



WORLD OF TANKS™

SPIELANLEITUNG



WARGAMING.NET

LET'S BATTLE

© 2008-2012. ALLE RECHTE VORBEHALTEN.

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Wichtige Gesundheitsinformationen zur Verwendung von Videospiele

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospiele vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Ansehens von Videospiele hervorrufen kann.

Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen.

Beachten Sie folgende Vorsichtsmaßnahmen, um das Risiko eines photosensitiven epileptischen Anfalles zu verringern:

- Vergrößern Sie den Abstand zum Bildschirm.
- Verwenden Sie einen möglichst kleinen Bildschirm.
- Spielen Sie nicht bei Müdigkeit oder wenig Schlaf.
- Spielen Sie in einem gut beleuchteten Raum.
- Machen Sie jede Stunde, die Sie Videospiele spielen, mindestens 10 bis 15 Minuten Pause.

Inhalt

| | | | |
|---|----|---|----|
| ■ Über World of Tanks | 5 | Gefecht verlassen | 31 |
| ■ Erste Schritte | 6 | Ansichten | 32 |
| Systemanforderungen | 6 | Arcadeansicht | 32 |
| Installierung | 6 | Zielfernrohr | 32 |
| Aktualisierungen | 6 | Artilleriebeobachtersicht | 32 |
| Spieleinstellungen | 7 | Visierelemente | 33 |
| Spiel | 7 | Basiseroberung | 34 |
| Grafik | 8 | Taktischer Ratgeber | 35 |
| Lautstärke | 9 | Schwere Panzer | 35 |
| Steuerung | 10 | Mittlere Panzer | 35 |
| Visier | 11 | Leichte Panzer | 35 |
| Markierung | 12 | Jagdpanzer | 35 |
| Übersicht Spielsteuerung | 13 | Artillerie | 35 |
| Im Gefecht | 13 | Gelände | 36 |
| Kamera | 14 | Bäume umfahren | 36 |
| Minikarte | 14 | Postmortem | 37 |
| Chat-Modus | 14 | Wehrpass | 38 |
| Mitteilungen | 14 | Gefechtsaufzeichnung und Wiedergabe | 39 |
| Wiedergabemodus | 15 | Wiedergabesteuerung | 39 |
| ■ Grundlagen | 16 | Erfahrungspunkte | 40 |
| Garage | 16 | Freie Erfahrungspunkte | 41 |
| Fahrzeug für das Gefecht auswählen | 18 | Spielwährung | 42 |
| Fahrzeug-Typen | 18 | Kreditpunkte | 42 |
| Fahrzeugdaten | 19 | Gold | 42 |
| Besatzungsmitglieder rekrutieren | 20 | Währung umwandeln | 42 |
| Module | 21 | ■ Erweitert | 43 |
| Module einbauen | 21 | Premium-Konto | 43 |
| Granaten | 23 | Erforschung von Fahrzeugen und Modulen | 44 |
| Granatentypen | 23 | Erforschung von Modulen für das aktuelle Fahrzeug | 44 |
| Granaten auffüllen | 24 | Forschungsbaum | 45 |
| Reparaturen | 25 | Zubehör und Verbrauchsmaterial | 47 |
| Im Gefecht: Zufallsgefecht | 26 | Zubehör | 47 |
| Standardgefecht | 27 | Zubehör einbauen | 47 |
| Angriff | 27 | Zubehör ausbauen | 48 |
| Begegnungsgefecht | 27 | Verbrauchsmaterial | 48 |
| Gefechtsbildschirm | 28 | Verbrauchsmaterial laden | 49 |
| Gefechtssteuerung | 30 | Verbrauchsmaterial ausladen | 49 |
| Bewegen | 30 | Äußeres Erscheinungsbild | 50 |
| Schießen | 30 | Besatzungsmitglieder verwalten | 51 |
| Automatisches Zielen | 30 | Kaserne | 51 |
| Kamera | 30 | Besatzungsmitglieder in die Kaserne schicken | 51 |
| Granaten/Verbrauchsmaterial | 31 | Besatzungsmitglieder in der Kaserne rekrutieren | 52 |
| Steuerung Gefechtschat | 31 | Besatzungsmitglieder entlassen | 52 |
| Minikarte | 31 | Persönliche Daten anpassen | 53 |
| Beschwerden | 31 | Kaserne vergrößern | 53 |
| | | Einweisung, Hauptspezialisierung und Training | 54 |
| | | Ausbildung der Besatzung | 55 |
| | | Schnellausbildung | 55 |

| | | | |
|--|-----------|---|-----------|
| <i>Umschulung</i> | 56 | Module kaufen | 70 |
| Fertigkeiten und Vorteile des Soldaten | 57 | Granaten kaufen | 71 |
| <i>Fertigkeit oder Vorteil auswählen</i> | 57 | Zubehör und Verbrauchsmaterial kaufen | 72 |
| <i>Fertigkeiten und Vorteile verlernen</i> | 57 | Lager | 73 |
| Wehrpass | 58 | Fahrzeuge verkaufen | 73 |
| <i>Dienstgrade</i> | 58 | Module verkaufen | 74 |
| <i>Auszeichnungen</i> | 58 | Granaten verkaufen | 75 |
| Gefechtsarten | 59 | Zubehör und Verbrauchsmaterial verkaufen | 76 |
| Übungsgefecht | 59 | Chat-Kanäle | 77 |
| <i>Einem Übungsgefecht beitreten</i> | 59 | Allgemeiner Chat | 77 |
| <i>Einen Übungsraum erstellen</i> | 60 | Gefechtschat | 77 |
| <i>Einstellungen eines Übungsraumes ändern</i> | 62 | Übungsgefecht-Chat | 77 |
| <i>Einen Übungsraum löschen</i> | 62 | Zug-Chat | 77 |
| Züge | 63 | Kompanie-Chat | 77 |
| <i>Einem Zug beitreten</i> | 63 | Voice-Chat | 77 |
| <i>Einen Zug verlassen</i> | 63 | Systemkanal | 78 |
| <i>Einen Zug verwalten</i> | 64 | Spielerkanäle | 78 |
| <i>Einen Zug auflösen</i> | 64 | <i>Spielerkanäle suchen und beitreten</i> | 78 |
| Kompanie | 65 | <i>Einen Spielerkanal erstellen</i> | 78 |
| <i>Einer Kompanie beitreten</i> | 65 | <i>Einen Spielerkanal löschen</i> | 78 |
| <i>Kompanie erstellen</i> | 66 | Kontaktliste | 79 |
| <i>Eine Kompanie verwalten</i> | 67 | <i>Spieler suchen und der Kontaktliste hinzufügen</i> | 79 |
| <i>Eine Kompanie auflösen</i> | 67 | <i>Spieler von der Kontaktliste entfernen</i> | 80 |
| Nachschub | 68 | <i>Spielerdetails anzeigen</i> | 80 |
| Fahrzeuge kaufen | 68 | <i>Private Chat-Kanäle mit Spielern erstellen</i> | 80 |

Über World of Tanks

World of Tanks ist ein Massive-Multiplayer-Online-Spiel, gewidmet den Panzerkampfwagen Mitte des 20. Jahrhunderts. Das Spiel bietet Ihnen die einzigartige Möglichkeit, sich wie ein richtiger Panzerkommandant inmitten einer gepanzerten Offensive zu fühlen.

Das Spiel bietet eine Vielzahl verschiedener Gefechtstypen. Kämpfen Sie gegen gleichwertige Gegner in zufällig zusammengestellten Teams. Stellen Sie Ihr eigenes Team zusammen und stellen Sie sich im Kampf gegen andere unter Beweis. Üben Sie mit Freunden, verbessern Sie Ihre Fertigkeiten. Alle Gefechte finden auf vielfältigen und detaillierten Schlachtfeldern statt, die nicht nur eine unglaubliche Kulisse bieten, sondern auch das taktische Geschick durch eine Vielzahl verschiedener Gegebenheiten fordern.

Sie starten Ihre Karriere in World of Tanks mit jeweils einem Basisfahrzeug jeder Nation - Deutschland, USA, UdSSR, Frankreich, Großbritannien und China. Wählen Sie einen Panzer, den gewünschten Gefechtstyp und los geht's!

Mit jeder Schlacht erhalten Sie Kreditpunkte, die Sie verwenden können, um Ihre Fahrzeuge zu reparieren und Munition nachzuladen. Um die Leistungen Ihres Fahrzeuges auf dem Schlachtfeld zu erhöhen, können Sie verschiedene zusätzliche Ausrüstungen einbauen, Verbrauchsmaterial einsetzen oder die Ausbildung der Mannschaft verbessern.

Weiter erhalten Sie Erfahrungspunkte, mit denen Sie im Forschungsbaum bessere Module für Ihre Panzer oder komplett neue Fahrzeuge erforschen können. Ein ausgeklügeltes System von Fahrzeugerweiterungen und Erforschung erlaubt es ihnen, alle im Spiel enthaltenen Fahrzeuge und Waffen auszuprobieren. Für Sie steht eine riesige Panzerflotte zur Verfügung, amerikanische, britische, chinesische, deutsche, französische und sowjetische, leichte, mittlere, schwere Panzer, Jagdpanzer und Selbstfahrlafetten. Alle historisch akkurat nachgebildet, sowohl Legenden als auch die Prototypen. Egal, ob sie nun Gefallen daran finden, mit einem flinken leichten Panzer ihre Gegner zu zermürben, tiefe Breschen in die gegnerische Linien mit einem mittleren Mehrzweck-Panzer zu schlagen, die Macht eines schweren Panzers zu nutzen, um gegnerische Panzer auszumerzen, oder Angst und Schrecken unter Ihren Feinden mit der weitreichenden Artillerie zu verbreiten. Jeder Panzertyp kann zu einem tödlich effektiven Werkzeug in der Hand eines echten Panzerasses werden.

Es gibt nichts, was Sie auf Ihrem Weg zu einem echten Panzerass aufhalten kann!

Viel Glück auf dem Schlachtfeld!

Erste Schritte

Systemanforderungen

Die Clientgröße ist etwa 3 GB. Vergewissern Sie sich, dass Ihr Computer die minimalen Systemanforderungen erfüllt und Sie die aktuellsten Treiber für Ihre Grafik- und Soundkarte installiert haben:

- **Betriebssystem:** Windows 2000/XP/Vista/7
- **Prozessor:** Intel (2.2 GHz) oder gleichwertiger AMD-Prozessor
- **Arbeitsspeicher:** 1.5 GB für Windows 2000/XP, 2 GB für Windows Vista/7
- **Festplattenspeicher:** mindestens 9 GB
- **Grafikkarte:** GeForce 6600GT mit 256 MB RAM / ATI X800 mit 256 MB RAM, DirectX 9.0c
- **Soundkarte:** kompatibel mit DirectX 9.0c
- **Internetverbindung:** mindestens 128 Kbps

Installierung

Vier kleine Schritte und Sie können in die Schlacht ziehen:

1. Registrieren Sie sich bei World of Tanks unter <https://worldoftanks.eu/registration/de/>.
2. Laden Sie das Spiel herunter und installieren Sie es.
3. Geben Sie die **E-Mail-Adresse** und **Passwort** ein, die bei der Registrierung verwendet wurden.
4. Klicken Sie auf **Verbinden!**



! Sie können Ihr Passwort mit der [Passwort-Wiederherstellung](#) zurücksetzen lassen. Falls Sie Probleme bei der Wiederherstellung haben, wenden Sie sich bitte an den [Kundendienst](#).

Aktualisierungen

Bei jedem Start der Datei **WOTLauncher** wird eine Überprüfung auf Aktualisierungen durchgeführt. Aktualisierungen werden automatisch heruntergeladen und installiert. Sobald eine neue Version installiert ist, können Sie das Spiel starten, indem Sie auf **Spielen** klicken.

Spieleinstellungen

Gehen Sie zu **Menü > Einstellungen**, um die Einstellungen für Grafik, Lautstärke, Visier, Steuerung, Voice-Chat und Markierungseinstellungen im Spiel anzupassen.

Spiel

In der Registerkarte "Spiel" können Sie die Chateinstellungen ändern, Voice-Chat oder Post-Effekte im Postmortem einschalten, Gefechtsaufzeichnungen und das Server-Fadenkreuz einschalten, sowie eine Vielzahl anderer Parameter wie Gametrix JetSeat (sofern vorhanden), Team-Anzeige und Minimap-Transparenz einstellen.



Spieleinstellungen ändern:

1. Wählen Sie Menü > Einstellungen > Spiel.
2. Notwendige Anpassungen vornehmen.
3. Klicken Sie auf **Anwenden > OK**.

! "Gefechtsaufzeichnung einschalten" ermöglicht Ihnen die Wiedergabe von Gefechten, an denen Sie teilgenommen haben. Die Wiedergabe kann auch ohne eine Anmeldung zum Spielserver erfolgen. Siehe [Gefechtsaufzeichnung und Wiedergabe](#).

! Wählen Sie die Einstellung „Server-Fadenkreuz einschalten“, um genauer zielen zu können. Das Server-Fadenkreuz zeigt die korrekte Position Ihres Geschützes.

Grafik

Unter **Menü** > **Einstellungen** können Sie die Einstellungen für Grafik, Lautstärke, Visier, Steuerung, Voice-Chat und der Markierungen anpassen.



Grafikeinstellungen ändern:

1. Wählen Sie Menü > Einstellungen > Grafik.
2. Machen Sie die nötigen Anpassungen.
3. Stellen Sie die Grafik-Qualität auf Niedrig oder Mittel, um beste Leistung zu erzielen.
4. Klicken Sie auf **Anwenden** > **OK**.

! Die Option "Automatisch erkennen" wählt selbstständig die optimalen Grafikeinstellungen für Ihr System.

Helligkeit anpassen (Gamma):

1. Wählen Sie Menü > Einstellungen > Grafik.
2. Die Gamma-Einstellung ist nur für den Vollbildmodus verfügbar. Prüfen Sie, dass dieser aktiv ist.
3. Klicken Sie auf **Anwenden** > **OK**.

! Haben Sie eine Rot-Grün-Sehschwäche, wählen Sie „Alternativer Farbraum“, um rote und grüne Farben im Gefechts-Bildschirm zu ersetzen.

Lautstärke

In der Registerkarte "Lautstärke" können Sie Effektlautstärke, Gesamtlautstärke, Lautstärke der Sprachmitteilungen, Panzer, verschiedener Effekte, der Musik anpassen, sowie den Voice-Chat einschalten und dessen Einstellungen ändern.



Lautstärke-Einstellungen ändern:

1. Wählen Sie Menü > Einstellungen > Lautstärke.
2. Bewegen Sie die Schieberegler, um die gewünschte Lautstärke der unterschiedlichen Parameter festzulegen.
3. Klicken Sie auf **Anwenden** > **OK**.

Steuerung

In der Registerkarte "Steuerung" können Sie Tastenkombination für verschiedene Spiel-Steuerungen zuordnen, die Mausempfindlichkeit für verschiedene Modi einstellen und die Kameraposition anpassen.



Einstellungen der Steuerung ändern:

1. Wählen Sie Menü > Einstellungen > Steuerung.
2. Notwendige Anpassungen vornehmen. Benutzen Sie die Bildlaufleisten, um alle Einstellungen anzuzeigen.
3. Klicken Sie auf **Anwenden** > **OK**.

! Wollen Sie die Einstellungen auf die Standardeinstellungen zurücksetzen, klicken Sie auf **Standard**. Klicken Sie auf **OK** und dann **Anwenden**, um Änderungen zu speichern.

Visier

In der Registerkarte „Visier“ können Sie die verschiedenen Markierungen und Anzeigen im Arcade-Modus und in der Visieransicht anpassen.



Visier-Einstellungen ändern:

1. Wählen Sie Menü > Einstellungen > Visier.
2. Gewünschte Visier- und Markierungstypen auswählen.
3. Bewegen Sie den Schieberegler, um die Deckkraft bzw. Größe der gewünschten Parameter festzulegen.
4. Klicken Sie **Anwenden**.

Markierung

In der Registerkarte „Markierung“ können Sie die Darstellung verschiedener Fahrzeugmarkierungen anpassen. Wählen Sie die gewünschten Einstellungen für die Standardansicht und passen Sie die alternative Ansicht an. Mit **Alt** können Sie im Gefecht zwischen den beiden Modi wechseln.



Markierungseinstellungen ändern:

1. Wählen Sie Menü > Einstellungen > Markierungen.
2. Machen Sie alle nötigen Änderungen in den Standard- und Alternativmodusfeldern des Bildschirms.
3. Klicken Sie auf **Anwenden** > **OK**.

Übersicht Spielsteuerung

Auf dem Schlachtfeld können selbst kleine Fehler fatale Folgen haben. Lernen Sie die folgenden Befehle, lassen Sie diese in Fleisch und Blut übergehen und steuern Sie Ihr Fahrzeug mit ihnen.

Sie können einige der Steuerelemente nach Ihren Wünschen anpassen. Mehr dazu finden Sie im Menü [Steuerung](#). Im Folgenden finden Sie die Standardeinstellungen der Befehle:

Im Gefecht

| | |
|---------------------------------------|---|
| F1 | Zeigt die Hilfe im Gefecht oder in der Garage an |
| W, A, S, D | Fahrzeug bewegen: W: vorwärts A: links S: rückwärts D: rechts |
| R, F | Tempomat steuern |
| X | Nur für Jagdpanzer und Selbstfahrlafetten verfügbar: Wannerotation blockieren |
| LMT | Feuer |
| RMT | Halten: Turm/Geschütz folgt nicht dem Fadenkreuz Fadenkreuz über Ziel: Automatisches Zielen aktivieren Fadenkreuz ohne Ziel: Automatisches Zielen deaktivieren |
| E | Automatisches Zielen deaktivieren |
| LEERTASTE | Anhalten und nach dem Feuern weiterfahren |
| Tasten 1-6 (Obere Tastenreihe) | Umschalten zwischen Granatentypen (1-3), Verbrauchsmaterial verwenden (4-6) |
| Q | Halten: Voice-Chat: Mikrofon aktivieren |
| C | Granatenbehälter auffüllen |
| STRG | Halten: Mauszeiger aktivieren |
| STRG + LMT | Auf der Minikarte: Eine Wartung an das Team senden. Das gewählte Quadrat auf der Minikarte wird hervorgehoben (Ping). |
| STRG + RMT | Auf der Minikarte (für Selbstfahrlafetten) Artilleriebeobachtersicht auf das gewählte Quadrat der Minikarte zentrieren |
| Linke Umschalt | Richtschützen- oder Artilleriebeobachtersicht aktivieren/deaktivieren |
| TAB + STRG | Teamlisten einblenden/ausblenden |
| ALT | Zwischen Standard- und alternativer Markierungsanzeige wechseln |
| STRG + DRUCK | Screenshot im Spielordner speichern |
| V | Gefechts-Benutzeroberfläche ausblenden (Teamanzeige, Minimap, usw.) |
| ESC | Zum Hauptmenü wechseln |

Kamera

| | |
|--|--------------------------------------|
| Mausrad drehen oder Bild-Auf/Bild- Ab | Kamera heran-/heraus zoomen |
| Mausbewegung oder Cursor-Steue- rungstasten | Den Turm und/oder die Kamera bewegen |

Minikarte

| | |
|-----------------|-------------------------|
| STRG= | Minikarte heran zoomen |
| STRG- | Minikarte heraus zoomen |
| STRG + M | Minikarte verstecken |

Chat-Modus

| | |
|----------------|---|
| EINGABE | Chatmodus starten. Nachricht senden. |
| TAB | Wechselt zwischen dem Senden ans eigene Team und Senden an alle Teams |
| ESC | Chateingabe verlassen |

Mitteilungen

| Taste | Chat-Nachricht |
|--------------|--|
| F2 | Angriff! |
| F3 | Zurück zur Basis! |
| F4 | Folgt mir! |
| F5 | Verstanden! |
| F6 | Negativ! |
| F7 | Hilfe! |
| T | Fadenkreuz über Ziel: Greife <Name des Spielers> an! |

Wiedergabemodus

| | |
|--------------------------|--|
| Pfeiltaste rechts | Schneller Vorlauf 20 Sekunden |
| Pfeiltaste links | Rückspulen 20 Sekunden |
| Pfeiltaste oben | Wiedergabegeschwindigkeit erhöhen |
| Pfeiltaste ab | Wiedergabegeschwindigkeit verringern |
| Umschalttaste | Vorlauf/Rückspul-Geschwindigkeit verdoppeln |
| Ende | Zum Ende springen |
| Pos 1 | Zum Anfang springen |
| Leertaste | Wiederholung unterbrechen/fortsetzen |
| Linke Maustaste | Zwischen der freien und festen Kamera wechseln |

Grundlagen

Sie können es gar nicht erwarten, in die Schlacht zu ziehen? Dann überspringen Sie diesen Teil, wählen einen Panzer aus und gehen mit einem Klick auf **“Ins Gefecht!”** auf ins Panzergetümmel! Wenn Sie mehr wissen wollen, lesen Sie einfach weiter.

Das Kapitel Grundlagen gibt Ihnen alle wichtigen Informationen, um in World of Tanks einzusteigen. Sind Sie neu im Spiel, nehmen Sie sich ein paar Minuten Zeit, um dieses Kapitel durchzulesen und lernen Sie, wie Sie Ihr Fahrzeug für den Kampf vorbereiten, Soldaten für die Besetzung rekrutieren, Granaten auffüllen, Module einbauen und wie es reparieren.

Haben Sie die Grundlagen verinnerlicht, können Sie in der erweiterten Anleitung tiefergehende Informationen über das Spiel erhalten.

In diesem Kapitel:

- [Garage](#)
- [Fahrzeug für das Gefecht auswählen](#)
- [Fahrzeugdaten](#)
- [Besatzungsmitglieder rekrutieren](#)
- [Module](#)
- [Granaten](#)
- [Reparaturen](#)

Garage

Nachdem Sie sich angemeldet haben, befinden Sie sich in Ihrer Garage. Im Folgenden werden die Hauptelemente aufgelistet und beschrieben.

The screenshot shows the Garage interface with the following labeled elements:

- Menü**: Points to the top-left menu button.
- Spieler online**: Points to the online player count indicator.
- Aktueller Server**: Points to the current server name.
- Menü Ins Gefecht!**: Points to the 'Ins Gefecht!' button.
- Spielernamen**: Points to the player name 'Tev1'.
- Konto-Status**: Points to the account status section.
- Premium kaufen/verlängern**: Points to the premium purchase options.
- Aktuelles Fahrzeugmodell**: Points to the selected vehicle, 'Leichttraktor'.
- Besatzungsleiste**: Points to the crew member list.
- Fahrzeugstatus**: Points to the vehicle's current status, 'Kampfbereit'.
- Wartung**: Points to the maintenance buttons.
- Modulleiste**: Points to the module selection bar.
- Fahrzeugleiste**: Points to the vehicle selection bar.
- Systemkanal**: Points to the system chat button.
- Kanäle**: Points to the channel selection buttons.
- Kontakte**: Points to the contacts button.
- Allgemeiner Chat**: Points to the general chat button.
- Kompanie-Chat**: Points to the company chat button.
- Granatenleiste**: Points to the ammunition bar.
- Einladungskanal**: Points to the invitation channel button.
- Zubehörleiste**: Points to the equipment bar.
- Verbrauchsmaterialeiste**: Points to the consumables bar.
- Gold kaufen**: Points to the 'GOLD KAUFEN' button.
- Gold tauschen**: Points to the 'GOLD TAUSCHEN' button.
- Erfahrung umwandeln**: Points to the 'ERFAHRUNG UMWANDELN' button.
- Forschung**: Points to the research button.
- Fahrzeug-Daten**: Points to the vehicle statistics panel.
- Fahrzeugmodell**: Points to the 3D model of the vehicle.
- Außenansicht**: Points to the external view of the vehicle.

