equipamiento disponible. La lista de dicho equipamiento depende de la nación, el modelo, tipo y el nivel del vehículo.

! Los vehículos de un nivel superior tienen acceso a un equipamiento más avanzado.

Instalar el Equipamiento

Puede instalar el equipo solamente en vehículos totalmente reparados. Cada vehículo tiene tres compartimentos para el equipamiento.

Se compra el equipamiento con oro o créditos en la Tienda o desde el panel de Equipamiento del Garaje.

Para comprar e instalar el equipamiento en el tanque actual:

1. Vaya a Garaje.
2. Seleccione un compartimento en el panel de Equipamiento. Aparece la lista disponible del equipamiento.
3. Seleccione un elemento del equipamiento requerido de la lista.
4. Haga clic en **Comprar** para confirmar. El equipamiento seleccionado se compra y se instala en su vehículo actual. Se carga en su saldo el coste especificado.

! Ver también [Comprar Equipamiento y Consumibles](#).

! Si instala un equipamiento complejo, haga clic en **Instalar** > **Comprar**.

	Telescopio Binocular +25% al rango de visión para un vehículo estacionario, hasta 500m	500 000
	Opticas Recubiertas +10% a la distancia de visión, hasta 500m	500 000
	Dispositivo de Apuntamiento Mejorado +10% a la velocidad de apuntamiento	500 000
	Caja de Herramientas +25% a la velocidad de reparación	
	Red de Camuflaje -25% de probabilidad de ser detectado. El vehículo debe estar estacionario	
	Protección Anti-fragmentación (Pequeño) +15% a la protección del blindaje contra embestidas y explosiones	50 000
	Mejora de Ventilación Clase 1 +5% a las habilidades principales para toda la tripulación	50 000

Desmontar el Equipamiento

Algunos artículos del equipamiento se pueden desinstalar libremente, pero el equipamiento complejo no se puede desinstalar. Dicho equipamiento puede ser retirado por especialistas solamente a cambio de 10 de oro.

Para desmontar equipamiento básico:

1. Seleccione un artículo del equipamiento en el panel de Equipamiento en el Garaje.
2. Clic en **Desinstalar**. El equipamiento es desmontado y colocado en el Almacén.

Para destruir equipamiento complejo:

1. Seleccione un artículo complejo del equipamiento en el panel de Equipamiento en el Garaje.
2. Haga clic en **Destruir** > **Destruir** para confirmar.

Para desmontar equipamiento complejo:

1. Seleccione un equipamiento complejo en el panel de Equipamiento en el Garaje.
2. Haga clic en **Desinstalar** > **Desinstalar**. El equipamiento se desmonta y coloca en el Almacén. El coste de la operación se cargará en su cuenta.



! El equipamiento tanto básico como complejo están disponibles para su desinstalación rápida con la venta del vehículo. Ver también [Depósito](#).

Consumibles

Los consumibles mejoran diferentes características de la tripulación o del vehículo. Los consumibles son de un único uso. Para información sobre cómo activar los consumibles durante la batalla, ver [Proyectiles/Consumibles](#).

La lista de consumibles disponibles varía según cada nación. Todos los consumibles están disponibles para todos los vehículos dentro de la nación, con independencia del nivel y el modelo. Los consumibles no requieren ningún desarrollo y no pueden ser sustituidos.

Cargando Consumibles

Los consumibles están colocados en espacios en el panel de Consumibles en el Garaje y en los paneles de Munición y Consumibles en la pantalla de Batalla. Cada vehículo tiene tres espacios para consumibles.

El orden de los espacios para consumibles no está fijado y eres libre de cambiar el orden de los consumibles. Cambiando la secuencia de espacios puedes ajustar los controles para cambiar entre diferentes consumibles en la batalla.

Los consumibles se compran con créditos u oro en la ventana Servicio o en Tienda.

Para comprar y cargar consumibles:

1. Vaya a Garaje.
2. Haga clic en el compartimento del panel Consumibles para abrir la ventana **Servicio**.
3. Haga clic en los compartimentos del campo Consumibles para ver la lista de los consumibles disponibles.
4. Seleccione el consumible.
5. Haga clic en **Reabastecer** para comprar e instalar los consumibles seleccionados. Se carga en su saldo el coste especificado.
6. Marque "Reabastecer automáticamente" para restaurar automáticamente los parámetros de la configuración de consumibles al estado anterior después de cada batalla.

	Kit de Reparación Grande +10% de velocidad en la reparación de módulos	50
	Gasolina de 105-octanos +10% de potencia al motor y a la velocidad de giro de la torreta	50
	Extintor Automático de Incendios -10% de posibilidad de incendio	50
	Cambiar el orden	
	Botiquín de Primeros Auxilios Grande +15% protegiendo a la tripulación de daño crítico	50
	Gasolina de 100-octanos +5% de potencia al motor y a la velocidad de giro de la torreta	
	Cambiar el orden	
	Extintor Manual de Incendios Los extintores se activan manualmente	3 000
	Botiquín de Primeros Auxilios Pequeño Cura a un miembro de la tripulación	3 000

Para cambiar el orden de colocación de los consumibles:

1. Clic en el espacio requerido en la ventana de Servicio.
2. Seleccione el consumible que desea colocar en ese espacio.

Solamente puede cambiar el orden de los consumibles cargados.

Descargando Consumibles

Puede instalar y descargar los consumibles libremente.

Para descargar los consumibles:

1. Haga clic en un consumible del panel Consumibles o haga clic en **Servicio**.
2. Haz clic derecho en el consumible que desees descargar.
3. Selecciona "Enviar al Almacén".
4. Clic **Reabastecer** para confirmar. El consumible seleccionado es descargado y colocado en el Almacén.

! Para aplicar todos los cambios hechos en la ventana de Servicio de una vez, clic **Aceptar** > **Cerrar**.



Ver también:

■ [Comprar Proyectiles](#)

Exterior del Vehículo

Puedes personalizar el exterior de tu vehículo aplicando Camuflaje, Emblemas e Inscripciones.

Camuflaje

Aplica Camuflaje para reducir la visibilidad de tu vehículo. Hay tres tipos de Camuflaje disponibles: invierno, verano, y desierto, usados para camuflar tu vehículo en mapas correspondientes. El tipo de Camuflaje se ajusta al tipo de mapa automáticamente. Puedes aplicar Camuflaje por un periodo de tiempo o permanentemente.

Una vez que la ventana de Apariencia Exterior se abre, ¡la pantalla de Garaje se ajusta apropiadamente para mostrar el Camuflaje seleccionado en tu vehículo!

Para aplicar Camuflaje:

1. Click **Exterior** en el Garaje.
2. Selecciona tipo de Camuflaje: invierno, verano o desierto.
3. Selecciona un Camuflaje.
4. Elige si aplicas el Camuflaje temporalmente o permanentemente.
5. Click **Aceptar** > **Comprar** para aplicar los cambios y volver al modo estándar de Garaje.

Para eliminar Camuflaje:

1. Click **Exterior** en el Garaje.
2. Click "x" en el Camuflaje actual.
3. Click **Borrar** > **Cerrar**.

Emblemas e Inscripciones

Puedes aplicar varios Emblemas e Inscripciones a tu vehículo. Al contrario que el Camuflaje, no proporcionan ningún bonus, pero te permiten personalizar el exterior de tu vehículo.

Para aplicar Emblemas o Inscripciones:

1. Click **Exterior** en el Garaje.
2. Ve a la pestaña de Emblema 1, Emblema 2, Inscripción 1 o Inscripción 2.
3. Selecciona un Emblema o Inscripción.
4. Elige si lo aplicas temporalmente o permanentemente.



5. Click **Aceptar** > **Comprar** para aplicar los cambios y volver al modo estándar de Garaje.

- ! Las Inscripciones disponibles dependen de la nación del vehículo.
- ! Los Emblemas disponibles son los mismos para todas las naciones.

Para remover un Emblema o Inscripción:

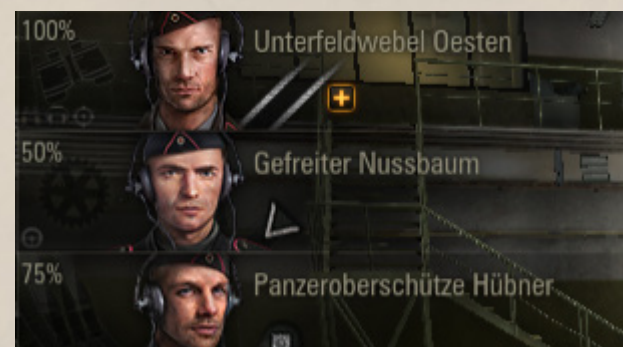
1. Click **Exterior** en el Garaje.
2. Ve a la pestaña del Emblema o Inscripción que quieres remover.
3. Click "x" en el Emblema o Inscripción actuales.
4. Click **Borrar** > **Cerrar**.

Manejo de la Tripulación

Cada vehículo está operado por una tripulación, que puede constar de un Comandante, Artillero, Cargador, Operador de Radio y Conductor. El tamaño de la tripulación está determinado por el tipo de vehículo, así, los diferentes tipos de tanques tienen una distinta cantidad de tripulantes.

La tripulación asegura el correcto funcionamiento del vehículo y contribuye a su rendimiento técnico. Para mejorar las características del vehículo, aumente el nivel de la tripulación en la cualificación principal o adquiera habilidades adicionales (ver [Competencia, Cualificación Mayor y Entrenamiento](#) y [Habilidades y Cualificaciones](#)).