Menü. Öffnen der Spieloptionen, Verbindung zum Server trennen, das Spiel beenden oder zum Spiel zurückkehren.

Spieler online. Die Anzahl der aktuell angemeldeten Spieler.

Menü Ins Gefecht! Gehen Sie ins Gefecht oder wählen Sie einen Gefechtstyp aus.

Aktueller Server. Der Name des Servers, mit dem Sie verbunden sind.

Spielername. Ihr Benutzername.

Konto-Status. Ihr aktueller Konto-Status.

Premium kaufen/verlängern. Kaufen oder verlängern Sie Ihr Premium-Konto. Siehe [Premium-Konto](#) für weitere Details.

Gold kaufen. Kaufen Sie sich Gold für Premiuminhalte im Spiel. Siehe [Gold](#).

Gold tauschen. Wandeln Sie Gold in Kreditpunkte um. Siehe [Währung umwandeln](#).

Erfahrung umwandeln. Wandeln Sie die auf Elite- oder Premiumfahrzeugen verdiente Gefechterfahrung in freie Erfahrung um. Siehe [Freie Erfahrungspunkte](#).

Forschung. Erforschen Sie neue Module für das ausgewählte Fahrzeug. Siehe [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#).

Fahrzeug-Daten. Technische Daten des ausgewählten Fahrzeuges. Siehe [Fahrzeugdaten](#).

Außenansicht. Passen Sie die äußere Erscheinung Ihres Fahrzeuges durch Tarnung an. Siehe [Äußeres Erscheinungsbild](#).

Fahrzeugleiste. Alle Fahrzeuge, die sich momentan in Ihrem Besitz befinden. Für mehr Informationen siehe [Fahrzeug für das Gefecht auswählen](#).

Systemkanal. Dieser Kanal wird für System-Mitteilungen verwendet. Siehe [Systemkanal](#).

Einladungskanal. In diesem Kanal können Sie sich die Einladungen, die Sie erhalten haben, anzeigen lassen und annehmen oder ablehnen.

Verbrauchsmaterialleiste. Verbrauchsmaterial, das auf dem ausgewählten Fahrzeug eingesetzt sind. Siehe [Verbrauchsmaterial](#).

Granatenleiste. Art und Anzahl der Granaten, die auf dem ausgewählten Fahrzeug geladen sind. Siehe [Granaten](#).

Zubehörleiste. Zubehör, das auf dem ausgewählten Fahrzeug montiert ist. Siehe [Zubehör](#).

Kompanie-Chat. Erstellen Sie eine Kompanie, laden Sie Spieler ein und tauschen Sie Nachrichten innerhalb einer Kompanie aus. In diesem Kanal darf nur Englisch gesprochen werden! Siehe [Kompanie](#).

Allgemeiner Chat. Dieser Chat steht allen Spielern zur Verfügung. In diesem Kanal darf nur Englisch gesprochen werden! Siehe [Allgemeiner Chat](#).

Kontakte. Verwalten Sie Ihre Freunde, Kontakte und ignorierte Spieler. Siehe [Kontaktliste](#).

Kanäle. Suchen Sie Kanäle, treten Sie diesen bei oder erstellen Sie Ihre eigenen Kanäle. Siehe [Spielerkanäle](#).

Moduleleiste. Module, die auf dem ausgewählten Fahrzeug montiert sind. Siehe [Module](#).

Wartung. Reparieren Sie das ausgewählte Fahrzeug, füllen Sie dessen Munition auf oder kaufen Sie Verbrauchsmaterial. Siehe [Reparaturen](#) und [Granaten](#).

Fahrzeugstatus. Der Status des ausgewählten Fahrzeuges. Siehe [Fahrzeug für das Gefecht auswählen](#).

Fahrzeugmodell. 3D-Modell des ausgewählten Fahrzeuges.

Besatzungsleiste. Die Besatzung des ausgewählten Fahrzeuges. Siehe [Besatzungsmitglieder rekrutieren](#).

Aktuelles Fahrzeugmodell. Das Modell und der Name des ausgewählten Fahrzeuges.

Fahrzeug für das Gefecht auswählen

Der erste Schritt, sich für ein Gefecht vorzubereiten, ist die Wahl eines Fahrzeuges. Alle verfügbaren Fahrzeuge in Ihrem Besitz werden in der Fahrzeugleiste angezeigt.



Sie können diese Leiste scrollen, um sich alle Fahrzeuge anzeigen zu lassen. Die Fahrzeuge können sich in unterschiedlichen Zuständen befinden. Für bessere Übersichtlichkeit kann die Fahrzeugleiste nach Nation, Zustand oder Fahrzeugtyp gefiltert werden.

■ **Wählen Sie ein Fahrzeug** durch Linksklick auf das gewünschte Fahrzeug in der Fahrzeugleiste. Das ausgewählte Fahrzeug wird im Hauptfenster angezeigt, die Fahrzeugdaten und die Besatzungsmitglieder werden rechts bzw. links daneben angezeigt.

■ **Drehen Sie das Fahrzeugmodell** durch Klicken und Halten der linken Maustaste auf dem Fahrzeugmodell und Bewegen der Maus nach links oder rechts. Das Modell kann mit dem Mousrad vergrößert oder verkleinert werden.

■ **Das Fahrzeug wird als Hauptfahrzeug ausgewählt**, indem Sie in der Fahrzeugleiste auf das gewünschte Fahrzeug rechtsklicken und im Kontextmenü "als Hauptfahrzeug markieren". Dieses Fahrzeug wird nun an den Anfang Ihrer Fahrzeugleiste gestellt.

Ihr Fahrzeug kann bei folgenden Bedingungen nicht an Gefechten teilnehmen:

- Die Besatzung ist nicht vollzählig.
- Das Fahrzeug wurde in einem vorherigen Gefecht beschädigt. Das Fahrzeug muss repariert werden, um wieder an Gefechten teilnehmen zu können. Siehe [Reparaturen](#).

Fahrzeug-Typen

■ **Standardfahrzeug.** Ein Standardfahrzeug ist für jeden sofort verfügbar. Jede Nation hat ein Standardfahrzeug. Sind alle Module erforscht, können Sie fortschrittlichere Fahrzeuge freischalten. Erfahrungspunkte sind an ein Fahrzeug gebunden können nur für die Erforschung dieses Fahrzeugs verwendet werden.

■ **Premium-Fahrzeug.** Verfügbar für Gold. Premium-Fahrzeuge müssen nicht erforscht werden, können aber auch nicht verbessert werden. Erfahrungspunkte auf einem Premium-Fahrzeug können in freie Erfahrungspunkte

Grundlegende Fahrzeug-Zustände



Gefechtsbereit. Das Fahrzeug ist bereit, an Gefechten teilzunehmen.



Panzer im Gefecht. Dieser Status wird angezeigt wenn Sie ein laufendes Gefecht verlassen. Sie müssen warten, bis das laufende Gefecht vorüber ist, um mit diesem Fahrzeug an einem neuen Gefecht teilzunehmen.



Reparatur benötigt. Das Fahrzeug wurde in einem Gefecht beschädigt bzw. zerstört und muss repariert werden, bevor es wieder eingesetzt werden kann.



Ein **Hauptfahrzeug** ist mit einem gelben Band markiert. Das Hauptfahrzeug wird an den Anfang der Fahrzeugleiste gestellt.



Elite-Fahrzeuge sind mit einem speziellen Symbol markiert. Dieser Status wird an Fahrzeuge verliehen, bei denen alle Module und weiterführenden Panzer erforscht wurden.



Die mit einem Stern markierten Fahrzeuge haben am diesem Tag noch kein Gefecht gewonnen. Ein Sieg bringt doppelte Erfahrungspunkte.



Auf diesem Fahrzeug ist die **Mannschaft unvollständig**. Rekrutieren Sie fehlende Soldaten, um an einem Gefecht teilnehmen zu können.

umgewandelt werden (Siehe [Freie Erfahrungspunkte](#)) oder in die schnellere Ausbildung der Mannschaft investiert werden (Siehe [Schnellausbildung](#)).

- **Elite-Fahrzeug.** Ein Fahrzeug, bei dem alle verfügbaren Module und nachfolgenden Fahrzeuge erforscht wurden, erhält den Elite-Status. Einem Elite-Fahrzeug stehen für die Erfahrung die gleichen Optionen zur Verfügung wie einem Premium-Fahrzeug.

Fahrzeugdaten

Wählen Sie das Fahrzeug aus, dessen technische Daten am besten zu Ihrer Strategie und Spielweise passen.

Die technischen Daten werden rechts neben dem ausgewählten Fahrzeug in der Garage angezeigt. Weitere Informationen über das Fahrzeug erhalten Sie, wenn Sie auf das Fahrzeug in der Fahrzeuggeste rechtsklicken und "Fahrzeugdaten" wählen.

Halten Sie den Mauszeiger über das Fahrzeug in der Fahrzeuggeste, erhalten Sie eine kurze Zusammenfassung der technischen Daten.

Zu den technischen Fahrzeugdaten gehören:

Struktur. Maximale Anzahl Schadenspunkte, die das Fahrzeug erhalten kann, bevor es zerstört ist.

Gesamt-/Maximalgewicht (t). Tatsächliches Gewicht des Fahrzeugs mit allen Einbauten und maximales Gewicht. Beeinflusst Beweglichkeit. Leichte Panzer sind beweglicher als mittlere oder schwere Panzer.

Motorleistung (PS). Bestimmt die Beschleunigung des Fahrzeuges.

Höchstgeschwindigkeit (km/h). Die bauartbedingte Höchstgeschwindigkeit des Fahrzeuges.

Wendegeschwindigkeit (Grad/s). Geschwindigkeit, mit der die Wanne gedreht werden kann.

Panzerung (Vorne/Seiten/Hinten, mm). Maximale Dicke der Wannenpanzerung.

Turmpanzerung (Vorne/Seiten/Hinten, mm). Bestimmt den Widerstand gegen Schaden des Turms.

Standardschaden. Durchschnittliche Schadenspunkte, die das Geschütz verursachen kann. Abhängig von Geschütz und/oder Granatentyp. Stärkere Kanonen verursachen mehr Schaden.

Standard-Durchschlagskraft (mm). Durchschnittliche Panzerplattendicke, die eine panzerbrechende Standardgranate durchschlagen kann.

Feuergeschwindigkeit (Schüsse/min). Maximale Anzahl Schüsse, die innerhalb einer Minute von einem bestimmten Geschütz abgefeuert werden können. Geschütze mit hoher Feuergeschwindigkeit eignen sich für den Nahkampf, während sich Geschütze mit niedriger Feuergeschwindigkeit mehr für Kämpfe über lange Reichweite und aus dem Hinterhalt eignen.

Turmdrehgeschwindigkeit (Grad/s). Maximale Geschwindigkeit, mit welcher der Turm gedreht werden kann.

Sichtweite (m). Maximale Sichtweite der Mannschaft im Turm.

Funkreichweite (m). Maximale Reichweite, über die mit anderen Fahrzeugen Kontakt gehalten werden kann.



Leichter Panzer Leichttraktor

In den Jahren 1930 bis 1934 wurden vier Prototypen mit unterschiedlicher Bewaffnung, Besatzungsstärke, Gewicht und Laufwerken hergestellt.

| Daten: | Ausstattung | Besatzung |
|----------|---|-----------|
| 130 | Struktur | |
| 7.94/9.5 | Gesamt-/Maximalgewicht (t) | |
| 85 | Motorleistung (PS) | |
| 36 | Höchstgeschwindigkeit (km/h) | |
| 40 | Drehen/Wenden (Grad/s) | |
| 14/12/12 | Wannenpanzerung (Front/Seiten/Heck in mm) | |
| 14/14/14 | Turmpanzerung (Front/Seiten/Heck in mm) | |
| 27-45 | Standardschaden | |
| 30-50 | Standard-Durchschlagskraft (mm) | |
| 26.09 | Feuergeschwindigkeit (Schuss/min) | |
| 39 | Turmdrehgeschwindigkeit (Grad/s) | |
| 310 | Sichtweite (m) | |
| 265 | Funkreichweite (m) | |

Schließen

! Die technischen Daten einiger Panzer können sich von ihren realen Vorbildern unterscheiden. Einige Eigenschaften (z. B. Feuergeschwindigkeit oder Turmdrehgeschwindigkeit) wurden absichtlich für alle Fahrzeuge geändert, um das Spielgeschehen zu verbessern und es ausgeglichener zu gestalten).

Besatzungsmitglieder rekrutieren

Jedes Fahrzeug wird von einer Besatzung bedient, die sich aus Kommandant, Richtschütze, Ladeschütze, Fahrer und Funker zusammensetzen kann. Die Anzahl und Verteilung der Mannschaft kann für verschiedene Fahrzeuge unterschiedlich sein. Weitere Informationen über die Besatzung erhalten Sie im Kapitel [Besatzungsmitglieder verwalten](#) der erweiterten Anleitung.

Sie können kein Gefecht mit einer unvollständigen Besatzung starten. Die Besatzung Ihres aktuellen Fahrzeuges wird links neben dem Fahrzeugmodell in der Garage angezeigt. Mit dieser Schaltfläche können Sie Besatzungsmitglieder rekrutieren oder ersetzen.



Mehr zum Thema:

- [Besatzungsmitglieder in der Kaserne rekrutieren](#)
- [Ausbildung der Besatzung](#)

Rekrutierung eines Besatzungsmitglieds über die Besatzungsleiste in der Garage:

1. Klicken Sie auf einen freien Platz in der Besatzungsleiste.



2. Wählen Sie Mannschaftsmitglied anfordern. Das Fenster "Mannschaft rekrutieren" wird angezeigt.
3. Wählen Sie die gewünschte Ausbildungsstufe. Siehe [Ausbildung der Besatzung](#).
4. Klicken Sie auf **Rekrutieren**. Das neue Besatzungsmitglied erscheint nun in der Übersicht. Die Kosten hierfür werden von Ihrem Konto abgebogen.

! Sie können Besatzungsmitglieder auch über die Kaserne rekrutieren. Siehe [Besatzungsmitglieder in der Kaserne rekrutieren](#).

Um ein Besatzungsmitglied zu ersetzen:

1. Linksklicken Sie auf das Besatzungsmitglied in der Übersicht, das Sie ersetzen wollen.
2. Wählen Sie ein anderes verfügbares Besatzungsmitglied der gleichen Nation und Hauptspezialisierung aus. Das Besatzungsmitglied wird nun ersetzt. Das ersetzte Besatzungsmitglied geht nun in die Kaserne. (Siehe [Besatzungsmitglieder in der Kaserne rekrutieren](#)).



Module

Fahrzeuge besitzen austauschbare Module: Geschütz, Turm, Kettenlaufwerk, Motor und Funkgerät. Jedes Modul hat bestimmte Eigenschaften (z. B. Geschwindigkeit, Feuergeschwindigkeit, Zielerfassung, Sichtweite, etc.), die einen großen Einfluss auf die Leistungen des Fahrzeuges im Kampf haben. Erforschen Sie bessere Module und rüsten Sie Ihr Fahrzeug damit aus, um dessen Eigenschaften zu verbessern.

Die Module und deren zugehörige Eigenschaften:



Geschütz. Durchschlagskraft, Schaden, Genauigkeit und Feuergeschwindigkeit.



Turm. Sichtweite und Struktur des Fahrzeuges.



Kettenlaufwerk. Geländegängigkeit, Drehgeschwindigkeit der Wanne und Maximalgewicht.



Motor. Geschwindigkeit und Beschleunigung des Fahrzeuges.



Funkgerät. Funkreichweite des Fahrzeuges.

! Sie können keinem Gefecht beitreten, wenn ein oder mehrere Module fehlen.

! Jedes Fahrzeug hat ein bestimmtes Maximalgewicht. Das Gesamtgewicht aller Module auf dem Fahrzeug darf das Maximalgewicht des Kettenlaufwerks nicht überschreiten.

! Selbstfahrlafetten und Jagdpanzer besitzen nur vier Module: Geschütz, Motor, Kettenlaufwerk, Funkgerät. Der Turm bzw. Aufbau kann nicht ausgetauscht werden.

Module einbauen

Beachten Sie bitte, dass Sie neue Module erst in ein Fahrzeug einbauen können, wenn Sie diese erforscht und gekauft haben (Siehe Kapitel [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#) und [Granaten kaufen](#)).

Haben Sie das Modul erforscht, kann es über die Modulleiste in der Garage gekauft und eingebaut werden.

Eine Übersicht aller für Ihr Fahrzeug verfügbaren Module, erhalten Sie mit einem Linksklick auf das gewünschte Modul in der Modulleiste.



Mehr zum Thema:

- [Erforschung von Modulen für das aktuelle Fahrzeug](#)
- [Module kaufen](#)

| | | |
|--|---|---|
| | Geschütz 2 cm Flak 38 L/112 | 3.160 |
| | 203.39 Schuss/min; mittlerer Schaden: 11/11 mittlere Durchschlagskraft: 39/51 mm | Forschung benötigt |
| | Geschütz 2 cm KwK 30 L/55 |  |
| | 174.64 Schuss/min; mittlerer Schaden: 11/11 mittlere Durchschlagskraft: 23/46 mm | |
| | Geschütz 2 cm KwK 38 L/55 |  |
| | 203.39 Schuss/min; mittlerer Schaden: 11/11 mittlere Durchschlagskraft: 23/46 mm | SEWARTUNG |
|  | | |

Ein Infenster mit den vollständigen technischen Daten eines bestimmten Moduls erhalten Sie durch einen Rechtsklick auf das Modul in der Modulleiste, im Nachschub oder im Depot.

Das Infenster zeigt folgende Informationen:

- **Technische Daten.** Grundlegende technische Daten, welche die Leistung des Moduls beeinflussen.
- **Kompatible Module/Granaten/Fahrzeuge.** Komponenten und Fahrzeuge, die mit dem aktuellen Modul kompatibel sind. Die Anzahl kompatibler Komponenten ist vom Modul abhängig.

Das aktuelle Modul/Fahrzeug wird grün hervorgehoben.

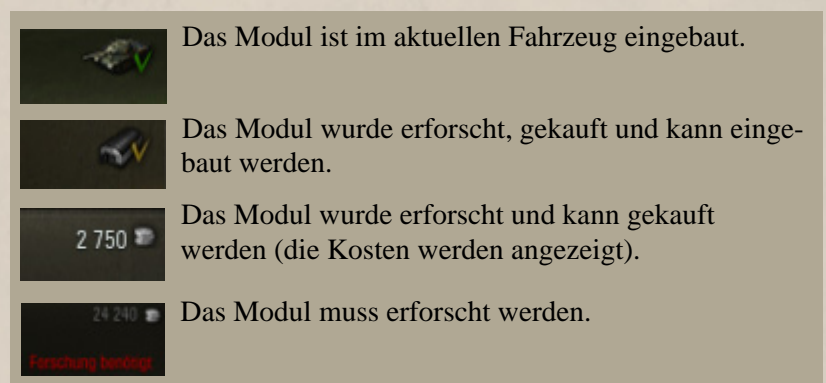


Eine kurze Zusammenfassung der technischen Daten erhalten Sie, indem Sie mit dem Mauszeiger auf ein Modul in der Modulleiste, im Nachschub oder im Lager zeigen. Nach kurzem Verweilen erscheint eine Kurzinfor, die folgende Moduldaten anzeigt:

- **Technische Daten.** Die allgemeinen technischen des Modul, welche die Modulleistung beeinflussen.
- **Anzahl Module.** Die Anzahl des gewählten Moduls auf allen Fahrzeugen in der Garage sowie auf Lager.
- **Modulkosten.** Die Kosten für Modulkauf (für erforschte und noch nicht eingebaute Module) und Forschung (nicht erforschte Module).
- **Fahrzeug.** Der Name des Fahrzeugs, auf dem das Modul verbaut ist (nur bei eingebauten Modulen).

Einbau eines Moduls:

1. Klicken Sie auf das gewünschte Modul in der Modulleiste, um eine Liste der verfügbaren Module anzuzeigen.
2. Weitere technische Details erhalten Sie, indem Sie das Modul rechtsklicken.
3. Klicken Sie in der Liste auf ein verfügbares Modul. Stellen Sie sicher, dass dieses Modul erforscht wurde und gekauft werden kann.
4. Klicken Sie auf **Kaufen**, um den Vorgang abzuschließen. Das ausgewählte Modul wird gekauft und in das aktuelle Fahrzeug eingebaut. Im Systemkanal wird eine Nachricht über den erfolgreichen Kauf und Einbau angezeigt. Die Kosten werden von Ihrem Guthaben abgezogen.



Granaten

Die maximale Anzahl von Granaten, die in ein Fahrzeug geladen werden kann, hängt vom Kaliber des Geschützes, dem verbauten Turm und dem Gesamtgewicht ab. Sie können die Granaten in den Schaltflächen der Granatenleiste oder der Granaten- und Verbrauchsmaterialleiste im Gefechtsbildschirm finden.

Die Reihenfolge der Granaten ist nicht festgelegt, Sie können diese nach eigenem Ermessen ändern. So können Sie die Steuerung zum Wechsel der Granatentypen im Gefecht anpassen. Stellen Sie sicher, dass Ihr Fahrzeug vollständig aufmunitioniert ist, bevor Sie in ein Gefecht gehen.



Siehe auch:

- [Granaten kaufen](#)
- [Granaten verkaufen](#)

Granatentypen

Es gibt vier verschiedene Typen von Granaten, aus denen Sie wählen können. Jeder Granatentyp hat seine ganz speziellen Eigenschaften für bestimmte Situationen. Sie unterscheiden sich in Durchschlagskraft und im Schaden.



Panzerbrechend (AP)

Hoher Durchschlag, mittlerer Schaden

Die panzerbrechende Granate ist die bevorzugte Munition in Panzergefechten. Ihre hohe Durchschlagskraft und der im Gegensatz zu Hohlladungsgranaten (HEAT) höhere Schaden bieten eine höhere Wahrscheinlichkeit auf einen Abschuss mit dem ersten Treffer. Sie ist das Mittel der Wahl bei reaktiver oder Verbundpanzerung. Die hohe Mündungsgeschwindigkeit (die Geschwindigkeit, mit der das Geschoss den Lauf verlässt) stabilisiert die Granate und erhöht die Genauigkeit.



Hoch-Explosiv (HE)

Geringer Durchschlag, hoher Schaden

Hochexplosive Granaten können ein Fahrzeug ernsthaft beschädigen, ohne die Panzerung zu durchschlagen (Ketten werden leicht durch Explosionen zerstört). Die Hauptwirkung beruht auf Splitter und Schrapnelle, die gegen weiche Ziele wie die Besatzung hoch wirksam sind. Sprenggranaten größeren Kalibers können auch besser gepanzerten Zielen durch Sekundärwirkung großen Schaden zufügen.



Panzerbrechendes Hartkerngeschoss. (APCR)

Sehr hoher Durchschlag auf kurze Distanz, niedriger Schaden

Panzerbrechende Hartkerngeschosse benötigen Kanonen mit einem langen Lauf, um eine ausreichend hohe Mündungsgeschwindigkeit zu erzielen. Die gesamte Energie wird auf einen verhältnismäßig kleinen Kern aus extrem hartem Material (Wolframcarbid oder ähnliches) fokussiert und ermöglicht somit hohe Durchschlagswerte. Durch das geringe Gewicht sind die ballistischen Eigenschaften des Geschosses eingeschränkt, es verliert schnell an Geschwindigkeit und Genauigkeit auf größerer Entfernung.