Abajo aparece un ejemplo de como podría ser el panel de Tripulación de un jugador experimentado. Cada espacio para miembro de la tripulación proporciona un acceso rápido a los datos personales del tanquista.



- 100% — Nivel de competencia
-  — Cualificación principal
-  — El tripulante del tanque alcanzó el 100% del nivel de competencia y puede ser entrenado para recibir una habilidad/cualificación.
-  — Rango
-  6% — Habilidad o cualificación del tanquista. El nivel de habilidad/cualificación se indica a la derecha.

También puede marcar la casilla “Acelerar entrenamiento” para distribuir toda la experiencia adquirida en este vehículo como entrenamiento de la tripulación.

- Si un miembro de la tripulación es herido o eliminado, los niveles de cualificación y competencia solamente son efectivos tras haber curado al tanquista.
- Si están lesionados todos los miembros de la tripulación, el vehículo se considera eliminado sin considerar ninguna otra circunstancia.
- Para curar a los miembros de la tripulación, usa el consumible Kit de Primeros Auxilios.



Ver también:

- [Competencia, Cualificación Mayor y Entrenamiento](#)
- [Habilidades y Cualificaciones](#)

Barracones

La pantalla Barracones contiene a todos los tripulantes de los tanques que tiene disponibles en su equipo. Aquí puede realizar cualquier operación con los miembros de la tripulación de cualquiera de sus vehículos, incluyendo el reclutamiento y descarte de los tripulantes de los tanques, ver archivos personales, etc.

Transferir un Tanquista a los Barracones

Transferir a un tripulante del tanque de un vehículo a los Barracones:

1. Vaya a Garaje y seleccione un vehículo.
2. Haga clic derecho sobre el tripulante en el panel de Tripulación.
3. Selecciona Enviar a los Barracones. El miembro de la tripulación seleccionado es transferido a los Barracones.

Para transferir a un tripulante a los Barracones desde el cuadro de diálogo del Archivo Personal:

1. Haga clic derecho sobre el tripulante en el panel de Tripulación.
2. Selecciona Archivo Personal.
3. Haga clic en **Enviar a los Barracones**. El tripulante seleccionado es transferido a los Barracones.

Para transferir la tripulación completa a los Barracones:

1. Clic derecho en un tanquista en el panel de la Tripulación.
2. Selecciona "Enviar todos a Barracones".

La tripulación completa se transfiere a los Barracones. El estado de tripulación incompleta aparece en la siguiente imagen del vehículo actual en el Garaje. Date cuenta que no puedes entrar en batalla con la tripulación incompleta. Recluta tripulantes para entrar en batalla con el vehículo actual.

Reclutar un Tanquista en los Barracones

Para reclutar a un tripulante del tanque en los barracones:

1. Vaya a Barracones.
2. Haga clic en un compartimento disponible. Aparece la ventana para reclutar a un miembro de la tripulación.



3. Para filtrar la lista de tripulantes del tanque por nación, ubicación, tipo de vehículo y cualificación ajuste el botón de selección requerido.
4. Seleccione el nivel al cual desea entrenar al nuevo tripulante del tanque. Ver [Competencia, Cualificación Mayor y Entrenamiento](#).
5. Haga clic en **Reclutar**. Aparece el nuevo tripulante del tanque en los Barracones. En su saldo se carga el coste del nivel de entrenamiento seleccionado.

Despedir a un Tripulante del Tanque

Para despedir a un tripulante del tanque:

1. Vaya a Barracones.
2. Use filtros para buscar al tripulante requerido. Seleccionar una nación, ubicación, competencia y cualificación requeridas. La lista de los tripulantes disponibles se ordena según los parámetros especificados.
3. Haga clic en **Despedir** junto al tripulante del tanque que desea retirar.



4. Haga clic en **OK** para confirmar. El tripulante del tanque se retira de los Barracones para siempre.

Para despedir a un tripulante del tanque del Panel de Tripulación en el Garaje:

1. Clic derecho en un tanquista del Panel de Tripulación.
2. Selecciona **Despedir**.
3. Haga clic en **OK** para confirmar.

Para despedir a un tripulante desde su Fila Personal:

1. Haga clic derecho sobre el tripulante en el panel de Tripulación y seleccione Archivo Personal, o clic derecho en un tanquista en los Barracones para abrir su Archivo Personal.
2. Selecciona **Despedir** > **OK**.

Reemplazar Datos Personales

Puede reemplazar cualquier imagen, nombre o apellido de los tripulantes del tanque.

1. Haga clic en el botón derecho del ratón sobre el tripulante de interés en el panel de Tripulación y seleccione Archivo Personal, o haga clic derecho sobre el tripulante en los Barracones y abre el Archivo Personal.
2. Vaya a la pestaña Datos Personales.
3. Seleccione otra imagen, nombre y apellidos.
4. Clic en **Reemplazar Datos**.
5. Haga clic en **Reemplazar**. Se sustituyen los datos personales del tripulante del tanque seleccionado. En su saldo se carga la cantidad de oro especificada.



Ampliar los Barracones

Todos los tripulantes de los Barracones están instalados en literas. Cuando se quede sin literas disponibles, no podrá reclutar nuevos tripulantes para su equipo. Puede despedir a varios tripulantes para dejar espacio para los nuevos o ampliar los Barracones comprando literas adicionales.

Para comprar literas adicionales en los Barracones:

1. Vaya a Barracones.
2. Recorra la lista de tripulantes de los tanques.
3. Haga clic en Ampliar Barracones > **Ampliar** para confirmar la compra. Aparecen 16 literas adicionales en los barracones. Se le carga la cantidad requerida de oro de su cuenta.



Competencia, Cualificación Mayor y Entrenamiento

Cada miembro de la tripulación tiene una competencia específica y una cualificación principal.

La competencia determina la habilidad de un tripulante del tanque para operar un tipo de vehículo específico. La competencia se fija durante el reclutamiento, pero se puede cambiar más adelante para otro vehículo. Para más detalles, ver [Reentrenamiento](#).

La cualificación principal representa el papel del tripulante del tanque en la tripulación y está definida por la cantidad de experiencia que recibe un miembro de la tripulación en las batallas. El nivel de la cualificación principal aumenta en gran medida la eficacia del vehículo en las batallas. Si un miembro de la tripulación realiza varias tareas al mismo tiempo (por ejemplo, un Comandante podría ser también un Artillero o un Conductor), la eficiencia del resto de las cualificaciones depende del nivel de la mayor cualificación del tanquista.

El nivel predeterminado de la cualificación principal es del 50% pero puede ser aumentada en las batallas. Ver [Entrenar la Tripulación](#) y [Acelerar Entrenamiento de la Tripulación](#).

Cualificaciones Mayores:



El Comandante determina el rango de visión. Las habilidades del Comandante afectan a las del resto de la tripulación, es decir, cuanto más alto sea el nivel de entrenamiento del Comandante, más eficaz será la tripulación en sus operaciones.



El Artillero determina la precisión del vehículo y la velocidad apuntando. Un Artillero habilidoso apunta el cañón con más precisión.



El Operador de Radio determina el rango de señal del vehículo. Un Operador de Radio competente es capaz de comunicarse a mayores distancias.



El Conductor determina la velocidad del vehículo. Un Conductor habilidoso hace un uso más eficiente de la potencia del motor.



El Cargador determina la velocidad de carga del cañón del vehículo. Un Cargador experimentado reduce el tiempo de carga de los proyectiles.

Entrenar la Tripulación

Para mejorar el rendimiento en batalla de un vehículo, aumente el nivel de cualificación principal de la tripulación del vehículo. Cuando se recluta a los tripulantes de la tripulación, puede entrenarlos directamente a un nivel del 50%, 75% o 100% de la cualificación principal.

Para entrenar a un tripulante del tanque a un nivel superior:

1. Haga clic en el botón derecho del ratón sobre el tripulante de interés en el panel de Tripulación y seleccione Archivo Personal, o haga clic derecho sobre el tripulante en los Barracones y abra el Archivo Personal.
2. Seleccione la pestaña Entrenamiento.
3. Seleccione el tipo y el modelo del vehículo, y el nivel al cual desea entrenar al tripulante del tanque.
4. Haga clic en **Entrenar**. Las características del tripulante del tanque cambian según los parámetros seleccionados. El coste del entrenamiento se carga a su saldo.



! Al lograr el 100% del nivel de cualificación principal se desbloquean las cualificaciones y habilidades adicionales. Ver [Habilidades y Cualificaciones](#).

Acelerar Entrenamiento de la Tripulación

Este modo de entrenamiento es aplicable solamente a los vehículos Elite y Premium (Ver [Tipos de Vehículos](#)). En este modo se gasta toda la experiencia en entrenamiento de la tripulación. Deshabilite el entrenamiento acelerado de la tripulación para reanudar la acumulación de experiencia.

Hay dos formas de acelerar el entrenamiento de la tripulación: en el Panel de la Tripulación en el Garaje o en la Pantalla del Árbol Tecnológico.

Acelerar el entrenamiento de la tripulación para el vehículo actual en el Garaje:

1. Seleccione un vehículo Elite o Premium en el panel de Vehículos en el Garaje.
2. Marque "Acelerar entrenamiento" en el panel Tripulación.
3. Haga clic en **Activado** para confirmar. Toda la experiencia recibida en este vehículo en nuevas batallas se invertirá en el entrenamiento de la tripulación.