Hohlladungsgeschoss (HEAT)

Hoher Durchschlag, mittlerer Schaden

Hohlladungsgeschosse erzeugen durch eine Sprengstoffladung in Verbindung mit einem Metallkonus einen Stachel, der selbst dicksten Panzerstahl mit ca. Mach 25 mühelos durchschlägt. Dieser Effekt ist unabhängig von der Entfernung des Ziels vom Geschütz, die Durchschlagswerte auf 1.000 m sind identisch mit denen auf 100 m. Eine Rotation des Geschosses mindert den Effekt von der Hohlladung, daher sollte der Lauf eines Geschütz mit gezogenem Lauf möglichst kurz sein.

Granaten auffüllen

Granaten auffüllen:

1. Gehen Sie in die Garage.
2. Klicken Sie auf den gewünschten Granatentyp in der Granatenleiste oder klicken Sie auf **Wartung**, um das Wartungsfenster zu öffnen.



3. Die Menge der Granaten kann über Schieberegler, Pfeilschaltflächen oder direkte Eingabe der Zahl eingestellt werden.
4. Klicken Sie auf **Auffüllen**, um die Munition zu kaufen. Im Systemkanal erscheint eine Nachricht über den erfolgreichen Kauf und die Aufmunitionierung. Die Kosten werden von Ihrem Guthaben abgebogen.
5. Markieren Sie das Kästchen **„Automatisch nachladen“** um die Granaten basierend auf Ihren Einstellungen nach jedem Gefecht automatisch nachzuladen.

| | |
|-----------------------|--|
| Auf Lager 3 | Anzahl der Granaten einer Art die im Lager verfügbar sind (bereits gekauft). |
| 25 x 6 | Anzahl und Kosten pro Granate in Kreditpunkten. |
| 4 x 10 | Anzahl und Kosten pro Premium-Granate in Gold. |
| 40 | Anzahl und Typ der Granaten, die aktuell auf Ihrem Fahrzeug geladen sind. |

Ändern der Granatenreihenfolge:

1. Linksklick auf einen Granatenplatz im Wartungsfenster.
2. Wählen Sie den Granatentyp für diesen Platz. Die Granaten tauschen die Platzzuweisung, ebenso die Steuerung zum Wechsel.

Die **technischen Daten der Granaten** können Sie sich anzeigen lassen, indem Sie mit der rechten Maustaste auf ein Granatenfeld im der Garage oder im Wartungsfenster klicken.

! Klicken Sie auf **Akzeptieren** und dann auf **OK**, um alle Änderungen bei Granaten und Verbrauchsmaterial zu übernehmen.

! Sie können Granaten auch im Nachschub kaufen. Siehe [Granaten kaufen](#).



Reparaturen

Nach einem Gefecht ist Ihr Fahrzeug eventuell beschädigt oder sogar zerstört. Bevor Sie ein neues Gefecht starten können, müssen Sie Ihr Fahrzeug reparieren. Sie können an einem neuen Gefecht nur mit einem intakten Fahrzeug teilnehmen.

Notwendige Reparaturen durchführen:

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Wartung** unterhalb des Fahrzeugmodells in der Garage. Das Wartungsfenster öffnet sich.



| | | Auf Lager | Kaufen | Preis |
|--|---|-----------|-----------|-------|
| | 10.5cm Panzerbrechend Pzgr 39 L1 Durchschlagskraft: 176-293 mm Schaden: 240-400 | 12 | 0 x 1,030 | 0 |
| | 10.5cm PB Hartkerngeschoss Pzgr 40 L1 Durchschlagskraft: 221-368 mm Schaden: 240-400 | 0 | 9 x 10 | 90 |
| | 10.5cm Hochexplosiv Sprgr L1 Durchschlagskraft: 45-75 mm Schaden: 315-525 | 0 | 3 x 650 | 1,950 |
| | | | 90 | 1,950 |

| | | Auf Lager | Kaufen | Preis |
|--|---|-----------|-----------|-------|
| | Großer Erste-Hilfe-Kasten +15% Schutz für die Mannschaft vor kritischen Schäden | 0 | 1 x 50 | 50 |
| | Kleine Ersatzteilkiste Stellt die Funktion eines Moduls wieder her | 0 | 1 x 3,000 | 3,000 |
| | 105-Oktan-Benzin +10% Motorleistung und Turmdrehgeschwindigkeit | 0 | 1 x 50 | 50 |
| | | | 100 | 3,000 |

Gesamt: 190 4,950

2. Klicken Sie auf **Reparieren** im Reparatur-Feld. Das Fahrzeug wird nun repariert und hat wieder 100% Struktur. Der Balken färbt sich grün. Die Kosten werden von Ihrem Guthaben abgezogen.

3. Markieren Sie das Kästchen “Automatisch reparieren”, um das Fahrzeug nach jedem Kampf automatisch reparieren zu lassen.

4. Klicken Sie **Akzeptieren** > **Schließen**, um die Änderungen anzuwenden.

Sie können das Wartungsfenster zudem für folgendes nutzen:

- Granaten aufzufüllen. Siehe [Granaten auffüllen](#).
- Verbrauchsmaterial für das aktuelle Fahrzeug zu kaufen. Siehe [Verbrauchsmaterial laden](#).



Mehr zum Thema:

- [Granaten auffüllen](#)
- [Granaten kaufen](#)
- [Verbrauchsmaterial laden](#)

Im Gefecht: Zufallsgefecht

Haben Sie ein Fahrzeug gewählt und es für das Gefecht vorbereitet (siehe [Fahrzeug für das Gefecht auswählen](#)), können Sie Ihre Fähigkeiten im Zufallsgefecht unter Beweis stellen. World of Tanks bietet Ihnen die anspruchsvolle Herausforderung, Ihre Fähigkeiten als Kommandant in drei verschiedenen Modi von Standardgefechten aufzupolieren:

- Standardgefecht
- Angriff
- Begegnungsgefecht.

Jeder Gefechtstyp hat seine speziellen Anforderungen, die Ihre Spielerfahrung noch spannender machen.

Bei einem Zufallsgefecht werden Karte, Gefechtstyp und Spieler zufällig gewählt.

Starten Sie ein Zufallsgefecht mit einem Klick auf **Ins Gefecht!** oder wählen Sie Zufallsgefecht im Gefechtsmenü.

Die Gefechtslobby wird nun angezeigt, gefolgt vom Gefechtsfenster für den zufällig gewählten Gefechtsmodus.

In diesem Kapitel:

- [Standardgefecht](#)
- [Angriff](#)
- [Begegnungsgefecht](#)
- [Gefechtsbildschirm](#)
- [Gefechtssteuerung](#)
- [Ansichten](#)
- [Visierelemente](#)
- [Basiseroberung](#)
- [Taktischer Ratgeber](#)
- [Postmortem](#)
- [Wehrpass](#)



| Eigenes Team | | Gegnerisches Team | |
|-----------------|----------|-------------------|---------------------|
| bikoo4 | FT-17 | FT-17 | alanbialik |
| ddoll[DUSGG] | FT-17 | FT-17 | by__hayalet |
| hsraver1991 | FT-17 | FT-17 | ponik98 |
| Polkasoldier84 | LTraktor | LTraktor | Captain_Bahia |
| TEV | LTraktor | LTraktor | Oswald68[RUEDEL] |
| andreeanike | LTraktor | LTraktor | TheFighter1[RUEDEL] |
| killervi28 | LTraktor | LTraktor | guillaume3213 |
| michaelkw01 | LTraktor | LTraktor | kidaPL |
| soldatherotique | LTraktor | MS-1 | KAJMAN95 |
| silferreira | MS-1 | MS-1 | adrian3000 |
| Affetmez40 | T1 | MS-1 | izabela1 |
| MarioTomicic | T1 | T1 | Ceesdejongen |
| Vepios | T1 | T1 | Igonluka |
| dauidka007 | T1 | T1 | hortex36i6 |
| pelikan111pp | T1 | T1 | madcat3 |

Drücken Sie F1, um Hilfe im Gefecht zu erhalten.
Die Feuerrate hängt von der Fähigkeit der Besatzung und vom Turmtyp ab.

Das Gefechtsfenster zeigt folgende Informationen:

- Name des Gefechtsmodus
- Den Namen und ein Vorschau-Bild der Zufallskarte für das anstehende Gefecht.
- Siegbedingungen.
- Die Liste der beiden Teams, deren Spieler, Fahrzeuge und Fahrzeugsymbole.
- Ladebalken. Der Gefechtsbildschirm erscheint, sobald fertig geladen wurde. Das Gefecht startet nach Ablauf eines Countdowns von 30 Sekunden.
- Zufällige Tipps rund um das Spiel.

Standardgefecht

In diesem Modus kämpfen zwei Teams gegeneinander. Jedes Team besitzt eine eigene Basis, die es verteidigen muss.

Das Gefecht kann nur durch Zerstörung aller gegnerischen Fahrzeuge oder durch Einnahme der gegnerischen Basis gewonnen werden. Beides sichert den Sieg.

Das Gefecht hat ein Zeitlimit von 15 Minuten.

Ein Standardgefecht endet mit einem Unentschieden, sollte es keinem der beiden Teams gelingen, die gegnerische Basis einzunehmen, das gegnerische Team zu zerstören oder beide Teams erfüllen den Gefechtsauftrag gleichzeitig.

Angriff

In diesem Modus kämpfen gegenüberstehende Teams um eine Basis, die der verteidigenden Mannschaft gehört.

Siegbedingungen:

- Das verteidigende Team schafft es, die eigene Basis zu halten oder alle gegnerischen Fahrzeuge zu zerstören.
- Dem angreifenden Team gelingt es, die Basis zu erobern oder alle verteidigenden Fahrzeuge zu zerstören.

! Sollte es dem angreifenden Team nicht gelingen, innerhalb des Zeitlimits die Basis zu erobern oder alle gegnerischen Fahrzeuge zu zerstören, gewinnt das verteidigende Team das Gefecht.

Begegnungsgefecht

In diesem Gefecht müssen zwei sich gegenüberstehende Teams um eine einzige, neutrale Basis, die zwischen den Bereitstellungsräumen der Teams platziert ist, kämpfen. Diese neutrale Basis gehört zu keinem der Teams.

Die Schlacht endet mit der Eroberung der Basis oder der Zerstörung aller gegnerischen Fahrzeuge.

Die Basis kann mit Erreichen von 100 Eroberungspunkten eingenommen werden. Die Eroberung einer neutralen Basis läuft genauso ab wie die Eroberung einer gegnerischen Basis (Siehe [Basiseroberung](#)).

! Sollten Fahrzeuge beider Teams in einer neutralen Basis stehen, so wird die Eroberung unterbrochen, bis nur noch Fahrzeuge eines einzigen Teams in der Basis stehen. Eine bereits angefangene Eroberung wird dabei nicht zurückgesetzt.

Gefechtsbildschirm

Sobald das Gefecht gestartet wurde, wird der Gefechtsbildschirm angezeigt. In dieser Ansicht werden Sie die meiste Zeit verbringen.

! Der Gefechtsbildschirm kann je nach Gefechtstyp unterschiedlich aussehen.

Die Elemente eines Standard-Gefechtsbildschirms:



Eroberungsbalken. Dieser Balken zeigt den Fortschritt bei der Eroberung der gegnerischen Basis an.

Spielstand. Anzahl der Fahrzeuge, die von jedem Team zerstört worden sind. Beachten Sie bitte, dass der Abschuss eines Teamkameraden den Zähler um den reduziert.

Fahrzeugmarkierung. Alle Ziele auf dem Schlachtfeld werden mit speziellen Markierung gekennzeichnet, die verschiedene fahrzeug-spezifische Informationen wiedergeben. Gegnerische Fahrzeuge werden rot, Verbündete

Mehr zum Thema:

- [Basiseroberung](#)
- [Visierelemente](#)
- [Gefechtssteuerung](#)

grün angezeigt. Markierungen zerstörter Fahrzeuge werden dunkler dargestellt. Die Markierungen können je nach dem von Ihnen getroffenen Einstellungen abweichen.

! Sie können zwischen Standard- und alternativen Fahrzeugmarkierungen wählen. Gehen Sie zu Menü > Einstellungen > Markierungen, um die Einstellungen der verschiedenen Modi anzupassen. Drücken Sie **Alt**, um im Gefecht zwischen diesen beiden Anzeigemodi zu wechseln.

Verbleibende Gefechtszeit. Das Gefecht endet mit Ablauf der Zeit. Ein Gefecht dauert maximal 15 Minuten.

Teamleiste. Zeigt die Liste der Spieler beider Teams, mit Namen, der Anzahl der Abschüsse und dem Fahrzeugsymbol an.

Minikarte. Karte des Schlachtfelds. Die Minikarte gibt Ihnen eine Übersicht über das Schlachtfeld. Es zeigt das Terrain, Ihr Fahrzeug (weißer Punkt), Ihr Blickwinkel (weißes V), verbündete Fahrzeuge (grüne Punkte), feindliche Fahrzeuge (rote Punkte) und die Basen beider Teams an.

Granaten- und Verbrauchsmaterialleiste. Zeigt die Informationen über die Anzahl und Typ der verfügbaren Granaten an, sowie das Verbrauchsmaterial, das Sie auf Ihrem Fahrzeug dabei haben. Der aktuell gewählte Granatentyp wird grün hervorgehoben.

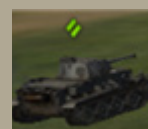
Benachrichtigungen über beschädigte und reparierte Module, ausgefallene oder einsatzbereite Mannschaftsmitglieder Ihres Fahrzeugs werden oberhalb dieser Leiste angezeigt. Siehe [Granaten/Verbrauchsmaterial](#).

Fahrzeug-Zustand. Diese Anzeige informiert über Ihre Geschwindigkeit, Rest-Struktur, beschädigte und zerstörte Module, verletzte Besatzungsmitglieder, etc. Beschädigte Module werden orange hervorgehoben und arbeiten mit verminderter Leistung. Zerstörte Module werden rot hervorgehoben und sind ohne Funktion, bis sie repariert worden sind.

Fahrzeug-Markierungen



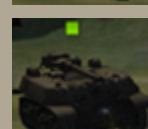
Leichter Panzer



Mittlerer Panzer



Schwerer Panzer



Selbstfahrlafette



Jagdpanzer

! Zusammenstöße mit anderen Fahrzeugen beschädigen Ihr eigenes. Die Höhe des Schadens hängt von den jeweiligen Umständen ab.

Gefechtschat. Während des Gefechts können Sie hier mit anderen Spielern kommunizieren. Siehe [Gefechtschat](#).

Visier. Nutzen Sie das Visier, um Ihr Geschütz auf Ziele auszurichten. Für mehr Details siehe [Visierelemente](#). Um Ihr Visier anzupassen, siehe [Visier](#).

Teamanzeige-Einstellungen. Mit diesen Schaltflächen können Sie den Anzeigemodus für die Teamanzeige ändern oder die Anzeige verstecken. Halten Sie STRG gedrückt und klicken Sie auf die gewünschte Schaltfläche, um zwischen den Anzeigemodi zu wechseln.

! Klicken Sie Menü > Einstellungen > Grafik > Alternativer Farbraum, um den Modus für Rot-Grün-Sehschwäche einzuschalten. Im Gefecht werden nun rote und grüne Farben durch besser sichtbare Farben getauscht.

Gefechtssteuerung

Mit den folgenden Tasten können Sie Ihr Fahrzeug bewegen, zielen, schießen und weitere Aktionen durchführen. Siehe [Übersicht Spielsteuerung](#) für eine komplette Liste aller Tasten und Funktionen.



Mehr zum Thema:

- [Steuerung](#)
- [Übersicht Spielsteuerung](#)

! Drücken Sie **F1**, um den Hilfe-Bildschirm im Gefecht anzuzeigen. Drücken Sie noch einmal **F1** oder **Esc**, um die Hilfe wieder auszublenden.

Bewegen

- **W, A, S, D** steuert Ihr Fahrzeug.
- **R/F** aktiviert den Tempomat.
- Drücken Sie **R** zweimal, um den Tempomat auf maximale Geschwindigkeit vorwärts einzustellen.
- Drücken Sie **F** zweimal, um den Tempomat auf maximale Geschwindigkeit rückwärts einzustellen.

Schießen

- Linksklick feuert das Geschütz ab.
- Drücken Sie die **Leertaste**, um aus voller Fahrt stehen zu bleiben und nach dem Feuern weiter zu fahren.

Automatisches Zielen

- Rechtsklicken Sie auf ein Ziel, um das automatische Zielen einzuschalten.
- Rechtsklicken Sie ohne Ziel im Fadenkreuz oder Drücken Sie **E**, um das automatische Zielen auszuschalten.

Kamera

- Bewegen Sie Ihre Maus oder benutzen Sie die Pfeiltasten, um die Kamera zu steuern.
- Scrollen Sie mit dem Mousrad oder drücken Sie **Bild auf/Bild ab**, um zu zoomen.
- Halten Sie die **rechte Maustaste** gedrückt, um Kanone bzw. Turm davon abzuhalten, Ihrer Mausbewegung zu folgen.

! Der Turm und das Geschütz Ihres Fahrzeuges folgen mit einer kleinen Verzögerung der Kamera, sobald Sie diese bewegen. Achten Sie auf die Anzeige Ihres Geschützes und die Streuungsanzeige, um zu sehen, wohin Ihr Geschütz gerade zielt.

Granaten/Verbrauchsmaterial

- Nutzen Sie die Tasten **1-3**, um zwischen den Granatentypen zu wechseln.
- Nutzen Sie die Tasten **4-6**, um Verbrauchsmaterial zu aktivieren. Wählen Sie ein beschädigtes Modul oder ein verletztes Besatzungsmitglied, um dieses zu reparieren/heilen.

! Wählen Sie einen neuen Granatentyp aus und drücken die Taste einmal, legt der Ladeschütze die Granate für den nächsten Schuss bereit, die geladene Granate verbleibt im Geschütz. Drücken Sie zweimal auf die Taste, so wird die Granate sofort auf den gewünschten Typ gewechselt.

! Verbrauchsmaterial, das automatisch aktiviert wird oder dauerhaft während eines Gefechts aktiv ist, wird ohne Nummer angezeigt.

Steuerung Gefechtschat

- **Eingabetaste** aktiviert den Gefechtschat und schickt die Mitteilung ab.
- **Tab** wählt den Empfänger der Nachricht: Team, Zug oder Alle.
- **Esc** oder **Linksklick** außerhalb des Chatfensters beendet den Chat.

Minikarte

- Drücken Sie **STRG =**, um die Minikarte heran zu zoomen.
- Drücken Sie **STRG -**, um die Minikarte heraus zu zoomen. Diese Option steht nur bei heran gezoomter Minikarte zur Verfügung.
- Drücken Sie **STRG + M**, um die Minikarte zu verstecken oder anzuzeigen.

Beschwerden

Haben Sie das Gefühl, dass ein Spieler die Spielregeln bricht oder sich in irgendeiner Weise missbilligend verhält, können Sie eine Beschwerde einreichen.

Beschwerde während einem Gefecht einreichen:

1. Drücken und halten Sie **STRG**, wenn Sie sich im Gefecht befinden.
2. Klicken Sie den Namen des Spielers in der Teamanzeige rechts an.
3. Wählen Sie einen Beschwerdetyp, der am besten zum Verhalten des Spielers passt.

Gefecht verlassen

Sie können das Gefecht jederzeit verlassen. Ihr Fahrzeug verbleibt bis zum Ende des Gefechts im Kampf und wird zerstört auch, wenn Sie es unversehrt zurück ließen.

Drücken Sie **Esc > Verlassen zur Garage > Ja**.

Ansichten

Es gibt drei Möglichkeiten im Spiel, einen Gegner anzuvisieren: Arcade, Zielfernrohr, Artilleriebeobachter. Wählen Sie die Ansicht, die Ihrer Kampfsituation am besten entspricht.

!Die Kamera bleibt auch beim Wechsel zwischen den Modi auf das Ziel fokussiert.

Arcadeansicht

Dies ist die Standardansicht, verfügbar auf allen Fahrzeugen. Die Arcadeansicht eignet sich am besten für dynamische Nah- und Mitteldistanz-Kämpfe.

Zielfernrohr

Das Zielfernrohr ist auf allen Fahrzeugen verfügbar, mit Ausnahme der Selbstfahrlafetten. Nutzen Sie die Zielfernrohr, um weit entfernte Ziele zu bekämpfen.

Wechseln zum Zielfernrohr:

- Scrollen Sie das Mausrad drei "Klicks" nach vorne.
- Drücken Sie die **linke Umschalttaste**.

Zielfernrohr verlassen:

- Scrollen Sie mit dem Mausrad drei "Klicks" nach hinten.
- Drücken Sie die **linke Umschalttaste**.

Artilleriebeobachtersicht

Die Artilleriebeobachtersicht ist nur auf Selbstfahrlafetten verfügbar.

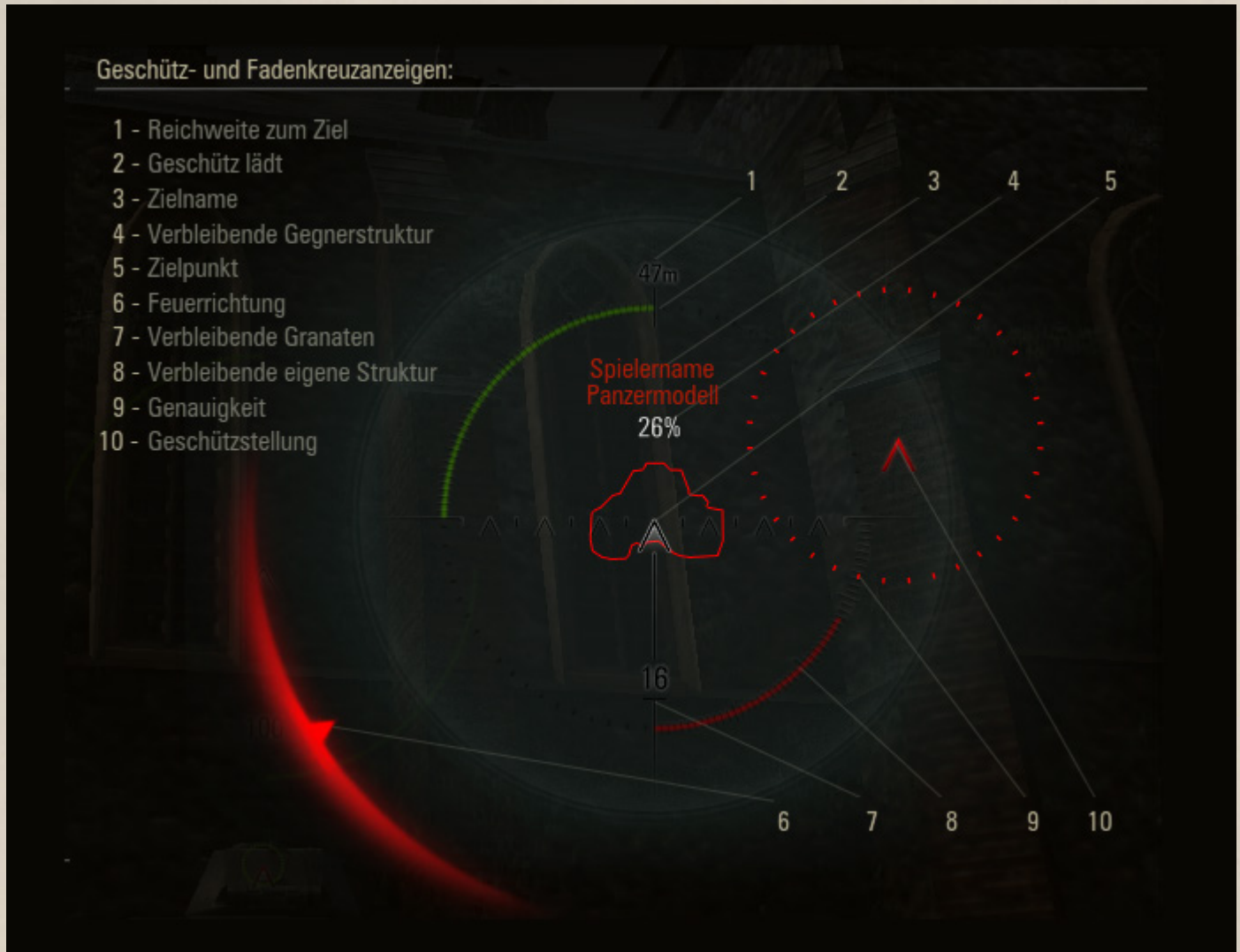
- Drücken Sie die **linke Umschalttaste**, um in die Artilleriebeobachtersicht zu wechseln.
- Drücken Sie die **linke Umschalttaste**, um die Artilleriebeobachtersicht zu verlassen.

Halten Sie **STRG** gedrückt und rechtsklicken Sie auf einen Quadranten der Minimap, um die Artilleriebeobachtersicht auf diesen Quadranten zu zentrieren.



Visierelemente

Das Visier wird in der Mitte des Bildschirms angezeigt. Damit können Sie Ihr Geschütz auf Ziele ausrichten, Informationen über die Ziele erhalten, etc. Um das Visier anzupassen, siehe [Visier](#).



Entfernung zum Ziel. Die Entfernung zum Ziel (ein anderes Fahrzeug oder ein Punkt der Umgebung).

Ladezustand. Zeigt den Ladezustand des Geschützes an. Nachdem Sie geschossen haben, müssen Sie warten, bis die Nachladeanzeige grün wird, bevor Sie erneut schießen können.

Zielname. Der Name Ihres Ziels und dessen Panzermodell.

Struktur des Ziels. Zeigt die restliche Struktur Ihres Zieles in Prozent an.

Zielpunkt. In der Mitte des Visiers ist der Punkt, mit dem gezielt wird. Um die Details eines anderen Fahrzeuges zu sehen, zielen Sie mit diesem Punkt darauf. Das Fahrzeug wird daraufhin hervorgehoben und die Details werden angezeigt (Spielername, Modell und Struktur).

Schadensindikator. Zeigt die Richtung an, aus der Ihr Fahrzeug angegriffen/getroffen wird.

Verbleibende Granaten. Die Anzahl der Granaten, die Ihnen vom gewählten Typ noch zur Verfügung stehen.

Verbleibende Struktur. Der Zustand Ihres Fahrzeuges mit der verbleibenden Struktur.

Genauigkeit. Die Genauigkeit Ihres Geschützes. Die Genauigkeit verringert sich, wenn sich Ihr Fahrzeug bewegt, der Turm sich dreht, die Kanone beschädigt ist oder der Richtschütze verwundet ist.

Zielpunkt des Geschützes. Zeigt die aktuelle Ausrichtung des Geschützes an.



Mehr zum Thema:

- [Visier](#)
- [Ansichten](#)

Basiseroberung

Sie können Gefecht gewinnen, indem Sie die gegnerische (Standardgefecht oder Angriff) oder neutrale Basis erobern (Begegnungsgefecht).

Eine Basis ist durch einen weißen Kreis auf dem Boden und eine Flagge in der Mitte erkennbar.

! Siegbedingungen und Basis-Standorte hängen vom Gefechtsmodus ab. Siehe [Standardgefecht](#), [Angriff](#) und [Begegnungsgefecht](#).

Basiseroberungspunkte

Eine gegnerische oder neutrale Basis wird erobert, sobald sie sich mit Ihrem Fahrzeug innerhalb des weißen Kreises um die Flagge befinden. Sie erhalten dann Basiseroberungspunkte. Je mehr verbündete Fahrzeuge sich im weißen Kreis befinden, desto schneller wird die Flagge erobert.

Beachten Sie bitte bei der Eroberung einer Basis folgende Punkte:

- Verlässt ein eroberndes Fahrzeug den weißen Kreis, stoppt die Eroberung der Flagge (nur ein Fahrzeug im Kreis), oder wird um die Anzahl der Eroberungspunkte des verlassenden Fahrzeuges zurückgesetzt (mehrere Fahrzeuge im Kreis).
- Wird ein eroberndes Fahrzeug beschädigt, wird die Basiseroberung zurückgesetzt (nur ein Fahrzeug im Kreis), oder wird um die Anzahl der Eroberungspunkte des Fahrzeuges zurückgesetzt (mehrere Fahrzeuge im Kreis).
- Wird ein eroberndes Fahrzeug zerstört, stoppt die Basiseroberung (nur ein Fahrzeug im Kreis), oder wird um die Anzahl der Eroberungspunkte des zerstörten Fahrzeuges zurückgesetzt (mehrere Fahrzeuge im Kreis).
- Sie können die Basis auch einnehmen, wenn sich feindliche Kreis im Flaggenradius befinden, vorausgesetzt Sie überleben es und der Fortschritt wird nicht durch Treffer an Ihrem Fahrzeug zurückgesetzt (nur Standardgefecht und Angriff).

! Haben Sie den alternativen Farbraum aktiviert, wird die Flaggenmarkierung der gegnerischen Basis mit einer bläulichen Farbe angezeigt. Siehe [Grafik](#).



Taktischer Ratgeber

Der Sieg in einem Gefecht kann nur erreicht werden, alle Teammitglieder zusammenarbeiten und jeder seine Rolle auf dem Schlachtfeld erfüllt.

Beschützen Sie Ihre Artillerie, indem Sie verhindern, dass die Gegner durch Ihre Reihen brechen. Zerstören Sie die gegnerische Artillerie. Klären Sie gegnerische Fahrzeuge auf. Erobern Sie die gegnerische Basis. Greifen Sie zusammen an und stimmen Sie Ihre Strategien ab. Beschützen Sie Ihre Basis zu jeder Zeit!

Im Folgenden sind einige grundlegende Vorgehensweisen für verschiedene Fahrzeugtypen aufgeführt:

Schwere Panzer

Rücken Sie gnadenlos vor, beschießen und eliminieren Sie die leichten und mittleren Panzer des Gegners. Beschützen Sie Ihre Artillerie oder bleiben Sie im Hintergrund, um in Notsituationen Ihren Teamkameraden helfen zu können.

Mittlere Panzer

Greifen Sie gegnerische schwere Panzer und Jagdpanzer an, indem Sie auf ihre Seiten und ihr Heck zielen, oder jagen Sie leichte Panzer. Stoßen Sie tief in das feindliche Gebiet vor und zerstören Sie die feindliche Artillerie. Haben Sie aber immer ein Auge auf Ihre eigene Artillerie!

Leichte Panzer

Leichte Panzer sind die Augen und Ohren Ihres Teams. Nutzen Sie diese Fahrzeuge, um die Feinde zu entdecken und die feindliche Artillerie auszuschalten, indem Sie deren Position an Ihre Artillerie übermitteln. Der Hauptvorteil der leichten Panzer ist ihre Wendigkeit. Im Nahkampf können Sie Ihre Feinde ausmanövrieren. Wenn Ihnen das Glück hold ist, können Sie sogar die gegnerische Basis erobern.

Jagdpanzer

Jagdpanzer sind für Hinterhalte gedacht. Verstecken Sie sich hinter Büschen und im Wald, nutzen Sie Ihr Zielfernrohr und warten Sie auf Ihre Beute. Vergessen Sie aber nicht, Ihre Position zu wechseln, nachdem Sie entdeckt worden sind. Jagdpanzer sind auch ideal geeignet, um andere Fahrzeuge zu beschützen. Ihr Geschütz ist sehr leistungsstark und Ihre Frontpanzerung extrem stark, wodurch sie ein ernstzunehmender Gegner sind.

Artillerie

Die Artillerie ist langsam und unbeweglich, hat aber die größte Feuerkraft auf dem Schlachtfeld. In der Artilleriebeobachtersicht können Sie Ziele auf der ganzen Karte bekämpfen.

Grundlegende taktische Hinweise:

- Je höher Ihre Geschwindigkeit ist, desto niedriger ist Ihre Genauigkeit.
- Die Panzerung eines Fahrzeuges ist an den Seiten und am Heck dünner.
- Umso näher Sie Ihrem Ziel sind, desto einfacher ist es, dieses zu durchschlagen.
- Ein stehender Panzer ist schwerer zu entdecken, aber wenn Sie schießen, verraten Sie Ihre Position.
- Gebäude und zerstörte Panzer bieten gute Deckung gegen gegnerisches Feuer, im Gegensatz zu Bäumen und Büschen.
- Nutzen Sie Büsche, um die Entdeckung Ihres Fahrzeuges zu erschweren.

Durch die parabelförmige Flugbahn der Artilleriegranaten können Sie Gegner sogar hinter Deckung angreifen! Suchen Sie sich eine gute, gedeckte Position und hoffen Sie, dass der Gegner Sie nicht entdeckt. Dennoch kann sich eine Artillerie mit einem gut gezielten Schuss im Nahkampf verteidigen.

Gelände

Die unterschiedlichen Geländearten im Spiel beeinflussen die Geschwindigkeit Ihres Fahrzeuges:

- Fahrzeuge bewegen sich mit Höchstgeschwindigkeit auf Straßen und befestigten Wegen.
- Fahrzeuge bewegen sich mit mittlerer Geschwindigkeit auf Gras und Feldern.
- Fahrzeuge bewegen sich mit geringer Geschwindigkeit in Sümpfen.

Bäume umfahren

- Der Erfolg beim Rammen eines Baumes hängt vom Gewicht Ihres Fahrzeuges ab.
- Fahrzeuge nehmen keinen Schaden durch das Rammen von Bäumen (oder durch Kollisionen mit Wracks von zerstörten Fahrzeugen).
- Fahrzeuge können Büsche weder rammen noch plattfahren.
- Umgefallene Bäume haben keinen Einfluss auf die Sichtweite oder die Beweglichkeit Ihres Fahrzeuges.

Postmortem

Wurde Ihr Fahrzeug in einem Gefecht zerstört, können Sie aus zwei Möglichkeiten wählen: In die Garage zurückkehren und ein anderes Gefecht starten (bedenken Sie, dass Sie nicht das gleiche Fahrzeug nutzen können, solange das Gefecht nicht beendet wurde, siehe [Fahrzeug für das Gefecht auswählen](#)) oder bleiben Sie auf dem Schlachtfeld und schauen Sie Ihren Verbündeten beim Kampf zu.

Der Postmortem-Modus wird sofort aktiviert, wenn Ihr Fahrzeug zerstört wurde. Wenn Sie die Post-Effekte einschalten, ändert sich die die Ansicht etwas, nachdem Sie zerstört wurden. Diese Einstellung können Sie im Menü ändern (Siehe [Spiel](#)).



Im Postmortem-Modus können Sie weiter den Chat benutzen und auf der Minikarte einen Ping senden, um die Aufmerksamkeit Ihrer Verbündeten auf diesen Quadranten zu lenken.

- Klicken Sie die rechte Maustaste, um zwischen den verbliebenen, verbündeten Fahrzeugen auf dem Schlachtfeld zu wechseln und das Gefecht aus deren Perspektive zu erleben.
- Linksklick bringt Sie zu den Überresten Ihres Fahrzeuges zurück.
- Drücken Sie **STRG** und linksklicken Sie auf einen Quadranten der Karte, um einen Ping an Ihre Teamkameraden zu schicken.
- Drücken Sie **Esc** > **Verlassen zur Garage** > **Ja**, um zu Ihrer Garage zurück zu kehren.

Wehrpass

Der Statistikbildschirm wird am Ende einer Runde angezeigt, sobald das Gefecht vorüber ist. Hier können Sie Ihre Leistungen und die Leistungen des Teams einsehen, sowie die verliehenen Auszeichnungen. Außerdem sehen Sie, wie viele Kredit- und Erfahrungspunkte Sie in diesem Kampf verdient haben (Siehe [Erfahrungspunkte](#) und [Kreditpunkte](#)).

| Teamerfolge | | Eigene Erfolge | | Auszeichnungen | | | |
|--|---------------|-----------------|----------|-----------------|-----------|---------------|----------|
| Niederlage! Alle verbündeten Fahrzeuge wurden zerstört. | | | | | | | |
| Spieler | Panzer | Status | Zerstört | Spieler | Panzer | Status | Zerstört |
| Assassin_Creed_22... | Pz B2 | Zerstört | 1 | Ilya_Paltsev | StPz II | kampfbereit | 0 |
| Gkovrov33ru | T-28 | Zerstört | 0 | lavrik72 | M3 Stuart | kampfbereit | 0 |
| alekheo71[SPIRT] | SU-26 | Zerstört | 1 | soup_free | Pz38t | kampfbereit | 4 |
| 6AZblJlb | StPz II | Zerstört | 1 | imludar[32CM] | T-127 | kampfbereit | 4 |
| viridoviks | Marder II | Zerstört | 0 | Arwen89 | SU-18 | kampfbereit | 0 |
| TEV_1984 | Pz S35 | Zerstört | 2 | Samolet_tu95 | SU-18 | kampfbereit | 0 |
| Voveyka | T-127 | Zerstört | 0 | panzer14 | SU-18 | kampfbereit | 1 |
| Nike_Stepanoff | SU-18 | Zerstört | 1 | Bable_Gum_jj | AT-1 | kampfbereit | 0 |
| CAST[7LN] | T57 | Zerstört | 0 | Panther_163 | A-20 | Zerstört | 1 |
| Moritury | T57 | Zerstört | 0 | dmi3yv | Valentine | Zerstört | 2 |
| artemerka | T57 | Zerstört | 0 | 1xzibit | BT-7 | Zerstört | 0 |
| FunnyGun | AT-1 | Zerstört | 1 | romanisakov | M3 Stuart | Zerstört | 0 |
| Knyaz_Polucifer | AT-1 | Zerstört | 0 | Viktorrrrrrrr | Marder II | Zerstört | 3 |
| dinamits2001 | AT-1 | Zerstört | 0 | STEPOFF75 | Bison | Zerstört | 0 |
| BarsZiga | T18 | Zerstört | 0 | turok220[IMP60] | SU-18 | Zerstört | 0 |
| TEV_1984 | | | | | | Erfahrung: | 212 |
| Zerstört: soup_free (PzKpfw 38 (t)) | | | | | | Kreditpunkte: | 6,753 |
| Drücken Sie Esc, um in die Garage zurückzukehren... | | | | | | Reparaturen: | 720 |

Informationen über die Leistungen und Auszeichnungen Ihrer gesamten Laufbahn erhalten Sie in der Garage. Zum Wehrpass gehen.

| WEHRPASS | | Letztes Gefecht | | Registriert |
|-----------------------------------|------------------------|----------------------------------|--------|-------------------------------------|
| TeV1 | | Freitag, 27. April 2012 14:49:29 | | Donnerstag, 26. April 2012 16:01:41 |
| | | | | |
| | Gefechte | Siege | | |
| | Alle Ergebnisse | 9 | 11% | |
| | Leichttraktor | 5 | 0% | |
| | Löwe | 3 | 33% | |
| | T-15 | 1 | 0% (3) | |
| Alle Ergebnisse | | | | |
| Gefechte teilgenommen: | | 31 | | |
| Siege: | | 11 (35%) | | |
| Niederlagen: | | 20 (65%) | | |
| Überlebte Gefechte: | | 11 (35%) | | |
| Leistung in Gefechten | | | | |
| Panzer zerstört: | | 5 | | |
| Max. zerstört (in einem Gefecht): | | 2 PzKpfw S35 739 (f) | | |
| Treffergenauigkeit: | | 45% | | |
| Schaden verursacht: | | 726 | | |
| Erfahrung: | | | | |
| Gesamte Erfahrung: | | 2.668 | | |
| Mittlere Erfahrung je Gefecht: | | 86 | | |
| Max. Erfahrung pro Gefecht: | | 325 PzKpfw S35 739 (f) | | |

Dieses Statistikfenster gibt Auskunft über jedes wichtige Detail Ihrer bisherigen Laufbahn, insgesamt oder nach Fahrzeug. Diese Ergebnisse beinhalten die Anzahl teilgenommener und überlebter Gefechte, die Sieg/Niederlagen-Quote und die Summe verdienter Erfahrungspunkte.

Die Medaillen und Auszeichnungen, die Ihnen verliehen wurden, werden in der Medaillenleiste angezeigt. Sie können mit dem Mausekursor oder den Pfeil-Schaltflächen links und rechts neben der Leiste durch die Medaillen und Auszeichnungen scrollen.

Gefechtsaufzeichnung und Wiedergabe

Die Funktion Gefechtsaufzeichnung und Wiedergabe ermöglicht Ihnen, ein Gefecht zu analysieren, Ihre Erlebnisse zu teilen oder noch einmal Ihren Triumph zu genießen. Ungeachtet der Beweggründe können Sie mit der Aufnahmefunktion:

- Ein Gefecht beliebig wiedergeben.
- Die Aufnahme mit bis zu 16-facher Geschwindigkeit abspielen.
- Die Wiedergabe anhalten.
- Zwischen freier und fester Kameraposition wechseln.

Für die Aufnahme eines Gefechts aktivieren Sie Menü > Einstellungen > Spiel > Gefechtsaufzeichnung einschalten.

Alle Gefechtsaufzeichnungen finden Sie im Unterverzeichnis Replays Ihres World-of-Tanks-Spielverzeichnisses. Es wird automatisch erstellt, sobald Sie das erste Mal eine Aufzeichnung gestartet haben. Dieses Verzeichnis enthält die Gefechtsaufzeichnung und das Gefechts-Log in .txt-Format. Der Dateiname der Aufzeichnung enthält den Namen der Karte und das Fahrzeugmodell.

Wiedergabe eines Gefechts:

1. Schließen Sie nach Beendigung des Gefechts das Spiel.
2. Öffnen Sie das Verzeichnis Replays.
3. Öffnen Sie die .wotreplay-Datei.

Das Spiel wird automatisch gestartet. Es ist keine Anmeldung zum Server notwendig. Die Wiedergabe der Gefechtsaufzeichnung startet und wird bei Anzeige der Gefechtsstatistiken stoppen.

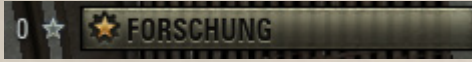
Während der Wiedergabe können Sie zwischen zwei Kameratypen wechseln:

- Feste Kamera, diese zeigt das Gefecht aus den Blickwinkeln, wie Sie es erlebt haben.
- Freie Kamera, bei der Sie den Blickwinkel selbst wählen können.

Wiedergabesteuerung

- Drücken Sie die **Pfeiltaste rechts**, um 20 Sekunden vorzuspulen.
- Drücken Sie die **Pfeiltaste links**, um 20 Sekunden zurückzuspulen.
- Drücken Sie die **Pfeiltaste oben**, um die Wiedergabegeschwindigkeit zu erhöhen.
- Drücken Sie die **Pfeiltaste ab**, um die Wiedergabegeschwindigkeit zu verringern.
- Drücken Sie die **Umschalttaste**, um die Vor-/Rückspulgeschwindigkeit zu verdoppeln.
- Drücken Sie **Ende**, um sofort zum Ende der Aufzeichnung zu springen.
- Drücken Sie **Pos 1**, um sofort zum Anfang der Aufzeichnung zu springen.
- Drücken Sie die **Leertaste**, um die Wiedergabe zu pausieren bzw. fortzusetzen lassen.
- Drücken Sie die linke Maustaste, um zwischen fester und freier Kamera zu wechseln.

Erfahrungspunkte



Die Anzahl an verfügbaren Erfahrungspunkten wird direkt neben dem Knopf für die Forschung angezeigt.

Sie erhalten für nahezu jede Aktion auf dem Schlachtfeld Erfahrungspunkte (EP), Fahrzeuge beschädigen und zerstören, Eroberung, Auszeichnungen, etc. Sie erhalten sogar für einen verlorenen Kampf Erfahrungspunkte, vorausgesetzt, sie haben bis zum bitteren Ende tapfer gekämpft!

Erfahrungspunkte werden für die Erforschung von Modulen und Fahrzeugen verwendet (siehe [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#)).



In diesem Kapitel:

- [Erfahrungspunkte](#)
- [Freie Erfahrungspunkte](#)

! Gefechterfahrung ist an das Fahrzeug gebunden, mit dem diese verdient wurde und kann nur für die Erforschung dieses Fahrzeuges verwendet werden.

! Spieler mit einem Premium-Konto erhalten 50% mehr Erfahrungspunkte für jedes Gefecht, wodurch man schneller im Spiel vorankommen. Siehe [Premium-Konto](#) für weitere Details.

Die Menge an Erfahrungspunkten, die Sie nach einem Gefecht bekommen, hängt von mehreren Faktoren ab:

- Der Gesamterfolg Ihres Teams während des Gefechts
- Das Überleben Ihres Fahrzeuges
- Ihre Kampfkraft: Gegnerische Fahrzeuge angreifen, selbst angegriffen werden
- Anzahl der entdeckten Ziele (Artillerie erhält mehr Erfahrung als andere Panzer)
- Anzahl der zerstörten Ziele (inklusive des Unterschieds in der Stufe zwischen Ihrem Fahrzeug und dem Ziel)
- Anzahl des kritischen Schadens, den Sie am Gegner verursacht haben (inklusive des Unterschieds in der Tierstufe zwischen Ihrem Fahrzeug und dem Ziel)
- Anzahl der verdienten Eroberungspunkte durch die Einnahme der gegnerischen Flagge. Für weitere Details siehe [Basiseroberung](#).

Freie Erfahrungspunkte



Die Anzahl Ihrer freien Erfahrungspunkte wird in der Garage neben dem Knopf **Erfahrung umwandeln** angezeigt.

Erhalten Sie mit Elite- oder Premium-Fahrzeugen Erfahrungspunkte im Gefecht, können Sie diese in freie Erfahrungspunkte umgewandelt werden. Diese sind im Gegensatz zu herkömmlichen Erfahrungspunkten nicht an ein spezielles Fahrzeug gebunden und können für die Erforschung beliebiger Fahrzeuge eingesetzt werden. Erforschen Sie Module und Fahrzeuge, werden die freien Erfahrungspunkte immer zuletzt aufgebraucht.

Freie Erfahrungspunkte werden außerdem bei jedem Gefecht vergeben, 5% der Gesamterfahrungspunkte werden als freie Erfahrungspunkte gutgeschrieben.

Sie können freie Erfahrungspunkte entweder mit einem normalen Fahrzeug sammeln, oder aber ein Premium-Fahrzeug kaufen, um schneller voranzukommen.

! Sie können die auf einem Elite- oder Premiumfahrzeug gewonnene Erfahrung auch dazu nutzen, die Ausbildung Ihrer Mannschaft zu beschleunigen. Die Schnellausbildung ist nur für Elite- und Premiumfahrzeuge verfügbar. Ist die Schnellausbildung aktiviert, werden die gesamten Erfahrungspunkte, die im Gefecht mit diesen Fahrzeugen verdient werden, in die Ausbildung der Besatzung investiert. Siehe [Schnellausbildung](#).