Acelerar el entrenamiento de la tripulación en la pantalla Árbol Tecnológico:

1. Vaya a Árbol Tecnológico.
2. Seleccione un vehículo de Elite.
3. Marque "Acelerar entrenamiento".
4. Haga clic en **Activar** para confirmar. Toda la experiencia recibida en este vehículo en nuevas batallas se invertirá en el entrenamiento de la tripulación.

Reentrenamiento

Cuando no pueda cambiar la cualificación principal, podrá cambiar la competencia libremente volviendo a entrenar al miembro de la tripulación para otro vehículo.

Para reentrenar a un tanquista:

1. Haga clic en el botón derecho del ratón sobre el tripulante de interés en el panel de Tripulación y selecciona Archivo Personal.
2. Vaya a la pestaña Entrenamiento.
3. Seleccione el tipo y modelo de vehículo para el cual desea volver a entrenar al tripulante del tanque y un nivel de entrenamiento.
4. Haga clic en **Reentrenar**. Las características del tripulante del tanque cambian según los parámetros seleccionados.



! Se puede volver a entrenar a un tripulante del tanque únicamente para los vehículos que han sido previamente desarrollados y adquiridos.

! El reentrenamiento para un nuevo vehículo disminuye el nivel de la cualificación principal. Además, las cualificaciones adicionales del tripulante del tanque y las habilidades cesarán de funcionar hasta que haya vuelto a alcanzar el nivel básico del 100%.

Habilidades y Cualificaciones

Además de una cualificación principal, un tripulante puede tener también varias habilidades y cualificaciones adicionales que estarán disponibles cuando consiga el 100% del nivel básico.

Las habilidades y cualificaciones adicionales aumentan gradualmente con cada batalla. Las habilidades son efectivas en cuanto comienza su entrenamiento, mientras que las cualificaciones adicionales tienen efecto sólo al llegar al 100%.

Un tanquista puede aprender cualquier número de habilidades/cualificaciones. Otras habilidades/cualificaciones estarán disponibles una vez que el tanquista esté completamente entrenado para una habilidad/cualificación previamente elegida.

La lista de habilidades y cualificaciones adicionales disponibles depende de la cualificación principal del tanquista. Sin embargo, hay 4 habilidades generales disponibles para todos los tanquistas sin tener en cuenta su cualificación mayor. Si un tanquista realiza varias tareas al mismo tiempo, este tripulante podrá iniciar cualquier habilidad o cualificación disponibles para esas cualificaciones mayores.

Habilidades disponibles para todos los tanquistas:



Extinción de incendios

Las habilidades de extinción de incendios mejoran cuando se aumenta esta habilidad.



Reparar

Acelera las reparaciones a los módulos dañados.



Camuflaje

Su vehículo se hará menos visible cuando aumenta esta habilidad.



Hermanos de Armas

Mejora las grandes cualificaciones y todas las habilidades de la tripulación entera.

Seleccionar una Habilidad o Cualificación

Para seleccionar una habilidad/cualificación:

1. Haga clic en el botón derecho del ratón sobre el tripulante de interés en el panel de Tripulación y selecciona Archivo Personal, o haga clic derecho sobre el tripulante en los Barracones y abre el Archivo Personal.
2. Vaya a la pestaña de Habilidades.
3. Seleccione una de las habilidades o cualificaciones disponibles.
4. Haga clic en **Seleccionar**. Comenzará el entrenamiento para la habilidad seleccionada. El icono de la habilidad/cualificación aparece en el campo de las Habilidades y Cualificaciones de la Pantalla del Archivo Personal.



Eliminar Habilidades o Cualificaciones

Entrenas a un tripulante para una habilidad/cualificación subsecuentemente, una habilidad/cualificación a la vez. Puedes rechazar la habilidad/cualificación seleccionada antes de que un tanquista esté totalmente entrenado para esa habilidad/cualificación. Más tarde puedes restaurar la habilidad/cualificación al nivel seleccionado.

Para eliminar una habilidad/cualificación:

1. Abre el Archivo Personal del tanquista.
2. Haz clic en **Eliminar**.
3. Selecciona el rango de restauración deseado en el panel de Bajar Habilidades y Cualificaciones.
4. Haz clic en **Eliminar**. La habilidad/cualificación se elimina. El coste especificado (si es el caso) se carga en tu saldo.

Para restaurar la habilidad/cualificación, sigue los pasos para seleccionar habilidades/cualificaciones. El nivel de la habilidad/cualificación se restaura al rango que seleccionaste durante la eliminación de la habilidad/cualificación.

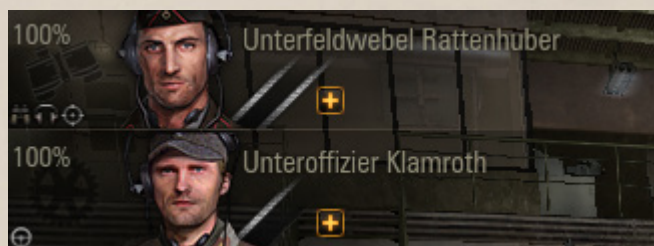
Ver la Hoja de Servicio

Por lograr un rendimiento espectacular en el campo de batalla, los tripulantes de sus tanques pueden ser recompensados con diversas medallas y logros. Los tripulantes del tanque también pueden ostentar rangos y ser promocionados.

Rangos

Todos los tripulantes del tanque ostentan rangos y pueden ser promocionados. El rango inicial depende de la cualificación principal. Ver también [Competencia, Cualificación Mayor y Entrenamiento](#).

Un miembro de la tripulación es promocionado por aumentar el nivel de entrenamiento de la cualificación principal o adicional. Ver también [Competencia, Cualificación Mayor y Entrenamiento](#) y [Habilidades y Cualificaciones](#).



Logros

Para ver los logros del tripulante del tanque:

1. Haga clic en el botón derecho del ratón sobre el tripulante de interés en el panel de Tripulación y selecciona Archivo Personal, o haga clic derecho sobre el tripulante en los Barracones y abra el Archivo Personal.
2. Vaya a la pestaña Hoja de Servicio en la que se muestran el registro de la batalla y todos los logros del tanquista seleccionado. Para detalles, vea también el capítulo [Hoja de Servicio](#).



Modos de Batalla

World of Tanks te proporciona una amplia selección de modos de batalla para cualquier gusto. Selecciona el modo de batalla deseado del menú ¡Batalla!:

- **Batalla Aleatoria.** La batalla dura hasta que uno de los equipos reúne las condiciones de victoria. Mapas y jugadores son seleccionados aleatoriamente. Ver [En Acción. Batalla Aleatoria](#).
- **Entrenamiento en Equipo.** Este modo le permite seleccionar mapas e invitar a sus amigos para agudizar sus habilidades de combate conjuntamente. Tenga en cuenta que en batallas de entrenamiento no se le otorgará ningún crédito ni experiencia, mientras que las reparaciones, excepto los proyectiles y el equipamiento, son gratuitas. Para información, ver [Entrenamiento en Equipo](#).
- **Pelotón.** A diferencia de una Batallas Estándar, este modo le permite formar equipos de hasta 3 jugadores. Para más detalles, ver [Pelotón](#).
- **Compañías Acorazadas.** Éste es un modo de equipo más sofisticado que permite hasta 15 jugadores. Este modo también te permite seleccionar la categoría de Compañía Acorazada de acuerdo al nivel de tu vehículo. Para información, ver [Compañía Acorazada](#).



Entrenamiento en Equipo

El Entrenamiento en Equipo es una oportunidad para reforzar sus habilidades de combate junto a sus camaradas de armas. A diferencia de las batallas estándar, la experiencia, créditos y logros no se recompensan, mientras que las reparaciones, excepto los proyectiles y el equipamiento, son gratuitos.



En este capítulo:

- [Incorporarse a las Salas de Entrenamiento](#)
- [Crear una Sala de Entrenamiento](#)
- [Modificar una Sala de Entrenamiento](#)
- [Suprimir una Sala de Entrenamiento](#)

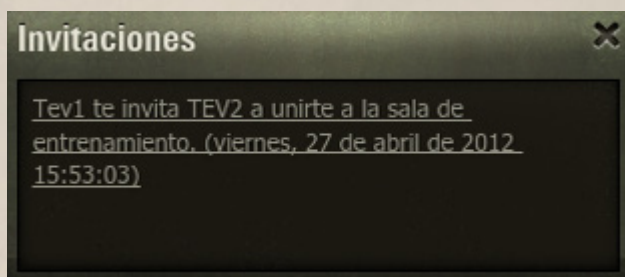
Incorporarse a las Salas de Entrenamiento

Usted tiene la libertad de incorporarse a las Salas de Entrenamiento ya existentes o de crear la suya propia. Tenga en cuenta que antes de unirse a otras Salas de Entrenamiento, primero tendrá que suprimir su propia sala.

Usted podrá abandonar una Sala de Entrenamiento en cualquier momento (por ejemplo, para seleccionar otro tanque en el Garaje). Si deja una sala y después vuelve a entrar en ella durante una batalla, será asignado a un equipo para la siguiente batalla.