Erfahrungspunkte in freie Erfahrungspunkte umwandeln:

1. Klicken Sie auf den Knopf **Erfahrung umwandeln**.
2. Markieren Sie die Fahrzeuge, von denen die Erfahrung umgewandelt werden soll.
3. Geben Sie die Gesamtsumme der Erfahrung ein, die Sie umwandeln wollen.
4. Klicken Sie auf **Wandeln**.
5. Klicken Sie auf **Überweisung** im folgenden Dialog, um den Vorgang zu bestätigen. Die gewählte Summe an Erfahrung wird nun in freie Erfahrung umgewandelt. Die entsprechende Gold-Summe wird von Ihrem Guthaben abgezogen.



Spielwährung



World of Tanks hat zwei Spielwährungen: Kreditpunkte und Gold. Die Menge von Gold und Kreditpunkten wird in der oberen rechten Ecke angezeigt.



In diesem Kapitel:

- [Kreditpunkte](#)
- [Gold](#)
- [Währung umwandeln](#)

Kreditpunkte

Die Hauptwährung im Spiel, die in Gefechten oder durch das Verkaufen von Fahrzeugen und Modulen verdient werden kann. Kreditpunkte können auch für Gold gekauft werden. Nutzen Sie Ihre Kreditpunkte, um Ihre Fahrzeuge zu reparieren, Module und Fahrzeuge zu kaufen und um Granaten und Verbrauchsmaterial aufzufüllen.

Die Summe der verdienten Kreditpunkte nach einem Gefecht hängt von verschiedenen Faktoren ab:

- Sieg oder Niederlage (ein Sieg bringt mehr Kreditpunkte als eine Niederlage)
- Die Stufe Ihres Fahrzeuges (Fahrzeuge höherer Stufen verdienen mehr Kreditpunkte)
- Die Höhe des an Gegnern verursachten Schadens
- Die Anzahl der aufgeklärten feindlichen Fahrzeuge (Artillerie verdient mehr als andere Fahrzeuge)

! Beschädigen oder zerstören Sie verbündete Fahrzeuge durch Rammen oder Beschuss, so wird eine gewisse Summe an Kreditpunkten als Strafe Ihrem Konto abgezogen. Die Höhe dieser Strafe wird im Systemkanal angezeigt.

Gold

Zusätzliche Spielwährung, um Premium-Konten, Premium-Granaten und andere Premium-Inhalte zu kaufen. Gold wird für echtes Geld gekauft und kann in Kreditpunkte umgewandelt werden.

Klicken Sie auf **Gold kaufen**, um Gold auf der World-of-Tanks-Website zu kaufen. Folgen Sie den Anweisungen auf der Seite, um Ihr Goldguthaben aufzufüllen.

Währung umwandeln

Machen Sie sich keine Sorgen, wenn sich die Kreditpunkte dem Ende neigen. Sie können ganz leicht und zu jeder Zeit Gold in Kreditpunkte umtauschen:

1. Gehen Sie in Ihre Garage und klicken Sie auf **Gold tauschen**.
2. Wählen Sie die gewünschte Goldsumme aus, die Sie in Kreditpunkte umwandeln wollen.
3. Klicken Sie auf **Tauschen > Tauschen**. Im Systemkanal wird eine Nachricht über den erfolgreichen Umtausch angezeigt. Ihr Kreditguthaben wird mit dem umgewandelten Betrag aufgefüllt.

! Sie können kein Gold mit Kreditpunkten kaufen.

! Sie können Gold nicht außerhalb von World of Tanks nutzen, oder es in irgendeine virtuelle oder reale Währung umtauschen.



Erweitert

Haben Sie sich mit den Grundlagen von World of Tanks vertraut gemacht und fühlen sich bereit, mehr über das Spiel zu erfahren, können Sie im folgenden Teil mehr über die vielfältigen, spannenden Möglichkeiten erfahren.

Lernen Sie in diesem Teil der Anleitung, wie Sie Fahrzeuge und Module erforschen, Ihre Besatzung verwalten, an den verschiedenen Gefechtsarten teilnehmen können, Fahrzeuge und Komponenten verkaufen können und die verschiedenen Chat-Kanäle verwenden können.



In diesem Kapitel:

- [Premium-Konto](#)
- [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#)

Premium-Konto

Möchten Sie im Spiel schneller vorankommen und die gewünschten Fahrzeuge schneller freizuschalten, sollten Sie sich überlegen, Ihr Konto zum Premium-Konto aufzuwerten. Durch das Premium-Konto erhalten Sie für jedes Gefecht 50% mehr Kreditpunkte und Erfahrungspunkte. Das Premium-Konto kann mit Gold erworben werden. Siehe [Gold](#).

Premium-Konto kaufen:

1. Klicken Sie auf **Premium kaufen**.

2. Wählen Sie die gewünschte Dauer aus:

- Für 12 Monate (360 Tage)
- Für 6 Monate (180 Tage)
- Für einen Monat (30 Tage)
- Für eine Woche (7 Tage)
- Für 3 Tage (72 Stunden)
- Für einen Tag (24 Stunden)

3. Klicken Sie nun auf **Kaufen** > **Kaufen**. Im Systemkanal erscheint nun eine Meldung über den erfolgreichen Erwerb eines Premium-Kontos und es wird das Ablaufdatum angezeigt. Die Goldkosten werden von Ihrem Guthaben abgebogen.

Läuft das Premium-Konto aus, können Sie es entweder verlängern, oder Ihr Konto ändert sich automatisch wieder zu einem Standardkonto. Um das Premium-Konto zu verlängern, klicken Sie auf **Premium verlängern** und wiederholen Sie die oben beschriebenen Schritte.



Mehr zum Thema:

- [Gold](#)
- [Fahrzeug-Typen](#)

Erforschung von Fahrzeugen und Modulen

Erforschen Sie neue Fahrzeuge und Module, um im Spiel voran zu kommen und um Ihre Fahrzeugflotte zu erweitern. Dadurch erweitern Sie Ihre Möglichkeiten auf dem Schlachtfeld und haben mehr Spaß. Nutzen Sie Ihre Erfahrungspunkte, die Sie in den Kämpfen verdient haben, um bessere Module und Fahrzeuge freizuschalten (siehe [Erfahrungspunkte](#)).

Es gibt zwei Wege Forschung zu betreiben:

- **Erforschen Sie Module für das aktuelle Fahrzeug.** Schalten Sie bessere Module frei und kaufen Sie diese, um ein bestimmtes Fahrzeug aufzurüsten.
- **Sie erforschen Fahrzeuge nacheinander, wobei Sie sich innerhalb des Forschungsbaumes von einem zum nächsten Fahrzeug vorarbeiten.** Der Forschungsbaum ist eine hierarchische Wiedergabe aller möglichen Abfolgen von Fahrzeugausbaustufen. In diesem Fall schalten Sie Fahrzeuge nacheinander frei.

! Sie können Fahrzeuge aus den höheren Stufen nicht kaufen, ohne diese zu erforschen. Dies gilt auch für Fahrzeuge aus den Forschungsbäumen anderer Nationen, auch wenn diese Fahrzeuge die gleiche Stufe haben.

! Die Basis-Module sind beim Kauf eines Fahrzeuges bereits eingebaut. Diese müssen nicht erforscht werden und sind im Preis des Fahrzeuges enthalten. Module, die auf einem Fahrzeug montiert sind, können nicht verkauft werden. Solche Module sind im Lager als **reserviert** markiert.

Erforschung von Modulen für das aktuelle Fahrzeug

Um Module für das aktuelle Fahrzeug zu erforschen:

1. Klicken Sie in der Garage oben rechts auf **Forschung** oder machen Sie einen Rechtsklick auf eines von Ihren Fahrzeugen in der Leiste am unteren Bildschirmrand und wählen Sie im Kontextmenü **Forschung** aus. Das Fenster zur Erforschung von Modulen wird nun angezeigt. Es zeigt alle Informationen über die erforschbaren Module für das aktuelle Fahrzeug, sowie die Fahrzeuge, die sich im Forschungsbaum durch das aktuelle Fahrzeug freischalten lassen.

Mehr zum Thema:

- [Module kaufen](#)
- [Module einbauen](#)

2. Machen Sie einen Rechtsklick auf ein Modul, um sich die technischen Daten und Details zu diesem Modul anzeigen zu lassen.

3. Machen Sie einen Linksklick auf ein erforschbares Modul oder machen Sie einen Rechtsklick und wählen im Kontextmenü Forschung. Ein Dialog zur Bestätigung der Forschung erscheint.

4. Klicken Sie auf **Ja**, um den Vorgang zu bestätigen. Das Modul ist nun erforscht und kann gekauft werden (siehe [Module kaufen](#)). Die benötigten Erfahrungspunkte werden von Ihren verfügbaren Erfahrungspunkten abgezogen.

5. Klicken Sie im folgenden Dialog auf **Einbauen**, um das Modul zu kaufen und auf dem aktuellen Fahrzeug einzubauen. Die benötigten Kreditpunkte werden von Ihrem Konto abgezogen.

Das Modul ist erforscht.

Das Modul kann erforscht werden. Die benötigten Erfahrungspunkte werden angezeigt.

Das Modul kann nicht erforscht werden.

Sind auf einem Fahrzeug alle Module und nachfolgenden Fahrzeuge erforscht, bekommt das Fahrzeug den Elite-Status.

Forschungsbaum

Der Forschungsbaum ist ein hierarchisches Diagramm aller möglichen Reihenfolgen zur Erforschung der Fahrzeuge und Module. Es können alle verfügbaren Forschungsbäume der verschiedenen Nationen betrachtet werden und man erhält einen guten Überblick über die Forschungsmöglichkeiten.

Ein Fahrzeug im Forschungsbaum erforschen:



1. Rufen Sie den Forschungsbaum auf, indem Sie auf die Schaltfläche **FORSCHUNG** über Ihrem Fahrzeugmodell in der Garage klicken.

2. Wählen Sie eine der verfügbaren Nationen aus, um sich den gewünschten Forschungsbaum anzeigen zu lassen. Die zur Forschung verfügbaren Fahrzeuge werden hervorgehoben dargestellt.

3. Rechtsklicken Sie ein Fahrzeug, um sich die technischen Daten anzeigen zu lassen.

4. Linksklicken Sie ein Fahrzeug, um das Fenster für die Modul-Erforschung zu öffnen. Für die Forschung verfügbare Module sind hervorgehoben und es wird angezeigt, wie viele Erfahrungspunkte benötigt werden, um diese zu erforschen.

5. Linksklicken Sie das gewünschte Modul oder machen sie einen Rechtsklick und wählen im Kontextmenü Forschung.

6. Klicken Sie auf **Ja**, um den Vorgang zu bestätigen. Das Modul ist nun erforscht und kann gekauft werden (siehe [Module kaufen](#)). Die benötigten Erfahrungspunkte werden von Ihren verfügbaren Erfahrungspunkten abgezogen.



Mehr zum Thema:

- [Fahrzeuge kaufen](#)
- [Module kaufen](#)
- [Module einbauen](#)

! Sie müssen ein Modul erst erforschen und kaufen, um es in einem Fahrzeug einzubauen. Siehe [Module kaufen](#).

! Haben Sie ein neues Fahrzeug erforscht, müssen Sie es erst kaufen, um es benutzen zu können. Siehe [Fahrzeuge kaufen](#).

7. Klicken Sie im folgenden Dialog auf **Einbauen**, um das Modul zu kaufen und in das aktuelle Fahrzeug einzubauen. Die benötigten Kreditpunkte werden von Ihrem Konto abgezogen.

Zubehör und Verbrauchsmaterial

Schlaue Panzer-Kommandanten rüsten ihre Fahrzeuge besser aus als ihre Konkurrenten. Verbessern und erweitern Sie die Eigenschaften und Leistung Ihres Fahrzeuges durch den Einbau von vielfältigen Zubehör und Verbrauchsmaterial. Wählen Sie aus einer großzügigen Palette an Zubehör und Verbrauchsmaterial die Zusammenstellung, die am besten zu Ihrem Spielstil passt.



In diesem Kapitel:

- [Zubehör](#)
- [Verbrauchsmaterial](#)

Zubehör

Das Zubehör verbessert verschiedene Eigenschaften Ihres Fahrzeugs. Zubehör muss nicht erforscht werden und kann nicht getauscht werden.

Es gibt normales oder komplexes Zubehör. Normales Zubehör kann nach Belieben in Fahrzeuge ein- und ausgebaut werden, komplexes Zubehör wird beim Ausbau zerstört.

Das Zubehör wirkt sich permanent auf das Fahrzeug aus. Einige Gegenstände haben bestimmte Voraussetzungen, um aktiv zu werden (z.B. muss das Fahrzeug erst eine gewisse Zeit stehen, damit das Tarnnetz oder das Scherenfernrohr funktioniert).



Mehr zum Thema:

- [Granaten kaufen](#)

Jedes Fahrzeug hat seine eigene Liste an verfügbarem Zubehör. Das verfügbare Zubehör hängt von der Nation, dem Modell, dem Typen und der Stufe des Fahrzeuges ab.

! Fahrzeuge höherer Stufen haben Zugang zu mehr und besserem Zubehör.









Zubehör einbauen

Zubehör lässt sich nur auf unbeschädigten Fahrzeugen montieren. Jedes Fahrzeug hat drei verfügbare Zubehörplätze.

Das Zubehör wird für Gold oder Kreditpunkte im Nachschub oder im Zubehörmenu des Fahrzeugs gekauft.

Zubehör für den aktuellen Panzer kaufen und in diesen einbauen:

1. Gehen Sie zur Garage.
2. Wählen Sie einen freien Platz in der Zubehörleiste des aktuellen Fahrzeugs. Es öffnet sich das Zubehörmenu mit einer Liste mit allem für dieses Fahrzeug verfügbaren Zubehör.
3. Wählen Sie das gewünschte Zubehör aus.
4. Klicken Sie auf **Kaufen**, um den Kauf zu bestätigen. Der ausgewählte Gegenstand wird nun gekauft und automatisch in Ihr Fahrzeug eingebaut. Die angegebenen Kosten werden von Ihrem Guthaben abgezogen.

| | | | |
|---|--|---|------------------------------|
|  | Werkzeugkiste +25% Reparaturgeschwindigkeit |  | Im Fahrzeug |
|  | Verbesserter Waffenrichtantrieb 10% schnellere Zielerfassung | | 500,000 |
|  | Scherenfernrohr +25% Sichtweite bei stehendem Fahrzeug, aber nicht mehr als 500m | | 500,000 |
|  | Entspiegelte Optik +10% Sichtweite, aber nicht mehr als 500m | | 500,000 |
|  | Tarnnetz -25% Sichtbarkeit bei stehendem Fahrzeug | | 100,000 |
|  | Verbesserte Lüftung Klasse 1 +5% zu allen Fähigkeiten der gesamten Besatzung |  | Im Fahrzeug |
|  | Splitterschutzbeschichtung (klein) +15% Panzerschutz gegen Explosions- und Rammschaden | | 50,000 |
| | | | Benötigt mehr Ladekapazität. |
|  | Verbesserte Federn +10% Kettenlaufwerk-Ladekapazität; verbesserte Haltbarkeit | | 20,000 |

! Siehe: [Zubehör und Verbrauchsmaterial kaufen](#).

! Möchten Sie komplexes Zubehör einbauen, klicken Sie auf **Einbauen** und im nächsten Dialog auf **Kaufen**. Damit stimmen Sie zu, dass das Modul zerstört wird, wenn es ausgebaut oder ersetzt wird. Das Modul kann nur durch Spezialisten für einen kleinen Goldbetrag ausgebaut und wiederverwendet werden.

Zubehör ausbauen

Einfaches Zubehör kann kostenlos ausgebaut werden, komplexes Zubehör ist aber nicht-ausbaubar. Sie können komplexes Zubehör nur von Spezialisten gegen einen kleinen Goldbetrag ausbauen lassen, ohne dass dieses Zubehör zerstört wird.

Ausbau einfachen Zubehörs:

1. Wählen Sie einen eingebauten Gegenstand in der Zubehörleiste.
2. Klicken Sie auf **Zubehör ausbauen**. Das Zubehör wird ausgebaut und ins Lager gelegt.

Komplexes Zubehör entfernen:

1. Wählen Sie einen komplexen Gegenstand in der Zubehörleiste.
2. Klicken Sie auf **Zerstören** > **Zerstören**, um den Vorgang zu bestätigen.

Komplexes Zubehör von Spezialisten gegen Gold ausbauen:

1. Wählen Sie ein kompliziertes Zubehör in der Zubehörleiste.
2. Klicken Sie **Zubehör ausbauen**.
3. Bestätigen Sie den Ausbau mit einem Klick auf **Ausbauen**. Der Gegenstand wird ausgebaut und in Ihr Lager gelegt. Der entsprechende Goldbetrag wird von Ihrem Guthaben abgezogen.



! Sowohl wiederverwendbares als auch komplexes Zubehör kann beim Verkauf des Fahrzeuges schnell ausgebaut werden. Siehe [Nachschub](#).

Verbrauchsmaterial

Verbrauchsmaterial verbessert verschiedene Eigenschaften der Besatzung oder des Fahrzeuges. Verbrauchsmaterial kann nur einmal benutzt werden. Für weitere Informationen, wie man Verbrauchsgüter im Gefecht aktiviert, siehe [Granaten/Verbrauchsmaterial](#).

Die Liste des verfügbaren Verbrauchsmaterials ist für jede Nation unterschiedlich. Alle Verbrauchsgüter sind innerhalb einer Nation für alle Fahrzeuge verfügbar, unabhängig von Stufe oder Modell. Verbrauchsmaterial muss nicht erforscht werden.

Verbrauchsmaterial laden

Jedes Fahrzeug hat drei Plätze für Verbrauchsmaterial. Diese Plätze findet man in der Verbrauchsmaterialleiste in der Garage und in der Granaten- und Verbrauchsmaterialleiste im Gefechtsbildschirm.

Verbrauchsmaterial kann für Gold oder Kreditpunkte im Wartungsfenster oder im Nachschub gekauft werden.

Verbrauchsmaterial kaufen und laden:

1. Gehen Sie in die Garage.
2. Klicken Sie auf einen Platz in der Verbrauchsmaterialleiste oder klicken Sie auf **Wartung**, um das Wartungsfenster zu öffnen.
3. Klicken Sie auf einen der Plätze der Verbrauchsmaterialleiste, um eine Liste des verfügbaren Verbrauchsmaterials zu sehen.
4. Wählen Sie ein Verbrauchsmaterial.
5. Klicken Sie auf **Auffüllen**, um den gewünschten Gegenstand zu kaufen und im gewählten Slot zu laden. Die benötigten Kreditpunkte werden von Ihrem Guthaben abgezogen.
6. Markieren Sie das Feld „Automatisch nachladen“, um nach jedem Gefecht die gewählten Gegenstände automatisch nachzukaufen.

| | | |
|---|---|---------|
|  | Schokolade +10% Mannschaftsfähigkeiten für die Dauer eines Gefechts | 50 🟡 |
|  | Großer Erste-Hilfe-Kasten +15% Schutz für die Mannschaft vor kritischen Schäden | 50 🟡 |
|  | Große Ersatzteilkiste +10% Modul-Schnellreparatur | 50 🟡 |
|  | Automatisches Feuerlöschsystem -10% Brandwahrscheinlichkeit | 50 🟡 |
|  | 105-Oktan-Benzin +10% Motorleistung und Turmdrehgeschwindigkeit | 50 🟡 |
|  | 100-Oktan-Benzin +5% Motorleistung und Turmdrehgeschwindigkeit | 5,000 🟡 |
|  | kleiner Erste-Hilfe-Kasten Macht einen verletzten Soldaten wieder kampfbereit | 3,000 🟡 |
|  | Kleine Ersatzteilkiste Stellt die Funktion eines Moduls wieder her | 3,000 🟡 |
|  | Handfeuerlöscher Löscht Feuer nach Aktivierung | 3,000 🟡 |

Reihenfolge des Verbrauchsmaterials ändern:

1. Den gewünschten Platz im Wartungsfenster anklicken.
2. Wählen Sie ein Verbrauchsmaterial, das an diesen Platz soll.

Sie können nur die Reihenfolge des Verbrauchsmaterials ändern.

Verbrauchsmaterial ausladen

Sie können Verbrauchsmaterial jederzeit kostenlos entfernen.

Verbrauchsmaterial ausladen:

1. Klicken Sie auf ein Verbrauchsmaterial in der Verbrauchsmaterialleiste oder klicken Sie auf **Wartung**, um das Wartungsfenster zu öffnen.
2. Rechtsklick auf das Verbrauchsmaterial, welches ausgeladen werden soll.
3. Wählen Sie „Einlagern“, um das Verbrauchsmaterial auszuladen.
4. Klicken Sie auf **Auffüllen**, um den Vorgang zu bestätigen. Der Gegenstand wird nun in Ihr Lager gelegt.

! Bestätigen Sie die Änderungen durch Klicken von Akzeptieren > Schließen.

Äußeres Erscheinungsbild

Sie können das äußere Erscheinungsbild Ihres Fahrzeuges anpassen, indem Sie einen Tarnanstrich auftragen. Sie können aus einer breiten Palette zwei- und mehrfarbiger Tarnung wählen. Tarnung entweder für einen kurzen oder langen Zeitraum gekauft werden, oder sogar permanent.

Anpassung des Fahrzeugäußeren:

1. Klicken Sie **Äußeres** in der Garage an. Im Fahrzeuganpassungsmodus zeigt der Garagen-Bildschirm, wie das Fahrzeug mit der gewählten Tarnung aussehen wird.
2. Wählen Sie zwischen zwei- oder mehrfarbige Tarnungen aus.
3. Wählen Sie eine Tarnung.
4. Klicken Sie **Akzeptieren**, um die Änderungen zu übernehmen und in den Standard-Garagenmodus zu wechseln.

Tarnung entfernen:

1. Klicken Sie auf **Äußeres** in der Garage.
2. Klicken Sie auf das "x" rechts oben im kleinen Bild der momentanen Tarnung.
3. Klicken Sie **Entfernen** > **Schließen**.








Besatzungsmitglieder verwalten

Jedes Fahrzeug wird von einer Besatzung bedient und kann sich aus Kommandant, Richtschütze, Ladeschütze, Funker und Fahrer beinhalten. Die Anzahl und Zusammensetzung der Besatzungsmitglieder kann je nach Fahrzeugtyp variieren.

Die Besatzungsmitglieder bedienen das Fahrzeug und tragen mit ihren Fähigkeiten zur Leistung des Fahrzeugs bei. Verbessern Sie die Hauptspezialisierung und lehren Sie Ihrer Mannschaft weitere Fertigkeiten oder Vorteile, damit Ihr Fahrzeug seine volle Leistung entfaltet.

So könnte die Besatzungsliste eines Fahrzeugs bei einem erfahrenen Spieler aussehen. Über die Plätze der Besatzungsmitglieder erhalten Sie schnellen Zugriff auf die jeweilige Personalakte.



-  — Ausbildungsstufe
-  — Hauptspezialisierung
-  — Das Besatzungsmitglied hat 100% Ausbildungsstufe erreicht und kann weitere Fertigkeit oder Vorteile erlernen.
-  — Dienstgrad
-  — Fertigkeiten und Vorteile

Sie können auch die „Schnellausbildung“ aktivieren, um alle mit dem Fahrzeug verdienten Erfahrungspunkte direkt in die Ausbildung der Besatzungsmitglieder zu investieren.