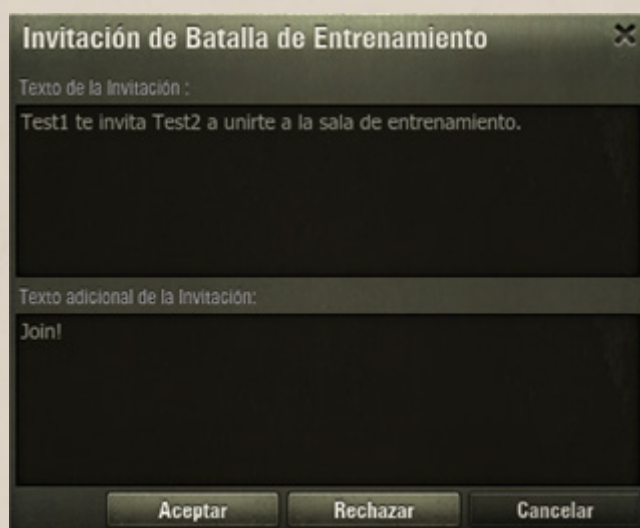
Hay dos formas de incorporarse a una Sala de Entrenamiento creada por otro jugador.

- Acepte la invitación de otro jugador para unirse a una Sala de Entrenamiento cerrada. En el canal de invitaciones se reciben todas las invitaciones. Cuando una invitación se encuentra disponible, se resalta  el botón del canal de Invitaciones.
- Entre en una Sala de Entrenamiento abierta, para lo cual no necesita una invitación.



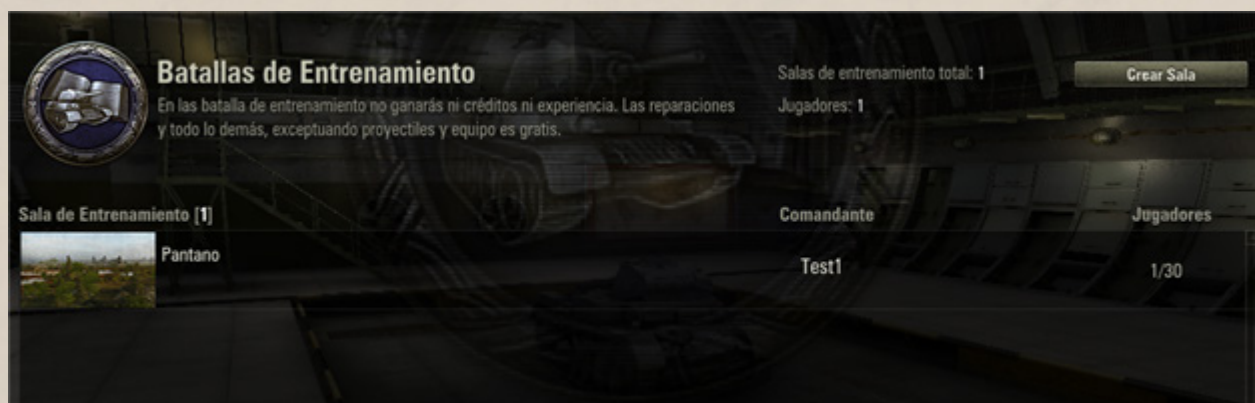
Para unirse a una sala por invitación:

1. Después de recibir una invitación, haga clic en . Aparece la ventana que contiene el enlace de la invitación.
2. Haga clic en el enlace para ver el texto de la invitación.
3. Haga clic en **Aceptar** para unirse a la Sala de Entrenamiento. Ahora se ha unido a la Sala de Entrenamiento y aparece en la lista de jugadores no distribuidos. Espere a que el Comandante le asigne un equipo y comience una batalla.
4. Para rechazar una invitación, haga clic en **Rechazar**.



Para unirse a una Sala de Entrenamiento abierta:

1. Seleccione Batallas de Entrenamiento en el menú ¡Batalla! Aparece la pantalla Batallas de Entrenamiento con una lista de todas las Salas de Entrenamiento actuales y sus participantes.



2. Seleccione una sala de la lista. Se ha unido a la sala y aparece en la lista de jugadores sin equipo. Espere a que un Comandante le asigne un equipo y comience una batalla.

Crear una Sala de Entrenamiento

¡Cree su propia Sala de Entrenamiento e invite a sus amigos a entrenarse juntos! Cuando ha creado una sala, se le nombra Comandante de la sala. El Comandante asigna jugadores a los equipos y modifica la configuración de la sala. El Comandante puede también autorizar a otro jugador de la sala.

Para crear una Sala de Entrenamiento:

1. Seleccione Entrenamiento en Equipo en el menú ¡Batalla!
2. Haga clic en **Crear Sala**. Aparece la ventana de Crear Sala de Entrenamiento. Úsela para crear su sala.
3. Seleccione un mapa de la lista. Aparece el mapa seleccionado a la derecha.
4. Especifique la duración de la batalla.

5. Marque “por invitación” si desea que la Sala de Entrenamiento sea accesible solo por invitaciones.



6. Introduzca una corta descripción (por ejemplo, especifique las habilidades que se practicarán).

7. Haga clic en **Crear**. Así se ha creado la sala. Aparece la pantalla Sala de Entrenamiento.



¡Ahora es hora de invitar a los jugadores a su sala recién creada! Invite a los jugadores de su lista de contactos o busque e invite a cualquier otro jugador que aparezca como conectado y que no esté en su lista Ignorar.

8. Haga clic en **Invitar...**

9. Para invitar a un jugador de su lista de contactos, vaya a la lista de Amigos o Clan, elija un jugador y haga clic .

10. Para buscar e invitar a jugadores que no estén en su lista de contactos, vaya a Buscar Contactos.
11. Introduzca las letras iniciales o el nombre completo del jugador que desea invitar y haga clic en **Buscar**.
12. Use flechas para añadir jugadores a la lista de invitación o para quitarlos.
13. Para añadir más jugadores, repita los pasos 11-12.
14. Introduzca un texto de invitación.
15. Haga clic en **Invitar**. Las invitaciones se envían a todos los jugadores seleccionados.

! Para quitar a un jugador de la lista de invitaciones,

haga clic en .

Los jugadores que han aceptado su invitación aparecen en la lista de jugadores no distribuidos. Solo pueden participar en batallas los jugadores asignados a los equipos.

16. Para asignar los jugadores a los equipos, arrastre los nombres de los jugadores a los equipos respectivos hasta que haya distribuido todos los jugadores.
17. Haga clic en **Empezar Batalla** para unirse a la batalla. Ver también [En Acción. Batalla Aleatoria](#).



Modificar una Sala de Entrenamiento

Para modificar la configuración de la Sala de Entrenamiento:

1. Haga clic en **Configuración**.
2. Seleccione otro mapa. El mapa seleccionado aparece a la derecha.
3. Cambie la duración de la batalla.
4. Seleccione la casilla “por invitación” para hacer que la sala sea privada. Quite la selección para hacer que la sala esté disponible para todos los jugadores.

Suprimir una Sala de Entrenamiento

Cada Sala de Entrenamiento existe cada cierto periodo de tiempo. Si la batalla no empieza después de que se acabe el tiempo, se suprime la Sala de Entrenamiento automáticamente.

Tenga en cuenta que para unirse a una Sala de Entrenamiento creada por otros jugadores primero tendrá que suprimir su propia sala.

Para suprimir una Sala de Entrenamiento, haga clic en **Eliminar la Sala > Aceptar**.

Pelotón

¡Júntese con un máximo de 3 amigos para formar un Pelotón y afrontar juntos cualquier batalla! Tenga en cuenta que a diferencia de una batalla estándar, puede elegir jugadores para unirse a su equipo invitándoles a su Pelotón. Pero, por otro lado, no puede elegir un mapa ni los rivales.

Date cuenta de que los jugadores con Cuenta Estándar pueden crear un Pelotón de hasta 2 jugadores. Jugadores con Cuenta Premium pueden crear un Pelotón que consiste en hasta 3 jugadores. Para información, ver [Cuenta Premium](#).



En este capítulo:

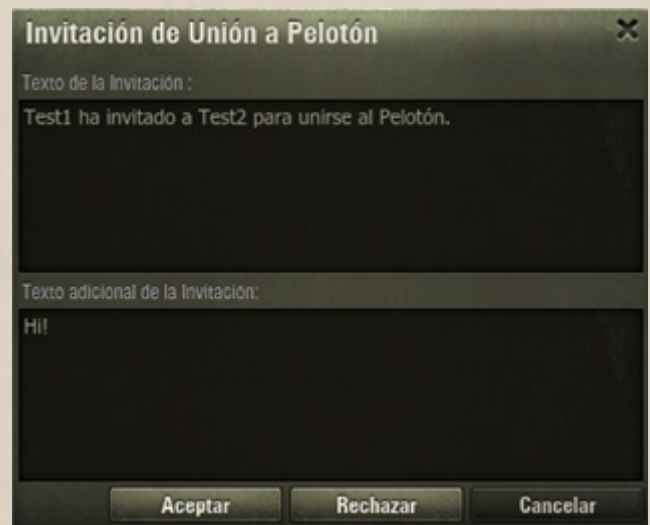
- [Unirse al Pelotón](#)
- [Gestionar un Pelotón](#)
- [Deshacer un Pelotón](#)

Unirse al Pelotón

Puede unirse a un Pelotón por invitación de otro jugador.

Para unirse a un Pelotón por invitación:

1. Después de recibir una invitación, haga clic en . Aparece la ventana que contiene el enlace de la invitación.
2. Haga clic en el enlace para ver el texto de la invitación.
3. Haga clic en **Aceptar para unirse al Pelotón**. Ahora se ha unido al Pelotón. El chat del Pelotón aparece en la pantalla (Ver [Chat del Pelotón](#)).
4. Para rechazar una invitación, haga clic en **Rechazar**.



Para entrar en una batalla como miembro de un Pelotón:

1. Haga clic en **Pelotón** para abrir el chat del Pelotón.
2. Cambie su estado a ¡Listo! Su vehículo actual está bloqueado para la batalla. Para seleccionar otro vehículo o prepararse para la batalla, indique su estado como ¡En preparación!

La batalla comienza después de que los miembros del Pelotón tengan sus estados en ¡Listo! y el comandante del Pelotón hace clic en **¡Batalla!** > **Empezar batalla**.

Abandonar el Pelotón

Para abandonar el Pelotón:

- Seleccione Pelotón en el menú de la ¡Batalla!
- Haga clic en **Dejar Pelotón** en el chat del Pelotón.



Gestionar un Pelotón

Como comandante puedes crear, preparar y deshacer tu Pelotón.

Para crear un Pelotón:

1. Seleccione Pelotón en el menú de la ¡Batalla! Aparecerán la ventana Invitar al Pelotón y el chat del Pelotón.
2. Seleccione a los jugadores que desea invitar de su lista de contactos, de lo contrario use la herramienta Buscar contactos para encontrar a los contactos que no estén en su lista de contactos.
3. Introduzca las letras iniciales o el nombre completo del jugador que desea invitar y haga clic en **Buscar**. Marque Mostrar sólo “En línea” para ver los jugadores que están conectados.
4. Use las flechas para añadir jugadores a su Pelotón o retirarlos.
5. Introduzca un texto de invitación.
6. Haga clic en **Invitar** para invitar a todos los jugadores seleccionados a formar parte del Pelotón.



Para preparar tu Pelotón para una batalla:

1. Espera hasta que los jugadores invitados acepten tu invitación y tengan su estado en “¡Listo!”
2. Pon tu estado en “¡Listo!”
3. Clic **¡Batalla! > Empezar Batalla** en el Garaje para unirse a una batalla estándar junto con tus compañeros de Pelotón.

Deshacer un Pelotón

Para deshacer un Pelotón:

- Seleccione Deshacer Pelotón en el menú de la ¡Batalla!
- Haga clic en **Deshacer Pelotón** en el chat del Pelotón.



Compañía Acorazada

La Compañía Acorazada es un grupo de jugadores de hasta 15 participantes liderados por un Comandante. Recuerda que el nivel total de la Compañía Acorazada depende de su categoría. El nivel total no podrá ser inferior a 20, en ningún caso.

Las compañías acorazadas pueden ser de las siguientes categorías:

- **Junior.** Nivel total: 20-40. El nivel más alto para los tanques medios y pesados es IV, mientras que el nivel más alto para los tanques ligeros, antitanques y AAP es de III.
- **Medium.** Nivel total: 40-60. El nivel más alto para los tanques medios y pesados es de VI, mientras el nivel más alto para las AAP y tanques ligeros es de IV.
- **Champion.** Nivel total: 60-90. El nivel más alto para los tanques ligeros, medios y pesados, así como los antitanques, es de VIII, mientras el nivel más alto para las AAP es de VI.
- **Absoluto.** Nivel total: 90-150. El nivel más alto para todos los tipos de vehículos es X.

Tenga en cuenta también que sólo los jugadores con Cuenta Premium pueden crear Compañías Acorazadas (Ver [Cuenta Premium](#)).

Puede crear su propia Compañía Acorazada o unirse a una existente.



En este capítulo:

- [Unirse a una Compañía Acorazada](#)
- [Crear una Compañía Acorazada](#)
- [Gestionar una Compañía Acorazada](#)
- [Deshacer una Compañía Acorazada](#)

Unirse a una Compañía Acorazada

Las Compañías Acorazadas son una gran herramienta tanto para los comandantes de la compañía como para los que esperan unirse a ella. Permite ver rápidamente la lista de las Compañías Acorazadas disponibles y encontrar una compañía que busque incorporar nuevos miembros.

Para unirse a una Compañía Acorazada:

1. Seleccione Compañías Acorazadas en el menú de la batalla. Aparece la ventana Compañía Acorazada.



2. Use la función Buscar o recorra la lista para encontrar la Compañía Acorazada requerida. Marque “No en batalla” para ver sólo las Compañías Acorazadas que no están en combate en ese momento. Seleccione Todas o las categoría Junior, Medio, Campeón o Absoluto para filtrar la lista de Compañías Acorazadas.
3. Haga clic en la Compañía Acorazada requerida. Aparece la ventana Personal Militar con una lista de todos los miembros de la Compañía Acorazada.
4. Seleccione **Clic para unirse**. Aparece la ventana Compañía Acorazada. Espere a que el comandante le seleccione a usted para participar en la próxima batalla, ponga su estado en ¡Listo! y únase a una batalla como miembro de la Compañía Acorazada seleccionada.
5. Para abandonar la compañía, haga clic en **Abandonar la Compañía Acorazada**.

Crear una Compañía Acorazada

Para crear a una Compañía Acorazada:

1. Seleccione Compañías Acorazadas en el menú ¡Batalla! o haga clic en el botón **Compañías Acorazadas** situado en la parte inferior de la ventana del Garaje. Aparece la ventana Compañía Acorazada.
2. Clic en **Crear Compañía Acorazada**. Se abren la ventana de Invitar a Compañía Acorazada y la ventana de Tu Compañía Acorazada.
3. En su lista de contactos, seleccione a los jugadores que desea invitar a su Compañía Acorazada, también puede usar Buscar contactos para buscar jugadores que no estén en su lista de contactos.
4. Introduzca las letras iniciales o el nombre completo del jugador que desea invitar y haga clic en **Buscar**. Marque Mostrar sólo “En línea” para ver los jugadores que aparecen como conectados.
5. Use flechas para añadir o retirar jugadores.
6. Introduzca un texto de invitación.
7. Haga clic en **Invitar** para enviar invitaciones a todos los jugadores seleccionados.



La ventana Invitar a la Compañía Acorazada aparece automáticamente. Si cerró la ventana de forma accidental o desea invitar a otro jugador a la Compañía Acorazada, puede hacer lo siguiente:

1. Haga clic en el botón del chat de la **Compañía Acorazada** que aparece después de la creación de la Compañía Acorazada. Aparece el cuadro de diálogo de su Compañía Acorazada.
2. Haga clic en el botón **Invitar** situado debajo de la lista de los jugadores disponibles.

Gestionar una Compañía Acorazada

Puede hacer que su Compañía Acorazada sea accesible mediante invitaciones o abierta a todos los jugadores, o añadir una descripción corta de la compañía y preparar la Compañía Acorazada para la batalla.

Para preparar la Compañía Acorazada para la batalla:

1. Haga clic en **Compañía acorazada** para abrir la ventana de la Compañía Acorazada.



2. Marque “Abrir Compañía” para hacer que su Compañía Acorazada esté disponible para todos los jugadores, o use el botón **Invitar** para invitar a los jugadores seleccionados.
3. Seleccione los jugadores para participar en la próxima batalla a partir de la lista de miembros de la Compañía Acorazada. Use flechas para añadir o retirar jugadores.
4. Ponga su estado en “¡Listo!”
5. Cuando todos los jugadores seleccionados para la próxima batalla tengan su estado en “¡Listo!”, clic en **¡Batalla!** en el Garaje. La Compañía Acorazada ingresará en una batalla estándar. Todos los miembros de la Compañía Acorazada serán colocados en el mismo equipo.

Deshacer una Compañía Acorazada

Haga clic en **Deshacer** en la ventana de Compañía Acorazada para deshacer su Compañía Acorazada.

Tienda

Use la tienda para adquirir vehículos, módulos, proyectiles y equipamiento a cambio de créditos u oro (vehículos y proyectiles Premium).

Comprar Vehículos

Por favor tenga en cuenta que necesita desarrollar el vehículo antes de comprarlo (Ver [Desarrollar Vehículos y Módulos](#)). Los vehículos Premium se compran con oro y no es necesario desarrollarlos.



En este capítulo:

- [Comprar Vehículos](#)
- [Comprar Módulos](#)
- [Comprar Proyectiles](#)

! Por favor tenga en cuenta que debe tener al menos un espacio disponible en el Garaje para adquirir un vehículo. Si no le quedan espacios libres, el juego le sugerirá que compre un espacio adicional.

Para comprar un espacio:

- Haga clic en **Comprar espacio** en el panel de vehículos del Garaje.
- Haga clic en **Comprar** para confirmar. Aparece un espacio adicional en el panel del tanque y su coste se descuenta de su saldo.

También puede comprar el vehículo junto con un espacio adicional. Marque “Espacio adicional en el Garaje” en la ventana de Comprar para adquirir un espacio para el vehículo.

Para comprar un vehículo:

- Haga clic en “Comprar tanque” en el panel de Vehículos de la pantalla del Garaje o vaya a Tienda > Vehículos. Aparece la pantalla de la Tienda con la lista de todos los vehículos disponibles.