- Während eines Gefechts können Ihre Besatzungsmitglieder verwundet werden oder ganz ausfallen, dies führt zum Verlust jeglicher Boni durch dieses Besatzungsmitglied. (fällt z. B. der Ladeschütze aus, erhöht sich die Nachladedauer drastisch).
- Werden alle Besatzungsmitglieder verwundet oder fallen aus, gilt das Fahrzeug als zerstört, egal in welchem Zustand es sich sonst befindet.
- Ein verletztes oder ausgefallenes Besatzungsmitglied können Sie mittels Verbrauchsmaterial wieder gefechtsbereit machen (z. B. kleiner Erste-Hilfe-Kasten).

Mehr zum Thema:

- [Einweisung, Hauptspezialisierung und Training](#)
- [Fertigkeiten und Vorteile des Soldaten](#)

Kaserne

In Ihrer Kaserne halten sich alle verfügbaren Besatzungsmitglieder auf. Hier können Sie Ihre Besatzungsmitglieder verwalten, die Besatzungsmitglieder entlassen, neu anfordern, die Personalakten einsehen usw.

Besatzungsmitglieder in die Kaserne schicken

Ein Besatzungsmitglied vom Fahrzeug in die Kaserne schicken:

1. Gehen Sie in die Garage und wählen Sie ein Fahrzeug aus.
2. Rechtsklicken Sie auf ein Besatzungsmitglied.
3. Wählen Sie **Zur Kaserne schicken**. Das ausgewählte Besatzungsmitglied wird nun in die Kaserne geschickt.

Ein Besatzungsmitglied über die Personalakte in die Kaserne schicken:

1. Rechtsklicken Sie auf ein Besatzungsmitglied und wählen Sie Personalakte.
2. Klicken Sie auf **Zur Kaserne**. Das ausgewählte Besatzungsmitglied wird nun in die Kaserne geschickt.

Überführung der gesamten Mannschaft in die Kaserne:

1. Rechtsklick auf einen Soldaten im Mannschaftsfeld.
2. Wählen Sie Gesamte Mannschaft zur Kaserne schicken.

Die gesamte Mannschaft wird in die Kaserne überführt. Unterhalb des Bildes des aktuellen Fahrzeuges in der Garage wird nun der Status Mannschaft unvollständig eingeblendet. Beachten Sie, dass Sie keine Gefechte ohne vollständige Mannschaft betreten können. Fordern Sie Soldaten an, um mit dem aktuellen Fahrzeug ein Gefecht zu betreten.

Besatzungsmitglieder in der Kaserne rekrutieren

Ein Besatzungsmitglied in der Kaserne rekrutieren:

1. Gehen Sie in die Kaserne.
2. Klicken Sie auf einen freien Platz. Das Fenster "Mannschaft rekrutieren" öffnet sich.



3. Mit den Dropdown-Menüs können Sie den gewünschten Soldaten nach Nation, Fahrzeugtyp, Fahrzeug und Hauptspezialisierung wählen.
4. Wählen Sie nun die gewünschte Ausbildungsstufe. Siehe [Einweisung, Hauptspezialisierung und Training](#).
5. Klicken Sie auf **Rekrutieren**. Das neue Besatzungsmitglied erscheint nun in der Kaserne. Die Kosten für die gewählte Ausbildungsstufe werden von Ihrem Guthaben (Gold oder Kreditpunkte) abgezogen.

Besatzungsmitglieder entlassen

Ein Besatzungsmitglied entlassen:

1. Gehen Sie in die Kaserne.

2. Nutzen Sie die Optionsflächen, um das gewünschte Besatzungsmitglied zu finden. Wählen Sie die gewünschte Nation, den Fahrzeugtyp, das Fahrzeug und die Hauptspezialisierung aus. Die Liste zeigt nun die verfügbaren Besatzungsmitglieder basierend auf den Filteroptionen an.
3. Klicken Sie bei dem gewünschten Besatzungsmitglied auf **Entlassen**.



4. Klicken Sie nun auf **OK**, um den Vorgang zu bestätigen. Das Besatzungsmitglied wird endgültig aus der Kaserne entfernt.

Ein Besatzungsmitglied aus der Besatzungsleiste in der Garage entlassen:

1. Rechtsklicken Sie auf das gewünschte Besatzungsmitglied.
2. Wählen Sie **Entlassen**.
3. Klicken Sie auf **OK**.

Ein Besatzungsmitglied über dessen Personalakte entlassen:

1. Rechtsklick auf das Besatzungsmitglied in der Besatzungsleiste und Personalakte wählen oder Rechtsklick auf das Besatzungsmitglied in der Kaserne, um die Personalakte zu öffnen.
2. **Entlassen** > **OK** klicken

Persönliche Daten anpassen

Sie können die Bilder, Vornamen und Nachnamen Ihrer Besatzungsmitglieder anpassen:

1. Rechtsklicken Sie auf den gewünschten Soldaten in der Besatzungsleiste und wählen Sie Personalakte oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den gewünschten Soldaten in der Kaserne, um die Personalakte zu öffnen.
2. Gehen Sie zum Reiter "Persönliche Daten".
3. Wählen Sie ein anderes Bild, Vornamen oder Nachnamen.
4. Klicken Sie auf **Personendaten ändern**. Die persönlichen Daten des Besatzungsmitglieds werden nun durch die neuen Daten ersetzt. Die benötigte Gold-Summe wird von Ihrem Guthaben abgezogen.



Kaserne vergrößern

Alle Besatzungsmitglieder, die keinem Fahrzeug zugewiesen sind, benötigen Betten in der Kaserne. Haben Sie keine freien Betten mehr, können Sie keine neuen Besatzungsmitglieder rekrutieren. Entlassen Sie Besatzungsmitglieder oder erweitern Sie Ihre Kaserne, um Platz zu schaffen.

Zusätzliche Betten für die Kaserne kaufen:

1. Gehen Sie in die Kaserne.

2. Scrollen Sie ans Ende der Liste der Besatzungsmitglieder.
3. Klicken Sie auf **Kaserne erweitern** und bestätigen Sie den Vorgang im folgenden Dialog mit einem Klick auf Erweitern. 16 zusätzliche Betten erscheinen nun in Ihrer Kaserne. Die benötigte Gold-Summe wird von Ihrem Guthaben abgezogen.



Einweisung, Hauptspezialisierung und Training

Jedes Besatzungsmitglied ist auf ein spezielles Fahrzeug eingewiesen und hat eine Hauptspezialisierung.

Die Einweisung bestimmt die Fähigkeit des Soldaten, mit einem bestimmten Fahrzeug umgehen zu können. Die Einweisung auf ein bestimmtes Fahrzeug wird während der Rekrutierung festgelegt, kann aber im Nachhinein durch Umschulung auf ein anderes Fahrzeug geändert werden. Mehr Details unter [Umschulung](#).

Die Hauptspezialisierung repräsentiert die Rolle des Besatzungsmitglieds im Fahrzeug und wird durch die im Gefecht gesammelte Erfahrung verbessert. Ein hoher Wert in der Hauptspezialisierung erhöht deutlich die Effektivität des Fahrzeugs im Kampf.

Der Standardwert für die Hauptspezialisierung beträgt 50%, wird aber durch die im Gefecht gesammelte Erfahrung erhöht. Siehe [Ausbildung der Besatzung](#) und [Schnellausbildung](#).

Hauptspezialisierungen:



Der Kommandant bestimmt die Sichtweite. Die Fähigkeiten des Kommandanten wirken sich auf die gesamte Besatzung aus. Je höher die Ausbildungsstufe des Kommandanten, desto höher ist der

Bonus, den die anderen Besatzungsmitglieder bekommen.



Der Richtschütze bestimmt die Genauigkeit und die Dauer der Zielerfassung. Ein gut ausgebildeter Richtschütze zielt genauer.



Der Funker bestimmt die Funkreichweite. Ein gut ausgebildeter Funker kann über größere Distanzen funken.



Der Fahrer bestimmt die Geschwindigkeit und Manövrierfähigkeit des Fahrzeugs. Ein gut ausgebildeter Fahrer nutzt den Motor effektiver.



Der Ladeschütze bestimmt die Nachladedauer. Ein gut ausgebildeter Ladeschütze reduziert die Nachladedauer beträchtlich.

Ausbildung der Besatzung

Sie müssen die Ausbildungsstufe der Hauptspezialisierungen der gesamten Mannschaft anheben, um die Kampfkraft eines Fahrzeuges zu verbessern.

Bei der Rekrutierung eines neuen Besatzungsmitgliedes, können Sie direkt wählen, ob Sie diese mit 50%, 75% oder 100% Ausbildungsstufe rekrutieren wollen.

Ein Besatzungsmitglied auf eine höhere Stufe trainieren:

1. Rechtsklicken Sie auf das gewünschte Besatzungsmitglied und wählen Sie Personalakte.
2. Wählen Sie den Reiter "Ausbildung".
3. Wählen Sie den Fahrzeug-Typ, das Modell und die gewünschte Ausbildungsstufe (50%, 75%, 100%).
4. Klicken Sie auf **Umschulen**. Die Eigenschaften des Besatzungsmitgliedes ändern sich im Zusammenhang mit den von Ihnen ausgewählten Parametern. Die Kosten für die Ausbildung werden von Ihrem Guthaben (Kreditpunkte oder Gold) abgezogen.



! Erreicht ein Besatzungsmitglied 100% in der Hautspezialisierung, werden weitere Fertigkeit oder Vorteil freigeschaltet. Siehe [Fertigkeiten und Vorteile des Soldaten](#).

Schnellausbildung

Dieser spezielle Ausbildungsmodus ist nur für Elite- und Premium-Fahrzeuge verfügbar. In diesem Modus wird die gesamte Erfahrung, die Sie im Gefecht sammeln für die Ausbildung der Besatzung verwendet. Deaktivieren Sie diesen Modus, werden die Erfahrungspunkte wieder normal gesammelt.

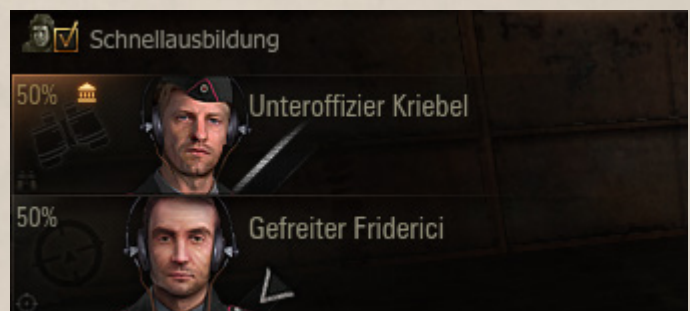


■ [Fahrzeug-Typen](#)

Die Schnellausbildung lässt sich entweder in der Garage oder aber im Forschungsfenster aktivieren/deaktivieren.

Schnellausbildung für das aktuelle Fahrzeug in der Garage:

1. Wählen Sie ein Elite- oder Premium-Fahrzeug in der Garage aus.
2. Markieren Sie das Kästchen für die Schnellausbildung.
3. Klicken Sie auf **EIN**, um den Vorgang zu bestätigen. Die gesamte Erfahrung, die mit diesem Fahrzeug im Kampf gesammelt wird, wird nun in die Ausbildung der Besatzung investiert.



Schnellausbildung über das Forschungsfenster:

1. Öffnen Sie den Forschungsbaum.
2. Wählen Sie ein Elite-Fahrzeug.

3. Markieren Sie das Kästchen für "Schnellausbildung".
4. Klicken Sie auf **EIN**, um den Vorgang zu bestätigen. Die gesamte Erfahrung, die mit diesem Fahrzeug im Kampf gesammelt wird, wird nun in die Ausbildung der Besatzung investiert.

Umschulung

Sie können die Hauptspezialisierung eines Besatzungsmitglieds nicht ändern (ein Richtschütze bleibt immer ein Richtschütze), aber Sie können die Einweisung auf ein Fahrzeug ändern, indem Sie das Besatzungsmitglied umschulen.

Ein Besatzungsmitglied umschulen:

1. Rechtsklicken Sie auf das gewünschte Besatzungsmitglied und wählen Sie Personalakte oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den gewünschten Soldaten in der Kaserne, um die Personalakte zu öffnen.
2. Klicken Sie auf den Reiter "Ausbildung".
3. Wählen Sie den Fahrzeugtyp, das Fahrzeug sowie die gewünschte Ausbildungsstufe (50%, 75%, 100%) aus.
4. Klicken Sie auf **Umschulen**. Die Eigenschaften des Besatzungsmitglieds ändern sich anhand der von Ihnen gewählten Parametern.



- ! Ein Besatzungsmitglied kann nur auf ein erforshtes Fahrzeug umgeschult werden.
- ! Wird ein Besatzungsmitglied für ein anderes Fahrzeug umgeschult, verringert sich die Ausbildungsstufe der Hauptspezialisierung (ausgenommen die Umschulung für Gold). Fällt die Ausbildungsstufe der Hauptspezialisierung unter 100%, sind die weiteren Fertigkeit oder Vorteil nicht mehr aktiv, bis die Hauptspezialisierung wieder 100% erreicht.

Fertigkeiten und Vorteile des Soldaten

Neben der Hauptspezialisierung können Besatzungen verschiedene Fertigkeiten und Vorteile erlernen, sobald die Ausbildung der Hauptspezialisierung 100% erreicht hat.

Sowohl Fertigkeiten als auch Vorteile werden mit jedem Gefecht besser. Fertigkeiten werden mit Beginn der Ausbildung wirksam, Vorteile werden erst nach Erreichen von 100% wirksam.

Ein Soldat kann viele Vorteile und Fertigkeiten erlernen. Hat der Soldat eine/n gewählte/n Fertigkeit oder Vorteil vollständig erlernt, kann er eine/n neue/n Fertigkeit oder Vorteil erlernen. Muss ein Soldat zwei Aufgaben gleichzeitig erledigen, z. B. Kommandant und Fahrer, kann dieser Soldat Fertigkeiten und Vorteile für sowohl Kommandanten als auch Fahrer erwerben.

Die Auswahl an Fertigkeiten und Vorteilen ist von der Hauptausbildung des Soldaten abhängig. Es gibt jedoch einige allgemeine Fertigkeiten und Vorteile, die allen Soldaten zur Verfügung stehen, unabhängig von der Hauptspezialisierung.

Fertigkeiten und Vorteile für alle:



Brandbekämpfung

Die Brandbekämpfungsfähigkeiten verbessern sich mit steigender Ausbildungsstufe.



Reparatur

Beschleunigt die Reparatur von beschädigten Modulen.



Tarnung

Mit steigender Ausbildungsstufe reduziert sich die Sichtbarkeit Ihres Fahrzeuges.



Waffenbrüder

Dieser Vorteil verbessert die Hauptspezialisierungen und alle Fertigkeiten und Vorteile der gesamten Besatzung.

Fertigkeit oder Vorteil auswählen

Eine/n Fertigkeit oder Vorteil auswählen:

1. Rechtsklicken Sie das auf gewünschte Besatzungsmitglied und wählen Sie Personalakte oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den gewünschten Soldaten in der Kaserne, um die Personalakte zu öffnen.
2. Klicken Sie auf den Reiter "Fertigkeiten".
3. Wählen Sie eine der verfügbaren Fertigkeiten/Vorteile aus.
4. Klicken Sie auf **Auswählen**. Die Ausbildung für die gewählte/n Fertigkeit/Vorteil startet sofort. Das Fertigkeit/Vorteil-Symbol erscheint im Feld für Fertigkeiten und Vorteile des Fensters Personalakte.



Fertigkeiten und Vorteile verlernen

Ihr Soldat kann Fertigkeiten und Vorteile nacheinander erlernen, jeweils eine Fertigkeit oder einen Vorteil zu einer bestimmten Zeit. Sie können eine gewählte Fertigkeit bzw. einen gewählten Vorteil verlernen, ehe dieser vollständig erlernt wurde. Später können Sie die Fertigkeit bzw. den Vorteil zum gewünschten Ausbildungsstand zurücksetzen.

Fertigkeit/Vorteil verlernen:

1. Öffnen Sie die Personalakte des Soldaten.

2. Klicken Sie auf Fertigkeiten und Vorteile verlernen.
3. Wählen Sie die gewünschte Zurücksetzungshöhe im Fenster „Fertigkeiten und Vorteile verlernen“.
4. Klicken Sie auf Verlernen. Die Fertigkeit bzw. der Vorteil werden verlernt. Die angegebenen Kosten werden (falls zutreffend) von Ihrem Konto abgezogen.

Eine Fertigkeit oder ein Vorteil kann wiederhergestellt werden, indem Sie die Anleitung zur Auswahl von Fertigkeiten/Vorteilen befolgen. Die Fertigkeit/der Vorteil werden auf die von Ihnen während des Verlernens gewählte Ausbildungsstufe wiederhergestellt.

Wehrpass

Für außergewöhnlichen Einsatz im Gefecht können Ihre Besatzungsmitglieder mit verschiedenen Medaillen ausgezeichnet werden. Besatzungsmitglieder haben zudem Dienstgrade und können befördert werden. Siehe [Wehrpass](#).

Dienstgrade

Jedes Besatzungsmitglied hat einen Dienstgrad und kann befördert werden. Der ursprüngliche Dienstgrad hängt von der Ausbildungsstufe der Hauptspezialisierung ab.

Ein Besatzungsmitglied wird befördert, wenn es die Hauptspezialisierung oder weitere Fertigkeit/Vorteile verbessert.



Auszeichnungen

Auszeichnungen eines Besatzungsmitglieds anschauen:

1. Rechtsklicken Sie das auf gewünschte Besatzungsmitglied und wählen Sie Personalakte oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den gewünschten Soldaten in der Kaserne, um die Personalakte zu öffnen.
2. Wählen Sie den Reiter "Wehrpass" aus. Hier werden alle Statistiken und Auszeichnungen angezeigt. Siehe [Wehrpass](#).



Gefechtsarten

World of Tanks bietet eine große Auswahl an verschiedenen Gefechtsarten, für jeden Geschmack ist etwas dabei. Wählen Sie die gewünschte Gefechtsart aus dem Gefechtsmenü (Die Schaltfläche "Zufallsgefecht" mit Pfeil nach unten öffnet dieses Menü):

- **Zufallsgefecht.** Dieser Kampf läuft ein Team die Siegbedingungen erfüllt hat. Die Karten und Spieler werden nach dem Zufallsprinzip ausgewählt. Siehe [Im Gefecht: Zufallsgefecht](#).
- **Übungsgefecht.** In diesem Modus können Sie die Karten auswählen und Ihre Freunde einladen, um Ihre Fähigkeiten gemeinsam zu verbessern. Beachten Sie bitte, dass Sie im Übungsgefecht keine Kreditpunkte und keine Erfahrungspunkte verdienen. Während die Reparatur kostenlos ist, müssen Sie die aufgewendeten Granaten und Verbrauchsmaterial bezahlen. Siehe [Übungsgefecht](#).
- **Zug erstellen.** Laden Sie bis zu zwei weitere Spieler ein und ziehen Sie gemeinsam ins Gefecht. Siehe [Züge](#).
- **Panzer-Kompanien.** Dies ist ein anspruchsvoller Modus, bei dem bis zu 15 Spieler gemeinsam ein Team bilden können. Dieser Modus lässt Sie die Stufe der Panzerkompanie anhand Ihrer Fahrzeugstufe wählen. Siehe [Kompanie](#).



Übungsgefecht

Ein Übungsgefecht gibt Ihnen die Möglichkeit, Ihre Fähigkeiten zusammen mit Ihren Freunden zu verbessern. Im Gegensatz zu Standardgefechten gibt es am Ende der Runde keine Erfahrungspunkte, Kreditpunkte oder Auszeichnungen. Die Reparatur des Fahrzeugs ist zwar kostenlos, Granaten und Verbrauchsmaterial hingegen nicht.



In diesem Kapitel:


- [Einem Übungsgefecht beitreten](#)
- [Einen Übungsraum erstellen](#)
- [Einstellungen eines Übungsraumes ändern](#)
- [Einen Übungsraum löschen](#)

Einem Übungsgefecht beitreten

Sie sind herzlich eingeladen, einem bestehenden, offenen Übungsraum beizutreten oder Ihren eigenen zu erstellen. Haben Sie bereits einen Übungsraum geöffnet, müssen Sie diesen schließen, bevor Sie einen anderen Übungsraum betreten.


Sie können einen Übungsraum jederzeit verlassen (z. B. um einen anderen Panzer in der Garage auszuwählen). Wenn Sie den Raum verlassen und wiederkommen, während das Übungsgefecht bereits läuft, werden Sie einem Team für die nächste Runde zugewiesen.

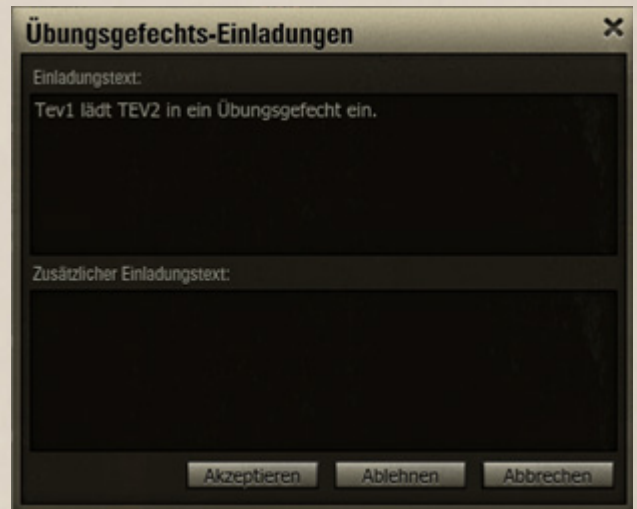
Es gibt zwei Möglichkeiten, dem Übungsraum eines anderen Spielers beizutreten:

- Akzeptieren Sie eine Einladung für ein privates Übungsgefecht von einem anderen Spieler. Alle Einladungen werden im Einladungskanal empfangen. Wenn eine neue Einladung angekommen ist, blinkt der Knopf  für den Einladungskanal.
- Treten Sie einem öffentlichen Übungsraum bei. In diesem Fall ist keine Einladung erforderlich.



Einen Übungsraum mit Einladung betreten:

1. Nachdem Sie eine Einladung erhalten haben, klicken Sie . In dem neuen Fenster sehen Sie den Link für die Einladung.
2. Klicken Sie den Link an, um die Einladung zu öffnen.
3. Wenn Sie auf **Akzeptieren** klicken, treten Sie dem Übungsraum bei. Sie sind nun dem Übungsraum beigetreten und befinden sich in der Liste der nicht zugewiesenen Spieler. Der Leiter des Übungsgefechts kann Sie nun einem Team zuweisen.
4. Klicken Sie auf **Ablehnen**, um die Einladung abzulehnen.



Einen öffentlichen Übungsraum betreten:

1. Wählen Sie im Gefechtsmenü den Punkt Team-Übung aus. Im Übersichtsfenster für Übungsgefechte sehen Sie nun alle öffentlichen Übungsräume und die Anzahl der Teilnehmer sowie den Namen des Kommandanten.



2. Wählen Sie einen Raum aus der Liste aus. Sie sind nun diesem Raum beigetreten und erscheinen in der Liste der nicht zugewiesenen Spieler. Der Leiter des Übungsgefechts kann Sie nun einem Team zuweisen.