Tienda
Nación: Alemania

Todos Tanques Ligeros, Tanques Medios, Tanques Pesados, Anti-Tanque, AAP (Alemania)

Precio

Vehículos

Tipo de Vehículo:

- ☒ Todos los tipos
- ☐ Tanques Ligeros
- ☐ Tanques Medios
- ☐ Tanques Pesados
- ☐ Anti-Tanque
- ☐ AAP

Mostrar:

- ☒ Vehículos no Desarrollados
- ☐ En el Garaje

Módulos

Proyectiles

Equipamiento

Consumibles

Vehículo	Estadísticas	Precio
Tanque Ligero PzKpfw 35 (t)	10,03/11 t; Blindaje: hasta 25/16/16 mm; Cañón 37 mm	3 600
Tanque Ligero PzKpfw 38 (t)	9,34/9,9 t; Blindaje: hasta 25/15/15 mm; Cañón 37 mm	33 000
Tanque Ligero PzKpfw III Ausf. A	14,65/15,45 t; Blindaje: hasta 15/15/15 mm; Cañón 37 mm	35 000
Tanque Ligero PzKpfw II Luchs	11,87/12,25 t; Blindaje: hasta 30/20/20 mm; Cañón 20 mm	39 000
Tanque Ligero T-15	10,49/12,2 t; Blindaje: hasta 30/20/12 mm; Cañón 37 mm	900

2. Para encontrar el vehículo requerido, use los filtros para ordenar la lista según los siguientes parámetros:

- Por nación: seleccione Todas las naciones, URSS, EE.UU., Alemania, Francia, R.U. o China en el menú de naciones.
- Por tipo de vehículo: marque el tipo requerido en la lista de Tipo de Vehículo.
- Marque “Vehículos no Desarrollados” en el campo Mostrar para incluir los vehículos no desarrollados en la lista.
- Marque “En Garaje” para mostrar los vehículos de su panel de Vehículos en la lista de vehículos disponibles.

3. Haga clic izquierdo en un vehículo para abrir la ventana Comprar. Junto con la compra de un vehículo puedes:

- Comprar un espacio adicional en el panel Vehículos para el nuevo vehículo.
- Cargar munición estándar en el nuevo vehículo.
- Seleccionar el nivel de entrenamiento para los tanquistas del nuevo vehículo o comprar el vehículo sin tripulación.

4. Haga clic en **Comprar**. El vehículo adquirido se muestra en el panel de Vehículos en el Garaje y en el Almacén. Se carga en su saldo el coste especificado.



Ver también:

- [Desarrollar Vehículos y Módulos](#)
- [Vender Vehículos](#)

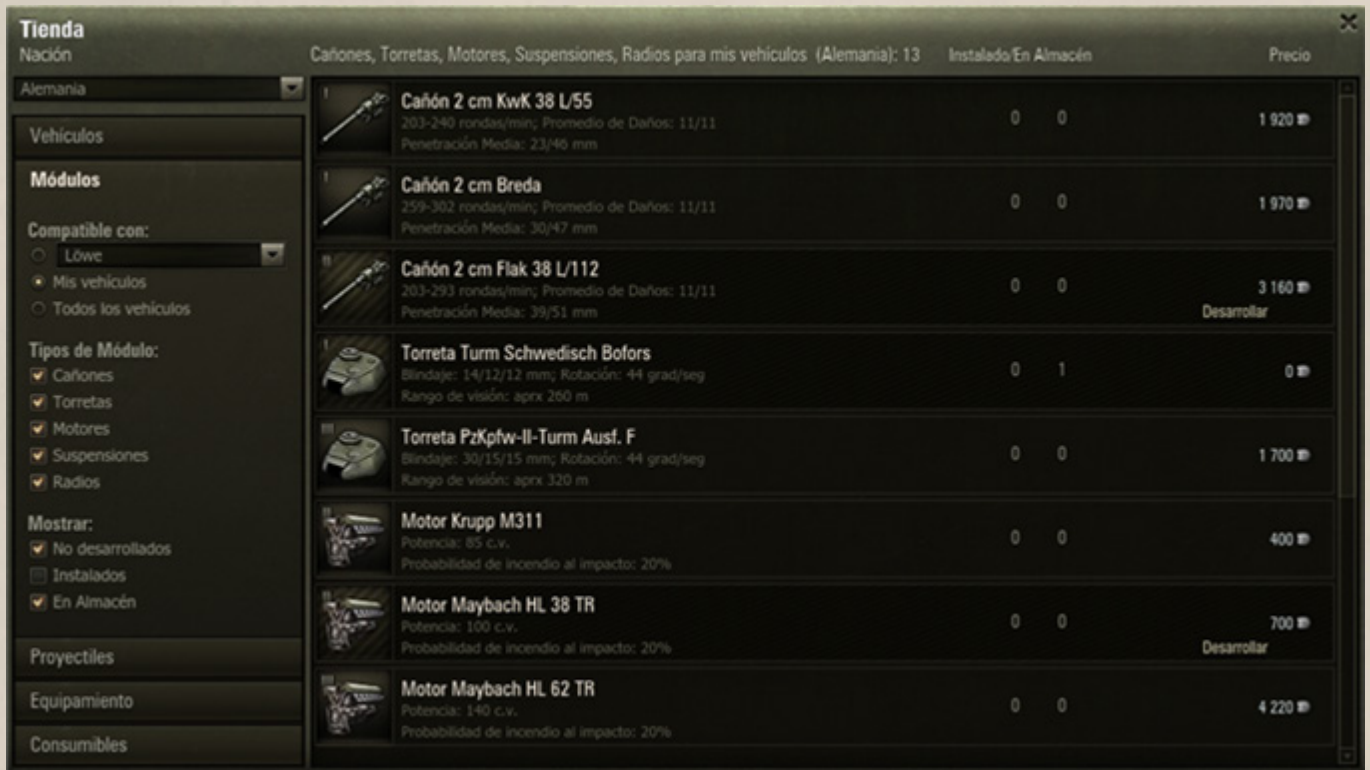


Comprar Módulos

Compre los módulos deseados e instálelos directamente en el tanque actual en el Garaje (Ver [Montando Módulos](#)) o cómprelos en la Tienda e instálelos más adelante en cualquiera de sus vehículos. Antes de comprar un módulo, usted necesita desarrollarlo (Ver [Desarrollar Vehículos y Módulos](#)).

Para comprar un módulo en la Tienda:

1. Vaya a Tienda > Módulos.



The screenshot shows the 'Tienda' (Store) interface for the German nation. The left sidebar contains filters for 'Vehículos' (Vehicles), 'Módulos' (Modules), 'Compatible con:' (Compatible with:), 'Tipos de Módulo:' (Module Types:), 'Mostrar:' (Show:), 'Proyectiles' (Projectiles), 'Equipamiento' (Equipment), and 'Consumibles' (Consumables). The main area displays a list of modules with their names, descriptions, and prices. The modules listed are:

Nombre del Módulo	Descripción	Instalado	En Almacén	Precio
Cañón 2 cm KwK 38 L/55	203-240 rondas/min; Promedio de Daños: 11/11 Penetración Media: 23/46 mm	0	0	1 920
Cañón 2 cm Breda	259-302 rondas/min; Promedio de Daños: 11/11 Penetración Media: 30/47 mm	0	0	1 970
Cañón 2 cm Flak 38 L/112	203-293 rondas/min; Promedio de Daños: 11/11 Penetración Media: 39/51 mm	0	0	3 160
Torreta Turm Schwedisch Bofors	Blindaje: 14/12/12 mm; Rotación: 44 grad/seg Rango de visión: aprx 260 m	0	1	0
Torreta PzKpfw-II-Turm Ausf. F	Blindaje: 30/15/15 mm; Rotación: 44 grad/seg Rango de visión: aprx 320 m	0	0	1 700
Motor Krupp M311	Potencia: 85 c.v. Probabilidad de incendio al impacto: 20%	0	0	400
Motor Maybach HL 38 TR	Potencia: 100 c.v. Probabilidad de incendio al impacto: 20%	0	0	700
Motor Maybach HL 62 TR	Potencia: 140 c.v. Probabilidad de incendio al impacto: 20%	0	0	4 220

2. Use filtros para ordenar la lista de módulos.

3. Haga alguna de las siguientes opciones para seleccionar un vehículo para el que quiere comprar un módulo:

- Seleccione uno de sus vehículos en el menú “Compatible con”.
- Seleccione “Mis vehículos” (para ver los módulos disponibles para todos sus vehículos).
- Seleccione “Todos los vehículos” (para ver la lista de los módulos compatibles con todos los vehículos).

4. Haga clic en el módulo deseado.

5. Ponga el número de artículos que va a comprar y haga clic en **Comprar**. Los módulos comprados se muestran en el Almacén y su coste correspondiente se descuenta de su saldo.



Ver también:

- [Desarrollar Vehículos y Módulos](#)
- [Montando Módulos](#)
- [Vender Módulos](#)

Comprar Projectiles

Compre proyectiles mientras reabastece la munición del vehículo actual (ver [Munición](#)) o adquiera munición en la Tienda y cárguela posteriormente en cualquiera de sus vehículos. Tenga en cuenta que los proyectiles no necesitan desarrollarse antes de su compra.

Para comprar proyectiles en la Tienda:

1. Vaya a Tienda > Projectiles.



Nación	Projectiles para todos los cañones (Alemania): 84	En el Almacén	Precio
Alemania	Anti-Blindaje Pzgr 39 L1 10,5cm Daños: 240-400	0	1 030
	Anti-Blindaje Pzgr 39 12,8cm Daños: 368-613	0	1 070
	Anti-Blindaje PzGr39 G 10,5cm Daños: 293-488	0	1 245
	Anti-Blindaje Pzgr 39 L 12,8cm Daños: 420-700	0	1 260
	Anti-Blindaje Pzgr 42 15cm Daños: 563-938	0	1 260
	Anti-Blindaje Gr. 18Be 21cm Daños: 1 163-1 938	0	1 664
	Anti-Blindaje PzGr 46 17cm Daños: 788-1 313	0	2 200
	Anti-Blindaje CR Pzgr 40 K 10,5cm Daños: 293-488	0	1 200

2. Use los filtros para ordenar la lista de proyectiles.

3. Seleccione proyectiles compatibles con:

- El cañón montado (para ver los proyectiles compatibles con el cañón montado en el vehículo seleccionado)
- Todos mis cañones (para ver todos los proyectiles compatibles con todos los cañones de sus vehículos)
- Todos los cañones (para ver todos los proyectiles compatibles con todos los cañones).

4. Haga clic en el proyectil requerido.

5. Ponga el número de artículos que va a adquirir y haga clic en **Comprar** para confirmar. Los proyectiles comprados aparecen en el Almacén, el coste especificado se carga en su cuenta.

 **Ver también:**

- [Munición](#)
- [Reabastecimiento de Munición](#)
- [Vender Projectiles](#)

Comprar Equipamiento y Consumibles

Compre equipamiento y consumibles y móntelos directamente en el vehículo actual del Garaje (Ver [Instalar el Equipamiento](#) y [Cargando Consumibles](#)), o cómprelos en la Tienda para montarlos más tarde en cualquiera de sus vehículos.

Para comprar equipamiento o consumibles en la Tienda:

1. Vaya a Tienda > Equipamiento o Tienda > Consumibles.

Tienda		Equipamiento para Löwe: 12		Instalado/En Almacén		Precio
Nación	Alemania					
Vehículos						
Módulos						
Proyectiles						
Equipamiento						
Compatible con:						
☒ Löwe ☐ Mis vehículos ☐ Todos los vehículos						
Mostrar:						
☒ Instalados						
Consumibles						
			Red de Camuflaje -25% de probabilidad de ser detectado. El vehículo debe estar estacionario	0	1	100 000
			"Barra de Carga" Cañón de Calibre Pesado -10% en el tiempo de carga	1	0	500 000
			Barras de Torsión Clase +5t Mejoradas +10% de capacidad de carga; durabilidad mejorada	0	0	500 000
			Caja de Herramientas +25% a la velocidad de reparación	3	0	500 000
			Dispositivo de Apuntamiento Mejorado +10% a la velocidad de apuntamiento	2	0	500 000
			Llenado de Tanques con CO2 +50% a la durabilidad del depósito de combustible	0	0	500 000
			Opticas Recubiertas +10% a la distancia de visión, hasta 500m	3	0	500 000
			Protección Anti-fragmentación (Grande) +15% a la protección del blindaje contra embestidas y explosiones	1	0	500 000

2. Use filtros para ordenar las listas de equipamiento y consumibles.
3. Siga alguno de los siguientes pasos para seleccionar un vehículo para el que quiera comprar equipamiento y/o consumibles:
 - Seleccione uno de sus vehículos en el menú "Compatible con".
 - Seleccione "Mis vehículos" (para ver el equipamiento y los consumibles disponibles para todos sus vehículos).
 - Seleccione "Todos los vehículos" (para ver el equipamiento y los consumibles compatibles con todos los vehículos).
4. Haga clic en el equipamiento o los consumibles requeridos.
5. Ponga el número de artículos que quiere adquirir y haga clic en **Comprar** para confirmar. El equipamiento y los consumibles se muestran en el Almacén. Se carga en su saldo el coste especificado.



Ver también:

- [Vender Equipamiento y Consumibles](#)
- [Equipamiento](#)
- [Consumibles](#)

Depósito

Vaya al Depósito para vender vehículos, módulos, proyectiles, equipamiento o consumibles. Puede vender hasta 5 vehículos por día. Tenga en cuenta que los vehículos y componentes vendidos le dan créditos, incluso aunque los haya comprado con oro.

Vender Vehículos

Venda los vehículos que ya no necesite o ya no utilice en el Depósito o desde el panel de Vehículos en el Garaje.

Para vender un vehículo en el Depósito:

1. Vaya a Depósito > Vehículos.



2. Use filtros para ordenar los vehículos de la lista.

3. Haga clic en el vehículo que quiere vender.

4. Seleccione las opciones requeridas en el diálogo de Venta de Vehículos. En el diálogo puedes elegir entre vender el vehículo sin tripulantes y equipamiento desmontable, así como desmontar rápidamente el equipamiento complejo. La cantidad total de créditos recibida se muestra en la línea de Recibido.

5. Haga clic en **Vender** para confirmar. El vehículo seleccionado se vende y se retira del Depósito. La cantidad indicada de créditos se transfiere a su saldo.



En este capítulo:

- [Vender Vehículos](#)
- [Vender Módulos](#)
- [Vender Proyectiles](#)
- [Vender Equipamiento y Consumibles](#)



Ver también:

- [Desarrollar Vehículos y Módulos](#)
- [Comprar Vehículos](#)

Para vender un vehículo desde el panel de Vehículos:

1. Haga clic con el botón derecho del ratón sobre el vehículo que quiere vender y seleccione **Vender**.
2. Selecciona las opciones requeridas en el diálogo de Venta de Vehículos. La cantidad total de créditos recibida se muestra en la línea de Recibido
3. Haga clic en **Vender** para confirmar. El vehículo seleccionado se vende y se retira del panel de Vehículos. El coste especificado en créditos se transfiere a su cuenta.



Vender Módulos

Tenga en cuenta que no puede vender módulos básicos, por ejemplo, los módulos montados en un vehículo en el momento de la compra. Dichos módulos están marcados como “Reservado” en el Depósito y no pueden venderse separados del vehículo.

Para vender un módulo:

1. Vaya a Depósito > Módulos.



2. Para ordenar la lista de módulos disponibles, use el panel de Filtros.
3. Siga algunos de los pasos siguientes para seleccionar el vehículo en el que está montado el módulo que quiere vender:
 - Seleccione uno de sus vehículos en el menú “Compatible con”.
 - Seleccione “Mis vehículos” (para ver los módulos montados en todos sus vehículos).
 - Seleccione “No compatible con mis vehículos” (para ver la lista de los módulos no compatibles con alguno de sus vehículos).



Ver también:

- [Módulos](#)
- [Comprar Módulos](#)

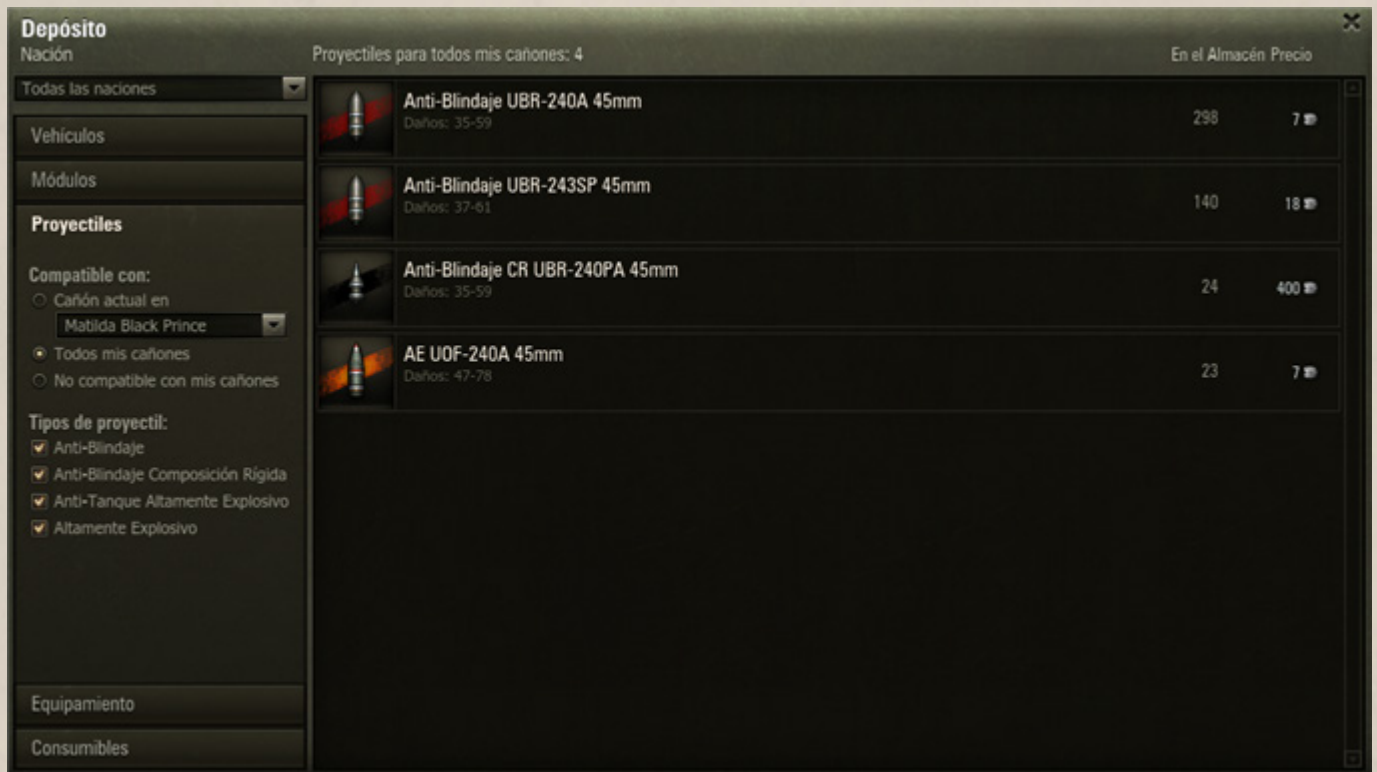
4. Seleccione un módulo.