Einen Übungsraum erstellen

Erstellen Sie Ihren eigenen Übungsraum und laden Sie Ihre Freunde ein, gemeinsam zu trainieren! Haben Sie einen eigenen Raum erstellt, sind Sie der Kommandant des Übungsgefechts. Die Kommandanten leiten die Übungsgefechte, weisen die Spieler den Teams zu und können die Einstellungen für den Raum verändern. Der Kommandant kann zudem seine Rechte an einen weiteren Spieler gewähren.

Einen Übungsraum erstellen:

1. Wählen Sie Übungsgefecht im Gefechtsmenü.

2. Klicken Sie auf **Raum erstellen**. Das Fenster “Übungsraum erstellen” wird nun angezeigt. Hier können Sie alles nach Ihren Wünschen einstellen.



3. Wählen Sie die gewünschte Karte aus der Liste aus. Die ausgewählte Karte wird auf der rechten Seite angezeigt.

4. Legen Sie fest, wie lange das Übungsgefecht maximal dauern soll.

5. Setzen Sie das Häkchen „nur mit Einladung“, wenn Sie einen privaten Übungsraum erstellen wollen. Andere Spieler können dann nur mit Ihrer Einladung beitreten.

6. Fügen Sie eine kurze Beschreibung hinzu (z.B. was Sie üben wollen).


7. Klicken Sie auf **Erstellen**. Der Übungsraum wurde nun erstellt. Das Übersichtsfenster für Ihren Übungsraum wird nun angezeigt.



Alleine übt es sich nur schlecht! Laden Sie Spieler von Ihrer Kontaktliste zu Ihrem Übungsgefecht ein oder jeden anderen Spieler, der nicht auf Ihrer Ignorieren-Liste steht.

8. Klicken Sie auf **Einladen**

9. Wählen Sie den gewünschten Spieler von Ihrer Kon-

taktliste aus und klicken Sie auf . Insofern Sie Mitglied in einem Clan sind, können Sie mit der Schaltfläche "Clan" Mitglieder Ihres Clans einladen.

10. Möchten Sie einen Spieler einladen, der sich nicht in Ihrer Kontaktliste befindet, gehen Sie auf "Kontakte finden".


11. Geben Sie die Anfangsbuchstaben oder den vollen Namen des Spielers ein, den Sie einladen möchten und klicken Sie auf **Suchen**.

12. Nutzen Sie die Pfeile, um Spieler zu Ihrer Einladungsliste hinzuzufügen oder von dieser zu entfernen.

13. Um mehr Spieler hinzuzufügen, wiederholen Sie die Schritte 11-12.

14. Geben Sie Ihren Einladungstext in das entsprechende Textfeld ein.

15. Klicken Sie auf **Einladen**. Die Einladungen werden nun an alle Spieler auf Ihrer Einladungsliste verschickt.

! Um einen Spieler von der Einladungsliste zu entfernen, klicken Sie auf .

Spieler, die Ihre Einladung angenommen haben, erscheinen in der Liste der nicht zugewiesenen Spieler. Nur Spieler, die einem Team zugewiesen wurden, können am Übungsgefecht teilnehmen.

16. Klicken und ziehen Sie die Spieler, um diese auf die Teams zu verteilen, bis entweder beide Teams voll sind oder alle Spieler verteilt sind.

17. Klicken Sie auf **Gefecht starten**, um das Übungsgefecht zu starten. Siehe: [Im Gefecht: Zufallsgefecht](#).



Einstellungen eines Übungsraumes ändern

Einstellungen ändern:

1. Klicken Sie auf **Einstellungen**.
2. Wählen Sie eine andere Karte, die ausgewählte Karte wird auf der rechten Seite angezeigt.
3. Ändern Sie die Dauer des Gefechts.
4. Markieren Sie das Kästchen „nur mit Einladung“, um den Übungsraum privat zu machen. Entfernen Sie das Häkchen bei „nur mit Einladung“, um den Raum öffentlich zu machen.

Einen Übungsraum löschen

Jeder Übungsraum besteht eine gewisse Zeit lang. Startet nach Ablauf dieser Zeit kein Übungsgefecht, wird der Übungsraum automatisch gelöscht.

Beachten Sie bitte außerdem, dass Sie den Übungsraum eines anderen Spielers nur betreten können, wenn Sie Ihren eigenen Übungsraum vorher gelöscht haben!

Klicken Sie auf **Raum löschen**, um den Übungsraum zu löschen.

Züge

Erstellen Sie einen Zug und ziehen Sie gemeinsam mit bis zu zwei Freunden in den Kampf! Sie können frei entscheiden, wen Sie in Ihren Zug einladen, um gemeinsam zu kämpfen. Die restlichen Teammitglieder, Gegner und die Karte werden per Zufall zugeteilt.

Beachten Sie bitte, dass Standardspieler nur Züge von maximal zwei Spielern erstellen können. Spieler mit einem Premium-Konto können Züge von maximal drei Spielern erstellen. Siehe [Premium-Konto](#).




In diesem Kapitel:

- [Einem Zug beitreten](#)
- [Einen Zug verlassen](#)
- [Einen Zug verwalten](#)
- [Einen Zug auflösen](#)

Einem Zug beitreten

Sie können einem Zug durch die Einladung eines anderen Spielers beitreten.

Einem Zug durch eine Einladung beitreten:

1. Sobald die Einladung angekommen ist, klicken Sie auf . Der Link mit der Einladung ist hier nun zu sehen.
2. Klicken Sie auf den Link und das Einladungsfenster mit der dazugehörigen Einladungsnachricht wird geöffnet.
3. Klicken Sie auf **Akzeptieren**, um die Einladung anzunehmen. Sie sind nun dem Zug beigetreten. Es öffnet sich nun automatisch der Zug-Chat. (Siehe [Zug-Chat](#)).
4. Um die Einladung abzulehnen, klicken Sie auf **Ablehnen**.



Ein Gefecht als Zug-Mitglied betreten:

1. Klicken Sie auf **Zug**, um den Zug-Chat zu öffnen.
2. Setzen Sie Ihren Status auf Bereit! Ihr aktuelles Fahrzeug wird für das Gefecht gesperrt. Um ein anderes Fahrzeug auszuwählen oder andere Einstellungen zu machen, müssen Sie Ihren Status auf Nicht Bereit! setzen.

Das Gefecht startet, sobald alle Zugmitglieder ihren Status auf Bereit! gesetzt haben und der Zugkommandant auf **Ins Gefecht** klickt.



Einen Zug verlassen

Den Zug verlassen:

- Wählen Sie Zug verlassen im Gefechtsmenü.
- Klicken Sie auf **Zug verlassen** im Zug-Chat.

Einen Zug verwalten

Als Kommandant können Sie Züge erstellen, vorbereiten und auflösen.

Zug erstellen:

1. Wählen Sie **Zug erstellen** aus dem Gefechtsmenü. Das Fenster „In den Zug einladen“ und der Zug-Chat öffnen sich automatisch.
2. Wählen Sie die Spieler von Ihrer Kontaktliste oder aus Ihrem Clan aus, die Sie einladen wollen. Sie können auch andere Spieler hinzufügen, die nicht in Ihrer Kontaktliste stehen.
3. Geben Sie die Anfangsbuchstaben oder den vollen Namen des Spielers ein, den Sie einladen wollen, und klicken Sie auf **Suchen**. Setzen Sie einen Haken im Kästchen „Nur „angemeldete“ anzeigen“, um nur die Spieler zu sehen, die auch online sind.
4. Nutzen Sie die Pfeile, um die Spieler auf Ihrer Einladungsliste hinzuzufügen oder wieder von dieser zu entfernen.
5. Geben Sie einen Einladungstext ein.
6. Klicken Sie auf **Einladen**, um die Einladung an alle ausgewählten Spieler zu verschicken.



Zug fürs Gefecht vorbereiten:

1. Warten Sie, bis alle eingeladenen Spieler Ihre Einladung akzeptiert haben und ihren Status auf „Bereit!“ geändert haben.
2. Setzen Sie Ihren Status auf „Bereit!“.
3. Klicken Sie **Ins Gefecht!** > **Gefecht** starten in der Garage, um mit Ihren Kameraden einem Zufallsgefecht beizutreten.

Einen Zug auflösen

Zug auflösen:

- Wählen Sie **Zug auflösen** aus dem Gefechtsmenü.
- Klicken Sie auf **Zug auflösen** im Zug-Chat.



Kompanie

Eine Kompanie ist eine Gruppe von bis zu 15 Spielern, die zusammen unter der Leitung eines Kommandanten gegen andere Kompanien antreten. Die Gesamtstufe kann nicht weniger als 20 betragen.

Abhängig von der Summe der Fahrzeugstufen sind Panzerkompanien in folgende Gruppen eingeteilt:

- **Junior.** Die Gesamtstufe der Fahrzeuge liegt zwischen 20 und 40. Die höchste Stufe für mittlere und schwere Panzer ist IV, für Leichte Panzer, Jagdpanzer und Selbstfahrlafetten ist die höchste Stufe III.
- **Senior.** Die Gesamtstufe der Fahrzeuge liegt zwischen 40 und 60. Die höchste Stufe für mittlere und schwere Panzer ist VI, für Selbstfahrlafetten und leichte Panzer ist der höchste Stufe III.
- **Meister.** Die Gesamtstufe der Fahrzeuge liegt zwischen 60 und 90. Die höchste Stufe für leichte, mittlere und schwere Panzer ist VII, für Selbstfahrlafetten ist die höchste Stufe VI.
- **Absolut.** Die Gesamtstufe der Fahrzeuge liegt zwischen 90 und 150. Die höchste Stufe aller Fahrzeuge ist X.

Beachten Sie außerdem, dass nur Premium-Konto-Nutzer eine Kompanie erstellen können (siehe [Premium-Konto](#)).

In diesem Kapitel:

- [Einer Kompanie beitreten](#)
- [Kompanie erstellen](#)
- [Eine Kompanie verwalten](#)
- [Eine Kompanie auflösen](#)

Einer Kompanie beitreten

Einer Kompanie beitreten:

1. Wählen Sie "Kompanien" aus dem Gefechtsmenü.



2. Nutzen Sie das Suchfeld oder scrollen Sie die Liste nach unten, um die gewünschte Kompanie zu finden. Markieren Sie das Kästchen „Verfügbar“, um nur die Kompanien angezeigt zu bekommen, die sich zurzeit nicht im Gefecht befinden. Wählen Sie Alle, Junior, Senior, Meister oder Absolut, um die Liste der Panzerkompanie einzugrenzen.

3. Klicken Sie auf die gewünschte Kompanie. Das Fenster Militär-Personal erscheint und zeigt Ihnen alle Spieler, die in dieser Kompanie sind.
4. Klicken Sie auf die Übersicht des Militärpersonals, um beizutreten. Das Kompanie-Fenster wird angezeigt und Sie können den kompanie-internen Chat benutzen. Warten Sie darauf, dass Sie der Kommandant auswählt. Setzen Sie Ihren Status auf Bereit!, um an dem nächsten Gefecht teilnehmen zu können.
5. Um die Kompanie zu verlassen, klicken Sie auf **Kompanie verlassen**.

Kompanie erstellen

Eine Kompanie erstellen:

1. Wählen Sie Panzer-Kompanien aus dem Gefechtsmenü oder klicken Sie auf den Reiter „**Kompanien**“ am unteren Bildschirmrand. Das Kompanie-Fenster wird nun angezeigt.
2. Klicken Sie auf **Kompanie erstellen**. Das Fenster „Einladung in Kompanie“ und das Kompanie-Fenster erscheinen nun.
3. Wählen Sie in Ihrer Kontaktliste die Spieler, die Sie in Ihre Kompanie einladen möchten, oder aber nutzen Sie die „Kontakte finden“-Option, um Spieler hinzuzufügen, die nicht auf Ihrer Kontaktliste stehen.
4. Geben Sie die Anfangsbuchstaben oder den vollen Namen des Spielers ein, den Sie einladen wollen, und klicken Sie auf **Suchen**. Setzen Sie einen Haken im Kästchen „Nur ‘angemeldete’ anzeigen“ an, um nur die Spieler zu sehen, die auch online sind.
5. Nutzen Sie die Pfeile, um die Spieler auf Ihrer Einladungsliste hinzuzufügen oder von dieser wieder zu entfernen.
6. Geben Sie einen Einladungstext ein.
7. Klicken Sie auf **Einladen**, um die Einladung an alle ausgewählten Spieler zu verschicken.



Das Fenster, um Spieler in die Kompanie einzuladen, erscheint automatisch. Wenn Sie das Fenster ausversehen geschlossen haben, können Sie folgendes tun:

1. Öffnen Sie den Kompanie-Chat.
2. Klicken Sie auf **Einladen** unter der Liste der verfügbaren Spieler.

Eine Kompanie verwalten

Sie können eine Kompanie öffentlich oder privat machen, eine kurze Beschreibung hinzufügen und die Kompanie ins Gefecht schicken.



Bereiten Sie Ihre Kompanie für das Gefecht vor:

1. Öffnen Sie den Kompanie-Chat.
2. Markieren Sie das Kästchen „Offene Kompanie“, um die Kompanie öffentlich verfügbar zu machen.
3. Wählen Sie aus der Liste der verfügbaren Spieler die Spieler aus, die Sie in Ihrem nächsten Gefecht haben wollen. Nutzen Sie dazu die Pfeile, um die Spieler hinzuzufügen oder um sie zu entfernen.
4. Setzen Sie Ihren Status auf Bereit!.
5. Haben alle ausgewählten Spieler Ihren Status auf “Bereit!” geändert, können Sie auf die Schaltfläche **Ins Gefecht!** in der Garage klicken. Die Panzer-Kompanie wird nun in ein Zufallsgefecht gehen. Alle Mitglieder der Panzerkompanie werden im gleichen Team erscheinen.

Eine Kompanie auflösen

Klicken Sie auf **Auflösen** im Kompanie-Chatfenster, um die Kompanie aufzulösen.

Nachschub

Nutzen Sie den Nachschub, um Fahrzeuge, Module, Granaten und Zubehör für oder Gold (Premium-Fahrzeuge und Premium-Gegenstände) zu kaufen.



In diesem Kapitel:

- [Fahrzeuge kaufen](#)
- [Module kaufen](#)
- [Granaten kaufen](#)
- [Zubehör und Verbrauchsmaterial kaufen](#)

Fahrzeuge kaufen

Ein Fahrzeug muss erst erforscht sein, bevor Sie es kaufen können (siehe [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#)). Premium-Fahrzeuge werden mit Gold bezahlt und müssen nicht erforscht werden.

! Es wird mindestens ein freier Stellplatz für den Kauf eines neuen Fahrzeuges benötigt. Wenn Sie keinen verfügbaren Stellplatz mehr haben, werden Sie vom Spiel gefragt, ob Sie einen weiteren Stellplatz kaufen wollen.

Zusätzliche Stellätze kaufen:

1. Klicken Sie auf **Stellplatz kaufen** in der Fahrzeug-Leiste in der Garage.
2. Klicken Sie auf **Kaufen**, um den Kauf abzuschließen. Der neue Stellplatz wird nun in der Fahrzeug-Leiste angezeigt, und die Kosten werden von Ihrem Goldguthaben abgezogen. Sie können auch zusammen mit einem neuen Fahrzeug einen zusätzlichen Stellplatz kaufen. Setzen Sie ein Häkchen bei „Zusätzlicher Stellplatz in der Garage“ im Kauffenster.

Ein Fahrzeug kaufen:

1. Klicken Sie auf „Panzer kaufen“ in der Fahrzeug-Leiste oder gehen Sie auf Nachschub > Fahrzeuge. Das Nachschub-Fenster listet alle verfügbaren Fahrzeuge auf.



| Land | Alle Leichte Panzer, Mittlere Panzer, Schwere Panzer, Jagdpanzer, Selbstfahrlafetten: 183 | Preis |
|-------------|--|--------|
| Alle Länder | Leichter Panzer PzKpfw 35 (t) 10.03/11 t; Panzerung: bis zu 25/16/16 mm; Geschütz: 37 mm | 3,600 |
| | Leichter Panzer PzKpfw 38 (t) 9.34/9.9 t; Panzerung: bis zu 25/15/15 mm; Geschütz: 37 mm Forschung benötigt | 33,000 |
| | Leichter Panzer PzKpfw III Ausf. A 14.65/15.45 t; Panzerung: bis zu 15/15/15 mm; Geschütz: 37 mm | 35,000 |
| | Leichter Panzer PzKpfw II Luchs 11.87/12.25 t; Panzerung: bis zu 30/20/20 mm; Geschütz: 20 mm | 39,000 |
| | Leichter Panzer T-15 10.49/12.2 t; Panzerung: bis zu 30/20/12 mm; Geschütz: 37 mm | 900 |

2. Um das gewünschte Fahrzeug zu finden, können Sie die Filter nutzen und nach den folgenden Kriterien sortieren:

- Nach Nation: Alle Nationen, UdSSR, Deutschland, USA, France, Großbritannien oder China über das Drop-down-Menü.
- Nach Fahrzeugtyp: Wählen Sie den gewünschten Fahrzeugtyp in der Liste aus.
- Markieren Sie „Nicht erforschte Fahrzeuge“ im Anzeigefeld, um nicht erforschte Fahrzeuge ebenfalls anzeigen zu lassen.
- Markieren Sie „In der Garage“, um die Fahrzeuge, die sich bereits in Ihrem Besitz befinden, ebenfalls in der Liste anzeigen zu lassen.

3. Linksklicken Sie das gewünschte Fahrzeug, um das Einkaufsfenster zu öffnen. Zusammen mit dem Fahrzeugkauf können Sie:

- Einen weiteren Stellplatz für das neue Fahrzeug kaufen.
- Die Standardgranaten für das neue Fahrzeug kaufen und ausrüsten.
- Die Ausbildungsstufe für die neuen Besatzungsmitglieder bestimmen oder das Fahrzeug ohne Besatzung kaufen.

4. Klicken Sie auf **Kaufen**. Das soeben gekaufte Fahrzeug wird nun in Ihrer Fahrzeug-Leiste in der Garage angezeigt. Die Kosten werden von Ihrem Guthaben abgezogen.

Mehr zum Thema:

- [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#)
- [Fahrzeuge verkaufen](#)

Einkauf: PzKpfw 35 (t) ✕

Leichter Panzer PzKpfw 35 (t)



Zwischen 1935 und 1938 in der Tschechoslowakei gebaut. 202 Fahrzeuge wurden von der Wehrmacht beschlagnahmt und in den folgenden drei Jahren eingesetzt.

| | |
|--|--|
| Panzer PzKpfw 35 (t) kaufen | 3,600  |
| <input type="checkbox"/> Zusätzlicher Stellplatz in der Garage | 300  |
| <input type="checkbox"/> Standardmunition laden | 1,008  |

Ausbildung der Besatzung [Besatzung: 3]



Panzerakademie
Ausbildungsstufe:

600 

100%



Regimentsschule
Ausbildungsstufe:

60,000 

75%



Schnellausbildung
Ausbildungsstufe:

50%

Panzer ohne Besatzung kaufen

| | |
|----------------|---|
| Gesamt: | 0  3,600  |
|----------------|---|

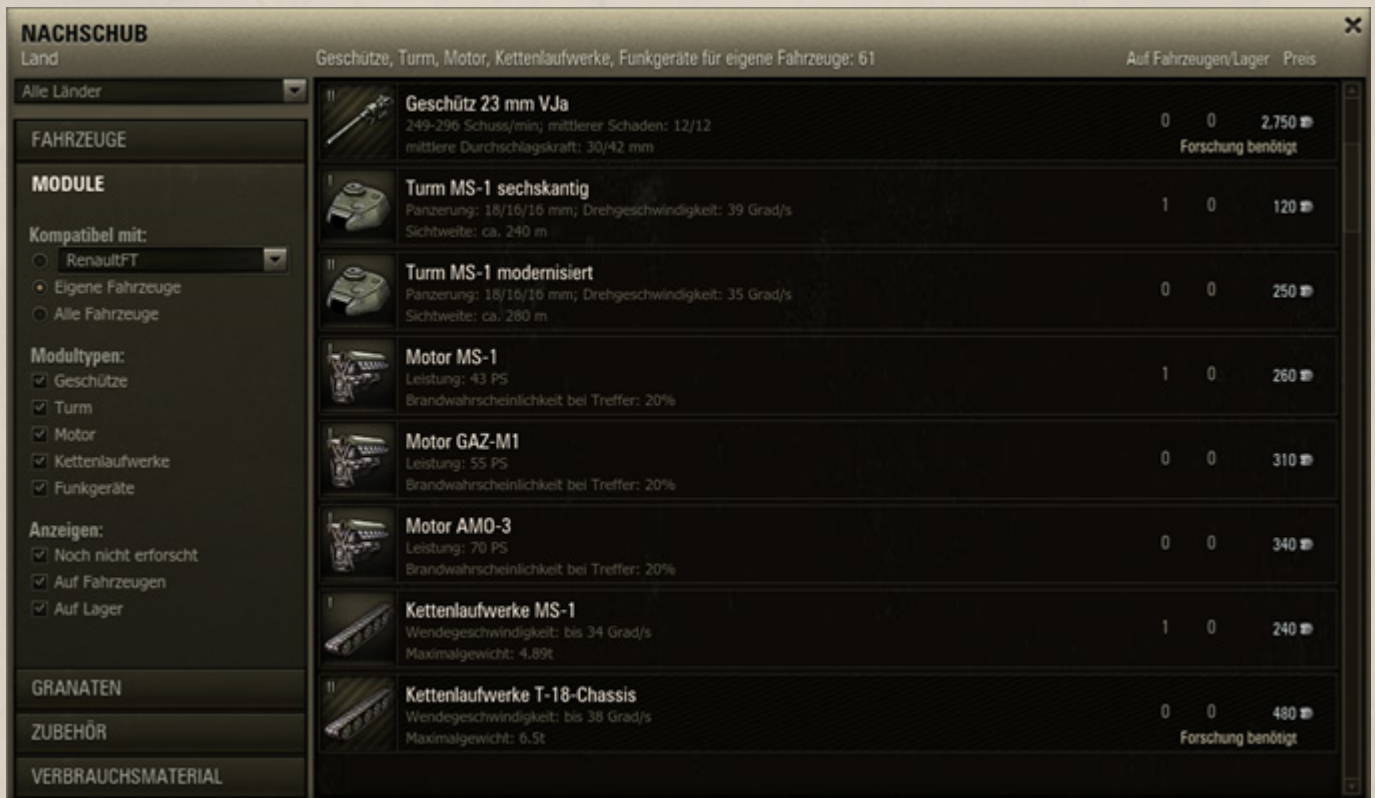
MINIMIEREN
KAUFEN
Abbrechen

Module kaufen

Kaufen Sie die gewünschten Module direkt in der Garage und bauen Sie diese gleich in den aktuellen Panzer ein (siehe [Module einbauen](#)) oder kaufen Sie die Module im Nachschub und bauen Sie diese später in Ihre Fahrzeuge ein. Bevor Sie ein Modul kaufen können, müssen Sie es erst erforschen (siehe [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#)).