5. Indique la cantidad de artículos que va a vender y haga clic en **Vender**. El módulo seleccionado se ha vendido y se retira del Depósito. La cantidad de créditos especificada se transfiere a su cuenta.

Vender Projectiles

Para vender proyectiles:

1. Vaya a Depósito > Projectiles.



2. Use los filtros para ordenar la lista de municiones disponibles.

3. Haga clic con el botón izquierdo del ratón sobre el proyectil que quiera vender.

4. Indique la cantidad de artículos que va a vender y haga clic en **Vender**. La munición seleccionada se retira del depósito. El coste especificado en créditos se transfiere a su cuenta.



Ver también:

- [Munición](#)
- [Comprar Projectiles](#)

Vender Equipamiento y Consumibles

Para vender equipamiento y consumibles:

1. Vaya a Depósito > Equipamiento (o Consumibles).



Equipamiento para MatildaBP: 7	Instalado	En Almacén	Precio
Red de Camuflaje -25% de probabilidad de ser detectado. El vehículo debe estar estacionario.	0	1	50 000
Mejora de Ventilación Clase 2 +5% a las habilidades principales para toda la tripulación.	1	0	75 000
Compartimento de munición "Húmedo" Clase 1 +50% a la durabilidad del compartimento de munición.	1	0	100 000
Caja de Herramientas +25% a la velocidad de reparación.	3	0	250 000
Dispositivo de Apuntamiento Mejorado +10% a la velocidad de apuntamiento.	2	0	250 000
Opticas Recubiertas +10% a la distancia de visión, hasta 500m.	3	0	250 000
Telescopio Binocular +25% al rango de visión para un vehículo estacionario, hasta 500m.	2	1	250 000

2. Use filtros para ordenar la lista de equipamiento y/o consumibles disponibles.

3. Haga clic en el artículo que quiere vender.

4. Indique la cantidad de artículos que va a vender y haga clic en **Vender**. El equipamiento y/o los consumibles se venden y se retiran del Depósito. El coste especificado en créditos se transfiere a su cuenta.



Ver también:

- [Equipamiento](#)
- [Consumibles](#)
- [Comprar Proyectiles](#)

Canales y Chats

Los canales y chats son salas de chat específicas. Úselos para comunicarse con otros jugadores, para ver los detalles de los jugadores, para recibir invitaciones y notificaciones.

Para modificar las opciones del chat, vea [Juego](#).



En este capítulo:

- [Canal del Sistema](#)
- [Canal de Usuario](#)
- [Lista de Contactos](#)

Chat General

El chat general está disponible para todos los jugadores inmediatamente al entrar en el juego.

- Para usar el chat general, haga clic en **General**.
- Para enviar un mensaje, escríbelo y haga clic en **Enviar** o presiona **ENTER**.
- Para activar el diálogo de ayuda, presiona y mantén **F1**.

Chat de la Batalla

Use el chat de la batalla para comunicarse con sus camaradas durante las batallas. Ver también [Controles del Chat de Batalla](#).

Chat de Entrenamiento

El chat de Entrenamiento se activa automáticamente en cuanto creas o te unes a una Sala de Entrenamiento. Úsalo para comunicarte con tus camaradas en la Sala de Entrenamiento.

Chat del Pelotón

La ventana del chat de Pelotón aparece en la pantalla del Garaje automáticamente en cuanto creas o te unes a un Pelotón. Usa este chat para comunicarte con los otros miembros del Pelotón. Invita a jugadores a tu Pelotón haciendo clic en **Invitar**.

Chat de la Compañía Acorazada

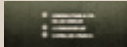
La ventana del chat de Compañía Acorazada aparece en cuanto creas o te unes a una Compañía Acorazada. Úsala para abrir la ventana de la Compañía Acorazada y comunicarte con los miembros de tu Compañía Acorazada.

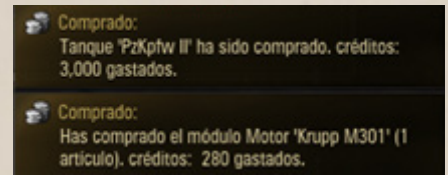
Chat de Voz

Una vez que es miembro de un equipo (Ver [Pelotón](#) y [Compañía Acorazada](#)), puede comunicarse con otros compañeros de equipo utilizando el chat de voz si tiene un micrófono conectado a su ordenador, y ha habilitado el chat de voz en las opciones de [Juego](#). Presione **Q** durante la batalla para habilitar el chat de voz.

Canal del Sistema

Canal usado para recibir y visualizar notificaciones del sistema relacionadas con varios eventos del juego. Los resultados de sus batallas recientes se muestran en el canal del Sistema.

Para abrir el canal del sistema, haga clic en . El botón parpadea si hay notificaciones sin leer.



Canal de Usuario

Los canales de usuario sirven como alternativa al chat general. Úselos para comunicarse con grupos cerrados de usuarios. Puede o bien unirse a un canal de usuario existente, o bien crear uno propio.

Buscar y Unirse a Canales de Usuario

1. Haga clic en **Canales** > Buscar y unirse.
2. Ingrese las letras iniciales o el nombre completo del canal al que quiere unirse y haga clic en **Buscar** o pulse **INTRO**. Los resultados de la búsqueda aparecen en el campo de resultados.
3. Seleccione un canal y haga clic en **Unirse**. Usted se ha unido al canal seleccionado, su pestaña aparece junto a la pestaña del chat general.



Crear un Canal de Usuario

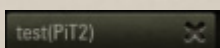
1. Haga clic en **Canales** > Crear canal.
2. Introduzca el nombre del canal.
3. Para establecer una contraseña para su canal, marque "Requiere contraseña".
4. Introduzca la contraseña y confírmela.
5. Haga clic en **Crear**. El nuevo canal aparece junto a la pestaña del chat general.



Borrar un Canal de Usuario

Los canales de usuario se eliminan automáticamente si no se han producido conversaciones en 24 horas, o el propietario del canal puede eliminarlo manualmente.

Para borrar un canal, haga clic en la "x" de la pestaña del canal



Lista de Contactos

Use la lista de contactos para seguir a sus amigos en el juego. Haga clic en **Contactos** para abrir la ventana de Contactos que se usa para administrar las listas de Amigos e Ignorados, ver los detalles de los jugadores, crear canales privados con otros jugadores.

Buscar y Añadir Jugadores a la Lista de Contactos

Para encontrar y añadir un jugador a la lista de Amigos o de Ignorados:

1. Haga clic en **Contactos** > Buscar Contactos.
2. Ingrese las letras iniciales o el nombre completo del jugador y haga clic en **Buscar**. Los resultados de la búsqueda aparecen en el campo de abajo.
3. Haga clic en un jugador y haga clic en **Añadir a amigos** o **Ignorar**, o haga clic con el botón derecho del ratón sobre un jugador y seleccione “Añadir a lista de Amigos” o “Añadir a lista de Ignorados”. El jugador seleccionado se añade a la lista de sus Amigos o a la de Ignorados.

! También puede añadir jugadores a la lista de Amigos o de Ignorados de una de las siguientes formas:

- Al ver los detalles de un jugador, haga clic en **Añadir a amigos/Ignorar**.
- Mientras chatea, haga clic con el botón derecho del ratón sobre un jugador y selecciona **Añadir a la lista de Amigos** o **Añadir a la lista de Ignorados**.
- Cuando estés en una batalla puedes hacer clic en el botón derecho del ratón sobre un jugador en el panel de Equipo y seleccionar **Añadir a Amigos** o **Añadir a Ignorados**.



Eliminar Jugadores de la Lista de Contactos

Para eliminar a un jugador de la lista de Amigos:

1. Haga clic en **Contactos** > Lista de Contactos > Amigos.
2. Haga clic con el botón derecho del ratón sobre el contacto requerido.
3. Seleccione “Quitar de lista de Amigos”. El jugador se elimina de su lista de amigos.

Para eliminar a un jugador de tu Lista de Clan:

1. Clic en **Contactos** > Lista de Contactos > Clan.
2. Clic derecho en un contacto.
3. Selecciona “Borrar de tu lista de Clan”. El jugador se elimina de tu lista de Clan.

Para eliminar a un jugador de la lista de Ignorados:

1. Haga clic en **Contactos** > Lista de Contactos > Ignorados.
2. Haga clic con el botón derecho del ratón sobre el contacto requerido.
3. Seleccione “Quitar de lista de Ignorados”. El jugador se elimina de su lista de Ignorados.



Ver los Detalles de un Jugador

Para ver los detalles de un jugador, haga clic con el botón derecho del ratón sobre un jugador y seleccione “Detalles de Usuario”.

Crear Canales Privados con Jugadores

Un canal privado es un canal de comunicación para dos jugadores. Cualquier jugador puede crear un canal privado con otro jugador. En este caso el canal “Jugador A - Jugador B” se crea automáticamente y ambos jugadores se conectan a él. Un canal privado se abre en una nueva ventana.

Para crear un canal privado:

1. Haga clic en **Contactos**.
2. Clic derecho en un jugador de la lista de Amigos o Clan y seleccione “Crear canal privado”. Se crea un canal privado con el usuario seleccionado.

! También puedes crear un canal privado cuando ves los detalles de un jugador.

Para borrar un canal privado, haga clic en la “x” de la pestaña del canal.

- Un canal privado se borra una vez que el último jugador lo abandona (cierra la pestaña del canal).
- No puede crear canales privados con usuarios de su lista de Ignorados.
- No puedes crear un canal privado con un usuario que no está conectado.