Ein Modul im Nachschub kaufen:

1. Öffnen Sie Nachschub > Module.



| Land | Geschütze, Turm, Motor, Kettenlaufwerke, Funkgeräte für eigene Fahrzeuge: 61 | Auf Fahrzeugen/Lager | Preis |
|--|---|----------------------|-------------------------------|
| Alle Länder | Geschütz 23 mm VJa 249-290 Schuss/min; mittlerer Schaden: 12/12 mittlere Durchschlagskraft: 30/42 mm | 0 0 | 2.750 ₪ Forschung benötigt |
| FAHRZEUGE | Turm MS-1 sechskantig Panzerung: 18/16/16 mm; Drehgeschwindigkeit: 39 Grad/s Sichtweite: ca. 240 m | 1 0 | 120 ₪ |
| MODULE | Turm MS-1 modernisiert Panzerung: 18/16/16 mm; Drehgeschwindigkeit: 35 Grad/s Sichtweite: ca. 280 m | 0 0 | 250 ₪ |
| Kompatibel mit: | Motor MS-1 Leistung: 43 PS Brandwahrscheinlichkeit bei Treffer: 20% | 1 0 | 260 ₪ |
| <input type="radio"/> Renault FT | Motor GAZ-M1 Leistung: 55 PS Brandwahrscheinlichkeit bei Treffer: 20% | 0 0 | 310 ₪ |
| <input checked="" type="radio"/> Eigene Fahrzeuge | Motor AMO-3 Leistung: 70 PS Brandwahrscheinlichkeit bei Treffer: 20% | 0 0 | 340 ₪ |
| <input type="radio"/> Alle Fahrzeuge | Kettenlaufwerke MS-1 Wendegeschwindigkeit: bis 34 Grad/s Maximalgewicht: 4,89t | 1 0 | 240 ₪ |
| Modultypen: | Kettenlaufwerke T-18-Chassis Wendegeschwindigkeit: bis 38 Grad/s Maximalgewicht: 6,5t | 0 0 | 480 ₪ Forschung benötigt |
| <input checked="" type="checkbox"/> Geschütze | | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> Turm | | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> Motor | | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> Kettenlaufwerke | | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> Funkgeräte | | | |
| Anzeigen: | | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> Noch nicht erforscht | | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> Auf Fahrzeugen | | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> Auf Lager | | | |
| GRANATEN | | | |
| ZUBEHÖR | | | |
| VERBRAUCHSMATERIAL | | | |

2. Nutzen Sie die Filter, um die Liste der Module zu sortieren.

3. Nutzen Sie eine der folgenden Möglichkeiten, um das Fahrzeug auszuwählen, für das Sie die Module kaufen möchten:

- Wählen Sie eines Ihrer Fahrzeuge im Drop-down-Menü „Kompatibel mit“.
- Wählen Sie “Eigene Fahrzeuge” (zeigt alle für Ihre Fahrzeuge verfügbaren Module).
- Wählen Sie “Alle Fahrzeuge” (es wird eine Liste mit allen im Spiel verfügbaren Modulen angezeigt).

4. Wählen Sie das gewünschte Modul.

5. Stellen Sie die gewünschte Anzahl ein und klicken Sie auf **Kaufen**. Die gekauften Module werden in Ihrem Lager abgelegt und die Kosten werden von Ihrem Guthaben abgezogen.



Mehr zum Thema:

- [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#)
- [Module einbauen](#)
- [Module verkaufen](#)

Granaten kaufen

Kaufen Sie Granaten während der Fahrzeugwartung (sehen Sie auch [Granaten](#)) oder kaufen Sie die Granaten im Nachschub, um sie später zu nutzen. Beachten Sie bitte, dass Granaten nicht erforscht werden müssen. Sie können jederzeit gekauft werden.

Granaten im Nachschub kaufen:

1. Öffnen Sie Nachschub > Granaten.



| Land | Granaten für alle eigenen Geschütze: 23 | Auf Lager | Preis |
|--------------------|--|-----------|-------|
| Alle Länder |  37mm Panzerbrechend UBRT1 Schaden: 23-38 | 0 | 0 |
| FAHRZEUGE |  76mm Panzerbrechend UBR-354A Schaden: 83-138 | 0 | 56 |
| MODULE |  76mm PB Hartkerngeschoss UBR-354MP Schaden: 83-138 | 0 | 5 |
| GRANATEN |  37mm Hohlladungsgeschoss BPT1 Schaden: 23-38 | 0 | 1 |
| Geeignet für: |  37mm Hoheexplosiv UOT1 Schaden: 27-45 | 0 | 8 |
| Granatentypen: |  76mm Hoheexplosiv UOF-354 Schaden: 117-195 | 0 | 56 |
| ZUBEHÖR |  3.7cm Panzerbrechend Pzgr 36 Schaden: 27-45 | 0 | 0 |
| VERBRAUCHSMATERIAL |  2cm Panzerbrechend Pzgr 39 Schaden: 8-14 | 418 | 4 |

2. Nutzen Sie die Filter, um die Auswahl der verfügbaren Granaten einzugrenzen.

3. Nutzen Sie eine der folgenden Möglichkeiten, um das Geschütz auszuwählen, für welches Sie die Granaten kaufen wollen:

- Wählen Sie eines Ihrer Fahrzeuge im Drop-down-Menü „Kompatibel mit“ (zeigt die Granaten an, die mit dem Geschütz auf dem aktuell ausgewählten Fahrzeug kompatibel sind)
- Wählen Sie “Alle eigenen Geschütze” (zeigt alle Granaten an, die mit allen Geschützen auf allen Ihren Fahrzeugen kompatibel sind)
- Wählen Sie “Alle Geschütze” (zeigt alle verfügbaren Granaten an).



Mehr zum Thema:

- [Granaten](#)
- [Granaten auffüllen](#)
- [Granaten verkaufen](#)

4. Wählen Sie die gewünschten Granaten, indem Sie diese anklicken.

5. Stellen Sie die gewünschte Anzahl ein und klicken Sie auf **Kaufen**. Die gekauften Granaten werden in Ihrem Lager abgelegt und die Kosten werden von Ihrem Guthaben abgezogen.

Zubehör und Verbrauchsmaterial kaufen

Kaufen Sie Zubehör bzw. Verbrauchsmaterial und geben Sie diese direkt auf Ihr aktuelles Fahrzeug (siehe [Zubehör einbauen](#) und [Verbrauchsmaterial laden](#)), oder kaufen Sie sie im Nachschub, um sie später auf Ihren Fahrzeugen zu verwenden.

Zubehör und Verbrauchsmaterial im Nachschub kaufen:

- Öffnen Sie den Nachschub und wählen Sie Zubehör oder Verbrauchsmaterial.



- Nutzen Sie die Filter, um das verfügbare Zubehör bzw. Verbrauchsmaterial anzeigen zu lassen.

- Nutzen Sie eine der folgenden Möglichkeiten, um das Fahrzeug auszuwählen, für das Sie die Module kaufen möchten:

- Wählen Sie eines Ihrer Fahrzeuge im Drop-down-Menü „Kompatibel mit“.
- Wählen Sie “Eigene Fahrzeuge” (es wird das verfügbare Zubehör bzw. Verbrauchsmaterial für alle Ihre Fahrzeuge angezeigt).
- Wählen Sie “Alle Fahrzeuge” (dies zeigt Ihnen eine komplette Liste allen verfügbaren Zubehörs/Verbrauchsmaterials an).

- Wählen Sie das gewünschte Zubehör bzw. Verbrauchsmaterial aus und klicken Sie darauf.

- Im **Kaufen**-Dialog wählen Sie nun die gewünschte Anzahl und klicken Sie auf **Kaufen**, um den Vorgang abzuschließen. Das gekaufte Zubehör bzw. Verbrauchsmaterial wird automatisch in Ihrem Lager abgelegt und die Kosten werden von Ihrem Guthaben abgezogen.



Mehr zum Thema:

- [Zubehör und Verbrauchsmaterial verkaufen](#)
- [Zubehör](#)
- [Verbrauchsmaterial](#)

Lager

Nutzen Sie Ihr Lager, um Fahrzeuge, Module, Granaten, Zubehör oder Verbrauchsmaterial zu verkaufen. Beachten Sie bitte, dass Fahrzeuge und andere Gegenstände beim Verkaufen immer nur Kreditpunkte bringen, auch wenn sie zuvor mit Gold gekauft worden sind.

! Sie können maximal 5 Fahrzeuge pro Tag verkaufen.

Fahrzeuge verkaufen

Wählen Sie die Fahrzeuge im Lager oder in der Fahrzeugleiste in der Garage aus, die Sie verkaufen möchten.

Ein Fahrzeug im Lager verkaufen:

1. Öffnen Sie das Lager und wählen Sie die Kategorie **Fahrzeuge** aus.



2. Nutzen Sie die Filter, um die Liste der Fahrzeuge einzuengen.

3. Klicken Sie auf das Fahrzeug, das Sie verkaufen wollen.

4. Wählen Sie die nötigen Optionen im Verkaufsdialog. Im Dialog können Sie bestimmen, ob das Fahrzeug ohne Mannschaft und einfaches Zubehör verkauft wird, weiter können Sie komplexes Zubehör schnell ausbauen. Die Summe an Kreditpunkten, welche Sie erhalten, wird in der Zeile Erhalten angezeigt.

5. Den folgenden Dialog bestätigen Sie mit **Verkaufen**. Das ausgewählte Fahrzeug ist nun verkauft und wird aus Ihrem Lager entfernt. Die angezeigten Kreditpunkte werden Ihrem Guthaben gutgeschrieben.



In diesem Kapitel:

- [Fahrzeuge verkaufen](#)
- [Module verkaufen](#)
- [Module verkaufen](#)
- [Zubehör und Verbrauchsmaterial verkaufen](#)



Mehr zum Thema:

- [Erforschung von Fahrzeugen und Modulen](#)
- [Fahrzeuge kaufen](#)

Einen Panzer über die Fahrzeuggeste verkaufen:

1. Rechtsklicken Sie den gewünschten Panzer in der Fahrzeuggeste in der Garage und wählen Sie **Verkaufen**.
2. Wählen Sie die nötigen Optionen im Verkaufsdialog. Die Summe an Kreditpunkten, welche Sie erhalten, wird in der Zeile Erhalten angezeigt.
3. Den folgenden Dialog bestätigen Sie mit **Verkaufen**. Das ausgewählte Fahrzeug ist nun verkauft und wird aus Ihrer Garage entfernt.



Module verkaufen

Bitte beachten Sie, dass Sie Module, die auf einem Panzer verbaut sind, nicht verkaufen können. Diese Module sind als „Reserviert“ markiert und können nicht einzeln verkauft werden.

Ein Modul verkaufen:

1. Öffnen Sie Ihren Nachschub und wählen Sie die Kategorie Module.



2. Nutzen Sie die Filter, um die Liste der Module einzuzugrenzen.
3. Nutzen Sie eine der folgenden Möglichkeiten, ein mit den Modulen kompatibles Fahrzeug auszuwählen, welche Sie verkaufen wollen:

- Wählen Sie eines Ihrer Fahrzeuge im Drop-down-Menü „Kompatibel mit“.

Mehr zum Thema:

- [Module](#)
- [Module kaufen](#)

- Wählen Sie “Eigene Fahrzeuge” (zeigt alle Module an, die mit Ihren Fahrzeugen kompatibel sind).
 - Wählen Sie “Andere Fahrzeuge” (zeigt alle Module an, die nicht mit Ihren Fahrzeugen kompatibel sind).
4. Wählen Sie das gewünschte Modul aus und klicken Sie darauf.
5. Wählen Sie im folgenden Dialog die gewünschte Anzahl aus und klicken Sie auf **Verkaufen**. Das ausgewählte Modul wird aus Ihrem Nachschub entfernt und die angezeigten Kreditpunkte werden Ihrem Guthaben gutgeschrieben.

Granaten verkaufen

Granaten im Nachschub verkaufen:

3. Öffnen Sie Ihren Nachschub und wählen Sie die Kategorie Granaten.



| Granatentyp | Schaden | Auf Lager | Preis |
|----------------------------------|---------|-----------|-------|
| 2cm Panzerbrechend Pzgr 39 | 8-14 | 418 | 2 |
| 10.5cm Panzerbrechend Pzgr 39 L1 | 240-400 | 22 | 515 |
| 2cm PB Hartkerngeschoss Pzgr 40 | 8-14 | 14 | 200 |
| 3.7cm Hochexplosiv Sprgr 18 | 32-53 | 16 | 3 |
| 10.5cm Hochexplosiv Sprgr L1 | 315-525 | 7 | 325 |

4. Nutzen Sie die Filter, um die Liste der Granaten einzugrenzen.
5. Wählen Sie die gewünschten Granaten aus und klicken Sie auf diese.
6. Im nachfolgenden Dialog legen Sie die Anzahl der zu verkaufenden Granaten fest und klicken Sie auf **Verkaufen**. Die ausgewählten Granaten werden von Ihrem Nachschub entfernt und die angezeigten Kreditpunkte werden Ihrem Guthaben gutgeschrieben.



Mehr zum Thema:

- [Granaten](#)
- [Granaten kaufen](#)

Zubehör und Verbrauchsmaterial verkaufen

Zubehör und Verbrauchsmaterial im Nachschub verkaufen:

1. Öffnen Sie Ihren Nachschub und wählen Sie die Kategorie Zubehör (oder Verbrauchsmaterial).



| Item Name | On Vehicle | In Inventory | Price |
|--|------------|--------------|---------|
| Verbesserte Lüftung Klasse 2 +5% zu allen Fähigkeiten der gesamten Besatzung | 1 | 0 | 75,000 |
| Splitterschutzbeschichtung (mittel) +15% Panzerschutz gegen Explosions- und Kammschaden | 1 | 0 | 100,000 |
| Entspiegelte Optik +10% Sichtweite, aber nicht mehr als 500m | 1 | 0 | 250,000 |
| Scherenferrohr +25% Sichtweite bei stehendem Fahrzeug, aber nicht mehr als 500m | 2 | 0 | 250,000 |
| Verbesserte Drehstabfederung 5+-t-Klasse +10% Kettenlaufwerk-Ladefähigkeit; verbesserte Haltbarkeit | 0 | 3 | 250,000 |
| Werkzeugkiste +25% Reparaturgeschwindigkeit | 1 | 0 | 250,000 |

2. Nutzen Sie die Filter, um die Liste des Zubehörs oder des Verbrauchsmaterials einzugrenzen.

3. Klicken Sie auf die Granaten, die Sie verkaufen wollen.

4. Im folgenden Dialog legen Sie die Anzahl der zu verkaufenden Gegenstände fest und klicken Sie auf **Verkaufen**. Die ausgewählten Gegenstände werden nun aus dem Lager entfernt und die angezeigten Kreditpunkte werden Ihrem Guthaben gutgeschrieben.



Mehr zum Thema:

- [Zubehör](#)
- [Verbrauchsmaterial](#)
- [Granaten kaufen](#)

Chat-Kanäle

Die Chat-Kanäle sind spezielle Chaträume. Sie können diese nutzen, um mit anderen Spielern zu kommunizieren. Sie können sich auch die Statistiken von Spielern anschauen, Einladungen oder Benachrichtigungen erhalten.

Die Einstellungen für den Chat finden Sie unter [Spiel](#).



In diesem Kapitel:

- [Systemkanal](#)
- [Spielerkanäle](#)
- [Kontaktliste](#)

Allgemeiner Chat

Der Allgemeine Chat ist für alle Spieler verfügbar, sobald sie sich ins Spiel einloggen. Um den allgemeinen Chat zu nutzen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Allgemein** am unteren Bildschirmrand.

Geben Sie Ihre Nachricht ein und klicken Sie auf **Senden** oder drücken Sie die Eingabetaste.

! In diesem Chat kommunizieren Spieler aus aller Welt miteinander. Haben Sie bitte Verständnis, dass hier nur auf Englisch geschrieben werden darf.

! Die FAQ-Hilfe erhalten Sie durch Drücken von **F1**.

Gefechtschat

Nutzen Sie den Gefechtschat, um mit Ihren Teamkameraden zu kommunizieren. Siehe [Steuerung Gefechtschat](#).

! Bitte kommunizieren Sie im Gefechtschat nach Möglichkeit auf Englisch.

Übungsgefecht-Chat

Der Übungs-Chat wird automatisch bei Erstellung oder Beitreten eines Übungsgefechts aktiviert. Sie können über diesen Chat mit Ihren Kameraden im Übungsgefecht kommunizieren.

Zug-Chat

Das Register für den Zug-Chat erscheint sobald Sie einen Zug erstellt haben oder einem Zug beigetreten sind. Sie können im Zug-Chat mit Ihren Kameraden im Zug kommunizieren. Laden Sie andere Spieler in Ihren Zug ein, indem Sie auf Einladen klicken.

Kompanie-Chat

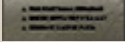
Das Register für den Kompanie-Chat erscheint, sobald Sie eine Kompanie erstellt haben oder einer Kompanie beigetreten sind. Sie können im Kompanie-Chat mit allen Teilnehmern ihrer Kompanie sprechen.

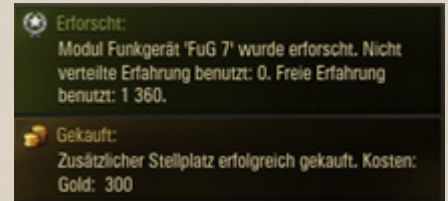
Voice-Chat

Sobald Sie Mitglied eines Zuges oder einer Kompanie sind (siehe [Züge](#) und [Kompanie](#)), können Sie mit den anderen Spielern in Ihrem Zug oder Ihrer Kompanie den Voice-Chat nutzen. Sie müssen ein Mikrofon an Ihrem Computer angeschlossen haben und den Voice-Chat in den [Spiel](#)-Einstellungen aktiviert haben. Drücken und halten Sie während eines Gefechts Q, um das Mikrofon für den Voice-Chat zu aktivieren.

Systemkanal

Dieser Kanal wird genutzt, um sämtliche spielbezogenen Mitteilungen und Hinweise zu empfangen. Die Ergebnisse Ihrer letzten Gefechte werden ebenfalls im Systemkanal angezeigt.

Um den Systemkanal zu öffnen, klicken Sie auf . Der Knopf blinkt, wenn ungelesene Nachrichten vorliegen.



Spielerkanäle

Spielerkanäle dienen als Alternative zum allgemeinen Chat. Sie können diese Kanäle nutzen, um nur mit bestimmten Spielern zu kommunizieren. Betreten Sie bestehenden Kanäle, oder erstellen Sie Ihren eigenen.

Spielerkanäle suchen und beitreten

1. Klicken Sie auf **Kanäle** > Suchen und beitreten.
2. Geben Sie im Suchfeld die Anfangsbuchstaben oder den vollen Namen des Kanals ein, dem Sie beitreten wollen und klicken Sie auf **Suchen** oder drücken Sie die **Eingabetaste**. Die Suchergebnisse werden nun in der Feld Suchergebnisse.
3. Wählen Sie den gewünschten Kanal aus und klicken Sie auf **Beitreten**. Sie sind nun dem Kanal beigetreten und dieser Kanal wird neben dem Allgemein Chat Tab angezeigt.




Einen Spielerkanal erstellen

1. Klicken Sie auf **Kanäle** > Kanal erstellen.
2. Geben Sie einen Namen für den Kanal ein.
3. Sie können auch ein Passwort festlegen. Markieren Sie „Passwort bei Verbindung anfragen“.
4. Geben Sie das Passwort ein und bestätigen es.
5. Klicken Sie auf **Erstellen**. Der neue Kanal wird nun neben dem Reiter für den allgemeinen Chat angezeigt.



Einen Spielerkanal löschen

Spieler-Kanäle werden automatisch entfernt, wenn innerhalb von 24 Stunden niemand gechattet hat. Sie können auch manuell entfernt werden.

Um den Kanal manuell zu löschen, muss der Kanal-Besitzer das „x“ im Kanal Tab  anklicken.

Kontaktliste

Nutzen Sie die Kontaktliste, um mit Ihren Freunden in Verbindung zu bleiben. Klicken Sie auf **Kontakte**, um die Kontaktliste zu öffnen. Hier können Sie Ihre Freunde und Ihre Ignorieren-Liste verwalten, sich die Statistiken von Spielern anzeigen lassen und private Chat-Kanäle erstellen.

Spieler suchen und der Kontaktliste hinzufügen

Einen Spieler suchen und in die Freundesliste bzw. Ignorieren-Liste aufnehmen:

4. Öffnen Sie die Kontaktliste und wählen Sie den Reiter „Kontakte finden“.
5. Geben Sie die Anfangsbuchstaben oder den vollen Namen des Spielers ein, den Sie finden wollen, und klicken Sie auf **Suchen**. Die Suchergebnisse werden in der Liste darunter angezeigt.
6. Klicken Sie auf den gewünschten Spieler und anschließend klicken Sie auf **Zu Freunden** oder auf **Ignorieren**. Sie können auch mit einem Rechtsklick auf einen Namen in der Ergebnisliste einen Spieler Ihrer Freundesliste hinzufügen oder ihn ignorieren. Der Spieler wird je nach gewählter Aktion zu Ihrer Freundesliste hinzugefügt oder ignoriert.



! Sie können Spieler zur Freundesliste oder zur Ignorieren-Liste auch mit einer der folgenden Möglichkeiten hinzufügen:

- Wenn Sie sich die Spielerdetails anschauen, klicken Sie auf **Zu Freunden/Ignorieren**.
- Sind Sie in einem Chat-Raum, machen Sie einen Rechtsklick auf einen Spieler in der Teilnehmerliste und wählen Sie **Zur Freundesliste hinzufügen** oder **Zur Ignorieren-Liste hinzufügen**.
- Rechtsklicken Sie im Gefecht auf den Namen eines Spielers in der Teamanzeige und wählen Sie **Zur Freundesliste hinzufügen** oder **Zur Ignorieren-Liste hinzufügen**.

Spieler von der Kontaktliste entfernen

Einen Spieler von der Kontaktliste entfernen:

1. Öffnen Sie die Kontaktliste und wählen Sie die Kategorie Freunde.
2. Rechtsklicken Sie auf den gewünschten Spieler.
3. Wählen Sie „Von der Freundesliste entfernen“. Der Spieler wird nun von Ihrer Kontaktliste gelöscht.

Einen Spieler von der Ignorieren-Liste entfernen:

1. Öffnen Sie die Kontaktliste und wählen Sie die Kategorie „Ignorieren“.
2. Rechtsklicken Sie auf den gewünschten Spieler.
3. Wählen Sie „Von der Ignorieren-Liste entfernen“. Der Spieler wird nun von Ihrer Ignorieren-Liste entfernt.



Spielerdetails anzeigen

Um sich die Spieler-Details anzeigen zu lassen, machen Sie einen Rechtsklick auf einen Spieler und klicken Sie auf „Information“.

Private Chat-Kanäle mit Spielern erstellen

Ein privater Kanal ist ein Chat-Kanal für zwei Spieler. Jeder Spieler kann einen privaten Kanal mit einem anderen Spieler erstellen. In diesem Fall wird ein „Spieler A – Spieler B“-Kanal automatisch erstellt und beide Spieler werden automatisch verbunden. Private Kanäle werden in einem neuen Fenster angezeigt.

Um einen privaten Kanal zu erstellen:

1. Öffnen Sie die **Kontaktliste**.
2. Rechtsklicken Sie auf den gewünschten Spieler aus Ihrer Freundesliste und wählen Sie den Punkt „Privatkanal erstellen“. Ein privater Chat-Kanal mit diesem Spieler wird nun erstellt.

! Sie können über die Informationen auch einen Privatkanal erstellen.

Um einen privaten Kanal zu löschen, klicken Sie auf das „x“ im Kanal-Tab.

- Ein privater Kanal wird automatisch gelöscht, wenn beide Teilnehmer den Kanal verlassen haben (den Tab geschlossen haben).
- Sie können keinen privaten Kanal mit Spielern von Ihrer Ignorieren-Liste erstellen.